

SHARP®

CAJA REGISTRADORA ELECTRÓNICA

MODELO

XE-A307

MANUAL DE INSTRUCCIONES DETALLADO



AVISO:

- La caja registradora debe estar sólidamente fijada a la plataforma de apoyo, para evitar la inestabilidad cuando el cajón esté abierto.
- El tomacorriente debe estar instalado cerca del equipo y debe quedar bien accesible.
- Para una desconexión eléctrica completa, desenchufar el enchufe de tomacorriente.

Tarjeta SD**ADEMÁS INFORMACIÓN:**

Nos gustaría señalar que el tiempo para el almacenamiento de la tarjeta SD depende del tamaño de la memoria ya utilizada en la tarjeta SD

Las mediciones han mostrado que la copia de seguridad de datos requiere aproximadamente 6 minutos, a no ser que ya haya hasta 3.000 copias de seguridad / directorios en la tarjeta SD

Con el fin de obtener un compromiso realista entre el tiempo requerido y la cantidad de datos a almacenar, el almacenamiento de los datos está limitado a un máximo de 5.000 entradas.

Pero también bajo estas condiciones, se pueden almacenar datos en la tarjeta SD por un período de 13 años, almacenando datos de forma diaria.

Sin embargo, dado que las tarjetas SD tienen una vida útil especificada, se recomienda crear copias de seguridad con regularidad para asegurar la disponibilidad de los datos críticos, en el supuesto de que la tarjeta SD pudiera tener un defecto.

INTRODUCCIÓN

Muchas gracias por haber comprado la caja registradora electrónica SHARP, Modelo XE-A307. Le rogamos que lea atentamente este manual antes de utilizar la máquina con el objeto de conocer perfectamente cuáles son sus funciones y características. Conserve este manual para futuras consultas. Le servirá para poder localizar los problemas de funcionamiento.

IMPORTANTE

- Tenga mucho cuidado cuando quite y coloque la tapa de la impresora ya que la cuchilla que está montada en ella está muy afilada.
- Instale la caja registradora en un lugar que no esté expuesto a la luz solar directa, a cambios bruscos de temperatura, elevada humedad ni salpicaduras de agua.
De lo contrario, se podría dañar la caja y los componentes electrónicos.
- No instale nunca la caja registradora en zonas salinas (por ej.: cerca del mar).
La instalación de la caja registradora en esos lugares podría causar el deterioro de los componentes debido a la corrosión.
- No utilice nunca la caja registradora con las manos mojadas.
El agua podría entrar dentro de la caja registradora y averiar los componentes.
- Para la limpiar la caja registradora utilice un trapo seco y suave. No utilice nunca disolventes como bencina y/o diluyentes.
El uso de estos productos químicos causa la decoloración o deterioro de la caja.
- La caja registradora se conecta a un enchufe estándar de la pared (voltaje oficial (nominal)).
La conexión de otros equipos eléctricos al mismo circuito eléctrico podría causar un malfuncionamiento de la caja registradora.
- Para evitar pérdidas de datos, debería instalar dos baterías alcalinas LR6 (tamaño "AA") después de poner en marcha la caja registradora. Cuando vaya a colocar las baterías, deberá tener en cuenta lo siguiente:
Si las baterías se usan incorrectamente podrían fundirse o sulfatarse, lo que podría dañar el interior de la caja registradora.
 - **RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LA BATERÍA ES REEMPLAZADA POR OTRA DE UN MODELO INCORRECTO.**
DESECHE LAS BATERÍAS USADAS RESPETANDO LAS INSTRUCCIONES.
 - Cuando instale la batería, asegúrese de que el polo positivo (+) y el negativo (–) de cada batería estén colocados en el sentido correcto.
 - No mezcle nunca baterías de tipos diferentes.
 - No mezcle nunca baterías viejas con las nuevas.
 - No deje nunca las baterías gastadas dentro de su compartimento.
 - Quite las baterías si no va a utilizar la caja registradora durante un largo periodo.
 - Si una batería se sulfata, limpie inmediatamente el compartimento de las baterías teniendo mucho cuidado de que el sulfato no entre en contacto con la piel.
 - Para eliminar las baterías deberá cumplir la normativa prevista en su país.
- Para realizar una desconexión eléctrica completa, deberá desconectar el enchufe principal.

Atención a la hora de conectar el escáner

Para poder efectuar la conexión plug & play del escáner opcional, el pin 9 del conector D-sub utiliza una alimentación de +5V.

Tenga muy en cuenta esta tensión de alimentación de +5V cuando vaya a conectar un dispositivo diferente porque podría causar daños a la registradora o al dispositivo

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
IMPORTANTE	3
ÍNDICE	4
1 Nombre de los componentes y funciones	8
Vista exterior.....	8
Vista frontal.....	8
Vista posterior.....	8
Impresora	9
Teclado	10
Configuración del teclado	10
Lista teclas de función	10
Ranura Conector RS232/Tarjeta SD.....	11
Conector RS232	11
Ranura tarjeta SD	11
Displays	12
Display del operador.....	12
Display cliente	13
Modo ahorro pantalla.....	13
2 Selección del modo de funcionamiento	14
Modos de funcionamiento.....	14
Selección del modo	15
3 Antes de introducir los datos	16
Preparaciones para introducir los datos	16
Rollo de papel de los tickets	16
Función ticket ON/OFF	16
Asignación cajero	16
Advertencia de error	16
Selección del ítem en el menú.....	17
Empezar a introducir datos en la memoria de la caja registradora	17
Función de ayuda	18
Impresión del menú de ayuda	18
Impresión de mensajes de guía	18
4 Entradas	19
Entrada ítems	19
Entrada ítem individual	19
Entradas repetidas	21
Multiplicación entradas	22
Entradas desdoblamiento de precios	23
Venta artículo individual en efectivo (SICS)	24
Función de aprendizaje EAN (creación y registro de EANs desconocidos).....	25
Visualización Subtotales.....	26
Subtotal	26
Finalizar una transacción.....	27
Forma de pago en efectivo o en cheque	27
Forma de pago mixta (cheque + efectivo).....	28
Venta cobrada en efectivo o en cheque que no requiere una entrada de cambio	28
Venta crédito.....	29
Venta mixta (pago en efectivo o cheque + crédito)	29
Cómputo del IVA (Tasa valor añadido)/Tasa.....	30
Sistema IVA/tasa	30
Entradas auxiliares	32

Cálculos porcentuales (prima o descuento)	32
Entradas con descuentos	33
Entradas devolución	33
Imprimir números de código non-add	34
Tipo pago	34
Cambio de divisas	34
Entradas recibido a cuenta	35
Entradas cantidades abonadas	35
Abrir cajón (cambio)	36
Cobro de un cheque	36
Vista cinta de control electrónica	36
Modo TRAINING	37
Entrada cajero superpuesta	38
5 Correcciones	39
Corrección de la última entrada (anulación directa)	39
Corrección de la siguiente a la última entrada o entradas anteriores (anulación indirecta)	40
Anulación Subtotal	41
Corrección después de haber terminado una transacción	41
6 Función impresión especial	42
Copiar impresión ticket	42
Ticket mesa (imprimir factura)	43
7 Modo manager	44
Entrar en el modo manager	44
Anular entradas	44
8 Lectura (X) y Reseteo (Z) de los totales de ventas	45
Cómo efectuar un informe X1/Z1 ó X2/Z2	45
Informe Flash	45
Totales ventas diarias	48
Informe general	48
Informe de sección	51
Informe total grupo individual por departamentos	52
Informe total grupo completo por departamentos	52
Informe transacción	53
Informe total dinero en caja	53
Informe PLU/EAN por rango designado	54
Informe PLU/EAN por departamento asociado	55
Informe ventas cero PLU/EAN (completo)	55
Informe ventas cero PLU/EAN (por dept.)	55
Informe por cajero individual	56
Informe todos los cajeros	56
Informe horario	57
Ejemplo informe periódico	58
Información general	58
Informe diario neto	59
Declaración efectivo/cheques obligatoria	60
Visualizar ejemplo	61
Ejemplo Informe	61
9 Borrado EAN a los que no se accede	62
Informe de los EANs a los que no se accede	62
10 Antes de programar	63
Programación configuración teclado	63
Modo de programación de caracteres alfanuméricos	65
Método teléfono móvil	65

Introducir los códigos de los caracteres	66
11 Programación	67
Instrucciones básicas	67
Pantalla de programación.....	67
Ejemplo de programación.....	68
Programación del artículo.....	70
Departamento	71
PLU/EAN	72
Rango PLU	73
Formato código EAN Non-PLU	74
Borrar EAN	75
Programación funcional	76
Descuento (☹).....	77
Porcentaje (%1 , %2).....	78
RA (Recibido a cuenta).....	78
PO (Pagos).....	79
CID (Dinero en caja).....	79
CHK/CG (Cambio cheque).....	79
Cobro de cheques	80
Programación tecla formas de cobro.....	81
Tecla efectivo (Efectivo).....	82
Tecla cheque (Cheque1, Cheque2).....	82
Tecla crédito (Crédito1, Crédito2).....	83
Divisa extranjera (Cambio1, Cambio2)	84
Programación texto función	85
Programación personal.....	87
Cajero	87
Manager	88
Contraseña modo	88
Cajero Training	89
Programación del terminal.....	90
Configuración Fecha/Hora.....	91
Fecha/Hora.....	91
Selección funciones opcionales.....	92
Sistema básico	93
Redondeo	94
Función prohibida	95
Función autoridad.....	96
Función selección.....	97
Selección impresión	98
Función EAN	99
Función cambio	99
Cambio EURO.....	100
Programación Informes	101
Saltar cero	102
Selección impresión	102
Contador Z.....	103
Informe general Z1	104
Informe horario	104
Cinta Control.....	104
Función CCD	105
Programación mensajes.....	106
Logo ticket	106

Programación configuración dispositivo	107
Teclado	107
Display	108
Impresora	108
Puerto RS	108
Online	108
Escáner	109
Programación tasas	110
Sistema tasas	110
Tasa de la 1 a la 4	110
Programación tecla secuencia automática	111
Texto tecla	111
Secuencia teclas	112
Lectura de los programas almacenados	113
Secuencia lectura programa	113
Impresiones de ejemplo	114
Modo tarjeta SD	122
Introducción y extracción de la tarjeta de memoria SD	122
Formateo de la tarjeta SD	122
Crear una carpeta	122
Selección del nombre de carpeta	123
Guardar los datos	123
Cargar datos	124
12 Cinta Control	125
Cinta Control	125
13 Número artículo europeo (EAN) o Código producto universal (UPC)	126
Código EAN o UPC	126
Código Adicional (Add-on)	128
14 Función migración EURO	129
15 Mantenimiento operador	131
En caso de fallo de alimentación	131
En caso de error de la impresora	131
Advertencias a la hora de manejar la impresora y el papel de impresión	131
Advertencias a la hora de manejar la impresora	131
Advertencias a la hora de manejar el papel de impresión (papel térmico)	131
Instalación de las baterías	132
Sustitución del rollo de papel	134
Especificaciones del papel de impresión	134
Instalación de los rollos de papel	134
Sustitución del rollo de papel	137
Quitar el papel atascado	137
Limpieza de la impresora (cabezal/sensor/rodillo)	138
Extracción de la caja y el cajón	139
Apertura manual del cajón	139
Llave del cajón	139
Instalación del soporte de fijación	140
Antes de llamar al servicio de asistencia	141
16 Especificaciones	142

1

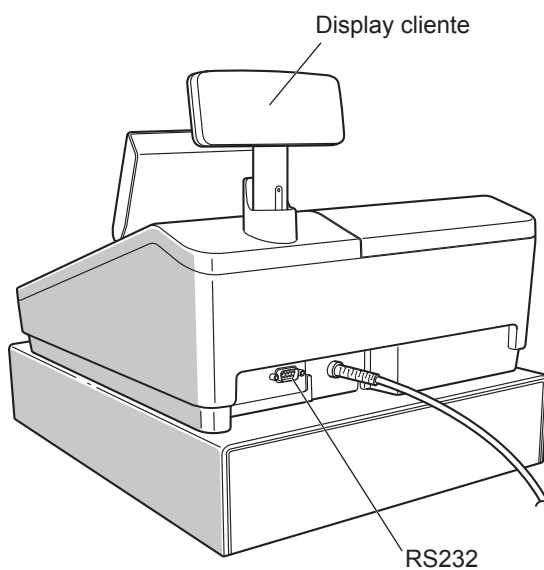
Nombre de los componentes y funciones

Vista exterior

■ Vista frontal



■ Vista posterior



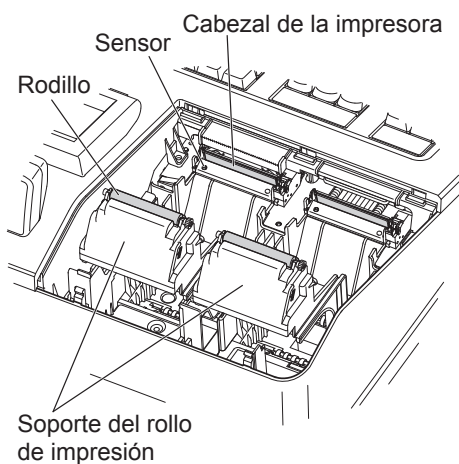
Impresora

La impresora es una impresora de tickets térmica (de una estación) y, por lo tanto, no requiere ningún tipo de cinta o cartucho para imprimir. La vida media de la impresora es de aprox. 5 millones de líneas.

Cuando vaya a quitar la tapa de la impresora, levántela por la parte de atrás.

Cuando instale la tapa de la impresora, engánchela en las lengüetas de la caja y ciérrela.

AVISO: La cuchilla del papel está montada en la tapa de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse.

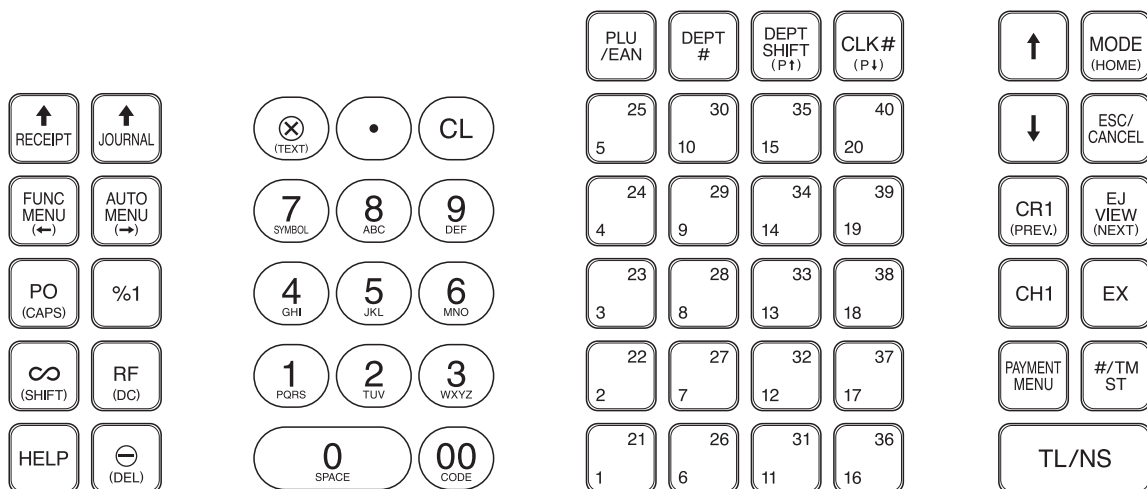


NOTA

No intente quitar el papel con el soporte del rodillo de la impresora en alto. Podría dañar la impresora y el cabezal de la impresora.

Teclado

■ Configuración del teclado

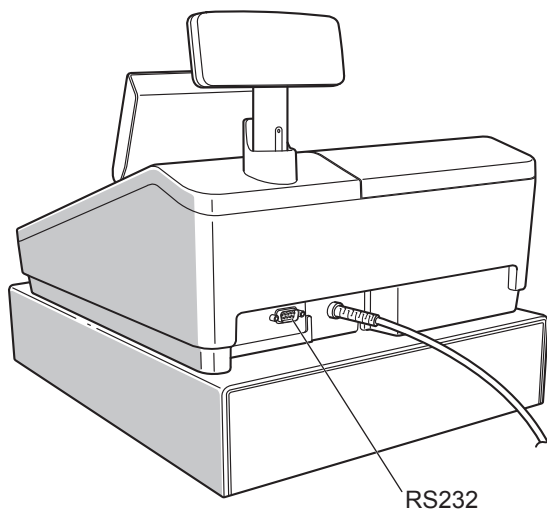


■ Lista teclas de función

	Tecla alimentación papel ticket		Tecla mirar precio/EAN
	Tecla alimentación papel de la cinta		Tecla introducción código departamento
	Tecla menú funciones		Tecla cambiar de departamento
	Tecla menú auto		Tecla introducción código cajero
	Tecla pagado		Tecla departamento 1-40
	Tecla porcentaje 1		Tecla cursor (flecha arriba/abajo)
	Tecla anular		Tecla modo
	Tecla devolución		Tecla Escape/Suprimir
	Tecla ayuda		Tecla crédito 1
	Tecla descuento		Tecla ver cinta de control electrónica
	Tecla multiplicación		Tecla cambio divisa extranjera
	Tecla número decimal		Tecla cheque 1
	Tecla borrar		Tecla menú pago
	Teclado numérico		Tecla código Non-add/Hora/Subtotal
			Tecla Total/Nº venta

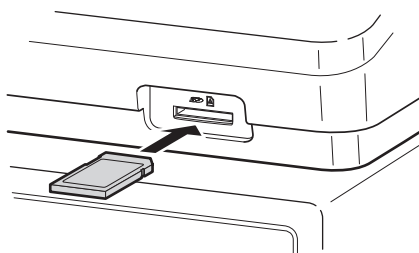
Ranura Conector RS232/Tarjeta SD

■ Conector RS232



■ Ranura tarjeta SD

Consultar la sección "Modo tarjeta SD".



Displays

■ Display del operador

• Ejemplo de pantalla 1 (modo REG)

```

1x125.20      125.20
PLU00001
***TOTAL      125.20
PLU00001      125.20
REG           01
  
```

Nombre modo

Información estado Código cajero

Área de información de ventas:

Cuando una transacción ocupa más de 2 líneas, podrá desplazarse utilizando las teclas de flecha . La información correspondiente a la venta que acaba de introducir como pueden ser los artículos y los precios aparecerán entre la primera y la segunda línea. El total aparece siempre en la tercera línea.

Área introducción datos numéricos:

Área estado:

Indicador estado ticket ON/OFF (R) : Aparece cuando la función de ticket ON-OFF está en OFF.

Indicador cinta de control casi llena (▢) : Aparece (▢) cuando se ha utilizado el 80% de la memoria.

: Aparece (▣) cuando se ha utilizado el 90% de la memoria.

: Aparece (▤) cuando se ha utilizado el 95% de la memoria.

Marca centinela (X)

: Aparece cuando el dinero en el cajón supera la cantidad programada para la función centinela. El control centinela se realiza en el total de dinero que hay en el cajón.

• Ejemplo de pantalla 2 (modo PGM)

```

00001
PRECIO      125.20
PLU00001
TIPO      PROGRAMADO
COD.DEPARTAMENTO 01
SIN ACCE   NO BORRAR
PGM           01
  
```

Nombre modo

Código cajero

Área de programación: Los ítems programables aparecen enumerados en una lista.

Área estado:



El display se puede alejar o acercar para colocarlo en el mejor ángulo de visión operativa.

NOTA

No intente forzar el display más allá de su punto máximo.

■ Display cliente



■ Modo ahorro pantalla

Si desea ahorrar corriente o aumentar la vida útil del display, utilice la función de ahorro de pantalla. Esta función sirve para apagar el display y la retroiluminación LCD si el cajero no utiliza la caja registradora durante bastante tiempo. Tiene la posibilidad de programar el tiempo durante el que la registradora deberá conservar su estado normal (es decir en el que el display estará encendido (ON)) antes de que pase al modo de ahorro de pantalla.

Por defecto, esta máquina pasará al modo de ahorro de pantalla tras dos minutos de inactividad.

Para volver al modo normal basta pulsar cualquier tecla.

La retroiluminación pertenece a los componentes consumibles.

Cuando el display LCD ya no pueda regularse y se ponga más oscuro, será necesario reemplazar la unidad LCD.

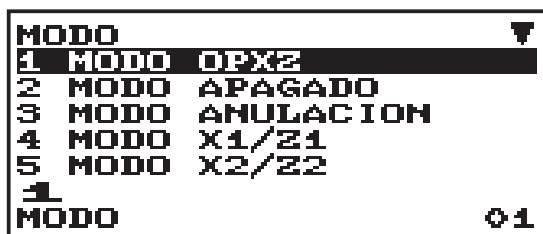
Consulte a su distribuidor autorizado SHARP para más información al respecto.

2

Selección del modo de funcionamiento

Cuando encienda la caja registradora y pulse la tecla **[MODE]**, aparecerá la ventana de selección del modo en la pantalla con todos los modos de funcionamiento disponibles, como se muestra a continuación.

Ventana de selección del modo



Modos de funcionamiento

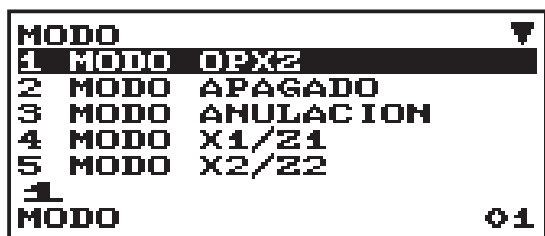
Podrá seleccionar cualquier modo que no sea el modo REG de la lista de selección que aparece en pantalla. La caja registradora soporta los siguientes modos de funcionamiento:

Modo REG	Este modo le permite introducir información de venta. La ventana de selección del modo no incluye este modo en la lista. Para seleccionar este modo de la ventana de selección del modo, pulse la tecla [ESC/CANCEL] .
Modo OPXZ	Este modo permite al cajero realizar los informes X ó Z referentes a sus ventas.
Modo APAGADO	Este modo bloquea todas las operaciones de la caja registradora. Al seleccionar este modo, la ventana desaparecerá. Al pulsar cualquier tecla, la caja registradora vuelve a encenderse.
Modo ANULACIÓN:	Este modo permite efectuar correcciones después de haber terminado una transacción.
Modo X1/Z1	Este modo se utiliza para tomar varios informes totales diarios (informes X1/Z1).
Modo X2/Z2	Este modo se utiliza para tomar varios informes semanales o mensuales (informes X2/Z2).
Modo PGM	Este modo se utiliza para programar los diferentes ítems.
Modo tarjeta SD	Este modo permite guardar y cargar los datos de la caja registradora en/desde una tarjeta SD.

Selección del modo

Procedimiento

Pulse la tecla **MODE**. Aparecerá la siguiente pantalla de modos de funcionamiento.



El modo de funcionamiento puede seleccionarse de dos formas:

- Desplazando el cursor a la opción que quiera utilizando las teclas de flecha **↑** o **↓**, y pulsando la tecla **TL/NS**.
- Introduzca el número correspondiente a la opción que quiera utilizando las teclas numéricas y pulsando la tecla **TL/NS**.

NOTA Si desea entrar en el modo REG, simplemente deberá pulsar la tecla **ESC/CANCEL**.

3

Antes de introducir los datos

Preparaciones para introducir los datos

■ Rollo de papel de los tickets

Si el rollo de papel de los tickets no está puesto en la máquina o se está acabando, hay que instalar uno siguiendo las instrucciones de la sección

“Sustitución del rollo de papel” que se encuentra en “Mantenimiento del operador.”

■ Función ticket ON/OFF

Existe la posibilidad de desactivar la impresión del ticket en el modo REG para ahorrar papel utilizando la función del ticket. Pulse la tecla **FUNC MENU**. Seleccione "4 TICKET SW", y pulse la tecla **TL/NS**. Seleccione "OFF" para deshabilitar la impresión del ticket y pulse la tecla **TL/NS**. Cuando la función está en el estado OFF, el indicador de ticket desactivado "R" aparece resaltado.

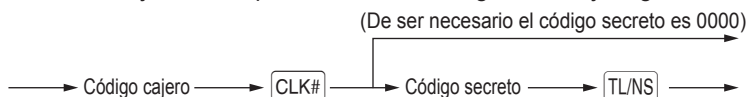
NOTA

La caja registradora imprimirá los informes con independencia del estado en el que esté el ticket. Esto significa que el rollo de papel de los tickets tiene que estar instalado incluso cuando la función de imprimir los tickets esté deshabilitada (OFF).

■ Asignación cajero

Antes de introducir cualquier ítem, el cajero tiene que introducir su código en la caja registradora.

Para acceder:



Para desconectarse:



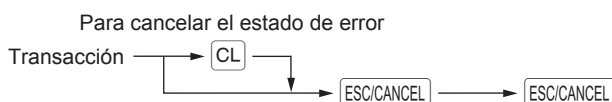
Advertencia de error

En los ejemplos siguientes, la caja registradora pasará a un estado de error acompañado por la emisión de un sonido de advertencia y de un mensaje de error en la pantalla. Borre el estado de error pulsando la tecla **CL** y luego adopte la medida necesaria para solucionar el problema.

- Cuando se supera el número de 32 dígitos (límite entrada superado):
Cancele la entrada y vuelva a introducir el número correcto.
- Cuando cometa un error en una operación de teclado:
Borre el error y vuelva a intentarlo.
- Cuando realice una entrada superando la cantidad límite programada:
Verifique que la cantidad introducida sea correcta. Si lo es, podrá marcarla en el modo MGR.
Comuníquelo a su gerente.
- Cuando un subtotal incluyendo la tasa supera los ocho dígitos:
Borre el mensaje de error pulsando la tecla **CL** y pulse una tecla de forma de cobro para finalizar la transacción.

Función de escape de error

Para abandonar una transacción debido a un error o a un imprevisto, emplee la función de escape de error como se muestra a continuación:



La transacción se cancela (se trata como un subtotal cancelado) y se emite el recibo mediante esta función. Si ya había introducido el importe entregado para el pago, la operación se finaliza como una venta en metálico.

Selección del ítem en el menú

La caja registradora le permite seleccionar una serie de funciones desde un menú. Al pulsar la tecla de selección del teclado dispondrá de tres menús: **FUNC MENU**, **PAYMENT MENU** y **AUTO MENU**. Estos menús se pueden abrir de la manera siguiente:

• MENU AUTO

MENU AUTO	
1 AUTO 1	
2 AUTO 2	
3 AUTO 3	
4 AUTO 4	
5 AUTO 5	
REG	01

• MENU FUNCIONES

MENU FUNCIONES	
1 FACT. POR TICKET	
2 ***RA	
3 1/2	
***TOTAL	0.00
REG	01

• MENU PAGOS

MENU PAGOS	
1 CHEQUE2	
2 CREDITO 2	
3 IVA	
***TOTAL	0.00
REG	01

MENU FUNCIONES	
3 1/2	
4 TICKET (SI/NO)	
5 COPIA TICKET	
***TOTAL	0.00
REG	01

Procedimiento

En el modo REG, pulse la tecla **FUNC MENU**, **PAYMENT MENU** o la tecla **AUTO MENU**. Aparecerá la lista de menú correspondiente.

Empezar a introducir datos en la memoria de la caja registradora

Si introduce el importe para la cantidad inicial que tiene que haber en el cajón antes de realizar cualquier operación, podrá separar la cantidad del total de las ventas cuando se generen los informes.

La caja registradora se puede programar para obligar la introducción del cambio inicial en la memoria.

Procedimiento

1. Pulse la tecla **MODE**.
2. Seleccione "1 MODO OPXZ" y pulse la tecla **TL/NS**.
3. Seleccione la opción que quiera "3 SCM (+)" o "4 SCM (-)" utilizando la tecla **↓** y pulsando la tecla **TL/NS**.

SCM(+)	
IMPORTE	0.00
OPXZ	01

Introduzca la cantidad para el cambio en divisa local utilizando la tecla **TL/NS**.

CLK#01	CAJERO01	
		*0.00
SCM(+)		*100.00
TOTAL SCM		*100.00

Funcion de ayuda

La función de ayuda le permite imprimir mensajes de guía para los procedimientos de programación básica de la caja registradora.

■ Impresión del menú de ayuda

Pulse la tecla **HELP** para imprimir el menú de ayuda. Este menú ofrece una lista de los procedimientos de programación disponibles en la función de ayuda.

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	HELP	MENU DE AYUDA 1 COMO PONER EL PAPEL 2 VISUALIZAR CINTA CONTROL 3 PROGRAMAR FECHA 4 PROGRAMAR HORA 5 CONFIGURAR VALOR IVA 6 CONFIGURAR TEXTO IVA 7 ASIGNAR IVA A DPTO. 8 NOMBRE DEPARTAMENTO 9 DEPARTAMENTO NEGATIVO 10 ASIGNAR PLU A DPTO. 11 TEXTO PLU 12 PRECIO PLU 13 PROGRAMAR LOGO 14 IMPRIMIR INFORME 15 COMO ASIGNAR UN CAJERO 16 COMO PONER TICKET SI/NO 17 COMO FORMATEAR TARJETA SD PARA IMPRIMIR ENCIMA DE CADA CONTENIDO 1 [AYUDA]

■ Impresión de mensajes de guía

En cuanto al menú de ayuda de arriba, pulse la tecla numérica correspondiente y luego la tecla **HELP** para imprimir el mensaje de guía para cada procedimiento de programación.

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	4 HELP	4 PROGRAMAR HORA SELECCIONE MODO PGM 2 - PROGRAMACION 7 - FECHA/HORA Pulse tecla [↓] para saltar fecha. Ej) PM 4:30 (Formato Hora=24 horas) 1630 [TL/NS]

Impresión de muestra de la
PROGRAMACION DE HORA

4

Entradas

Entrada ítems

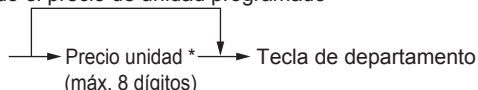
■ Entrada ítem individual

Entradas departamento (entradas directas departamento)

Introduzca el precio de la unidad y pulse una tecla de departamento. Si utiliza un precio de unidad programado, pulse solamente una tecla de departamento.

Procedimiento

Utilizando el precio de unidad programado



*Inferior a la cantidad límite superior programada

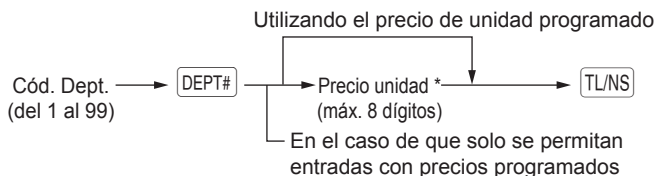
NOTA

- Cuando se utiliza la tecla de departamento de la 21 a la 40, es necesario pulsar la tecla **DEPT SHIFT** antes de pulsar la tecla de departamento.
- Cuando se introducen los departamentos para los que el precio de la unidad se ha programado a cero (0), solamente se añade la cantidad vendida.

Entradas departamento (entradas indirectas departamento)

La caja registradora proporciona un máximo de 99 departamentos para poder clasificar la mercancía. Los atributos de los grupos, como por ejemplo el impuesto aplicable, se aplican a los artículos cuando se introducen en los departamentos.

Procedimiento



*Inferior a la cantidad límite superior programada

NOTA

Puede introducir directamente el código del departamento utilizando el teclado numérico. Si el nº de código supera la cifra del teclado numérico (de 41 en adelante), utilice esta función.

Ejemplo**Operación tecla**

1200

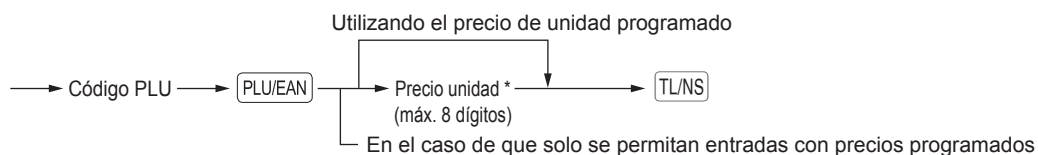
 3
 520

Impresión

1x 12.00	*12.00
DPT0.06	
1x 7.10	*7.10
DPT0.05	
1x 5.20	*5.20
DPT0.03	
1x 6.80	*6.80
DPT0.04	
EFFECTIVO	*31.10

Entradas PLU

Introduzca un código PLU y pulse la tecla . Si no está utilizando un precio de unidad programado, deberá introducir el precio de la unidad después de pulsar la tecla .

Procedimiento**NOTA**

Cuando se introducen los PLUs para los que el precio de la unidad se ha programado a cero (0), solamente se añade la cantidad vendida.

Ejemplo**Operación tecla**

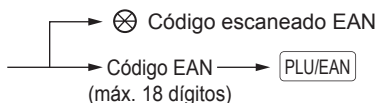
2
 16
 1200

Impresión

1x 5.10	*5.10
PLU00002	
1x 12.00	*12.00
PLU00016	
EFFECTIVO	*17.10

Código EAN

Procedimiento



* Tras efectuar una entrada EAN, puede que tenga que introducir un precio de unidad con el mensaje "CÓDIGO INDEFINIDO" y emitirá un sonido (beep). En este caso, introduzca el precio de la unidad y pulse la tecla **TL/NS**, introduzca el código de departamento y pulse la tecla **TL/NS**, luego seleccione el tipo de borrado con la tecla **TL/NS** (Función de aprendizaje EAN).

Ejemplo

Operación tecla

5012345678900 **PLU/EAN**
TL/NS

Impresión

1x 3.10	*3.10
5012345678900#	
Artículo-A	
EFFECTIVO	*3.10

■ Entradas repetidas

La función Entradas Repetidas le permite introducir la venta de dos o más artículos iguales. Puede simplemente pulsar la tecla de departamento, **DEPT#**, o la tecla **PLU/EAN** para repetir la entrada.

Ejemplo

Operación tecla

Entrada departamento repetida (directa)	{	200	2
			2
			2
Entrada departamento repetida (indirecta)	{	4	DEPT#
		680	
			TL/NS
			DEPT#
Entrada PLU repetida	{	10	PLU/EAN
			PLU/EAN
			PLU/EAN
Entrada EAN repetida	{	5012345678900	PLU/EAN
			PLU/EAN
Entrada subdepartamento repetida	{	60	PLU/EAN
		500	TL/NS
			PLU/EAN
			TL/NS

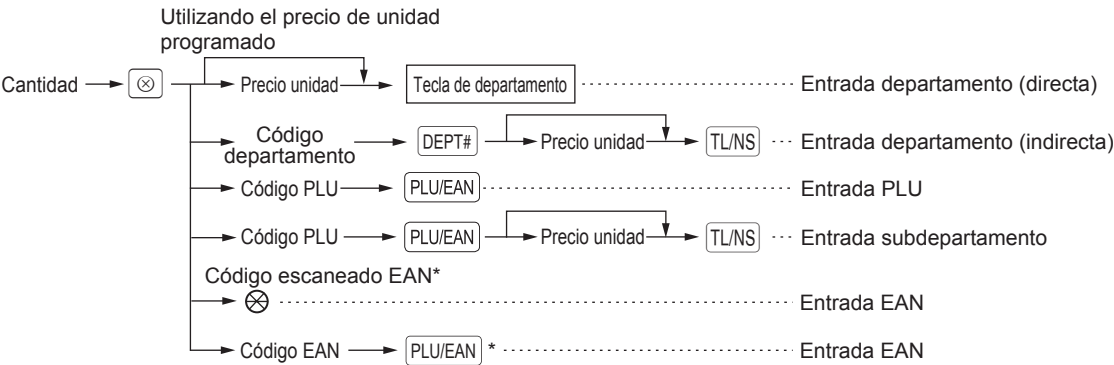
Impresión

3x 2.00	*6.00
DPT0.02	
2x 6.80	*13.60
DPT0.04	
3x 5.10	*15.30
PLU00010	
2x 3.10	*6.20
5012345678900#	
Artículo-A	
2x 5.00	*10.00
PLU00060	
EFFECTIVO	*51.10

Multiplicación entradas

Utilice esta función cuando tenga que introducir dos o más artículos iguales.
 Esta función es útil cuando efectúe una venta de muchos artículos o tenga que introducir cantidades que contengan decimales.

Procedimiento



* Tras efectuar una entrada EAN, puede que tenga que introducir un precio de unidad con el mensaje “CÓDIGO INDEFINIDO” y emitirá un sonido (beep). En este caso, introduzca el precio de la unidad y pulse la tecla **TL/NS**, introduzca el código de departamento y pulse la tecla **TL/NS**, luego seleccione el tipo de borrado con la tecla **TL/NS** (Función de aprendizaje EAN).

- Cantidad: Número entero de 4 cifras máximo + decimal de tres dígitos
- Precio unidad Inferior al límite superior programado
- Cantidad precio unidad: Máximo ocho dígitos

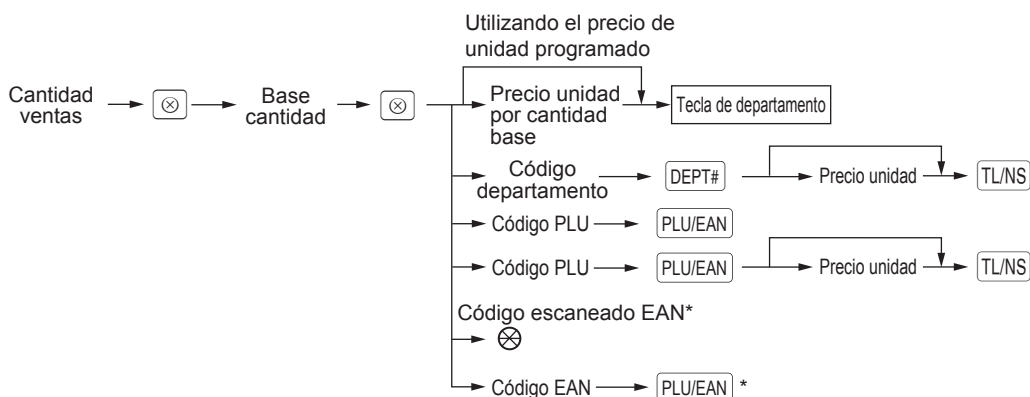
Ejemplo

Operación tecla	Impresión
7 . 5 ⊗	7.500x 1.65 *12.38
165 2 ⊗	DPT0.02
2 ⊗	2x 2.50 *5.00
5 DEPT#	DPT0.05
250 TL/NS	15x 2.10 *31.50
15 ⊗	PLU00008
8 PLU/EAN	8x 3.10 *24.80
8 ⊗	5012345678900#
5012345678900 PLU/EAN	Artículo-A
3 ⊗	3x 1.00 *3.00
60 PLU/EAN	PLU00060
100 TL/NS	EFFECTIVO *76.68
TL/NS	

■ Entradas desdoblamiento de precios

Esta función sirve cuando un cliente quiere comprar una cantidad superior o inferior a la cantidad base de un artículo suelto.

Procedimiento



* Tras efectuar una entrada EAN, puede que tenga que introducir un precio de unidad con el mensaje "CÓDIGO INDEFINIDO" y emitirá un sonido (beep). En este caso, introduzca el precio de la unidad y pulse la tecla **TL/NS**, introduzca el código de departamento y pulse la tecla **TL/NS**, luego seleccione el tipo de borrado con la tecla **TL/NS** (Función de aprendizaje EAN).

- Cantidad venta: Número entero de 4 cifras máximo + decimal de tres dígitos
- Cantidad base: Máximo dos dígitos (nº entero)

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
7 ⊗ 10 ⊗	7x 10 / 6.00 *4.20
600 2	DPT0.02
8 ⊗ 5 ⊗	8x 5/ 1.50 *2.40
35 PLU/EAN	PLU00035
5 ⊗ 6 ⊗	5x 6/ 3.60 *3.00
5045678912304 PLU/EAN	5045678912304#
TL/NS	Artículo-C
	EFFECTIVO *9.60

■ Venta artículo individual en efectivo (SICS)

- Esta función es útil cuando se efectúa la venta de un solo artículo y en efectivo; por ejemplo un paquete de tabaco. Esta función solamente se puede aplicar a los departamentos que hayan sido programados para las SICS o a los PLUs asociados, subdepartamentos o EANs.
- La transacción finaliza y el cajón se abre en cuanto pulse la tecla de departamento, tecla **DEPT#** o tecla **PLU/EAN**.

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
250	1x 2.50 *2.50
Para terminar la transacción → 3	DPTO. 03
	EFFECTIVO *2. 50

NOTA

Si la entrada en un departamento, PLU/subdepartamento o EAN establecido para SICS se hace después de las entradas a los departamentos, PLUs/subdepartamentos o EAN no establecidos para las SICS, ésta no se completará y se efectuará como una venta normal.

■ Función de aprendizaje EAN (creación y registro de EANs desconocidos)

Cuando introduzca o escanee un código EAN no definido, deberá introducir su precio unitario y el departamento asociado. El código, departamento asociado y precio unitario están memorizados en el archivo EAN y se utilizan para futuras entradas de ventas EAN.

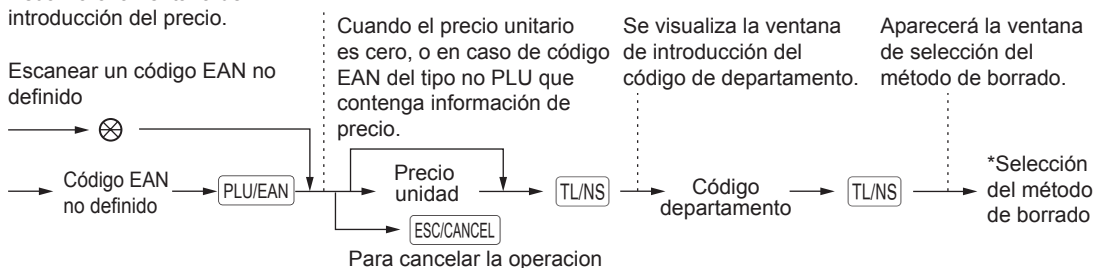
NOTA

- Cuando se supera la capacidad de almacenaje de este archivo, los datos no se memorizan en este archivo.
- Para el texto del código EAN, se aplica el texto del departamento asociado.
- Puede utilizar la función de aprendizaje EAN en el modo de formación. Esto puede ser útil para elaborar los datos de programación de los EANS mediante el sistema de escaneo.

Procedimiento

Se visualizará el mensaje "CÓDIGO NO DEFINIDO", se emitirá un sonido (beep) y se visualizará la ventana de introducción del precio.

Escanear un código EAN no definido



* Seleccionar "1 BORRADO AUTOMÁTICO" si no desea incluir el código EAN en la función de borrado de los códigos EAN a los que no se accede (se borra seleccionando la opción BORRAR del menú BORRAR EAN en el modo X1/Z1). Cuando se selecciona la opción "2 NO BORRAR", el ítem no se incluye en la operación de borrado de los EAN a los que no se accede.

NOTA

Para repetir la entrada, utilice la tecla **PLU/EAN**.

Ejemplo

	Operación tecla	Impresión
	5099887654302 PLU/EAN	
Se visualiza "CÓDIGO NO DEFINIDO".	750 TL/NS	1x 7.50 #7.50
	5 TL/NS	5099887654302#
Selecione "1 BORRADO AUTOMÁTICO".	1 TL/NS	DPT0.05
		EFFECTIVO *7.50

Visualización Subtotales

La caja proporciona los siguientes tipos de subtotales:

■ Subtotal

Pulse la tecla #/TM/ST en cualquier momento de la transacción. El subtotal de la venta incluyendo el impuesto aparecerá en el display.

Finalizar una transacción

■ Forma de pago en efectivo o en cheque

Pulse la tecla **#TM/ST** para que el subtotal incluya los impuestos, introduzca la cantidad dada por el cliente, luego pulse la tecla **TL/NS** si es en efectivo o pulse la tecla **CH1** si se trata de un cheque. Si la cantidad recibida es superior a la cantidad de la venta, la caja registradora debería mostrar el cambio a devolver y el símbolo "CAMBIO". De lo contrario, la caja mostrará el símbolo "A DEBER" y el déficit. Realice la entrada correctamente.

Ejemplo

Pago en efectivo

Operación tecla	Impresión
⌋ #TM/ST 1000 TL/NS	1x 1.20 *1.20 PLU00001 1x 2.50 *2.50 PLU00002 ***TOTAL *3.70 EFFECTIVO *10.00 CAMBIO *6.30

Pago en cheque

Operación tecla	Impresión
⌋ #TM/ST 1000 CH1	1x 1.20 *1.20 PLU00001 1x 2.50 *2.50 PLU00002 ***TOTAL *3.70 CHEQUE1 *10.00 CAMBIO *6.30

NOTA

También puede introducir el pago con cheque desde la ventana de menú PAGO. Pulse la tecla **PAYMENT MENU**, seleccione "1 CHEQUE 2" e introduzca la cantidad.

■ Forma de pago mixta (cheque + efectivo)

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	? #/TM/ST 1000 CH1 500 TL/NS	1x 5.10 *5.10 PLU00010 2x 4.80 *9.60 PLU00008 ***TOTAL *14.70 CHEQUE1 *10.00 EFECTIVO *5.00 CAMBIO *0.30

■ Venta cobrada en efectivo o en cheque que no requiere una entrada de cambio

Introduzca los artículos y pulse la tecla **TL/NS** si es una venta en efectivo o pulse la tecla **CH1** si es una venta con pago mediante cheque. La caja registradora mostrará el total de la venta.

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	6 PLU/EAN 10 PLU/EAN TL/NS	1x 3.00 *3.00 PLU00006 1x 7.15 *7.15 PLU00010 EFECTIVO *10.15
		En el caso de una venta pagada con un cheque
		1x 3.00 *3.00 PLU00006 1x 7.15 *7.15 PLU00010 CHEQUE1 *10.15

■ Venta crédito

Introduzca los artículos y pulse la tecla **CR1**.

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	6 PLU/EAN	
	7 PLU/EAN	1x 3.00 *3.00
	#/TM/ST	PLU00006
	CR1	1x 6.00 *6.00
		PLU00007
		CREDITO 1 *9.00

NOTA

- Las operaciones de cobro (p. ej. el cálculo de los cambios) se puede efectuar con la tecla **CR1** si el modo de programación PGM así lo permite.
- También puede introducir el pago con cheque desde la ventana de menú PAGO. Pulse la tecla **PAYMENT MENU** y seleccione "2 CRÉDITO 2", introduzca la cantidad.

■ Venta mixta (pago en efectivo o cheque + crédito)

Ejemplo	Operación tecla	Impresión
	}	
	#/TM/ST	1x 1.20 *1.20
	950 TL/NS	PLU00001
	CR1	1x 2.50 *2.50
		PLU00002
		3x 3.00 *9.00
		PLU00003
		***TOTAL *12.70
		EFFECTIVO *9.50
		CREDITO 1 *3.20

NOTA

Pulse la tecla **CH1** en vez de la tecla **TL/NS** si el cliente paga con un cheque.

Cómputo del IVA (Tasa valor añadido)/Tasa

■ Sistema IVA/tasa

La caja registradora se puede programar para los siguientes seis sistemas de IVA/tasas. La caja registradora está ya programada con el sistema automático de IVA 1-4.

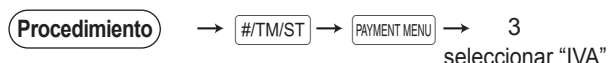
IVA Automática sistema del 1 al 4 (Método operación automática utilizando los porcentajes programados)

Este sistema, de base, calcula el IVA para los subtotales de la base imponible 1, base imponible 2, base imponible 3 y base imponible 4 utilizando los correspondientes porcentajes ya programados.

Tasa automática sistema del 1 al 4 (Método operación automática utilizando los porcentajes programados)

Este sistema, de base, calcula las tasas para los subtotales de la base imponible 1, base imponible 2, base imponible 3 y base imponible 4 utilizando los correspondientes porcentajes ya programados y también añade las tasas calculadas a esos subtotales, respectivamente.

IVA manual sistema del 1 al 4 (Método introducción manual utilizando los porcentajes programados)



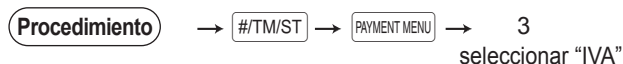
Este sistema calcula el IVA de los subtotales de la base imponible 1, la base imponible 2, la base imponible 3 y la base imponible 4. Este cálculo se efectúa utilizando los porcentajes programados correspondientes si se selecciona la opción "IVA" del pago menú después de pulsar la tecla #/TM/ST.

Sistema manual IVA 1 (Método de introducción manual para calcular los subtotales que emplea los porcentajes preestablecidos para el IVA 1)



Este sistema le permite calcular el IVA para el subtotal. Este cálculo se efectúa utilizando los porcentajes programados correspondientes al IVA 1 si se selecciona la opción "IVA" del pago menú después de pulsar la tecla #/TM/ST. En este sistema se puede utilizar el valor introducido en la tasa.

Tasa manual sistema del 1 al 4 (Método introducción manual utilizando los porcentajes programados)



Este sistema calcula la TASA de los subtotales de la base imponible 1, la base imponible 2, la base imponible 3 y la base imponible 4. Este cálculo se efectúa utilizando los porcentajes programados correspondientes si se selecciona la opción "IVA" del pago menú después de pulsar la tecla #/TM/ST. Después del cálculo, tiene que finalizar la transacción.

IVA automática 1 y tasa de la 2 al 4

Este sistema habilita el cálculo en combinación con IVA automática 1 y tasa de la 2 a la 4. Esta combinación puede ser de cualquier IVA 1 y tasa de la 2 a la 4. El importe de la tasa se calcula automáticamente con los porcentajes previamente programados para esas tasas.

NOTA

La asignación IVA/Tasa se imprime en la posición derecha fija de la cantidad del ticket y factura de la manera siguiente:

IVA1/Tasa1 —————> A

IVA1/Tasa2 —————> B

IVA1/Tasa3 —————> C

IVA1/Tasa4 —————> D

Cuando el IVA/Tasa múltiple se asigna al departamento o a un PLU, se imprimirá una pequeña cantidad del IVA/tasa.

Ejemplo**Operación tecla**

(Cuando se
selecciona el
IVA 1 manual
a través del
sistema 4)

8

PLU/EAN

#/TM/ST

PAYMENT MENU

3

TL/NS

Impresión

1x 9.60 *9.60

PLU00008

SUBTOTAL *9.60

ST IVA1 *9.60

IVA 1 *0.28

NETO 1 *9.32

EFFECTIVO *9.60

Entradas auxiliares

■ Cálculos porcentuales (prima o descuento)

- La caja registradora puede calcular el subtotal o la entrada de cada artículo dependiendo de la programación que se haya efectuado.
- Porcentaje: De 0.01 a 100.00%

Calculo del porcentaje de un subtotal

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
(Cuando hay un descuento programado del 10% para la tecla %1 .)	
3 PLU/EAN	1x 3.00 #3.00
2 ⊗	PLU00003
5 PLU/EAN	2x 6.50 #13.00
#/TM/ST	PLU00005
%1	SUBTOTAL *16.00
TL/NS	%1 -10.00% -1.60
	EFFECTIVO *14.40

Cálculo del porcentaje para las entradas de los artículos.

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
(Cuando hay una prima programada del 15% para la tecla (%1).)	
6 PLU/EAN	1x 8.00 #8.00
%1	PLU00006
30 PLU/EAN	%1 15.00% #1.20
7 • 5 %1	1x 5.00 #5.00
TL/NS	PLU00030
	%1 7.50% #0.38
	EFFECTIVO #14.58

NOTA

- También puede introducir un cálculo en porcentual desde la ventana de menú función. Pulse la tecla - La disponibilidad del porcentaje (%) del artículo y/o del porcentaje (%) del subtotal depende de los datos programados para %1 y %2.

■ Entradas con descuentos

La caja registradora le permite deducir una cierta cantidad inferior al límite superior programado después de haber introducido un artículo o efectuado el cálculo de un subtotal dependiendo de la programación.

Descuento en subtotal

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
6 PLU/EAN	1x 5.75 *5.75
60 PLU/EAN	PLU00006
#/TM/ST	1x 12.00 *12.00
100 ⊖	PLU00060
TL/NS	SUBTOTAL *17.75
	(-) -1.00
	EFFECTIVO *16.75

Descuento en entradas de artículos

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
7 PLU/EAN	1x 6.00 *6.00
75 ⊖	PLU00007
TL/NS	(-) -0.75
	EFFECTIVO *5.25

■ Entradas devolución

Para una entrada de devolución, pulse la tecla justo antes de pulsar la tecla de departamento, tecla , o la tecla antes de escanear un código EAN. El procedimiento antes de pulsar la tecla es el mismo que cuando se efectúa una operación normal. Por ejemplo, si el artículo de la devolución es el que se ha introducido en un departamento, introduzca la cantidad de la devolución, luego pulse la tecla y la tecla de departamento correspondiente por este orden; si la devolución es de un artículo introducido en un PLU, introduzca el código PLU correspondiente, luego pulse las teclas y ; y si el artículo que se ha devuelto es el que se ha introducido en el EAN, pulse la tecla y escanee el código EAN.

Ejemplo

Operación tecla	Impresión
3 RF PLU/EAN	-1x 3.00 DEV-3.00
7 ⊗	PLU00003
7 RF PLU/EAN	-7x 6.00 DEV-42.00
TL/NS	PLU00007
	CAMBIO *45.00

■ Imprimir números de código non-add

Introduzca un número de código non-add como por ejemplo un número de mesa con un máximo de 16 dígitos y pulse la tecla **#TM/ST** en cualquier momento de la introducción de la venta. El código non-add se imprime en el ticket.

Ejemplo

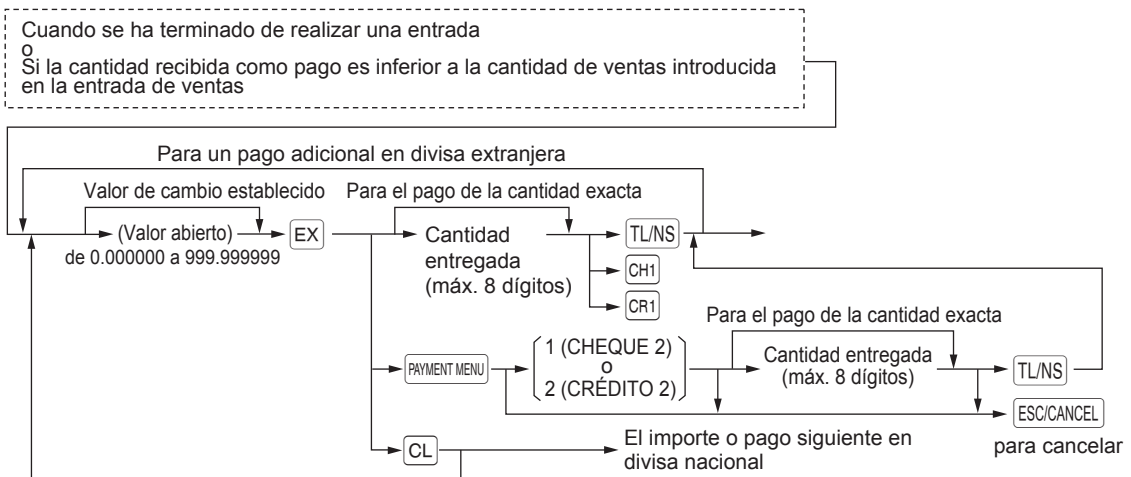
Operación tecla	Impresión
1230 #TM/ST	#000000000000001230
700 1	1x 7.00 *7.00
CR1	DPTO. 01
	CREDITO 1 *7.00

Tipo pago

■ Cambio de divisas

La caja le permite introducir pagos en divisas extranjeras. Pulse la tecla **EX** para crear un subtotal en divisa extranjera.

Procedimiento



NOTA

- Cuando el importe entregado no alcanza, el importe que falta, es decir el déficit aparece en expresado en la divisa nacional.
- El importe del cambio aparecerá visualizado en la divisa nacional.
- La disponibilidad de emitir crédito o un cheque dependerá de la programación. (sólo para el cambio 1)

Ejemplo

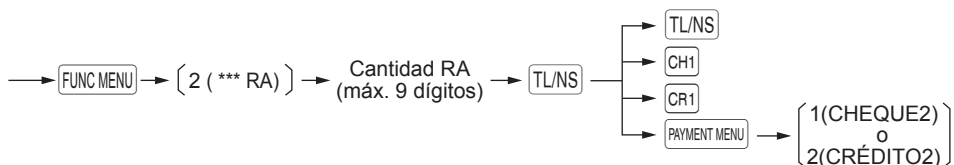
Valor establecido cambio de divisas (1.550220) :EX1

Operación tecla	Impresión
6 PLU/EAN	
7 PLU/EAN	
Cambio de divisas → EX	1x 23.00 *23.00 PLU00006
Cantidad entregada en divisa extranjera → 12000 TL/NS	1x 46.50 *46.50 PLU00007
	***TOTAL *69.50 CAMBIO 1 1.550220 107.74 EFECTIVO 120.00 CAMBIO *7.90

■ Entradas recibido a cuenta

Del menú FUNCIÓN, seleccione la opción RA (recibido a cuenta) para proceder con la operación. No se pueden recibir RA en divisas extranjeras.

Procedimiento



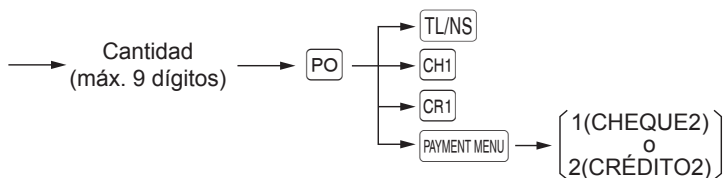
Ejemplo

Operación tecla	Impresión
12345 #/TM/ST	
FUNC MENU	
(seleccione "2*** RA") → 2	#00000000000012345 CHEQUE1 ***RA *48.00
4800 TL/NS CH1	

■ Entradas cantidades abonadas

Puede recibir un pago en efectivo, cheque o crédito.

Procedimiento



Ejemplo

Operación tecla	Impresión
6789 #/TM/ST	
3000 PO	
TL/NS	#0000000000006789 EFECTIVO ***PAGOS *30.00

■ Abrir cajón (cambio)

Simplemente pulse la tecla **[TL/NS]** sin efectuar ninguna entrada. El cajón se abrirá y la impresora imprimirá "ABRIR CAJON" (NO VENTA) en el ticket. Si deja que la máquina imprima un código non-add antes de pulsar la tecla **[TL/NS]** la operación no se considerará una venta y se imprimirá un número de código non-add.

Impresión

ABRIR CAJON

■ Cobro de un cheque

Si necesita cobrar un cheque, introduzca la cantidad del cheque y pulse la tecla **[CH1]**.

Ejemplo

Operación tecla

6789 **[#TM/ST]**
3000 **[CH1]**

Impresión

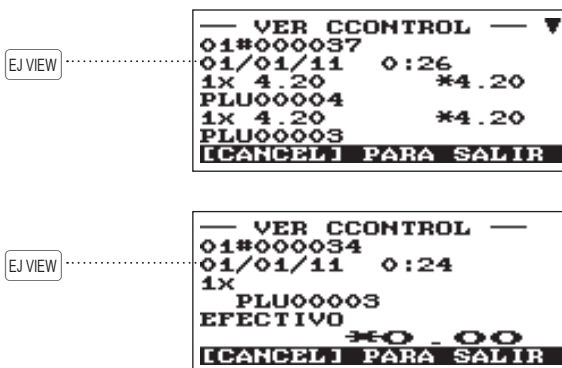
#0000000000006789
CA/CHK *30.00

Vista cinta de control electrónica

Los datos de la transacción se registran en la memoria de control electrónica.

Para ver los datos de la cinta de control, pulse la tecla **[EJ VIEW]**, se visualizarán los datos de la última transacción.

Para ver otros datos más antiguos, pulse la tecla **[EJ VIEW]** varias veces.



Para salir de la cinta de control, pulse la tecla **[ESC/CANCEL]**.

Modo TRAINING

El modo training se utiliza cuando el operador o el gestor están realizando operaciones de prueba.

Cuando se selecciona un cajero en prácticas, la caja registradora automáticamente pasa al modo training, mientras que si un cajero accede sin estar en el modo de prácticas, la caja pasará automáticamente al modo REG. Existe la posibilidad de programar un texto de prácticas y un cajero de prácticas.

Las operaciones en prácticas son válidas en todos los modos.

Se imprimirá una marca en el ticket que se emita mientras se está trabajando en el modo de prácticas.

El número progresivo no se actualizará. El número anterior se repetirá en la impresión.

La programación del cajero en prácticas se realiza en el modo PGM (sólo se permite para 1 Cajero)

La memoria del cajero se actualiza en el modo de prácticas. Las demás memorias no se actualizarán.

La lectura y reseteo de los cajeros en modo training se imprimirá en los informes de cajero. Sin embargo, el total de ventas de los cajeros en el modo training no se incluirá en el total del cajero en el informe completo del cajero.

Operación tecla		Impresión
Selección del cajero en el modo training.	5 PLU/EAN	TRAINING 1x 2.25 #2.25 PLU00005 3x 4.20 *12.60 PLU00003 EFECTIVO *14.85
	3 ⊗	
	3 PLU/EAN	
	TL/NS	

Entrada cajero superpuesta

Esta función permite cambiar de un cajero a otro, e interrumpir la entrada del primer cajero. De manera que el segundo cajero puede efectuar su entrada en este modo. La interrupción solamente se puede efectuar estando en la entrada de cajero superpuesta.

Para utilizar esta función, le rogamos que cambie la programación de la función de cajero superpuesto (CAJERO SUPERPUESTO: SI/NO). Consulte el "Sistema Básico" en el apartado de programación "Selección funciones opcionales".

NOTA

- La entrada de cajero superpuesta no es efectiva mientras se esté llevando a cabo la venta del cajero.
- Si hay un cajero que todavía esté realizando una entrada (o todavía no ha terminado la transacción), la caja registradora no funciona en ningún otro modo que no sea el REG y el MGR, y no se pueden imprimir informes X/Z. Se visualizará el mensaje "CAJERO PRESENTE" y el identificador del cajero correspondiente.
- En el cajero superpuesto se pueden introducir hasta 5 cajeros al mismo tiempo, cuando se introduce el sexto cajero se produce un error.

Ejemplo

- Cajero 1: Entrada iniciada
 Cajero 2: Cambio de cajero (de 1 a 2); interrupción iniciada
 Cajero 2: Transacción terminada
 Cajero 1: Cambio de cajero (de 2 a 1); introducción reiniciada

Operación tecla	Display
[Cajero 1 está asignado.] 1 CLK#	2x1.10 2.20 PLU00003 ***TOTAL 3.40 PLU00003 1.10 REG 01
1 PLU/EAN	
3 PLU/EAN	
PLU/EAN	
[Cajero 2 está asignado.] 2 CLK#	PLU00002 EFFECTIVO 15.30 ***TOTAL 15.30 REG 02
3 ⊗	
2 PLU/EAN	
TL/NS	
[Cajero 1 está asignado.] 1 CLK#	PLU00003 EFFECTIVO 5.70 ***TOTAL 5.70 REG 01
1 PLU/EAN	
3 PLU/EAN	
TL/NS	

5

Correcciones

Corrección de la última entrada (anulación directa)

Si se equivoca al introducir un dato correspondiente a un departamento, PLU/subdepartamento, EAN, porcentaje (%1, %2), descuento (⊖), o devolución de un artículo, podrá anular esta entrada pulsando la tecla ∞ inmediatamente.

Ejemplo	Operación tecla	Display
	1250 1	1x12.50 12.50
	∞	DPTO.01
	2 PLU/EAN	***TOTAL 12.50
	∞	DPTO.01 12.50
	5012345678900 PLU/EAN	REG 01
	∞	
	600 2	
	%1	***TOTAL 0.00
	∞	DPTO.01 ANU-12.50
	328 3	REG 01
	28 ⊖	
	∞	
	250 RF 1	DPTO.03
	∞	EFFECTIVO 9.28
	TL/NS	***TOTAL 9.28
		REG 01

Corrección de la siguiente a la última entrada o entradas anteriores (anulación indirecta)

Si se da cuenta de que la entrada es incorrecta antes de finalizar la transacción (por ej. antes de pulsar la tecla **TL/NS**), podrá anular la entrada utilizando el cursor o la secuencia de teclas.

Anulación indirecta mediante la operación del cursor

Podrá anular las entradas de departamento, PLU/subdepartamento, EAN, devolución de artículo, cantidad descuento/prima y porcentajes.

Mueva el cursor al artículo que desee obviar y pulse la tecla **↵**.

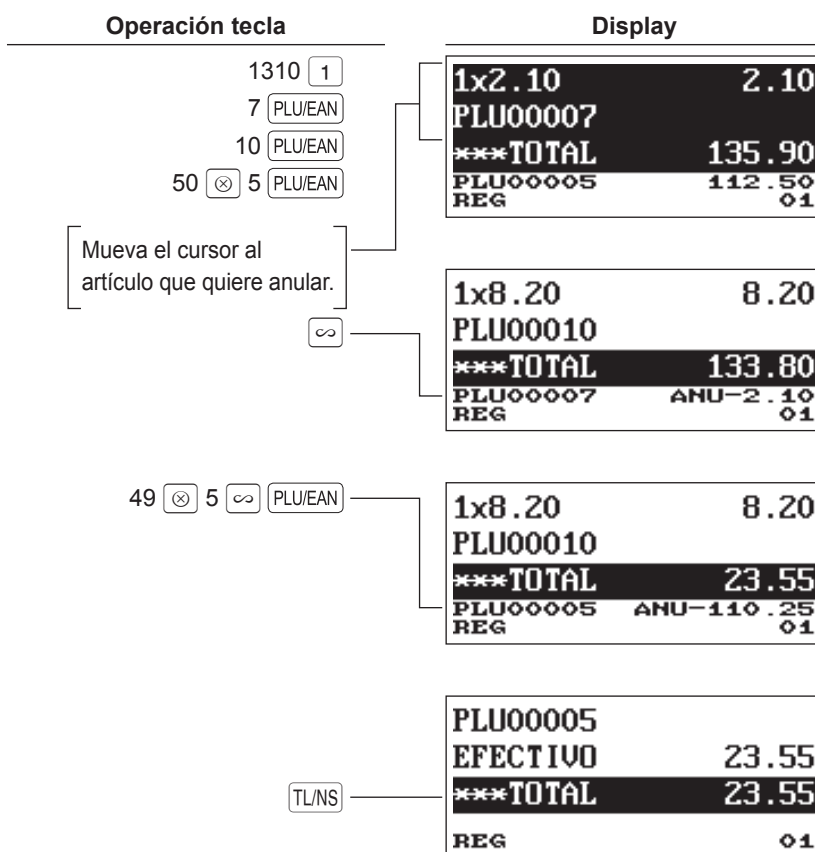
Anulación indirecta mediante operación de secuencia de teclas

Podrá anular departamento, PLU/subdepartamento EAN y devolución de artículo.

Pulse la tecla **↵** justo antes de pulsar la tecla de departamento, **DEPT#** o la tecla **PLU/SUB** o justo antes de escanear un código EAN. Para la anulación indirecta de la devolución, pulse la tecla **↵** después de haber pulsado la tecla **RF**.

Ejemplo

(Anulación indirecta mediante la operación del cursor)



Anulación Subtotal

Podrá anular una transacción completa. Una vez que se ha anulado el subtotal, se interrumpe la transacción y la caja registradora emite un recibo.

Ejemplo

Operación tecla

1
 2
 10
 Anulación subtotal {

Display

ANULA SBTL	-10.45
***TOTAL	0.00
***TOTAL	0.00
REG	01

Corrección después de haber terminado una transacción

Si necesita anular entradas incorrectas una vez que se ha finalizado una transacción o que no se puedan corregir mediante la anulación directa, indirecta o subtotal.

1. Seleccione "3 MODO ANULACIÓN" de la ventana de selección del modo.
2. Repita los datos introducidos que están registrados en un ticket incorrecto. (Todos los datos del ticket incorrecto se eliminan de la memoria de la caja registradora, las cantidades anuladas se añaden al totalizador del modo de anulación)

Ticket incorrecto			Cancelación del ticket		
#000101	02/08/2011	19:00	#000102	02/08/2011	19:05
01 BEDIENER01		000000	01 BEDIENER01		000000
3x 1.20		*3.60	*MODO ANULA*		
PLU00001			3x 1.20		*3.60
1x 2.50		*2.50	PLU00001		
PLU00002			1x 2.50		*2.50
			PLU00002		
EFFECTIVO		*6.10	EFFECTIVO		*6.10

NOTA La caja registradora sale del modo de ANULACIÓN cada vez que se cancela una transacción (es decir, cuando se ha terminado de operar en el modo ANULACIÓN). Para anular otras transacciones, repita los pasos 1 y 2 de arriba.

6

Función impresión especial

Copiar impresión ticket

Si el cliente quiere un ticket después de que usted haya terminado la transacción poniendo la función ticket ON-OFF en el estado OFF (sin ticket), pulse la tecla **FUNC MENU** y la tecla "5" para imprimir el ticket. La caja registradora también puede imprimir una copia del ticket cuando la función ticket ON-OFF está en "ON"

Procedimiento

→ **FUNC MENU** → 5 (Seleccione "COPIA TICKET")

Ejemplo

Imprimir un ticket después de haber efectuado las entradas mostradas abajo con la función ticket ON-OFF en el estado "OFF".

Operación tecla	Impresión
2 PLU/EAN	
3 ⊗	
1 PLU/EAN	
TL/NS	
Para emitir el ticket → FUNC MENU 5	Imprimir el ticket {
	1x 2.50 *2.50 PLU00002
	3x 1.20 *3.60 PLU00001
	EFFECTIVO *6.10

la palabra "COPIA" aparece impresa en la copia del ticket.

	COPIA	
1x 2.50		*2.50
PLU00002		
3x 1.20		*3.60
PLU00001		
EFFECTIVO		*6.10

Ticket mesa (imprimir factura)

Puede utilizar esta función si desea una factura para una mesa.

Procedimiento

→ **FUNC MENU** → 1 (seleccione "FACT. POR TICKET")

Vuelva a utilizarlo si desea una copia de la factura.

NOTA La copia de la factura sólo se puede emitir una vez.

Ejemplo

Operación tecla

1 **PLU/EAN**
TL/NS
FUNC MENU
1

FUNC MENU
1

Impresión

FACTURA	
1x 1.20	*1.20
PLU00001	
EFFECTIVO	*1.20

COPIA	
FACTURA	
1x 1.20	*1.20
PLU00001	
EFFECTIVO	*1.20

7 Modo manager

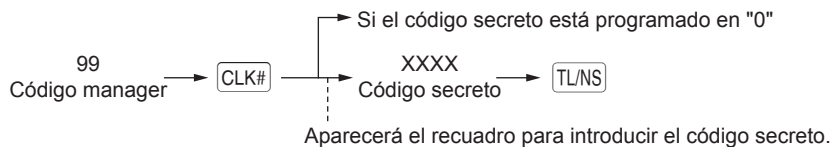
El modo manager se utiliza cuando es necesario tomar decisiones de gestión relacionadas con las entradas de la caja, como por ejemplo, los límites de superposicionamiento y con otras tareas de gestión que no tienen que ver con la programación.

NOTA Las operaciones normales de la caja también se pueden efectuar en este modo.

Entrar en el modo manager

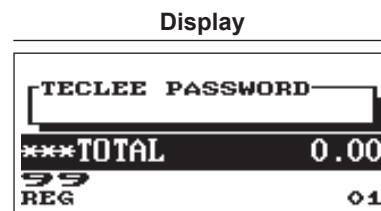
Para entrar en el modo manager, utilice el siguiente procedimiento en el modo REG:

Procedimiento



Ejemplo

Si el código es correcto, la caja pasa al modo manager.



Anular entradas

Los límites del programa (como por ejemplo las cantidades máximas) para las funciones se pueden obviar poniendo la caja registradora en el modo manager.

Ejemplo

Este ejemplo presupone que la caja registradora ha sido programada para permitir la entrada de cupones superiores a 2.00.

Operación tecla		Impresión
Entradas modo REG	3 [PLU/EAN]	1x 3.00 *3.00 PLU00003 (-) -2.50 EFFECTIVO *0.50
	250 [C]Error	
	[CL]	
Pasar al modo manager	99 [CLK#]	
	250 [C]	
		[TL/NS]

NOTA

- Cuando se finaliza una transacción, el modo manager se desconecta automáticamente.
- En la programación inicial la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

8

Lectura (X) y Reseteo (Z) de los totales de ventas

- Utilice la función de lectura (X) si necesita leer la información referente a las ventas introducida después del último reset. Puede efectuar esta lectura las veces que quiera. No afecta la memoria de la caja registradora.
- Utilice la función reset (Z) cuando necesite borrar la memoria de la caja registradora. Con el reset se imprimen todas las ventas, información de ventas y se borra toda la memoria exceptuando de la GT1 a la GT3, el número de resets, y el número progresivo.
- Los informes X1 y Z1 contienen información de las ventas diarias. Estos informes se pueden obtener en el modo X1/Z1.
- Los informes X2 y Z2 muestran la información de la acumulación periódica (mensual). Estos informes se pueden obtener en el modo X2/Z2.
- En el modo OPXZ, un cajero puede efectuar su propio informe.
- Si desea detener la impresión del informe, pulse la tecla **ESC/CANCEL**.

■ Cómo efectuar un informe X1/Z1 ó X2/Z2

[Para efectuar un informe X1 ó X2:]

1. Pulse la tecla **MODE**.
2. Seleccione "4 MODO X1/Z1" o "5 MODO X2/Z2" utilizando la tecla de flecha **↓**, y pulse la tecla **TL/NS** key.
3. Seleccione "2 LECTURA" en el modo X1/Z1 o seleccione "1 LECTURA" en el modo X2/Z2 de la ventana de menú del modo y pulse en ambos casos la tecla **TL/NS** para ver la lista de ítems.
4. Seleccione el título adecuado para el informe.
5. Pulse la tecla **TL/NS**.

[Para efectuar un informe Z1 ó Z2:]

1. Pulse la tecla **MODE**.
2. Seleccione "4 MODO X1/Z1" o "5 MODO X2/Z2" utilizando la tecla de flecha **↓**, y pulse la tecla **TL/NS**.
3. Seleccione "3 RESETEADO" en el modo X1/Z1 o seleccione "2 RESETEADO" en el modo X2/Z2 de la ventana de menú del modo y pulse en ambos casos la tecla **TL/NS** para ver la lista de ítems.
4. Seleccione el título adecuado para el informe.
5. Pulse la tecla **TL/NS**.

■ Informe Flash

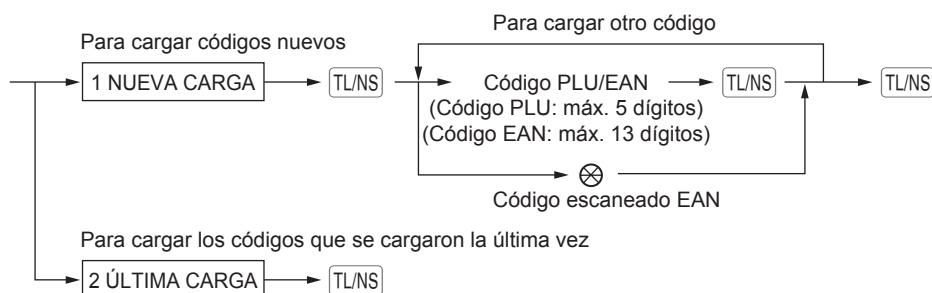
Puede efectuar los informes flash (solo en visualización) en el modo X1/Z1 para las ventas por departamentos, dinero en caja y total de ventas en el punto en que efectúa el informe.

1. Pulse la tecla **MODE**.
2. Seleccione la opción "4 MODO X1/Z1" utilizando la tecla **↓**, y pulse la tecla **TL/NS**.
3. Seleccione "1 LECTURA FLASH", y pulse la tecla **TL/NS**.
4. Seleccione "1 VENTAS DPTO." para efectuar un informe flash de las ventas de departamento, "2 DINERO EN CAJA" para efectuar un informe del dinero que hay en la caja o "3 TOTAL VENTAS" para efectuar un informe flash del total de ventas.
5. Pulse la tecla **TL/NS**.

Tipo de informe	Descripción	Modos de operación			Datos a introducirse
		OP X/Z	X1/Z1	X2/Z2	
GENERAL	Informe general		X1, Z1	X2, Z2	
<MENÚ DEPT.>					
POR RANGO	Departamento por informe de grupo		X1	X2	Código departamento (El rango se puede especificar introduciendo el código inicial y el final.)
POR GRUPO	Informe individual por grupo departamento		X1	X2	Nº grupo departamento (de 1 a 12)
TOTAL GRUPO	Informe total departamento por grupo		X1	X2	
<MENU . TRANS>					
TRANSACCIÓN	Informe transacción		X1	X2	
TL-ID	Informe total dinero en caja		X1	X2	
<MENÚ PLU/EAN>					
POR RANGO	Informe ventas PLU/EAN por rango especificado		X1, Z1	X2, Z2	Código PLU/ EAN (El rango se puede especificar introduciendo el código inicial y el final.)
POR DEPT.	Informe PLU/EAN por departamento asociado		X1, Z1	X2, Z2	Código departamento
CARGA					
NUEVA CARGA	Informe carga por códigos nuevos		X1, Z1	X2, Z2	*1
ÚLTIMA CARGA	Informe carga por los códigos que se cargaron la última vez		X1, Z1	X2, Z2	*1
VENTAS A CERO					
TODO	Informe ventas cero PLU/ EAN		X1	X2	Todos los códigos PLU/ EAN
POR DEPT.	Informe ventas cero PLU/ EAN por departamento asociado		X1	X2	Código departamento
<MENU CAJERO>					
TODOS CAJEROS	Informe de todos los dependientes		X1, Z1	X2, Z2	
CAJERO INDIVID.	Informe de dependiente individual	X, Z	X1, Z1	X2, Z2	Para el dependiente asignado
HORARIO	Informe horario (todo o por margen especificado)		X1		Para un margen de hora individual (El rango se puede especificar introduciendo el tiempos inicial y el final.)
	Informe horario (todo)		Z1		
NETO DIARIO	Informe diario neto			X2, Z2	
E. JOURNAL	Registro diario electronico	X, Z	X1, Z1		

NOTA

**1: Puede cargar los códigos PLU/EAN para introducirlos en el informe. Puede seleccionar los códigos PLU/EAN nuevos o los códigos que se cargaron durante la última vez. Para cargar los códigos nuevos, seleccione “1 NUEVA CARGA”, y siga el procedimiento que se indica a continuación para cargar los códigos nuevos. Para cargar los códigos de la última vez, seleccione la opción “2 ÚLTIMA CARGA”. Siga este procedimiento para cargar los códigos PLU/EAN.*



* Los informes siguientes relacionados con los PLU/EAN se emiten en la secuencia de PLUs y EANs. PLU/EAN, PLU/EAN POR DEPT y VENTAS PLU/EAN. Los códigos EAN también se imprimen en la secuencia que se muestra abajo.

EAN-13
EAN-8
UPC-A
UPC-E
ITF-14

Totales ventas diarias

■ Informe general

• Ejemplo informe X

X1			Símbolo lectura
DPTO. /GRUPO			Título informe
D01	55.000 Q		Código departamento
DPTO. 01	*165.40		Cantidad ventas
	29.12%		Descripción departamento e importe ventas
D02	29.000 Q		Relación de la cantidad de ventas de departamento 1 a "+" total departamento
DPTO. 02	*154.54		
	27.20%		
D03	24.000 Q		
DPTO. 03	*144.93		
	25.51%		
D06	9.000 Q		
DPTO. 06	*40.83		
	7.19%		
GRUPO 01	117.000 Q		Cantidad total grupo 1
	*505.70		Cantidad total grupo 1
	89.02%		Relación de la cantidad de ventas de grupo departamento 1 a "+" total departamento
-----			Texto grupo 1
D04	9.000 Q		
DPTO. 04	*33.05		
	5.82%		
GRUPO 03	9.000 Q		
	*33.05		
	5.82%		

*TOTAL DPTO.	132.000 Q	" + " cantidad y total ventas departamento
	*568.09	
	100.00%	
D07	3.000 Q	" - " cantidad y total ventas departamento
DPTO. 07	-2.93	
DEPT (-)	3.000 Q	
	-2.93	
D08	6.000 Q	Hash " + " cantidad y total ventas departamento
DPTO. 08	*21.43	
*HASH TL	6.000 Q	
	*21.43	
D09	2.000 Q	Hash " - " cantidad y total ventas departamento
DPTO. 09	-1.47	
HASH (-)	2.000 Q	
	-1.47	

Ejemplo informe

Z1	
GT 1	*(
GT 2	*(
GT 3	-(
TR	*(
DPTO. /GRUPO	

↓

La subsiguiente efectúa en el mismo

• Ejemplo informe Z

Z1		
	Z1 0003	Poner a cero contador
GT1	*00000001021.67	Total neto (GT2-GT3)
GT2	*00000001398.52	Total de registro positivo
GT3	-00000000376.85	Total de registro negativo
TR	*00000000000.00	Total de los registros realizados en el modo training

DPTO. /GRUPO		

↓
La subsiguiente impresión se efectúa en el mismo formato que en el ejemplo del informe X1.

TRANSACCION		Título informe
(-)	2 Q	Subtotal (-) contador y total
	-3.25	
%1	2 Q	Subtotal % contador y total
	-0.58	
NETO 1	*565.16	Total de ventas neto más impuestos
ST IVA1	*442.40	Total base imponible 1
IVA 1	*57.70	Total 1 IVA
ST IVA2	*163.52	
IVA 2	*23.76	
ST IVA3	*152.03	
IVA 3	*11.26	
ST IVA4	*20.80	
IVA 4	*2.06	
TOTAL TAX	*94.78	Total tasa
NET	*470.38	Total de ventas neto sin impuestos
(-)	3 Q	Se imprimirán las ventas netas más las tasas (NET2), si se ha incluido el sistema add-on tax (añadir tasas).
	-0.88	Artículo (-) contador y total
%2	3 Q	Artículo % contador y total
	-1.59	
DEVOLUCION	2 Q	Devolución contador y total
	*3.82	
ANULACION	4 Q	Ítem anulación contador y total
	*14.91	
MODO ANULA	1 Q	Transacción modo anulación contador y total
	*8.55	
MODO MANAGER	4 Q	Modo anulación ítem contador y total
	*8.55	
ANULA SBTL	1 Q	Anulación subtotal contador y total
	*3.92	
ANULA HASH	1 Q	Anulación artículo hash contador y total
	*1.20	
DEVOLU. HASH	1 Q	Devolución artículo hash contador y total
	*1.21	
CONT. FACTURA	2 Q	Contador impresión factura
ABRIR CAJON	4 Q	Contador No-ventas (cambio)
COMENSALES	50 Q	Contador transacción

TOT. COBRADO	*585.12	Total pedido
MEDIA	*11.70	Media total abonado por contador de transacción
SCM(+)	*120.00	Memoria cambio inicial (+)
SCM(-)	-50.00	Memoria cambio inicial (-)
TOTAL SCM	*70.00	Total memoria cambio inicial
***RA	1 Q	Recibido a cuenta contador y total
	*100.00	
***PAGOS	1 Q	Pagado contador y total
	*30.00	
CA/CHK	3 Q	Contador de cobros en cheque y total
	*57.00	
EFFECTIVO	34 Q	Dinero en efectivo contador y total
	*361.91	
CHEQUE1	4 Q	Venta con cheque 1 contador y total
	*49.50	
CHEQUE2	2 Q	
	*12.50	
CREDITO 1	3 Q	Venta crédito 1 y cobro contador y total
	*72.46	
CREDITO 2	2 Q	
	*11.30	
CAMBIO 1	1 Q	Efectivo cambio 1 contador y total
	15.00	(Cambio1 : para el valor programado)
DOM.DIV1	*9.67	(Cambio2 : para el valor abierto)
CHEQUE EX1	4 Q	
	80.00	
DOM.DIV1CHK	*51.57	
CREDITO EX1	2 Q	
	19.70	
DOM.DIV1CR	*12.70	
CAMBIO 2	1 Q	
	20.00	
DOM.DIV2	*12.89	
CID	*435.53	Dinero en caja
*CH ID	*119.00	Cheque en caja
CA/CHK ID	*554.53	Efectivo+cheque en caja
CHK/CG	*7.02	Total cambio para cobro con cheque
OVCS REMAIN	*0.00	Cantidad abierta cajero superpuesto

■ Informe de sección

X1			
DPTO. /GRUPO			Código de sección
D01	55.000 Q		Descripción de sección
DPTO. 01	*165.40		Cantidad de ventas
	29.12%		Importe de ventas
			Proporción de las ventas de la sección 1 respecto al total de secciones "+"
D02	29.000 Q		
DPTO. 02	*154.54		
	27.20%		
D03	24.000 Q		
DPTO. 03	*144.93		
	25.51%		
D06	9.000 Q		
DPTO. 06	*40.83		
	7.19%		
GRUPO 01	117.000 Q		Cantidad total de ventas del grupo 1
	*505.70		Importe total de ventas del grupo 1
	89.02%		Proporción de las ventas del grupo de secciones 1 respecto al total de secciones "+"
			Texto grupo 1
D04	9.000 Q		
DPTO. 04	*33.05		
	5.82%		
GRUPO 03	9.000 Q		
	*33.05		
	5.82%		
D05	6.000 Q		
DPTO. 05	*29.34		
	5.16%		
GRUPO 09	6.000 Q		
	*29.34		
	5.16%		
*TOTAL DPTO.	132.000 Q		"+" cantidad y total ventas departamento
	*568.09		
	100.00%		
D07	3.000 Q		
DPTO. 07	-2.93		
DEPT (-)	3.000 Q		"- " cantidad y total ventas departamento
	-2.93		
D08	6.000 Q		
DPTO. 08	*21.43		
*HASH TL	6.000 Q		Hash "+" cantidad y total ventas departamento
	*21.43		
D09	2.000 Q		
DPTO. 09	-1.47		
HASH (-)	2.000 Q		Hash "- " cantidad y total ventas departamento
	-1.47		

■ Informe total grupo individual por departamentos

X1		
DPTO	ORDEN	GRUPO
D01		55.000 Q
DPTO. 01		*165.40
D02		29.000 Q
DPTO. 02		*154.54
D03		24.000 Q
DPTO. 03		*144.93
D06		9.000 Q
DPTO. 06		*40.83
GRUPO 01		117.000 Q
		*505.70

Código de sección
 Descripción de la sección
 Cantidad de ventas
 Importe de ventas
 Texto/cantidad de
 ventas del grupo 1 y total

■ Informe total grupo completo por departamentos

X1		
TOTAL GRUPO		
GRUPO 01	117.000 Q	
	*505.70	
	89.02%	
GRUPO 03	9.000 Q	
	*33.05	
	5.82%	
GRUPO 09	6.000 Q	
	*29.34	
	5.16%	
*TOTAL DPTO.	132.000 Q	
	*568.09	
	100.00%	

DPTO. (-)	3.000 Q	
	-2.93	

*HASH TL	6.000 Q	
	*21.43	

HASH (-)	2.000 Q	
	-1.47	

"+" cantidad y total
 ventas departamento
 "-" cantidad y total
 ventas departamento
 Hash "+" cantidad y total
 ventas departamento
 Hash "-" cantidad y total
 ventas departamento

■ Informe transacción

X1		
TRANSACCION		
*TOTAL DPTO.	227.000 Q	Total dpt. positivo
	*902.29	
DPTO. (-)	3.000 Q	Total dpt. negativo
	-2.93	
*HASH TL	6.000 Q	Total hash dept. positivo
	*21.43	
HASH (-)	2.000 Q	Total hash dept. negativo
	-1.47	
(-)	2 Q	
	-3.25	
%1	2 Q	
	-0.58	
NETO 1	*899.36	

ST IVA1	*760.70	
IVA 1	*99.22	
ST IVA2	*179.42	
IVA 2	*26.07	
ST IVA3	*152.03	
IVA 3	*11.26	
ST IVA4	*20.80	
IVA 4	*2.06	
TOTAL TAX	*138.61	
NET	*760.75	



En este informe, se imprimen los mismos datos de transacción que en un informe general.

■ Informe total dinero en caja

X1		
TL-ID		
CAMBIO 1	1 Q	Contador Cambio 1
	15.00	Total Cambio divisa 1
DOM.DIV1	*9.67	Total cambio divisa local
CHEQUE EX1	4 Q	
	80.00	
DOM.DIV1CHK	*51.57	
CREDITO EX1	2 Q	
	19.70	
DOM.DIV1CR	*12.70	
CAMBIO 2	1 Q	
	20.00	
DOM.DIV2	*12.89	

CID	*769.73	Dinero en caja
*CH ID	*119.00	Cheque en caja
CA/CHK ID	*888.73	Dinero +cheque en caja

■ Informe PLU/EAN por rango designado

X1		*
PLU/EAN		
00001-99999999999999		Rango PLU/EAN
PLU		
P00001	11.000 Q	Descripción/código PLU, cantidad ventas e importe ventas
PLU00001	*23.10	
P00002	9.000 Q	
PLU00002	*28.44	
P00003	5.000 Q	
PLU00003	*26.05	
P00004	5.000 Q	
PLU00004	*31.00	
P00005	8.000 Q	
PLU00005	*40.96	
P00006	9.000 Q	
PLU00006	*27.18	
P00007	6.000 Q	
PLU00007	*9.60	
P00010	15.000 Q	
PLU00010	*37.95	
P00030	6.000 Q	
PLU00030	*45.12	
***TOTAL		Total cantidad ventas y cantidad de PLUs
74.000 Q		
*269.40		

EAN		Codigo EAN
5012345678900#	9.000 Q	Descripción, cantidad ventas e importe ventas
Artículo-A	*27.90	
5045678901230#	6.000 Q	
Artículo-B	*13.20	
5087654321106#	3.000 Q	
Bienes-A	*15.90	
5099887654302#	3.000 Q	
DPT0.05	*7.80	
***TOTAL		Total cantidad ventas y cantidad de EANs
21.000 Q		
*64.80		

* Cuando se efectúa un informe Z , en vez de "X1" se imprimirá "Z1".

NOTA

Cuando se trata de un informe X PLU/EAN solamente se memorizan en el archivo de control electrónico la información del encabezado y datos de ratio.

■ Informe PLU/EAN por departamento asociado

X1		
PLU/EAN POR DPTO		
DPTO. 02	D02	
PLU		
P00002	9.000 Q	
PLU00002	*28.44	
P00003	5.000 Q	
PLU00003	*26.05	
***TOTAL		14.000 Q
		*54.49
EAN		
5087654321106#	3.000 Q	
Bienes -A	*15.90	
***TOTAL		3.000 Q
		*15.90

* Descripción del departamento asociado
Código departamento asociado
Código PLU
Descripción, cantidad ventas e importe ventas
Total PLU del departamento asociado
Código EAN
Descripción, cantidad ventas e importe ventas
Total EAN del departamento asociado

■ Informe ventas cero PLU/EAN (completo)

X1		
PLU/EAN VENTAS 0		
PLU		
P00010	PLU00010	
P00011	PLU00011	
P00012	PLU00012	
P00013	PLU00013	
P00014	PLU00014	
P00015	PLU00015	
P00016	PLU00016	
EAN		
4901991005936#	Material	
4901991641585#	Material	

Código de PLU
Descripción
Código EAN
Descripción

* Als u een Z-rapport maakt, wordt "Z1" afgedrukt i.p.v. "X1."

■ Informe ventas cero PLU/EAN (por dept.)

X1		
PLU/EAN VENTAS 0		
DPTO. 02	D02	
PLU		
P00010	PLU00010	
P00011	PLU00011	
P00015	PLU00015	
EAN		
4901991005936#	Material	

Descripción de dept.
Código departamento asociado

■ Informe por cajero individual

X1		*
CAJERO INDIVID.		
CLK#01	CAJERO01	Código cajero
TOT. COBRADO	*1059.70	Nombre cajero
MEDIA	*19.62	Total cobrado
DEVOLUCION	3 Q	Media total abonado por contador de transacción
	*5.03	Devolución contador y total
ANULACION	5 Q	Ítem anulación contador y total
	*16.11	
MODO ANULA	1 Q	Transacción modo contador y total
	*8.55	
MODO MANAGER	4 Q	Modo anulación ítem contador y total
	*8.55	
ANULA SBTL	1 Q	Anulación subtotal artículo contador y total
	*3.92	
COMENSALES	54 Q	Contador transacción

SCM(+)	*120.00	Memoria cambio inicial (+)
SCM(-)	-50.00	Memoria cambio inicial (-)
TOTAL SCM	*70.00	Total memoria cambio inicial
***RA	1 Q	Recibido a cuenta contador y total
	*100.00	
***PAGOS	1 Q	Pagado contador y total
	*30.00	
CA/CHK	3 Q	Contador de cobros en cheque y total
	*57.00	

EFFECTIVO	38 Q	Dinero en efectivo contador y total
	*836.49	
CHEQUE1	4 Q	Venta cheque 1 contador y total
	*49.50	
CHEQUE2	2 Q	
	*12.50	
CREDITO 1	3 Q	Venta crédito 1 y cobro y total
	*72.46	
CREDITO 2	2 Q	
	*11.30	
CAMBIO 1	1 Q	Efectivo cambio 1 contador y total
	15.00	
DOM. DIV1	*9.67	
CHEQUE EX1	4 Q	
	80.00	
DOM. DIV1CHK	*51.57	
CREDITO EX1	2 Q	
	19.70	
DOM. DIV1CR	*12.70	
CAMBIO 2	1 Q	
	20.00	
DOM. DIV2	*12.89	

CID	*910.11	Dinero en caja
*CH ID	*119.00	Cheque en caja
CA/CHK ID	*1029.11	Dinero +cheque en caja
CHK/CG	*7.02	Total cambio para cobro con cheque

■ Informe todos los cajeros

X1		*
TODOS CAJEROS		
CLK#01	CAJERO01	



Esta impresión se realiza en el mismo formato que el informe individual de cajero desde cajero #1. En el informe todos los cajeros, el total de ventas de todos los cajeros también se incluye en la impresión.

* Cuando se efectúa un informe Z , en vez de "X1" se imprimirá "Z1".

■ Informe horario

X1		*
HORARIO		
18:00	12 Q	Hora
	*122.00	Contador transacción
MEDIA	*10.17	Total ventas
18:30	4 Q	Media de cantidad de ventas
	*175.87	
MEDIA	*43.97	
SUBTOTAL	16 Q	
	*297.87	

MEDIA	*79.24
22:30	0 Q
	*0.00
MEDIA	*0.00
SUBTOTAL	3 Q
	*237.71

* Cuando se efectúa un informe Z , en vez de "X1" se imprimirá "Z1".

Ejemplo informe periódico

La caja registradora le permite realizar informes X y Z de consolidación de un periodo concreto (normalmente el periodo es una semana o un mes).

■ Información general

Los informes periódicos de lectura o reseteo tienen el mismo formato que los del informe X1/Z1 para la información de ventas diarias excepto en la indicación del modo ("X2" o "Z2").

• Ejemplo informe X

X2	—	Símbolo lectura
DPTO. /GRUPO	—	Título informe

• Ejemplo informe Z

Z2	—	Símbolo reset
	Z1 0003	Reset contador del total diario
	Z2 0001	Reset contador de la consolidación periódica
GT1	*00000001021.67	Totales
GT2	*00000001398.52	
GT3	-00000000376.85	
TR	*00000000000.00	

DPTO. /GRUPO	—	Título informe

Estos artículos se imprimen con el mismo formato que el informe X/Z de totales diarios.

■ Informe diario neto

X2		Al sacar un informe Z, se imprime "Z2" en lugar de "X2" .
NETO DIARIO		
01/08	28 Q	Fecha
	*573.19	Cantidad de clientes
02/08	40 Q	Total de ventas
	*11100.66	
30/08	65 Q	
	*8769.25	
31/08	28 Q	
	*7717.00	
***TOTAL	394 Q	Total del contador de transacción
	*979448.63	Total del total de ventas

Declaración efectivo/cheques obligatoria

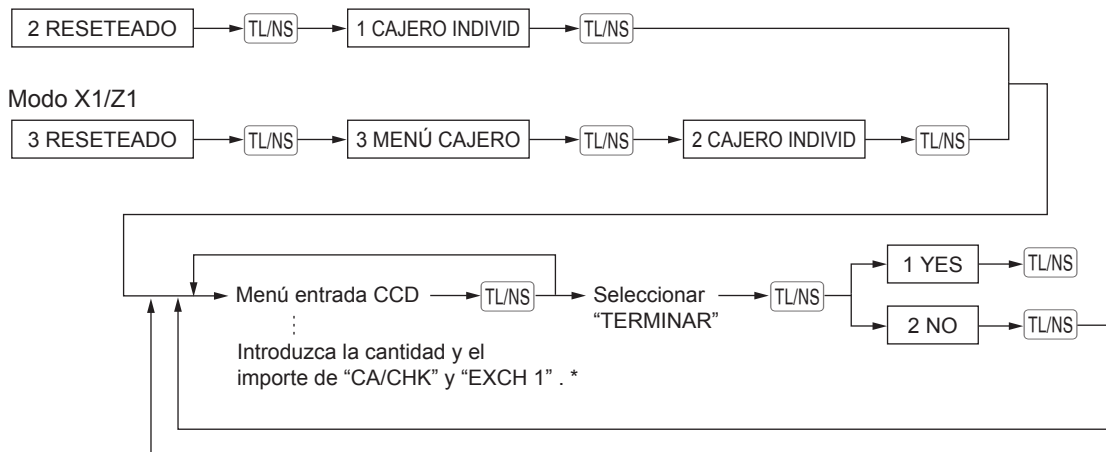
Si la caja ha sido programada para realizar una declaración obligatoria de efectivo/cheques, deberá declarar el dinero en efectivo y los cheques que hay en el cajón por adelantado en función del tipo de declaración que se realice cuando se lleven a cabo los informes de cajero Z.

Siga este procedimiento para realizar la declaración.

Procedimiento

• Informe Z por cajero individual

Modo OP X/Z



• Informe Z por cajero completo

Modo X1/Z1



* Si comete un error al introducir los datos, pulse la tecla **ESC/CANCEL** y corrija los datos.

NOTA

Para utilizar esta función hay que programar la obligatoriedad de la entrada CCD ("Función CCD" en la sección de programación de los informes).

■ Visualizar ejemplo

```

ENTRADA CCD
CA/CHK IS *0.00
EXCH1 IS 0.00
TERMINADO

OPXZ 01
    
```

< ventana menú datos CCD >

```

CA/CHK IS
CANTIDAD 0
IMPORTE 0.00

OPXZ 01
    
```

< ventana entrada datos CA/CHK >

```

EXCH1 IS
CANTIDAD 0
IMPORTE 0.00

OPXZ 01
    
```

< ventana entrada datos cambio >

NOTA $(CANTIDAD) \times (IMPORTE) = \text{Total de "CA/CHK" o "EXCH1"}$

■ Ejemplo Informe

```

*Z1*
*CCD*

CA/CHK IS *1394.42
EXCH1 IS 180.00
-----
TODOS CAJEROS *

CLK#01 CAJERO01
TOT. COBRADO *1502.00
MEDIA *18.78
DEVOLUCION 4 Q
    
```

} Importe
entrada CCD

```

CREDITO 2
CAMBIO 1 *12.24
2 Q
180.00
EXCH1 IS 180.00
CCD DIF. 0.00
DOM.DIV1 *116.09
CHEQUE EX1 1 Q
12.00
DOM.DIV1CHK *7.73
CREDITO EX1 1 Q
33.52
DOM.DIV1CR *21.62
CAMBIO 2 1 Q
20.00
DOM.DIV2 *12.89
-----
CID *1231.42
*CH ID *163.00
CA/CHK ID *1394.42
CA/CHK IS *1394.42
CCD DIF. *0.00
DIF. TL *0.00
CHK/CG *15.48
    
```

Cambio 1 que se
debe obtener (1)
 Cambio 1 declarado
en caja (2)
 Diferencia
(3)=(2)-(1)
 Dinero/cheques que
debe haber en
caja (4)
 Dinero/cheques
declarado en caja (5)
 Diferencia
(6)=(5)-(4)
 Total de la diferencia
(3)+(6)
 Total cambio
para cobros

*Cuando se efectúa un informe completo del cajero, la opción TODOS LOS CAJEROS se imprime aquí.

9

Borrado EAN a los que no se accede

Puede borrar los EANs a los que no se ha accedido durante un cierto periodo. Puede programar un periodo en el modo PGM.

Para ello siga este procedimiento:

Borrado EAN a los que no se accede

1. Seleccione el modo X1/Z1 de la pantalla de selección del modo.
2. Seleccione "4 BORRADO EAN".
3. Seleccione "1 LECTURA" para efectuar un informe, o "2 BORRAR" para borrar los EANs a los que no se accede.
4. Cuando selecciona "2 BORRAR", deberá especificar si quiere borrar todos aquellos EANs a los que no se accede (1 BORRAR TODOS) o borrar los EANs de forma individual (2 BORRADO IND.).

NOTA

Se recomienda que elabore un informe antes de efectuar la operación de borrado.

■ Informe de los EANs a los que no se accede

*1		*X1*	
		IRRADO EAN	
Código EAN	4901991005936#	0.000 Q	
Descripción	Material-es-1	*0.00	
	4901991641585#	0.000 Q	
	Material-es-2	*0.00	
	5012345678900#	0.000 Q	
	Artículo-A	*0.00	
	Z2	9.000 Q	
		*27.90	
	5087654321106#	0.000 Q	
	Bienes-A	*0.00	
	Z2	3.000 Q	
		*15.90	
	5099887654302#	0.000 Q	
	DPTO.05	*0.00	
	Z2	3.000 Q	
		*7.80	
		*2	

*1 Cuando selecciona "BORRADO", se imprime "Z1" en vez de "X1".

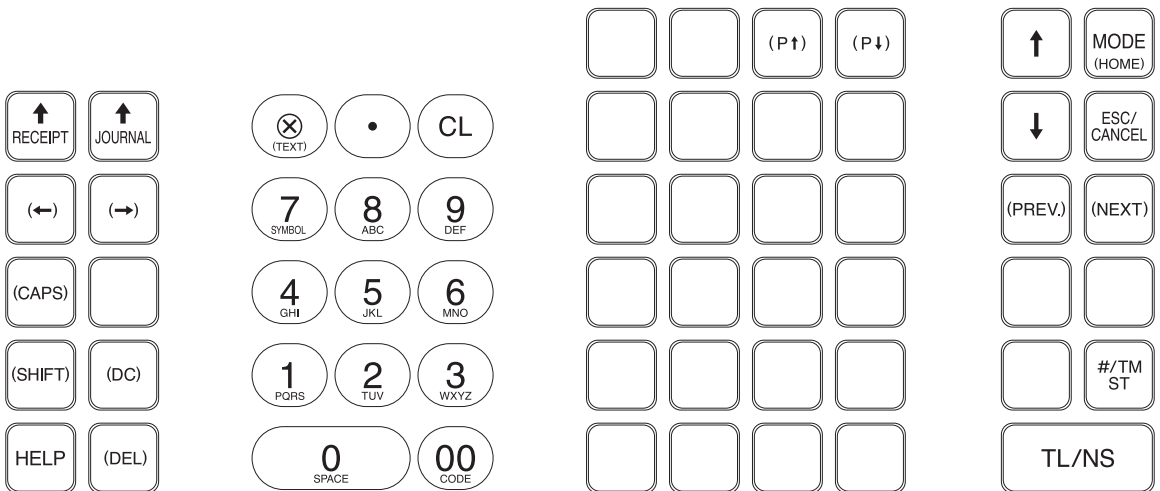
*2 Cuando hay algún dato de ventas del EAN para el informe PLU/EAN, el dato se imprime aquí.

Cuando borra el EAN en el modo Z1 en esta situación, los datos EANs para el informe PLU/EAN también se borran.

10 Antes de programar

Si está en el modo PGM, la programación del teclado se establecerá según una de las configuraciones que se muestran abajo.

Programación configuración teclado





: Se utiliza para programación caracteres. Para más información acerca de la programación de caracteres, consulte la sección “Cómo programar caracteres alfanuméricos.”

La tecla  también se utiliza para borrar un registro.



: Se utiliza para mover el cursor.



: Se utiliza para programar cada configuración y terminar la programación.



: Se utiliza para cancelar la programación y volver a la pantalla anterior.



: Se utiliza para volver al registro anterior, es decir, de la ventana de programación del departamento 2 a la ventana de programación del departamento 1.



: Se utiliza para pasar al registro siguiente, por ejemplo, para poder programar los precios de las unidades para los departamentos secuenciales.



: Se utiliza para desplazarse por la ventana y pasar a la página siguiente.



: Se utiliza para desplazarse por la ventana y volver a la página anterior.



: Se utiliza para borrar la última configuración que se ha programado o borrar el estado de error.



: Se utiliza para conmutar entre dos o más opciones.



: Se utiliza para enumerar aquellas opciones que pueden conmutar mediante la tecla .

Teclado numérico

: Se utiliza para introducir los números.

Modo de programación de caracteres alfanuméricos

En esta sección vamos a ver cómo se programan los caracteres alfanuméricos para diferentes textos.

■ Método teléfono móvil

Introducción de los caracteres alfanuméricos

Para introducir un carácter solamente hay que pulsar la tecla correspondiente al carácter del teclado de programación.

Para introducir una "A", pulse la tecla "8".

Para introducir una "B", pulse la tecla "8" dos veces.

Para introducir una "C", pulse la tecla "8" tres veces.

Introducción de caracteres de doble tamaño

 : Esta tecla permite conmutar entre el modo de caracteres de doble tamaño y el modo de caracteres de tamaño normal. Está seleccionado por defecto el tamaño normal. Cuando está seleccionado el modo de caracteres de doble tamaño, la letra "W" aparece en la parte inferior del display.

Introducción de letras en mayúsculas

 : Puede introducir letras en mayúsculas pulsando esta tecla. Pulse esta tecla justo antes de introducir la letra en mayúsculas. Deberá pulsar esta tecla cada vez que introduzca una letra en mayúsculas.

 : Puede bloquear el modo mayúsculas una vez que ha pulsado esta tecla.

Introducir un espacio

 : Introduce un espacio en la posición del cursor.

Para mover el cursor

  : Desplaza el cursor.

Para borrar un carácter o un número

 : Borra una letra o un número de la posición en la que se encuentra el cursor.

Para cambiar el modo de introducción del texto

 : Esta tecla conmuta entre el modo de introducción de texto, alfabeto (A), caracteres europeos (Ä), numeral (1) y símbolos (*).

■ Introducir los códigos de los caracteres

Los números, letras y símbolos se pueden programar introduciendo la tecla **00** y los códigos de los caracteres. Siga este procedimiento con el cursor situado en la posición donde quiera introducir los caracteres:

Para introducir un dígito simplemente pulse la tecla numérica correspondiente.

→ **00** → XXX XXX : código carácter (3 dígitos)

Character
code:

	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041	042	043	044	045	046	047
032 - 047		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
	048	049	050	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061	062	063
048 - 063	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
	064	065	066	067	068	069	070	071	072	073	074	075	076	077	078	079
064 - 079	a	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
	080	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091	092	093	094	095
080 - 095	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
	096	097	098	099	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
096 - 111	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
112 - 127	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	Δ
	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
128 - 143	Ç	ü	é	â	ä	à	ã	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	Ä	Å
	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
144 - 159	É	æ	Œ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	ƒ	Ø	x	f
	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
160 - 175	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ª	º	¿	®	€	½	¼	¡	«	»
	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
176 - 191	⋮	⋮	⋮		‰	Á	Â	À	©	€		ñ	ƒ	¢	¥	§
	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
192 - 207	¢	α	æ	ç	-	ð	ã	Ã	ë	ñ	Ä	š	ť	=	ó	ø
	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
208 - 223	ð	Ð	Ê	Ë	È	€	Í	Î	Ï	Ž	ƒ	■	■	!	ì	■
	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
224 - 239	Ó	ß	Ô	Ò	Õ	Ö	µ	þ	Ɔ	Ú	Û	Ü	Ý	Ý	-	'
	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
240 - 255	-	±	=	¼	¶	§	÷	¸	°	--	.	1	3	2	■	(DC)

*(DC) : Código de caracteres de tamaño doble

11 Programación

Este capítulo explica cómo programar varios ítems.

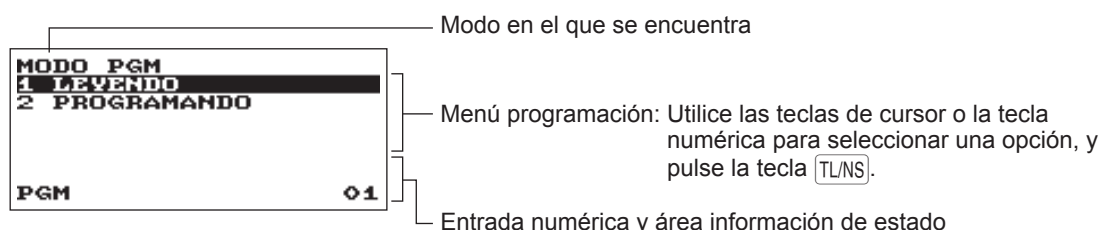
Antes de empezar, pulse la tecla **MODE** y seleccione "6 MODO PGM" o "7 MODO TARJETA SD" pulsando la tecla de tecla **↓** y pulsando la tecla **TL/NS**.

Instrucciones básicas

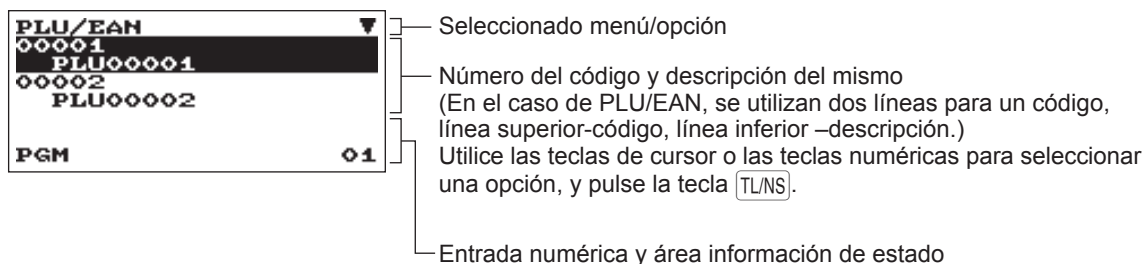
Esta sección ilustra la programación básica utilizando un ejemplo de programación de los departamentos.

■ Pantalla de programación

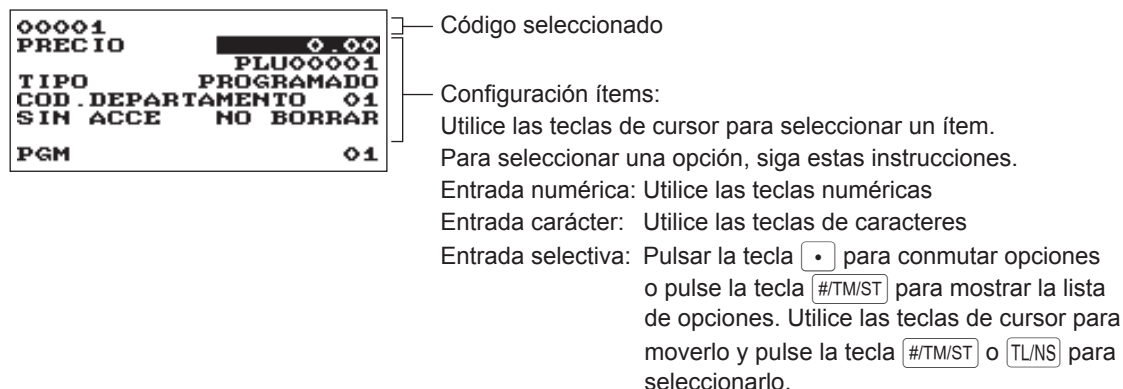
Pantalla inicial: Si selecciona "6 MODO PGM", en el display aparecerá la pantalla inicial correspondiente al modo que haya seleccionado.



Pantalla selección del código (Dept. PLU):



Pantalla de programación:



■ Ejemplo de programación

El ejemplo siguiente muestra cómo programar 2.00 para el precio unitario, "ABCDE" para la descripción y "no imponible 1" para el departamento 1.

Procedimiento

```

MODO PGM
1 LEYENDO
2 PROGRAMANDO
PGM                                01
  
```

TL/NS ↓ ↑ ESC/CANCEL

```

PROGRAMANDO
1 ARTICULO
2 FUNCIONES
3 FORMAS DE COBRO
4 TEXTO FUNCION
5 PERSONAL
PGM                                01
  
```

TL/NS ↓ ↑ ESC/CANCEL

```

ARTICULO
1 DEPARTAMENTO
2 PLU/EAN
3 RANGO PLU
4 EAN NON-PLU
5 BORRAR EAN
PGM                                01
  
```

TL/NS ↓ ↑ ESC/CANCEL

```

DEPARTAMENTO
01 DPTO. 01
02 DPTO. 02
03 DPTO. 03
04 DPTO. 04
05 DPTO. 05
PGM                                01
  
```

TL/NS ↓ ↑ ESC/CANCEL

1. En la pantalla MODO PGM, seleccione la opción "2 PROGRAMANDO" utilizando la tecla **↓**, y pulse la tecla **TL/NS**.

- Aparecerá la pantalla PROGRAMANDO.

NOTA

- También puede seleccionar "2 PROGRAMANDO" utilizando la tecla numérica "2," luego pulse la tecla **TL/NS**.
- Si desea volver a la pantalla anterior, pulse la tecla **ESC/CANCEL**.

2. Seleccionar "1 ARTÍCULO".

- Aparecerá la pantalla ARTÍCULO.

NOTA

La marca de flecha en la parte superior derecha de la ventana indica que la ventana contiene más opciones de las que se muestran en la pantalla. Para desplazarse por la ventana, pulse la tecla de flecha **↓** o **(P↓)**.

Para volver a la página anterior, pulse la tecla **↑** o **(P↑)**.

3. Seleccionar "1 DEPARTAMENTO".

- La pantalla DEPARTAMENTO aparecerá con una lista de todos los departamentos disponibles.

4. Seleccione "01 DPTO.01" para la programación del departamento 1.

- La ventana "01" aparecerá.

```

01      ▼
PREC IO      200
          DPTO. 01
          ABIERTO
TIPO
IVA1        SI
IVA2        NO
IVA3        NO
PGM         01

```

```

01      ▼
PREC IO      2.00
          ABCDE
          ABIERTO
TIPO
IVA1        SI
IVA2        NO
IVA3        NO
PGM         a 01

```

```

01      ▼
PREC IO      2.00
          ABCDE
          ABIERTO
TIPO
IVA1        NO
IVA2        NO
IVA3        NO
PGM         01

```

- En la primera página de la ventana "01", programe el precio de la unidad y la descripción de la manera siguiente:

NOTA

Existen tres formas de programación: Entrada numérica, entrada carácter y entrada selectiva.

- Mueva el cursor a "PRECIO," introduzca "200" utilizando las teclas numéricas. → Entrada numérica
- Mueva el cursor a "DPTO.01", introduzca ""ABCDE" utilizando las teclas de carácter. → Entrada carácter

Si quiere borrar la configuración, pulse la tecla **CL** antes de pulsar la tecla **↓**, **↑**, **(P↓)**, **(P↑)**, o **TL/NS**.

- Pulse dos veces la tecla **↓** para mover el cursor a "IVA1", luego programe la máquina en "no imponible 1" de la manera siguiente:

- Pulse la tecla **•** para seleccionar "NO." → Entrada selectiva

NOTA

La tecla **SI** **•** conmuta entre dos opciones de la manera siguiente:

NO→SI→NO....

Al pulsar la tecla **#TM/ST** se visualizan todas las opciones pertinentes.

- Seleccione una de las siguientes opciones:

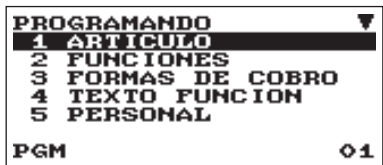
- Para cancelar la programación, pulse la tecla **ESC/CANCEL**. Aparecerá una ventana de confirmación preguntándole si quiere guardar los datos o no, seleccione la opción que prefiera.
- Para finalizar la programación, pulse la tecla **TL/NS**, luego pulse la tecla **ESC/CANCEL**. Volverá a la ventana "DEPARTAMENTO".
- Para programar en el siguiente departamento, pulse la tecla **(NEXT)**. Aparecerá la ventana "02". Para volver a la ventana "01", pulse la tecla **(PREV)**.

Las siguientes secciones describen cómo programar cada uno de los ítems contenidos en un grupo de programación.

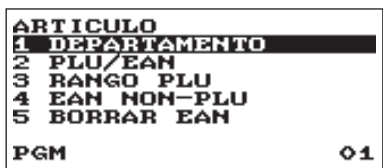
Programación del artículo

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de programación del artículo.

Procedimiento



TL/NS ↓ ↑ ESC/CANCEL

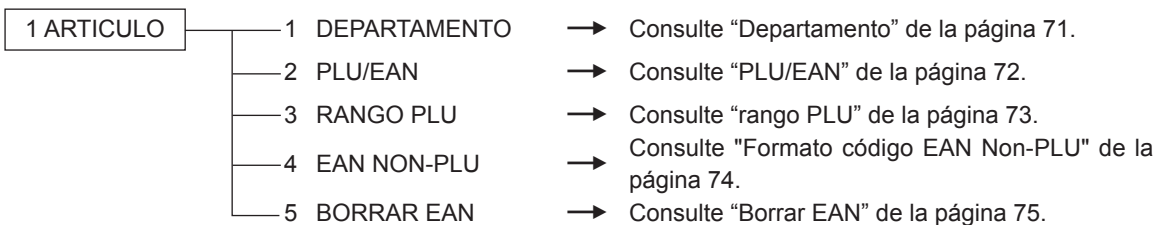


1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "1 ARTÍCULO".
 - Aparecerá la ventana ARTÍCULO.

2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones.

1	DEPARTAMENTO:	Departamento
2	PLU/EAN:	PLU/EAN
3	RANGO PLU:	Un rango de PLUs
4	EAN NON-PLU:	Formato código EAN non-PLU
5	BORRAR EAN:	Borrar EAN

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Departamento

La caja registradora se puede equipar con 99 departamentos como máximo.

Aplique el siguiente procedimiento para programar el departamento.

NOTA Para borrar un artículo de departamento en la ventana "DEPARTAMENTO", seleccione el artículo y pulse la tecla **(DEL)**. Aparecerá una ventana de confirmación preguntándole si quiere borrar el artículo o no, seleccione la opción que prefiera.

Procedimiento

Seleccione un código departamento correspondiente de la lista de departamentos.



01	PRECIO	0.00
TIPO	ABIERTO	SI
IVA1		NO
IVA2		NO
IVA3		NO
PGM		01

La pantalla continúa.

Programa cada ítem de la manera siguiente:

NOTA

Para más información acerca de los patrones de introducción, consulte la sección con las "Instrucciones básicas".

• PRECIO (Utilice la entrada numérica)

Precio unidad (máx. 8 dígitos)

• Descripción (Utilice la entrada de carácter)

Descripción de un departamento, Se pueden introducir hasta 16 caracteres como máx. (Texto por defecto: DPTO.nn)

• TIPO (utilizar la entrada selectiva)

Tipo de entrada de precio unitario por departamentos

INHIBIDO: Inhibido

ABIERTO: Sólo abrir

PROGRAMADO: Sólo programación

ABIERTO&PROGRAM: Abrir & Programado

• IVA 1-4 (Utilice la entrada selectiva)

Imponibilidad

SÍ : Base imponible

NO : No sujeto a impuestos

NOTA El sistema de tasas de la caja registradora está establecido de fábrica automáticamente en IVA 1 - 4.

• SICS (Utilice la entrada selectiva)

Selección del tipo de sección

SÍ: Departamento SICS

NO: Departamento de normales

• No. GRUPO (Utilice la entrada numérica)

01-09: Departamento positivo

10: Departamento menos

11: Departamento hash positivo

12: Departamento hash negativo

• HALO (Utilice la entrada numérica)

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0.00 a 999999.99

NOTA En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

■ PLU/EAN

NOTA

- En este manual, la palabra “EAN” significa “European Article Number” (número artículo europeo) y UPC “Universal Product Code” (código producto universal).
- En relación a los códigos EAN aplicables a esta caja registradora, consulte el capítulo 13.
- Para borrar un artículo “PLU/EAN” en la ventana “PLU/EAN”, seleccione el artículo y pulse la tecla **[DEL]**. Aparecerá una ventana de confirmación preguntándole si quiere borrar el artículo o no, seleccione la opción que prefiera.

Procedimiento

Seleccione el código de PLU pertinente o introduzca directamente un código de PLU o un código EAN.



```
00001
PRECIO          0.00
TIPO            PROGRAMADO
COD.DEPARTAMENTO 01
SIN ACCE       NO BORRAR
PGM              01
```

Programa cada ítem de la manera siguiente:

• PRECIO (Utilice la entrada numérica)

Precio unitario de cada nivel de precio (máx. 8 dígitos)

• Descripción (Utilice la entrada de carácter)

Descripción de un PLU/EAN. Se pueden introducir hasta 16 caracteres como máx. (Texto por defecto: PLUnnnnn (PLUs))

• TIPO (Utilice la entrada selectiva)

Tipo de entrada de precio unitario por PLU

INHIBIDO: Inhibido

ABIERTO: Sólo abrir

PROGRAMADO: Sólo programación

ABIERTO&PROGRAM: Abrir & Programado

NOTA

Para los EANs, está fijado en “PROGRAMADO”.

• COD.DEPARTAMENTO (Utilice la entrada numérica)

Código de departamento a asociar con el PLU/EAN introducido (de 01 a 99)

Cuando un PLU/EAN está asociado a un departamento, las siguientes funciones del PLU/EAN dependerán de la programación del departamento.

- Agrupación (del grupo 1 al 12)
- Venta artículo individual efectivo
- HALO (sólo para subdepartamentos)
- Imponibilidad

• SIN ACCE (Utilice la entrada selectiva)

BORRAR POR Z: Borrar los EANs a los que no se accede por el informe Z1.

NO BORRAR: No borrar los EANs a los que no se accede por el informe Z1.

NOTA

Para los PLUs, está establecido en la opción “NO BORRAR.”.

■ Rango PLU

Podrá programar los PLUs en el rango designado.

Procedimiento

```
RANGO PLU
CO INI      00000
CO FIN      00000
OPERACINUEVO & MANT.
PGM                                01
```



```
00001-00010
PRECIO
TIPO
COD. DEPARTAMENTO
SIN ACCE
PGM                                01
```

Introduzca un valor o seleccione una opción para cada artículo de la manera siguiente:

- **CO INI (Utilice la entrada numérica)**

Entrada PLU inicial (máx. 5 dígitos)

- **CO FIN (Utilice la entrada numérica)**

Código PLU final (máx. 5 dígitos)

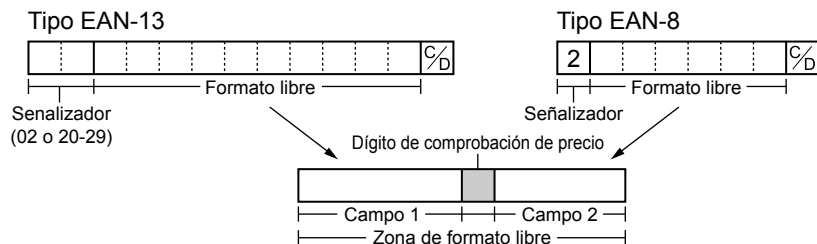
- **OPERACIÓN (Utilice la entrada selectiva)**

BORRAR: Le permite borrar un rango especificado de PLUs.

MANTENIMIENTO: Le permite cambiar la programación efectuada.

NUEVO&MANT.: Le permite cambiar la configuración actual cuando los códigos específicos ya se han creado o crear códigos nuevos cuando los códigos específicos todavía no se han creado.

■ Formato código EAN Non-PLU



Procedimiento

Seleccione un número al azar, o un TIPO DE CÓDIGO ENA & CÓDIGO DE SISTEMA adecuado que usted haya establecido.



```

01
TIPO DE CODIGO  EAN13
CODIGO SISTEMA  20
LONG. CAMPO 1   5
LONG. CAMPO 2   4
DATOS CAMPO 1   LIBRE
DATOS CAMPO 2   PRECIO
PGM              01
  
```

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

NOTA

Para borrar un formato de código en la ventana "EAN NON-PLU", seleccione el formato del código y pulse la tecla **[DEL]**. Aparecerá una ventana de confirmación preguntándole si quiere borrar el código formato o no, seleccione la opción que prefiera.

• TIPO DE CÓDIGO (Utilice la entrada selectiva)

EAN-8: Código EAN formato 8 (consiste en 8 dígitos)

EAN-13 (UPC-A): Código EAN formato 13 (consiste en 13 dígitos)

• CÓDIGO SISTEMA (Utilice la entrada numérica)

Código sistema (por ej. Código flag): EAN-8: 1 dígito, EAN-13: 2 dígitos

• LONG. CAMPO 1 (Utilice la entrada numérica)

Longitud del campo 1 (número de dígitos): De 0 a 9

• LONG. CAMPO 2 (Utilice la entrada numérica)

Longitud del campo 2 (número de dígitos): De 0 a 9

• DATOS CAMPO 1

Significado del campo 1: Está libre

• DATOS CAMP 2 (Utilice la entrada selectiva)

Significado del campo 2

PRECIO: Precio

CANTIDAD: Cantidad

• DIGITO CONTROL (Utilice la entrada selectiva)

Comprobar precio introducido

SÍ: Utiliza la comprobación del precio introducido

NO: No utiliza la comprobación del precio introducido

• TAB (Utilice la entrada selectiva)

Espacio (TAB) o número decimal del campo: 3/2/1/0

■ Borrar EAN

Puede borrar los códigos EAN a los que no se ha accedido durante el tiempo que haya establecido en el programa, cuando ejecute la operación de borrado BORRAR EAN en el modo X1/Z1.

Procedimiento

BORRAR EAN	
PERIODO <DIA>	99
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

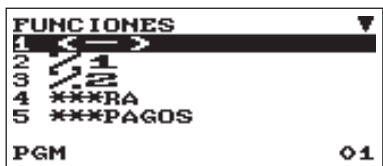
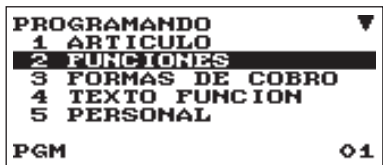
- **PERIODO <DIA> (Utilice la entrada numérica)**

Introduzca el periodo para los datos a borrar: De 01 a 99 (00: No introducir en la operación de borrado de los códigos EAN a los que no se ha accedido)

Programación funcional

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de programación funcional.

Procedimiento



La pantalla continúa.

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione “2 FUNCIONES”.
 - Aparecerá la ventana FUNCIONES.
2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones.

1	(-)	Descuento
2	%1	Porcentaje 1
3	%2	Porcentaje 2
4	***RA	Recibido a cuenta
5	***PAGOS	Pagos
6	CID	Dinero en caja
7	CHK/CG	Cambio cheque
8	CA/CHK	Cobro cheque

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.

2 FUNCIONES	1 (-)	→ Consulte “Descuento (⊖)” en la página 77.
	2 %1	→ Consulte “Porcentaje (⊠1, %2)” en la página 78.
	3 %2	→ Consulte “Porcentaje (⊠1, %2)” en la página 78.
	4 ***RA	→ Consulte “RA” (Recibido a cuenta) en la página 78.
	5 ***PAGOS	→ Consulte “PO” (Pagos) en la página 79.
	6 CID	→ Consulte “CID” (Dinero en caja) en la página 79.
	7 CHK/CG	→ Consulte “CHK/CG (Cambio cheque)” en la página 79.
	8 CA/CHK	→ Consulte “Cobro cheque” de la página 80.

■ Descuento (☹)

Procedimiento

< — >	
IMPORTE	-0.00
TEXTO	< — >
SIGNO	-
HALO	999999.99
ITEM	SI
SUBTOTAL	SI
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **IMPORTE (Utilice la entrada numérica)**

Cantidad descuento (máx. 8 dígitos)

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de la tecla de descuento. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **SIGNO (Utilice la entrada selectiva)**

Al programar el signo positivo (+) o negativo (-) se asigna la función de prima o de descuento a cada tecla de descuento.

+: Cantidad positiva (prima)

-: Cantidad negativa (descuento)

- **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999.99

NOTA

En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

- **ITEM (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Habilita el descuento del artículo.

NOÍ: Deshabilita el descuento del artículo.

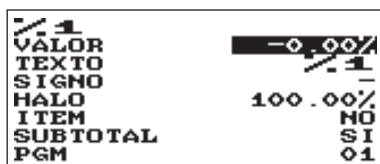
- **SUBTOTAL (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Habilita el descuento del subtotal.

NO: Deshabilita el descuento del subtotal.

■ Porcentaje (%1, %2)

Procedimiento



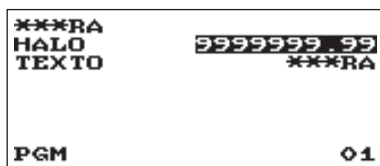
Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **VALOR (Utilice la entrada numérica)**
Valor porcentaje (de 0.00 a 100.00)
 - **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**
Descripción de la tecla de porcentaje. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.
 - **SIGNO (Utilice la entrada selectiva)**
Al programar el signo positivo (+) o negativo (-) se asigna la función de prima o de descuento a cada tecla de porcentaje.
+: Signo positivo (prima)
-: Signo negativo (descuento)
 - **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**
Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.
HALO (Bloqueo cantidad alta) para la tecla de porcentaje (de 0.00 a 100.00)
- NOTA** En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".
- **ITEM (Utilice la entrada selectiva)**
SÍ: Habilita el porcentaje (%) del artículo.
NO: Deshabilita el porcentaje (%) del artículo.
 - **SUBTOTAL (Utilice la entrada selectiva)**
SÍ: Habilita el porcentaje (%) del subtotal.
NO: Deshabilita el porcentaje (%) del subtotal.

■ RA (Recibido a cuenta)

Puede programar una cantidad límite superior y una descripción para la tecla del importe recibido a cuenta.

Procedimiento



Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**
Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.
Cantidad límite: De 0,00 a 9999999,99
- NOTA** En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".
- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**
Descripción de la tecla del importe recibido a cuenta. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

■ PO (Pagos)

Puede programar una cantidad límite superior y una descripción para la tecla del importe pagado.

Procedimiento

```
***PAGOS
HALO      9999999.99
TEXT0     ***PAGOS

PGM                               01
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 9999999,99

NOTA

En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

• TEXTO (Utilice la entrada de carácter)

Descripción de la tecla de importe pagado. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

■ CID (Dinero en caja)

Puede programar la descripción y la cantidad límite superior para el dinero en caja (centinela).

Procedimiento

```
CID
HALO CAJA 99999999.99
TEXT0     CID

PGM                               01
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• HALO CAJA (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 99999999,99

NOTA

- *En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".*
- *Cuando el dinero en efectivo de la caja supera la cantidad límite establecida, se visualizará la marca centinela (X).*

• TEXTO (Utilice la entrada de carácter)

Descripción para el dinero en caja. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

■ CHK/CG (Cambio cheque)

Puede programar la descripción y la cantidad límite superior para el cambio del cheque.

Procedimiento

```
CHK/CG
HALO CHEQUE 999999.99
TEXT0     CHK/CG

PGM                               01
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• HALO CHEQUE (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999,99

NOTA

En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

• TEXTO (Utilice la entrada de carácter)

Descripción para el cambio del cheque. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

■ Cobro de cheques

Puede programar la descripción y la cantidad límite superior para el cobro del cheque.

Procedimiento

CA/CHK	
HALO EFECT	999999.99
TEXTO	CA/CHK
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **HALO EFECT (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999.99

NOTA

En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

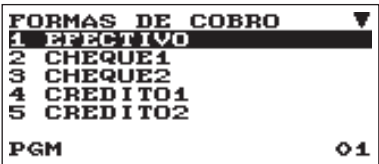
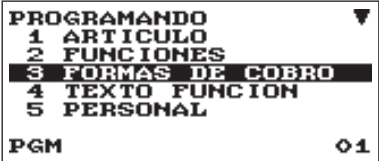
- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción para el cobro del cheque. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

Programación tecla formas de cobro

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de formas de cobro.

Procedimiento

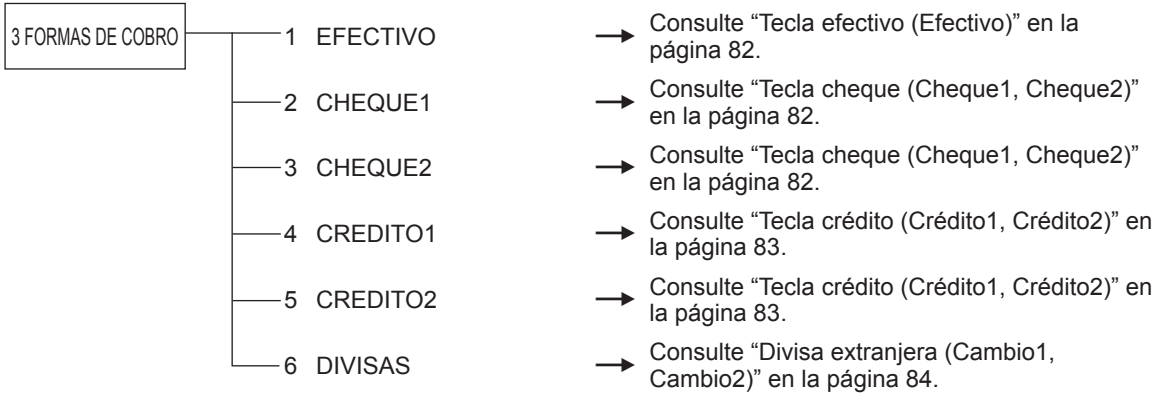


La pantalla continúa.

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione “3 FORMAS DE COBRO”.
 - Aparecerá la ventana FORMAS DE COBRO.
2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones.

1	EFECTIVO	Efectivo
2	CHEQUE1	Cheque1
3	CHEQUE2	Cheque2
4	CREDITO1	Crédito1
5	CREDITO2	Crédito2
6	DIVISAS	Divisa extranjera

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Tecla efectivo (Efectivo)

Procedimiento

```
EFFECTIVO
TEXTO      EFFECTIVO
HALO       999999.99
IMPRESION PIE NO
TEND. NO OBLIGATORIO

PGM        A    01
```

Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de la tecla efectivo. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999.99

NOTA En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

- **IMPRESIÓN PIE (Utilice la entrada selectiva)**

Este ítem decide si la caja registradora deberá imprimir o no un mensaje a pie del ticket cuando se utilice una tecla de efectivo especificada.

SÍ: Habilita la impresión a pie del ticket.

NO: Deshabilita la impresión a pie del ticket.

- **TEND. (Utilice la entrada selectiva)**

NO OBLIGATORIO: Entrada no obligatoria cantidad recibida.

OBLIGATORIO: Entrada obligatoria cantidad recibida.

■ Tecla cheque (Cheque1, Cheque2)

Procedimiento

```
CHEQUE1
TEXTO      CHEQUE1
HALO       999999.99
IMPRESION PIE NO
TEND. NO OBLIGATORIO

PGM        A    01
```

Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de la tecla de cheque. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**

Esta función sirve para prevenir cantidades irrazonables introducidas por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999.99

NOTA En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

- **IMPRESIÓN PIE (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Habilita la impresión a pie del ticket.

NO: Deshabilita la impresión a pie del ticket.

- **TEND. (Utilice la entrada selectiva)**

NO OBLIGATORIO: Entrada no obligatoria cantidad recibida.

OBLIGATORIO: Entrada obligatoria cantidad recibida.

■ Tecla crédito (Crédito1, Crédito2)

Procedimiento

CREDITO 1	CREDITO 1
TEXTO	999999.99
HALO	999999.99
IMPRESION PIE	NO
TEND.	INHIBIDO
PGM	A 01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de la tecla de crédito. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **HALO (Bloqueo cantidad alta) (Utilice la entrada numérica)**

Esta función sirve para evitar que se introduzcan cantidades irrazonables por error.

Cantidad límite: De 0,00 a 999999.99

NOTA En la programación inicial, la función HALO está programada como "NO VÁLIDA".

- **IMPRESIÓN PIE (Utilice la entrada selectiva)**

Este artículo decide si la caja registradora deberá imprimir o no un mensaje a pie del ticket cuando se utilice una tecla de crédito especificada.

SÍ: Habilita la impresión a pie del ticket.

NO: Deshabilita la impresión a pie del ticket.

- **TEND. (Utilice la entrada selectiva)**

OBLIGATORIO: Entrada obligatoria cantidad recibida.

INHIBIDO: Inhibe obligatoria cantidad recibida.

■ Divisa extranjera (Cambio1, Cambio2)

Procedimiento

```
DIVISAS          ▼
PROGRAMADO      ACTIVO
VALOR           0.000000
TEXTO           CAMBIO 1
SÍMBOLO
TAB             2
ABIERTO        ACTIVO
PGM            01
```

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **PROGRAMADO (Utilice la entrada selectiva)**

ACTIVO: Habilita el valor preestablecido

INACTIVO: Deshabilita el valor preestablecido

- **VALOR (Utilice la entrada numérica)**

Valor cambio de divisas (de 0.000000 a 999.999999)

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de la tecla de cambio de divisas. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **SÍMBOLO (Utilice la entrada de carácter)**

Descriptor de la divisa Se pueden introducir hasta 4 caracteres como máx.

- **TAB (Utilice la entrada selectiva)**

Tabulación (de 0 a 3)

- **ABIERTO (Utilice la entrada selectiva)**

ACTIVO: Habilita abrir valor

INACTIVO: Deshabilita abrir valor

- **TEXTO (Utilice la entrada de carácter) para abrir valor**

Descripción para la tecla de cambio divisa extranjera para un valor abierto. Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

- **SÍMBOLO (Utilice la entrada de carácter) para abrir valor**

Descriptor de divisa para valor abierto. Se pueden introducir hasta 4 caracteres como máx.

- **TAB (Utilice la entrada selectiva) para abrir valor**

Tabulación para valor abierto (de 0 a 3)

NOTA

El símbolo de la divisa se imprime con la cantidad (+) de la divisa extranjera.

El carácter programado se imprime en la parte izquierda de la cantidad.

EJ.) En caso de "EUR":

EXCH1	1.234567
	EUR 1.23

↑
Símbolo programado

Programación texto función

Puede programar hasta un máximo de 12 caracteres para cada función utilizando la tabla siguiente:

Procedimiento

PROGRAMANDO	▼
1 ARTICULO	
2 FUNCIONES	
3 FORMAS DE COBRO	
4 TEXTO FUNCION	
5 PERSONAL	
PGM	◀1



TEXTO FUNCION	▼
1 NETO 1	
2 DIFER	
3 ST IVA1	
4 ST IVA2	
5 ST IVA3	
PGM	◀1

La pantalla continúa.

Lista del texto de función

nº	función	Texto por defecto
1	Neto 1	NETO 1
2	Diferencia	DIFER
3	Base imponible 1 subtotal	ST IVA 1
4	Base imponible 2 subtotal	ST IVA 2
5	Base imponible 3 subtotal	ST IVA 3
6	Base imponible 4 subtotal	ST IVA 4
7	IVA/tasa 1	IVA 1
8	IVA/tasa 2	IVA 2
9	IVA/tasa 3	IVA 3
10	IVA/tasa 4	IVA 4
11	Total tasa (en informe)	TOTAL TAX
12	Neto sin tasa (en informe)	NET
13	Neto 2	NET2
14	Devolución	DEVOLUCIÓN
15	Anulación	ANULACIÓN
16	Modo ANULACIÓN	MODO ANULA
17	Anulación MGR	MODO MANAGER
18	Anulación subtotal	ANULA SBTL
19	Anulación Hash	ANULA HASH
20	Devolución hash	DEVOLU. HASH
21	Contador factura	CONT. FACTURA
22	Abrir cajón	ABRIR CAJÓN
23	Memoria cambio inicial (+)	SCM(+)
24	Memoria cambio inicial (-)	SCM(-)

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "4 TEXTO FUNCIÓN".

- Aparecerá la ventana TEXTO FUNCIÓN.

2. Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **Texto (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción de cada función Se pueden introducir hasta 12 caracteres como máx.

nº	función	Texto por defecto
25	Mesa (contador cliente/ transacción)	COMEN SALES
26	Total cobrado	TOT. COBRADO
27	Media	MEDIA
28	Pago cheque para cambio 1	CHEQUE EX1
29	Pago crédito para cambio 1	CRÉDITO EX1
30	Divisa nacional 1	DOM.DIV1
31	Divisa nacional 2	DOM.DIV2
32	Divisa nacional 1 para cheque	DOM.DIV1 CHK
33	Divisa nacional 1 para crédito	DOM.DIV1 CR
34	Cheque en caja	*CH ID
35	Dinero/cheque en caja	CA/CHK ID
36	Grupo 1	GRUPO01
37	Grupo 2	GRUPO02
38	Grupo 3	GRUPO03
39	Grupo 4	GRUPO04
40	Grupo 5	GRUPO05
41	Grupo 6	GRUPO06
42	Grupo 7	GRUPO07
43	Grupo 8	GRUPO08
44	Grupo 9	GRUPO09
45	(+)total depto	* TOTAL DPTO.
46	(-)total depto	DPTO.(-)
47	Total Hash(+)	*HASH TL

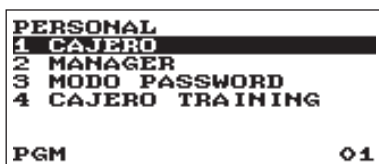
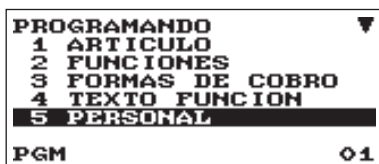
nº	función	Texto por defecto
48	Total Hash(-)	HASH(-)
49	Efectivo/cheques	CA/CHK IS
50	Cambio 1 es	EXCH1 IS
51	Diferencia CCD	CCD DIF.
52	Total diferencia CCD	DIF. TL
53	Total	***TOTAL
54	Subtotal	SUBTOTAL
55	Total memoria cambio inicial	TOTAL SCM
56	Título informe CCD	CCD
57	Texto código "Non-add"	#
58	Cantidad ventas	ITEMS
59	Subtotal mercancía	MDSE ST

nº	función	Texto por defecto
60	Neto 1 (Base imponible 1 - IVA/tasa 1)	NETO 1
61	Neto 2 (Base imponible 2 - IVA/tasa 2)	NETO 2
62	Neto 3 (Base imponible 3 - IVA/tasa 3)	NETO 3
63	Neto 4 (Base imponible 4 - IVA/tasa 4)	NETO 4
64	(reservados)	
65	Deuda (en pantalla)	DEUDA
66	Cambio	CAMBIO
67	Copiar título ticket	COPIA
68	Título ticket cheque mesa	FACTURA
69	Cambiar ticket	TICKET SI/NO
70	Todavía está el cajero superpuesto	OVCS REMAIN

Programación personal

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de personal.

Procedimiento

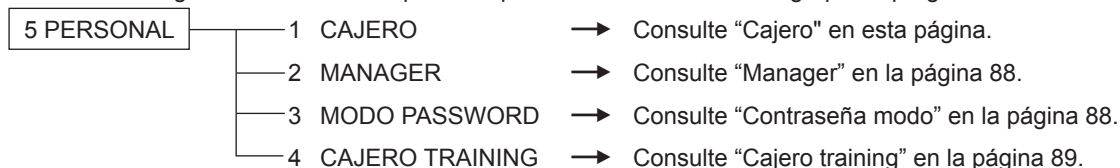


1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "5 PERSONAL".
 - Aparecerá la ventana PERSONAL.

2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones.

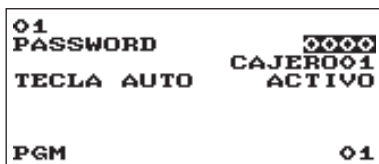
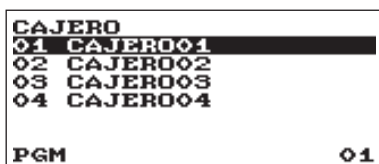
1 CAJERO	Cajero
2 MANAGER	Manager
3 MODO PASSWORD	Contraseña modo
4 CAJERO TRAINING	Cajero training

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Cajero

Procedimiento



Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **PASSWORD (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0001 a 999/0000)
- **Texto (Utilice la entrada de carácter)**
Descripción del nombre del cajero (Se pueden introducir hasta un máx. de 16 caracteres.)
- **TECLA AUTO (Utilice la entrada selectiva)**
ACTIVO: Habilita la operación para la tecla **AUTO MENU**.
INACTIVO: Deshabilita la operación para la tecla **AUTO MENU**.

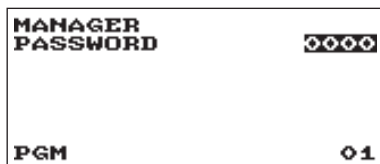
NOTA

Para borrar un código cajero en la ventaja "CAJERO", seleccione el código cajero y pulse la tecla **(DEL)**. Aparecerá una ventana de confirmación preguntándole si quiere borrar el cajero o no, seleccione la opción que prefiera.

■ Manager

Podrá programar una contraseña para el manager.

Procedimiento



Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **PASSWORD (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)

■ Contraseña modo

Podrá programar una contraseña para cada modo

Procedimiento



La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **MODO ANULACIÓN (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **OPXZ (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **FLASH (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **X1 (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **Z1 (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **X2Z2 (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **PGM (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)
- **TARJETA SD (Utilice la entrada numérica)**
Contraseña (máx. 4 dígitos: de 0000 a 9999)

■ Cajero Training

Podrá establecer la contraseña de training del cajero y el texto para el título del modo training.

Procedimiento

CAJERO	TRAINING	
CODE		00
TEXT	TRAINING	
PGM		01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **CODE (Utilice la entrada numérica)**

Código cajero en training (máx. 2 dígitos: de 00 a 25)

- **TEXT (Utilice la entrada de carácter)**

Descripción del título del modo training (Se puede introducir hasta un máx. de 12 caracteres.)

Programación del terminal

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo terminal:

Procedimiento

```
PROGRAMANDO ▲▼
6 TERMINAL
7 FECHA/HORA
8 OPCIONAL
9 INFORME
10 MENSAJE
PGM 01
```



```
TERMINAL
MAQUINA# 000000
CC# 000000
GT2 0.00
GT3 0.00
PGM 01
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "6 TERMINAL".
 - Aparecerá la ventana TERMINAL.
2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones:
 - **MÁQUINA# (Utilice la entrada numérica)**
Número máquina (máx. 6 dígitos: de 0 a 999999)
 - **CC# (Utilice la entrada numérica)**
Introduzca un número (máx. 6 dígitos: de 0 a 999999) que será el número inicial.
 - **GT2: (Utilice la entrada numérica)**
Introduzca un número (máx. 13 dígitos: de 0 a 9999999999999)
 - **GT3: (Utilice la entrada numérica)**
Introduzca un número (máx. 13 dígitos: de 0 a 9999999999999)

Configuración Fecha/Hora

Podrá introducir la fecha y la hora en la caja registradora.

■ Fecha/Hora

Procedimiento

PROGRAMANDO	▲▼
6 TERMINAL	
7 FECHA/HORA	
8 OPCIONAL	
9 INFORME	
10 MENSAJE	
PGM	01



FECHA/HORA	
FECHA	01/01/2011
HORA	0000
PGM	01

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "7 FECHA/HORA".

- Aparecerá la ventana FECHA/HORA.

2. Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **FECHA (Utilice la entrada numérica)**

Introduzca el día (2 dígitos), mes (2 dígitos), y año (2 dígitos) siguiendo esta secuencia.

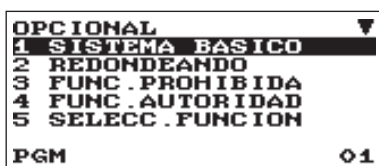
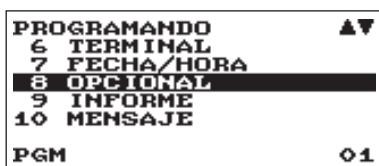
- **HORA (Utilice la entrada numérica)**

Introduzca la hora (máx. 4 dígitos) en el sistema de 24 horas. Por ejemplo, si configura la hora a las 2:30 AM, introduzca 0230; y si fueran las 2:30 PM, deberá introducir 1430. La hora se imprimirá y se visualizará en la pantalla.

Selección funciones opcionales

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de funciones opcionales:

Procedimiento



La pantalla continúa.

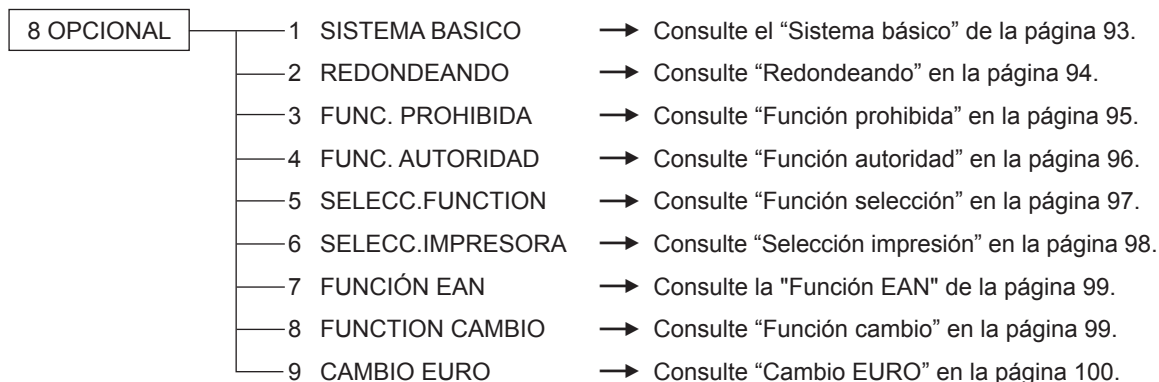
1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "8 OPCIONAL".

- Aparecerá la ventana OPCIONAL.

2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones.

1	SISTEMA BASICO	Sistema básico
2	REDONDEANDO	Redondeo
3	FUNC. PROHIBIDA	Función prohibida
4	FUNC. AUTORIDAD	Función autoridad
5	SELECC. FUNCTION	Función selección
6	SELECC. IMPRESORA	Selección impresión
7	FUNCIÓN EAN	Función EAN
8	FUNCTION CAMBIO	Función cambio
9	CAMBIO EURO	Cambio Euro

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Sistema básico

La caja registradora le permite seleccionar varios elementos del sistema básico.

Procedimiento

```

SISTEMA BASICO
FORMATO FECHA  DMY
FORMATO HORA 24-HORAS
ERROR ERROR BLOQUEO
SIMBOLO MONEDA *
TAB 2
CANTIDAD DECIMAL SI
PGM 01
  
```

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• FORMATO FECHA (Utilice la entrada selectiva)

MDY: Muestra e imprime el mes, el día y el año por este orden

DMY: Muestra e imprime el día, el mes y el año por este orden

YMD: Muestra e imprime el año, el mes y el día por este orden

• FORMATO HORA (Utilice la entrada selectiva)

12-HORAS: Visualiza e imprime la hora en el sistema horario de 12 horas

24-HORAS: Visualiza e imprime la hora en el sistema horario de 24 horas

• ERROR (Utilice la entrada selectiva)

Respuesta a una operación de tecla errónea o no válida

ERROR BLOQUEO: Suena un zumbido corto durante 2 segundos y visualiza el error. Para ocultar el error visualizado, pulse la tecla .

ERROR OPERACIÓN: Suena un zumbido corto

• SÍMBOLO MONEDA (Utilice la entrada de carácter)

Introduzca el carácter (máx. 4 caracteres)

• TAB (Utilice la entrada selectiva)

- | | |
|---|--|
| 0 | } Se puede establecer un delimitador de precio. Las opciones posibles son 0, 1, 2 y 3. |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
- Si se configura en "2" por ejemplo, la entrada de "100" se visualizará como "1.00".

• CANTIDAD DECIMAL (Utilice la entrada selectiva)

SI: Habilita la introducción de cantidades decimales

NO: Deshabilita la introducción de cantidades decimales

• REDOND DECIM (Utilice la entrada selectiva)

REDONDEO: Redondeo del número

ARRIBA: Redondea hacia arriba el número decimal.

ABAJO: Redondea hacia abajo el número decimal.

• CAJ SUPERPUESTO (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Habilita la función de cajero superpuesto

NO: Deshabilita la función de cajero superpuesto.

• FUNCTION HALO (Utilice la entrada selectiva)

VALIDO: Validar función HALO

INVALIDO: Invalidar función HALO

• TECLA [00] (Utilice la entrada selectiva)

[00]: Visualiza [00] pulsando la tecla

[000]: Visualiza [000] pulsando la tecla

• EDIT PRT/DSP (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Se editarán todos los datos de impresión y visualizados

NO: No se editarán los datos de impresión y visualizados

• VISOR ARTÍCUL (Utilice la entrada selectiva)

2-LÍNEA: La 1ª línea muestra la cantidad, el precio y el importe. La 2ª línea muestra el texto.

1-LÍNEA: La cantidad y el texto

■ Redondeo

La caja registradora le permite seleccionar varios elementos del sistema de redondeo.

Procedimiento

REDONDEANDO	
REDONDEO 100	NORMAL
REDONDEO 10	00
REDONDEO AITEM&TOTAL	SI
REDONDEO CH/CR	NO
IMPRIM REDONDEO	NO
DIFERENCIA	NO
PGM	01

La pantalla continúa.

Programa cada ítem de la manera siguiente:

• REDONDEO 100 (Utilice la entrada selectiva)

Selección del sistema de redondeo

NORMAL: La unidad mínima de divisas para el redondeo es 1 (1 céntimo)

25: La unidad mínima de divisas para el redondeo es 25 (25 céntimos)

50: La unidad mínima de divisas para el redondeo es 50 (50 céntimos)

100: La unidad mínima de divisas para el redondeo es 100 (por ej.:1 corona sueca)

• REDONDEO 10 (Utilice la entrada numérica)

Redondear por exceso o por defecto las unidades decimales de una cifra

Introducir un número (2 dígitos de 00 a 99)

• REDONDEO A (Utilice la entrada selectiva)

ITEM&TOTAL: Redondeo del artículo y total

TOTAL: Redondeo del total

• REDONDEO CH/CR (Utilice la entrada selectiva)

Esta selección no está efectiva en el sistema manual de TASAS 1-4.

SÍ: Habilitar redondeo australiano

NO: Deshabilitar redondeo australiano

• IMPRIM REDONDEO (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime el importe del redondeo

NO: No imprime el importe del redondeo

• DIFERENCIA (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Memoriza la diferencia existente antes y después de redondear

NO: No memoriza la diferencia existente antes y después de redondear

• ITEM ENT (Utilice la entrada selectiva)

Límite del dígito menos significativo al introducir el importe del artículo

ARBITRARIO: No hay límite en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

SÓLO 0: Límite en 0 en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

SÓLO 0.5: Límite en 0.5 en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

• PAGOS ENT (Utilice la entrada selectiva)

Límite del dígito menos significativo al introducir el importe del pagos

ARBITRARIO: No hay límite en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

SÓLO 0: Límite en 0 en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

SÓLO 0.5: Límite en 0.5 en el dígito menos significativo en la entrada de cada importe

■ Función prohibida

La caja registradora le permite seleccionar si habilitar o deshabilitar varias funciones.

Procedimiento

FUNC. PROHIBIDA	▼
NON-ADD	ACTIVO
NON-ADD + NS	ACTIVO
DPTO. NEGATIV	ACTIVO
DPTO. HASP	ACTIVO
COPIA TICKET	ACTIVO
MODO ANULAR	ACTIVO
PGM	01

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• NON-ADD (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilitar para introducir el código Non-add

INACTIVO: Deshabilitar para introducir el código Non-add

• NON-ADD + NS (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita la opción No venta después de introducir el código Non-add

INACTIVO: Deshabilita la opción No venta después de introducir el código Non-add

• DPTO. NEGATIV (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita la entrada del departamento negativo

INACTIVO: Deshabilita la entrada del departamento negativo

• DPTO. HASP (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita la entrada del departamento hash

INACTIVO: Deshabilita la entrada del departamento hash

• COPIA TICKET (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita la función copia ticket

INACTIVO: Deshabilita la función copia ticket

• MODO ANULAR (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita el modo anulación

INACTIVO: Deshabilita el modo anulación

• SUBTOTAL<0 (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita el subtotal negativo de mercancía

INACTIVO: Deshabilita el subtotal negativo de mercancía

• TEND + DIRECTO (Utilice la entrada selectiva)

ACTIVO: Habilita la finalización directa del no-cobro tras la entrada de cobro previa

INACTIVO: Deshabilita la finalización directa del no-cobro tras la entrada de cobro previa

■ Función autoridad

La caja registradora le permite seleccionar si publicar o limitar la función autoridad.

Procedimiento

FUNC .AUTORIDAD	
RECIBIDO CTA	PUBLICO
PAGOS	PUBLICO
DEVOLUCION	PUBLICO
ITEM ANULADO	PUBLICO
ANUL SBTL	PUBLICO
ABRIR CAJON	PUBLICO
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **RECIBIDO CTA (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

- **PAGOS (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

- **DEVOLUCIÓN (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

- **ITEM ANULADO (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

- **ANUL SBTL (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

- **ABRIR CAJÓN (Utilice la entrada selectiva)**

LIMITADO: Se permite sólo en el modo Manager.

PÚBLICO: Se permite en el modo REG y el modo Manager.

■ Función selección

La caja registradora le permite seleccionar varias funciones.

Procedimiento

SELECC . FUNCION	▼
CONTAR . SPLIT	CANTIDAD
CR RA/PO	NO
MOD . ANUL . HORARIO	NO
[ST] DIRE	NO
[ST] TEND	NO
TICKET CAJON	IMPRIMIR
PGM	01

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• CONTAR SPLIT (Utilice la entrada selectiva)

Método de conteo de la entrada de división del precio.

PAQUETE: Unidad del paquete

CANTIDAD: Cantidad

• CR RA/PO (Utilice la entrada selectiva)

Actualización totalizador crédito si RA (recibido a cuenta) o

PO (pagos) finalizan mediante la tecla crédito.

NO: No se actualiza

ACTUALIZAR: Actualiza

• MOD.ANUL.HORARIO (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Permite añadir el total horario en el modo anulación.

NO: No permite añadir el total horario en el modo anulación.

• [ST] DIRE (Utilice la entrada selectiva)

Entrada subtotal antes de finalizar el no-cobro directo

NO: No requiere la entrada del subtotal para la finalización del no-cobro

OBLIGATORIO: Requiere la entrada del subtotal para la finalización del no-cobro

• [ST] TEND (Utilice la entrada selectiva)

Introducción del subtotal antes del cobro

NO: No requiere la entrada del subtotal para la finalización del cobro

OBLIGATORIO: Requiere la entrada del subtotal para la finalización del cobro

• TICKET CAJÓN (Utilice la entrada selectiva)

Impresión del ticket cuando se abre el cajón

IMPRIMIR: Impresión del ticket

NO: No se imprime el ticket

• IMP TICKET (Utilice la entrada selectiva)

SOLO TOTAL: Imprime sólo el total en el ticket

DETALLE: Imprime los detalles en el ticket

• [RCPT] IMPR (Utilice la entrada selectiva)

SOLO TOTAL: Imprimir sólo el total en el ticket después de haber finalizado una transacción y la copia del ticket

DETALLE: Imprimir los detalles en el ticket después de haber finalizado una transacción y la copia del ticket

• C.C. LLENA (Utilice la entrada selectiva)

Sirve para decidir si bloquear o no la entrada del artículo cuando la cinta de control está llena.

BLOQUEADO: Bloquea la entrada

CONTINUAR: No bloquea la entrada

■ Selección impresión

Podrá programar varios tipos de funciones de impresión

Procedimiento

SELECC. IMPRESORA	SI
NUM. CONSECUTIVO	SI
FECHA	SI
HORA	SI
NUM. COMPRAS	NO
STATUS IVA	NO
TASABLE	SI
PGM	01

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **NUM.CONSECUTIVO (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el n° consecutivo
 NO: No imprime el n° consecutivo
- **FECHA (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprimir la fecha
 NO: No se imprime la fecha
- **HORA (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprimir la hora
 NO: No se imprime la hora
- **NUM.COMPRAS (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el número de compra
 NO: No imprime el número de compra
- **STATUS IVA (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el estado del IVA
 NO: No imprime el estado del IVA
- **TASABLE (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime la base imponible
 NO: No imprime la base imponible
- **TASA (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el importe de la tasa
 NO: No imprime el importe de la tasa
- **TASA (TASABLE=0) (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprimir el importe de la tasa cuando la base imponible es cero.
 NO: No imprimir el importe de la tasa cuando la base imponible es cero.
- **TASA (TASA=0) (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprimir el importe de la tasa cuando la tasa es cero.
 NO: No imprimir el importe de la tasa cuando la tasa es cero.
- **NETO (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el importe NETO
 NO: No imprime el importe NETO
- **INTRODUZCA (Utilice la entrada selectiva)**
 A=1ª cantidad, B=2ª cantidad y C=precio unidad
 FORMATO1: A x B/C
 FORMATO2: A x C/B
- **ST COMO TECLA ST (Utilice la entrada selectiva)**
 SÍ: Imprime el subtotal utilizando la tecla #/TM/ST Key
 NO: No imprime el subtotal utilizando la tecla #/TM/ST Key
- **FORMATO LOGO (Utilice la entrada selectiva)**
 MODELO 1: Texto encabezado 3 líneas
 MODELO 2: Imagen logo encabezado
 MODELO 3: Imagen logo encabezado + 3 líneas texto logo pie
 MODELO 4: Texto encabezado 6 líneas
 MODELO 5: Imagen logo encabezado + 3 líneas texto encabezado
 MODELO 6: Encabezado 3 líneas + 3 líneas texto logo pie
- **L PIE (Utilice la entrada selectiva)**
 TODO: Imprime el pie con cualquier forma de cobro
 POR FORMA DE COBRO: Imprime el logo pie por forma de cobro
- **PLU PREC 0 (Utilice la entrada selectiva)**
 Cuando el precio unitario PLU es 0, la impresión del importe es:
 SÓLO TEXTO: Imprime sólo el texto
 NORMAL: Imprime el precio y el texto.

- **ITEM C.C (Utilice la entrada selectiva)**

TODOS: Imprime todos los ítems en la cinta de control
SELECCIONADO: Imprime los ítems seleccionados en la cinta de control

- **LOGO EN C.C (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Imprime el logo en la cinta de control
NO: No imprime el logo en la cinta de control

- **FTRA EN C.C (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Imprime la factura en la cinta de control
NO: No imprime la factura en la cinta de control

■ Función EAN

Procedimiento

```

FUNCION EAN
APRENDIZAJE ACTIVO
LOOKUP AT RF SI
IMPRIMIR CODIGO NO
CHECK C/D SI
CONVERT EURO NO
PGM 01
  
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **APRENDIZAJE (Utilice la entrada selectiva)**

ACTIVO: Habilita la función de aprendizaje EAN
INACTIVO: Deshabilita la función de aprendizaje EAN

- **LOOKUP AT RF (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Habilita la opción para poder ver el precio de la devolución de los EANs
NO: Deshabilita la opción para poder ver el precio de la devolución de los EANs

- **IMPRIMIR CÓDIGO (Utilice la entrada selectiva)**

R&J: Imprime el código EAN el ticket y en la cinta de control
J: Imprime el código EAN en la cinta de control
R: Imprime el código EAN en el ticket
NO: No imprime el código EAN

- **CHECK C/D (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Comprueba los dígitos introducidos de los códigos EAN en las entradas realizadas
NO: No comprueba los dígitos introducidos en las entradas

- **CONVERT EURO (Utilice la entrada selectiva)**

Convierte el precio unitario de los códigos Non-PLU a euro y moneda local
TODO: Convierte todos los códigos
21-23, 27: Convierte desde los valores "prefijados: 21, 22, 23 ó 27"
NO: No convierte el precio unitario

■ Función cambio

Procedimiento

```

FUNCION CAMBIO
PAGO DIVISA1 TODO
CALC DIVISA1 MULTI.
TOT& CAMB LOCAL
ST SHO TEND IMPRIMIR
PGM 01
  
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **PAGO DIVISA 1 (Utilice la entrada selectiva)**

Pago del importe de la Divisa 1
EFECTIVO: El pago se efectúa sólo en efectivo
TODO: El pago se efectúa por todas las formas de cobro

- **CALC DIVISA 1 (Utilice la entrada selectiva)**

Método de cálculo de la Divisa 1
MULTI.: Multiplicación
DIVIDIR: División

- **TOT& CAMB (Utilice la entrada selectiva)**

Imprime el total y el cambio del importe de la Divisa 1
LOCAL: Sólo ítem local
CON DIVISA 1: Imprime el total y el cambio del importe de la Divisa 1

- **ST SHO TEND (Utilice la entrada selectiva)**

Imprime el subtotal después de un cobro de divisas insuficiente
NO: No se imprime el subtotal
IMPRIMIR: Imprime el subtotal

■ Cambio EURO

Podrá programar funciones opcionales para el cambio del EURO. Para más detalles, consulte la sección Función migración al EURO.

Procedimiento

CAMBIO EURO	
FECHA	000000
HORA	00
CONVER. PRECIO	SI
J EURONO OBLIGATORIO	
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• FECHA (Utilice la entrada numérica)

Preestablece la fecha para ejecutar automáticamente la operación de modificación del EURO.

Introduzca el día (2 dígitos), mes (2 dígitos), y año (2 dígitos) siguiendo esta secuencia.

• HORA (Utilice la entrada numérica)

Preestablece la hora de la fecha para ejecutar automáticamente la operación de modificación del EURO.

Introduzca la hora (00-23)

• CONVER.PRECIO (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Convierte los precios unitarios de Dept./PLU/EAN en la operación automática de modificación del EURO.

NO: No convierte los precios unitarios preestablecidos del Dept./PLU/EAN a los precios en EURO mediante la operación automática de modificación.

NOTA

El valor preestablecido de la Divisa 1 se aplica al índice de conversión, y el método de cálculo se establece en "división".

• J EURONO (Utilice la entrada selectiva)

NO OBLIGATORIO: No es obligatoria la operación automática de modificación del EURO en el modo X2/Z2 después de la fecha preestablecida.

OBLIGATORIO: Es obligatoria la operación automática de modificación del EURO en el modo X2/Z2 después de la fecha preestablecida.

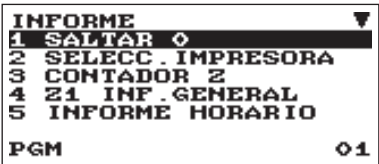
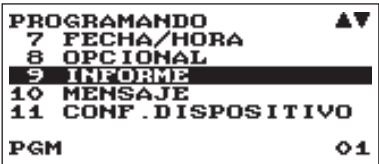
NOTA

Si el STATUS EURO de la caja registradora ya está en "D" (por ejemplo, la divisa local se ha cambiado a EUROS en la caja), esta programación se deshabilita

Programación Informes

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo informes:

Procedimiento



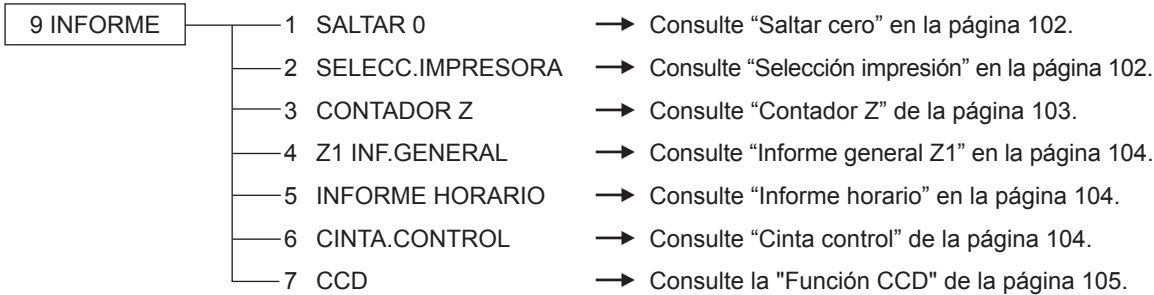
La pantalla continúa.

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione “9 INFORME”.
 - Aparecerá la ventana INFORME.

2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones:

1	SALTAR 0	Saltar cero
2	SELECC. IMPRESORA	Selección impresión
3	CONTADOR Z	Contador Z
4	Z1 INF. GENERAL	Informe general Z1
5	INFORME HORARIO	Informe horario
6	CINTA. CONTROL	Cinta Control
7	CCD	Función CCD

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Saltar cero

Podrá programar si saltar el "0" o no en cada informe.

Procedimiento

SALTAR 0	
DPTO	SALTAR
TRANSACCIONNO	SALTAR
PLU	SALTAR
CAJERO	NO SALTAR
HORARIO	NO SALTAR
NETO DIARIO	SALTAR
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• DPTO (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe de departamento.

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe de departamento.

• TRANSACCIONNO (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe de transacción

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe de transacción.

• PLU (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe PLU

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe PLU/EAN.

• CAJERO (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe de cajero.

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe de cajero.

• HORARIO (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe horario

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe horario

• NETO DIARIO (Utilice la entrada selectiva)

SALTAR: Salta los datos que son "0" en el informe diario neto.

NO SALTAR: No salta los datos que son "0" en el informe diario neto.

■ Selección impresión

Podrá programar si imprimir o no el ítem en el informe.

Procedimiento

SELECC. IMPRESORA	▼
LÍNEA SEPARADORA	SI
CONTADOR Z	SI
GT1 EN Z	SI
GT2 EN Z	SI
GT3 EN Z	SI
TR GR EN Z	SI
PGM	01

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• LÍNEA SEPARADORA (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime la línea de separación en el informe.

NO: No imprime la línea de separación en el informe.

• CONTADOR Z (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime el contador Z en el informe Z.

NO: No imprime el contador Z en el informe Z.

• GT1 EN Z (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime GT1 en el informe Z.

NO: No imprime GT1 en el informe Z.

• GT2 EN Z (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime GT2 en el informe Z.

NO: No imprime GT2 en el informe Z.

• GT3 EN Z (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime GT3 en el informe Z.

NO: No imprime GT3 en el informe Z.

• TR GR EN Z (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Imprime el training GT en el informe Z.

NO: No imprime el training GT en el informe Z.

- **GT1 EN X (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime GT1 en el informe X.
 NO: No imprime GT1 en el informe X.
- **GT2 EN X (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime GT2 en el informe X.
 NO: No imprime GT2 en el informe X.
- **GT3 EN X (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime GT3 en el informe X.
 NO: No imprime GT3 en el informe X.
- **TR GT EN X (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime el training GT en el informe X.
 NO: No imprime el training GT en el informe X.
- **MODO ANUL EN X1Z1(Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime el total del MODO ANULACIÓN en el informe X1Z1
 NO: No imprime el total del MODO ANULACIÓN en el informe X1Z1
- **MODO ANUL EN X2Z2 (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime el total del MODO ANULACIÓN en el informe X2Z2
 NO: No imprime el total del MODO ANULACIÓN en el informe X2Z2
- **DATOS PLU/EAN Z (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime los datos PLU/EAN en el informe PLU/EAN Z
 NO: No Imprime los datos PLU/EAN en el informe PLU/EAN Z
- **DATOS C.C. EN Z (Utilice la entrada selectiva)**
 Sí: Imprime los datos CC en el informe Cinta control
 NO: No imprime los datos CC en el informe cinta control.
- **TAMAÑO C.C. (Utilice la entrada selectiva)**
 PEQUEÑO: Imprime CC en pequeño.
 NORMAL: Imprime CC en tamaño normal.

■ Contador Z

Procedimiento

CONTADOR Z	
GENERAL Z1	0002
GENERAL Z2	0000
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **GENERAL Z1:** Máx.4 dígitos (de 0000 a 9999)
- **GENERAL Z2:** Máx.4 dígitos (de 0000 a 9999)

■ Informe general Z1

Procedimiento

```
Z1 INF GENERAL
SD: GUARDAR VENTA NO
SD: GRABAR C.C. NO
SD: GRABAR RAM NO
BORRAR C.CONTROL NO
RESET GT NO
PGM 01
```

- **SD: GUARDAR VENTA (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Guarda los datos de la venta en la tarjeta SD

NO: No guarda los datos de la venta en la tarjeta SD

- **SD: GRABAR C.C. (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Guarda los datos de la cinta de control en la tarjeta SD

NO: No guarda los datos de la cinta de control en la tarjeta SD

- **SD: GRABAR RAM (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Guarda la RAM en la tarjeta SD.

NO: No guarda la RAM en la tarjeta SD.

- **BORRAR C.CONTROL (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Borra los datos de la cinta de control

NO: No borra los datos de la cinta de control

- **RESET GT (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Resetea GT.

NO: No resetea GT.

■ Informe horario

Podrá programar el tipo de memoria y la hora de inicio del informe horario.

Procedimiento

```
INFORME HORARIO
TIPO MEMORIA 30MIN
HORA INICIO 00
PGM 01
```

Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **TIPO MEMORIA (Utilice la entrada selectiva)**

30MIN: Selecciona el tipo de 30 minutos

60MIN: Selecciona el tipo de 60 minutos

- **HORA INICIO (Utilice la entrada numérica)**

Entrada hora inicio (máx. 2 dígitos) de 0 a 23)

■ Cinta Control

Procedimiento

```
CINTA CONTROL
GRABAR A SDW ESPACIO
GRABAR DATOS TR SI
GRABA DATO XCABECERA
PGM 01
```

- **GRABAR A SD (Utilice la entrada selectiva)**

Si los datos CC se guardan en la tarjeta SD:

COMO ES: Los caracteres de control se guardan como son

W ESPACIO: Los caracteres de control se guardan a espacio.

- **GRABAR DATOS TR (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Guarda los datos CC en el modo training.

NO: No guarda los datos CC en el modo training.

- **GRABA DATO X (Utilice la entrada selectiva)**

Si se guardan los datos del informe X en la cinta:

CABECERA: Se guarda sólo la cabecera del informe X en la cinta de control.

DETALLE: Se guardan los detalles del informe X en la cinta de control.

■ Función CCD

Procedimiento

CCD	
CCD	NO
BLOQUEO REG	NO
BLOQUEO X	SI
PGM	01

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **CCD (Utilice la entrada selectiva)**

Obligatoriedad de la entrada CCD

NO: No obligatoria

CAJERO INDIVID.: Obligatoria para operación informe cajero individual

TODOS CAJEROS: Obligatoria para operación informe TODOS LOS CAJEROS

- **BLOQUEO REG (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Bloquea la entrada en el modo REG tras un reseteo del cajero individual (Z)

NO: No bloquea la entrada el modo REG

- **BLOQUEO X (Utilice la entrada selectiva)**

SÍ: Habilita la lectura (X) del informe antes de la introducción del CCD

NO: Deshabilita la lectura (X) del informe antes de la introducción del CCD

Programación mensajes

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de mensajes:

Procedimiento

```
PROGRAMANDO      ▲▼
 8 OPCIONAL
 9 INFORME
10 MENSAJE
11 CONF.DISPOSITIVO
12 TAX
PGM               01
```



```
MENSAJE
1 LOGO TICKET
PGM               01
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "10 MENSAJE".
 - Aparecerá la ventana MENSAJE.
2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones:

1 LOGO TICKET Logo ticket

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.

10 MENSAJE ——— 1 LOGO TICKET ➔ Consulte "Logo ticket" en esta página.

■ Logo ticket

La caja registradora puede imprimir los mensajes programados para los clientes en cada ticket. El texto del logo se imprime en el centro del ticket.

Procedimiento

```
LOGO TICKET
GRACIAS
POR SU
COMPRA
ESPERAMOS
SU PROXIM
VISITA
PGM               A   01
```

Programa cada ítem de la manera siguiente:

- **LOGO TICKET (Utilice la entrada de carácter)**
Texto del logo para el ticket (máx. 30 caracteres x 6 líneas)

NOTA

El número programable de líneas para un mensaje varía en función de los siguientes tipos de mensajes:

- MODELO 1: Texto encabezado 3 líneas
- MODELO 2: Imagen logo encabezado
- MODELO 3: Imagen logo encabezado + 3 líneas texto logo pie
- MODELO 4: Texto encabezado 6 líneas
- MODELO 5: Imagen logo encabezado + 3 líneas texto encabezado
- MODELO 6: Encabezado 3 líneas + 3 líneas texto logo pie

Programación configuración dispositivo

Utilice el siguiente procedimiento para seleccionar una programación de configuración de dispositivo:

Procedimiento

```

PROGRAMANDO ▲▼
8 OPCIONAL
9 INFORME
10 MENSAJE
11 CONF. DISPOSITIVO
12 TAX
PGM 01
    
```



```

CONF. DISPOSITIVO ▼
1 TECLADO
2 VISOR
3 IMPRESORA
4 PUERTO RS
5 ONLINE
PGM 01
    
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "11 CONF. DISPOSITIVO".

- Aparecerá la ventana CONF. DISPOSITIVO.

2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones:

1	TECLADO	Teclado
2	VISOR	Display
3	IMPRESORA	Impresora
4	PUERTO RS	Puerto RS
5	ONLINE	Online
6	SCANNER	Escáner

La ilustración siguiente muestra las opciones que estén incluidas en este grupo de programación.



■ Teclado

Procedimiento

```

TECLADO
BUFFER
SONIDO TECLA SI
SI
PGM 01
    
```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

• BUFFER (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Habilita el teclado buffer.

NO: Deshabilita el teclado buffer.

• SONIDO TECLA (Utilice la entrada selectiva)

SÍ: Sonido activado.

NO: Sin sonido.

■ Display

Procedimiento

VISOR		
AHORRO ENERGIA	02	
AHORRO ENERG. TM	SI	
PGM	01	

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **AHORRO ENERGÍA (Utilice la entrada numérica)**

Tiempo del ahorro de energía (2 dígitos: de 0,1 a 99 0:100 minutos).

- **AHORRO ENERG. TM (Utilice la entrada selectiva)**

Ahorro energía durante el tiempo de visualización:

SÍ: Habilita ahorro energía durante el tiempo de visualización:

NO: Deshabilita ahorro energía durante el tiempo de visualización:

■ Impresora

Procedimiento

IMPRESORA		
DENSIDAD	50	
PGM	01	

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **DENSIDAD (Utilice la entrada numérica)**

Seleccione un nivel de densidad (2 dígitos: de 00 a 99).

00: 89% como estándar

50: 100% como estándar

99: 111% como estándar

■ Puerto RS

Procedimiento

PUERTO RS		
USO	SCANNER	
PGM	01	

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **USO (Utilice la entrada selectiva)**

ONLINE: Puerto RS se utiliza online

SCANNER: El puerto RS se utiliza para el escáner.

■ Online

Procedimiento

ONLINE		
NUM. TERMINAL	000001	
SEÑAL CI	NO	
FORMATO LINEA	LLENO	
VELOCIDAD	19200	
CODIGO INICIO	002	
CODIGO FIN	013	
PGM	01	

La pantalla continúa.

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **NUM.TERMINAL (Utilice la entrada numérica)**

Número terminal (6 dígitos: de 0 a 999999).

- **SEÑAL CI (Utilice la entrada selectiva)**

Detección de la señal CI

NO: Deshabilita la detección de la señal CI

DETECTANDO: Habilita la detección de la señal CI.

- **FORMATO LÍNEA (Utilice la entrada selectiva)**

Programación del control del módem

LLENO: Sistema dúplex completo

MEDIO: Medio sistema dúplex

- **VELOCIDAD (Utilice la entrada selectiva)**

Velocidad transmisión datos:

38400 bps 19200 bps

9600 bps 4800 bps

- **CÓDIGO INICIO (Utilice la entrada numérica)**
código inicial (3 dígitos: de 0 a 127)
- **CÓDIGO FIN (Utilice la entrada numérica)**
código final (3 dígitos: de 0 a 127)
- **TIEMPO ESPERA (Utilice la entrada numérica)**
Programación del tiempo de espera (3 dígitos: de 1 a 255 sec.)

■ Escáner

Procedimiento

```

SCANNER
TIPO      CONTROL RS-CD
VELOCIDAD      4800
BIT DATOS      7 bits
PARIDAD        IMPAR
BIT PARADA     1 bit
ITF14          LONGITUD W
PGM          01

```

Programe cada ítem de la manera siguiente:

- **TIPO (Utilice la entrada selectiva)**
Selección del tipo de escáner
CONTROL RS-CS
CONTROL RS-CD
- **VELOCIDAD (Utilice la entrada selectiva)**
Velocidad transmisión datos
19200 bps 9600 bps 4800 bps
- **BIT DATOS (Utilice la entrada selectiva)**
Selección de los bits de datos
7 bits 8 bits
- **PARIDAD (Utilice la entrada selectiva)**
Selección del bit de paridad
NO IMPAR PAR
- **BIT PARADA (Utilice la entrada selectiva)**
Selección del bit de parada
1 bit 2 bits
- **ITF14 (Utilice la entrada selectiva)**
LONGITUD W: Con longitud
LONGITUD W/O: Sin longitud

Programación tasas

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar cualquier opción que esté incluida en el grupo de tasas:

Procedimiento

```
PROGRAMANDO ▲
9 INFORME
10 MENSAJE
11 CONF.DISPOSITIVO
12 TAX
13 AUTO KEY
PGM 01
```



```
TAX
1 SISTEMA TAX
2 IVA1
3 IVA2
4 IVA3
5 IVA4
PGM 01
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "12 TAX".
 - Aparecerá la ventana TAX.
2. Seleccione cualquier opción de la siguiente lista de opciones:

1	SISTEMA TAX	Sistema tasas
2	IVA1	Tasa1
3	IVA2	Tasa2
4	IVA3	Tasa3
5	IVA4	Tasa4

■ Sistema tasas

```
SISTEMA TAX
IVA 1-4 AUTO
PGM 01
```

• SISTEMA TAX (Utilice la entrada selectiva)

Selección del sistema tasas

TASA 1-4 AUTO
 IVA 1-4 AUTO
 IVA 1-4 MANUAL
 IVA 1 MANUAL
 TASA 1-4 MANUAL
 IVA1 Y TASA 2-4

■ Tasa de la 1 a la 4

```
IVA1
VALOR TASA 0.0000%
SIGNO +
TASA MAS BAJA 0.00
PGM 01
```

Programa cada elemento de la forma siguiente

• VALOR TASA (Utilice la entrada numérica)

Valor tasa (máx. 7 dígitos: de 0.01 a 999,9999%)

• SIGNO (Utilice la entrada selectiva)

- + : Valor positivo
- : Valor negativo
- Esta opción no está disponible en el sistema de IVA.

• TASA MÁS BAJA (Utilice la entrada numérica)

Importe tasabale más bajo (máx. 5 dígitos: de 0.00 a 999,99)

- Esta opción no está disponible en el sistema de IVA.

Programación tecla secuencia automática

Si programa frecuentemente operaciones realizadas con teclas automáticas, tendrá la posibilidad de introducir estas operaciones pulsando simplemente las teclas AUTO correspondientes en estas operaciones de tecla.

■ Texto tecla

Procedimiento

```
PROGRAMANDO ▲
9 INFORME
10 MENSAJE
11 CONF.DISPOSITIVO
12 TAX
13 AUTO KEY
PGM 01
```



```
AUTO KEY
1 TEXTO TECLA
2 SECUENCIA
PGM 01
```



```
TEXTO TECLA
1 AUTO 1
2 AUTO 2
3 AUTO 3
4 AUTO 4
5 AUTO 5
PGM 01
```



```
AUTO1
TEXTO AUTO 1
PGM A 01
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "13 AUTO KEY".
 - Aparecerá la ventana AUTO KEY.

2. Seleccione "1 TEXTO TECLA" pulsando la tecla **TL/NS**.

3. Seleccione la tecla auto correspondiente de la lista de teclas pulsando la tecla **TL/NS**.

4. Introduzca el título de la operación que se adjudicará a la secuencia de tecla.

TEXTO: máx. 12 dígitos

■ Secuencia teclas

Procedimiento

```
PROGRAMANDO ▲
9 INFORME
10 MENSAJE
11 CONF.DISPOSITIVO
12 TAX
13 AUTO KEY
PGM 01
```



```
AUTO KEY
1 TEXTO TECLA
2 SECUENCIA
PGM 01
```



```
SECUENCIA
1 AUTO 1
2 AUTO 2
3 AUTO 3
4 AUTO 4
5 AUTO 5
PGM 01
```



```
AUTO1
PGM 01
```

1. En la ventana PROGRAMANDO, seleccione "13 AUTO KEY."
• Aparecerá la ventana AUTO KEY.
2. Seleccione "2 SECUENCIA" pulsando la tecla **TL/NS**.
3. Seleccione la tecla auto correspondiente de la lista de teclas pulsando la tecla **TL/NS**.
4. Introduzca la secuencia de operación para cualquier tecla excepto la tecla **AUTO MENU**.
La caja registradora permite programar hasta 25 teclas para cada tecla AUTO.
5. Para terminar el procedimiento pulse la tecla **AUTO MENU**, la ventana de confirmación se abrirá para guardar los datos. Seleccione "GUARDAR" o "ABANDONAR" y pulse la tecla **TL/NS**.

Ejemplo

En el caso de impresión del informe general X1

```
AUTO1
2 TECLA 4
3 TL/NS
4 TECLA 2
5 TL/NS
6 TECLA 1
PGM 01
```

Operación tecla

MODE
4=(seleccione MODO X1/Z1)
TL/NS
2=(seleccione LECTURA)
TL/NS
1=(seleccione GENERAL)
AUTO MENU TL/NS

Lectura de los programas almacenados

Podrá leer los programas memorizados en el modo PGM.

■ Secuencia lectura programa

Para leer los programas memorizados en el modo PGM, deberá seguir este procedimiento:

1. Seleccione el modo PGM de la ventana de selección del modo.
2. Seleccione "1 LEYENDO" del modo para visualizar la lista de ítems y pulse la tecla **TL/NS**. Seleccione un ítem enumerado en la tabla que aparece luego.

Ítem:	Descripción:
1 DEPARTAMENTO	Departamento
2 PLU/EAN	PLU/EAN
1 RANGO	(Rango completo o específico) *
2 CARGAR	(Por lista de carga)*
3 OTROS EAN	Borrar EAN, Non-PLU
3 FUNCIONES	Función
4 FORMA DE PAGO	Forma de pago
5 TEXTO FUNCIÓN	Texto función
6 CAJERO	Cajero
7 MANAGER	Manager
8 MODO PASSWORD	Contraseña modo
9 CAJERO TRAINING	Cajero training
10 OPCIONAL	Opcional
11 INFORME	Informe
12 MENSAJE	Mensaje
13 CONF. DISPOSITIVO	Configuración dispositivo
14 TAX	Tasa
15 AUTO KEY	Tecla auto
16 VERSIÓN ROM	Versión ROM

* El procedimiento para especificar un rango o los códigos de carga son los mismos que para el informe de ventas.

■ Impresiones de ejemplo

• Departamentos

Modo operativo*	*PGM*				
Tipo informe	DEPARTAMENTO				Estado tasas
Código departamento	D01		0.00		Precio unidad
Descripción	DPTO. 01	T1	01		Programación función
Nº grupo	G01	L999999.99			01 Tipo entrada importe
	D02	0.00			SICS (0: no 1: sí)
	DPTO. 98	T1	01		Límite HALO
	G01	L999999.99			
	D99	0.00			
	DPTO. 99	T1	01		
	G01	L999999.99			

• PLU/EAN

Tipo informe	*PGM*				
	PLU/EAN				
Código PLU	P00001	(01)	2		Código departamento asociado
Descripción	PLU00001		125.20		Tipo entrada importe
	P00002	(02)	2		Precio unidad
	PLU00002		5.10		
	P00003	(02)	2		
	PLU00003		1.10		
	P00004	(01)	2		
Código EAN	Materiales-1				
Descripción	4901991641585#(01)		1.00		Precio unidad
	Materiales-2				
	5012345678900#(01)		3.10		
	Artículo-A		5045678901230#(01)		Método de borrado de los códigos EAN a los que no se accede
			2.20		*: No borrar
	Artículo-B		5087654321106#(02)		Lugar: Borrar en la operación Z1
	Bienes-A		5.30		
	5099887654302#(05)				
	DPTO. 05		2.60		

NOTA Los códigos EAN se imprimen en la secuencia que se muestra abajo.

EAN-13
EAN-8
UPC-A
UPC-E
ITF-14

• Otros elementos relativos al EAN

PGM		
OTROS EAN		Tipo informe
EAN NON-PLU		Configuración formato Non-PLU
20	5 4 0 0 1 2	Datos programación (540012)
02	4 5 0 0 1 2	Código sistema
BORRAR EAN	99	Periodo borrado
		Espacio (TAB) o posición decimal del campo 2 (3/2/1/0)
		Comprobación introducción del precio (0:No, 1:Si)
		Significado del campo 2 (0:Precio, 1:Cantidad)
		Significado del campo 1 (0:Libre)
		Longitud del campo 2
		Longitud del campo 1

• Funciones

PGM		
FUNCIONES		Tipo informe
(-)	-0.00	Signo (positivo/negativo)
IS	L999999.99	Texto
%1	-0.00%	
S	L100.00%	Tipo I=Ítem S=Subtotal
%2	-0.00%	Valor
I	L100.00%	
***RA	L9999999.99	
***PAGOS	L9999999.99	
CID	L99999999.99	Límite HALO
CHK/CG	L999999.99	
CA/CHK	L999999.99	

• Formas de cobro

PGM		
FORMAS DE COBRO		Tipo informe
		HALO
EFFECTIVO	L999999.99 00	Programación de datos(00)
CHEQUE1	L999999.99 00	Texto
CHEQUE2	L999999.99 00	Introduzca la cantidad pagada (0:No-Obligatorio, 1:Obligatorio)
CREDITO 1	L999999.99 00	Programación de datos(00)
CREDITO 2	L999999.99 00	Pie de impresión en el ticket (0:No, 1:Si)
PROGRAMADO	ACTIVO	
CAMBIO 1	1.550220 2	Introduzca la cantidad pagada (0:Inhibido, 1:Obligatorio)
ABIERTO	ACTIVO	
CAMBIO 2	2	Pie de impresión en el ticket (0:No, 1:Si)
		Valor

• Texto

PGM	
TEXTO	FUNCION
NETO 1	NETO 1
ST IVA1	ST IVA1
ST IVA2	ST IVA2
ST IVA3	ST IVA3
ST IVA4	ST IVA4
IVA 1	IVA 1
IVA 2	IVA 2
IVA 3	IVA 3
IVA 4	IVA 4
TOTAL TAX	TOTAL TAX
NET	NET
NET 2	NET 2
DEVOLUCION	DEVOLUCION
ANULACION	ANULACION
MODO ANULA	MODO ANULA
MODO MANAGER	MODO MANAGER
ANULA SBTL	ANULA SBTL
ANULA HASH	ANULA HASH
DEVOLU. HASH	DEVOLU. HASH
CONT. FACTURA	CONT. FACTURA
ABRIR CAJON	ABRIR CAJON
SCM(+)	SCM(+)
SCM(-)	SCM(-)
COMENSALES	COMENSALES
TOT. COBRADO	TOT. COBRADO
MEDIA	MEDIA
DOM. DIV1	DOM. DIV1
DOM. DIV2	DOM. DIV2

Tipo informe
Función
Texto

*CH ID	*CH ID
CA/CHK ID	CA/CHK ID
GRUPO 01	GRUPO 01
GRUPO 02	GRUPO 02
GRUPO 03	GRUPO 03
GRUPO 04	GRUPO 04
GRUPO 05	GRUPO 05
GRUPO 06	GRUPO 06
GRUPO 07	GRUPO 07
GRUPO 08	GRUPO 08
GRUPO 09	GRUPO 09
*TOTAL DPTO.	*TOTAL DPTO.
DPTO. (-)	DPTO. (-)
*HASH TL	*HASH TL
HASH(-)	HASH(-)
***TOTAL	***TOTAL
SUBTOTAL	SUBTOTAL
TOTAL SCM	TOTAL SCM
#	#
ITEMS	ITEMS
MDSE ST	MDSE ST
NETO 1	NETO 1
NETO 2	NETO 2
NETO 3	NETO 3
NETO 4	NETO 4
DEUDA	DEUDA
CAMBIO	CAMBIO
COPIA	COPIA
FACTURA	FACTURA
TICKET SI/NO	TICKET SI/NO

• Cajero

PGM		
CAJERO		Tipo informe
CLK#01	CAJERO01	Nombre cajero
	0 0000	Código cajero
CLK#02	CAJERO02	Operación tecla auto/Contraseña
	0 0000	(0: Activar 1: Desactivar)
CLK#03	CAJERO03	
	0 0000	
CLK#25	CAJERO25	
	0 0000	

• Manager

PGM		
MANAGER		Tipo informe
PASSWORD	9999	Contraseña

• Contraseña Modo

PGM		
NODO PASSWORD		Tipo informe
		Modo
MODO ANULACION	1111	Contraseña Modo
DPXZ	0000	
FLASH	0000	
X1	0000	
Z1	0000	
X222	0000	
PGM	1234	
TARJETA SD	7777	

• Cajero training

PGM		
CAJERO TRAINING		Tipo informe
CODE	00	Código cajero training
TEXT	TRAINING	Texto título modo training

• Optional

PGM		
OPCIONAL		Tipo informe
SISTEMA BASICO		Item
FORMATO FECHA	DMY	
FORMATO HORA	24-HORAS	Configuración
ERROR	ERROR BLOQUEO	
SIMBOLO MONEDA	*	
TAB	2	
CANTIDAD DECIMAL	SI	
REDOND DECIM	REDONDEO	
CAJ SUPERPUESTO	NO	
FUNCION HALO	INVALIDO	
TECLA [00]	[00]	
EDIT PRT/DSP	SI	
VISOR ARTICUL	2-LINEA	
REDONDEANDO		
REDONDEO 100	NORMAL	
REDONDEO 10	00	
REDONDEO A	ITEM&TOTAL	
REDONDEO CH/CR	SI	
IMPRIM REDONDEO	NO	
DIFERENCIA	NO	
ITEM ENT	ARBITRARIO	
PAGOS ENT	ARBITRARIO	
FUNC. PROHIBIDA		
NON-ADD	ACTIVO	
NON-ADD + NS	ACTIVO	
DPTO. NEGATIV	ACTIVO	
DPTO. HASP	ACTIVO	
COPIA TICKET	ACTIVO	
MODO ANULAR	ACTIVO	
SUBTOTAL<0	ACTIVO	
TEND+DIRECTO	ACTIVO	
FUNC. AUTORIDAD		
RECIBIDO CTA	PUBLICO	
PAGOS	PUBLICO	
DEVOLUCION	PUBLICO	
ITEM ANULADO	PUBLICO	
ANUL SBTL	PUBLICO	
ABRIR CAJON	PUBLICO	
SELECC. FUNCION		
CONTAR SPLIT	CANTIDAD	
CR RA/PO	NO	
MOD. ANUL. HORARIO	NO	
[ST] DIRE	NO	
[ST] TEND	NO	
TICKET CAJON	IMPRIMIR	
IMP TICKET	DETALLE	
[RCPT] IMPR	DETALLE	
C.C. LLENA	CONTINUAR	

SELECC. IMPRESORA	
NUM. CONSECUTIVO	SI
FECHA	SI
HORA	SI
NUM. COMPRAS	NO
STATUS IVA	NO
TASABLE	SI
TASA	SI
TASA (TASABLE=0)	NO
TASA (TASA=0)	NO
NETO	SI
INTRODUZCA	FORMATO 1
ST COMO TECLA ST	NO
FORMATO LOGO	MODELO 6
L PIE	TODO
PLU PREC 0	SOLO TEXTO
ITEM C.C	TODO
LOGO EN C.C.	NO
FTRA EN C.C.	NO
FUNCION EAN	
APRENDIZAJE	ACTIVO
LOOKUP AT RF	SI
IMPRIMIR CODIGO	NO
CHECK C/D	SI
CONVERT EURO	NO
FUNCION CAMBIO	
PAGO DIVISA1	EFFECTIVO
CALC DIVISA1	MULTI.
TOT& CAMB	LOCAL
ST SHO TEND	IMPRIMIR
CAMBIO EURO	
FECHA	00/00/2000
HORA	00
CONVER. PRECIO	SI
J EURO	NO OBLIGATORIO

• Informe

PGM	
INFORME	Tipo informe
SALTAR 0	
DPTO	SALTAR
TRANSACCION	SALTAR
PLU	SALTAR
CAJERO	SALTAR
HORARIO	SALTAR
NETO DIARIO	SALTAR
	Configuración
	Item
SELECC. IMPRESORA	
LINEA SEPARADORA	SI
CONTADOR Z	SI
GT1 EN Z	SI
GT2 EN Z	SI
GT3 EN Z	SI
TR GR EN Z	SI
GT1 EN X	NO
GT2 EN X	NO
GT3 EN X	NO
TR GT EN X	NO
MOD0 ANUL EN X1Z1	SI
MOD0 ANUL EN X2Z2	SI
DATOS PLU/EAN Z	SI
DATOS C.C. EN Z	SI
TAMAÑO C.C.	PEQUEÑO

CONTADOR Z	
GENERAL Z1	0002
GENERAL Z2	0000
Z1 INF. GENERAL	
SD: GUARDAR VENTA	NO
SD: GRABAR C.C.	NO
SD: GRABAR RAM	NO
BORRAR C.CONTROL	NO
RESET GT	NO
INFORME HORARIO	
TIPO MEMORIA	30MIN
HORA INICIO	00
CINTA CONTROL	
GRABAR A SD	W ESPACIO
GRABAR DATOS TR	SI
GRABA DATO X	CABECERA
CCD	
CCD	NO
BLOQUEO REG	NO
BLOQUEO X	SI

• Mensaje

PGM	
MENSAJE	Tipo informe
LOGO TICKET	
GRACIAS	
POR SU	
COMPRA	
ESPERAMOS	
SU PROXIMA	
VISITA	
	Texto logo ticket

• Configuración dispositivo

PGM		
CONF. DISPOSITIVO		Tipo informe
TECLADO		
BUFFER	SI	
SONIDO TECLA	NO	Configuración
VISOR		Item
AHORRO ENERGIA	2	
AHORRO ENERG. TM	SI	
IMPRESORA		
DENSIDAD	50	
PUERTO RS		
USO	SCANNER	
SCANNER		
TIPO	CONTROL RS-CD	
VELOCIDAD	4800	
BIT DATOS	7 bits	
PARIDAD	IMPAR	
BIT PARADA	1 bit	
ITF14	LONGITUD W	
ONLINE		
NUM. TERMINAL	000001	
SEÑAL CI	NO	
FORMATO LINEA	LLENO	
VELOCIDAD	19200	
CODIGO INICIO	002	
CODIGO FIN	013	
TIEMPO ESPERA	007	

• Valor tasa

PGM		
TAX		Tipo informe
		Nº tasa
SISTEMA TAX	IVA 1-4 AUTO	Sistema tasa
IVA1	1. 0000 %	Valor
	0. 01	Base imponible mínima
IVA2	2. 0000 %	
	0. 02	
IVA3	3. 0000 %	
	0. 03	
IVA4	4. 0000 %	
	0. 04	

• Tecla AUTO

PGM	
AUTO KEY	Tipo informe
AUTO1	Nº tecla AUTO
	Texto tecla AUTO
	AUTO 1
	TECLA 1
	PLU#
	TECLA 2
	PLU#
	TECLA 3
	DEPT#
	D16
	DEPT SHIFT
	D01
	TECLA 3
	TECLA 6
	TECLA 0
	TL/NS
	CREDITO 1
AUTO2	AUTO 2

AUTO3	AUTO 3

AUTO4	AUTO 4

AUTO5	AUTO 5

• Versión ROM

PGM	
VERSION	Tipo informe
IPL VERSION	
	XE-A307 1.00
PROGRAMA VERSION	
	XE-A307 V1.00
TEXT0 VERSION	
	Text V1.00
SISTEMA VERSION	
	System V1.00

Modo tarjeta SD

Los datos de la caja registradora se pueden guardar en la tarjeta de memoria SD, y los datos de programación se pueden cargar desde la tarjeta de memoria SD.

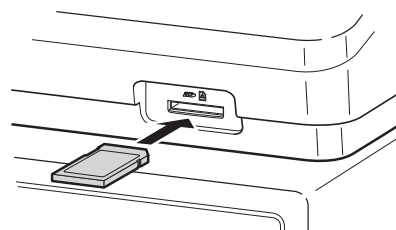
Para usar la función tarjeta SD, Seleccione "7 MODO TARJETA SD" de la ventana de selección del modo y realice las siguientes operaciones:

■ Introducción y extracción de la tarjeta de memoria SD

La ranura de la tarjeta SD se encuentra en la parte frontal de la caja registradora.

Introducción de una tarjeta de memoria SD

Introduzca una tarjeta de memoria en la ranura con el logo SD impreso mirando hacia arriba. Introduzca la tarjeta empujándola con un dedo hasta que haga clic y libérela despacio.



Extracción de la tarjeta de memoria SD

Empuje la tarjeta suavemente con un dedo y suéltela. La tarjeta sale sola.

NOTA

- Este modelo solamente soporta tarjetas SD. No soporta el uso de cualquier otro tipo de tarjeta como las mini SD, micro SD, etc., con adaptador.
- Cuando introduzca o extraiga la tarjeta de memoria SD, recuerde hacerlo lentamente. De lo contrario, la tarjeta puede saltar hacia fuera y dañarle el dedo.
- Nunca toque ni extraiga la tarjeta de memoria SD mientras está operativa, de lo contrario se podrían dañar los datos memorizados en ella.
- Si formatea la tarjeta de memoria SD borrará todos los datos contenidos en la misma.

AVISO: No apague nunca la alimentación cuando se está accediendo a la tarjeta de memoria SD.

■ Formateo de la tarjeta SD

Si la tarjeta SD no está formateada, realice la siguiente operación.

Procedimiento

- (1) Seleccione "4 FORMATEANDO" del modo TARJETA SD, se abrirá la ventana de confirmación.
- (2) Para formatear la tarjeta, seleccione OK y pulse la tecla **TL/NS**.
Para anular la operación, seleccione CANCELAR y pulse la tecla **TL/NS**.

■ Crear una carpeta

Se puede crear una carpeta master para los archivos de datos.

(¥ SHARP¥ ECRXXX12¥ nnnnnnnn¥ : nnnnnnnn/nombre carpeta)

Procedimiento

- (1) Seleccione "3 CONTROL CARPETAS" del modo TARJETA SD, pulse la tecla **TL/NS**.
- (2) Seleccione "1 CREAR CARPETA", se abrirá la ventana para introducir el nombre de la carpeta.
- (3) Introduzca el nombre requerido para la carpeta y pulse la tecla **TL/NS**.
Para anular la operación, pulse la tecla **ESC/CANCEL**.

■ Selección del nombre de carpeta

Procedimiento

- (1) Seleccione "3 CONTROL CARPETAS" del modo TARJETA SD y la tecla **TL/NS**, se abrirá la ventana CONTROL CARPETAS.
- (2) Seleccione "2 SELECCIONAR CARPETA", se abrirá la ventana con la lista de los nombres de carpeta.
- (3) Seleccione el nombre de carpeta requerido de la lista y pulse la tecla **TL/NS**.
Para anular la operación, pulse la tecla **ESC/CANCEL**.

■ Guardar los datos

Los datos de ventas, CC o de programación se pueden guardar en la tarjeta SD.

Procedimiento

- (1) Seleccione "1 GUARDAR" del modo TARJETA SD, se abrirá la ventana "GUARDAR" o "GUARDAR ONLINE".
 1. GUARDAR: Guarda los datos
 2. GUARDAR ONLINE: Guarda y añade los datos al archivo existente y borra los datos de la caja registradora

Seleccione la operación "GUARDAR" o "GUARDAR ONLINE" y pulse la tecla **TL/NS**; se abrirá la siguiente ventana con la lista de datos. (Si ha seleccionado "GUARDAR ONLINE", solamente se visualizará "EJ DATA".)

Texto	Lista datos
DATOS VENTAS	Datos venta (Formato CSV)
DATOS CC	Datos cinta control
PROGRA. INDIVIDUAL	Seleccione los datos de programación individual: DEPARTAMENTO, PLU, LÓGO GRÁFICO TEXTO LOGO TASA
TODA PROGRAMAC.	Todos los datos de programación
TODA LA RAM	Toda la RAM

- (2) Seleccione el menú de datos de la lista y pulse la tecla **TL/NS**, se abrirá la ventana de confirmación.
Para guardar el archivo de datos, seleccione OK y pulse la tecla **TL/NS**.
Para anular la operación, seleccione CANCELAR y pulse la tecla **TL/NS**.

■ Cargar datos

Los datos de programación se pueden cargar desde la tarjeta SD.

Procedimiento

- (1) Seleccione “2 CARGANDO” en el modo TARJETA SD y pulse la tecla **TL/NS**. Aparecerá la siguiente ventana de selección.

Texto	Lista datos
PROGRA. INDIVIDUAL	Seleccione los datos de programación individual: DEPARTAMENTO, PLU, LOGO GRÁFICO TEXTO LOGO TASA
TODA PROGRAMAC.	Todos los datos de programación
TODA LA RAM*	Toda la RAM

- (2) Seleccione el menú de datos de la lista y pulse la tecla **TL/NS**, se abrirá la ventana de confirmación.

Para cargar el archivo de datos, seleccione OK y pulse la tecla **TL/NS**.

Para anular la operación, seleccione CANCELAR y pulse la tecla **TL/NS**.

- * Cuando se selecciona “TODA LA RAM”, la caja registradora resetea el programa desde el último punto de guardado después de haber cargado toda la RAM.

NOTA

La operación de carga deberá realizarse con cuidado, los datos de venta y/o los datos de programación se recuperarán con los datos de back-up.

12 Cinta Control

■ Cinta Control

Esta función sirve para grabar los datos de la cinta de control en el archivo (memoria) y no en papel.

• Guardando datos

La caja registradora graba la salida de impresión que va a la impresora de cinta de control de todos modos en el archivo de la cinta de control.

• Informe (informe X)

La caja registradora realiza el informe de los datos de cinta de control (al igual que los formatos de cinta de control normales) en el archivo de la cinta de control mediante la impresora de informes.

Operación: Seleccione la operación de lectura "C CONTROL" en el modo X1/Z1 o OPXZ (sólo impresión).

Existe la posibilidad de utilizar filtros (nº consecutivo/fecha/hora/código cajero).

Nº CONSEC. (Nº Consecutivo): TODO o RANGO (designar nº inicio / nº final)

FECHA (Fecha): TODO o RANGO (designar fecha inicio / fecha final)

HORA (Hora): TODO o RANGO (designar hora inicio / hora final)

CAJERO (Código cajero): TODOS o INDIVIDUAL (designar código cajero)

• Resetear (informe Z)

Se puede tomar el informe reseteado de los datos del archivo de cinta de control mediante la impresora de informes.

Operación: Seleccione la operación de reseteado "C CONTROL" en el modo X1/Z1 o OPXZ.

Las funciones de filtro (nº consecutivo/fecha/hora/código cajero) no pueden emplearse.

13

Número artículo europeo (EAN) o Código producto universal (UPC)

■ Código EAN o UPC

Esta caja registradora puede efectuar transacciones con los siguientes códigos:

- UPC-A (Carácter sistema numérico: 0, 2, 3, 4)
- UPC-E
- EAN-8
- EAN-13
- código interno EAN-8/EAN-13
- ITF-14

Para los códigos utilizados para el almacenaje, existen dos tipos de PLU (tratados como un código PLU) y del tipo Non-PLU (el código incluye información sobre el precio y la cantidad).

Si un código es del tipo non-PLU, el precio y la cantidad del código se leen en la entrada de ventas (en el caso de cantidad, "la cantidad se multiplica por el precio unitario" para obtener el precio.)

UPC-A

- Carácter sistema numérico: 0 <empleado en la marca fuente>
- Carácter sistema numérico: 3 <empleado como NDC o HRI>

Para efectuar una entrada hay que introducir un número completo de 12 ó de 11 dígitos (omitiendo los dígitos de control).

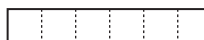
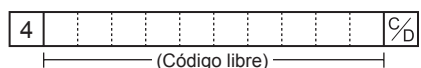
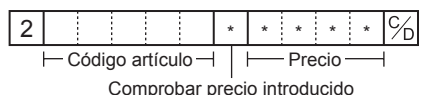
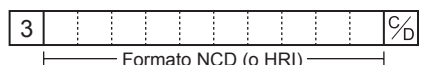
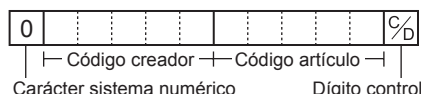
- Carácter sistema numérico: 2 <en la marca de almacenaje tipo non-PLU> Puede programar el formato "EAN NON-PLU" en la configuración del artículo.
- Carácter sistema numérico: 4 <en la marca de almacenaje tipo PLU>

Para efectuar una entrada hay que introducir un número completo de 12 dígitos ó de 11 dígitos (omitiendo el dígito de control), o un número de 12 dígitos tendente al cero positivo. (Se permite cualquier número para los dígitos marcados con un asterisco (*), y en el ticket/banda de control, el código non-PLU se imprime como 2020008**** (****: (información del precio).)

UPC-E

- El UPC-E es una versión con el cero suprimido del UPC-A que cumple con las normas UPC-E Este código se utiliza para marcar pequeños paquetes.

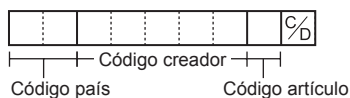
Para las entradas hay que utilizar un número de 6 dígitos o tendente al cero positivo.



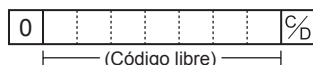
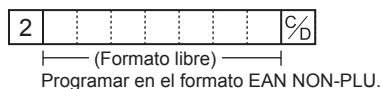
EAN-8

- Código EAN 8 normal (flag: Ni 0 ni 2) <empleado en la marca fuente>

Para las entradas hay que utilizar números completos de 8 dígitos.



- Código interno (flag 2) <marca almacenaje tipo non-PLU corto>Programar el formato “EAN NON-PLU” en la configuración del artículo.
- Código interno (flag 0) <marca almacenaje tipo PLU corto>

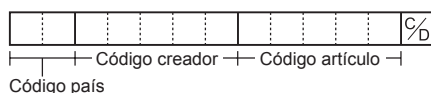


Para las entradas hay que utilizar números completos de 8 dígitos. En el ticket/cinta de control, el código tipo non-PLU se imprime como 208**** (****: (información del precio/cantidad)

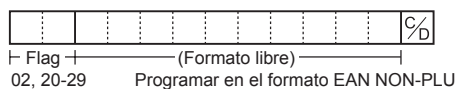
EAN-13

- Código EAN-13 normal (empleado en la marca fuente)

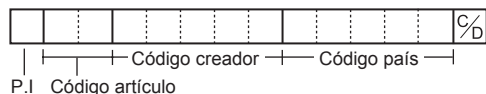
Para efectuar la entrada hay que introducir un número de 13 dígitos.



- Código interno (empleado en la marca de almacenaje, el número de carácter flag: De 20 a 29 y 02)
Programar el formato “EAN NON-PLU” en la configuración del artículo.



ITF-14



■ Código Adicional (Add-on)

Los códigos UPC-A y EAN-13 pueden estar seguidos de un número de dos o de cinco dígitos, excepto UPC-A sin dígito de control más código adicional con dos o cinco dígitos.

El número total de dígitos que se puede introducir para las entradas de ventas se muestra a continuación:

Entrada código	Código no adicional	Código adicional de 2 dígitos	Código adicional de 5 dígitos
UPC-A	12	14	17
UPC-A con tendencia a cero	13	15	18
UPC-A sin dígito de control	11	—	—
UPC-E	6	—	—
EAN-8	8	—	—
EAN-13	13	15	18

NOTA

La caja registradora no lee automáticamente el precio codificado del precio pulsado y no memoriza el código adicional de 2 y 5 dígitos.

14

Función migración EURO

La caja registradora puede modificarse básicamente para adecuarse a la introducción del euro mediante la operación "STATUS EURO" en el modo X2/Z2. Sin embargo, existen numerosas opciones que deberá configurar en función de sus necesidades. Realice las configuraciones necesarias prestando la debida atención.

Status EURO:

Puede seleccionar el estado de los 4 tipos siguientes ((A), (B), (C), o (D)). Y el tipo que se puede seleccionar se decide de la manera siguiente para cada estado. Tipo (A) el estado base (estado inicial).

Del tipo (A) ——— seleccionable ———> Tipo (B), (C), or (D)
 Del tipo (B) ——— seleccionable ———> Tipo (C), (D)
 Del tipo (C) ——— seleccionable ———> Tipo (D)

Ítems		Tipo (B)	Tipo (C)	Tipo (D)
1	Informe general Z1	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
2	Informe general Z2	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
3	GT1/2/3 & Formación GT	-	BORRAR	BORRAR
4	Convertir el precio unitario de DEPT/PLU	-	CONVERTIR	CONVERTIR
5	IMPRIMIR CANTIDAD DE CAMBIO 1 PARA TOTAL Y CAMBIO	"SÍ"	"SÍ"	"NO"
6	MÉTODO DE CÁLCULO DE CAMBIO1	"DIVISIÓN"	"MULTIPLICACIÓN"	"MULTIPLICACIÓN"
7	Cambio 1 símbolo divisa	[EURO]	El símbolo de la divisa local en curso	-
8	CAMBIO1 TAB	"2"	El TAB local en curso	-
9	Símbolo divisa local	-	[EURO]	[EURO]
10	TAB local	-	"2"	"2"
11	SISTEMA de redondeo (Dinamarca/Suecia/Normal)	-	"Normal"	"Normal"
12	Redondear por exceso o por defecto las unidades decimales de una CIFRA.	-	"No"	"No"
13	Valor mínimo para introducir el límite de un artículo	-	"Arbitrario"	"Arbitrario"
14	Valor mínimo para introducir el límite de un pago	-	"Arbitrario"	"Arbitrario"
15	Memoria diferencia	-	"No"	"No"
16	Redondeo de divisa extranjera para CAMBIO1	REDONDEO OFF (4ABAJO-5ARRIBAP)	REDONDEO OFF (4ABAJO-5ARRIBAP)	REDONDEO OFF (4ABAJO-5ARRIBAP)

Los ítems con la marca "—" mantienen los datos actuales.

*: El valor preestablecido de la Divisa1 se aplica al índice de conversión, y el método de cálculo se establece en "división". Una vez que se ha efectuado la conversión, se imprimirá el mensaje "PRECIO CONVERTIDO" en el informe.

Configuración de la fecha y la hora en el momento en que se vaya a efectuar la operación automática de cambio al EURO

Para realizar con seguridad la modificación automática, podrá programar la fecha prevista y la hora en la que ejecutar la operación de modificación automática del EURO. Diez días antes de la fecha programada, se irán imprimiendo los días que faltan al fondo del informe diario de reseteo completo.

CID	*173.17
*CH ID	*81.00
CA/CHK ID	*254.17
CHK/CG	*10.18
OVCS REMAIN	*0.00

COMIENZO EURO	
20/02/2011 1:00	
DIAS PARA EURO	<2>

La configuración de la fecha y la hora se reseteará después de haber ejecutado la operación de modificación automática, y luego podrá volver a programar la fecha y la hora para la siguiente operación de modificación automática.

También tiene la opción de hacer que la operación automática de cambio del EURO sea obligatoria. Cuando llegue la fecha y la hora establecidas, y cuando introduzca un dato en el modo REG/MGR, aparecerá el siguiente mensaje de error "ENTRADA CAMBIO EURO OBLIGATORIA". No podrá iniciar ninguna operación en el modo REG/MGR hasta que haya efectuado esta operación.

Operación modificación automática EURO

1. Seleccione "5 MODO X2/Z2".
2. Seleccione "3 STATUS EURO" del menú.
3. Seleccione el estado que quiera establecer (B, C o D) consultando la tabla de la página anterior. Pulse la tecla ☐ para conmutar entre las opciones.
Tenga en cuenta que una vez que haya establecido un estado, ya no podrá volver al estado/s anterior/es.

Nota importante

Al igual que para las teclas mixtas, como las teclas ☐ y ☐, y la configuración HALO, la conversión automática no se llevará a cabo. Deberá cambiar el valor en % o los importes en el modo PGM después de haber ejecutado la operación de modificación automática para el EURO de manera que estén basados en importes en EURO.

NOTA

Se ejecutará alguna de las siguientes operaciones necesaria para cada estado.

1) Emitir informe general Z1. 2) Emitir informe general Z2. 3) Borrar GT1/2/3 y Formación GT. 4) Convertir el precio unitario de DEPT/PLU de divisa LOCAL a EUROS. Si el precio nuevo supera los dígitos máximos, su precio se establecerá en "0.00". 5) Función cambio PGM "MPRIMIR CANTIDAD DE CAMBIO 1 PARA TOTAL Y CAMBIO SÍ/NO". 6) Cambiar la función PGM "Método de cálculo CAMBIO1— División/Multiplicación". 7) Establecer "Cambio 1 símbolo divisa" como dato adecuado. 8) Establecer "TAB Cambio1" como dato adecuado. 9) Establecer "Símbolo divisa local" como SÍMBOLO EURO. 10) Establecer "TAB local" en "2". 11) Establecer "SISTEMA redondeo (Dinamarca/Suecia/Normal)" como "Normal". 12) Establecer "Redondear por exceso o por defecto las unidades decimales de una CIFRA" en "No". 13) Establecer "Valor mínimo para introducir el límite de un artículo" en "Arbitrario". 14) Establecer "Valor mínimo para introducir el límite de un pago" en "Arbitrario". 15) Establecer "Memoria diferencia" en "No". 16) Establecer "Redondeo de divisa extranjera para CAMBIO" en "Redondeo (4-ABAJO,5-ARRIBA)". (Regulación EURO)

NOTA

Esta tarea no puede establecer la siguiente función adicional EURO. Deberá establecer los siguientes ítems para cada programación después de haber ejecutado la operación de modificación automática del EURO.

1) Valor Divisa1, (2) "Operación cheque, crédito para Divisa1— SÍ/NO"

En caso de fallo de alimentación

Cuando hay un fallo de alimentación, la caja registradora guarda en la memoria los contenidos y toda la información referente a las entradas de las ventas.

- Si el fallo de alimentación ocurre cuando la caja registradora está en estado libre o mientras se está efectuando una entrada, la caja vuelve a su estado normal de funcionamiento cuando se restablece la alimentación.
- Si el fallo de alimentación ocurre durante un ciclo de impresión, la caja registradora llevará a cabo el procedimiento de impresión correcta cuando se restablezca la alimentación.

En caso de error de la impresora

Si la impresora se queda sin papel, la impresora se bloqueará y aparecerá el mensaje “NO HAY PAPEL” en el display. No se aceptarán las entradas mediante teclas. Consulte la sección “Sustitución del rollo de papel” de este capítulo, instale un nuevo rollo de papel en la posición correcta y pulse la tecla **[CL]**. La impresora imprimirá el símbolo de fallo de alimentación eléctrica y seguirá imprimiendo.

Si el soporte del rodillo de la impresora se levanta, la impresora se bloqueará y aparecerá el mensaje “NO HAY PAPEL” en el display. No se aceptarán las entradas mediante teclas. Baje el soporte y afíancelo, luego pulse la tecla **[CL]**. La impresora imprimirá el símbolo de fallo de alimentación eléctrica y seguirá imprimiendo.

Advertencias a la hora de manejar la impresora y el papel de impresión

■ Advertencias a la hora de manejar la impresora

- Evite los siguientes ambientes:
 - Lugares polvorientos y húmedos
 - Luz solar directa
 - Polvo de hierro (esta máquina utiliza un imán permanente y un electroimán.)
- No tire nunca del papel si el soporte del rodillo del papel está bloqueado. Primero levante el soporte y luego quite el papel.
- No toque nunca la superficie del cabezal de la impresora ni el rodillo de impresión.

■ Advertencias a la hora de manejar el papel de impresión (papel térmico)

- Utilice solamente el papel especificado por SHARP.
- No saque el papel térmico hasta que lo vaya a utilizar.
- Evite el calor. El papel tomará color a una temperatura aprox. de 70°C
- No lo guarde en lugares donde haya polvo y humedad. Evite la luz solar directa.
- El texto impreso en el papel puede perder color bajo las siguientes condiciones:
 - Exposición a elevada humedad y temperatura
 - Exposición directa a la luz solar
 - Contacto con pegamento, disolvente o fotocalco.
 - El calor generado por el roce del rayado o cosas parecidas.
 - El contacto con una goma de borrar o cinta adhesiva.
- Tenga cuidado cuando maneje el papel térmico. Si desea mantener estos registros, deberá hacer una fotocopia de los mismos.

Instalación de las baterías

Esta caja registradora visualiza el siguiente mensaje de advertencia “BATERÍA BAJA” cuando las baterías están perdiendo carga y visualiza el mensaje “SIN BATERÍA” cuando las baterías están casi acabadas o cuando dichas baterías no están instaladas.

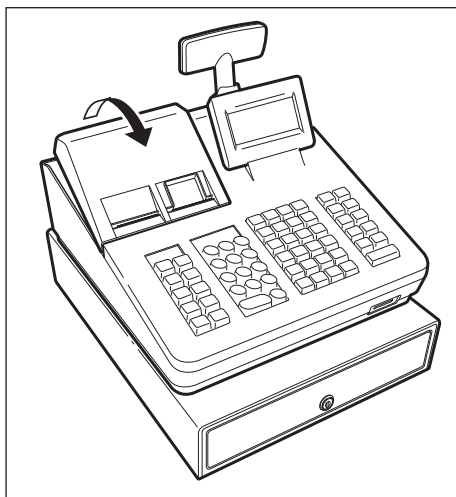
Si no hay baterías instaladas, instale dos baterías alcalinas nuevas LR6 (tamaño “AA”). Si las baterías ya están instaladas, deberá sustituirlas por unas nuevas lo antes posibles. Si el cable de la alimentación CA se desconectar o hay una falla de alimentación cuando las baterías están acabadas o no están instaladas, se resetearán todas las configuraciones programadas y pasarán a ser de nuevo las originales, además de perder todos los datos que haya almacenado en la memoria.

NOTA

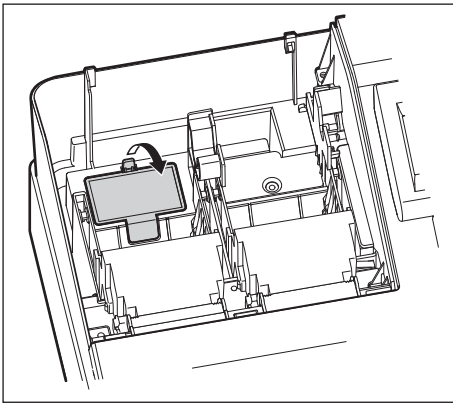
Un uso inadecuado de las baterías podría causar que se fundieran o sulfataran, lo que podría dañar el interior de la caja registradora. Le recomendamos que adopte estas precauciones:

- *Asegúrese de que el polo positivo (+) y el negativo (-) de cada batería está correctamente orientado.*
- *No mezcle nunca baterías de tipos diferentes.*
- *No mezcle nunca baterías viejas con las nuevas.*
- *No deje nunca las baterías gastadas dentro de su compartimento.*
- *Quite las baterías si piensa estar un largo periodo de tiempo sin utilizar la caja registradora.*
- *Si la batería se sulfatara, limpie inmediatamente el compartimento de las baterías, teniendo mucho cuidado de que el sulfato no entre en contacto con su piel.*
- *Si utiliza baterías incorrectas corre el riesgo de que exploten o se sulfaten.*
- *Deseche las baterías de conformidad con la normativa prevista en su país.*

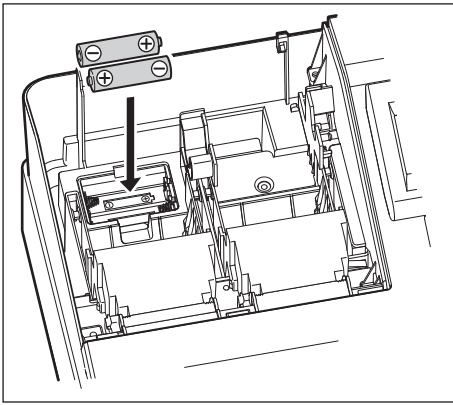
Sustitución



1. Asegúrese de que la caja registradora está enchufada.
2. Quite la tapa de la impresora.



3. Abra la tapa de la batería y quite las baterías viejas.



4. Instale dos baterías nuevas LR6(tamaño “AA”) en el compartimento de las baterías.

5. Cierre la tapa de la batería.

6. Vuelva a colocar la tapa de la impresora.

Sustitución del rollo de papel

■ Especificaciones del papel de impresión

Recuerde utilizar siempre los rollos de papel especificados por SHARP.

El uso de cualquier otro rollo de papel que no sea el especificado podría provocar atascos de papel lo que causaría un malfuncionamiento de la caja registradora.

Especificaciones del papel

Ancho del papel: 57.5 ± 0.5 mm

Diámetro externo máx.: 80 mm

Calidad: Alta calidad (de 0.06 a 0.08 mm de grosor)

- **Acuérdese de instalar un rollo de papel antes de utilizar la máquina, de lo contrario podría causar un malfuncionamiento de la misma.**

Instale el rollo de papel en la impresora. Coloque el rollo y corte el extremo del papel correctamente.

(Forma de colocar el rollo de papel)

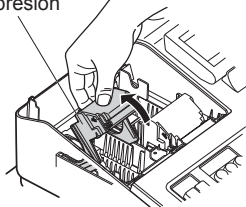
(Forma de cortar el extremo del papel)



■ Instalación de los rollos de papel

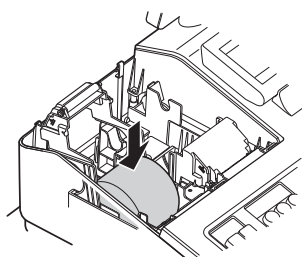
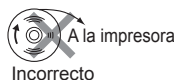
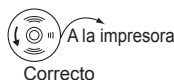
La caja registradora puede imprimir tickets y cintas de control. Para imprimir es necesario instalar los rollos de papel (rollos de papel para tickets y cintas de control) que se suministran con la caja registradora.

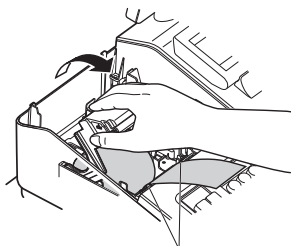
Soporte del rollo de impresión



1. Quite la tapa de la impresora.
2. Levante el soporte del rollo de impresión por el lado de los tickets.

3. Coloque un rollo de papel en el alimentador de papel de los tickets como se muestra en el diagrama.





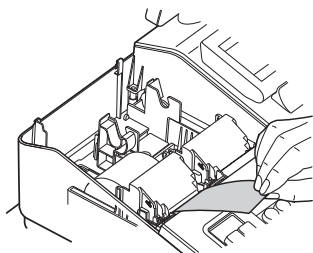
Guías de posicionamiento del papel

4. Alimente el papel introduciéndolo en las guías de posicionamiento, tal y como se ilustra en el diagrama.
5. Mientras sujeta el papel, cierre lentamente el soporte del rollo de papel por el lado de los tickets y baje el soporte hasta que haga clic, lo que significa que se ha cerrado correctamente.

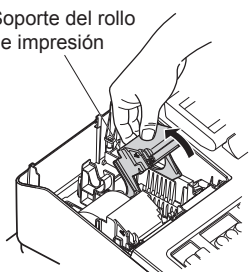
NOTA

Si el soporte del rollo de impresión no está bien colocado, no imprimirá correctamente. Si esto ocurriera, abra el soporte y ciérrelo como se muestra en las instrucciones de arriba.

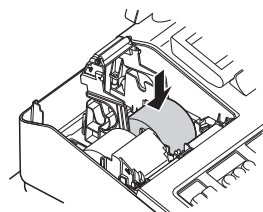
6. Corte el exceso de papel.



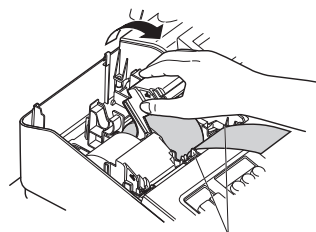
Soporte del rollo de impresión



7. Levante el soporte del rollo de impresión por el lado de la cinta de control.

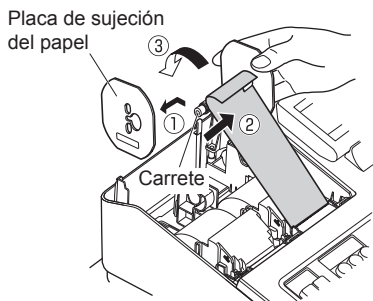


8. Coloque un rollo de papel en el alimentador de papel de la cinta de control, tal y como se muestra en el diagrama.

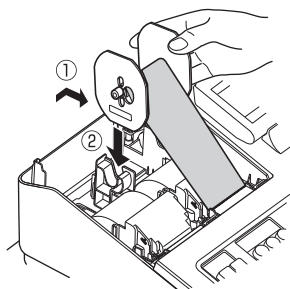


Guías de posicionamiento del papel

9. Mientras sujeta el papel, cierre lentamente el soporte del rollo de papel por el lado de la cinta de control y baje el soporte hasta que haga clic, lo que significa que se ha cerrado correctamente.



- 10.** ① Quite la placa de sujeción del papel del carrete.
 ② Introduzca el extremo del papel en el carrete. (Pulse la tecla de alimentación del papel de la cinta de control si fuera necesario disponer de más papel.)
 ③ Enrolle el papel en el carrete, dándole dos o tres vueltas.



- 11.** ① Monte la placa de sujeción del papel del carrete.
 ② Coloque el carrete en el soporte y pulse la tecla de alimentación del papel para eliminar la holgura del papel.

- 12.** Vuelva a colocar la tapa de la impresora.
13. Pulse la tecla de alimentación del papel de ticket para asegurarse de que el extremo del papel sale por la impresora y que además va alimentando el papel correctamente.

NOTA

Si el papel no sale, abra la tapa de la impresora, pase el papel entre la cuchilla y la guía de la tapa de la impresora, y vuelva a colocar la tapa.

■ Sustitución del rollo de papel

Cuando aparece una marca de color en los bordes del rollo de papel, significa que hay que cambiar el rollo de papel. Utilice papel de 57.5 ± 0.5 mm de ancho. Para evitar que se atasque el papel, utilice siempre el papel especificado por SHARP.

Sustitución del rollo de papel de los tickets:

1. Confirme que está seleccionado el modo REG.
2. Quite la tapa de la impresora.
3. Levante el soporte del rollo de impresión por el lado de los tickets.
4. Saque el rollo de papel del alimentador del lado de los tickets.

NOTA No tire del papel para sacarlo de la impresora.

5. Instale un nuevo rollo de papel siguiendo las instrucciones de la sección "Instalación del rollo de papel".

Sustitución del rollo de papel de la cinta de control:

1. Confirme que está seleccionado el modo REG.
2. Quite la tapa de la impresora.
3. Pulse la tecla de alimentación del papel de cinta de control hasta que salga toda la parte impresa.
4. Corte el papel y saque el carrete del soporte.

NOTA No tire del papel para sacarlo de la impresora.

5. Levante el soporte del rollo de impresión por el lado de la cinta de control.
6. Saque el rollo de papel del alimentador del lado de la cinta de control.
7. Quite la placa de sujeción del papel del carrete.
8. Quite el rollo de cinta de control impresa del carrete.
9. Instale un nuevo rollo de papel siguiendo las instrucciones de la sección "Instalación del rollo de papel".

■ Quitar el papel atascado

AVISO: La cuchilla del papel está montada en la tapa de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse. Nunca toque el cabezal de impresión inmediatamente después de haber imprimido, puesto que aun podría estar caliente.

1. Quite la tapa de la impresora.
2. Levante el soporte del rollo de impresión.
3. Quite el papel atascado. Compruebe que no queden restos de papel en la impresora.
4. Coloque el rollo de papel correctamente siguiendo los pasos de la sección "Instalación de un rollo de papel".

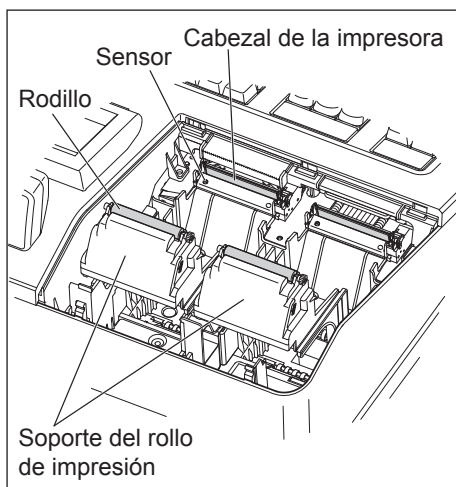
Limpieza de la impresora (cabezal/sensor/rodillo)

Si el texto impreso empieza a ponerse muy oscuro o claro, es probable que haya polvo depositado en el cabezal, sensor y/o rodillo.

Límpielos de la manera siguiente:

AVISO: No toque nunca el cabezal de impresión con una herramienta ni ningún objeto duro porque podría dañar el cabezal.

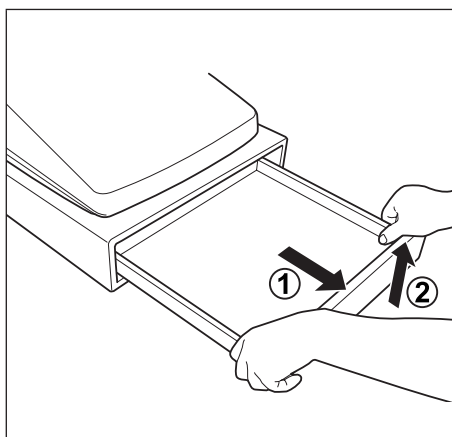
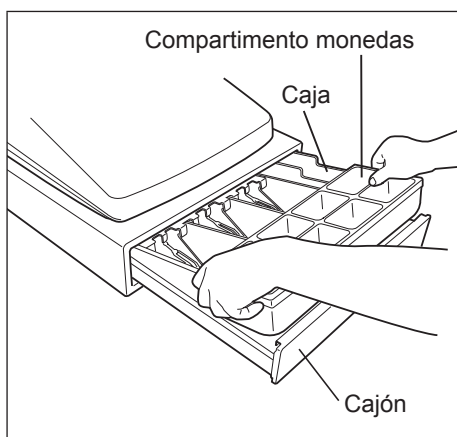
La cuchilla del papel está montada en la tapa de la impresora. Tenga mucho cuidado de no cortarse.



1. Seleccione el modo OFF.
2. Quite la tapa de la impresora.
3. Levante el soporte del rollo de impresión.
4. Quite el rollo de papel siguiendo las instrucciones de la sección "Extracción del rollo de papel".
5. Limpie el cabeza con un trozo de algodón o trapo suave humedecido en alcohol etílico o alcohol isopropilo. Limpie el rodillo y el sensor de la misma manera.
6. Coloque el rollo de papel correctamente siguiendo los pasos de la sección "Instalación de un rollo de papel".

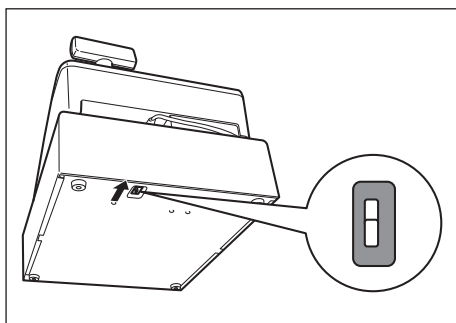
Extracción de la caja y el cajón

La caja se puede sacar. Después de haber hecho caja, saque la caja del cajón y deje el cajón abierto. La caja de monedas también se extrae de la caja. Para desacoplar el cajón, tire de él hacia adelante con la caja quitada y saque el cajón tirando de él hacia arriba.



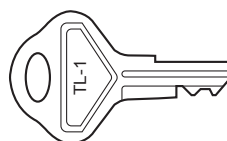
Apertura manual del cajón

El cajón se abre automáticamente de forma normal. Sin embargo, en caso de fallo de alimentación o de avería de la máquina, podrá accionar la palanca, que está situada debajo de la máquina, siguiendo la dirección de la flecha. (Vea la figura de abajo.) El cajón no se abrirá si está cerrado con llave.



Llave del cajón

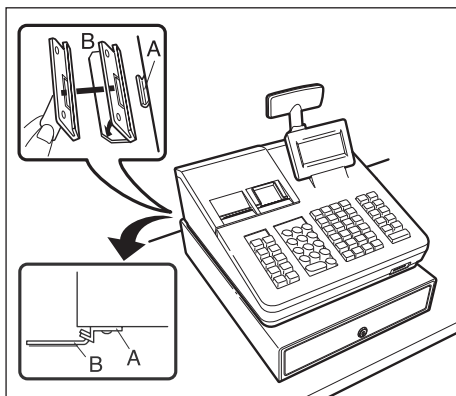
Esta llave cierra y abre el cajón.
Para cerrarlo, gire la llave 90 grados en sentido antihorario.
Para abrirlo, gire la llave 90 grados en sentido horario.



Instalación del soporte de fijación

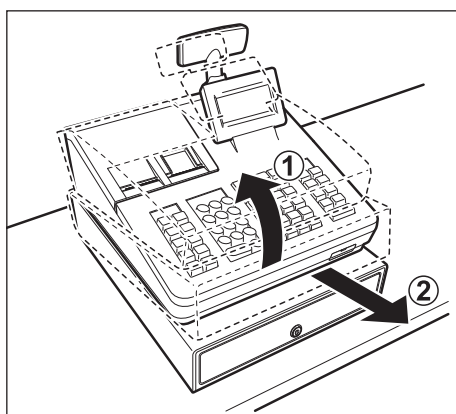
Para impedir que la caja registradora se mueva cuando se abre el cajón, en el suministro se incluye un soporte de fijación. Fije el soporte al mostrador donde se instalará la caja registradora, luego enganche la caja registradora al soporte y fíjela en la posición correcta.

Cómo instalar el soporte de fijación



1. Limpie debidamente el lugar donde va a fijar el soporte (B).
2. Quite la cinta adhesiva del soporte de fijación.
3. Enganche el soporte al enganche (A) que está situado en la parte inferior trasera de la caja registradora.
4. Fije firmemente el soporte a la superficie del mostrador que acaba de limpiar.

Cómo sacar la caja registradora del soporte de fijación



1. Levante la parte delantera de la caja registradora y tire de ella hacia usted.

Antes de llamar al servicio de asistencia

Si detecta alguno de los siguientes problemas, le rogamos que lea atentamente las siguientes instrucciones antes de llamar al servicio de asistencia.

Avería	Comprobación
• El display no se ilumina.	• ¿La caja está conectada a la alimentación eléctrica? • ¿Está el enchufe suelto o no está conectado a la toma de corriente de la pared? • ¿Está la caja registradora en el modo ahorro pantalla?
• El display se ilumina, pero la máquina rechaza las entradas.	• ¿Se ha asignado un código de cajero a la caja registradora? • ¿Está la caja registradora en el modo REG?
• No se emite el ticket.	• ¿Está el rollo de papel bien instalado? • ¿Hay un atasco de papel? • ¿Está la función de ticket en "OFF"? • ¿Está el soporte del rollo de impresión bien fijado?
• No se alimenta el papel de la cinta de control.	• ¿Está instalado correctamente el carrete del papel? • ¿Hay un atasco de papel?
• Impresión anómala.	• ¿Está el cabezal/sensor/rollo de la impresora limpio? • ¿Está el rollo de papel correctamente instalado?

16

Especificaciones

Modelo:	XE-A307	
Dimensiones:	360(Ancho)×425(Profundidad)×330(Alto) mm	
Peso:	Aprox. 12,0 kg	
Alimentación:	Voltage y frecuencia oficiales (nominales)	
Consumo de energía:	Stand-by:	9,8 W (si la tensión nominal es de 220 a 230 V, 50 Hz/60 Hz)
		9,3 W (si la tensión nominal es de 230 a 240 V, 50 Hz)
	Funcionamiento:	37,8 W (máx.) (si la tensión nominal es de 220 a 230 V, 50 Hz/60 Hz)
		35,1 W (máx.) (si la tensión nominal es de 230 a 240 V, 50 Hz)
Temperatura de funcionamiento:	De 0 a 40 °C (de 32 a 104 °F)	
Humedad:	Del 20 % al 90 %	
Display:	Display operador:	display LCD con mecanismo de inclinación 160(ancho) × 64(alto) píxeles
	Display cliente:	Pantalla LED de 7 segmentos
Impresora:	Tipo:	Impresora térmica de dos estaciones
	Velocidad impresión:	Aprox. 12 líneas/segundo
	Capacidad de impresión:	Papel de 30 dígitos para imprimir el ticket/cinta de control
	Otras funciones:	
	- Función Ticket (SI-NO)	
	- Impresión comprimida para cinta control electrónica o normal	
	- Función de alimentación del papel independiente para el ticket y la cinta de control	
Logo:	Impresión del logo gráfico:	
	Tamaño:	130(H) × 360(W) píxeles El área del negro debe ser inferior al 35% del resto del área.
	Impresión mensaje del logo:	
	Mensaje del logo para el ticket (máx. 30 caracteres x 6 líneas)	
Rollo de papel:	Ancho:	57.5 ± 0.5 mm
	Diámetro máx.:	80 mm
	Calidad:	Alta calidad (de 0.06 a 0.08 mm de grosor)
Cajón de la registradora:	5 compartimientos para billetes y 8 para monedas	
Accesorios:	Manual usuario básico:	1 copia
	Rollo papel:	2
	Carrete de alimentación:	1
	Placa de sujeción del papel:	1
	Llave de cajón:	2
	Soporte de fijación:	1
	Etiqueta atención batería:	1

*Las especificaciones y el aspecto están sujetas a modificaciones por mejora del producto sin necesidad de previo aviso.

Advertencia

Este es un producto de la clase A. En un ambiente doméstico es posible que este producto cause radiointerferencia. En este caso se solicita al usuario que tome medidas adecuadas.

En este equipo deberán utilizarse cables blindados de interconexión para respetar las normas de interferencias electromagnéticas.

Nivel de ruido LpA: 59.6 dB (ponderado A)

Medido conforme a EN ISO 7779:2001

[Valor máximo cuando el muelle del cajón de la caja se abre LpAl: 78.2 dB(ponderación A)]

SHARP®

SHARP ELECTRONICS (Europe) Ltd.

4 Furzeground Way, Stockley Park Uxbridge,
UB11 1 EZ, United Kingdom

SHARP CORPORATION