SHARP

PROYECTOR DE DATOS

MODELO

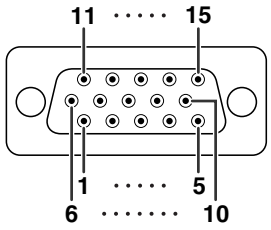
PG-F325W

GUÍA DE CONFIGURACIÓN

Asignaciones de contactos 2
Configuraciones de comandos y especificaciones RS-232C 4
Ajustando el entorno de red del proyector 9
1. Conectando el proyector a un ordenador 10
2. Ajustando una dirección IP para el ordenador .. 11
3. Ajustando una conexión de red para el proyector ... 13
Controlando el proyector mediante una red LAN 15
Controlando el proyector usando Internet Explorer (versión 5.0 o posterior) 15
Confirmando el estado del proyector (Status) 16
Controlando el proyector (Control) 16
Configurando y ajustando el proyector (Settings & Adjustments) 17
Ajustando la seguridad (Network – Security) 17
Realizando ajustes generales para la red (Network - General) 18
Ajustando para enviar un correo cuando se produce un error (Mail – Originator Settings) 18
Ajustando los ítemes de error y direcciones del destino a la que se envía el correo electrónico, cuando se produce un error (Mail – Recipient Settings) 19
Configuración de ítemes de error y la URL que se mostrará cuando se produzca un error (Service & Support – Access URL) 19
Ajustando el proyector usando un terminal RS-232C o Telnet 20
Cuando se conecta usando un terminal RS-232C 20
Cuando se conecta usando Telnet 21
SETUP MENU (Menú de configuración) (Menú principal) 22
ADVANCED SETUP MENU (Menú de configuración avanzada) 22
Visualizando una lista de detalles de ajuste ([V]View All Setting) 23
Ítemes de ajuste 23
Guardar los ajustes y salir ([S]Save & Quit) 24
Salir sin almacenar los ajustes ([Q]Quit Unchanged) 24
Ajuste de dirección IP ([1]IP Address) 25
Ajustando la máscara de subred ([2]Subnet Mask) 25
Ajustando la compuerta fijada por defecto ([3]Default Gateway) 25
Ajustando el nombre del usuario ([4]User Name) 25
Ajustando la contraseña ([5]Password) 26
Ajustando el régimen de baudios para RS-232C ([6]RS-232C Baud Rate) 26
Ajustando el nombre del proyector ([7]Projector Name) 26
Configuración del cliente DHCP ([8] DHCP Client) 26
Desconectando todas las conexiones ([D]Disconnect All) 27
Ingresando el menú ADVANCED SETUP MENU ([A]Advanced Setup) 27
Ajustando el tiempo de desconexión automática (ADVANCED[1]Auto Logout Time) 27
Ajustando el puerto de datos (ADVANCED[2]Data Port) 27
Llevando a cabo la prueba ping de red (ADVANCED[5]Network Ping Test) 28
Ajuste de aceptación de dirección IP (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3)) 28
Aceptando todas las direcciones IP (ADVANCED[9]Accept All IP Addr) 28
Ajuste puerto de búsqueda (ADVANCED[0]Search Port) 29
Retorno a los ajustes fijados por defecto (ADVANCED[!]Restore Default Setting) 29
Retorno al menú principal (ADVANCED[Q]Return to Main Menu) 29
Reinicio del temporizador de lámpara del proyector mediante LAN 30
Solución de problemas 32

Asignaciones de contactos

Terminales de entrada de COMPUTER/COMPONENT y de salida de COMPUTER/COMPONENT:
Miniconector hembra D-sub de 15 contactos



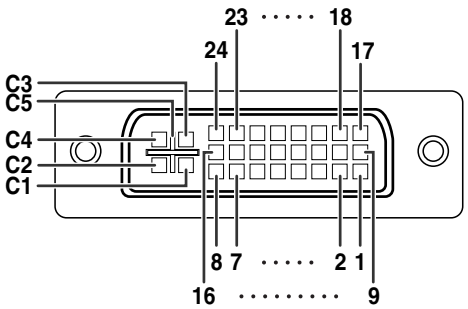
Entrada/Salida de COMPUTER

N.° de contacto	Señal
1.	Entrada de vídeo (rojo)
2.	Entrada de vídeo (verde/sincronización en verde)
3.	Entrada de vídeo (azul)
4.	No conectado
5.	No conectado
6.	Masa (rojo)
7.	Masa (verde/sincronización en verde)
8.	Masa (azul)
9.	No conectado
10.	MASA
11.	No conectado
12.	Datos bidireccionales
13.	Señal de sincronización horizontal: Nivel TTL
14.	Señal de sincronización vertical: Nivel TTL
15.	Reloj de datos

Entrada/Salida de COMPONENT

N.° de contacto	Señal
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	No conectado
5.	No conectado
6.	Masa (PR)
7.	Masa (Y)
8.	Masa (PB)
9.	No conectado
10.	No conectado
11.	No conectado
12.	No conectado
13.	No conectado
14.	No conectado
15.	No conectado

Terminal DVI-I: conector de 29 contactos



• Entrada DVI digital

N.° de contacto	Señal	N.° de contacto	Señal
1.	Datos T.M.D.S 2–	16.	Detección de clavija conectada
2.	Datos T.M.D.S 2+	17.	Datos T.M.D.S 0–
3.	Blindaje de datos T.M.D.S 2	18.	Datos T.M.D.S 0+
4.	No se conecta	19.	Blindaje de datos T.M.D.S 0
5.	No se conecta	20.	No se conecta
6.	Reloj DDC	21.	No se conecta
7.	Datos DDC	22.	Blindaje de reloj T.M.D.S
8.	No se conecta	23.	Reloj+ T.M.D.S
9.	Datos T.M.D.S 1–	24.	Reloj– T.M.D.S
10.	Datos T.M.D.S 1+	C1.	No se conecta
11.	Blindaje de datos T.M.D.S 1	C2.	No se conecta
12.	No se conecta	C3.	No se conecta
13.	No se conecta	C4.	No se conecta
14.	Potencia de +5V	C5.	Tierra
15.	Tierra		

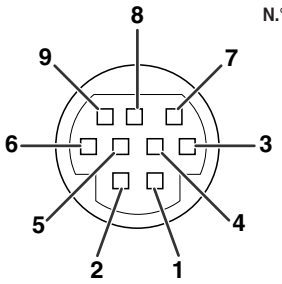
• Entrada RVA analógica DVI

N.° de contacto	Señal	N.° de contacto	Señal
1.	No se conecta	16.	Detección de clavija conectada
2.	No se conecta		
3.	No se conecta	17.	No se conecta
4.	No se conecta	18.	No se conecta
5.	No se conecta	19.	No se conecta
6.	Reloj DDC	20.	No se conecta
7.	Datos DDC	21.	No se conecta
8.	Sincronización vertical	22.	No se conecta
9.	No se conecta	23.	No se conecta
10.	No se conecta	24.	No se conecta
11.	No se conecta	C1.	Entrada analógica Rojo
12.	No se conecta	C2.	Entrada analógica Verde (Sincronización en verde)
13.	No se conecta	C3.	Entrada analógica Azul
14.	Potencia de +5V	C4.	Sincronización horizontal (Sincronización compuesta)
15.	Tierra	C5.	Tierra

• Entrada de componente analógico DVI

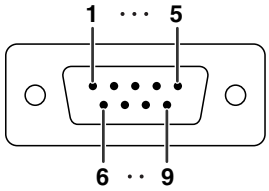
N.° de contacto	Señal	N.° de contacto	Señal
1.	No se conecta	16.	No se conecta
2.	No se conecta	17.	No se conecta
3.	No se conecta	18.	No se conecta
4.	No se conecta	19.	No se conecta
5.	No se conecta	20.	No se conecta
6.	No se conecta	21.	No se conecta
7.	No se conecta	22.	No se conecta
8.	No se conecta	23.	No se conecta
9.	No se conecta	24.	No se conecta
10.	No se conecta	C1.	Entrada analógica Pr/Cr
11.	No se conecta	C2.	Entrada analógica Y
12.	No se conecta	C3.	Entrada analógica Pb/Cb
13.	No se conecta	C4.	No se conecta
14.	No se conecta	C5.	Tierra
15.	Tierra		

Terminal RS-232C: Miniconector hembra DIN de 9 contactos



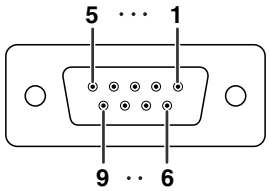
N.° de contacto	Señal	Nombre	E/S	Referencia
1.				No conectado
2.	RD	Recepción de datos	Entrada	Conectado a circuito interno
3.	SD	Transmisión de datos	Salida	Conectado a circuito interno
4.				No conectado
5.	SG	Tierra de señal		Conectado a circuito interno
6.				No conectado
7.	RS	Solicitud de transmisión		Conectado a CS en circuito interno
8.	CS	Libre para transmitir		Conectado a RS en circuito interno
9.				No conectado

Terminal RS-232C: Conector macho D-sub de 9 contactos del adaptador DIN-D-sub RS-232C



N.° de contacto	Señal	Nombre	E/S	Referencia
1.				No conectado
2.	RD	Recepción de datos	Entrada	Conectado a circuito interno
3.	SD	Transmisión de datos	Salida	Conectado a circuito interno
4.				No conectado
5.	SG	Tierra de señal		Conectado a circuito interno
6.				No conectado
7.	RS	Solicitud de transmisión		Conectado a CS en circuito interno
8.	CS	Libre para transmitir		Conectado a RS en circuito interno
9.				No conectado

Conexión recomendada para cable RS-232C: Conector hembra D-sub de 9 contactos



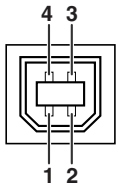
N.° de contacto	Señal	N.° de contacto	Señal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

Nota

- Dependiendo del dispositivo de control utilizado puede ser necesario conectar el contacto 4 y el contacto 6 en el dispositivo de control (ej., ordenador).

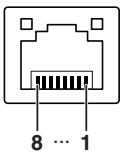
Proyector N.° de contacto	Ordenador N.° de contacto
4	4
5	5
6	6

Terminal USB: Conector USB, tipo B



N.° de contacto	Señal	Nombre
1.	VCC	Potencia de USB
2.	USB–	Datos USB –
3.	USB+	Datos USB +
4.	SG	Retorno de tierra del circuito de señal

Terminal LAN: LAN (RJ-45)



N.° de contacto	Señal	N.° de contacto	Señal
1.	TX+	5.	
2.	TX–	6.	RX–
3.	RX+	7.	
4.		8.	

Configuraciones de comandos y especificaciones RS-232C

Control mediante un ordenador

Puede usarse un ordenador para controlar el proyector conectando un cable de control serie RS-232C (tipo cruzado, disponible en el comercio) al proyector. (Para la conexión, vea la página 24 del manual de manejo del proyector.)

Condiciones de comunicación

Configure los puertos serie del ordenador según se indica en la tabla.

Formato de la señal: Conforme a la norma RS-232C.	**Bits de paridad: ninguno**
Velocidad de transmisión*: 9.600 bps / 115.200 bps	**Bit de parada: 1 bit**
Longitud de datos: 8 bits	**Control de flujo: ninguno**

*Ajuste el régimen de baudios del proyector al mismo régimen que utiliza el ordenador.

Formato básico

Los comandos del ordenador se envían en el siguiente orden: comando, parámetro y código de retorno. Después de procesar el comando del ordenador, el proyector envía un código de respuesta al ordenador.

Formato del comando

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4

Comando de 4 dígitos — Parámetro de 4 dígitos

Código de retorno (0DH)

Formato del código de respuesta

Respuesta normal

O	K

Código de retorno (0DH)

Respuesta con problemas (error de comunicación o comando incorrecto)

E	R	R

Código de retorno (0DH)

Información

- Cuando controle el proyector utilizando los comandos RS-232C de un ordenador, espere un mínimo de 30 segundos después de conectarse la alimentación y luego transmita los comandos.
- Después de enviar una selección de entrada o una orden de ajuste de Imagen y luego recibir un código de respuesta “OK”, el proyector podría tomar un tiempo para procesar la orden. Si una segunda orden se envía mientras el proyector está aún procesando la primera, podría recibir un código de respuesta “ERR”. Si esto sucede, intente reenviar la segunda orden.
- Cuando se esté enviando más de un código, envíe cada comando sólo después de verificar el código de respuesta para el comando anterior procedente del proyector.
- “POWR????”, “TABN _ _ _ 1”, “TLPS _ _ _ 1”, “TPOW _ _ _ 1”, “TLPN _ _ _ 1”, “TLTT _ _ _ 1”, “TLTM _ _ _ 1”, “TLTL _ _ _ 1”, “TNAM _ _ _ 1”, “MNRD _ _ _ 1”, “PJN0 _ _ _ 1”
  - Cuando el proyector recibe comandos especiales mostrados arriba:
    * La visualización en pantalla no desaparecerá.
    * El temporizador “Desconex Automát” no se repondrá.
  - Los comandos especiales están disponibles para las aplicaciones que requieren ser elegidos continuamente.

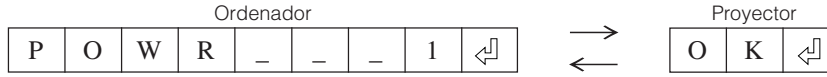
Nota

- Introduzca un espacio si aparece subrayado (_) en la columna de parámetros.
- Si aparece un asterisco (*) en la columna de parámetros, introduzca un valor dentro del margen indicado entre paréntesis en Contenidos de control.

Compatible con PJLink™:
Este producto cumple con el estándar PJLink Clase 1 y están implementados todos los comandos de Clase 1.
Se confirma que este producto cumple con la versión 1.00 de la especificación del estándar PJLink.
Para información adicional, visite la página web “http://pjlink.jbmia.or.jp/english/”.

Comandos

Ejemplo: Cuando encienda el proyector, haga el ajuste siguiente.



CONTENIDO DEL CONTROL			COMANDO	PARÁMETRO	VOLVER	
					Alimentación activada	Modo de espera (o tiempo inicial de 30 segundos)
Alimentación	Activado		P O W R	_ _ _ 1	OK o ERR	OK
	Desactivado		P O W R	_ _ _ 0	OK	OK o ERR
	Estado		P O W R	? ? ? ?	1	0
Estado del proyector			T A B N	_ _ _ 1	0: Normal 1: Alta temp. 8: Vida útil de la lámpara 5% o menos 16: Lámpara quemada 32: Lámpara no encendida	0: Normal 1: Alta temp. 2: Err. de ventilador 4: Tapa abierta 8: Vida útil de la lámpara 5% o menos 16: Lámpara quemada 32: Lámpara no encendida 64: Temp. extremadamente alta
Lámpara	Estado		T L P S	_ _ _ 1	0:Desactivado, 1:Activado, 2:Reintentar, 3:En espera, 4:Error de la lámpara	0:Desactivado, 4:Error de la lámpara
	Estado de alimentación		T P O W	_ _ _ 1	1:Activado, 2:Refrigeración	0:Espera
	Número		T L P N	_ _ _ 1	1	
	Tiempo de uso(hora)		T L T T	_ _ _ 1	0 – 9999(Entero)	
	Tiempo de uso(minutos)		T L T M	_ _ _ 1	0, 15, 30, 45	
	Duración(porcentaje)		T L T L	_ _ _ 1	0% – 100%(Entero)	
Nombre	Comprobación del nombre del modelo		T N A M	_ _ _ 1	PGF325W	
	Comprobación del nombre del modelo		M N R D	_ _ _ 1	PG-F325W	
	Ajuste de nombre de proyector 1 (primeros cuatro caracteres)*1		P J N 1	* * * *	OK o ERR	
	Ajuste de nombre de proyector 2 (cuatro caracteres del medio)*1		P J N 2	* * * *	OK o ERR	
	Ajuste de nombre de proyector 3 (ultimos cuatro caracteres)*1		P J N 3	* * * *	OK o ERR	
	Comprobación de nombre de proyector		P J N 0	_ _ _ 1	Nombre de proyector	
Cambiar la entrada	Ordenador		I R G B	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	DVI		I R G B	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Selección DVI-D Ordenador *2	I B D S	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Selección DVI-D Vídeo *2	I B D S	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Selección DVI-Analógico *2	I B D S	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
	S-Vídeo		I V E D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Vídeo		I V E D	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Comprobación ENTRADA RVA		I R G B	? ? ? ?	1: Ordenador, 2: DVI o ERR	ERR
	Comprobación ENTRADA de vídeo		I V E D	? ? ? ?	1: S-Vídeo, 2: Vídeo o ERR	ERR
	Comprobación del modo de ENTRADA		I M O D	? ? ? ?	1: RVA, 2: Vídeo	ERR
	Comprobación de ENTRADA		I C H K	? ? ? ?	1: Ordenador 2: DVI 3: S-Vídeo 4: Vídeo	ERR
Volumen	Volumen(0 – 60)		V O L A	_ _ * *	OK o ERR	ERR
	Subida / Bajada del volumen(-10 – +10)		V O U D	_ * * *	OK o ERR	ERR
E.Trapec.	-80 – +80		K E Y S	* * * *	OK o ERR	ERR
AV Mudo	Activado		I M B K	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		I M B K	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Imagen congelada	Activado		F R E Z	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		F R E Z	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Autosincronizado	Incio		A D J S	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
Cambio tamaño	Ordenador	Normal	R A S R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Extensión	R A S R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Punto Por Punto	R A S R	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
		Completa	R A S R	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
		Área Zoom	R A S R	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Alarg. V	R A S R	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
	DVI	Normal	R B S R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Extensión	R B S R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Punto Por Punto	R B S R	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
		Completa	R B S R	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
		Área Zoom	R B S R	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Alarg. V	R B S R	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR

Configuraciones de comandos y especificaciones RS-232C

CONTENIDO DEL CONTROL			COMANDO	PARÁMETRO	VOLVER	
					Alimentación activada	Modo de espera (o tiempo inicial de 30 segundos)
Cambio tamaño	S-Vídeo	Normal	R A S V	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Extensión	R A S V	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Área Zoom	R A S V	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Alarg. V	R A S V	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
	Vídeo	Normal	R B S V	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Extensión	R B S V	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
		Área Zoom	R B S V	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Alarg. V	R B S V	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
Reposicionar todo			A L R E	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
Ordenador ENTRADA	Modo de imagen	Estándar	R A P S	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Presentación	R A P S	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
		Cinema	R A P S	_ _ 1 2	OK o ERR	ERR
		Juego	R A P S	_ _ 1 3	OK o ERR	ERR
		sRGB	R A P S	_ _ 1 4	OK o ERR	ERR
	Contraste	-30 – +30	R A P I	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Brillantez	-30 – +30	R A B R	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Rojo	-30 – +30	R A R D	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Azul	-30 – +30	R A B E	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Color	-30 – +30	R A C O	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Matiz	-30 – +30	R A T I	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Nitidez	-30 – +30	R A S H	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Temp Clr	-1 – +1	R A C T	_ _ * *	OK o ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	R A W E	_ _ _ *	OK o ERR	ERR
	Progres.	2D progresivo	R A I P	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		3D progresivo	R A I P	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Mod. película	R A I P	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	DNR	Desactivado	R A N R	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		Nivel 1	R A N R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Nivel 2	R A N R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Reposición de la imagen		R A R E	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Tipo de señal	Auto	I A S I	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		RVA	I A S I	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Componente	I A S I	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Entrada de audio	Audio 1	R A A I	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	R A A I	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
DVI ENTRADA	Modo de imagen	Estándar	R B P S	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
		Presentación	R B P S	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
		Cinema	R B P S	_ _ 1 2	OK o ERR	ERR
		Juego	R B P S	_ _ 1 3	OK o ERR	ERR
		sRGB	R B P S	_ _ 1 4	OK o ERR	ERR
	Contraste	-30 – +30	R B P I	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Brillantez	-30 – +30	R B B R	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Rojo	-30 – +30	R B R D	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Azul	-30 – +30	R B B E	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Color	-30 – +30	R B C O	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Matiz	-30 – +30	R B T I	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Nitidez	-30 – +30	R B S H	_ * * *	OK o ERR	ERR
	Temp Clr	-1 – +1	R B C T	_ _ * *	OK o ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	R B W E	_ _ _ *	OK o ERR	ERR
	Progres.	2D progresivo	R B I P	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		3D progresivo	R B I P	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Mod. película	R B I P	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	DNR	Desactivado	R B N R	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		Nivel 1	R B N R	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Nivel 2	R B N R	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Reposición de la imagen		R B R E	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Tipo de señal	Auto	I B S I	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		RVA	I B S I	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Componente	I B S I	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Entrada de audio	Audio 1	R B A I	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	R B A I	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Margen dinámico	Auto	H M B D	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
		Estándar	H M B D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Mejoradad	H M B D	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR

Configuraciones de comandos y especificaciones RS-232C

CONTENIDO DEL CONTROL			COMANDO	PARÁMETRO	VOLVER	
					Alimentación activada	Modo de espera (o tiempo inicial de 30 segundos)
S-Vídeo ENTRADA	Modo de imagen	Estándar	VAPS	__10	OK o ERR	ERR
		Presentación	VAPS	__11	OK o ERR	ERR
		Cinema	VAPS	__12	OK o ERR	ERR
		Juego	VAPS	__13	OK o ERR	ERR
	Contraste	-30 – +30	VAPI	_***	OK o ERR	ERR
	Brillantez	-30 – +30	VABR	_***	OK o ERR	ERR
	Rojo	-30 – +30	VARD	_***	OK o ERR	ERR
	Azul	-30 – +30	VABE	_***	OK o ERR	ERR
	Color	-30 – +30	VACO	_***	OK o ERR	ERR
	Matiz	-30 – +30	VATI	_***	OK o ERR	ERR
	Nitidez	-30 – +30	VASH	_***	OK o ERR	ERR
	Temp Clr	-1 – +1	VACT	__**	OK o ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	VAWE	___*	OK o ERR	ERR
	Progres.	2D progresivo	VAIP	___0	OK o ERR	ERR
		3D progresivo	VAIP	___1	OK o ERR	ERR
		Mod. película	VAIP	___2	OK o ERR	ERR
	DNR	Desactivado	VANR	___0	OK o ERR	ERR
		Nivel 1	VANR	___1	OK o ERR	ERR
		Nivel 2	VANR	___2	OK o ERR	ERR
	Reposición de la imagen		VARE	___1	OK o ERR	ERR
	Entrada de audio	Audio 1	VAAI	___1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	VAAI	___2	OK o ERR	ERR
Vídeo ENTRADA	Modo de imagen	Estándar	VBPS	__10	OK o ERR	ERR
		Presentación	VBPS	__11	OK o ERR	ERR
		Cinema	VBPS	__12	OK o ERR	ERR
		Juego	VBPS	__13	OK o ERR	ERR
	Contraste	-30 – +30	VBPI	_***	OK o ERR	ERR
	Brillantez	-30 – +30	VBBR	_***	OK o ERR	ERR
	Rojo	-30 – +30	VBRD	_***	OK o ERR	ERR
	Azul	-30 – +30	VBBE	_***	OK o ERR	ERR
	Color	-30 – +30	VBCO	_***	OK o ERR	ERR
	Matiz	-30 – +30	VBTI	_***	OK o ERR	ERR
	Nitidez	-30 – +30	VBSH	_***	OK o ERR	ERR
	Temp Clr	-1 – +1	VBCT	__**	OK o ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	VBWE	___*	OK o ERR	ERR
	Progres.	2D progresivo	VBIP	___0	OK o ERR	ERR
		3D progresivo	VBIP	___1	OK o ERR	ERR
		Mod. película	VBIP	___2	OK o ERR	ERR
	DNR	Desactivado	VBNR	___0	OK o ERR	ERR
		Nivel 1	VBNR	___1	OK o ERR	ERR
		Nivel 2	VBNR	___2	OK o ERR	ERR
	Reposición de la imagen		VBRE	___1	OK o ERR	ERR
	Entrada de audio	Audio 1	VBAI	___1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	VBAI	___2	OK o ERR	ERR
Ajuste C.M.S.	Activado		CMCS	__11	OK o ERR	ERR
	Desactivado		CMCS	__00	OK o ERR	ERR
C.M.S.	Tono	Rojo	CMHR	_***	OK o ERR	ERR
		Amarillo	CMHY	_***	OK o ERR	ERR
		Verde	CMHG	_***	OK o ERR	ERR
		Azul verdoso	CMHC	_***	OK o ERR	ERR
		Azul	CMHB	_***	OK o ERR	ERR
		Magenta	CMHM	_***	OK o ERR	ERR
		Reposición	CMRE	___2	OK o ERR	ERR
	Saturación	Rojo	CMSR	_***	OK o ERR	ERR
		Amarillo	CMSY	_***	OK o ERR	ERR
		Verde	CMSG	_***	OK o ERR	ERR
		Azul verdoso	CMSC	_***	OK o ERR	ERR
		Azul	CMSB	_***	OK o ERR	ERR
		Magenta	CMSM	_***	OK o ERR	ERR
		Reposición	CMRE	___3	OK o ERR	ERR
	Valor	Rojo	CMVR	_***	OK o ERR	ERR
		Amarillo	CMVY	_***	OK o ERR	ERR
		Verde	CMVG	_***	OK o ERR	ERR
		Azul verdoso	CMVC	_***	OK o ERR	ERR
		Azul	CMVB	_***	OK o ERR	ERR
		Magenta	CMVM	_***	OK o ERR	ERR
		Reposición	CMRE	___4	OK o ERR	ERR
	C.M.S. Reinicializar todo		CMRE	___1	OK o ERR	ERR
Reloj	-150 – +150		INCL	****	OK o ERR	ERR
Fase	-30 – +30		INPH	_***	OK o ERR	ERR
Pos. H.	-150 – +150		IAHP	****	OK o ERR	ERR
Pos. V.	-60 – +60		IAVP	_***	OK o ERR	ERR
Reinicialización del ajuste de sinc. fina			IARE	___1	OK o ERR	ERR

Configuraciones de comandos y especificaciones RS-232C

CONTENIDO DEL CONTROL			COMANDO	PARÁMETRO	VOLVER	
					Alimentación activada	Modo de espera (o tiempo inicial de 30 segundos)
Desp. imagen	-40 – +40		L N D S	_ * * *	OK o ERR	ERR
Visualizador	Activado		I M D I	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		I M D I	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Sistema de vídeo	Auto		M E S Y	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	PAL		M E S Y	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	SECAM		M E S Y	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
	NTSC4.43		M E S Y	_ _ _ 4	OK o ERR	ERR
	NTSC3.58		M E S Y	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
	PAL-M		M E S Y	_ _ _ 6	OK o ERR	ERR
	PAL-N		M E S Y	_ _ _ 7	OK o ERR	ERR
	PAL-60		M E S Y	_ _ _ 8	OK o ERR	ERR
Fondo	Logotipo		I M B G	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Azul		I M B G	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
	Ninguno		I M B G	_ _ _ 4	OK o ERR	ERR
Ajuste luz	Brillantez		T H M D	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
	Eco + Silencio		T H M D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
Sinc.auto.	Activado		A A D J	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		A A D J	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Desconex Automát	Activado		A P O W	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		A P O W	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Reinicio automático	Activado		A R E S	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		A R E S	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Modo de ESPERA	Estándar		M O U T	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Eco		M O U T	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Modo PRY	Retroceso	Activado	I M R E	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Desactivado	I M R E	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
	Inversión	Activado	I M I N	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
		Desactivado	I M I N	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Idioma	English		M E L A	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Deutsch		M E L A	_ _ _ 2	OK o ERR	ERR
	Español		M E L A	_ _ _ 3	OK o ERR	ERR
	Nederlands		M E L A	_ _ _ 4	OK o ERR	ERR
	Français		M E L A	_ _ _ 5	OK o ERR	ERR
	Italiano		M E L A	_ _ _ 6	OK o ERR	ERR
	Svenska		M E L A	_ _ _ 7	OK o ERR	ERR
	日本語		M E L A	_ _ _ 8	OK o ERR	ERR
	Português		M E L A	_ _ _ 9	OK o ERR	ERR
	汉语		M E L A	_ _ 1 0	OK o ERR	ERR
	한국어		M E L A	_ _ 1 1	OK o ERR	ERR
	Русский		M E L A	_ _ 1 2	OK o ERR	ERR
	عربي		M E L A	_ _ 1 3	OK o ERR	ERR
	polski		M E L A	_ _ 1 4	OK o ERR	ERR
	Türkçe		M E L A	_ _ 1 5	OK o ERR	ERR
	فارسی		M E L A	_ _ 1 6	OK o ERR	ERR
	Magyar		M E L A	_ _ 1 7	OK o ERR	ERR
Guía config.	Activado		S E G U	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		S E G U	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Sonido de sist.	Activado		S S N D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		S S N D	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Altavoz interno	Activado		A S P K	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
	Desactivado		A S P K	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
Verificación de la frecuencia RVA	Horizontal		T F R Q	_ _ _ 1	kHz(***.* o ERR)	ERR
	Vertical		T F R Q	_ _ _ 2	Hz(***.* o ERR)	ERR
Modo vent.	Normal		H L M D	_ _ _ 0	OK o ERR	ERR
	Alta		H L M D	_ _ _ 1	OK o ERR	ERR
Reinicio del temporizador de la lámpara *3			L P R E	0 0 0 1	ERR	OK o ERR

*1 Para configurar el nombre del proyector, envíe los comandos en el orden de PJN1, PJN2 y PJN3.

*2 Este comando debería ser enviado únicamente después de haber enviado el comando "IRGB _ _ _ 2" y de haber recibido un código de respuesta "OK".

*3 El comando Reinicio del temporizador de la lámpara sólo está disponible en el modo de espera.

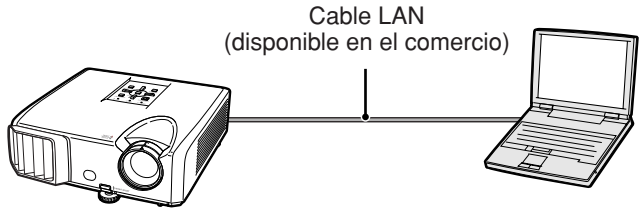
Ajustando el entorno de red del proyector

Esta sección describe el procedimiento básico para usar el proyector mediante la red.
Si la red está ya construida, los ajustes de la red del proyector puede necesitar ser cambiados. Para una asistencia con estos ajustes, consulte al administrador de su red.
Puede realizar la configuración de la red tanto en el proyector como en el ordenador. El siguiente procedimiento es el que se debe llevar a cabo para realizar la configuración en el ordenador.

Configuración de red en el ordenador

1. Conectando el proyector a un ordenador

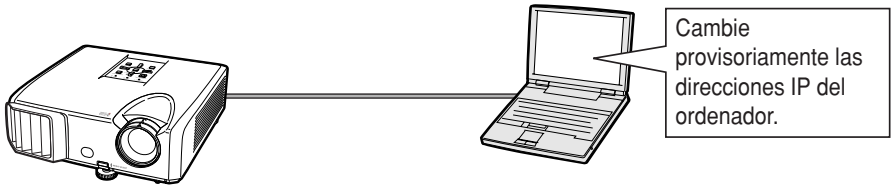
Conecte un cable LAN (Categoría 5, tipo cruzado) entre el ordenador y el proyector.



➡ Página 10

2. Ajustando una dirección IP para el ordenador

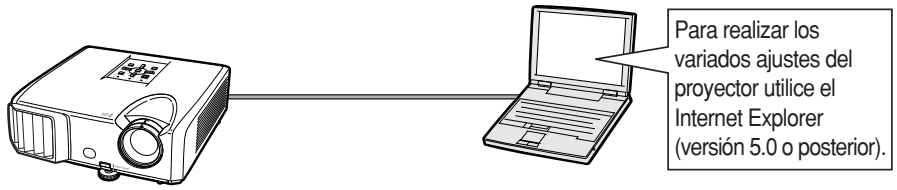
Ajuste los ajustes IP del ordenador para permitir comunicaciones "uno a uno" con el proyector.



➡ Páginas 11, 12

3. Ajustando una conexión de red para el proyector

Configure los ajustes de red del proyector para conformar a su red.



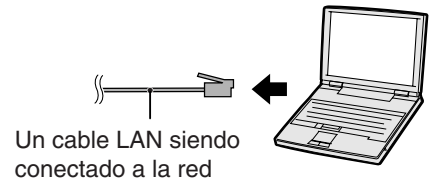
➡ Página 13

- Microsoft®, Windows® y Windows Vista® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.
- PJLink es una marca registrada o la marca registrada de una aplicación en Japón, los Estados Unidos y/u otros países/regiones.
- Todos los demás nombres de compañía o producto son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

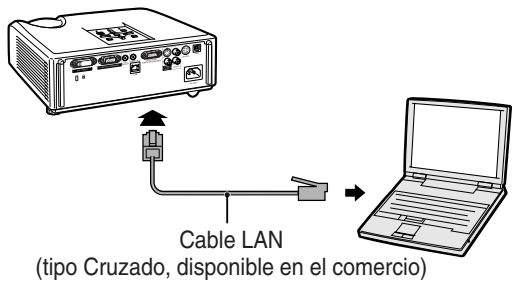
1. Conectando el proyector a un ordenador

Estableciendo una conexión "uno a uno" desde el proyector a un ordenador. Usando un cable LAN, a la venta en comercios (cable UTP, categoría 5, cruzado) puede configurar el proyector mediante el ordenador.

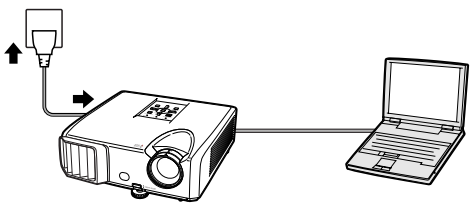
1 **Desconecte el cable LAN del ordenador desde la red existente.**



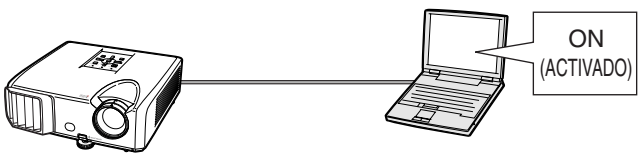
2 **Conecte un cable LAN, a la venta en commercios (cable UTP, categoría 5, cruzado) al terminal LAN del proyector, y conecte el otro extremo del cable al terminal LAN de ordenador.**



3 **Enchufe el cable de alimentación en la toma de CA del proyector.**



4 **Active el ordenador.**



Información

Confirme que el LINK LED sobre la parte trasera del proyector se ilumina. Si el LINK LED no se ilumina, compruebe lo siguiente:

- El cable LAN está conectado adecuadamente.
- La alimentación está activada tanto en el proyector como en el ordenador.

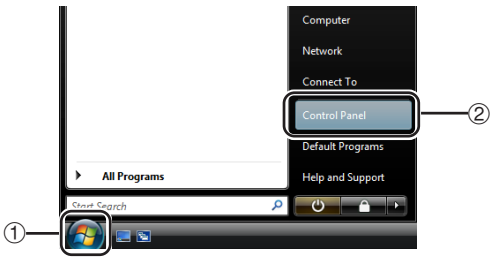
Esto completa la conexión. Ahora proceda al paso **"2. Ajustando una dirección IP para el ordenador"**.

2. Ajustando una dirección IP para el ordenador

A continuación se describe cómo realizar los ajustes en Windows Vista®.

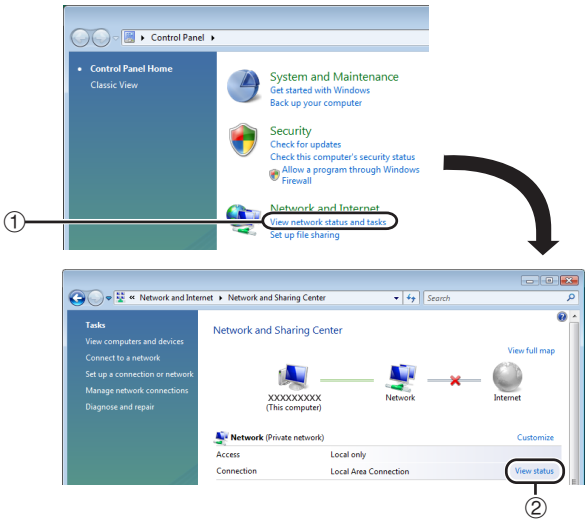
1 **Conéctese ingresando a la red usando la cuenta del administrador para el ordenador.**

2 **Haga clic en “start” (Inicio), y haga clic en “Control Panel” (Panel de control).**



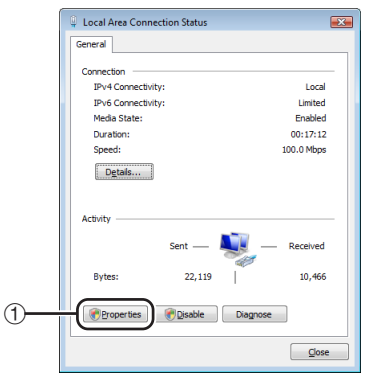
3 **Pulse la opción “View network status and tasks” (Visualizar estado de la red y tareas) de “Network and Internet” (Red e Internet) y pulse “View status” (Visualizar estado) en la nueva ventana.**

- Este manual utiliza ejemplos para explicar las operaciones en la Vista por categorías. Si está usando la Vista clásica, haga doble clic en “Network and Sharing Center” (Centro de Redes y Recursos Compartidos).

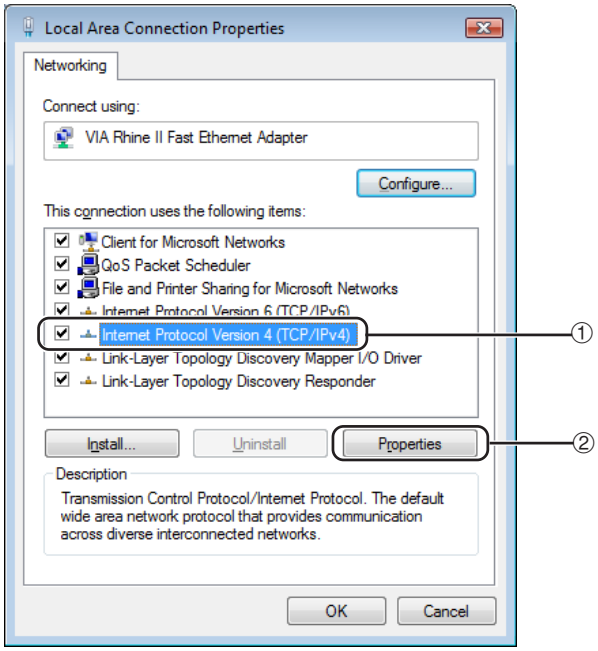


4 **Pulse “Properties” (Propiedades)**

- Cuando se visualice la opción de control de la cuenta de usuario, pulse “Continue” (Continuar).



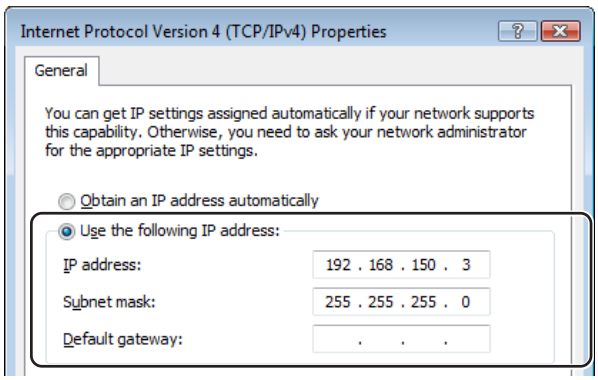
5 **Haga clic en “Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)” (Protocolo Internet Versión 4 (TCP/IPv4)), y haga clic en el botón “Properties” (Propiedades).**



6 **Confirme o cambie una dirección IP para el ordenador de configuración.**

① **Confirme y anote “IP address” (Dirección IP), “Subnet mask” (Máscara de subred) y “Default gateway” (Compuerta fijada por defecto) actuales.** Asegúrese de anotar Dirección IP, Máscara de subred y Compuerta fijada por defecto actuales, pues se le pedirá que las reinicialice más tarde.

② Ajústelo temporalmente como sigue:
IP address : 192.168.150.3
Subnet mask : 255.255.255.0
Default gateway : (No introduzca ningún valor.)



Nota

- Los ajustes preajustados de fábrica para el proyector son los siguientes:
  Cliente DHCP : OFF
  IP address : 192.168.150.2
  Subnet mask : 255.255.255.0
  Default gateway : 0.0.0.0

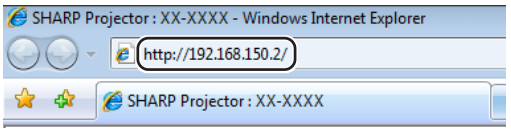
7 **Después de ajustar, haga clic en el botón “OK”, y luego reinicie el ordenador.**

Después de confirmar o ajustar, proceda al paso **“3. Ajustando una conexión de red para el proyector”**.

3. Ajustando una conexión de red para el proyector

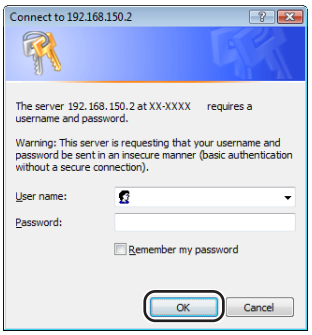
Los ajustes para tales ítemes como la dirección IP del proyector y máscara de la subred son compatibles con la red existente. Defina cada ítem del proyector del siguiente modo (Vea la página 50 del manual de manejo del proyector):
Cliente DHCP: Desactivada
Dirección IP: 192.168.150.002
Másc. subred: 255.255.255.000

1 **Inicie el Internet Explorer (versión 5.0 o posterior) en el ordenador, e ingrese "http://192.168.150.2/" en "Address" (Dirección), y luego pulse la tecla "Enter".**

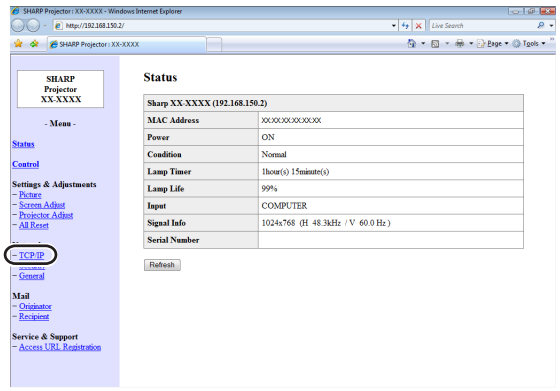


2 **Si todavía no se han ajustado un nombre de usuario y la contraseña, haga clic en el botón "OK".**

- Si ya se han ajustado un nombre de usuario y la contraseña, ingrese el nombre de usuario y la contraseña, y haga clic en el botón "OK".
- Si ingresa tres veces incorrectamente el nombre de usuario o contraseña, se visualizará un mensaje de error.
- Cuando se encuentre utilizando Internet Explorer 7, se puede visualizar otra pantalla de configuración. En este caso, realice los ajustes adecuados para dicha pantalla.

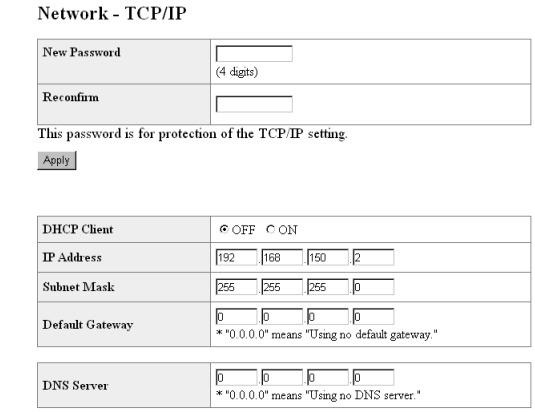


3 **Cuando aparece la pantalla como la mostrada sobre la derecha, haga clic en "TCP/IP".**



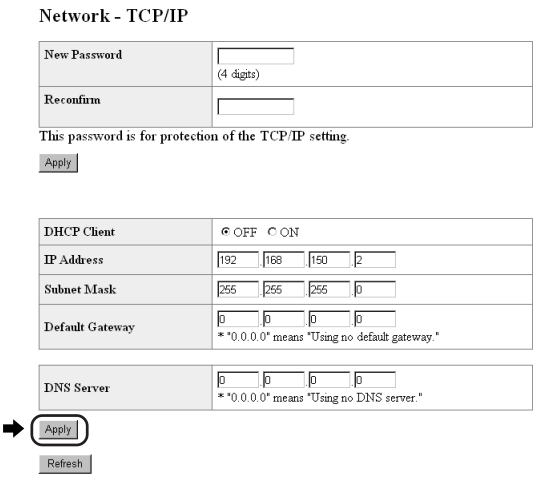
4 Aparecerá la pantalla de ajuste de TCP/IP, listo para los ajustes de la red para el proyector.

Ítemes	Ejemplo de ajuste / Observaciones
New Password (Nueva contraseña)	Puede definir una contraseña para proteger la configuración TCP/IP.
DHCP Client (Cliente DHCP)	Seleccione “ON” (activado) u “OFF” (desactivado) para determinar si desea utilizar o no el cliente DHCP.
IP Address (Dirección IP)	Puede definir este ítem cuando “DHCP Client” está definido en “OFF” (desactivado). Ajuste por defecto fijado en fábrica: 192.168.150.2 Ingrese una dirección IP apropiada para la red.
Subnet Mask (Máscara de subred)	Puede definir este ítem cuando “DHCP Client” está definido en “OFF” (desactivado). Ajuste por defecto fijado en fábrica: 255.255.255.0 Ajuste la máscara de subred al mismo ajuste que el ordenador y equipo sobre la red.
Default Gateway (Puerta fijada por defecto)	Puede definir este ítem cuando “DHCP Client” está definido en “OFF” (desactivado). Ajuste por defecto fijado en fábrica: 0.0.0.0 * Cuando no esté en uso, ajuste a “0.0.0.0”.
DNS Server (Servidor DNS)	Ajuste por defecto fijado en fábrica: 0.0.0.0 * Cuando no esté en uso, ajuste a “0.0.0.0”.



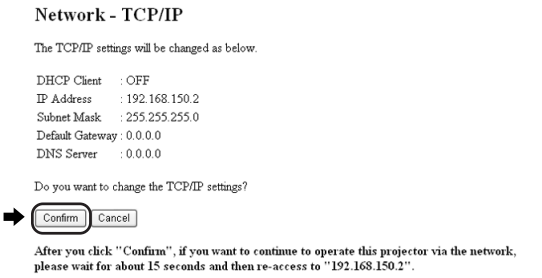
Nota

- Confirme el segmento de la red existente (grupo de dirección IP), para evitar ajustar una dirección IP que duplique las direcciones IP de otro equipo u ordenador de la red. Si “192.168.150.2” no se usa en la red teniendo una dirección IP de “192.168.150.XXX”, no tiene que cambiar la dirección IP del proyector.
- Para los detalles acerca de cada ajuste, consulte con su administrador de red.



5 Haga clic en el botón “Apply”.

6 Aparecen los valores de ajuste. Confirme que los valores están ajustados apropiadamente, y luego haga clic en el botón “Confirm”.



- Cierre el explorador.
- Esto completa los ajustes de red.
- Después de ajustar los ítemes, espere durante unos 15 segundos y luego vuelva a acceder.
- Cambie la dirección IP de la configuración del ordenador a su dirección original, dirección que debería haber anotado en el Paso 6-① de la página **12** y, a continuación, conecte el ordenador y el proyector a la red.

Controlando el proyector mediante una red LAN

Tras conectar el proyector a su red, introduzca la dirección IP del proyector en la opción “Address” (Dirección) de Internet Explorer (versión 5.0 o superior) utilizando un ordenador conectado a la red para iniciar una pantalla de configuración que habilite el control del proyector a través de la red.

Controlando el proyector usando Internet Explorer (versión 5.0 o posterior)

Complete las conexiones al equipo externo antes de iniciar la operación. (Vea las páginas 21 al 25 del manual de manejo del proyector.)
Complete la conexión del cable de CA. (Vea la página 25 del manual de manejo del proyector.)

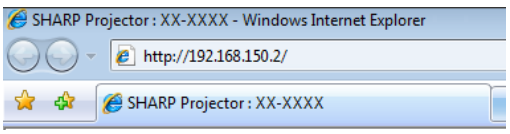
Nota

- Cuando conecte el proyector a la red LAN, utilice un cable LAN, a la venta en comercios (cable UTP, categoría 5, cruzado). Cuando conecte el proyector a un concentrador, utilice un cable recto pasante.

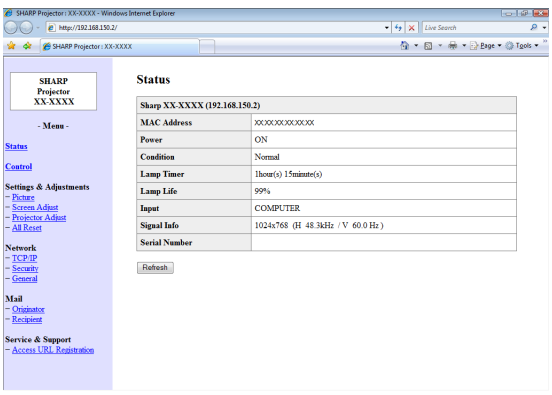
1 **Inicie Internet Explorer (versión 5.0 o posterior) sobre el ordenador.**

2 **Ingrese “http://” seguido por la dirección IP del proyector ajustado mediante el procedimiento en la página 14 seguido por “/” en “Address”, y luego pulse la tecla “Enter”.**

- Cuando “DHCP Client” (Cliente DHCP) esté definido en “OFF” (desactivado) en el proyector, la dirección IP es 192.168.150.2. Si no ha cambiado la dirección IP en **“3. Ajustando una conexión de red para el proyector”** (páginas 13-14), ingrese “http://192.168.150.2/”.



3 **Aparece una pantalla para controlar el proyector, listo para realizar varias condiciones de estado, control y ajustes.**



Confirmando el estado del proyector (Status)

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XX:XX:XX:XX:XX:XX
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	COMPUTER
Signal Info	1024x768 (H 48.3kHz / V 60.0 Hz)
Serial Number	

Refresh

Sobre esta pantalla, puede confirmar el estado del proyector. También puede confirmar los ítemes siguientes:

- **MAC Address (Dirección MAC)**
- **Power (Alimentación)**
- **Condition (Condición)**
- **Lamp Timer (Temporizador de lámpara)**
- **Lamp Life (Duración de lámpara)**
- **Input (Entrada)**
- **Signal Info (Información de señal)**
- **Serial Number (Número de serie)**

Nota

- Si hace clic en el botón “Refresh” antes de que la pantalla se visualice completamente, se visualizará un mensaje de error (“Server Busy Error” (¡Error! El servidor está ocupado)). Espere un momento y luego opere de nuevo.
- Para los detalles acerca de cada ítem, consulte el manual de manejo del proyector.

Controlando el proyector (Control)

Control

Power	STANDBY ON
Input Select	COMPUTER
Volume	1
AV Mute	OFF ON

Refresh

Sobre esta pantalla, puede realizar el control del proyector. También puede controlar los ítemes siguientes:

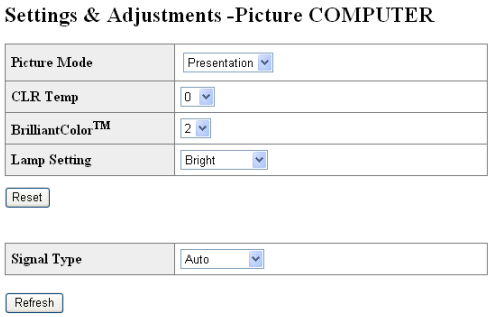
- **Power (Alimentación)**
- **Input Select (Selección de entrada)**
- **Volume (Volumen)**
- **AV Mute (Silenciamiento de AV)**

Nota

- Si hace clic en el botón “Refresh” antes de que la pantalla se visualice completamente, se visualizará un mensaje de error (“Server Busy Error” (¡Error! El servidor está ocupado)). Espere un momento y luego opere de nuevo.
- No puede operar esta página mientras el proyector generando una advertencia.
- Mientras el proyector está en el modo de espera, puede controlar “Power ON”.
- Para los detalles acerca de cada ítem, consulte el manual de manejo del proyector.

Configurando y ajustando el proyector (Settings & Adjustments)

Ejemplo: Visualización de pantalla "Picture" para COMPUTER (ORDENADOR).



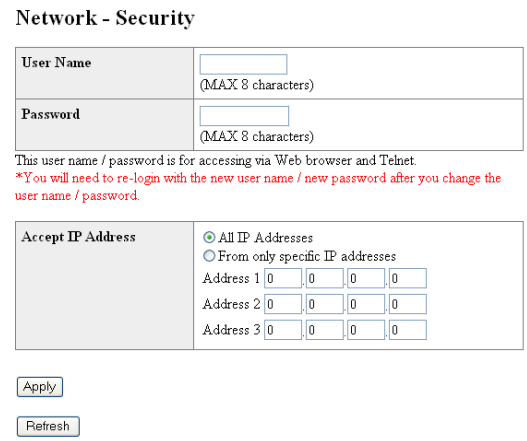
Sobre estas pantallas, puede realizar las configuraciones o ajustes del proyector. Puede configurar o ajustar los ítemes siguientes:

- **Picture Mode (Modo de imagen)**
- **CLR Temp (Temp Clr)**
- **BrilliantColor™**
- **Progressive (Progresivo)**
- **DNR**
- **Lamp Setting (Ajuste luz)**
- **Resolution Setting (Ajuste de resolución)**
- **Signal Type (Tipo de señal)**
- **Video System (Sistema de vídeo)**
- **Dynamic Range (Margen dinamico)**
- **Resize (Cambio tamaño)**
- **OSD Display (Visualizador)**
- **Background (Fondo)**
- **Setup Guide (Guía config.)**
- **Projection Mode (Modo de proyección)**
- **OSD Language (Idioma OSD)**
- **Auto Sync (Sinc.auto.)**
- **Auto Power Off (Desconex automát)**
- **Auto Restart (Reinicioautomático)**
- **System Sound (Sonido de sist.)**
- **Internal Speaker (Altavoz interno)**
- **Audio Input (Entrada de audio)**
- **RS-232C Speed (Velocidad RS-232C)**
- **Fan Mode(Modo vent.)**
- **All Reset (Reposicionar todo)**

Nota

- Si hace clic en el botón "Refresh" antes de que la pantalla se visualice completamente, se visualizará un mensaje de error ("Server Busy Error" (¡Error! El servidor está ocupado)). Espere un momento y luego opere de nuevo.
- No puede operar esta página mientras el proyector está en la condición de calentamiento.
- Para los detalles acerca de cada ítem, consulte el manual de manejo del proyector.

Ajustando la seguridad (Network – Security)



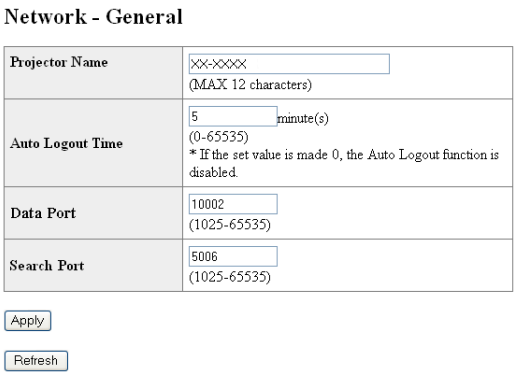
Sobre esta pantalla, puede realizar los ajustes relacionados a la seguridad.

Ítemes	Descripción
User Name (Nombre del usuario)	Ajuste del nombre del usuario para la protección de la seguridad.
Password (Contraseña)	Ajuste de contraseña para la protección de seguridad.
Accept IP Address (Aceptar la dirección IP)	Es posible configurar hasta tres direcciones IP que permite la conexión al proyector.
All IP Addresses (Todas las direcciones IP)	Para la conexión al proyector no hay límites fijados a las direcciones IP.
From only specific IP addresses (Solamente desde direcciones IP específicas)	Como una mejora de seguridad, solamente una dirección IP ajustada mediante "Address 1-3" puede conectarse al proyector.

Nota

- El nombre de usuario y contraseña pueden tener hasta 8 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes: a-z, A-Z, 0-9, -, _

Realizando ajustes generales para la red (Network - General)


Network - General

Projector Name	XX-XXXX (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	5 minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	10002 (1025-65535)
Search Port	5006 (1025-65535)

Apply

Refresh

Sobre esta pantalla, puede realizar los ajustes generales relacionados a la red.

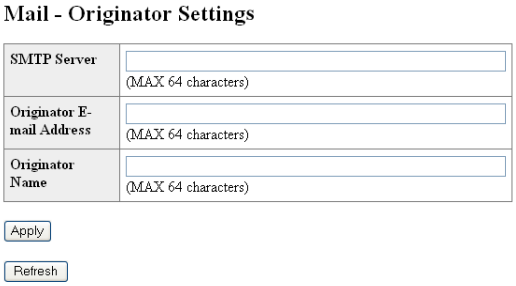
Ítemes	Descripción
Projector Name (Nombre del proyector)	Ajuste del nombre del proyector.
Auto Logout Time (Tiempo de desconexión automática)	El ajuste del intervalo de tiempo en la que el proyector será desconectado automáticamente desde la red en unidad de un minuto (desde 1 a 65535 minutos). Si el valor de ajuste es 0, la función de desconexión automática será inhabilitada.
Data Port (Puerto de datos)	Ajuste del número de puerto TCP usado cuando se intercambian datos con el proyector (desde 1025 al 65535).
Search Port (Puerto de búsqueda)	Ajuste del número de puerto usado cuando se busca para el proyector (desde 1025 al 65535).

Después de hacer clic en el botón "Apply", aparecerán los valores de ajuste. Confirme que los valores están ajustados adecuadamente, y luego haga clic en el botón "Confirm".

Nota

- Después de ajustar los ítemes, espere durante unos 15 segundos y luego vuelva a acceder.
- El nombre del proyector puede tener hasta 12 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes:
  A-Z, 0-9, -, _, (,), (espacio)
  (Cuando se ingresa "a-z", son convertidos automáticamente a "A-Z".)

Ajustando para enviar un correo cuando se produce un error (Mail – Originator Settings)


Mail - Originator Settings

SMTP Server	(MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	(MAX 64 characters)
Originator Name	(MAX 64 characters)

Apply

Refresh

Sobre esta pantalla, se pueden realizar los ajustes para enviar el correo electrónico para informar cuando el proyector ha generado un error.

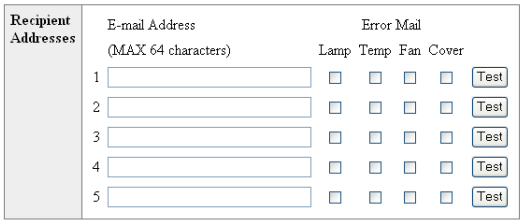
Ítemes	Ejemplo de ajuste/ Observaciones
SMTP Server (Servidor SMTP)	Ajustando una dirección de servidor SMTP para la transmisión de correo electrónico. Ejemplo 1: 192.168.150.253 Ejemplo 2: smtp123.sharp.co.jp * Cuando se usa un nombre de dominio, realice los ajustes para el servidor DNS.
Originator E-mail Address (Originador de dirección de correo electrónico)	Ajustando la dirección de correo electrónico del proyector. La dirección de correo electrónico aquí se convierte la dirección electrónica del originador.
Originator Name (Nombre del originador)	Ajustando el nombre del remitente. El nombre ajustado aquí aparece en la columna "Originator Name" del cuerpo del mensaje de correo.

Nota

- Servidor SMTP, el originator de direcciów de correo electrónico y el nombre del originador puede tener hasta 64 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes:
  Servidor SMTP y Originador de dirección de correo electrónico :
  a-z, A-Z, 0-9, !, #, $, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _, ', ., @, `
  (Puede ingresar "@" a "Originator E-mail Address" solamente una vez.)
  Nombre del originador :
  a-z, A-Z, 0-9, -, _, (,), (espacio)
- Si los ajustes de **"3. Ajustando una conexión de red para el proyector"** (páginas 13 y 14) no están fijados correctamente, no podrá enviarse correo electrónico.

Ajustando los ítemes de error y direcciones del destino a la que se envía el correo electrónico, cuando se produce un error (Mail – Recipient Settings)

Mail - Recipient Settings



Sobre esta pantalla, puede ingresar los destinos de correo electrónico a la cual se envía la notificación de error (ítemes de error) de los correos electrónicos.

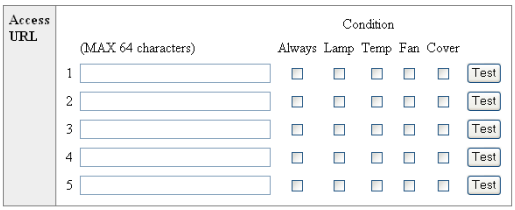
Ítemes	Descripción
E-mail Address (Dirección de correo electrónico)	Ajuste las direcciones a la cual se envía el mensaje de correo electrónico de notificación de error. Se pueden ajustar hasta cinco direcciones.
Error Mail (Correo de error) (Lamp, Temp, Fan, Cover)	El mensaje de correo electrónico de error se envía sobre los ítemes de error marcados en sus cuadros de marcaciones.
Test (Prueba)	Correo electrónico de prueba de envío. Esto permite confirmar que los ajustes para la transmisión de correo electrónico están ajustados adecuadamente.

Nota

- Una dirección de correo electrónico puede tener hasta 64 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes: a-z, A-Z, 0-9, !, #, $, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _, ', ., @, `
  (Puede ingresar "@" solamente una vez.)
- Para los detalles acerca de los ítemes de error, consulte el manual de manejo del proyector.

Configuración de ítemes de error y la URL que se mostrará cuando se produzca un error (Service & Support – Access URL)

Service & Support - Access URL Registration

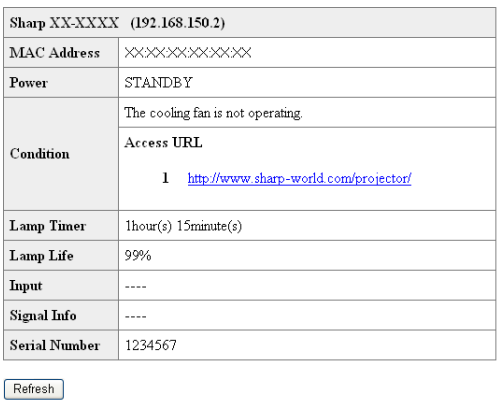


En esta pantalla puede realizar la configuración de la URL y los ítemes de error que se mostrarán cuando el proyector genere un error.

Ítemes	Descripción
Access URL (URL de acceso)	Define la URL que se mostrará cuando se produzca un error. Puede definir hasta cinco direcciones.
Condition (Condición) (Always, Lamp, Temp, Fan, Cover)	La URL se muestra cuando se produce un error marcado en sus casillas de verificación.
Test (Prueba)	Se prueba la visualización del sitio URL definido. De esta forma podrá confirmar que el sitio URL se muestra correctamente.

Ejemplo de la pantalla cuando se produce un error

Status



Ajustando el proyector usando un terminal RS-232C o Telnet

Conecte el proyector a un ordenador que utilice un terminal RS-232C o Telnet, y abra "SETUP MENU" (MENÚ DE CONFIGURACIÓN) en el ordenador para llevar a cabo los ajustes para el proyector.

Cuando se conecta usando un terminal RS-232C

1 **Emulador de terminal de propósito general de lanzamiento.**

2 **Ingrese los ajustes para el terminal RS-232C del emulador del terminal de la manera siguiente.**

Baud Rate (Régimen de baudios) : 9600 bps*
Data Length (Longitud de datos) : 8 bit
Parity Bit (Bit de paridad) : Ninguno
Stop Bit (Bit de parada) : 1 bit
Flow Control (Control de flujo) : Ninguno

* Este es el ajuste por defecto fijado en fábrica. Si el valor de régimen de baudios para el proyector ha sido cambiado, ajuste el régimen de baudios aquí de acuerdo al valor cambiado en el proyector.

3 **Ingrese "PJS11234" y pulse la tecla "Enter".**

4 **Se visualiza "OK". Ingrese "PJS25678" y pulse la tecla "Enter" dentro de 10 segundos.**

5 **Se visualiza "User Name:" (Nombre del usuario). Ingrese el nombre de usuario y pulse la tecla "Enter".**

- Si un nombre de usuario aun no ha sido ajustado, solamente pulse la tecla "Enter".

6 **Se visualiza "Password:" (Contraseña). Ingrese la contraseña y pulse la tecla "Enter".**

- Si una contraseña aun no ha sido ajustada, solamente pulse la tecla "Enter".

7 **Ingrese "setup" y pulse la tecla "Enter".**

- Se visualizará SETUP MENU.

▼SETUP MENU

```
----------------------------------SETUP MENU---------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask        [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name     [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                            [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit        [Q]Quit Unchanged

setup>
```

Nota

- El nombre de usuario y contraseña no están fijados en los ajustes por defecto fijados en fábrica.
- Si el nombre de usuario o contraseña son ingresados incorrectamente tres veces, se saldrá de SETUP MENU.

Cuando se conecta usando Telnet

1 **Haga clic en “Start” (Inicio) desde el escritorio de Windows® y seleccione “Run” (Ejecutar).**

2 **Ingrese “telnet 192.168.150.2” en el cuadro de texto que se abre (si la dirección IP del proyector es 192.168.150.2.).**

3 **Haga clic en el botón “OK”.**

4 **Se visualiza “User Name:” (Nombre del usuario). Ingrese el nombre de usuario y pulse la tecla “Enter”.**

- Si un nombre de usuario aun no ha sido ajustado, solamente pulse la tecla “Enter”.

5 **Se visualiza “Password:” (Contraseña). Ingrese la contraseña y pulse la tecla “Enter”.**

- Si una contraseña aun no ha sido ajustada, solamente pulse la tecla “Enter”.

6 **Ingrese “setup” y pulse la tecla “Enter”.**

- Se visualizará SETUP MENU.

▼SETUP MENU

```
----------------------------------SETUP MENU---------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask        [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name     [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                            [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit        [Q]Quit Unchanged

setup>
```

Nota

- Si la dirección IP ha sido cambiada, asegúrese de ingresar la dirección IP nueva en el paso 2.
- El nombre de usuario y contraseña no son ajustados en los ajustes por defecto fijados en fábrica.
- Si el nombre de usuario o contraseña son ingresados incorrectamente en los pasos 4 o 5, se saldrá de SETUP MENU.

SETUP MENU
(Menú de configuración) (Menú principal)

▼SETUP MENU

```
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>
```

[1] IP Address (Dirección IP)
Ajustes de dirección IP (página 25).
[2] Subnet Mask (Máscara de subred)
Ajustes de máscara de subred (página 25).
[3] Default Gateway (Compuerta fijada por defecto)
Ajustes de compuerta fijado por defecto (página 25).
[4] User Name (Nombre de usuario) (Ajuste por defecto fijado en fábrica: No requerido).
Ajuste de nombre de usuario para protección de seguridad (página 25).
[5] Password (Contraseña) (Ajuste por defecto fijado en fábrica: No requerido).
Ajuste de contraseña para protección de seguridad (página 26).
[6] RS-232C Baud Rate (Régimen de baudios de RS-232C) (Ajuste por defecto fijado en fábrica: 9600).
Ajustes de régimen de baudios para los terminales RS-232C (página 26).
[7] Projector Name (Nombre de proyector)
Es posible asignar un nombre de proyector (página 26).
[8] DHCP Client (Cliente DHCP)
Configuración del cliente DHCP (página 26).
[A] Advanced Setup (Configuración avanzada)
Ingresa el menú ADVANCED SETUP MENU (página 27).
[D] Disconnect All (Desconexión completa)
Desconecta todos las conexiones (página 27).
[V] View All Setting (Visualización de todos los ajustes)
Visualiza todos los valores de ajuste (página 23). También puede usarse con el menú ADVANCED SETUP MENU.
[S] Save & Quit (Guardar y salir)
Almacena los valores ajustados y sale del menú (página 24).
[Q] Quit Unchanged (Salir sin cambiar)
Sale del menú sin almacenar los valores de ajuste (página 24).

Nota

- Cuando “DHCP Client” (Cliente DHCP) está definido en “OFF” (desactivado) en el proyector:
  IP address : 192.168.150.2
  Subnet mask : 255.255.255.0
  Default gateway : 0.0.0.0

ADVANCED SETUP MENU
(Menú de configuración avanzada)

▼ADVANCED SETUP MENU

```
********** ADVANCED SETUP MENU **********
[1]Auto Logout Time   [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)  [7]Accept IP Addr(2)  [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr [0]Search Port


[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu


advanced>
```

[1] Auto Logout Time (Tiempo de desconexión automática) (Ajuste por defecto fijado en fábrica : 5 minutos).
Ajuste de tiempo hasta la desconexión automática de la conexión de red (página 27).
[2] Data Port (Puerto de datos) (Ajuste por defecto fijado en fábrica : 10002)
Ajustando el número de puerto TCP cuando se intercambia un dato (página 27).
[5] Network Ping Test (Prueba ping de red)
Es posible confirmar que una conexión de red entre el proyector y un ordenador, etc. está funcionando normalmente (página 28).
[6] Accept IP Addr(1) (Aceptar dirección IP (1))
[7] Accept IP Addr(2) (Aceptar dirección IP (2))
[8] Accept IP Addr(3) (Aceptar dirección IP (3))
[9] Accept All IP Addr (Aceptar todas las direcciones IP (Ajuste por defecto fijado en fábrica : Aceptar todo))
Para una mejor seguridad, es posible configurar hasta tres direcciones IP, que permitan la conexión al proyector. Las direcciones IP ajustadas pueden ser canceladas usando [9] Accept All IP Addr (página 28).
[0] Search Port (Puerto de búsqueda) (Ajuste por defecto fijado en fábrica : 5006).
Ajuste del número de puerto usado cuando se busca el proyector (página 29).
[!] Restore Default Setting (Restaurar el ajuste fijado por defecto)
Restaura todos los valores de ajuste que pueden ajustarse usando el menú al estado fijado por defecto (página 29).
[Q] Return to Main Menu (Retorno al menú principal)
Retorno al menú SETUP MENU principal (página 29).

Ingrese el número o símbolo del ítem a ser seleccionado sobre "SETUP MENU" (Menú de configuración). Cuando ajuste, ingrese los detalles a ser ajustados. El ajuste se lleva a cabo de un ítem a la vez, y se almacena al final.

Visualizando una lista de detalles de ajuste ([V]View All Setting)

▼SETUP MENU

```
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>v                                                          ①
Model Name          : XX-XXXX
Projector Name      : XX-XXXX
MAC Address         : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client         : Disable
IP Address          : 192.168.150.2
Subnet Mask         : 255.255.255.0
Default Gateway     : Not Used
RS-232 Baud Rate    : 9600 bps                                   *
Password            : Not Required
**********(Advanced Status)**********
Data Port           : 10002
Accept IP Address   : Accept All
Auto Logout Time    : 5 minutes
Search Port         : 5006
```

① **Ingrese "v" y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza todos los valores de ajuste (*).

Ítemes de ajuste

Ejemplo: Cuando ajuste una dirección IP (cambie desde 192.168.150.2 a 192.168.150.3).

▼SETUP MENU

```
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>1                                                          ①
IP Address          : 192.168.150.2                              *1
Please Enter        : 192.168.150.3                              ②
(change)     —>     192.168.150.3                                *2
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>v                                                          ③
Model Name          : XX-XXXX
Projector Name      : XX-XXXX
MAC Address         : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client         : Disable
IP Address          : 192.168.150.3                              *3
Subnet Mask         : 255.255.255.0
Default Gateway     : Not Used
RS-232C Baud Rate   : 9600 bps
Password            : Not Required
**********(Advanced Status)**********
Data Port           : 10002
Accept IP Address   : Accept All
Auto Logout Time    : 5 minutes
Search Port         : 5006
```

① **Ingrese "1" (número de ítem a ser ajustado), y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza la dirección IP actual (*1).

② **Ingrese la dirección IP a ser ajustada y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza la dirección IP después del cambio (*2).

③ **Ingrese "v" y pulse la tecla "Enter" para verificar la lista de detalles de ajuste.**
La dirección IP está siendo cambiada (*3).

Nota

- La verificación de la lista de detalles de ajuste puede ser omitida.
- El ajuste de detalles no estará en efecto hasta que haya sido almacenado (página 24).
- Si se ingresa un número inválido, se visualizará un mensaje de error ("Parameter Error!" (Error en parámetro)).

Guardar los ajustes y salir ([S]Save & Quit)

Almacena los valores de ajuste y sale del menú.

▼SETUP MENU

```
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address              [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name               [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate       [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                              [D]Disconnect All
[V]View All Setting        [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>s                                                          ①
All Connection will be disconnect.
Continue(y/n)? y                                                 ②
Apply New setting...Done.
```

① Ingrese “s” y pulse la tecla “Enter”.
② Ingrese “y” y pulse la tecla “Enter”.

Salir sin almacenar los ajustes ([Q]Quit Unchanged)

Sale del menú sin almacenar los valores de ajuste.

▼SETUP MENU

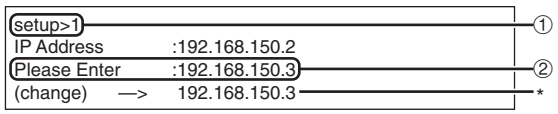
```
--------------------------------SETUP MENU--------------------------------
[1]IP Address              [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name               [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate       [7]Projector Name   [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup                              [D]Disconnect All
[V]View All Setting        [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>q                                                          ①
Quit Without Saving(y/n)? y                                      ②
Setting Unchanged.
```

① Ingrese “q” y pulse la tecla “Enter”.
② Ingrese “y” y pulse la tecla “Enter”.

Se explicará el procedimiento de ajuste para cada ítem. Para el procedimiento básico, consulte "Ítemes de ajuste" en la página 23.

Ajuste de dirección IP ([1]IP Address)

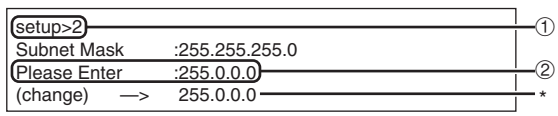
Ajuste de dirección IP.



① **Ingrese "1" y pulse la tecla "Enter".**
② **Ingrese el valor numérico a ser ajustado y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza la dirección IP después del cambio (*).

Ajustando la máscara de subred ([2]Subnet Mask)

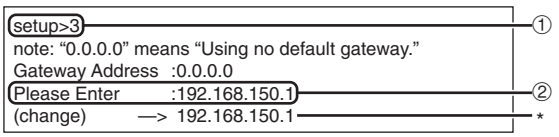
Ajustando la máscara de subred.



① **Ingrese "2" y pulse la tecla "Enter".**
② **Ingrese el valor numérico a ser ajustado y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza la máscara de subred después del cambio (*).

Ajustando la compuerta fijada por defecto ([3]Default Gateway)

Ajustando la compuerta fijada por defecto.



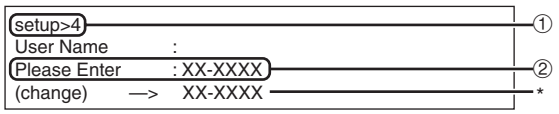
① **Ingrese "3" y pulse la tecla "Enter".**
② **Ingrese el valor numérico a ser ajustado y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza la dirección de compuertas después del cambio (*).

Nota

- Si los valores para la dirección IP, máscara de subred o compuerta del proyector han sido cambiados mediante Telnet, el ordenador no puede ser conectado al proyector dependiendo en los ajustes de red del ordenador.

Ajustando el nombre del usuario ([4]User Name)

Llevando a cabo la protección de seguridad usando un nombre de usuario.



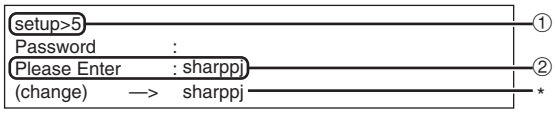
① **Ingrese "4" y pulse la tecla "Enter".**
② **Ingrese el nombre de usuario y pulse la tecla "Enter".**
Visualiza el nombre de usuario ajustado (*).

Nota

- El nombre del usuario puede tener hasta 8 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes:
  a-z, A-Z, 0-9, -, _
- En el estado fijado por defecto, el nombre de usuario no está ajustado.

Ajustando la contraseña ([5]Password)

Llevando a cabo la protección de seguridad usando una contraseña.



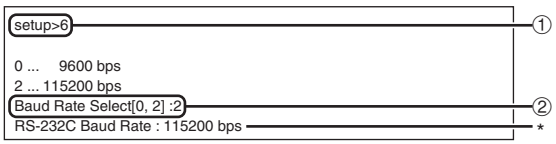
① **Ingrese “5” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese la contraseña y pulse la tecla “Enter”.**
Visualiza la contraseña ajustada (*).

Nota

- La contraseña puede tener hasta 8 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes:
  a-z, A-Z, 0-9, -, _
- En el estado fijado por defecto, la contraseña no está ajustada.

Ajustando el régimen de baudios para RS-232C ([6]RS-232C Baud Rate)

Ajustando el régimen de baudios para los terminales RS-232C.



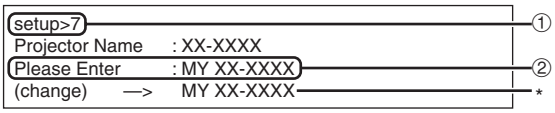
① **Ingrese “6” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Seleccione e ingrese el número 0 o 2 y pulse la tecla “Enter”.**
Visualiza el régimen de baudios ajustado (*).

Nota

- Ajuste el régimen de baudios del proyector al mismo régimen que el usado en el ordenador.

Ajustando el nombre del proyector ([7]Projector Name)

Es posible asignar un nombre de proyector.



① **Ingrese “7” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese el nombre del proyector (*).**
Visualiza el nombre del proyector ajustado.

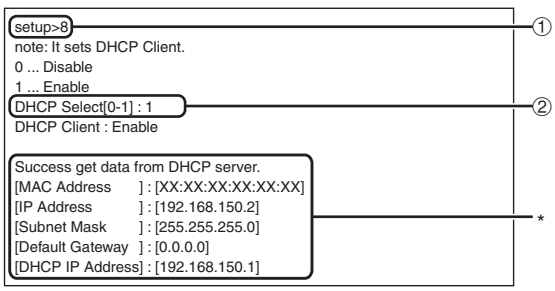
Nota

- El nombre del proyector puede tener hasta 12 caracteres.
- Puede ingresar los caracteres siguientes:
  A-Z, 0-9, -, _, (,), (espacio)
  (Cuando se ingresa “a-z”, son convertidos automáticamente a “A-Z”.)
- Es similar al nombre que ha sido confirmado o ajustado, usando los comandos “PJN0”, “PJN1”, “PJN2” y “PJN3” de RS-232C.

Configuración del cliente DHCP ([8] DHCP Client)

Configuración del cliente DHCP en “Enable” (habilitado) u “Disable” (deshabilitado).

Ejemplo: Configuración del cliente DHCP en “Enable” (habilitado)



① **Ingrese “8” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese “1” y pulse la tecla “Enter”.**
Muestra los valores obtenidos (*).

Desconectando todas las conexiones ([D]Disconnect All)

Es posible desconectar todas las conexiones TCP/IP actualmente reconocidas por el proyector. Aun si el puerto de redirección COM está fijo en el estado ocupado debido a un problema, es posible forzar de nuevo el estado de listo (operación) llevando a cabo esta desconexión.

```
setup>d                                    ①
Disconnect All Connections(y/n)?y          ②
Now Disconnecting...
```

① **Ingrese “d” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese “y” y pulse la tecla “Enter”.**

Nota

- Si se realiza la desconexión de todas las conexiones la conexión al proyector mediante la red será desconectada forzosamente.

Ingresando el menú ADVANCED SETUP MENU ([A]Advanced Setup)

Ingresa ADVANCED SETUP MENU (Menú de configuración avanzada).

```
setup>a                                                              ①
********** ADVANCED SETUP MENU **********
[1]Auto Logout Time    [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)   [7]Accept IP Addr(2)   [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr  [0]Search Port


[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu


advanced>
```

① **Ingrese “a” y pulse la tecla “Enter”.**

Ajustando el tiempo de desconexión automática (ADVANCED[1]Auto Logout Time)

Si no se realiza ningún ingreso luego de un tiempo fijado, el proyector se desconecta automáticamente de la conexión de la red, usando la función de desconexión automática. Es posible ajustar el tiempo hasta que el proyector se desconecte automáticamente, en unidades de un minuto (desde 1 a 65535 minutos).

```
advanced>1                                                    ①
Valid range          : 0 to 65535 (minute)
note: if you enter “0”, auto logout function will be disable.
Auto Logout Time : 5
Please Enter         :15                                      ②
(change)        —>  15                                        *
```

① **Ingrese “1” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese el valor numérico y pulse la tecla “Enter”.**
Visualiza el valor numérico ajustado (*).

Nota

- Si valor ajustado es 0, la función de desconexión automática se encuentra inhabilitada.
- Si introduce un numero inválido, aparecerá un mensaje de error (“Parameter Error!” (Error en parámetro)) y la pantalla volverá a ADVANCED SETUP MENU.

Ajustando el puerto de datos (ADVANCED[2]Data Port)

El número de puerto TCP puede ajustarse entre 1025 y 65535.

```
advanced>2                                                    ①
Valid range          :1025 to 65535
Data Port            :10002
Please Enter         :10005                                   ②
(change)        —>  10005                                     *
```

① **Ingrese “2” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese el valor numérico y pulse la tecla “Enter”.**
Visualiza el valor numérico ajustado (*).

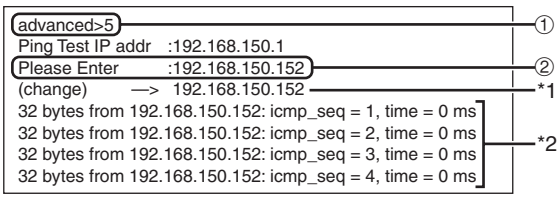
Nota

- Ajuste de acuerdo a lo que sea necesario. Normalmente, se usa con el ajuste por defecto fijado en fábrica.

Llevando a cabo la prueba ping de red

(ADVANCED[5]Network Ping Test)

Es posible confirmar que una conexión de red entre el proyector y un ordenador, etc. está funcionando normalmente.



① Ingrese “5” y pulse la tecla “Enter”.
② Ingrese la dirección IP del dispositivo a ser probado y pulse la tecla “Enter”.
Visualiza la dirección IP ingresada (*1).
Visualiza el resultado de la prueba (*2).

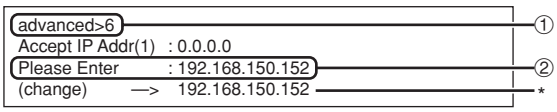
Nota

- Si se pulsa la tecla “Enter” sin ingresar una dirección IP, se ingresa la dirección IP de prueba ping usada previamente.
- Si hay una falla con la conexión, se visualizará “Error: No answer” (¡Error! No hay respuesta) después de un nuevo intento de 5 segundos. En este caso, confirme los ajustes para el proyector y el ordenador, y comuníquese con el administrador de su red.

Ajuste de aceptación de dirección IP

(ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3))

Es posible mejorar la seguridad del proyector permitiendo la conexión desde solamente una dirección IP prescrita. Es posible configurar hasta tres direcciones IP que puedan conectarse al proyector.



① Ingrese “6”, “7” u “8” y pulse la tecla “Enter”.
② Ingrese el valor numérico y pulse la tecla “Enter”.
Visualiza el valor numérico ajustado (*).

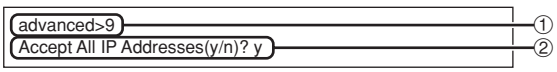
Nota

- Para invalidar la aceptación de dirección IP que se encuentra ajustada actualmente, ingrese “0.0.0.0”.
- Si hay una o más aceptaciones de dirección IP que esan siendo ajustadas, no se permitirá ninguna conexión desde las direcciones IP que no se encuentren aun ajustadas. Las mismas pueden cancelarse usando [9]Accept All IP Addr.

Aceptando todas las direcciones IP

(ADVANCED[9]Accept All IP Addr)

Retire las direcciones IP ajustadas con “Accept IP Addr”.



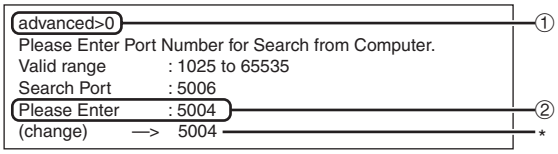
① Ingrese “9” y pulse la tecla “Enter”.
② Ingrese “y” y pulse la tecla “Enter”.

Nota

- En el punto en el momento en que fue ingresado “y”, los valores numéricos para Accept IP Addr(1)-(3) son reposicionados a “0.0.0.0”.
- Si teclea “n”, no se alterará el ajuste.

Ajuste puerto de búsqueda (ADVANCED[0]Search Port)

Ajusta el número de puerto usado cuando se busca el proyector desde la red.



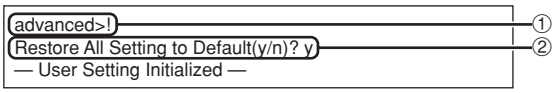
① **Ingrese “0” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese el valor numérico y pulse la tecla “Enter”.**
Visualiza el valor numérico ajustado (*).

Nota

- Ajuste de acuerdo a lo que sea necesario. Normalmente, se usa con el ajuste por defecto fijado en fábrica.

Retorno a los ajustes fijados por defecto (ADVANCED[!]Restore Default Setting)

Retorna todos los valores de ajuste del menú a la condición fijada por defecto.



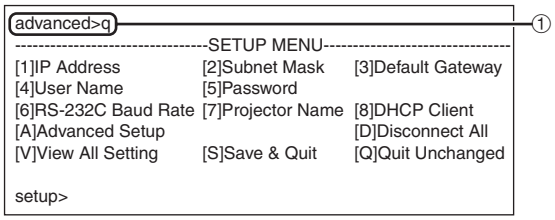
① **Ingrese “!” y pulse la tecla “Enter”.**
② **Ingrese “y” y pulse la tecla “Enter”.**

Nota

- Si los valores para la dirección IP, máscara de subred o compuerta del proyector han sido cambiados mediante Telnet, el ordenador no puede ser conectado al proyector dependiendo en los ajustes de red del ordenador.

Retorno al menú principal (ADVANCED[Q]Return to Main Menu)

Retorna al SETUP MENU (Menú de configuración) principal.



① **Ingrese “q” y pulse la tecla “Enter”.**
Retorna al menú SETUP MENU.

Reinicio del temporizador de lámpara del proyector mediante LAN

Cuando el proyector se conecta a una red, usted puede utilizar el programa de comunicaciones para enviar una orden para reajustar el temporizador de la lámpara. El ejemplo que se encuentra debajo, emplea Windows® XP como sistema operativo. Cuando utiliza Windows Vista® utilice otro programa de comunicaciones remítase los pasos siguientes ya que Windows Vista® no viene equipado con HyperTerminal.

1 **Haga clic en "Start" (Inicio) – "All Programs" (Todos los programas) – "Accessories" (Accesorios) – "Communications" (Comunicaciones) – "HyperTerminal".**

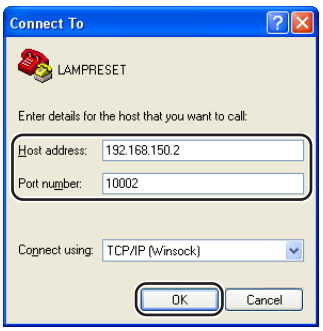
- Si no tiene HyperTerminal instalado, consulte el manual de manejo de su equipo.
- En función de la configuración de su equipo, es posible que sea necesario introducir el código de área y otros detalles. Escriba la información según sea necesario.

2 **Introduzca un nombre en el campo "Name" (Nombre) y haga clic en "OK".**

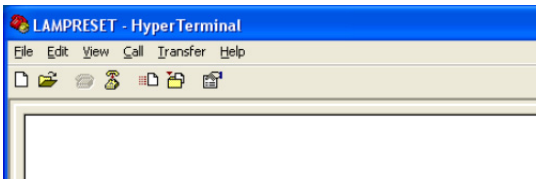
3 **Si se le pide que introduzca el código de área, escríbalo en el campo "Area code" (Código de área). En el desplegable "Connect using" (Conectar con), seleccione "TCP/IP (Winsock)" y haga clic en "OK".**

Seleccione "TCP/IP (Winsock)".

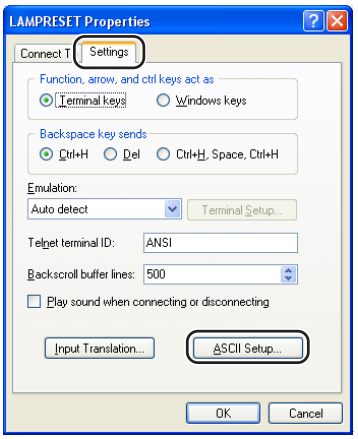
4 **Introduzca la dirección IP del proyector en el campo "Host address" (Dirección host) (consulte "TCP/IP" en el menú "Red" del proyector), e introduzca el puerto de datos del proyector en el campo "Port number" (Número de puerto) (el ajuste predeterminado de fábrica es "10002"), y haga clic en "OK".**



5 **Haga clic en “Properties” (Propiedades) en el menú “File” (Archivo).**

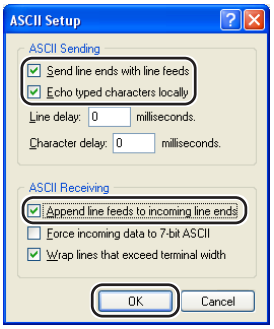


6 **Haga clic en la ficha “Settings” (Configuración) y, a continuación, haga clic en “ASCII Setup” (Configuración ASCII).**



7 **Active las casillas de verificación que se encuentran junto a “Send line ends with line feeds” (Enviar finales de línea con los avances de línea), “Echo typed characters locally” (Eco de los caracteres escritos localmente) y “Append line feeds to incoming line ends” (Agregar avance de línea al final de cada línea recibida) y haga clic en “OK”.**

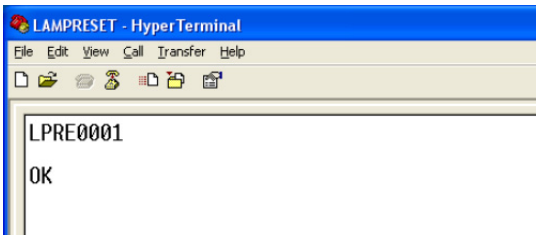
- Aparecerá la ventana de Propiedades LAMPRESET, haga clic en “OK”.



8 **Si se ha definido un nombre de usuario y contraseña para el proyector, introdúzcalos.**

9 **Envíe el comando de reinicio de la lámpara “LPRE0001”.**

- Este comando sólo puede enviarse con el proyector en modo espera.
- Al recibir “OK”, el reinicio de la lámpara se habrá realizado correctamente.



10 **Cierre HyperTerminal.**

Solución de problemas

La comunicación no puede establecerse con el proyector

Cuando se conecta el proyector usando una conexión serie

- Compruebe que el terminal RS-232C del proyector y un ordenador o el controlador disponible comercialmente se encuentren conectados correctamente.
- Compruebe que el cable RS-232C es un cable de tipo cruzado.
- Compruebe que el ajuste del puerto RS-232C para el proyector corresponde al ajuste para el ordenador o el controlador disponible comercialmente.

Cuando se conecta el proyector a un ordenador usando una conexión de red (LAN)

- Compruebe que el conector del cable se encuentre firmemente insertado en el terminal LAN del proyector.
- Compruebe que el conector del cable se encuentre firmemente insertado en el puerto LAN de un ordenador o un dispositivo de red de conexión tal como un concentrador.
- Compruebe que el cable LAN sea un cable de Categoría 5.
- Compruebe que el cable LAN se un cable de tipo cruzado cuando se conecta directamente el proyector a un ordenador.
- Compruebe que el cable LAN sea un cable de tipo recto pasante cuando se conecta el proyector con un dispositivo de red de conexión tal como un concentrador.
- Compruebe que la fuente de alimentación se encuentre activada para el dispositivo de red de conexión tal com un concentrador, entre el proyector y un ordenador.

Compruebe los ajustes de red para el ordenador y el proyector

- Compruebe los ajustes de red siguientes para el proyector.
  - IP Address (Dirección IP)
    Compruebe que la dirección IP para el proyector no se encuentre duplicado en la red.
  - Subnet Mask (Máscara de subred)
    Cuando el ajuste de compuerta para el proyector sea “0.0.0.0” (Sin usar), o el ajuste de compuerta para el proyector y el ajuste de compuerta fijado por defecto para el ordenador sean iguales:
    - Las máscaras de subred para el proyector y el ordenador debe ser iguales.
    - Las partes de la dirección IP mostradas por la máscara de subred para el proyector y el ordenador deben ser las mismas.
      (Ejemplo)
      Cuando la dirección IP es “192.168.150.2” y la máscara de subred es “255.255.255.0” para el proyector, la dirección IP para el ordenador debe ser “192.168.150.X” (X=3-254), y la máscara de subred debe ser “255.255.255.0”.
  - Gateway (Compuerta)
    Cuando el ajuste de compuerta para el proyector sea “0.0.0.0” (Sin usar), o el ajuste de compuerta para el proyector y el ajuste de compuerta fijado por defecto para el ordenador sean iguales:
    - Las subredes para el proyector y el ordenador deben ser iguales.
    - Las partes de la dirección IP mostradas en el proyector y en el ordenador deben ser las mismas.
      (Ejemplo)
      Cuando la dirección IP es “192.168.150.2” y la máscara de subred es “255.255.255.0” para el proyector, la dirección IP para el ordenador debe ser “192.168.150.X” (X=3-254), y la máscara de subred debe ser “255.255.255.0”.

Nota

- Cuando “DHCP Client” (Cliente DHCP) está definido en “OFF” (desactivado) en el proyector:
  IP address : 192.168.150.2
  Subnet mask : 255.255.255.0
  Gateway address : 0.0.0.0 (Sin usar)
- Para los ajustes de red para el proyector, consulte a la página **13**.

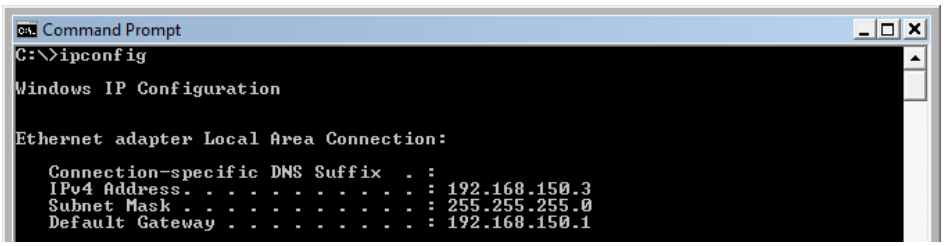
◀ Para comprobar los ajustes de red para el ordenador realice los pasos siguientes.

1. Abra un indicador de comando.
   - En el caso de Windows® 2000: haga clic en “start” (Inicio) ➔ “Programs” (Programas) ➔ “Accessories” (Accesorios) ➔ “Command Prompt” (Símbolo del sistema) en orden.
   - En el caso de Windows® XP, Windows Vista®: haga clic en “start” (Inicio) ➔ “ All Programs” (Todos los programas) ➔ “Accessories” (Accesorios) ➔ “Command Prompt” (Símbolo del sistema) en orden.
2. Después de lanzar el indicador de comando, ingrese el comando “ipconfig”, y pulse la tecla “Enter”.

Nota

- La comunicación puede no ser establecida aun después de llevar a cabo los ajustes de red para el ordenador. En tales casos, reinicie su ordenador.

C:\>ipconfig



Nota

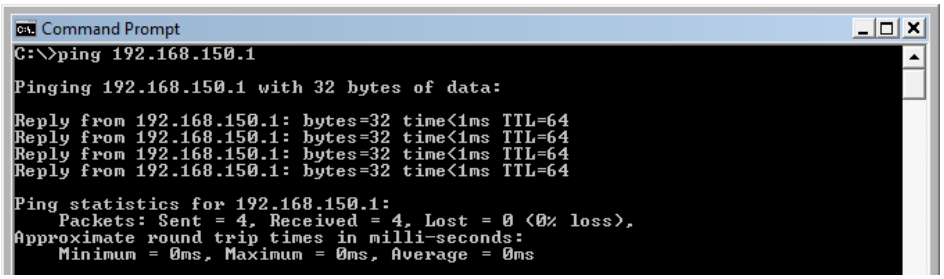
- Ejemplos de uso de ipconfig

C:\>ipconfig /?	visualiza cómo usar “ipconfig.exe”.
C:\>ipconfig	visualiza la dirección IP, máscara de subred y compuerta fijados por defecto ajustados.
C:\>ipconfig /all	visualiza toda la información de ajuste relacionada a TCP/IP.

3. Para retornar a la pantalla de Windows®, ingrese “exit” y pulse la tecla “Enter”.

◀ Compruebe si el protocolo “TCP/IP” está operando correctamente usando el comando “PING”. También, compruebe si hay alguna dirección IP ajustada.

1. Abra un indicador de comando.
   - En el caso de Windows® 2000: haga clic en “start” (Inicio) ➔ “Programs” (Programas) ➔ “Accessories” (Accesorios) ➔ “Command Prompt” (Símbolo del sistema) en orden.
   - En el caso de Windows® XP, Windows Vista®: haga clic en “start” (Inicio) ➔ “All Programs” (Todos los pragramas) ➔ “Accessories” (Accesorios) ➔ “Command Prompt” (Símbolo del sistema) en orden.
2. Después de lanzar el indicador de comando, ingrese un comando “PING”.
   Ejemplo de ingreso C:\>ping XXX.XXX.XXX.XXX
   “XXX.XXX.XXX.XXX” debe ser ingresado como una dirección IP a ser conectada, tal como la de un proyector.
3. Cuando se conecta normalmente, la visualización será de la manera siguiente.
   (La pantalla puede ser ligeramente diferente, dependiendo en el tipo de OS (sistema operativo).)
   <Ejemplo> cuando la dirección IP conectada es “192.168.150.1”



4. Cuando no puede enviarse un comando, se visualizará “Request time out” (Agotado el tiempo de la solicitud).
   Compruebe de nuevo el ajuste de la red.
   Si la comunicación aun no puede ser establecida apropiadamente, comuníquese con el administrador de su red.
5. Para retornar a la pantalla de Windows®, ingrese “exit” y luego pulse la tecla “Enter”.

◀ Cuando no se puede conectar el proyector, aunque el comando “PING” se encuentre marcado.

1. Cuando la opción “Accept IP Address” (Aceptar la dirección IP) se encuentra establecida en el proyector, fije la dirección IP de la PC a conectar.
2. Cuando se instale un software de seguridad en la PC, o cuando se haya instalado un cortafuego para el sistema de red, es posible que no se pueda establecer la conexión. Consulte al administrador del sistema cuando, por ejemplo, desea cambiar los ajustes para permitir el uso del puerto TCP establecido como puerto de datos.
3. Cuando ninguno de los dos elementos previamente mencionados aplica, cambie la configuración para el puerto de datos.

Una conexión no puede establecerse debido a que ha olvidado su nombre de usuario o su contraseña.

◀ Inicialice los ajustes. (Vea la página **51** del manual de manejo del proyector.)

◀ Después de la inicialización, lleve a cabo el ajuste de nuevo.