

SHARP®

PN-V600

MONITOR LCD

MANUAL DE INSTRUCCIONES


HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Representante autorizado responsable del mercado comunitario de la Unión Europea

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
SonninstraÙe 3, D-20097 Hamburg


INFORMACIÓN IMPORTANTE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.




PRECAUCIÓN


RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero está concebido para avisar al usuario de la presencia de “tensión peligrosa” sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

ADVERTENCIA:
La normativa de la FCC establece que cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo y no aprobados expresamente por el fabricante podrían anular el derecho del usuario a utilizar el equipo.

NOTA:
Este equipo ha sido probado y es conforme a los límites para dispositivos digitales de la Clase A, de acuerdo con la Parte 15 de la normativa de la FCC. Dichos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable frente a interferencias nocivas cuando se utilice el equipo en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar interferencias molestas en las comunicaciones de radio. El empleo de este equipo en zonas residenciales puede provocar interferencias molestas, en cuyo caso el usuario deberá corregir dichas interferencias por su cuenta.

Este producto utiliza una pila de litio tipo moneda CR que contiene material de Perclorato.
Este material podría requerir una manipulación especial,
Los residentes en California deberán consultar www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/
Otros: consulten a las autoridades medioambientales locales.

EE.UU. SÓLO

INFORMACIÓN IMPORTANTE (Continuación)



Atención: su producto está marcado con este símbolo. Significa que los productos eléctricos y electrónicos usados no deberían mezclarse con los residuos domésticos generales. Existe un sistema de recogida independiente para estos productos.

UE SÓLO

A. Información sobre eliminación para usuarios particulares

1. En la Unión Europea

Atención: si quiere desechar este equipo, ¡por favor no utilice el cubo de la basura habitual!

Los equipos eléctricos y electrónicos usados deberían tratarse por separado de acuerdo con la legislación que requiere un tratamiento, una recuperación y un reciclaje adecuados de los equipos eléctricos y electrónicos usados.

Tras la puesta en práctica por parte de los estados miembros, los hogares de particulares dentro de los estados de la Unión Europea pueden devolver sus equipos eléctricos y electrónicos a los centros de recogida designados sin coste alguno *. En algunos países* es posible que también su vendedor local se lleve su viejo producto sin coste alguno si Ud. compra uno nuevo similar.

*) Por favor, póngase en contacto con su autoridad local para obtener más detalles.

Si sus equipos eléctricos o electrónicos usados tienen pilas o acumuladores, por favor deséchelos por separado con antelación según los requisitos locales.

Al desechar este producto correctamente, ayudará a asegurar que los residuos reciban el tratamiento, la recuperación y el reciclaje necesarios, previniendo de esta forma posibles efectos negativos en el medio ambiente y la salud humana que de otra forma podrían producirse debido a una manipulación de residuos inapropiada.

2. En otros países fuera de la Unión Europea

Si desea desechar este producto, por favor póngase en contacto con las autoridades locales y pregunte por el método de eliminación correcto.

Para Suiza: los equipos eléctricos o electrónicos pueden devolverse al vendedor sin coste alguno, incluso si no compra ningún nuevo producto. Se puede encontrar una lista de otros centros de recogida en la página principal de www.swico.ch o www.sens.ch.

B. Información sobre eliminación para empresas usuarias

1. En la Unión Europea

Si el producto se utiliza en una empresa y quiere desecharlo:

Por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre la recogida del producto. Puede ser que le cobren los costes de recogida y reciclaje. Puede ser que los productos de tamaño pequeño (y las cantidades pequeñas) sean recogidos por sus centros de recogida locales.

Para España: por favor, póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

2. En otros países fuera de la Unión Europea

Si desea desechar este producto, por favor póngase en contacto con sus autoridades locales y pregunte por el método de eliminación correcto.



Pb

UE SÓLO

Las baterías suministradas con este producto contienen pequeñas cantidades de Plomo.

Para EU:

El contenedor de basura con ruedas tachado indica que las baterías usadas no deberían mezclarse con los residuos domésticos generales. Existe un sistema de recogida independiente de baterías usadas, para permitir un correcto tratamiento y reciclado de acuerdo con la legislación vigente. Por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida selectiva de las baterías usadas.

Para Suiza:

Las baterías usadas deben ser retornadas al punto de venta.

Para otros países fuera de la Unión Europea:

Por favor póngase en contacto con las autoridades locales para un correcto procedimiento de eliminación de las baterías usadas.

“ELIMINACIÓN DE PILAS”

ESTE PRODUCTO CONTIENE UNA PILA DE LITIO (DIÓXIDO DE MANGANESO) A EFECTOS DE SEGURIDAD DE LA MEMORIA QUE HA DE DESECHARSE DEL MODO ADECUADO. PÓNGASE EN CONTACTO CON SU DISTRIBUIDOR O REPRESENTANTE DE SERVICIO AUTORIZADO LOCAL DE SHARP PARA OBTENER ASISTENCIA SOBRE LA ELIMINACIÓN DE ESTA PILA.

EE.UU. Y CANADÁ SÓLO

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de alimentación de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. El panel de LCD utilizado en este producto está hecho de cristal. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con los trozos de cristal en caso de rotura del panel de LCD.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
 - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
 - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
 - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas.
No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
 - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
 - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
 - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
 - No mezcle pilas viejas y nuevas.
 - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
 - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
 - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
 - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.

ADVERTENCIA:

Éste es un producto de clase A. En un entorno doméstico, este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso el usuario deberá adoptar las medidas adecuadas para solucionar el problema.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables apantallados para la conexión a los siguientes terminales: terminal de salida de PC/AV DVI-D, terminal de entrada PC/AV DVI-D, terminal de entrada PC/AV HDMI, terminal de entrada PC D-sub, terminales de entrada PC RGB y terminales de entrada/salida RS-232C.

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.

Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de malfuncionamientos sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que SHARP CORPORATION no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor, ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa.
- Si la monitor se instala en un lugar expuesto a la luz solar, como por ejemplo cerca de una ventana, deberán adoptarse medidas para reducir la radiación ultravioleta e infrarroja así como la temperatura. Para obtener una información detallada, consulte a su distribuidor.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a la ranura de ventilación. Si se acumulara polvo en la ranura de ventilación, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Por lo general, limpie el interior del monitor una vez al año. Si se acumulara polvo dentro del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP.
- En este monitor no es posible girar las imágenes. Cuando se utilice en orientación vertical, deberá preparar adecuadamente el contenido orientado de antemano.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.

Cable de alimentación

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el

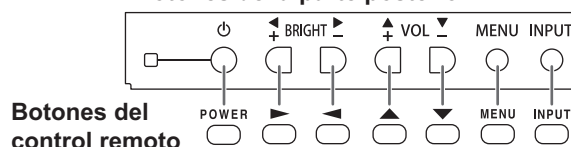
cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.

- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.

Ámbito del manual

- Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas registradas de Microsoft Corporation.
- HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing LLC.
- Adobe, Acrobat y Reader son marcas registradas o comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Este producto incorpora las fuentes de mapa de bits RICOH producidas y vendidas por RICOH COMPANY, LTD.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.
- En este manual se sobreentiende el uso del producto en orientación horizontal, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.
- En este manual se sobreentiende que este producto se utilizará con los botones del control remoto, salvo cuando se indique específicamente lo contrario. Los botones de la parte posterior del producto realizan las mismas funciones.

Botones de la parte posterior



* Para el uso con el control remoto, es necesario el kit de control PN-ZR01 (opcional).

Retroiluminación de LEDs

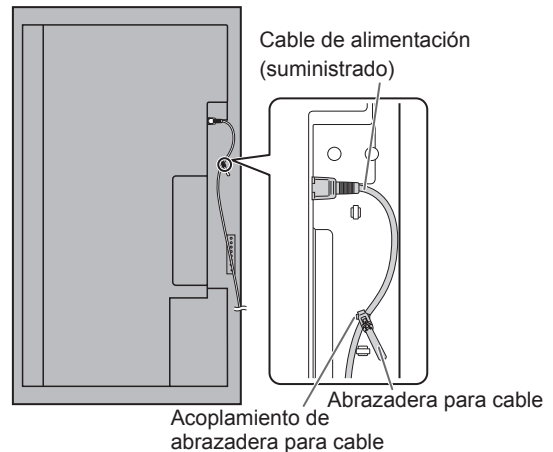
- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
- * Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs. Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado de Sharp.
- * Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico local de Sharp para obtener ayuda.

Ventilador

- El ventilador de este producto tiene una vida útil limitada.

PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje en conformidad con las especificaciones VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado de SHARP. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada. Si fuera necesario, el monitor podrá inclinarse un máximo de 20 grados hacia arriba o hacia abajo.
- Cuando monte el monitor horizontalmente, será necesaria la cubierta del ventilador opcional (PN-ZR31). Para obtener una información detallada así como las condiciones de montaje horizontal, consulte a su distribuidor.
- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 0 y 40°C.
- Evite altas temperaturas en el área circundante. Cuando instale el monitor dentro de una carcasa, o si la temperatura ambiente pudiera estar fuera del rango de temperatura de 0 a 40°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango necesario.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse malfuncionamientos.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.
- Respete lo siguiente cuando instale el monitor en orientación vertical. El incumplimiento de las siguientes medidas podría provocar malfuncionamientos.
 - Para realizar la instalación en orientación horizontal, gire el monitor 90 grados a la derecha.
 - Establezca la opción MONITOR del menú SETUP <INSTALACIÓN> en PORTRAIT <MODOS VERTICALES>. (Véase la página 24.)
- Asegúrese de fijar el cable de alimentación (suministrado) al acoplamiento de abrazadera para cable con la abrazadera para cable suministrada. Asegúrese de que el cable de alimentación (suministrado) no proporcione alimentación al terminal al fijarlo y no curve demasiado el cable de alimentación (suministrado).



Índice

INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	3	Modo operativo del control remoto	21
ESTIMADO CLIENTE DE SHARP.....	5	Elementos del menú	22
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	5	Visualización de la pantalla del menú	22
CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	7	Detalles de los elementos del menú	23
PRECAUCIONES DE MONTAJE.....	8	Ajustes para la visualización de la pantalla del PC.....	30
Componentes suministrados	9	Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones	
Nombres de componentes.....	10	funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)	31
Conexión de equipos periféricos	12	Control del monitor con un PC (RS-232C)	32
Conexión de múltiples monitores	13	Conexión de PC	32
Preparación del control remoto	15	Condiciones de comunicación	32
Instalación de las pilas	15	Procedimiento de comunicación	32
Distancia operativa del control remoto.....	15	Ajuste de datos del usuario de GAMMA	36
Conexión del cable de alimentación.....	15	Tabla de comandos RS-232C	37
Fijación de los cables.....	16	Control del monitor con un PC (LAN)	45
Retirada de las asas	16	Ajustes para la conexión a una LAN	45
Fijación de las tapas de protección	16	Control con un PC.....	47
Encendido/apagado.....	17	Solución de problemas	53
Encendido de la alimentación principal.....	17	Especificaciones.....	55
Encendido/apagado	17	Precauciones de montaje (para distribuidores y	
Desactivación de las operaciones de encendido/		técnicos de servicio de SHARP)	60
apagado	17		
Utilización básica.....	18		

Componentes suministrados

Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Monitor de pantalla de cristal líquido: 1 | <input type="checkbox"/> Tapa de protección: 4 |
| <input type="checkbox"/> Abrazadera para cable: 2 | <input type="checkbox"/> Tornillos de las asas (cortos): 4 |
| <input type="checkbox"/> Cable de alimentación: 1 | <input type="checkbox"/> Lámina de bisel (larga/corta): 2 de cada |
| <input type="checkbox"/> CD-ROM (Disco de utilidades para Windows): 1 | <input type="checkbox"/> Instrucciones para la instalación de láminas de bisel: 1 |
| <input type="checkbox"/> Manual de instalación: 1 | |

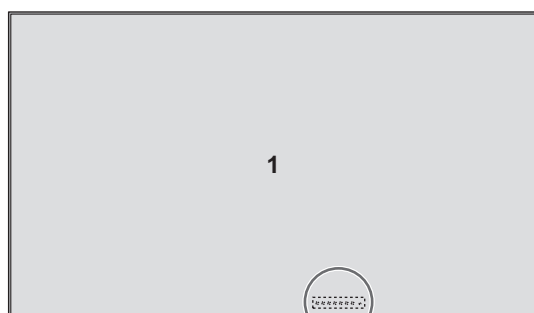
* Sharp Corporation posee los derechos de autor del programa Disco de utilidades. No lo reproduzca sin permiso.

* ¡Para protección medioambiental!

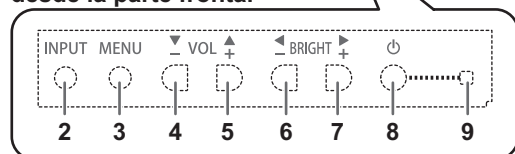
No vierta las pilas en la basura doméstica. Respete la normativa de vertido local.

Nombres de componentes

■ Vista frontal

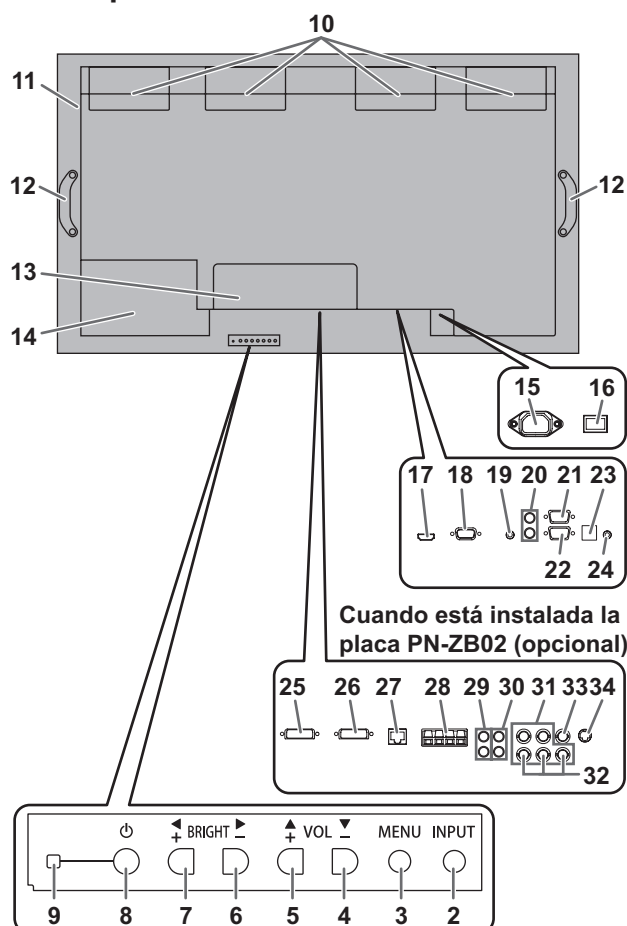


Botones posteriores vistos desde la parte frontal



1. Panel de LCD
2. Botón INPUT (Entrada)
3. Botón MENU (Menú)
4. Botón VOL -/Control del cursor (▼)
5. Botón VOL +/Control del cursor (▲)
6. Botón BRIGHT - (Brillo -)/Control del cursor (►)
7. Botón BRIGHT + (Brillo +)/Control del cursor (◄)
8. Botón de encendido
9. LED indicador de conexión

■ Vista posterior



10. Ventilador/Cubierta del ventilador
11. Respiraderos
12. Asas
13. Tapa del terminal de expansión
Podrá disponerse de terminales de entrada/salida adicionales instalando la placa de expansión de interfaz PN-ZB02 (opcional).
14. Sección de conexión opcional
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.
15. Terminal de entrada de corriente
16. Interruptor primario
17. Terminal de entrada PC/AV HDMI
18. Terminal de entrada PC D-sub
19. Terminal de entrada de audio
20. Terminales de salida de audio
21. Terminal de salida RS-232C
22. Terminal de entrada RS-232C
23. Terminal opcional
Este terminal se proporciona para posible ampliación de funciones en el futuro (opcional). El hecho de ofrecer este terminal no es garantía de que se vaya a proporcionar funcionalidad ampliada en el futuro.
24. Terminal de kit de control

Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)

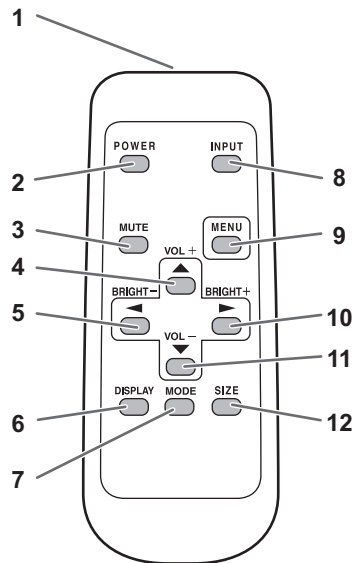
25. Terminal de entrada PC/AV DVI-D
26. Terminal de salida PC/AV DVI-D
27. Terminal de LAN
28. Terminales de altavoces externos
29. Terminales de entrada Audio 1
30. Terminales de entrada Audio 2
31. Terminales de entrada PC RGB
32. Terminales de entrada AV component
33. Terminal de entrada AV video
34. Terminal de entrada AV S-video

! Precaución

- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.
- No bloquee la cubierta del ventilador.
- No abra la tapa del terminal de expansión usted mismo. Dentro de la tapa hay componentes de alta tensión que pueden provocar una descarga eléctrica.

■ Control remoto

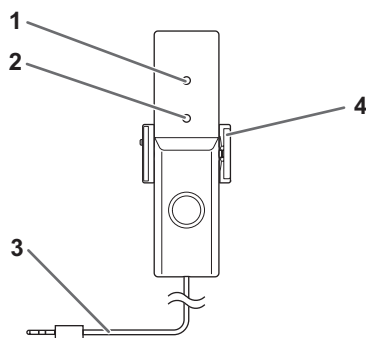
(Suministrado con el kit PN-ZR01 (opcional))



1. Transmisor de señal
2. Botón POWER (Encendido)
3. Botón MUTE (Silencio)
4. Botón VOL +/Control del cursor (▲)
5. Botón BRIGHT - (Brillo -) /Control del cursor (◀)
6. Botón DISPLAY (Visualización)
7. Botón MODE (Modo)
8. Botón INPUT (Entrada)
9. Botón MENU (Menú)
10. Botón BRIGHT + (Brillo +)/Control del cursor (▶)
11. Botón VOL -/Control del cursor (▼)
12. Botón SIZE (Tamaño)

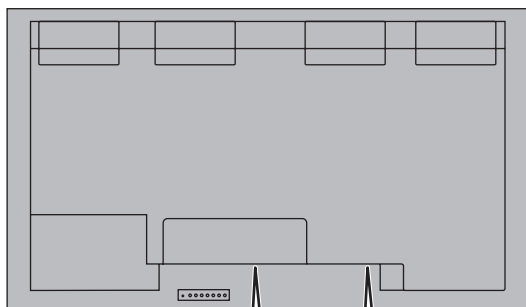
■Cajetín del sensor de control remoto

(Suministrado con el kit PN-ZR01 (opcional))

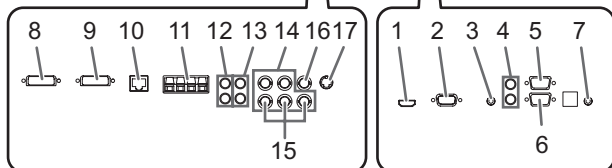


1. Sensor de luminosidad
2. Sensor de control remoto
3. Cable de conexión
4. Brazo de fijación

Conexión de equipos periféricos



Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)



!Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar malfuncionamientos y otros problemas.

CONSEJOS

- Las imágenes podrían no visualizarse correctamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) que se conecte.
- Una pantalla con una resolución de 1920 x 1080 podría no visualizarse correctamente en PC RGB. En este caso, compruebe la configuración de su ordenador (tarjeta de vídeo) para verificar que las señales de entrada son conformes a las especificaciones de este monitor. (Véase la página 57.)
- Si existe una casilla de verificación para desactivar EDID en el panel de control de visualización, márquela cuando utilice PC RGB.
- Emplee el ajuste automático de la pantalla cuando visualice una pantalla de PC por vez primera utilizando PC D-SUB o PC RGB o cuando cambie la configuración del PC. La pantalla se ajustará automáticamente cuando SELF ADJUST <AUTO AJUSTE> en el menú OPTION <OPCIONES> esté establecido en ON <SÍ>.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el vídeo del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio. El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.
- Los terminales de entrada de audio utilizados en cada uno de los modos de entrada están configurados de fábrica del modo siguiente.

Modo de entrada	Terminal de entrada de audio (ajuste de fábrica)
PC D-SUB, PC DVI-D, PC RGB	Terminal de entrada de audio
AV DVI-D	Terminal de entrada Audio1
AV COMPONENT, AV S-VIDEO, AV VIDEO	Terminal de entrada Audio2
PC HDMI, AV HDMI	Terminal de entrada PC/AV HDMI

1. Terminal de entrada PC/AV HDMI

- Use un cable de HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI).
- Establezca HDMI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES> de acuerdo con el dispositivo que desea conectar.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en PC HDMI o AV HDMI de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>. Cuando se seleccione HDMI, la conexión al terminal de entrada de audio será innecesaria.

2. Terminal de entrada PC D-sub

- Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en PC D-SUB de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

3. Terminal de entrada de audio

- Use un cable de audio sin resistencia.
- Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), establezca el terminal de entrada de audio utilizado para cada modo de entrada en AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

4. Terminales de salida de audio

- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- El volumen del sonido de salida puede fijarse estableciendo AUDIO OUTPUT(RCA) <SALIDA DE AUDIO(RCA)> en el menú OPTION <OPCIONES>.
- No será posible controlar la salida de sonido de los terminales de salida de audio con el menú AUDIO.

5. Terminal de salida RS-232C

6. Terminal de entrada RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde un PC conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y el PC.
- Cuando utilice el kit de control PN-ZR01 (opcional) para usar varios monitores con el control remoto, conecte los distintos monitores en serie empleando un cable recto RS-232 de venta en comercios. (Véase la página 14.)

7. Terminal de kit de control

- Conecta el cajetín del sensor de control remoto del kit de control PN-ZR01 (opcional). (Véase la página 14.)

■ Conexión cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional)

La placa de expansión PN-ZB02 (opcional) permite el uso de terminales de conexión adicionales.

8. Terminal de entrada PC/AV DVI-D

- Establezca DVI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES> de acuerdo con el dispositivo que desea conectar.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en PC DVI-D o AV DVI-D de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

9. Terminal de salida PC/AV DVI-D

- El vídeo de la entrada PC/AV DVI-D puede enviarse a un dispositivo externo.
- La salida de vídeo codificado HDCP requiere un dispositivo externo compatible con HDCP.
- Este terminal permite la conexión en cadena de hasta 5 monitores.

CONSEJOS

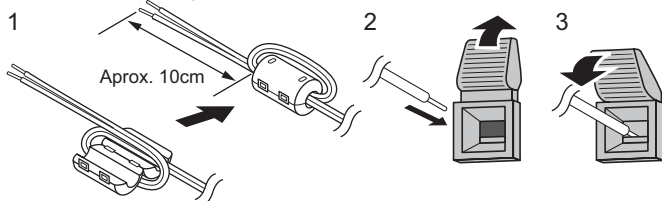
- La longitud de los cables de señal y el entorno circundante podrían afectar a la calidad de imagen.
- La pantalla podría no visualizarse correctamente si se usan terminales distintos de PC DVI-D/AV DVI-D para el modo de entrada. En este caso, apague todos los monitores conectados en serie y, a continuación, enciéndalos de nuevo.
- Cuando se conecten monitores en serie, establezca AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> en OFF <NO>.
- La salida de vídeo estará desactivada en los casos siguientes:
Cuando la alimentación esté apagada
Cuando el monitor esté en el modo de espera de señal de entrada

10. Terminal de LAN

- Podrá controlar el monitor desde un PC en una red conectando un cable de LAN de venta en comercios entre este terminal y la red.

11. Terminales de altavoces externos

- Asegúrese de utilizar altavoces externos con una impedancia de 6 Ω o más y una entrada nominal de al menos 10 W.



1. Acople una clavija para cables de altavoces (incluida con la placa PN-ZB02) al extremo del cable de altavoces conectado al monitor.
2. Empujando la patilla, inserte la punta del cable.
3. Libere la patilla.

CONSEJOS

- Asegúrese de conectar los terminales + y - y los altavoces izquierdo y derecho correctamente.
- Evite cortocircuitar los terminales + y -.

12. Terminales de entrada Audio1

13. Terminales de entrada Audio2

- Establezca el terminal de entrada de audio que se utilizará en cada modo de entrada en AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

14. Terminales de entrada PC RGB

- Establezca BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES> en PC RGB cuando utilice los terminales de entrada PC RGB.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en PC RGB de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

15. Terminales de entrada AV component

- Establezca BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES> en AV COMPONENT cuando utilice los terminales de entrada AV component.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en AV COMPONENT de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

16. Terminal de entrada AV video

- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en AV VIDEO de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

17. Terminal de entrada AV S-video

- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en AV S-VIDEO de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

Conexión de múltiples monitores

Los monitores pueden alinearse y utilizarse como si se tratara de una gran pantalla.

[Ejemplo]

Segundo monitor Esclavo (unidad de expansión) Nº de ID: 2	Primer monitor Maestro (unidad principal) Nº de ID: 1	Cajetín del sensor de control remoto (suministrado con el kit PN-ZR01 (opcional))
Tercer monitor Esclavo (unidad de expansión) Nº de ID: 3	Cuarto monitor Esclavo (unidad de expansión) Nº de ID: 4	

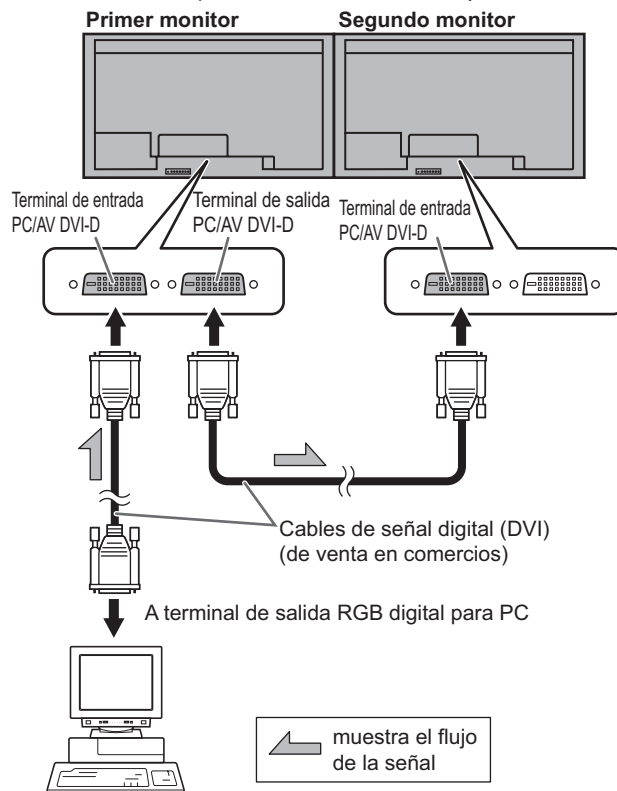
CONSEJOS

- Conecte los cables RS-232C por orden, comenzando por el primer monitor (monitor maestro). Si los monitores se conectan en un orden distinto, tal vez no puedan utilizarse.
- Instale siempre el cajetín del sensor de control remoto en el monitor maestro.

■ Conexión con cable de vídeo

Podría variar en función del sistema utilizado.

Si se usa el terminal PC/AV DVI-D, podrán conectarse hasta 5 monitores en serie (cuando esté instalada la placa PN-ZB02)



Conexión de equipos periféricos

■ Conexión con cable RS-232

Si conecta el monitor en serie mediante un cable RS-232, usando los botones de control del monitor maestro (unidad principal), podrá copiar los ajustes al monitor esclavo (unidad de expansión), y el control de todos los monitores podrá hacerse a través del uso del maestro. Será necesario configurar cada n° de ID en el monitor.

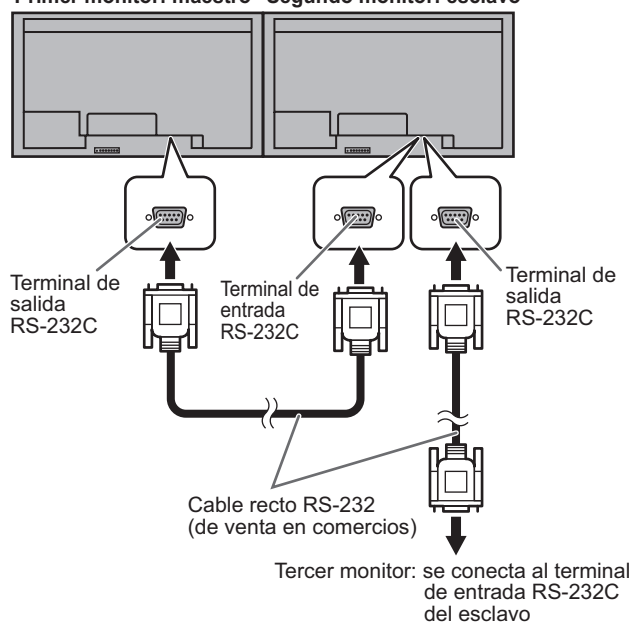
1. Conecte los monitores por orden.

El primer monitor se establecerá como maestro (unidad principal) y el segundo monitor y siguientes serán esclavos (unidades de expansión).

Conecte el terminal de salida RS-232C del primer monitor (maestro) y el terminal de entrada RS-232C del segundo monitor (esclavo) entre sí empleando un cable RS-232 (recto). Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 25 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).

Primer monitor: maestro Segundo monitor: esclavo



2. Establezca el n° de ID.

Lleve a cabo el control con los botones laterales traseros del monitor maestro.

Si establece AUTO ASSIGN ID No. <AUTO ASIGNACIÓN NO. ID>, dentro del menú del monitor, en ON <SI>, el n° de ID se asignará automáticamente por orden a partir del maestro. (Véase la página 25.)

Si instala el kit de control PN-ZR01 (opcional), podrá utilizar los monitores con el control remoto.

■ Conexión con el kit de control (opcional)

Si usa el monitor con el control remoto, será necesario el kit de control PN-ZR01 (opcional).

- Se podrá controlar un monitor arbitrario o todos los monitores con el control remoto del primer monitor.
- Será posible controlar hasta 25 monitores.
- Conecte los monitores en serie con un cable RS-232.

Acople el cajetín del sensor de control remoto según se muestra en la siguiente ilustración.

- * Cuando se acople en el lado izquierdo, la parte superior e inferior del cajetín del sensor de control remoto estarán invertidas (el cable de conexión estará en la parte superior), por lo que se recomienda el lado derecho.

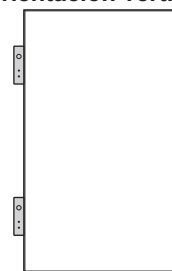
!Precaución

- Cuando acople el cajetín del sensor de control remoto, apague el interruptor de alimentación principal.
- No inserte ningún otro cable en el terminal de kit de control aparte del cable de conexión del cajetín del sensor de control remoto. Tampoco conecte ningún cable de conexión que haya sido alargado con cables de venta en comercios.

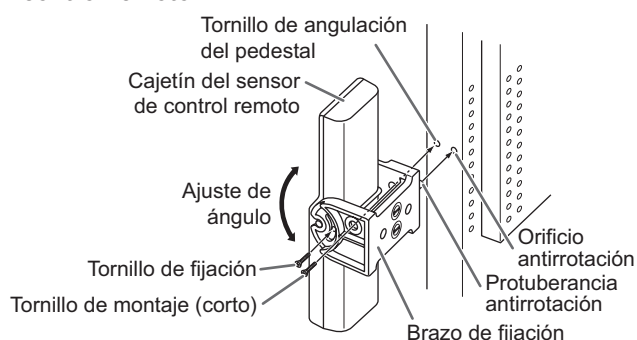
Para el monitor en orientación horizontal



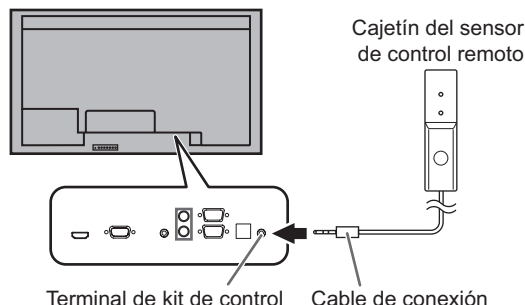
Para el monitor en orientación vertical



1. Inserte la protuberancia antirrotación del brazo de fijación en el orificio antirrotación del monitor.
2. Fije el orificio de angulación del pedestal del monitor con el tornillo de montaje.
3. Ajuste el ángulo del cajetín del sensor de control remoto y asegúrelo con el tornillo de fijación de modo que pueda recibir señales de forma precisa desde el control remoto.

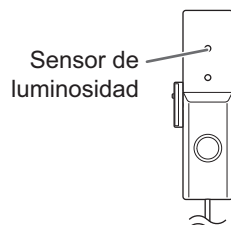


4. Inserte el cable de conexión del cajetín del sensor de control remoto en el terminal del kit de control.



CONSEJOS

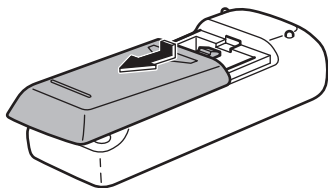
- Cuando se conecte el cajetín del sensor de control remoto, podrá utilizarse el sensor de luminosidad. La luminosidad de la pantalla cambiará automáticamente en función de las condiciones lumínicas y de la luminosidad circundante. (Véase la página 25.)
- Dependiendo de donde se haya colocado o de las condiciones del entorno, el cajetín del sensor de control remoto podría verse afectado por la luminosidad de la pantalla de la unidad principal y el sensor de luminosidad podría no responder.
- No instale el cajetín del sensor de control remoto en zonas demasiado claras u oscuras. El sensor de luminosidad podría no funcionar adecuadamente.



Preparación del control remoto

Instalación de las pilas

1. Presione suavemente la tapa y deslícela en la dirección de la flecha.



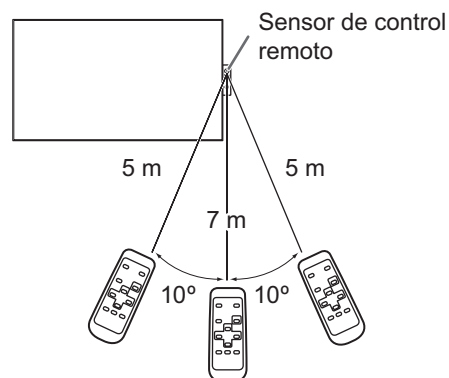
2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas (R-6 (tamaño "AA") x 2) (suministradas con el kit PN-ZR01 (opcional)) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

CONSEJOS

- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas (R-6 (tamaño "AA") x 2) podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

Distancia operativa del control remoto

El rango operativo del control remoto del kit PN-ZR01 (opcional) es de aproximadamente 7 metros cuando se apunta directamente al cajetín del sensor de control remoto. Cuando se utilice con un ángulo de aproximadamente 10° desde el centro hasta la parte superior/inferior/derecha/izquierda del sensor de control remoto, úselo dentro de una distancia de más o menos 5 m.



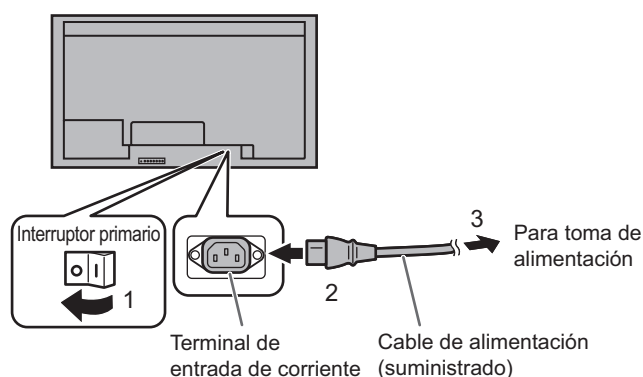
CONSEJOS

- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar malfuncionamientos.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.
- Ajuste el ángulo del sensor de control remoto del kit PN-ZR01 (opcional) de modo que quede de frente al área en la que se va a utilizar el control remoto.

Conexión del cable de alimentación

!Precaución

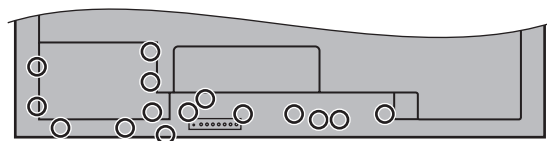
- Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
1. Apague el interruptor primario.
 2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
 3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de alimentación de corriente.



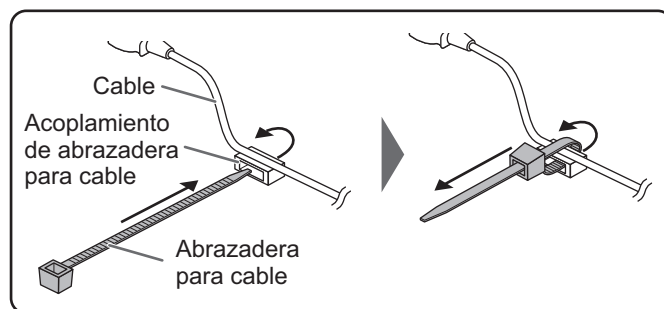
Fijación de los cables

Los cables conectados a los terminales de la parte posterior de monitor pueden apretarse con la abrazadera para cable.

Inserte la abrazadera para cable en el acoplamiento de abrazadera para cable de la parte posterior del monitor y apriete los cables.



O : Acoplamiento de abrazadera para cable



Retirada de las asas

Las asas pueden quitarse.

Las asas retiradas pueden acoplarse en el lateral.

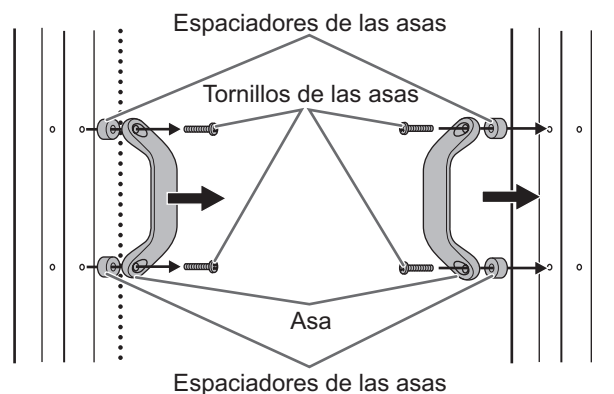
1. Retire los tornillos de las asas y quite las asas y los espaciadores de las asas.
2. Pase los tornillos de las asas a través de las asas y los espaciadores de las asas por orden y fije de forma segura.

!Precaución

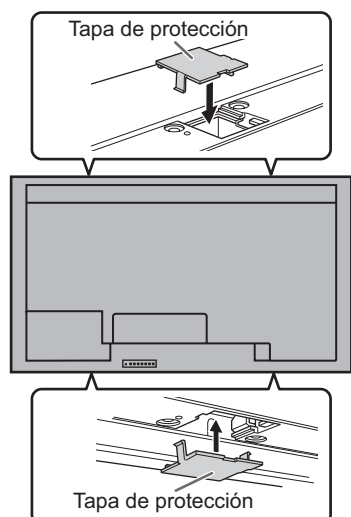
- Las asas, los tornillos de las asas, y los espaciadores de las asas son para esta monitor. No los emplee con ningún otro dispositivo.
- Cuando acople las asas, utilice siempre las asas, los espaciadores de las asas y los tornillos de las asas de esta monitor.
- Asegúrese de que las asas están acopladas de modo seguro.

CONSEJOS

- Para bajar la altura de las asas, acople las asas sin los espaciadores de las asas. Para instalar las asas sin los espaciadores de las asas, fíjelas con los tornillos de las asas incluidos (cortos).



Fijación de las tapas de protección



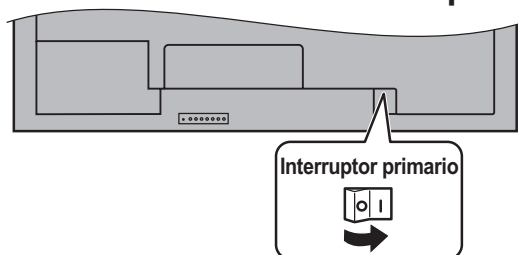
Tras instalar el monitor, fije las tapas de protección (4 unidades) según sea necesario.

Encendido/apagado

!Precaución

- Encienda el monitor antes de encender el PC o el dispositivo de reproducción.

Encendido de la alimentación principal

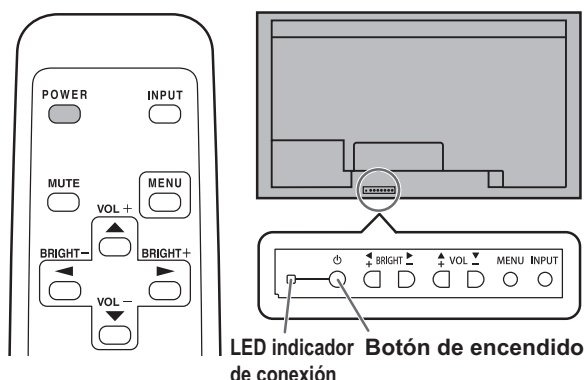


!Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor principal. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor principal está encendido.
- Cuando apague el interruptor principal o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

Encendido/apagado

Pulse el botón POWER del control remoto o del propio monitor para encender/apagar. Cuando el interruptor principal esté apagado, el monitor no podrá encenderse utilizando el botón POWER del control remoto.



Estado del LED indicador de conexión	Estado del monitor
Verde encendido	Alimentación encendida
Naranja encendido	Alimentación apagada (modo en espera)
Verde parpadeando	Modo de espera de señal de entrada

!Precaución

- Cuando apague el interruptor principal o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar malfuncionamientos.

CONSEJOS

- Si el monitor se encuentra en el modo en espera de señal de entrada y pulsa el botón POWER del control remoto, el monitor entrará en modo en espera.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Para desactivar la presentación de la pantalla del logotipo en el encendido, establezca LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO> en OFF <NO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. (Véase la página 25.)
- Si cambia el modo operativo del control remoto a ALL MONITORS <TODOS MONITORES>, la alimentación podrá encenderse/apagarse para todos los monitores esclavos conectados con un cable RS-232 (para el uso con los botones del monitor, utilice los botones del monitor maestro).

■Modo operativo

Cuando se encienda el monitor por vez primera tras su envío de fábrica, aparecerá la pantalla de ajuste del modo operativo. Establezca en MODE1 <MOD01> o MODE2 <MOD02>.

MODE1 <MOD01>

..... OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en ON <SÍ> y STANDBY MODE <MOD0 EN ESPERA> está establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO> (estos ajustes no pueden cambiarse). Si no se realiza ninguna operación durante 4 horas o más, el monitor pasará automáticamente al modo en espera. El consumo de energía también reduce al mínimo en el modo en espera.

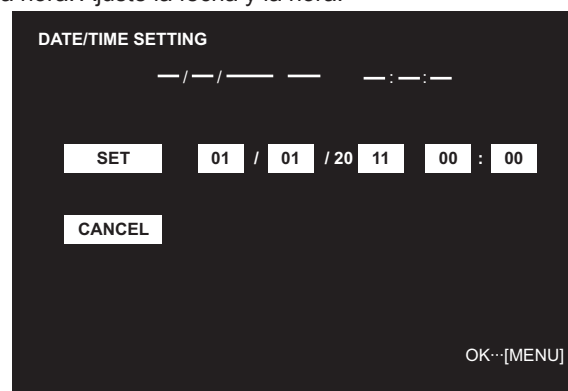
MODE2 <MOD02>

..... Permitirá la utilización estándar. OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en OFF <NO> y STANDBY MODE <MOD0 EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>. Estos ajustes pueden cambiarse.

Incluso después de haberse establecido, podrán realizarse cambios con OPERATION MODE <MOD0 DE OPERACIÓN>, dentro del menú del monitor. (Véase la página 24.)

■Ajuste de fecha y hora

- Si aún no se ha ajustado la hora al encender el monitor por vez primera, aparecerá la pantalla de ajuste de la fecha y la hora. Ajuste la fecha y la hora.



1. Pulse , , o para seleccionar la fecha y la hora y pulse o para cambiar los valores numéricos.
2. Pulse o para seleccionar SET <AJUSTAR> y, a continuación, pulse .

- Asegúrese de ajustar la fecha y la hora.
- La pantalla de ajuste de la fecha y la hora se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos. La fecha y la hora podrán ajustarse utilizando DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA> en el menú OPTION <OPCIONES> cuando desaparezca la pantalla de ajuste de la fecha y la hora.

CONSEJOS

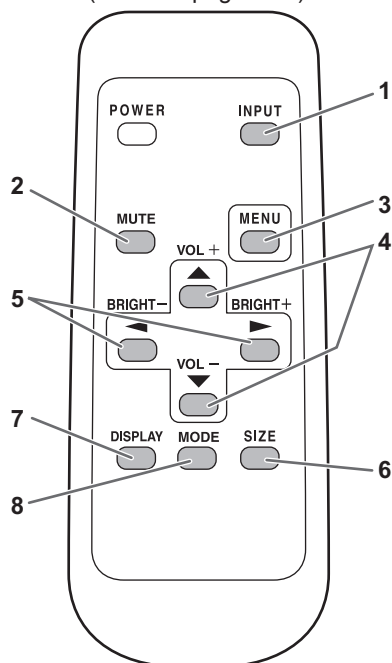
- Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".
- Ajuste la hora en el formato de 24 horas.
- El reloj es alimentado por la pila interna.
- Si ya ha ajustado la hora pero aparece la pantalla de ajuste de la fecha y la hora en el encendido, la pila interna podría estar gastada. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico de Sharp para obtener ayuda sobre la sustitución de la pila.
- Vida estimada de la pila interna: aproximadamente 5 años (dependiendo del funcionamiento del monitor)
- La pila inicial se ha insertado en el momento de la salida de fábrica del monitor, por lo que podría agotarse antes del tiempo esperado de vida útil.

Desactivación de las operaciones de encendido/apagado

Las operaciones de encendido/apagado pueden desactivarse para proteger el monitor frente al apagado accidental. Establezca ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO> en el menú FUNCTION <FUNCIÓN> en "ON 2 <SÍ 2>". (Véase la página 31.)

Utilización básica

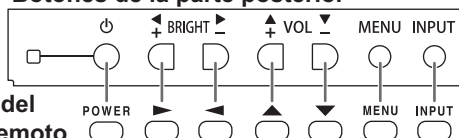
Cuando se usen varios monitores con el control remoto, establezca en primer lugar el control remoto en el modo operativo adecuado (véase la página 21).



CONSEJOS

- Podrá usar el monitor con los botones posteriores. Emplee los botones pertenecientes al monitor que desea utilizar.
- Los botones de la parte posterior del producto realizan las mismas funciones.

Botones de la parte posterior



Botones del control remoto

En este manual se sobreentiende que este producto se utilizará con los botones del control remoto, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.

1. INPUT <ENTRADA> (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú. Pulse o para seleccionar el modo de entrada y pulse para entrar.

Modo de entrada	Video	Audio
PC D-SUB	Terminal de entrada PC D-sub	Terminal de entrada de audio
PC HDMI	Terminal de entrada PC/AV HDMI*1	*2
AV HDMI	Terminal de entrada PC/AV HDMI*1	

Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)

Modo de entrada	Video	Audio
PC DVI-D	Terminal de entrada PC/AV DVI-D*3	*2
PC HDMI	Terminal de entrada PC/AV HDMI*1	
PC D-SUB	Terminal de entrada PC D-sub	
PC RGB	Terminales de entrada PC RGB*4	
AV DVI-D	Terminal de entrada PC/AV DVI-D*3	
AV HDMI	Terminal de entrada PC/AV HDMI*1	
AV COMPONENT	Terminales de entrada AV component*4	
AV S-VIDEO	Terminal de entrada AV S-video	
AV VIDEO	Terminal de entrada AV video	

*1 Seleccione el terminal que se utilizará en HDMI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 26.)

*2 Seleccione el terminal para AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> que se utiliza para la entrada de audio. (Véase la página 26.)

*3 Seleccione el terminal que se utilizará en DVI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 26.)

*4 Seleccione el terminal que se utilizará en BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 26.)

2. MUTE (Silencio)

Desactiva el volumen temporalmente.

Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

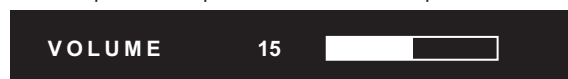
Si utiliza los botones del monitor, mantenga pulsados y al mismo tiempo o bien seleccione MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

3. MENU (Menú)

Muestra y desactiva la pantalla del menú. (Véase la página 22.)

4. VOL +/- (Ajuste del volumen)



La pulsación de o mostrará el menú VOLUME <VOLUMEN> cuando no se presente la pantalla del menú en la pantalla.





Pulse o para ajustar el volumen del sonido.

* Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú VOLUME <VOLUMEN> desaparecerá automáticamente.

5. BRIGHT +/- (Brillo +/-) (Ajuste de la retroiluminación)

La pulsación de  o  mostrará el menú BRIGHT <BRILLO> cuando no se presente la pantalla del menú.





Pulse  o  para ajustar el brillo.

- * Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú BRIGHT <BRILLO> desaparecerá automáticamente.
- * Cuando BRIGHTNESS SENSOR <SENSOR DE BRILLO> sea ON o ON: DISPLAY <ON: EXHIBICIÓN>, cuando se ajuste la luminosidad BRIGHTNESS SENSOR <SENSOR DE BRILLO> pasará a OFF.

6. SIZE (Tamaño) (Selección de tamaño de la pantalla)

Aparecerá el menú.

Pulse  o  para seleccionar el tamaño de la pantalla. (Véase la página 20.)


Si utiliza los botones del monitor, seleccione SIZE <PANORÁMICO> en el menú OPTION <OPCIONES>.

7. DISPLAY (Visualización)

Muestra información sobre el monitor. Cuando pulse de nuevo este botón, la pantalla desaparecerá.

Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), la pantalla cambiará de INFORMATION1 <INFORMACIÓN1> → INFORMATION2 <INFORMACIÓN2> → pantalla en blanco, y así cada vez que pulse este botón.

- La visualización desaparecerá automáticamente al cabo de aproximadamente 15 segundos.
- Se mostrará **LAN** durante la comunicación de LAN.
- Si aparece **LAN** en rojo, existirá una dirección IP duplicada.

Si utiliza los botones del monitor, pulse  en INFORMATION <INFORMACIÓN> dentro del menú OPTION <OPCIONES>.

8. MODE (Modo) (Selección de modo de color)

Cada vez que pulse este botón, el modo de color cambiará en el orden siguiente:

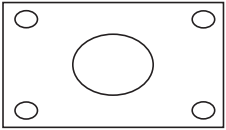
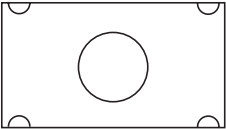
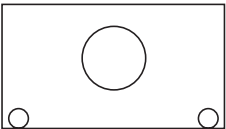
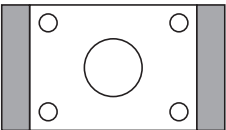
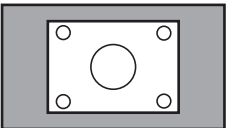
STD <ESTD> (estándar) → VIVID <VIVO> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> → STD <ESTD>...

- HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.
- sRGB se aplica únicamente a la entrada del PC. sRGB es la norma internacional de la representación de los colores especificada por la IEC - International Electrotechnical Commission (CEI - Comisión Electrotécnica Internacional). La conversión de los colores se realiza teniendo en cuenta las características del cristal líquido y representa el tono de los colores más próximo a la imagen original.

Si utiliza los botones del monitor, seleccione COLOR MODE <MODOS DE COLOR> en el menú PICTURE <IMAGEN>.

■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

WIDE <LARGO>		Entrada de PC	Muestra la imagen de modo que rellene la totalidad de la pantalla.
		Entrada de AV	Una imagen con una relación de aspecto 4:3 se estirará para rellenar la totalidad de la pantalla.
ZOOM 1		Entrada de PC	Una imagen con una relación de aspecto 4:3 se ampliará para rellenar la totalidad de la pantalla sin cambiar la relación de aspecto. Los bordes de la imagen podrían cortarse.
		Entrada de AV	
ZOOM 2		Entrada de PC	Utilice este tamaño si ZOOM 1 corta los subtítulos.
		Entrada de AV	
NORMAL		Entrada de PC	Muestra la imagen de modo que rellene la pantalla sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
		Entrada de AV	Muestra la imagen completa con la relación de aspecto 4:3 sin cambiar la relación.
Dot by Dot <Punto x punto>		Entrada de PC	Muestra los puntos de las señales de entrada procedentes del PC conectado como puntos correspondientes en la pantalla.
		Entrada de AV	Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.

CONSEJOS

- El uso del cambio de tamaño de la pantalla o de las funciones de visualización de pantalla doble de este monitor para comprimir o ampliar la pantalla para visualización comercial o pública en establecimientos como pueden ser bares u hoteles podría infringir los derechos de los creadores, protegidos por las leyes de la propiedad intelectual, así que tenga cuidado a este respecto.
- Cuando se establezca "Enlarge" (Aumentar), el tamaño de la pantalla se fijará en el modo "WIDE" <LARGO>.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, el tamaño de la pantalla no podrá cambiarse.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando se visualice una imagen no ancha normal (4:3) con la pantalla completa utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor, los bordes de la imagen podrían cortarse o aparecer distorsionados. Si desea respetar las intenciones de los creadores, establezca el tamaño de la pantalla en "NORMAL".
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de imagen original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

Modo operativo del control remoto

Con el control remoto, será posible utilizar...

- El monitor maestro
- Monitores con un nº de ID especificado
- Todos los monitores maestro/esclavo

Será necesario especificar qué tipo de operación se realizará por adelantado.

1. Si utiliza el control remoto, pulse **MODE** durante aproximadamente 5 segundos.

Si utiliza los botones del monitor, mantenga pulsados **MENU** y **↑** al mismo tiempo en el monitor maestro.

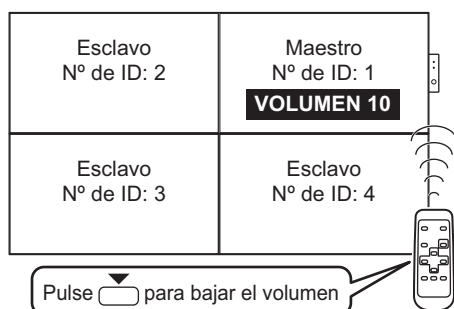


2. Pulse **←** o **→**, seleccione el modo y, a continuación, realice los ajustes.

THIS MONITOR ONLY <SOLO ESTE MONITOR>

Controla únicamente el monitor maestro mediante el control remoto.

[Ejemplo] Si se baja el volumen, se reducirá el volumen del monitor maestro.



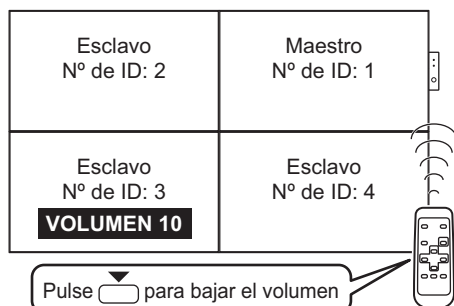
SPECIFIED MONITOR <MONITOR ESPECIFI>

Controla un monitor con un nº de ID especificado mediante el control remoto.

Pulse **←** o **→** para seleccionar ID No. <NÚMERO DE ID> y, a continuación, pulse **←** o **→** para seleccionar el nº de ID del monitor que desea utilizar.

* Cuando éste reciba señales del control remoto, se mostrará "Operating specified monitor. <Operando el monitor especificado.>" en la pantalla del monitor maestro.

[Ejemplo] Si ID No. <NÚMERO DE ID> está establecido en 3 y se baja el volumen, se reducirá el volumen del monitor con nº de ID 3.



Cuando desee confirmar en nº de ID establecido para el monitor, pulse **←** o **→** para seleccionar ID No. DISPLAY <EXHIBICIÓN DE NO. DE ID> y, a continuación, pulse **←**. El nº de ID se mostrará en la pantalla.

ALL MONITORS <TODOS MONITORES>

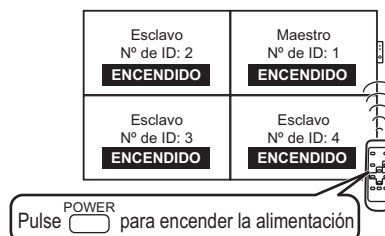
Realiza el control de todos los monitores maestro/esclavo.

* Se mostrará **TODOS** en el menú del monitor maestro.

* Cuando éste reciba señales desde el control remoto, se mostrará "Operating all monitors. <Operando todos los monitores.>" en la pantalla del monitor esclavo (salvo para operaciones de encendido/apagado y de selección de modo de entrada)

* Puede ser que los ajustes no se vean dependiendo del estado del monitor conectado.

[Ejemplo] Si se enciende la alimentación del monitor maestro, se encenderán todos los monitores.



Pulse **←** o **→** para seleccionar EXPAND ITEM, y pulse **←** o **→** para seleccionar realizar la acción o no.

OFF <NO>... Para todos los monitores, únicamente se reconocerán operaciones de encendido/apagado, selección de modo de entrada y visualización de información del producto.

ON <Sí>..... Para todos los monitores, se reconocerán todas las operaciones. Después de volver a la pantalla normal con el procedimiento 3, ésta volverá automáticamente a OFF <NO> una vez transcurridos 5 minutos desde el final de la operación.

Se mostrará **TODOS [EXPAND ITEM]** en el menú del monitor maestro.

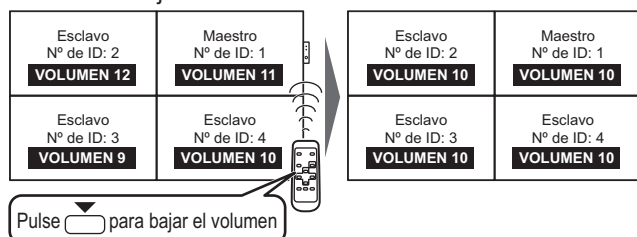
* Aunque REMOTE CONTROL MODE <MODO DE CONTROL REMOTO> esté establecido en ALL MONITORS <TODOS MONITORES>, algunos ajustes, como pueden ser los valores de LAN y nº de ID, no se reflejarán en los demás monitores.

3. Pulse **←** o **→** para seleccionar OK y, a continuación, pulse **MENU** y vuelva a la pantalla normal.

4. Realice la operación.

!Precaución

- Cuando el modo operativo del control remoto esté establecido en ALL MONITORS <TODOS MONITORES> y EXPAND ITEM esté establecido en ON <Sí>, la realización de operaciones con el control remoto que cambien los valores de ajuste tendrán como resultado que los valores de ajuste de los monitores esclavos sean iguales que los valores de ajuste del monitor maestro.



Tenga cuidado con esto cuando ajuste visualizaciones individuales.

CONSEJOS

- Podrá copiar los valores de ajuste del monitor maestro a otros monitores con COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>. (Véase la página 25.)
- Los botones ubicados en el propio monitor (maestro) pueden utilizarse asimismo en el modo operativo del control remoto.
- Cuando existan monitores conectados en serie en el modo en espera para LOW POWER <BAJO CONSUMO>, el control no podrá realizarse para los monitores siguientes.

Elementos del menú

Visualización de la pantalla del menú

El ajuste del audio y el vídeo y los ajustes de las distintas funciones están activados. En esta sección se describe cómo utilizar los elementos del menú. Consulte las páginas 23 a 27 para obtener una información detallada sobre cada uno de los elementos del menú.

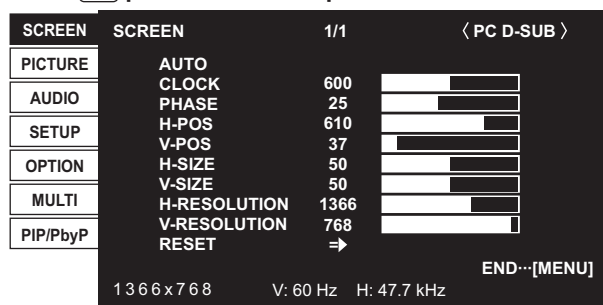
!Precaución

- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.



■Ejemplo de uso

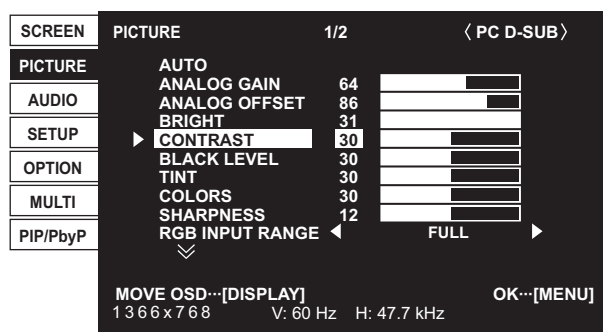
(Ajuste de CONTRAST <CONTRASTE> en el menú PICTURE <IMAGEN>)

1. Pulse  para visualizar la pantalla del menú.

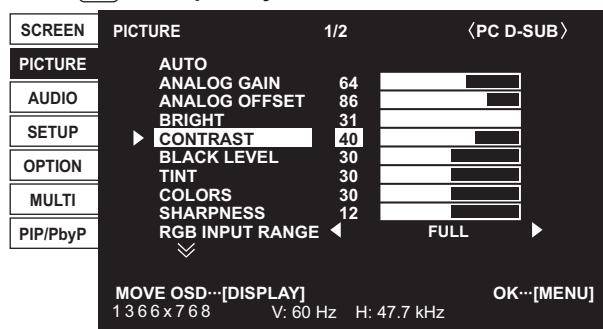





2. Pulse  o  para seleccionar PICTURE <IMAGEN> y luego pulse .

3. Pulse  o  para seleccionar CONTRAST <CONTRASTE>.



4. Pulse  o  para ajustar el valor.



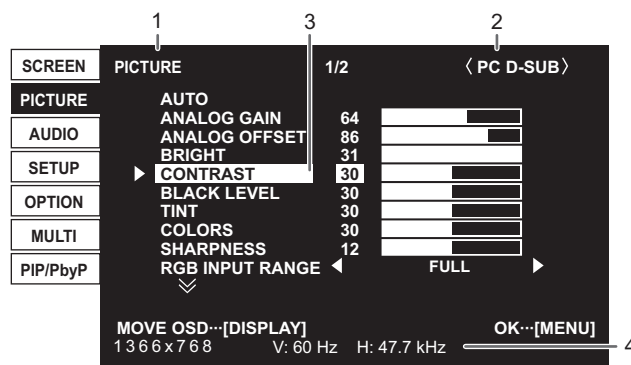
Para los elementos marcados con , pulse , realice los ajustes y, a continuación, pulse .

5. Pulse  dos veces para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.
- La pantalla del menú se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos (las pantallas DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>, SCHEDULE <HORARIO> y LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> se cerrarán al cabo de unos 4 minutos).

■Visualización de la pantalla del menú



- 1 Nombre del menú
- 2 Modo de entrada
- 3 Elemento seleccionado (resaltado)
- 4 Resolución de la pantalla de la señal de entrada y otros datos.

CONSEJOS

- Los elementos que no puedan seleccionarse aparecerán en gris.
(por ej., función no admitida por la señal de entrada actual)

■Elementos de menús

Los elementos de los menús mostrados variarán en función de si está instalada o no la placa PN-ZB02 (opcional).


Los siguientes menús aparecerán únicamente cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional).

Menú	Elemento	
PICTURE <IMAGEN>	ADVANCED <AVANZADO>	3D-Y/C
SETUP <INSTALACIÓN>	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO>	DVI
	RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>	
	LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>	
	AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <DIRECCIÓN IP FIJA>	
OPTION <OPCIONES>	INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>	DVI BNC
	AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>	PC DVI-D
		PC D-SUB
		PC RGB
		AV DVI-D
		AV COMPONENT
		AV S-VIDEO
		AV VIDEO
	COLOR SYSTEM <SIS. COLOR>	
PIP/PbyP	PIP SOURCE <PIP FUENTE>	

Detalles de los elementos del menú

El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■SCREEN <PANTALLA>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de .

AUTO (PC D-SUB/PC RGB)

Las opciones CLOCK, PHASE, H-POS y V-POS se ajustan automáticamente.

La pulsación de  realizará el ajuste.

Use este ajuste automático cuando emplee el terminal de entrada PC D-sub o los terminales de entrada PC RGB para visualizar una pantalla de PC por vez primera o cuando cambie la configuración del PC. (Véase la página 30.)

CLOCK <RELOJ> (PC D-SUB/PC RGB)

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 30), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

PHASE <FASE> (PC D-SUB/PC RGB)

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado. Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 30), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

* Los ajustes de PHASE sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente CLOCK.

H-POS <POS H>

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

V-POS <POS V>

Ajuste la posición vertical de la imagen.

H-SIZE <TAMAÑO H>

Ajuste el tamaño horizontal de la imagen.

V-SIZE <TAMAÑO V>

Ajuste el tamaño vertical de la imagen.

H-RESOLUTION <RESOLUCIÓN H> (PC D-SUB/PC RGB)


Establece la resolución horizontal adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

V-RESOLUTION <RESOLUCIÓN V> (PC D-SUB/PC RGB)


Establece la resolución vertical adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú SCREEN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

■PICTURE <IMAGEN>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de .

AUTO (PC D-SUB/PC RGB)

Los valores de ANALOG GAIN y ANALOG OFFSET se ajustan automáticamente.

La pulsación de  realizará el ajuste.

ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA> (PC D-SUB/PC RGB)

Ajusta las partes claras de la señal de entrada de vídeo.

ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA> (PC D-SUB/PC RGB)

Ajusta las partes oscuras de la señal de entrada de vídeo.

BRIGHT <BRILLO>

Ajusta el brillo de la retroiluminación (en modo PIP, el ajuste del lado principal se refleja en la imagen).

CONTRAST <CONTRASTE>

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen.

BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo.

TINT <MATIZ>

Ajusta el tono. La selección de + cambiará el color hacia el verde y la selección de - lo cambiará hacia el magenta.

COLORS <COLOR>

Ajusta la intensidad del color.

SHARPNESS <NITIDEZ>

Ajusta la nitidez de la imagen.

RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (PC DVI-D/PC HDMI/PC D-SUB/PC RGB/AV DVI-D/AV HDMI)

Establece el rango de señal de entrada de RGB. Cuando utilice HDMI, establézcalo en AUTO; la señal de entrada de RGB se detectará automáticamente. Normalmente, emplee AUTO.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando AUTO, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

ADVANCED <AVANZADO> (entrada de AV)

Podrá ajustar más específicamente. (Véase la página 30.)

COLOR MODE <MODOS COLOR>

Cambia el modo de color de la pantalla. El modo de color de la pantalla también puede cambiarse utilizando el control remoto. (Véase la página 30.)

* sRGB es sólo para entrada de PC. Consulte la página 30 para obtener más información.

WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>

THRU	Muestra el nivel de la señal de entrada
<NINGUNO>	tal cual (sólo para PC DVI-D/PC HDMI)
PRESET	Selecciona la calidez del color utilizando
<PREAJ>	PRESET.
USER	Se utiliza para ajustar R-/G-/B-CONTRAST
<USRO>	y R-/G-/B-OFFSET respectivamente.

PRESET <PREAJ>

Selecciona la calidez del color cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en PRESET.

Los valores de ajuste se muestran a modo de referencia. La temperatura del color de la pantalla varía con el transcurso del tiempo.

Esta función no está concebida para mantener constante la temperatura del color.

Elementos del menú

USER <USRO>

Ajusta cada elemento cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en USER.

R-CONTRAST..... Ajusta el componente rojo de tono <CONTRASTE R> claro.

G-CONTRAST..... Ajusta el componente verde de tono <CONTRASTE V> claro.

B-CONTRAST..... Ajusta el componente azul de tono <CONTRASTE A> claro.


R-OFFSET..... Ajusta el componente rojo de tono <COMPENSACIÓN R> oscuro.

G-OFFSET..... Ajusta el componente verde de tono <COMPENSACIÓN V> oscuro.

B-OFFSET..... Ajusta el componente azul de tono <COMPENSACIÓN A> oscuro.

COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>

Copia el valor establecido para PRESET al ajuste USER.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

GAMMA

Selecciona el valor de gamma. USER establece el valor de gamma en el valor enviado (Véase la página 36). (En modo PIP, el ajuste del lado principal se reflejará en la imagen.)

DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>

Muestra un patrón de color. Puede visualizarse mientras se presenta la pantalla del menú, para que pueda ver el patrón mientras ajusta la imagen.

OFF <NO>Sin presentación del patrón.

WHITE <BLANCO> ..Presentación de patrón monocromo blanco.

RED <ROJO>Presentación de patrón monocromo rojo.

GREEN <VERDE> ...Presentación de patrón monocromo verde.


BLUE <AZUL>Presentación de patrón monocromo azul.

USER <USRO>Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul.

Cuando esté seleccionado USER, establezca el nivel de cada color.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú PICTURE a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

AUDIO

TREBLE <AGUDOS>

Ajusta el volumen del sonido de nivel de agudos.

BASS <GRAVES>


Ajusta el volumen del sonido de nivel de graves.

BALANCE

Ajusta el balance del sonido de audio entre derecha e izquierda.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú AUDIO a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

SETUP <INSTALACIÓN>

OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>

Ajusta la posición de visualización horizontal de la pantalla del menú.

OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>

Ajusta la posición de visualización vertical de la pantalla del menú.

MONITOR

Seleccione la dirección de instalación del monitor.

LANDSCAPE <MODOS HORIZONTAL> Orientación horizontal

PORTRAIT <MODOS VERTICAL> Orientación vertical

LANGUAGE <IDIOMA>

Establece el idioma de visualización para la pantalla del menú.

POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>

Podrá retardar la visualización de la pantalla tras encenderse el monitor. El período puede establecerse en un máximo de 60 segundos en unidades de un segundo. Cuando esta función esté activada, el LED indicador de conexión parpadeará (con un intervalo aproximado de 1 segundo) en naranja. Esta función se desactiva cuando se especifica 0.

OPERATION MODE <MODOS DE OPERACIÓN>

MODE1 <MODOS1> OFF IF NO OPERATION está establecido en ON y STANDBY
MODE está establecido en LOW
POWER (estos ajustes no pueden cambiarse).

MODE2 <MODOS2> Permitirá la utilización estándar.
OFF IF NO OPERATION está establecido en OFF y STANDBY
MODE está establecido en STANDARD. Estos ajustes pueden cambiarse.

STANDBY MODE <MODOS EN ESPERA>

Cuando se seleccione STANDARD, se reducirá el tiempo de arranque desde el modo en espera. Obsérvese, no obstante que el consumo será mayor en el modo en espera.

Cuando se seleccione LOW POWER, el consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el modo en espera. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el modo en espera se alargará.

Si se establece en LOW POWER, algunos comandos de RS-232C no podrán utilizarse en el modo en espera, y el control a través de LAN estará desactivado.

OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al modo en espera cuando no se realicen operaciones mediante el control remoto o se envíen comandos de RS-232C o de LAN durante más de 4 horas.

HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO>

Establece si se utilizará control de conexión en caliente para los terminales de entrada PC/AV HDMI y PC/AV DVI-D.


RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>

Selecciona el método con el cual controlar el monitor desde el ordenador.

ID No. SET <NÚMERO DE ID>

Asigna números de ID a los monitores conectados en serie (véase la página 34), utilizando el control remoto o cables RS-232. Podrán emplearse números de 1 a 255 para los números de ID. Si se establece "0", el sistema lo considerará como un estado en el que no se ha configurado ningún número de ID.

AUTO ASSIGN ID No. <AUTO ASIGNACIÓN NO. ID>

El nº de ID que se utilizará se asignará automáticamente cuando se conecten múltiples monitores mediante RS-232C. Seleccione ON y, a continuación, pulse . Realice las operaciones con el monitor maestro.

BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>

Selecciona la velocidad de comunicación utilizada para la comunicación RS-232C.

LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>

Configura los ajustes para controlar el monitor desde el ordenador a través de una LAN. (Véase la página 45.)

AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <DIRECCIÓN IP FIJA>

Podrá activarse cuando el valor de RS-232C/LAN SELECT sea LAN y DHCP CLIENT esté establecido en OFF.


Establezca DHCP CLIENT para monitores secundarios conectados mediante RS-232C en OFF y se asignará automáticamente una dirección IP fija.

Si la dirección IP estuviera duplicada con un dispositivo de red diferente de un monitor, cambie individualmente la dirección IP.


HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.>

Cuando se seleccione ON, el tamaño de la pantalla se ajustará automáticamente en función de la señal de control de tamaño de la pantalla incluida en la entrada de señal de vídeo del terminal de entrada AV HDMI.

BRIGHTNESS SENSOR <SENSOR DE BRILLO> (únicamente cuando esté conectado al kit PN-ZR01 (opcional))

Cuando se establezca en ON o ON: DISPLAY, la luminosidad cambiará automáticamente de acuerdo con la luz y la luminosidad circundante. Realiza el control con el monitor maestro. Si se establece en ON: DISPLAY, el efecto se mostrará con una .

Si se realiza la conexión a varios monitores, cambiará la luminosidad de todos los monitores.

La  se mostrará únicamente en el monitor maestro. Cuando establezca BRIGHT en SCHEDULE en el menú OPTION, establezca BRIGHTNESS SENSOR en OFF.

BRIGHTNESS SENSOR SETTING <AJUSTE DE SENSOR DE BRILLO>

(únicamente cuando esté conectado al kit PN-ZR01 (opcional))

Realiza ajustes en el sensor de luminosidad. Realiza el control con el monitor maestro.

Establezca la luminosidad circundante y la luminancia actual de la pantalla en AMBIENT BRIGHTNESS y SCREEN BRIGHTNESS.

Establezca individualmente WHEN LIGHT: y WHEN DARK:. Aunque establezca en un valor más claro o más oscuro que el ajuste de AMBIENT BRIGHTNESS, la luminosidad de la pantalla no cambiará.

Se muestra el ajuste de CURRENT AMBIENT BRIGHTNESS <BRILLO AMBIENTE ACTUAL> para referencia.

COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>

Cuando se haya conectado el monitor a varios monitores mediante RS-232C, podrá copiar los datos de ajustes del monitor maestro al esclavo. Realice las operaciones con el monitor maestro.

Selecciona los ajustes para copiar con COPY SETTING VALUE TARGET.

"PICTURE" ONLY <SÓLO "IMAGEN">


..... Copia los ajustes del menú PICTURE.*

ALL <TODO> Copia todos los ajustes.*

Seleccione el nº de ID del monitor al que desea copiar con COPY TO ID No. y, a continuación, seleccione COPY y pulse

.

Si selecciona ALL, los ajustes se copiarán a todos los monitores.

Cuando desee confirmar el nº de ID establecido para el monitor, seleccione ID No. DISPLAY y pulse . El nº de ID se mostrará en la pantalla.

* Algunos datos de ajuste como pueden ser ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET y DISPLAY COLOR PATTERN no pueden copiarse.





LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>

Establece si se mostrará o no la pantalla del logotipo.

Elementos del menú

■OPTION <OPCIONES>

DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>

Ajuste la fecha y la hora. Pulse  o  para seleccionar la fecha y la hora y pulse  o  para cambiar los valores numéricos.

Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".

Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)

DATE/TIME FORMAT <FORMATO DE FECHA/HORA>

Establece el formato de presentación de la fecha y la hora.

DATE <FECHA>MM/DD/YYYY

DD/MM/YYYY

YYYY/MM/DD

(YYYY: Año, MM: Mes, DD: Día)

TIME <HORA>Seleccione el formato de 12 ó 24 horas.

SCHEDULE <HORARIO> (Véase la página 29.)

Podrá encender/apagar el monitor y cambiar el brillo de la pantalla a una hora especificada.

INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>

Seleccione el modo de entrada que se utilizará en el terminal de entrada PC/AV DVI-D, en el terminal de entrada PC/AV HDMI y en los terminales de entrada PC RGB/AV component.

AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>

Selecciona el terminal que se utilizará para las señales de audio de entrada en cada modo de entrada.

INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> (PC D-SUB/PC RGB)

Si un ordenador conectado al terminal de entrada PC D-sub/PC RGB, tiene salida de cualquiera de las siguientes resoluciones, asegúrese de seleccionar cualquiera de las siguientes opciones.

480 LINESAUTO, 640x480 u 848x480

768 LINESAUTO, 1024x768, 1280x768, 1360x768 ó 1366x768

1050 LINES1400x1050 ó 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (Véase la página 29.)

SCAN MODE <MODOS DE BARRIDO> (entrada de AV)

Establece el modo de barrido utilizado para la entrada de modo AV.

MODE1 <MOD01>Visualización de barrido excesivo

MODE2 <MOD02>Visualización de barrido insuficiente

MODE3 <MOD03>Visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada es 1080i/p. De otro modo, se mostrará la visualización de barrido excesivo.

POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>

POWER MANAGEMENT determina si se cambiarán o no los modos desde sin señal al modo en espera de la señal de entrada.

COLOR SYSTEM <SIS. COLOR> (AV S-VIDEO/AV VIDEO)

Seleccione el sistema de color del equipo de AV conectado al terminal de entrada AV S-video y AV video (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43). Cuando se seleccione AUTO, el sistema de color se ajustará automáticamente de acuerdo con la señal de entrada.

AUDIO OUTPUT (RCA) <SALIDA DE AUDIO (RCA)>

Ajusta el volumen de salida de sonido de los terminales de salida de audio. Cuando esté establecido en VARIABLE2, no saldrá audio de los terminales de altavoces externos.

VARIABLE Podrá ajustar el volumen utilizando VOLUME.

FIXED <FIJA> Desactiva el ajuste del volumen y fija los sonidos.

Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional):

VARIABLE1 Podrá ajustar el volumen utilizando VOLUME.

VARIABLE2 Puede regular el volumen con la función VOLUME pero los terminales externos para altavoces no emitirán el sonido.

FIXED <FIJA> Desactiva el ajuste del volumen y fija los sonidos.

AUDIO LEVEL (STEREO MINI)

<NIVEL AUDIO (MINI ESTÉREO)>

Selecciona el nivel de entrada de audio máximo del terminal de entrada de audio.

SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>

En una pantalla PC D-SUB/PC RGB, especifique si desea que se realice automáticamente el ajuste de la pantalla o no. Cuando se seleccione ON, la pantalla se ajustará automáticamente cuando la resolución sea de 800 x 600 o superior y varíe la frecuencia de las señales de entrada. Aparecerá "ADJUSTING" en la pantalla durante el ajuste. Para las imágenes con bordes negros, etc., el ajuste podría no ser posible dependiendo de la señal. En este caso, seleccione OFF (lleve a cabo el ajuste manual de la pantalla).

AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO>

Especifique si las entradas cambiarán automáticamente.

Cuando se seleccione ON y no haya ninguna señal presente en el modo de entrada seleccionado, AUTO INPUT CHANGE cambiará automáticamente el modo seleccionado a otro modo cuando exista una señal de video presente.

Cuando existan señales de video en múltiples modos de entrada, la prioridad de cambio será la siguiente:

PC D-SUB, PC HDMI, AV HDMI, AV COMPONENT y AV VIDEO

Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional):

PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO y AV VIDEO

(El cambio de modo de entrada podría tardar 15 segundos o más, dependiendo del equipo conectado. Las señales de entrada podrían no detectarse correctamente y la prioridad podría cambiar, dependiendo del equipo conectado o de las señales de video.)

FAN SPEED <VELOCIDAD DEL VENTILADOR>

Establece la velocidad de rotación del ventilador.

A medida que se incremente este número, aumentará la velocidad de rotación. Cuando se establezca en AUTO, la velocidad de rotación del ventilador cambiará dependiendo de la temperatura interna.


SIZE <PANORÁMICO>

Selecciona el tamaño de la pantalla. (Véase la página 20.)

MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>

Podrá desactivar temporalmente el volumen.

INFORMATION <INFORMACIÓN>

Si pulsa , podrá comprobar la información del monitor.

■MULTI

ENLARGE <AUMENTAR> (Véase la página 28.)

Establece si utilizará o no la función de ampliación.

ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>

ENLARGE H / ENLARGE V <AUMENTAR H/AUMENTAR V>

..... Establece el número de divisiones de la pantalla (número de monitores) en dirección horizontal/vertical utilizadas para la ampliación.

ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>

..... Especifique la pantalla dividida que se mostrará cuando se utilice la función de ampliación.

H-POS / V-POS <POS H/POS V>

..... Ajusta la posición horizontal/vertical de la pantalla ampliada.

BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>

Establece si se utilizará o no la función de corrección del marco.

ADVANCED (BEZEL ADJUST)

<AVANZADO (AJUSTE DE MARCO)>

BEZEL ADJUST (TOP) <AJUSTE DE MARCO (SUP)> /
BEZEL ADJUST (BOTTOM) <AJUSTE DE MARCO (INF)> /
BEZEL ADJUST (RIGHT) <AJUSTE DE MARCO (DER)> /
BEZEL ADJUST (LEFT) <AJUSTE DE MARCO (IZQ)>

..... Ajusta de modo que las uniones de conexión superior/inferior/izquierda/derecha de las unidades agrupadas se muestren suavemente cuando se alinee un grupo de monitores en múltiples monitores para mostrar una sola imagen.

BEZEL (TOP) <MARCO (SUP)> /

BEZEL (BOTTOM) <MARCO (INF)> /

BEZEL (RIGHT) <MARCO (DER)> /

BEZEL (LEFT) <MARCO (IZQ)>

..... Establece la anchura del marco de la visualización.

■PIP/PbyP

PIP MODES <PIP MODO>

Establece el método de visualización.

OFF <NO> Presenta una pantalla.

PIP Presenta una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.

PbyP Muestra una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PbyP2 Presenta una pantalla principal que mide 1024 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PIP SIZE

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP H-POS

Ajusta la posición horizontal de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP V-POS

Ajusta la posición vertical de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP BLEND <PIP MEZCLA>

En modo PIP, utilice este elemento del menú para visualizar la pantalla secundaria de forma transparente.

PIP SOURCE <PIP FUENTE>

Selecciona la señal de entrada de la pantalla secundaria en modo PIP, PbyP o PbyP2.

SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>

Establece el sonido de salida en modo PIP, PbyP o PbyP2. Si la pantalla principal es mostrada como una pantalla completa por la función AUTO OFF, saldrá el sonido de la pantalla principal aunque se especifique el sonido de la pantalla secundaria.

MAIN POS

Establece la posición de la pantalla principal en el modo PbyP o PbyP2.

PbyP2 POS

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PbyP2.

AUTO OFF

Ajusta el método de visualización cuando no entran señales para la pantalla secundaria en modo PIP, PbyP o PbyP2.

MANUAL Presenta una pantalla principal y una pantalla secundaria negra.

AUTO Muestra la pantalla principal como una pantalla completa.

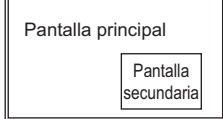
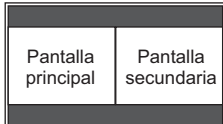
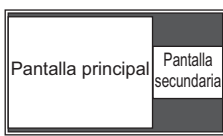
CONSEJOS

- Cuando WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO> esté establecido en THRU <NINGUNO>, no podrán ajustarse BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <MATIZ>, COLORS <COLOR>, RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB>, GAMMA y COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>.
- Si COLOR MODE <MODO COLOR> está establecido en sRGB, no podrán ajustarse los siguientes elementos. WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>, PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, COPY TO USER <COPIAR A USUARIO> y GAMMA.
- Cuando COLOR MODE <MODO COLOR> esté establecido en VIVID <VIVO> o HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>, GAMMA no podrá ajustarse.
- STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> no podrá establecerse en LOW POWER <BAJO CONSUMO> cuando SCHEDULE <HORARIO> esté en vigor o cuando se seleccione OFF <NO> para LED en FUNCTION <FUNCIÓN>.
- Cuando se muestre el patrón de color, podrá ajustar ciertos elementos del menú PICTURE <IMAGEN>. Los elementos no ajustables no podrá seleccionarse. Tampoco se reproduce la entrada de audio desde el terminal de entrada de HDMI.

■ Visualización de pantalla doble

Podrá visualizar las pantallas de la señal de entrada de PC y de señal de entrada de AV simultáneamente.

Ajuste esta función con "PIP MODES" <PIP MODO> en el menú PIP/PbyP.

PIP		Se mostrará una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.
PbyP		Se mostrarán una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.
PbyP2		Presenta una pantalla principal que mide 1024 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

- * La señal de entrada seleccionada actualmente se mostrará en la pantalla principal.
- * No podrá visualizar simultáneamente las pantallas de señales del mismo tipo, como pueden ser dos tipos de señales de entrada de PC o dos tipos de señales de entrada de AV.
- * La visualización en pantalla doble no puede utilizarse con la combinación de PC DVI-D y AV HDMI o de AV DVI-D y PC HDMI.

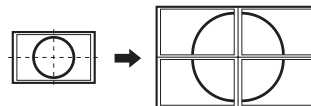
CONSEJOS

- Tal vez infrinja un derecho de copyright del autor que esté protegido por las leyes de la propiedad intelectual cuando muestre simultáneamente imágenes de la pantalla del ordenador y de televisión/vídeo para obtener beneficios o para presentar las imágenes en público.
- El tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es el mismo que para la visualización de una sola pantalla. La pantalla Dot by Dot <Punto x punto> se mostrará a tamaño NORMAL, salvo cuando se establezca como pantalla principal de PIP.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la función AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> estará desactivada.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la pantalla no podrá ampliarse.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, las opciones de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán configurarse.
- Cuando se introduzca una señal entrelazada (1080i, 480i, video, S-Video) a la pantalla secundaria, las líneas horizontales podrían parpadear. Si éste fuera el caso, visualice la imagen en la pantalla principal.

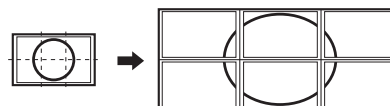
■ ENLARGE <AUMENTAR>

- Podrá alinear varios monitores e integrarlos en una gran pantalla única para la visualización.
- Es posible alinear hasta cinco monitores tanto en la dirección horizontal como en la dirección vertical.
- Cada monitor mostrará vistas ampliadas de imágenes independientes.

(Ejemplo)
Dirección horizontal: 2 monitores
Dirección vertical: 2 monitores




Dirección horizontal: 3 monitores
Dirección vertical: 2 monitores



Procedimiento de ajuste

Establezca utilizando el menú MULTI.

1. Establezca **ENLARGE <AUMENTAR>** en **ON <Sí>**.
2. Seleccione **ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>**.
3. Establezca el número de monitores alineados en la dirección horizontal en **ENLARGE H <AUMENTAR H>**.
4. Establezca el número de monitores alineados en la dirección vertical en **ENLARGE V <AUMENTAR V>**.
5. Establezca la sección de imagen independiente que se mostrará en cada monitor en **ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>**.

1) Pulse .

2) Pulse , ,  o  para seleccionar la posición y, a continuación, pulse .

CONSEJOS

- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> estará desactivada.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> estará desactivada.

■ZOOM2 SPECIAL SETTING

<AJUSTE ESPECIAL ZOOM2>

Si conecta un ordenador portátil con cualquiera de las siguientes resoluciones de pantalla y aparecen bandas negras en torno a la pantalla, establezca ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> de INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES> en ON <Sí> y, a continuación, seleccione ZOOM2 en el ajuste SIZE (TAMAÑO).

Esto mostrará el área de dentro de la banda negra.

Resolución de ordenador portátil	Señal correspondiente*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Este ajuste será efectivo únicamente cuando la resolución de la pantalla, incluida la banda negra, sea una de las resoluciones indicadas anteriormente.

*2: Utilice el ajuste automático de la pantalla.

■SCHEDULE <HORARIO>









Podrá ajustar la hora para que se encienda y apague el monitor.

Establezca esta función con "SCHEDULE" <HORARIO> en el menú OPTION <OPCIONES>. (Véase la página 26.)

Cuando esté establecido BRIGHT <BRILLO>, establezca BRIGHTNESS SENSOR <SENSOR DE BRILLO> en OFF <NO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

SCHEDULE						< PC D-SUB >	
No.	(1) POWER	(2) DAY OF THE WEEK	(3) TIME	(4) TIME	(5) INPUT	(6) BRIGHT	
1	---	---	---	---	---	---	---
2	---	---	---	---	---	---	---
3	---	---	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---	---	---

1366x768 V: 60 Hz H: 47.7 kHz OK...[MENU]

1. Pulse  o  para seleccionar el número de SCHEDULE <HORARIO> y pulse .
2. Establezca el valor de SCHEDULE <HORARIO>. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
Pulse  o  para seleccionar elementos y pulse  o  para cambiar el valor.
3. Pulse .
El valor de SCHEDULE <HORARIO> entrará en vigor.

(1)

- : Valor de SCHEDULE en vigor
- : Valor de SCHEDULE no en vigor

(2) POWER

ON : Enciende el monitor a la hora especificada.
OFF : Apaga el monitor a la hora especificada y pone el monitor en el modo en espera.

(3) DAY OF THE WEEK <DÍA DE LA SEMANA>

Especifica el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <SÓLO UNA VEZ>

Ejecuta el valor de SCHEDULE una vez el día especificado.

Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CADA SEMANA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE el día especificado de la semana cada semana. Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE. También será posible un valor periódico como, por ejemplo "Lunes a viernes".

2: EVERY DAY <CADA DÍA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE todos los días, independientemente del día de la semana.

(4) TIME <TIEMPO>

Especifica la hora para ejecutar SCHEDULE.

Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)

Puede introducirse como formato de 12 horas utilizando el ajuste TIME de DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ENTRADA>

Especifica el modo de entrada en el encendido. Cuando no se especifique, aparecerá la pantalla del encendido anterior. Los modos de entrada mostrados en DVI, HDMI y BNC.

(6) BRIGHT <BRILLO>

Establece el brillo para cuando se cambie el brillo de la pantalla a una hora especificada.

!Precaución

- No apague la alimentación principal tras establecer el valor de SCHEDULE <HORARIO>.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 26.) SCHEDULE <HORARIO> no funcionará si no se especifican la fecha y la hora.
- Verifique regularmente que la fecha y la hora ajustada son correctas.
- Cuando STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> esté en LOW POWER <BAJO CONSUMO>, no podrá establecerse SCHEDULE <HORARIO>.
- Cuando se produzca una anomalía de temperatura y se reduzca el brillo de la retroiluminación, el brillo no cambiará aunque se ejecute un programa establecido en BRIGHT <BRILLO>.

CONSEJOS

- Es posible registrar un máximo de 8 elementos para SCHEDULE <HORARIO>.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Un valor de SCHEDULE <HORARIO> que tenga un número grande tendrá prioridad sobre uno con un número pequeño cuando los horarios coincidan.

■Elementos de ADVANCED <AVANZADO> (Entrada de AV) (Véase la página 23 para obtener información adicional sobre los elementos del menú.)

FLESH TONE <TONO NATURAL>

Ajuste el control de tono de color.

3D-NR

Reduzca el ruido de las imágenes reproducidas en vídeo. Cuanto más alto se ajuste el nivel, más ruido se reducirá. Sin embargo, esto podría causar la pérdida de nitidez de la imagen.

MPEG-NR

Reduzca el ruido de bloqueo causado por la compresión digital.

3D-Y/C (AV VIDEO)

Especifique si desea efectuar separación Y/C tridimensional. Si se produce interferencia de puntos o cruce de colores en escenas con movimiento rápido, la selección de "OFF" podría mejorar la calidad de la imagen.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>

Ajuste el tono de color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN>

Ajusta la viveza del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALOR>

Ajusta la luminosidad del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).







CONSEJOS

- Cuando FLESH TONE <TONO NATURAL> esté establecido en LOW <BAJA> o HIGH <ALTA>, C.M.S.-HUE/-SATURATION/-VALUE <C.M.S.-TONO/-SATURACIÓN/-VALOR> no podrán ajustarse.

Ajustes para la visualización de la pantalla del PC

■Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el terminal de entrada PC D-sub o los terminales de entrada PC RGB para visualizar una pantalla de PC por vez primera o cuando cambie la configuración del PC.

1. **Cambie la entrada a PC D-SUB o a PC RGB y visualice el patrón de ajuste.** (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
2. Pulse  y use  o  para visualizar el menú SCREEN <PANTALLA>.
3. Pulse  y seleccione "AUTO".
4. Pulse .
5. Pulse  dos veces para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

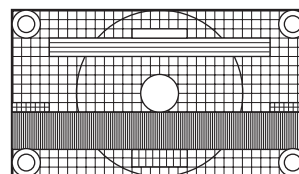
■Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes en el menú SCREEN <PANTALLA> o en el menú PICTURE <IMAGEN>, visualice una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando un PC con Windows, emplee el patrón de ajuste del CD-ROM suministrado.

Apertura del patrón de ajuste

El siguiente ejemplo se realiza en Windows 7.

1. **Cargue el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.**
2. **Abra [Unidad de CD] en [Equipo].**
En Windows XP, abra [Unidad de CD] en [Mi PC].
3. **Haga doble clic en [Adj_uty.exe].**
Aparecerá el patrón de ajuste.
Ajuste la pantalla automática o manualmente.







4. **Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado del ordenador para salir del programa de ajuste.**
5. **Expulse el CD-ROM de la unidad de CD-ROM.**





CONSEJOS

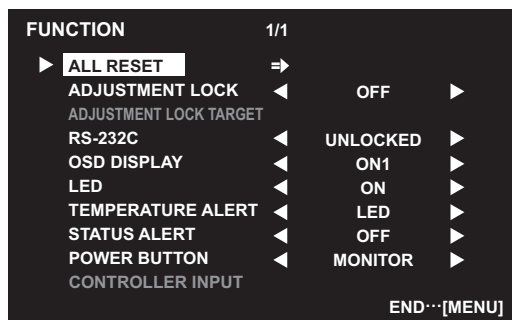
- Si el modo de visualización del ordenador que está utilizando tiene 65.000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Podrá devolver los ajustes a sus valores preconfigurados de fábrica y restringir las operaciones.

1. Si utiliza el control remoto, pulse  hasta que aparezca "F" en el área superior izquierda de la pantalla y luego, mientras se muestra "F", pulse ,  y  en este orden.

Si utiliza los botones del monitor, pulse  y  al mismo tiempo hasta que aparezca "F" en el área superior izquierda de la pantalla y luego, mientras se muestra "F", pulse  y  a la vez.





2. Seleccione y ajuste los elementos.

ALL RESET <REINICIAR TODO>

Restablece los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

Pulse , seleccione ALL RESET <REINICIAR TODO> y, a continuación pulse .

Tras la inicialización, apague el interruptor primario y luego vuélvalo a encender.

Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), pulse , seleccione el método de reinicialización y, a continuación, pulse .

ALL RESET1 Restablece todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.
ALL RESET2 Devuelve todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica, salvo para los siguientes elementos: LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT y SNMP (Véase la página 25 y las páginas 49 a 52.)

ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>

Podrá desactivar operaciones en el monitor y el control remoto que utilicen botones.

OFF <NO>

..... Activa la operación.

ON 1 <SÍ 1>

..... Desactiva todas las operaciones distintas de encendido/apagado, FUNCTION y REMOTE CONTROL MODE.

ON 2 <SÍ 2>

..... Únicamente las operaciones FUNCTION y REMOTE CONTROL MODE están activadas. Desactiva todas las operaciones distintas de FUNCTION y REMOTE CONTROL MODE (ni siquiera estará activado el encendido/apagado).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>

Establece el objetivo para prohibir el uso con ADJUSTMENT LOCK. REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>

..... Prohíbe el uso del control remoto.

MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>

..... Prohíbe el uso de los botones del monitor.

BOTH <AMBOS>

..... Prohíbe el uso del control remoto y de los botones del monitor.

RS-232C

(RS-232C/LAN cuando está conectada la placa PN-ZB02 (opcional))

Especifica si se permitirá el control a través de RS-232C o a través de LAN. (Véanse las páginas 32 y 45.)

OSD DISPLAY <OSD>

Muestra/oculta el menú, los modos y los mensajes.

Las pantallas FUNCTION y REMOTE CONTROL MODE no pueden ocultarse.

ON 1 <SÍ 1>... Muestra todos los menús, modos y mensajes.

ON 2 <SÍ 2>... Oculta los mensajes mostrados automáticamente por la pantalla. Muestra mensajes durante el funcionamiento.

OFF <NO>..... Oculta todos los menús, modos y mensajes.

LED

Especifica si se iluminará o no el LED indicador de conexión.

No podrá seleccionarse OFF <NO> cuando STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> esté establecido en LOW POWER.

TEMPERATURE ALERT

<ALERTA DE TEMPERATURA>

Selecciona el método de notificación para una temperatura anómala.

OFF <NO>.... No notificar sobre una temperatura anómala.

OSD & LED .. Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente y la pantalla mostrará un mensaje: TEMPERATURE.

LED..... Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente.

STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>

Selecciona el método de notificación para un error de hardware.

OFF <NO>.... No notificar sobre el error.

OSD & LED .. Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo y la pantalla mostrará un mensaje: STATUS [xxxx].

LED..... Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo.

POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>

Normalmente, deje este ajuste como MONITOR.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

CONTROLLER INPUT <ENTRADA DE CONTROLADOR>

Normalmente, no necesitará cambiar este ajuste.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

3. Pulse  para volver a la pantalla normal.

CONSEJOS

- Cuando se detecte tanto una temperatura anómala como un error de hardware, la notificación del error de hardware tendrá prioridad.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a OSD & LED, aparecerán mensajes de alerta incluso si el OSD DISPLAY <OSD> se ajusta a ON 2 <SÍ 2> u OFF <NO>.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a LED u OSD & LED, el LED se enciende incluso si la función LED está ajustada en OFF <NO>.

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Podrá controlar este monitor desde un PC a través de un puerto RS-232C (puerto COM) del PC. También podrá conectar múltiples monitores en serie utilizando un PC. Mediante la asignación de números de ID a cada monitor (véase la página 34), podrá efectuar la selección/el ajuste del modo de entrada o verificar el estado de un monitor específico.

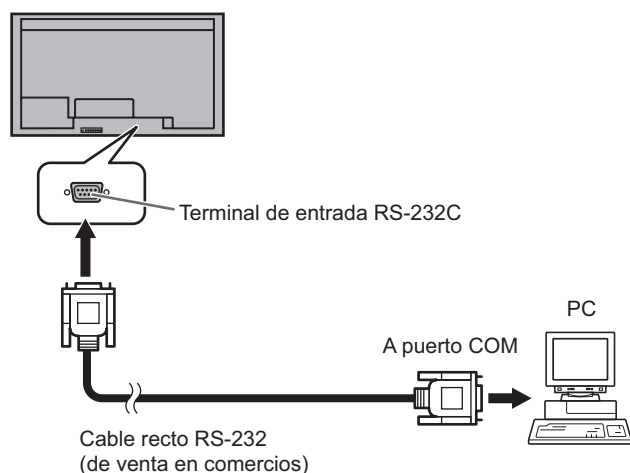
Precauciones cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional)

- Para controlar el monitor a través de RS-232C, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en RS-232C.
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Conexión de PC

■ Conexión uno a uno con un PC

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del PC (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del monitor.

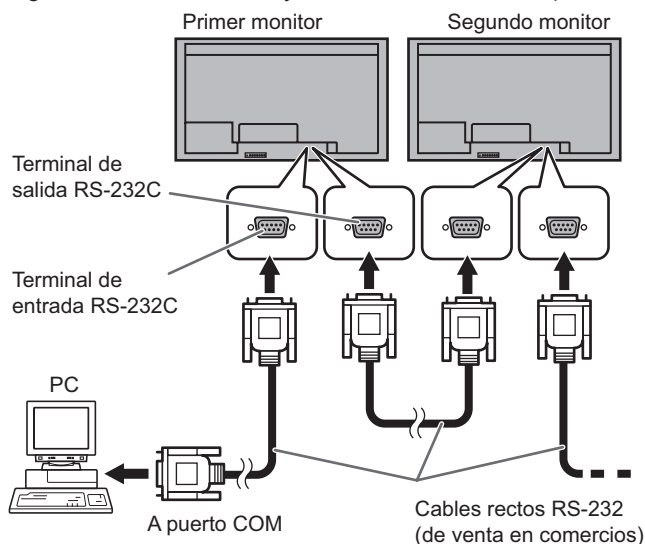


■ Conexión en serie... Operación avanzada

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del PC (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del primer monitor.

A continuación, conecte un cable recto RS-232 al terminal de salida RS-232C del primer monitor y al terminal de entrada RS-232C del segundo monitor. Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 25 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).



Condiciones de comunicación

Establezca los ajustes de comunicación RS-232C del PC para que coincidan con los ajustes de comunicación del monitor del modo siguiente:

Velocidad en baudios	*	Bit de parada	1 bit
Longitud de datos	8 bits	Control de flujo	Ninguno
Bit de paridad	Ninguno		

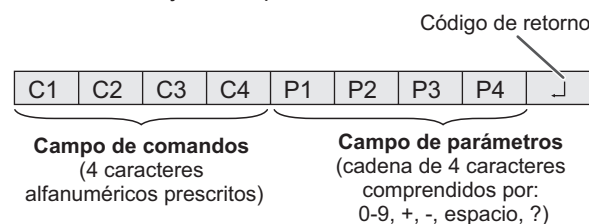
* Establezca la misma velocidad en baudios que para el ajuste BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS> de menú SETUP <INSTALACIÓN>. (valor inicial: 38400 bps)

* Cuando conecte varios monitores en serie, ajústelos todos en el mismo valor de BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>.

Procedimiento de comunicación

■ Formato de comandos

Cuando se envíe un comando desde el PC al monitor, el monitor funcionará de acuerdo con el comando recibido y enviará un mensaje de respuesta al PC.



Ejemplo: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Asegúrese de introducir 4 caracteres para el parámetro. Rellene con espacios (" ") si fuera necesario. (" " es un código de retorno (0DH, 0AH o 00H))
Erróneo : VOLM30
Correcto : VOLM _ _ 30

Cuando introduzca un valor negativo, especifique un valor numérico con tres dígitos.

Ejemplo: AUTR-005

No utilice espacios para MPOS, DATE y SC01 a SC08. Especifique los parámetros utilizando un número específico de caracteres.

Ejemplo: MPOS010097

Si un comando tiene "R" para "Dirección" en la "Tabla de comandos RS-232C" de la página 37, el valor actual podrá obtenerse utilizando "?" como parámetro.

Ejemplo:

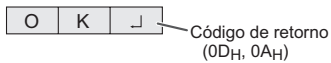
VOLM ? ? ? ? ← De PC a monitor (¿cuál es el ajuste de volumen actual?).
30 ← De monitor a PC (ajuste de volumen actual: 30).

- * Si se ha asignado un número de ID (véase la página 33) - por ejemplo, número de ID = 1.

VOLM _ _ _ ? ← De PC a monitor.
30 _ 001 ← De monitor a PC.

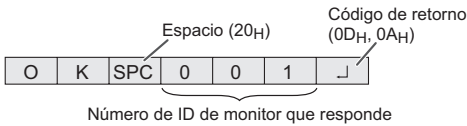
■ Formato de código de respuesta

Cuando un comando se ha ejecutado correctamente

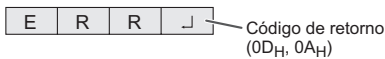


Se devuelve una respuesta después de ejecutarse un comando.

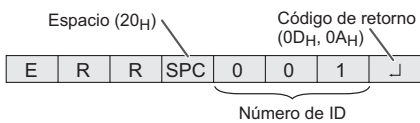
- * Si se ha asignado un número de ID



Cuando no se ha ejecutado un comando



- * Si se ha asignado un número de ID



CONSEJOS

- Se devolverá "ERR" cuando no haya un comando relevante o cuando el comando no pueda utilizarse en el estado actual del monitor.
- Si no se ha establecido la comunicación por razones como puede ser una mala conexión entre el PC y el monitor, no se devolverá nada (ni siquiera ERR).
- Podría aparecer "ERR" cuando no se pueda recibir correctamente un comando debido a interferencias del entorno.
Asegúrese de que el sistema o el software reintenta el comando en este caso.
- Si no se ha asignado a ningún monitor el número de ID designado (por ej. si se utiliza el comando IDSL0002

2

 pero no se encuentra ningún monitor con el número de ID: 2), no se devolverá ninguna respuesta.

Si la ejecución del comando tarda cierto tiempo



Cuando se utilicen los siguientes comandos, se devolverá "WAIT" (Espere). En este caso, se devolverá un valor si espera un poquito. No envíe ningún comando durante este período.

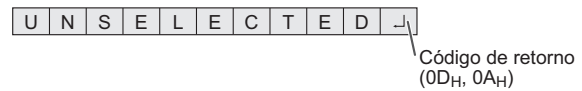
No se adjuntará ningún número de ID a la respuesta WAIT.

- Comandos que devuelven WAIT:
 1. Cuando se utiliza control de repetidor
 2. Cuando se utiliza un comando IDSL o IDLK
 3. Cuando se usa uno de los siguientes comandos:
RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV, ENLG

Cuando está bloqueado el control vía RS-232C (para impedir el uso) utilizando la función de bloqueo de operaciones (véase la página 31)



Cuando RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> esté establecido en LAN

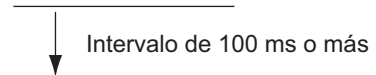


■ Intervalo de comunicación

- Tras devolverse OK o ERR, deberán enviarse los siguientes comandos.
Para establecer una temporización para la respuesta de comandos, especifique 10 segundos o más.
Cuando conecte varios monitores en serie, establezca la temporización en al menos el producto de la posición del monitor respecto al ordenador multiplicada por 10 segundos.
Ejemplo) 3er monitor respecto al ordenador: 30 segundos o más.
- Proporcione un intervalo de 100 ms o más entre la respuesta del comando y la transmisión del siguiente comando.

VOLM0020

OK



INPS0001

WAIT

OK

CONSEJOS

- Cuando ejecute ALL RESET <REINICIAR TODO>, establezca el período de temporización en 30 segundos o más.
- Cuando encienda el monitor mientras la función POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> se encuentra en uso, establezca el período de temporización en el período de POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> + 10 segundos o más.

Operación avanzada

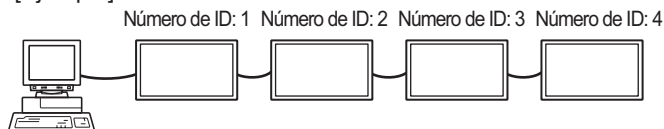
En esta sección se explican los comandos para la conexión en serie. El procedimiento de comunicación básico es el mismo que en la sección "Conexión uno a uno con un PC".

■Números de ID

Podrá asignar un número de ID único a cada monitor (véase la página 24). Esto le permitirá controlar un monitor particular en una serie de monitores.

Podrá asignar números de ID bien desde la pantalla del menú o bien desde el PC utilizando un cable RS-232.

[Ejemplo]

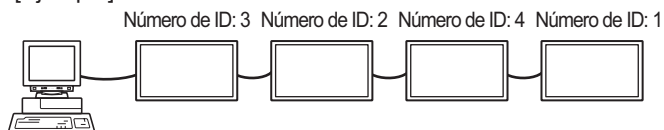


Si los monitores se conectan según se muestra anteriormente, podrá ejecutar comandos como pueden ser "Ajustar el volumen del monitor con ID 4 a 20".

Cuando designe números de ID para un conjunto de monitores conectados en serie, deberá evitar básicamente cualquier duplicación de los números de ID.

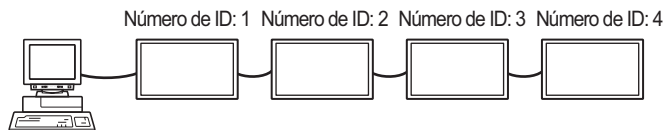
Los números de ID no tendrán por qué asignarse en orden ascendente comenzando desde el PC. También podrán conectarse según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



■Comandos para control de ID

En los ejemplos de comandos que se muestran en esta página se presupone la siguiente conexión y configuración de números de ID.



IDSTUn monitor que reciba este comando establecerá su propio número de ID en el campo de parámetros.

Ejemplo:

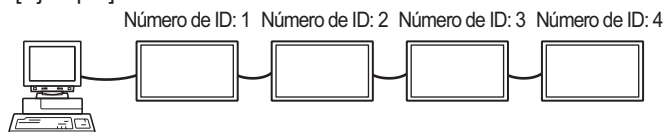
```
IDST0001
OK _ 001 ← El número de ID de este monitor está
           establecido en 1.
```

CONSEJOS

Podrá asignar números de ID utilizando el comando IDST con el control de repetidor (véase "Control de repetidor" en la página 35).

Por ejemplo, el uso del comando "IDST001+" establecerá automáticamente los números de ID, según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



IDST001 + ← Comando de ajuste de ID con control de repetidor

WAIT

OK _ 001 ← Respuesta "OK" de número de ID: 1

OK _ 002 ← Respuesta "OK" de número de ID: 2

OK _ 003 ← Respuesta "OK" de número de ID: 3

OK _ 004 ← Respuesta "OK" de número de ID: 4 (Fin)

IDSLEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto al siguiente comando.

Ejemplo:

```
IDSL0002 ← El siguiente comando es para el monitor
           con número de ID: 2.
WAIT      ← Buscando monitor con número de ID: 2.
OK _ 002  ← Monitor encontrado con número de ID: 2.
VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con
           número de ID: 2 en 30.
WAIT      ← Procesando.
OK _ 002  ← Respuesta OK de monitor con número
           de ID: 2.
VOLM0020 ← Establece el volumen en 20.
OK _ 001  ← El volumen del monitor con número de
           ID: (el conectado directamente al PC)
           está establecido en 20.*
```

* El comando IDSL es efectivo únicamente una vez, para el comando inmediatamente posterior.

IDLKEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto a todos los comandos posteriores.

Ejemplo:

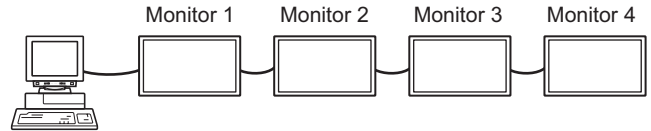
IDLK0002	←	Los siguientes comandos son para el monitor con número de ID: 2.
WAIT	←	Buscando monitor con número de ID: 2.
OK _ 002	←	Monitor encontrado con número de ID: 2.
VOLM0030	←	Establece el volumen del monitor con número de ID: 2 en 30.*
WAIT	←	Procesando.
OK _ 002		
VOLM0020	←	Establece el volumen del monitor con número de ID: 2 en 20.*
WAIT		
OK _ 002		
IDLK0000	←	Cancelando ajuste de número de ID fijo.
WAIT	←	Cancelando IDLK.
OK _ 002	←	Cancelación completa.
VOLM0010		
OK _ 001	←	El volumen del monitor con número de ID: 1 (el conectado directamente al PC) está establecido en 10. (Se ha cancelado IDLK.)

* El comando IDLK permanece activo hasta que se cancela o se apaga el equipo.

■Control de repetidor

Este sistema tiene una función para permitir el ajuste de múltiples monitores conectados en serie utilizando un comando sencillo. Esta función se denomina control de repetidor. Podrá utilizar la función de control de repetidor sin asignar números de ID.

[Ejemplo]



* Si los monitores están conectados según se muestra arriba, podrá ejecutar un comando como "Establecer los ajustes de entrada de todos los monitores en PC D-SUB".

IDCKProporciona la visualización en pantalla del número de ID asignado actualmente a un monitor y el número de ID establecido actualmente para IDLK (si lo hubiera).

Ejemplo:

(Tras ejecutar IDLK0002)

IDCK0000	←	(El parámetro no tiene significado)
ID : 001 IDLK : 002	←	Respuesta devuelta. El número de ID también se muestra en la pantalla del monitor.
IDCK000 +	←	Control de repetidor. (Si se utiliza un comando con control de repetidor, la designación de ID empleando IDSL o IDLK se cancelará.)
WAIT		
ID : 001 IDLK : 000		
ID : 002 IDLK : 000		
ID : 003 IDLK : 000		
ID : 004 IDLK : 000		

■ Comando de control de repetidor

El control de repetidor se logra ajustando el CUARTO CARÁCTER del parámetro en "+".

Ejemplo:

VOLM030 + ← Establece el volumen de todos los monitores en 30.

En control de repetidor, las respuestas serán devueltas por todos los monitores conectados.

Si desea determinar si un valor ha sido devuelto por un equipo específico, asigne números de ID a cada monitor por adelantado.

Cuando algunos monitores no devuelvan sus respuestas, la causa probable es que los monitores no hayan podido recibir el comando o que no haya finalizado el procesamiento del comando. No envíe un comando nuevo.

Ejemplo: (Cuando hay 4 monitores conectados y con números de ID asignados: 1 a 4)

VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004 ← Si se conectan 4 monitores en cadena, podrá garantizarse un funcionamiento fiable enviando un comando nuevo únicamente tras haberse recibido una respuesta del 4º (último monitor).

El control de repetidor también podrá ser utilizado para ajustes de lecturas.

Ejemplo:

VOLM ? ? ? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004

Se devuelven los ajustes de volumen para todos los monitores.

CONSEJOS

- Si se utiliza el control de repetidor durante la designación de ID (IDSL, IDLK), la designación de ID se cancelará.

Ajuste de datos del usuario de GAMMA

■ Para transferir los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de transferencia de datos del usuario (UGRW, UGGW y UGBW). Para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul), divida el total de 512 piezas de datos del usuario en 16 bloques y transfiera 32 piezas de datos con cada comando.

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	...	S1	S2
Campo de comandos				Número de bloques (01 a 16)				Campo de datos		Campo de suma de verificación

Ejemplo: Para transferir los datos del bloque 1 (0 a 31 niveles) de datos de rojo (R)

UGRW01000000010002 ... 0031C0

Una pieza de datos consiste en 4 dígitos.

Comando Número de bloques 32 piezas de datos Suma de verificación

- * Si los datos tienen menos de 4 dígitos, añada un "0" (cero) para que tengan 4 dígitos.
- * El campo de suma de verificación son los datos de cadena de caracteres (ASCII) de orden inferior de un byte, que indica la suma del número de bloques y 32 piezas de datos en hexadecimal (0 a F).

■ Guardado de datos del usuario de GAMMA

Utilice el comando de almacenamiento de datos del usuario (UGSV) para guardar los datos del usuario transferidos en el monitor.

Si los datos no se guardan, éstos se borrarán cuando:

- El interruptor primario esté apagado.
- STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> esté establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO> y el monitor pase al modo en espera.

■ Activación de los datos del usuario de GAMMA

Para activar los datos del usuario transferidos, seleccione USER <USRO> para GAMMA del menú PICTURE <IMAGEN>, o envíe el comando RS-232C correspondiente.

■ Verificación de los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de lectura de datos del usuario (UGRR, UGGW y UGBW) para obtener 512 piezas de datos del usuario para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul). Divida los datos en 16 bloques y devuelva 32 piezas de datos con cada comando. El valor que deberá devolverse no es el valor almacenado en el monitor sino el valor de la memoria temporal para visualización (estos valores son los mismos cuando se ha enviado el comando anterior de guardado de datos del usuario (UGSV)).

CONSEJOS

- Los datos del usuario no se reinicializarán mediante RESET <REINICIAR> del menú PICTURE <IMAGEN>. Para inicializar los datos del usuario, utilice ALL RESET <REINICIAR TODO> del menú FUNCTION <FUNCIÓN>. El comando de inicialización de los datos del usuario de GAMMA (UGRS) permite la inicialización de los datos del usuario únicamente.

Tabla de comandos RS-232C

Cómo leer la tabla de comandos

- Comando: Campo de comandos (Véase la página 32.)
- Dirección: W Cuando el "Parámetro" se establezca en el campo de parámetros (véase la página 32), el comando funcionará según lo descrito en "Contenidos de control/respuesta".
R El valor devuelto indicado bajo "Respuesta" puede obtenerse estableciendo "????", "____?" o "???" (control de repetidor) en el campo de parámetros (véase la página 32).
- Parámetro: Campo de parámetros (Véase la página 32.)
- Respuesta: Respuesta (valor devuelto)
- *1:
"●" indica un comando que se puede utilizar en el modo en espera de ahorro de energía, independientemente del ajuste de STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA>.
"○" indica un comando que se puede utilizar también en el modo en espera de ahorro de energía cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>.
"_" indica un comando que no se puede utilizar en el modo en espera de ahorro de energía independientemente del ajuste de STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA>.
- *2:
Limitaciones de PN-ZB02 (opcional)
(A) Cuando no está instalada la placa PN-ZB02 (opcional), (B) Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional).
○: Podrá utilizarse el comando.
-: Error (ERR)

Control de alimentación/selección de modo de entrada

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)
Control de alimentación	POWR	W	0		Cambia al modo en espera.			
			1		Vuelve del modo en espera.			
		R		0	Modo en espera	●	○	○
				1	Modo normal			
				2	Modo en espera de señal de entrada			
Selección de modo de entrada	INPS	W	0		Cambio de conmutación para modo de entrada. Los terminales no seleccionados en INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán seleccionarse.		○	○
			1		PC DVI-D "ERR" cuando se selecciona AV DVI-D para DVI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.		-	○
			2		PC D-SUB		○	○
			3		AV COMPONENT "ERR" cuando se selecciona PC RGB para BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.		-	○
			4		AV VIDEO		-	○
			6		PC RGB "ERR" cuando se selecciona AV COMPONENT para BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	●	-	○
			7		AV DVI-D "ERR" cuando se selecciona PC DVI-D para DVI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.		-	○
			8		AV S-VIDEO		-	○
			9		AV HDMI "ERR" cuando se selecciona PC HDMI para HDMI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.		○	○
			10		PC HDMI "ERR" cuando se selecciona AV HDMI para HDMI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.		○	○
		R		1	PC DVI-D			
				2	PC D-SUB			
				3	AV COMPONENT			
				4	AV VIDEO			
				6	PC RGB	●	○	○
				7	AV DVI-D			
				8	AV S-VIDEO			
				9	AV HDMI			
				10	PC HDMI			

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú SCREEN <PANTALLA>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)	
AUTO		ASNC	W	1		Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB.			
CLOCK <RELOJ>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB. Varía en función de la señal.			
PHASE <FASE>		PHSE	WR	0-63	0-63	Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB.			
POSICIONAMIENTO	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 en PC D-SUB, PC RGB. Varía en función de la señal.			
	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 en PC D-SUB, PC RGB. Varía en función de la señal.			
SIZE <TAMAÑO>	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HSIZ	WR	0-100	0-100		-	○	○
	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VSIZ	WR	0-100	0-100				
RESOLUCIÓN	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS LARGA	HRES	WR	300-1920	300-1920	Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB. Únicamente los números pares son válidos para los parámetros. Varía en función de la señal.			
	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS CORTA	VRES	WR	200-1200	200-1200				
RESET <REINICIAR>		ARST	W	1					

Menú PICTURE <IMAGEN>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)	
AUTO		AGIN	W	1		Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB.	-		
ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA>		ANGA	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB.			
ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA>		ANOF	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es PC D-SUB, PC RGB.			
CONTRAST <CONTRASTE>		CONT	WR	0-60	0-60				
BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>		BLVL	WR	0-60	0-60				
TINT <MATIZ>		TINT	WR	0-60	0-60				
COLORS <COLOR>		COLR	WR	0-60	0-60				
SHARPNESS <NITIDEZ>		SHRP	WR	0-24	0-24				
RGB INPUT RANGE (AV HDMI) <RANGO DE ENTRADA RGB (AV HDMI)>		AHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	○	○	○
RGB INPUT RANGE (PC HDMI) <RANGO DE ENTRADA RGB (PC HDMI)>		PHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>			
RGB INPUT RANGE (AV DVI) <RANGO DE ENTRADA RGB (AV DVI)>		ADVR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>			
RGB INPUT RANGE (PC DVI) <RANGO DE ENTRADA RGB (PC DVI)>		PDVR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>			
RGB INPUT RANGE (D-SUB) <RANGO DE ENTRADA RGB (D-SUB)>		PDSR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>			
RGB INPUT RANGE (PC BNC) <RANGO DE ENTRADA RGB (PC BNC)>		PBRR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>			

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)	
ADVANCED <AVANZADO> (Cuando el modo de entrada es AV.)	FLESH TONE <TONO NATURAL>	FLES	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: LOW <BAJA>, 2: HIGH <ALTA>			
	3D-NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: LOW <BAJA>, 2: HIGH <ALTA>	○	○	
	MPEG-NR	MPNR	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>			
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> (Cuando el modo de entrada es AV VIDEO)		-	
	C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R			
		CMHY				Y			
		CMHG				G			
		CMHC				C			
		CMHB				B			
		CMHM				M			
		CRST	W	1		Reinicializa el tono.			
	C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN>	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R		○	
		CMSY				Y			
		CMSG				G			
		CMSC				C			
		CMSB				B			
		CMSM				M			
		CRST	W	2		Reinicializa la saturación.			
	C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALOR>	CMVR	WR	-10-10	-10-10	R			
		CMVY				Y			
		CMVG				G			
		CMVC				C			
		CMVB				B			
		CMVM				M			
		CRST	W	3		Reinicializa el brillo.			
COLOR MODE <MODO COLOR>		BMOD	WR	0	0	STD <ESTD>	○		
				2	2	VIVID <VIVO>			
				3	3	sRGB (cuando el modo de entrada es PC)			
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>			
WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>	THRU <NINGUNO>	CTMP	WR	0	0	Cuando el modo de entrada es PC DVI-D/PC HDMI.		○	
	PRESET <PREAJ>			1-18	1-18	Desde 1: aproximadamente 3.000 K a 15: aproximadamente 10.000 K (pasos de 500 K) 16: aproximadamente 5.600 K, 17: aproximadamente 9.300 K, 18: aproximadamente 3.200K			○
	USER <USRO>			99	99				
	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" cuando CTMP no está establecido en 99.	○		
	G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256				
	B-CONTRAST <CONTRASTE A>	CRTB	WR	0-256	0-256				
	R-OFFSET <COMPENSACIÓN R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127				
	G-OFFSET <COMPENSACIÓN V>	OFSG	WR	-127-127	-127-127				
	B-OFFSET <COMPENSACIÓN A>	OFSB	WR	-127-127	-127-127				
COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>		CPTU	W	0		Copia un valor preestablecido al ajuste del usuario.	-		
GAMMA		GAMM	WR	0-2	0-2	0: 1.8, 1: 2.2, 2: 2.4 (durante la entrada de PC) 0: LIGHT 2 <CLARO 2>, 2: DARK <OSCURO> (durante la entrada de AV)			
				4-6	4-6	4: USER <USRO>, 5: 2.0, 6: STD <ESTD> (durante la entrada de PC) 4: USER <USRO>, 5: LIGHT 1 <CLARO 1>, 6: STD <ESTD> (durante la entrada de AV)			
DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>		PTDF	WR	0	0	Sin presentación del patrón.	○		
				1	1	Presentación de patrón monocromo blanco.			
				2	2	Presentación de patrón monocromo rojo.			
				3	3	Presentación de patrón monocromo verde.			
				4	4	Presentación de patrón monocromo azul.			
				99	99	Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul. Establezca el nivel de cada color con RED <ROJO>, GREEN <VERDE>, BLUE <AZUL>.			
RED <ROJO>		PTDR	WR	0-15	0-15	"ERR" cuando PTDF no está establecido en 99.			
GREEN <VERDE>		PTDG	WR	0-15	0-15				
BLUE <AZUL>		PTDB	WR	0-15	0-15				
RESET <REINICIAR>		ARST	W	2			-		

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú AUDIO

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2 (A) (B)
TREBLE <AGUDOS>	AUTR	WR	-5-5	-5-5			
BASS <GRAVES>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		○	○ ○
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10			
RESET <REINICIAR>	ARST	W	3			-	

Menú SETUP <INSTALACIÓN>

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2 (A) (B)
OSD H-POSITION < OSD POSICIÓN H>	OSDH	WR	0-100	0-100		○	
OSD V-POSITION < OSD POSICIÓN V>	OSDV	WR	0-100	0-100			
MONITOR	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL>, 1: PORTRAIT <MODO VERTICAL>	○	
LANGUAGE <IDIOMA>	LANG	WR	14	14	ENGLISH		
			1	1	DEUTSCH		
			2	2	FRANÇAIS		
			3	3	ITALIANO	○	○ ○
			4	4	ESPAÑOL		
			5	5	РУССКИЙ		
			6	6	日本語		
POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>	PWOD	WR	0	0	OFF <NO>	○	
			1-60	1-60	ON <SI>		
OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>	○	
STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>	STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD <ESTÁNDAR>, 1: LOW POWER <BAJO CONSUMO> ("ERR" cuando SCHEDULE <HORARIO> está en vigor o se selecciona OFF <NO> para LED.)	○	
OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	○	
HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (DVI)	HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	○	- ○
HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (HDMI)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	○	○ ○
RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	○	- ○
ID NUMBER <NÚMERO DE ID>	IDST	W	0-255		Establece el número de ID del monitor. ("0" significa "ningún número de ID").		
		R		0-255	Devuelve el número de ID del monitor.		
	IDSL	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor. Este número de ID sólo es efectivo para el comando inmediatamente posterior a este comando.		
			0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.		
	IDLK	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor. Este número de ID es efectivo para el comando siguiente y para los posteriores a este comando.	○	○ ○
			0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.		
	Verificación de ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy		
	Visualización de ID	IDDP	W	0-2	Muestra el número de ID propio del monitor y el número de ID seleccionado en la pantalla. 0: NO, 1: SI, 2: SI (pasa al estado NO después de 4 segundos) (Cuando la placa PN-ZB02 está instalada, se visualizan la dirección IP y la dirección MAC)	○	○ ○
BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps	○	○ ○
HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.>	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	○	○ ○
BRIGHTNESS SENSOR <SENSOR DE BRILLO> (únicamente cuando esté conectado al kit PN-ZR01 (opcional))	OPTS	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: ON, 2: ON: DISPLAY <ON: EXHIBICIÓN>	○	○ ○
BRIGHTNESS SENSOR SETTING <AJUSTE DE SENSOR DE BRILLO> (únicamente cuando esté conectado al kit PN-ZR01 (opcional))	OPSD	WR	0-99	0-99			
	OPDD	WR	0-30	0-30		○	○ ○
	OPSL	WR	1-100	1-100			
	OPDL	WR	1-31	1-31			
AJUSTANDO MODO DE COPIA	CPMD	WR	0	0	Copiar a todos los monitores.		
			1-225	1-225	Copiar al monitor con el Número de ID establecido.		
AJUSTANDO DESTINO DE COPIA	CPTG	WR	0	0	Copia los ajustes del menú PICTURE <IMAGEN>.	○	○ ○
			1	1	Copia todos los ajustes.		
LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>	BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>		

Menú OPTION <OPCIONES>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2 (A) (B)	
DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>		DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: Año, BB: Mes, CC: Día, DD: Hora, EE: Minuto			
FORMATO DE PRESENTACIÓN DE FECHA		DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <AAAA/MM/DD>, 1: MM/DD/YYYY <MM/DD/AAAA>, 2: DD/MM/YYYY <DD/MM/AAAA> AAAA: Año, MM: Mes, DD: Día			
FORMATO DE PRESENTACIÓN DE HORA		TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <FORMATO 24 HORAS>, 1: 12-HOUR TIME <FORMATO 12 HORAS>			
SCHEDULE <HORARIO>		SC01-SC08	WR	ABCEFFGGH	ABCEFFGGH	Programación de un número especificado A: Horario 0 = No efectivo, 1 = Efectivo B: Alimentación 0 = OFF, 1 = ON C: Día de la semana 1 0 = Sólo una vez, 1 = Cada semana, 2 = Cada día D: Día de la semana 2 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe E: Día de la semana 3 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe F: Hora 00-23 G: Minuto 00-59 H: Entrada 0 = No especificada, 1 = PC DVI-D/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB, 3 = PC RGB/AV COMPONENT, 4 = AV VIDEO, 5 = AV S-VIDEO, 6 = PC HDMI/AV HDMI "ERR" cuando se selecciona LOW POWER <BAJO CONSUMO> para STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>.	○	○	○
HORARIO BRILLO		SB01-SB08	WR	0-31	0-31	Brillo de la pantalla para cambiar			
				99	99	Desactive el ajuste de brillo			
INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>	DVI	DVSL	WR	0-1	0-1	0: PC DVI-D, 1: AV DVI-D	○	-	
	BNC	BNSL	WR	0-1	0-1	0: PC RGB, 1: AV COMPONENT	○	-	
	HDMI	HDSL	WR	0-1	0-1	0: PC HDMI, 1: AV HDMI	○	○	
AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>	PC DVI-D	ASDP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
	PC D-SUB	ASAP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)> 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		○	
	PC HDMI	ASHP	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>		○	
				2-3	2-3	2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
	PC RGB	ASCP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	○
	AV DVI-D	ASDA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	○	-	
	AV HDMI	ASHA	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>		○	
				2-3	2-3	2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
	AV COMPONENT	ASCA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
	AV S-VIDEO	ASSA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
	AV VIDEO	ASVA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <AUDIO(MINI ESTÉREO)>, 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-	
RESOLUCIÓN DE ENTRADA (PC)	VERIFICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN AJUSTE DE PÍXELES (PC D-SUB, PC RGB)	PXCK	R		-	Devuelve la resolución actual en la forma hhh, vvv.			
		PXSL	WR	0	0	768) 1366 x 768			
				1	1	768) 1360 x 768			
				2	2	768) 1280 x 768			
				3	3	768) 1024 x 768			
				5	5	480) 848 x 480			
				6	6	480) 640 x 480			
				7	7	1050) 1680 x 1050			
				8	8	1050) 1400 x 1050			
				9	9	768) AUTO			
				10	10	480) AUTO			
RESOLUCIÓN DE ENTRADA (AV)	VERIFICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA, etc.	-		
ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (PC D-SUB, PC RGB)		Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	○		
SCAN MODE <MODO DE BARRIDO>		SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>, 2: MODE3 <MODO3> Cuando el modo de entrada es AV.	○		
POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>(PC)		PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	○		
POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>(AV)		PMAY	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	○		
COLOR SYSTEM <SIS. COLOR>		CSYS	WR	0-5	0-5	0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43	○	-	○
AUDIO OUTPUT(RCA) <SALIDA DE AUDIO(RCA)>		AOUT	WR	0-1	0-1	0: VARIABLE, 1: FIXED <FIJA>	○	○	-
AUDIO OUTPUT(RCA) <SALIDA DE AUDIO(RCA)> Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)		AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1, 1: FIXED <FIJA>, 2: VARIABLE2	○	-	○
AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <NIVEL AUDIO(MINI ESTÉREO)>		AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1.0Vrms, 1: 0.5Vrms	○		
SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>		AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	○		
AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO>		AINC	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	○	○	○
FAN SPEED <VELOCIDAD DEL VENTILADOR>		FCTL	WR	0-4	0-4	0: AUTO, 1-4: SPEED 1-4	○		

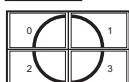
Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú MULTI

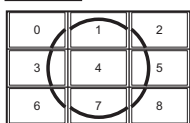
Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
								(A)	(B)
ENLARGE <AUMENTAR>		ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>			
ENLARGE MODE <FORMATOS>		EMAG	WR	0-4	0-4	0: OFF <NO>, 1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5			
		EMHV	WR	11-55	11-55	1 x 1 (NO) a 5 x 5 ("m x n" se expresa como "mn", donde m y n son los números de monitores especificados para la dirección más larga y la dirección más corta respectivamente).			
POSICIÓN DE LA IMAGEN (M x N)		EPHV	WR	11-55	11-55	Especifica valores en el orden de POSICIÓN DE LA IMAGEN EN LA DIRECCIÓN MÁS LARGA/MÁS CORTA.			
POSICIÓN DE LA IMAGEN (2 x 2)		EPOS	WR	0-3	0-3	Véase la descripción que se presenta a continuación.			
POSICIÓN DE LA IMAGEN (3 x 3)		EPOS	WR	0-8	0-8				
POSICIÓN DE LA IMAGEN (4 x 4)		EPOS	WR	0-15	0-15				
POSICIÓN DE LA IMAGEN (5 x 5)		EPOS	WR	0-24	0-24				
POSICIONAMIENTO DE LA PANTALLA AMPLIADA	DIRECCIÓN MÁS LARGA	EPSH	WR	-999-999	-999-999	El rango de ajuste depende del ajuste de ENLARGE MODE <FORMATOS> y de la posición de la imagen.			
	DIRECCIÓN MÁS CORTA	EPSV	WR	-999-999	-999-999				
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>		BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	-	0	0
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>	TOP <SUP>	BZCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>			
	BOTTOM <INF>	BZCB	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>			
	RIGHT <DER>	BZCR	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>			
	LEFT <IZQ>	BZCL	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>			
ANCHURA DE MARCO	TOP <SUP>	BZWT	WR	0-100	0-100				
	BOTTOM <INF>	BZWB	WR	0-100	0-100				
	RIGHT <DER>	BZWR	WR	0-100	0-100				
	LEFT <IZQ>	BZWL	WR	0-100	0-100				
AJUSTE DE AMPLIACIÓN/POSICIÓN DE LA IMAGEN		ESTG	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <FORMATOS> (igual que EMAG), YY: Posición de la imagen (igual que EPOS)			
		ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <FORMATOS> (igual que EMHV), YY: Posición de la imagen (igual que EPHV)			

- Ajuste POSICIÓN DE LA IMAGEN (EPOS)
- En orientación horizontal**

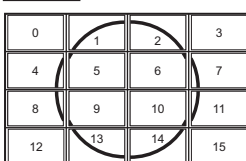
2 x 2



3 x 3



4 x 4



5 x 5

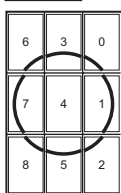


En orientación vertical

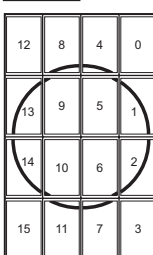
2 x 2



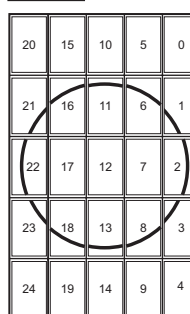
3 x 3



4 x 4



5 x 5



Menú PIP/PbyP

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
								(A)	(B)
PIP MODES <PIP MODO>		MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF <NO>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	○		
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-64	1-64		○		
PIP POS	LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	MHPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○		
	LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	MVPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○	○	○
PIP POS DL + POS DC LOTES		MPOS	W	0-100,0-100		Especifique la posición en el formato MPOSxxxxyy. (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	○		
			R		0-100,0-100	Devuelve una respuesta en el formato (xxx,yyy). (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	○		
PIP BLEND <PIP MEZCLA>		MWBL	WR	0-15	0-15		○		
PIP SOURCE <PIP FUENTE>		MWIP	WR	1	1	PC DVI-D		-	○
				2	2	PC D-SUB		○	○
				3	3	AV COMPONENT		-	○
				4	4	AV VIDEO		-	○
				6	6	PC RGB	○	-	○
				7	7	AV DVI-D		-	○
				8	8	AV S-VIDEO		-	○
				9	9	AV HDMI		○	○
				10	10	PC HDMI		-	○
SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>		MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB <SECUND.>	○		
MAIN POS (Pantalla principal)		MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	○		
PbyP2 POS (Pantalla secundaria)		MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3	○	○	○
AUTO OFF		MOFF	WR	0-1	0-1	0: MANUAL, 1: AUTO	○		

Menú de inicialización/ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2 (A) (B)	
ALL RESET <REINICIAR TODO>		RSET	W	0		0: ALL RESET <REINICIAR TODO>	-	○	-
				0-1		0: ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1>, 1: ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2>	-	-	○
ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>		ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: ON1 <SI1>, 2: ON2 <SI2>	○		
ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>		ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>, 1: MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>, 2: BOTH <AMBOS>	○		
OSD DISPLAY <OSD>		LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON1 <SI1>, 1: OFF <NO>, 2: ON2 <SI2>	○		
LED		OFLD	WR	0-1	0-1	0: ON <SI>, 1: OFF <NO> "ERR" cuando se selecciona LOW POWER <BAJO CONSUMO> para STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>.	○	○	○
TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>		TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	○		
STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>		SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	○		
POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>		PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR, 1: CONTROLLER <CONTROLADOR>	○		
CONTROLLER INPUT <ENTRADA DE CONTROLADOR>		PCIP	WR	0-2	0-2	0: D-SUB, 1: HDMI ("ERR" cuando se selecciona MONITOR para POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>.)	○	○	○
						2: DVI-D ("ERR" cuando se selecciona MONITOR para POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>.)	○	-	○

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Otros

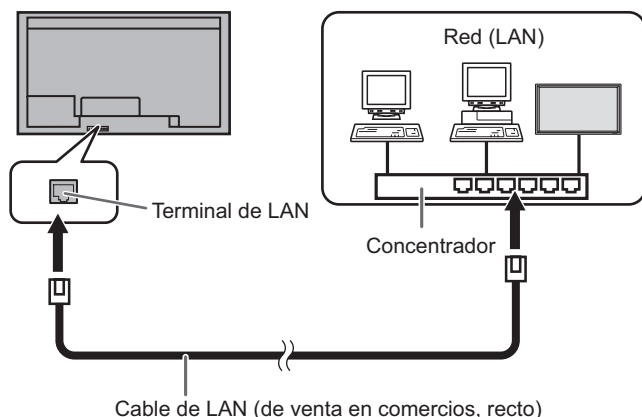
Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)
TAMAÑO DE LA PANTALLA (PC)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <LARGO>, 2: NORMAL, 3: Dot by Dot <Punto x punto>, 4: ZOOM1, 5: ZOOM2	○		
TAMAÑO DE LA PANTALLA (AV)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <LARGO>, 2: ZOOM1, 3: ZOOM2, 4: NORMAL, 5: Dot by Dot <Punto x punto>	○		
VOLUME <VOLUMEN>	VOLM	WR	0-31	0-31		○		
MUTE (Silenciar)	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	-		
INFORMATION <INFORMACIÓN>	MODEL <MODELO>	INF1	R	Valor		●		
	SERIAL NO (Nº de serie)	SRNO	R	Valor				
BRIGHT <BRILLO>	VLMP	WR	0-31	0-31		○		
SENSOR DE TEMPERATURA	DSTA	R		0	Temperatura interna normal			
				1	Temperatura interna anormal (modo en espera)			
				2	Temperatura interna anormal (la temperatura es normal ahora pero era anormal durante el funcionamiento)	●	○	○
				3	Temperatura interna anormal (se reduce la luminosidad de la retroiluminación).			
				4	Sensor de temperatura anormal			
ADQUISICIÓN DE TEMPERATURA	ERRT	R		Valor	La temperatura en los sensores de temperatura 1 a 4 se devuelve en las formas siguientes: [Sensor 1], [Sensor 2], [Sensor 3], [Sensor 4] Indica una anomalía del sensor de temperatura cuando se muestra "126".	○		
CAUSA DEL ÚLTIMO MODO EN ESPERA	STCA	W	0		Inicialización			
		R		0	No se ha producido ningún error detectable			
				1	Modo en espera mediante el botón POWER			
				2	Alimentación principal apagada por el interruptor primario			
				3	Modo en espera por RS-232C o LAN			
				4	Modo en espera por falta de señal	●		
				6	Modo en espera por temperatura anormal			
				8	Modo en espera por el ajuste SCHEDULE <HORARIO>			
				20	Modo en espera por el ajuste OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>.			

Comandos para el ajuste de los datos del usuario de GAMMA

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1	*2	
							(A)	(B)
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA ROJO	UGRW	W	aa: 01-16 xxxx: 0000-1023 cc: 00-FF		aa: Número de bloques xxxx: 32 piezas de datos del usuario cc: Suma de verificación (datos ASCII) del número de bloques y los datos del usuario			
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA VERDE	UGGW	W						
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA AZUL	UGBW	W						
LEER DATOS GAMMA ROJO	UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx (xxxx: 32 piezas)	xxxx: datos del usuario de los 32 piezas	○	○	○
LEER DATOS GAMMA VERDE	UGGR	W	1-16	xxxx: 0000-1023				
LEER DATOS GAMMA AZUL	UGBR	W	1-16					
INICIALIZAR DATOS DEL USUARIO	UGRS	W	0		Inicialice los datos del usuario.			
GUARDAR DATOS DEL USUARIO	UGSV	W	0		Guarde los datos del usuario en el monitor.			

Control del monitor con un PC (LAN)

Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), su monitor podrá conectarse a una LAN, lo que le permitirá controlarlo desde un PC de la LAN. También podrá configurar el monitor para que se envíen notificaciones por correo electrónico cuando éste tenga algún problema. La conexión requiere un cable de LAN de venta en comercios (cable UTP, Categoría 5, conexión directa).



CONSEJOS

- Deberá asignar una dirección IP al monitor siguiendo los procedimientos de "Ajustes para la conexión a una LAN". (Véase la descripción de la derecha.)
- Su PC deberá tener instalado Internet Explorer (versión 7.0 o superior).
- Para controlar el monitor a través de LAN, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en LAN. (Véase la página 25.)
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Inicialización de información personal

- Cuando esté instalada la placa PN-ZB02 (opcional), podrá registrarse información personal, como por ejemplo direcciones de correo electrónico, en el monitor. Antes de transferirlo a otra persona o deshacerse del monitor, inicialice todos los ajustes seleccionando ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1> (véase la página 31). Obsérvese que ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2> no inicializará las direcciones de correo electrónico y otros ajustes.

Ajustes para la conexión a una LAN

Establezca la dirección IP y la máscara de subred del monitor de forma que coincidan con los ajustes de la LAN.

Estos ajustes pueden realizarse o bien en el monitor o bien en un PC conectado al monitor.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN.

Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

■ Para la configuración en el monitor

Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN y, a continuación, ajuste las opciones de LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>. (Véase la página 25.)

Tras ajustar cada uno de los elementos, seleccione SET <AJUSTAR> y pulse .

DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP>

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON.

Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS <DIRECCIÓN IP>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique una dirección IP.

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

SUBNET MASK <MÁSC. SUBRED>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la máscara de subred.

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

DEFAULT GATEWAY <PUERTA DE ENLACE PREDET.>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique "0.0.0.0".

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los ajustes de LAN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse .

CONSEJOS

- Cuando se establezca la dirección IP manualmente, la dirección IP para los monitores secundarios conectados mediante RS-232C podrá asignarse automáticamente. (Véase la página 25.)

Control del monitor con un PC (LAN)

■ Para la configuración desde un PC

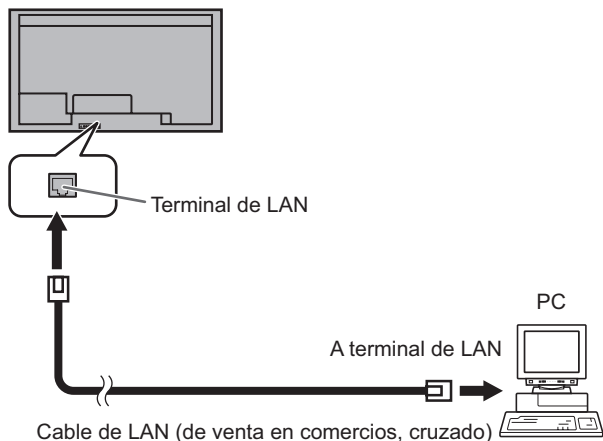
Cuando el monitor esté conectado a un PC, los ajustes de LAN podrán configurarse a través del PC.

Proceso de configuración

- (1) Conecte el monitor a un PC.
- (2) Especifique la dirección IP del PC.
- (3) Configure los ajustes de LAN del monitor.

(1) Conexión del monitor a un PC

Conecte un cable de LAN cruzado de venta en comercios (cable UPT, Categoría 5) al puerto de LAN del PC y a este monitor.



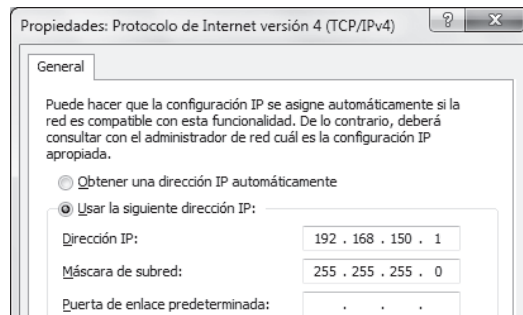
(2) Especificación de la dirección IP del PC

Para configurar los ajustes de LAN del monitor, deberá cambiar temporalmente los valores en el PC. Esta explicación está basada en Windows 7.

1. Inicie una sesión en el PC con una cuenta de administrador.
2. Haga clic en [Iniciar] y a, continuación, en "Panel de control".
3. Haga clic en "Ver el estado y las tareas de red" dentro de "Redes e Internet".
En "Vista clásica", haga clic en "Centro de redes y recursos compartidos".
4. Haga clic en "Conexión de área local" y luego en "Propiedades".
5. Haga clic en "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)" y, a continuación, en "Propiedades".
6. Anote los ajustes actuales de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada.
Asegúrese de escribir esta información en este momento ya que tendrá que volver a cambiar los valores de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada de nuevo a estos valores posteriormente.

7. Cambie temporalmente la dirección IP y la máscara de subred. Para acceder al monitor según se entrega de fábrica, establezca el modo siguiente.

- Dirección IP: 192.168.150.1
- Máscara de subred: 255.255.255.0
- Puerta de enlace predeterminada: (deje en blanco)



8. Haga clic en [Aceptar] y a continuación reinicie el PC.

CONSEJOS

- Este monitor está preconfigurado de fábrica según se muestra a continuación.
(Cuando DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> esté establecido en OFF <NO>)
Dirección IP : 192.168.150.2
Máscara de subred : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada : 0.0.0.0

(3) Configuración de los ajustes de LAN del monitor

Acceda al monitor utilizando Internet Explorer.

Control del monitor

1. Encienda el monitor.
2. Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN.
3. Establezca DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> en OFF <NO> en LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

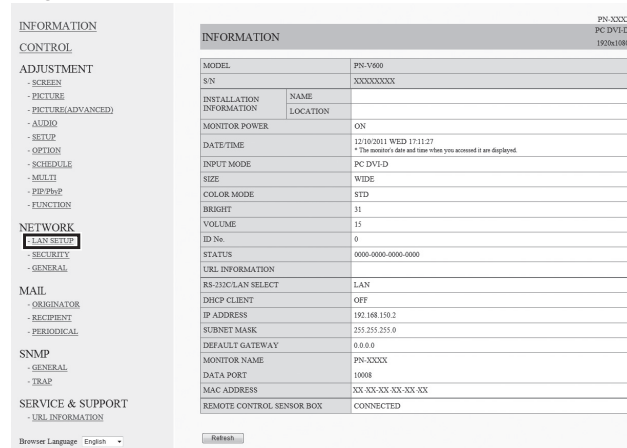
Operación en el PC

4. Lance Internet Explorer y, en el cuadro "Dirección", escriba "http://192.168.150.2/" y pulse la tecla Intro.



Se le pedirá que introduzca un nombre de usuario y una contraseña.

5. Deje los cuadros de nombre de usuario y contraseña en blanco y haga clic en [Aceptar].
6. Haga clic en LAN SETUP en NETWORK.



7. Especifique los valores de “DHCP CLIENT”, “IP ADDRESS”, etc.

DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a “ON”.
Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en “OFF”.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la puerta de enlace predeterminada.
Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique “0.0.0.0”.

8. Cuando cambie el ajuste, haga clic en [Apply].
9. Verifique el mensaje y haga clic en [OK].
10. Salga de Internet Explorer.
11. Restablezca la dirección IP del PC anotada en el paso 6, “(2) Especificación de la dirección IP del PC”.
12. Conecte el monitor y el PC a la LAN.

!Precaución

- Espere 10 segundos después de hacer clic en [OK] antes de proceder.
- Cuando se utilice el monitor con el control remoto o similar, haga clic en [Refresh].

CONSEJOS

- Cuando se establezca la dirección IP manualmente, la dirección IP para los monitores secundarios conectados mediante RS-232C podrá asignarse automáticamente. (Véase la página 25.)

Control con un PC

■ Utilización básica

Se usa Internet Explorer en un PC de la LAN para controlar el monitor.

1. Inicie Internet Explorer en el PC.
2. En el cuadro “Dirección”, escriba “http://” seguido por la dirección IP del monitor y ésta seguida por “/”; a continuación, pulse la tecla Intro. Podrá confirmar la dirección IP con la función DISPLAY (Visualización).



Cuando se le solicite introducir un nombre de usuario y una contraseña, escriba el nombre de usuario y la contraseña especificados en los ajustes de seguridad (véase la página 49) y haga clic en [Aceptar].

Si no ha establecido ningún ajuste de seguridad, deje los espacios en blanco y haga clic en [Aceptar].

3. Podrá verificar, controlar y cambiar el estado y los ajustes del monitor haciendo clic en los elementos del menú del lado izquierdo de la pantalla.

- Si ve un botón [Apply] junto a un ajuste, haga clic en el mismo después de cambiar dicho ajuste.

CONSEJOS

- Consulte las páginas 48 a 52 para obtener una información detallada sobre cada uno de los ajustes.
- Si hace clic en [Refresh] antes de que la pantalla termine de actualizar la visualización actual, aparecerá “Server Busy Error”. Espere un momento antes de utilizar de nuevo el monitor.
- No podrá usar el monitor mientras éste se está calentando.
- Si “DHCP CLIENT” está establecido en “ON”, pulse **DISPLAY** en el control remoto dos veces y, a continuación, compruebe la dirección IP del monitor.

Control del monitor con un PC (LAN)

■ INFORMATION

Aparecerá información sobre este monitor.

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbyP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language: English		

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
MODEL		
SN		
INSTALLATION INFORMATION		NAME
LOCATION		
MONITOR POWER		
DATE/TIME		
INPUT MODE		
SIZE		
COLOR MODE		
BRIGHT		
VOLUME		
ID No.		
STATUS		
URL INFORMATION		
RS-232C/LAN SELECT		
DHCP CLIENT		
IP ADDRESS		
SUBNET MASK		
DEFAULT GATEWAY		
MONITOR NAME		
DATA PORT		
MAC ADDRESS		
REMOTE CONTROL SENSOR BOX		
Refresh		

■ CONTROL

Podrá controlar las operaciones correspondientes a los botones (POWER INPUT SIZE) en el mando a distancia. (Véanse las páginas 18 y 19.)

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbyP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language: English		

CONTROL		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
MONITOR POWER		
INPUT MODE		
SIZE		
COLOR MODE		
BRIGHT		
VOLUME		
MUTE		
REMOTE CONTROL MODE		
Refresh		

■ ADJUSTMENT

Podrá ajustar estas opciones que también se encuentran en el menú del monitor.

- SCREEN (Véase la página 23.)
- PICTURE (Véase la página 23.)
- PICTURE (ADVANCED) (Véase la página 30.)
- AUDIO (Véase la página 24.)
- SETUP (Véase la página 24.)
- OPTION (Véase la página 26.)
- SCHEDULE (Véase la página 29.)
- MULTI (Véase la página 27.)
- PIP/PbyP (Véase la página 27.)
- FUNCTION (Véase la página 31.)

INFORMATION		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
CONTROL		
ADJUSTMENT		
- SCREEN		
- PICTURE		
- PICTURE(ADVANCED)		
- AUDIO		
- SETUP		
- OPTION		
- SCHEDULE		
- MULTI		
- PIP/PbyP		
- FUNCTION		
NETWORK		
- LAN SETUP		
- SECURITY		
- GENERAL		
MAIL		
- ORIGINATOR		
- RECIPIENT		
- PERIODICAL		
SNMP		
- GENERAL		
- TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
- URL INFORMATION		
Browser Language: English		

ADJUSTMENT - SCREEN		PN-XXXX PC DVI-D 1920x1080
AUTO		
CLOCK		
PHASE		
H-POS		
V-POS		
H-SIZE		
V-SIZE		
H-RESOLUTION		
V-RESOLUTION		
RESET		
Refresh		

CONSEJOS

- Después de cambiar DISPLAY COLOR PATTERN a OFF, haga clic en [Refresh] para recuperar correctamente el estado del monitor.

CONSEJOS

- En el modo en espera, el funcionamiento normal es la única operación disponible.

■ NETWORK (LAN SETUP)

Esta pantalla le permitirá establecer los ajustes necesarios cuando se conecte el monitor a una LAN.

PN-XXXX
PC DVI-D
1920x1080

INFORMATION
CONTROL
ADJUSTMENT
- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE(ADVANCED)
- AUDIO
- SETUP
- OPTION
- SCHEDULE
- MULTI
- PIP/PIP
- FUNCTION
NETWORK
- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL
MAIL
- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL
SNMP
- GENERAL
- TRAP
SERVICE & SUPPORT
- URL INFORMATION
Browser Language English

NETWORK - LAN SETUP

DHCP CLIENT ☐ ON ☒ OFF

IP ADDRESS 192 168 150 2

SUBNET MASK 255 255 255 0

DEFAULT GATEWAY 0 0 0 0
* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

DNS SERVER 0 0 0 0
* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

Apply

RESET
* Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.

Refresh

DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a “ON”. Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en “OFF”.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la puerta de enlace predeterminada. Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique “0.0.0.0”.

DNS SERVER

Especifique la dirección del servidor DNS. Si no va a utilizar ningún servidor DNS, especifique “0.0.0.0”.

RESET

Si se hace clic en [Execute], todos los ajustes de LAN SETUP volverán a los valores preestablecidos de fábrica, salvo para el ajuste DNS SERVER.

CONSEJOS

- Cuando se establezca la dirección IP manualmente, la dirección IP para los monitores secundarios conectados mediante RS-232C podrá asignarse automáticamente. (Véase la página 25.)

■ NETWORK (SECURITY)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes relacionados con la seguridad.

PN-XXXX
PC DVI-D
1920x1080

INFORMATION
CONTROL
ADJUSTMENT
- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE(ADVANCED)
- AUDIO
- SETUP
- OPTION
- SCHEDULE
- MULTI
- PIP/PIP
- FUNCTION
NETWORK
- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL
MAIL
- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL
SNMP
- GENERAL
- TRAP
SERVICE & SUPPORT
- URL INFORMATION
Browser Language English

NETWORK - SECURITY

USER NAME
* MAX 8 characters

PASSWORD
* MAX 8 characters

PASSWORD(CONFIRMATION)
* Please input the same password once again.

Apply

* This user name / password is for accessing via Web browser and Tablet.

ACCEPT IP ADDRESS ☒ All IP Addresses ☐ From only specific IP addresses

IP ADDRESS 1 0 0 0 0
* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

IP ADDRESS 2 0 0 0 0
* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

IP ADDRESS 3 0 0 0 0
* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.

Apply

Refresh

USER NAME / PASSWORD

Establece un nombre de usuario y una contraseña para acceder a este monitor. Tras introducir un nombre de usuario y una contraseña, haga clic en [Apply].

ACCEPT IP ADDRESS

Podrá limitar el acceso a este monitor registrando las direcciones IP de los PCs que deberían tener acceso. Para limitar el acceso, especifique la opción “From only specific IP addresses”. De otro modo, para permitir el acceso desde cualquier PC, especifique “All IP Addresses”.

IP ADDRESS 1 a 3

Si la opción “ACCEPT IP ADDRESS” está establecida en “From only specific IP addresses”, introduzca la dirección IP a la que desea permitir el acceso.

CONSEJOS

- El USER NAME y la PASSWORD podrán tener un máximo de 8 caracteres alfanuméricos o símbolos.
- Para cancelar el nombre de usuario y/o la contraseña una vez configurados, deje el cuadro vacío y, a continuación, haga clic en [Apply].

Control del monitor con un PC (LAN)

■ NETWORK (GENERAL)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes generales de LAN.

INFORMATION	PN-XXXX
CONTROL	PC DVI-D
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE(ADVANCED)	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- MULTI	
- PIP/PIP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language English	

NETWORK - GENERAL	
MONITOR NAME	PN-XXXX * MAX 16 characters
AUTO LOGOUT TIME	5 minutes * From 1 to 65535 If you set 0, this function is disabled.
DATA PORT	10000 * From 1025 to 65535
SEARCH PORT	2005 * From 1025 to 65535
INSTALLATION INFORMATION	NAME * MAX 50 characters LOCATION * MAX 100 characters
<input type="button" value="Apply"/>	
<input type="button" value="Refresh"/>	

MONITOR NAME

Especifique un nombre para este monitor tal y como debería aparecer en la pantalla de Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME

Especifique el tiempo (en minutos) que deberán transcurrir antes de que este monitor se desconecte automáticamente de la red.

Especifique el valor en minutos entre 1 y 65535. Un valor de '0' desactivará esta función.

DATA PORT

Especifique el número de puerto de TCP que se utilizará para intercambiar datos con el monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

SEARCH PORT

Especifique el número de puerto que se utilizará para buscar este monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Especifique la información que se mostrará para este monitor en la ventana de Internet Explorer.

CONSEJOS

- El MONITOR NAME podrá tener un máximo de 16 caracteres alfanuméricos o símbolos.
- Introduzca un máximo de 50 caracteres en el campo NAME de INSTALLATION INFORMATION.
- Introduzca un máximo de 100 caracteres en el campo LOCATION de INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

Esta pantalla le permite configurar el correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN.
Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

INFORMATION	PN-XXXX
CONTROL	PC DVI-D
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE(ADVANCED)	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- MULTI	
- PIP/PIP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	

MAIL - ORIGINATOR	
SMTP SERVER	* MAX 64 characters
ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS	* MAX 64 characters
ORIGINATOR NAME	* MAX 64 characters
AUTHENTICATION	* NONE * POP before SMTP
POP SERVER	* MAX 64 characters
ACCOUNT NAME	* MAX 64 characters
PASSWORD	* MAX 64 characters
<input type="button" value="Apply"/>	
<input type="button" value="Refresh"/>	

SMTP SERVER

Especifique la dirección del servidor SMTP para enviar correo electrónico.

- * Cuando utilice un nombre de dominio, asegúrese de especificar asimismo el DNS SERVER. (Véase la página 49.)

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Especifique la dirección de correo para este monitor.
Esta dirección se convertirá en la dirección de correo electrónico del remitente.

ORIGINATOR NAME

Especifique el nombre del remitente.
Este nombre aparecerá en el campo "Originator Name" del correo electrónico.

AUTHENTICATION

Especifique el método de autenticación que se utilizará cuando se envíe correo electrónico.

POP SERVER

Si el método de "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP", especifique la dirección del servidor POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si el método de "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP", especifique el nombre de cuenta y la contraseña para la conexión al servidor POP.

CONSEJOS

- Podrá introducir un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos para ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME y PASSWORD.
- SMTP SERVER y POP SERVER podrán tener un máximo de 64 caracteres.
Podrán utilizarse los siguientes caracteres: a-z, A-Z, 0-9, -, .

■ MAIL (RECIPIENT)

Esta pantalla le permite especificar los destinatarios del correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Especifique las direcciones de correo electrónico para el envío de las notificaciones de errores.

CONDITION

Especifique las condiciones para enviar correos. Cuando marque PERIODICAL, especifique la fecha y la hora para enviar los correos en el ajuste PERIODICAL.

CONFIRMATION

Envía un correo electrónico de prueba. Esto permite confirmar si los ajustes de correo electrónico están configurados correctamente.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Cuando se marque esta opción, se añadirá un registro al correo que notifique un error de temperatura o estado.

CONSEJOS

- Las RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES podrán tener un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos.

■ MAIL (PERIODICAL)

Cuando se marque PERIODICAL para CONDITION de MAIL (RECIPIENT), establezca la fecha y la hora para enviar el correo.

DAY OF THE WEEK

Especifique el día de la semana para enviar los correos periódicos.

TIME

Especifique la hora del día para enviar los correos periódicos.

!Precaución

- No apague la alimentación principal cuando configure el envío de correos periódicos.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 26.) Si los ajustes de fecha y hora son incorrectos, el correo periódico no se enviará adecuadamente.
- Compruebe periódicamente si la fecha y la hora especificadas son correctas.
- Cuando se seleccione LOW POWER <BAJO CONSUMO> para STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>, no se enviarán correos periódicos en el modo en espera.

Control del monitor con un PC (LAN)

■ SNMP

Podrá configurar los ajustes relacionados con SNMP.

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PeP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX

PC DVI-D

1920x1080

SNMP - GENERAL

SNMP SETTING

ON OFF

VERSION

SNMPv1 SNMPv2 SNMPv3

COMMUNITY NAME 1

ReadWrite Read

COMMUNITY NAME 2

ReadWrite Read

COMMUNITY NAME 3

ReadWrite Read

USER 1

USER NAME

AUTHENTICATION PASSWORD

ENCRYPTION PASSWORD

SECURITY LEVEL

No Auth.No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

USER 2

USER NAME

AUTHENTICATION PASSWORD

ENCRYPTION PASSWORD

SECURITY LEVEL

No Auth.No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

USER 3

USER NAME

AUTHENTICATION PASSWORD

ENCRYPTION PASSWORD

SECURITY LEVEL

No Auth.No Encryption

DIGEST ALGORITHM

SHA1 MD5

Apply

Switch the main power off and on to be effective.
Click the button below to off and on main power.

Switch the main power of monitor off and on now.

Refresh

!Precaución

- Después de configurar SNMP, haga clic en [Switch the main power of monitor off and on now.] o apague el monitor y, a continuación, enciéndalo de nuevo con el mismo interruptor primario. Cuando vuelva a arrancar el monitor, espere aproximadamente 30 segundos y después inicie la siguiente operación.
- Si ha cambiado la dirección IP mientras está operando la función SNMP, desconecte el monitor con el interruptor principal y vuelva a conectarlo.

CONSEJOS

- Dependiendo de los ajustes de SNMP, podría producirse un breve retardo antes de poder utilizar SNMP (en torno a 2 minutos).
- Podrán utilizarse un máximo de 16 caracteres alfanuméricos y símbolos para el nombre de comunidad, el nombre de usuario y la contraseña.

■ SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Podrá visualizar una URL específica en el campo URL INFORMATION en la pantalla INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor. (Véase la página 48.)

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PeP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX

PC DVI-D

1920x1080

SNMP - TRAP

TRAP SETTING

ON OFF

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

ON OFF

TRAP 1 ADDRESS

0 0 0 0 0 0

PORT 0

TRAP 2 ADDRESS

0 0 0 0 0 0

PORT 0

TRAP 3 ADDRESS

0 0 0 0 0 0

PORT 0

TRAP 4 ADDRESS

0 0 0 0 0 0

PORT 0

Test

Apply

Refresh

INFORMATION

CONTROL

ADJUSTMENT

SCREEN

PICTURE

PICTURE(ADVANCED)

AUDIO

SETUP

OPTION

SCHEDULE

MULTI

PIP/PeP

FUNCTION

NETWORK

LAN SETUP

SECURITY

GENERAL

MAIL

ORIGINATOR

RECIPIENT

PERIODICAL

SNMP

GENERAL

TRAP

SERVICE & SUPPORT

URL INFORMATION

Browser Language English

PN-XXXX

PC DVI-D

1920x1080

SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION

URL INFORMATION

MAX 64 characters

CONDITION

ALWAYS TEMPERATURE HARDWARE

CONFIRMATION

Test

Apply

Refresh

SNMP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar SNMP.

VERSION

Establezca la versión de SNMP que se admitirá.

COMMUNITY NAME 1 a 3

Establezca el nombre de la comunidad requerida para el acceso.

USER 1 a 3

Establezca el nombre de usuario, la contraseña, el método de autenticación y otras opciones necesarias para el acceso.

TRAP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar la función de trampa. Cuando esta función esté activada, se enviará una trampa cuando se encienda el monitor.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Establezca si la función de trampa enviará una notificación cuando falle la autenticación.

TRAP ADDRESS & PORT

Establezca la dirección y el número de puerto de destino de la notificación enviada por la función de trampa.

URL INFORMATION

Introduzca la URL que se mostrará en la pantalla INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor. Se podrán utilizar hasta 64 caracteres alfanuméricos o símbolos.

CONDITION

Especifique la condición para mostrar la URL.

CONFIRMATION

Se mostrará la página de inicio de la URL especificada. Podrá comprobar si la URL introducida es correcta.

CONSEJOS

- También será posible especificar el texto del mensaje, por ejemplo el nombre de un contacto o un número de teléfono, que se mostrará en lugar de la URL vinculada.

Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

No hay imagen ni sonido.

- ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 15.)
- ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 17.)
- ¿Está el monitor en modo en espera (está el LED indicador de conexión iluminado en color naranja)?
- Asegúrese de que está seleccionado el modo de entrada correcto. (Véase la página 18.)
- Si hay algún equipo externo conectado, asegúrese de que el equipo está funcionando (reproduciendo).

El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+,-) correcta? (Véase la página 15.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto.
- ¿Está la visualización del menú oculta o la operación desactivada? (Véase la página 31.)
- ¿Está desconectado el cajetín del sensor de control remoto del kit PN-ZR01 (opcional)?
- Si la unidad principal está conectada a varios monitores, ¿está desconectado el cable RS-232? ¿Se ha establecido el n° de ID?

El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente? (Véanse las páginas 12 a 13.)
- Asegúrese de que los cables de audio de los altavoces externos están conectados correctamente: los cables izquierdo y derecho podrían estar invertidos o tal vez uno de los dos cables no esté conectado. (Véase la página 13.)
- Compruebe el ajuste de BALANCE en el menú AUDIO. (Véase la página 24.)

Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?
- ¿Es correcto el ajuste AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú OPTION <OPCIONES>? (Véase la página 26.)

Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Pruebe con el ajuste automático de la pantalla cuando se utilice el terminal de entrada PC D-sub o los terminales de entrada PC RGB.

El vídeo del terminal de entrada PC/AV HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de HDMI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES>? (Véase la página 26.)
- ¿Es el cable de HDMI conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véanse las páginas 57 a 58.)

El vídeo del terminal de entrada PC/AV DVI-D no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de DVI de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú OPTION <OPCIONES>? (Véase la página 26.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véanse las páginas 57 a 58.)
- Apague el equipo conectado y a continuación enciéndalo de nuevo.
- Si los monitores están conectados en serie, apague la alimentación de todos los monitores conectados en serie y a continuación vuélvala a encender.

El vídeo de PC RGB, AV COMPONENT o AV VIDEO no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el valor para BNC de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> del menú OPTION <OPCIONES>? (Véase la página 26.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véanse las páginas 57 a 58.)

Los botones de control no funcionan.

No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

El modo de entrada cambia automáticamente.


- Cuando el valor de AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecido en ON <SÍ> y no haya ninguna señal presente en un modo de entrada seleccionado, el valor de AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> cambiará el modo seleccionado a un modo en el que exista una señal de vídeo. El modo de entrada podría cambiar en los casos siguientes:
 - Cuando un ordenador esté en modo en espera.
 - Cuando se detenga la reproducción de vídeo con un dispositivo de reproducción.

El LED indicador de conexión parpadea en rojo.

Aparece "STATUS [xxxx]" <ESTADO [xxxx]> en la esquina de la pantalla.

- El hardware tiene un problema. Apague el monitor y solicite reparación a su distribuidor de SHARP. (Cuando la opción STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)

Cuando aparece "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO>.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumente excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reducirá automáticamente para evitar un incremento adicional de la temperatura. Si intenta utilizar  para ajustar la luminosidad mientras el monitor se encuentra en este estado, aparecerá "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO> y no podrá cambiarse la luminosidad.
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.

El monitor emite un crujido.

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

El LED indicador de encendido parpadea en rojo y verde alternativamente.

Cuando aparezca “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la esquina de la pantalla.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reduce automáticamente para evitar problemas relacionados con temperaturas elevadas. Cuando esto ocurra, aparecerá “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la pantalla y el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente. (Cuando la opción TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)
- Si la temperatura interna sube más, el monitor entrará automáticamente en el modo en espera (el LED indicador de conexión continuará parpadeando en rojo y verde alternativamente).
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.
 - Si el monitor entra en el modo en espera debido a un aumento de la temperatura, apague el interruptor de encendido y, a continuación, vuélvalo a encender para volver a la visualización normal. No obstante, el monitor volverá a entrar en el modo en espera si no se ha eliminado la causa del aumento de la temperatura.
 - Compruebe si el monitor está colocado en un lugar en el que pueda producirse un aumento rápido de la temperatura. La temperatura interna subirá rápidamente si los respiraderos del monitor están bloqueados.
 - La temperatura interna subirá rápidamente si se acumula polvo en el interior del monitor o en torno a los respiraderos. Limpie el polvo si fuera posible. Pregunte a su distribuidor de SHARP cómo eliminar el polvo del interior.

Especificaciones

■Especificaciones del producto PN-V600

Modelo		PN-V600	
Componente de LCD		LCD TFT de clase 60" (diagonal de 152,4 cm)	
Resolución máx	(píxeles)	1366 x 768	
Colores máx		Aprox. 16,77 millones de colores	
Tamaño de píxel		0,973 mm (H) x 0,973 mm (V)	
Ángulo de visualización		176° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)	
Área activa de la pantalla		(mm)	1328,8 x 747,1
Señal de entrada de ordenador		Digital (en conformidad con la norma DVI 1.0), analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω]	
Señal de sincronización		Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa), Sync-on green (Sincronización sobre verde), Composite sync (Sincronización compuesta) (TTL: positiva/negativa)	
Sistema de color de vídeo		NTSC (3,58 MHz) / NTSC (4,43 MHz) / PAL / PAL-60 / SECAM	
Plug and play		VESA DDC2B	
Gestión de energía		VESA DPMS, DVI DMPM	
Terminales de entrada	PC/AV	Digital	HDMI x 1
	PC	Analógica	Mini D-sub 15 contactos, 3 hileras x 1
	Audio		Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1
	Serie (RS-232C)		D-sub 9 contactos x 1
	Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)	PC/AV	Digital
		PC	Analógica
		AV	Vídeo compuesto
		S-vídeo	x 1
		Componentes	BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) *1 x 1
	Audio		Contacto de RCA (D/I) x 2
Terminales de salida	Audio		Contacto de RCA (D/I) x 1
	Serie (RS-232C)		D-sub 9 contactos x 1
	Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)	PC/AV	Digital
	Altavoz externo		10 W + 10 W [6 Ω]
Terminal de LAN		10 BASE-T/100 BASE-TX	
[Cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional)]			
Requisitos de alimentación		100 V - 240 V ca 50/60 Hz	
Temperatura de funcionamiento *3		0°C a 40°C	
Humedad de funcionamiento		20% al 80% (sin condensación)	
Consumo de energía (máxima / modo de espera de señal de entrada *4 / modo en espera*5)		305 W / 1,0 W / 1,0 W	
Consumo de energía [PN-ZB02 (opcional)]		310 W	
Dimensiones (excluidas las protuberancias)		(mm)	Aprox. 1335,9 x 149,3 x 754,2
Peso		(kg)	Aprox. 41
Peso [PN-ZB02 (opcional)]		(kg)	Aprox. 0,5

*1 No se pueden utilizar simultáneamente.

*2 No admite plug and play.

*3 Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar la pantalla conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

*4 Cuando la opción AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecida en OFF <NO>.

*5 Cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>. Cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO>: 0,5 W.

Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

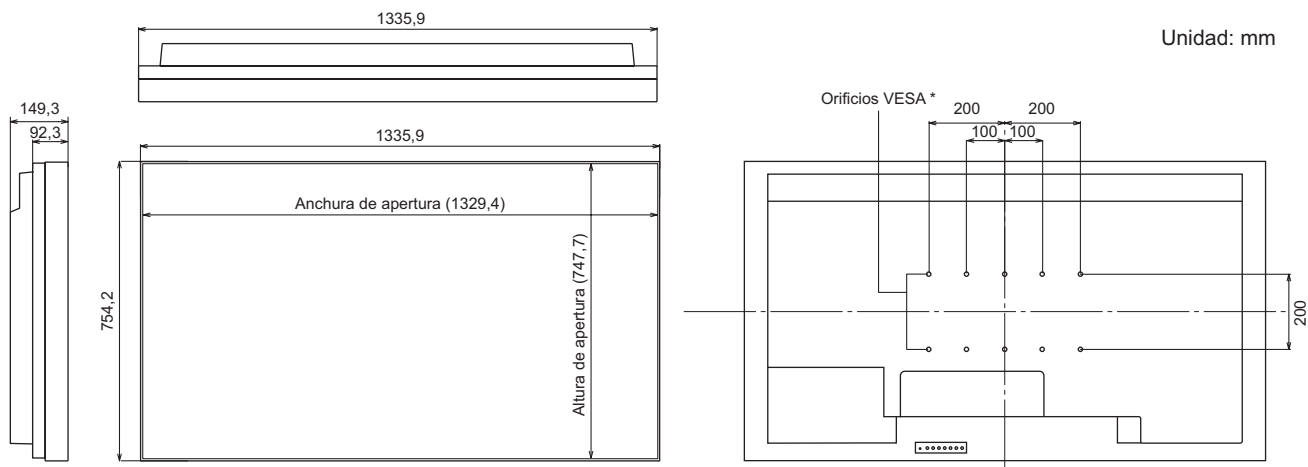
■Especificaciones del producto PN-ZR01 (opcional)

Modelo		PN-ZR01	
Dimensiones del cajetín del sensor de control remoto		(mm)	Aprox. 34,2 x 23 x 130
Peso del cajetín del sensor de control remoto		(kg)	Aprox. 0,1

Especificaciones

■Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.



Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA. SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos. Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

■Gestión de energía

Este monitor es conforme a VESA DPMS y DVI DMPM. Tanto la tarjeta de vídeo como el ordenador deberán admitir la misma norma para que la función de control de energía del monitor funcione.

DPMS: Señalización de gestión de energía de la visualización

DPMS	Pantalla	Consumo de energía*1	Sinc. H	Sinc. V
ON STATE	Visualización	305 W	Sí	Sí
STANDBY	No visualización	1,0 W*2	No	Sí
SUSPEND			Sí	No
OFF STATE			No	No

*1 Cuando no esté la tarjeta PN-ZB02 (opcional).
*2 Cuando la opción AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecida en OFF <NO>.

DMPM: Gestión digital de energía del monitor

DMPM	Pantalla	Consumo de energía*1
Monitor ON	Visualización	305 W
Active OFF	No visualización	1,0 W*2

■DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización). DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si el ordenador admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play. Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

■ Sincronización de señal compatible (PC)

Resolución de pantalla		Sinc, H	Sinc, V	Frecuencia de punto	Digital		Analógica (D-SUB/RGB*2)
					DVI*2	HDMI	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Sí	Sí	Sí
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Sí	Sí	Sí
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Sí	Sí	Sí
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Sí
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Sí	Sí	Sí
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Sí	Sí	Sí
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Sí	Sí	Sí
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Sí	-	Sí
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Sí	Sí	Sí
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Sí	Sí	Sí
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Sí	Sí	Sí
	1152 × 864*1	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Sí	Sí	Sí
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Sí	-	Sí
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Sí	-	Sí
	1280 × 800*1	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Sí	Sí	Sí
	1280 × 960*1	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Sí	Sí	Sí
	1280 × 1024*1	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Sí	Sí	Sí
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Sí	Sí	Sí
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Sí	Sí	Sí
	1400 × 1050*1	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Sí	Sí	Sí
	1440 × 900*1	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Sí	-	Sí
	1600 × 1200*1	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Sí	Sí	Sí
	1680 × 1050*1	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Sí	Sí	Sí
Pantalla ancha	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Sí	Sí	Sí
	1366 × 768	44,7kHz	60Hz	85,383MHz	Sí	Sí	Sí
	1920 × 1080*1	66,3kHz	60Hz	148,5MHz	Sí	Sí	Sí
		67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Sí	Sí	Sí
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Sí	Sí	Sí
Sun	1024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	Sí
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	Sí
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	Sí
	1152 × 900*1	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	Sí
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	Sí
	1280 × 1024*1	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	Sí
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	Sí
	1600 × 1000*1	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	Sí

*1 Muestra una imagen reducida, salvo en Dot by Dot <Punto x punto>. En Dot by Dot <Punto x punto>, la imagen se recortará al tamaño del panel y luego se mostrará en la pantalla.

*2 Disponible únicamente cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional).

* Todos son conformes únicamente con señales no entrelazadas.

* Dependiendo del PC conectado, las imágenes podrían no verse correctamente incluso con la entrada de señal compatible descrita arriba.

* Los valores de frecuencia para Sun son valores de referencia.

■ Sincronización de señal compatible (AV)

Resolución de pantalla	Frecuencia	DVI-D* ²	HDMI	Componentes
1920 × 1080p* ¹	24Hz	-	Sí	-
	50Hz	Sí	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí	Sí
1920 × 1080i* ¹	50Hz	Sí	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí	Sí
1280 × 720p	50Hz	Sí	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí	Sí
720 × 576p	50Hz	Sí	Sí	Sí
720 × 480p	59,94Hz	Sí	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí	Sí
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Sí	Sí	-
	60Hz	Sí	Sí	-
720(1440) × 576i	50Hz	-	Sí	Sí
720(1440) × 480i	59,94Hz	-	Sí	Sí
	60Hz	-	Sí	Sí

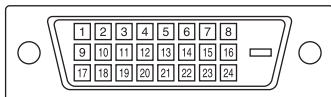
*1 Muestra una imagen reducida, salvo en Dot by Dot <Punto x punto>. En Dot by Dot <Punto x punto>, la imagen se recortará al tamaño del panel y luego se mostrará en la pantalla.

*2 Disponible únicamente cuando está instalada la placa PN-ZB02 (opcional).

■ Contactos del terminal de entrada

PC/AV DVI-D

(DVI-D 24 contactos)

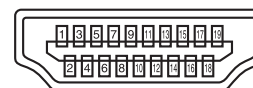


Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2-	13	N.C.
2	TMDS datos 2+	14	+5 V
3	TMDS datos 2/4 blindaje	15	TIERRA
4	N.C.	16	Detección de conexión en caliente
5	N.C.	17	TMDS datos 0-
6	DDC reloj	18	TMDS datos 0+
7	DDC datos	19	TMDS datos 0/5 blindaje
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS datos 1-	21	N.C.
10	TMDS datos 1+	22	TMDS reloj blindaje
11	TMDS datos 1/3 blindaje	23	TMDS reloj+
12	N.C.	24	TMDS reloj-

■ Contactos del terminal de entrada

PC/AV HDMI

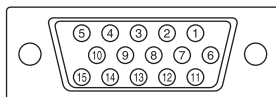
(Conector HDMI™)



Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2+	11	TMDS reloj blindaje
2	TMDS datos 2 blindaje	12	TMDS reloj-
3	TMDS datos 2-	13	CEC
4	TMDS datos 1+	14	N.C.
5	TMDS datos 1 blindaje	15	SCL
6	TMDS datos 1-	16	SDA
7	TMDS datos 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS datos 0 blindaje	18	+5V
9	TMDS datos 0-	19	Detección de conexión en caliente
10	TMDS reloj+		

■ Contactos del terminal de entrada PC D-sub

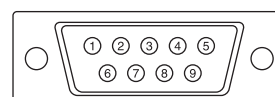
(Mini D-sub 15 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	Entrada de señal de video rojo	9	+5 V
2	Entrada de señal de video verde	10	TIERRA
3	Entrada de señal de video azul	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC datos
5	TIERRA	13	Entrada de señal de sinc. H
6	TIERRA para señal de video rojo	14	Entrada de señal de sinc. V
7	TIERRA para señal de video verde	15	DDC reloj
8	TIERRA para señal de video azul		

■ Contactos del terminal de entrada RS-232C

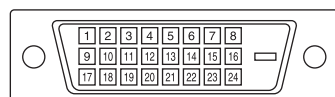
(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos transmitidos	7	N.C.
3	Datos recibidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

■ Contactos del terminal de salida PC/AV DVI-D

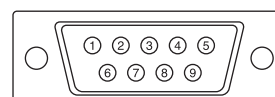
(DVI-D 24 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2-	13	N.C.
2	TMDS datos 2+	14	+5 V
3	TMDS datos 2/4 blindaje	15	TIERRA
4	N.C.	16	Detección de conexión en caliente
5	N.C.	17	TMDS datos 0-
6	DDC reloj	18	TMDS datos 0+
7	DDC datos	19	TMDS datos 0/5 blindaje
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS datos 1-	21	N.C.
10	TMDS datos 1+	22	TMDS reloj blindaje
11	TMDS datos 1/3 blindaje	23	TMDS reloj+
12	N.C.	24	TMDS reloj-

■ Contactos del terminal de salida RS-232C

(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos recibidos	7	N.C.
3	Datos transmitidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de agarrarlo entre 2 personas como mínimo.
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M6 que sean 8 mm a 10 mm más largos que la ménsula de montaje.
- Cuando traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo por las asas o bien por las esquinas de la parte inferior de la unidad. No lo agarre por el panel de LCD. Esto podría provocar daños en el producto, fallos o lesiones.
- Cuando realice una instalación en la que se apile el monitor, instálelo de modo que no se coloque carga sobre la estructura del mismo.
- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios VESA para la instalación.

