NEC

Projetor

ME401W/ME361W/ME331W/ME301W ME401X/ME361X/ME331X/ME301X

Manual do usuário

Visite nosso Website para a última versão do Manual do usuário:
http//www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Número do Modelo
NP-ME401W/NP-ME361W/NP-ME331W/NP-ME301W/NP-ME401X/NP-ME361X/NP-ME331X/NP-ME301X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook e iMac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- iOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos EUA e em outros países e é usada sob licença.
- App Store é uma marca de serviço da Apple.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands nos EUA e em outros países.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter e Virtual Remote são marcas comerciais ou marcas registradas da NEC Dispolay Solutions, Ltd. no Japão, nos Estados Unidos e em outros países.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- Trademark PJLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android e Google Play são marcas comerciais da Google Inc.
- Outros nomes e logotipos de produtos mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Licenças de Software GPL/LGPL

  Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

  Para obter mais informações sobre cada software, consulte o “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

(1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.

(2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.

(3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.

(4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente usando o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

CUIDADO

Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada.
O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO

PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.

Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.

Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.
As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

CUIDADO

Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado.
Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantida na superfície do painel LCD. Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerão.

Descartando produtos usados

Na União Européia
A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isso inclui projetores e seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao descartar esses produtos, siga as orientações das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto .
Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Esse esforço nos ajudará a reduzir resíduos assim como o impacto negativo poderá ser mantido em níveis mínimos. Por exemplo, o mercúrio contido nas lâmpadas, que é prejudicial à saúde humana e ao ambiente. A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.
Fora da União Européia
Se você quiser descartar produtos elétricos e eletrônicos usados, fora da União Européia, entre em contato com as autoridades locais e pergunte sobre a maneira correta de descarte.

Para a União Europeia: A lata com um X implica que as baterias usadas não devem ser colocadas no lixo doméstico geral! Há um sistema de coleta separado para as baterias usadas, permitindo o devido tratamento e reciclagem de acordo com a legislação.

Segundo a diretiva 2006/66/EC da União Europeia, a bateria não pode ser descartada incorretamente. A bateria deve ser separada para a coleta por um serviço local.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

⚠ Instalação

- Não instale o projetos nas seguintes condições:
  - em um carrinho, base ou mesa instável.
  - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
  - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
  - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
  - sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
  - Não tente instalar o projetor sozinho.
  - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
  - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
  - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.
- Não instale e armazene o projetor nas condições abaixo. A não observância desta precaução pode causar mau funcionamento.
  - Em campos magnéticos fortes
  - Em ambiente de gás corrosivo
  - Ao ar livre

AVISO

- Não cubra a lente com a tampa da lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente da janela de projeção. Ele poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.

- Não use spray contendo gás inflamável para limpar a poeira ou sujeira acumulada nos filtros e na janela de projeção. Isto poderá causar incêndio.

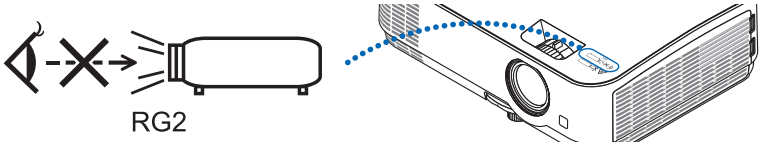
Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deverá ultrapassar 10 graus e o projetor não deverá ser instalado de nenhuma outra maneira que não seja a montagem na área de trabalho ou no teto; caso contrário, a vida da lâmpada poderá ser radicalmente reduzida.

⚠ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚠

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar na saída de exaustão, pois ela pode estar aquecida quando o projetor estiver ligado e logo após ser desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
  Tenha cuidado ao levantar o projetor.

- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados. A etiqueta a seguir, que é indicada junto da seção de montagem da lente no corpo do projetor, descreve que este projetor é classificado no grupo de risco 2 da IEC 62471-5: 2015. Como acontece com qualquer fonte de brilho, não olhe para o feixe, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Mantenha quaisquer itens, como lentes de aumento, fora do caminho da luz do projetor. A luz projetada a partir da lente é muito intensa, por isso qualquer tipo de objetos anormais que possam redirecionar a luz proveniente da lente, pode causar resultados imprevisíveis tais como incêndio ou danos aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetos for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
  - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
  - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
  - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetos ou de qualquer objeto pesado.
  - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
  - Não aqueça o cabo de alimentação.
  - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
  - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
  - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
  - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
  - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
  - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local:
  Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

⚠ **CUIDADO**

- Não use o pé de inclinação ajustável para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A utilização incorreta, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode danificar o projetor.
- Selecione [ALTO] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (No menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODO VENTILADOR] → [ALTO]).
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/–) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.
PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.
Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 103.
- Certifique-se de substituir a lâmpada e o filtro quando a mensagem **[THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos.
  Se isso acontecer, contato seu revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.
As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.
A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.

⚠ **CUIDADO:**

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

Sobre o Modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.

  O uso do projeto em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetos e ele poderá ser encerado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- Use o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) pode super-resfriar a lâmpada causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetos com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.
[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZOIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] para o [MODO ESPERA].

NOTA:

- *Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA], os seguintes terminais e funções não funcionarão: Terminal MONITOR OUT, terminal AUDIO OUT, porta USB(PC), funções LAN, função Alerta de mensagens, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Consulte a página 75 para saber detalhes.*
- *Quando a [REDE EM ESPERA] for definida para o [MODO ESPERA] e a LAN ficar sem link por 3 minutos, o [MODO ESPERA] mudará para [NORMAL] automaticamente com o propósito de economizar energia.*

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 1 hora)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

NOTA:

- *Quando [1:00] for selecionado para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 60 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.*

Sumário

Informações Importantes i

1. Introdução 1
❶ O que há na Caixa? 1
❷ Introdução ao Projetor 2
Recursos que você gostará: 2
Sobre este manual do usuário 3
❸ Nomes das Partes do Projetor 4
Frente/Topo 4
Parte Traseira 5
Principais Recursos 6
Recursos do Painel do Terminal 7
❹ Nomes das Partes do Controle Remoto 8
Instalação das pilhas 9
Precauções do Controle Remoto 9
Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio 9

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica) 10
❶ Fluxo de Projeção de uma Imagem 10
❷ Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação 11
❸ Ligar o Projetor 12
Observação sobre a tela Início (tela Selecionar Idioma do Menu) 13
❹ Selecionar uma Fonte 14
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo 14
❺ Ajustar o Tamanho da Imagem e a Posição 15
Ajustar o Pé de Inclinação 16
Zoom 17
Foco 17
❻ Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE] 18
❼ Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente 20
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático 20
❽ Aumentar ou Diminuir o Volume 20
❾ Desligar o Projetor 21
❿ Ao Mover o Projetor 22

3. Recursos Convenientes 23
❶ Desativando a Imagem e o Som 23
❷ Congelar uma Imagem 23
❸ Ampliar uma Imagem 23
❹ Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito da Economia de Energia 24
Usar o Modo Eco [MODO ECO] 24
Verificar o Efeito da Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO] 25
❺ Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir a Distorção do Trapezoide [ANGULAÇÃO] 26
Angulação 26
Pincushion 28
❻ Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA] 30

❼ Operar as Funções do Mouse do Computador no Controle Remoto do Projetor via Cabo USB (Função do Mouse Remoto)....33
❽ Projetar a Imagem da Tela do Computador com o Projetor via Cabo USB (Exibição do USB)....34
❾ Controlar o Projetor Usando um Navegador HTTP....36
❿ Projetar uma Imagem a partir de um Ângulo (Ferramenta de Correção Geométrica no Image Express Utility Lite)....43
O que você pode fazer com o GCT....43
Projetando uma Imagem a partir de um Ângulo (GCT)....43

4. Usando o Visor....45
❶ O que você pode fazer com o Visor....45
❷ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB....47

5. Usando o Menu da Tela....53
❶ Usando os Menus....53
❷ Elementos do Menu....54
❸ Lista dos Itens de Menu....55
❹ Descrições e Funções do Menu [FONTE]....58
HDMI1 e HDMI2....58
COMPUTADOR....58
VIDEO....58
USB-A....58
LAN....58
USB-B....58
❺ Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR]....59
[IMAGEM]....59
[OPÇÕES IMAGEM]....62
[ÁUDIO]....66
❻ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]....67
[GERAL]....67
[MENU]....69
[INSTALAÇÃO]....71
[OPÇÕES(1)]....73
[OPÇÕES(2)]....75
Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede com Fios [REDE COM FIOS]....78
Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede sem Fios (com a Unidade USB opcional de Rede sem Fios equipada) [REDE SEM FIOS]....79
❼ Descrições e Funções do Menu [INFO.]....81
[TEMPO DE USO]....81
[FONTE(1)]....82
[FONTE(2)]....82
[REDE COM FIOS]....82
[REDE SEM FIOS]....83
[LIGAÇÃO]....83
[VERSÃO]....83
[OUTROS]....84
❽ Descrições e Funções do Menu [REINI.]....85

Voltando ao Padrão de Fábrica [REINI.] 85

6. Instalação e Ligações 86
❶ Configurando a Tela e o Projetor 86
Selecionando um Local 86
Distância de Projeção e Tamanho da Tela 88
❷ Fazendo as Ligações 90
Ligando o Computador 90
Conectando um Monitor Externo 92
Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV 93
Conectando a Entrada do Componente 94
Conectando a Entrada HDMI 95
Conectando uma Rede com Fios 96
Conectando uma Rede sem Fios (Opcional: série NP05LM) 97

7. Manutenção 100
❶ Limpando os Filtros 100
❷ Limpando a Lente 102
❸ Limpando o Gabinete 102
❹ Substituindo a Lâmpada e os Filtros 103

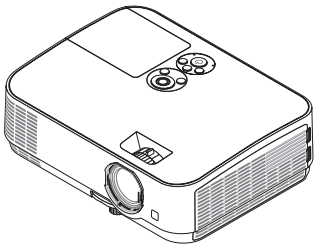
8. Apêndice 108
❶ Solução de problemas 108
Mensagens do Indicador 108
Problemas Comuns e Soluções 109
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente. 110
❷ Especificações 111
❸ Dimensões do Gabinete 113
❹ Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-Sub 114
❺ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis 115
❻ Códigos do PC Control e Ligação de Cabos 116
❼ Usando o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor (Virtual Remote Tool) 117
❽ Lista de Verificação da Solução de Problemas 119
❾ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México) 121

1. Introdução

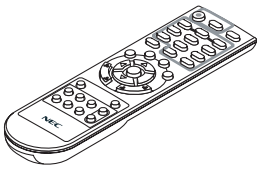
❶ O que há na Caixa?

Verifique se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa e a embalagem originais para o caso de precisar despachar o projetor.

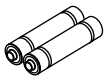
Projetor



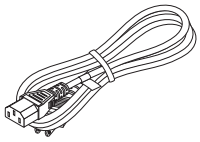
Tampa da Lente (24F53711)



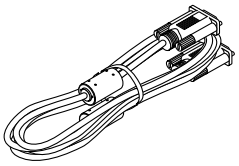
Controle remoto (7N901053)



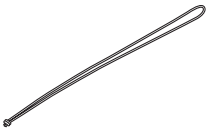
Pilhas (AAA × 2)



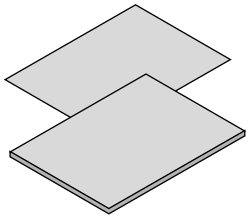
Cabo de alimentação (EUA: 7N080236/7N080242) (UE: 7N080022/7N080028)



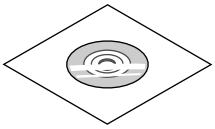
Cabo do computador (VGA) (7N520089)



Alça × 1 (24J41711)



- *Informações Importantes (7N8N7551)*
- *Guia de Config. Rápida (7N8N7561)*



CD-ROM do Projetor NEC Manual do usuário (PDF) (7N952531)

Somente para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá encontrar nossa Política de Garantia válida atual: www.nec-display-solutions.com

A menos que seja descrito o contrário no manual do usuário, os desenhos do gabinete do projetor mostram exemplos do ME361W.

❷ Introdução ao Projetor

Esta seção apresenta seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Recursos que você gostará:

- **Inicialização rápida (6 segundos*1), Desligamento Rápido, Desligamento Direto**

  6 segundos*1 após você ligar, o projetor está pronto para exibir as imagens do PC ou do vídeo.

  O projetor pode ser guardado imediatamente depois de desligado. Não há necessidade de um período de resfriamento depois do projetor ser desligado com o controle remoto ou no painel de controle do gabinete.

  O projetor tem um recurso chamado "Desligamento Direto". Ele permite desligar o projetor (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o Interruptor Liga/Desliga Principal ou desconectando a fonte de alimentação CA.

  Para desligar a fonte de alimentação CA quando o projetor está ligado, use um filtro de linha equipado com um interruptor e disjuntor.

  *1 O momento para a inicialização rápida é apenas quando o [MODO ESPERA] está definido para [REDE EM ESPERA] na mensagem na tela.

- **0,23 W(100-130 V CA)/0,45 W (200-240 V CA) em condição de espera com tecnologia para a economia de energia**

  Selecionar [NORMAL] para [MODO ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia, que consome apenas 0,23 W(100-130 V CA)/0,45 W (200-240 V CA).

- **Medidor de Carbono**

  Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO_2 (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido para [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO].

  O volume de redução da emissão de CO_2 será exibido na mensagem de confirmação ao desligar e em INFO no menu da tela.

- **Vida útil da lâmpada de até 9000 horas*2**

  Usar o Modo Eco (ECO) permite que você prolongue a vida útil da lâmpada do projetor em até 9000 horas (até 4000 horas no MODO ECO DESLIG.).

- **Duas entradas HDMI suportam os sinais digitais**

  As duas entradas HDMI fornecem sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também suporta o sinal de áudio.

- **Terminal RJ-45 integrado para os recursos de rede com fio, junto com os recursos de rede sem fio**

  O padrão é um terminal RJ-45. Uma Unidade de Rede Sem Fios USB opcional é necessária para a ligação da Rede sem fios.

- **Ligação Inteligente**

  Isto permite conectar com facilidade seu projetor a computadores ou smartphones, nos quais o software do aplicativo, MultiPresenter, foi instalado inserindo o código PIN.

- **Alto-falante embutido de 20 W para uma solução de áudio integrada**

  Um alto-falante mono potente de 20 watts oferece o volume necessário para grandes ambientes.

- **O controle remoto fornecido permite que você atribua uma ID DE CONTROLE ao projetor**

  Vários projetores podem funcionar separadamente e de forma independente com o mesmo controle remoto atribuindo um número de ID a cada projetor.

- **Exibição do USB**

  Usar um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações do USB 2.0) para conectar o computador ao projetor permite enviar a imagem da tela do seu computador para o projetor sem precisar de um cabo de computador tradicional (VGA).

- **Software utilitário conveniente (Supportware do Usuário)**

  Este projetor suporta nosso software utilitário (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool etc.) O NaViSet Administrator 2 ajuda você a controlar o projetor por um computador via ligação da Rede com fios. O Virtual Remote Tool ajuda a realizar operações por um controle remoto virtual, como, por exemplo, ligar ou desligar o projetor e a seleção do sinal via ligação da Rede com fios. Além disso, ela tem uma função para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados do logo.

  O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado com um cartão SD ou de memória USB disponível comercialmente sem precisar instalar em seu computador.

  Visite nosso site Web para fazer o download de cada software.

  URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

- **Recursos LIGAÇÃO AUTOM. e DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO**

  Os recursos LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM., DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO e TEMPORIZ. P/DESLIGAR eliminam a necessidade de usar sempre o botão LIGA/DESLIGA no controle remoto ou no gabinete do projetor.

- **Evitar o uso não autorizado do projetor**

  Definições avançadas de segurança para a proteção de palavras-chave, bloqueio do painel de controle do gabinete, slot de segurança e abertura da corrente de segurança para ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e roubo.

- **Alta resolução até WUXGA*3**

  Tela de alta resolução - até para WUXGA compatível, resolução nativa XGA (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X)/ WXGA (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W).

  - Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução nativa do projetor (ME401W/ME361W/ME331W/ ME301W: 1280 × 800/ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768) será exibida com o AccuBlend Avançado.

  *3 Quando o MODO WXGA está definido para LIGADO.

- **Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW**

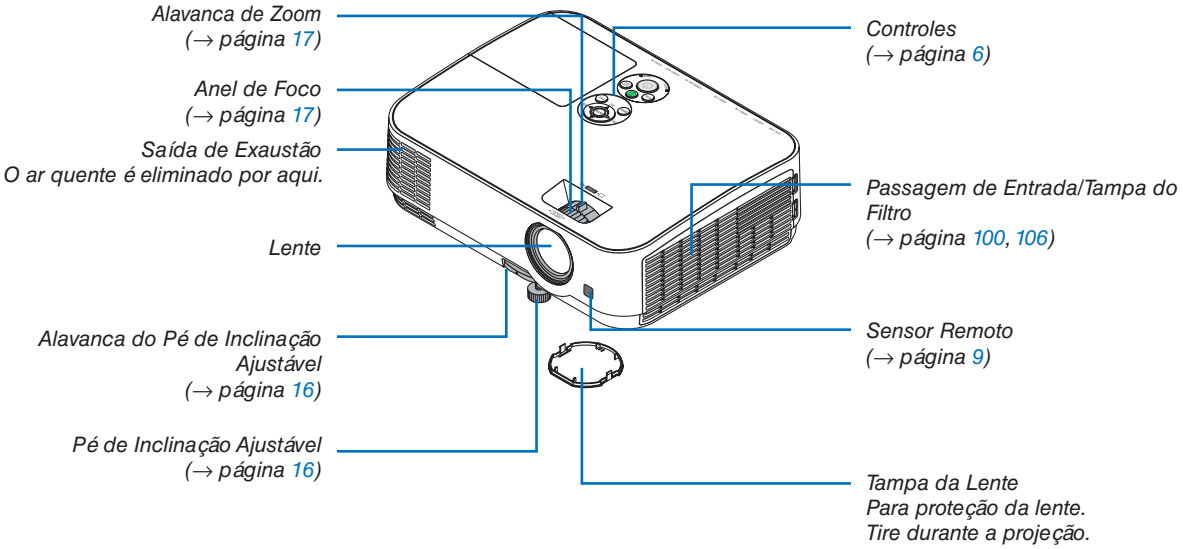
  O projetor suporta o CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados a partir de um computador ou controlador.

Sobre este manual do usuário

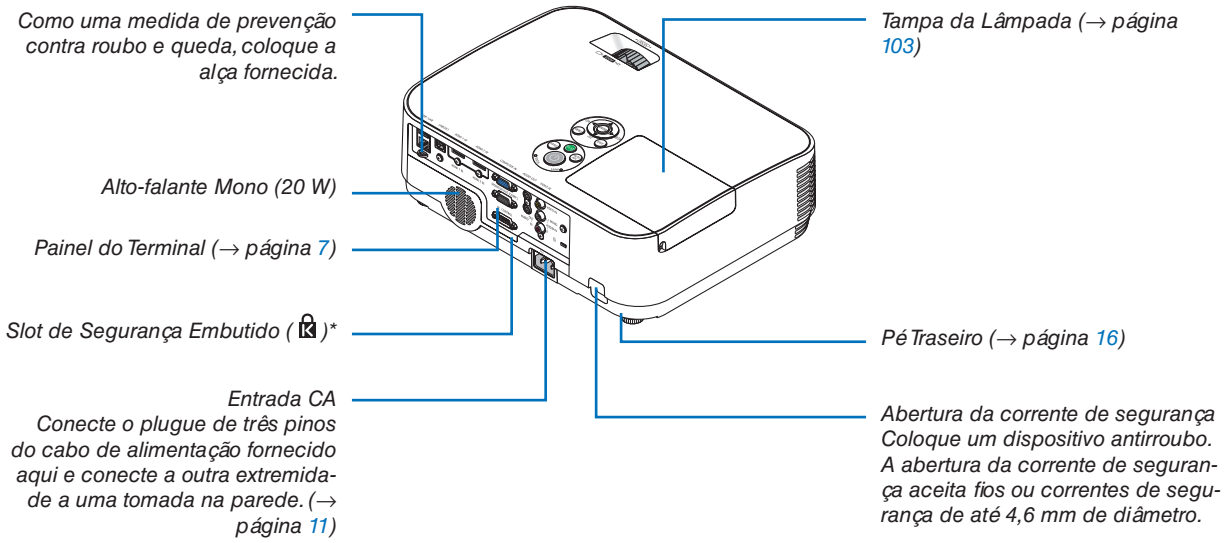
O meio mais rápido de começar é dedicar um tempo e fazer tudo certo na primeira vez. Dedique alguns minutos agora para verificar o manual do usuário. Isto pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, você encontrará uma visão geral. Se a seção não for aplicável, você pode pulá-la.

❸ Nomes das Partes do Projetor

Frente/Topo

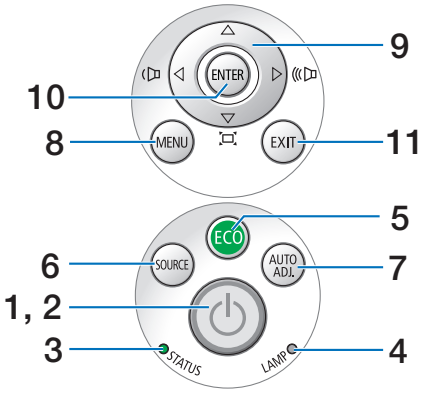


Parte Traseira



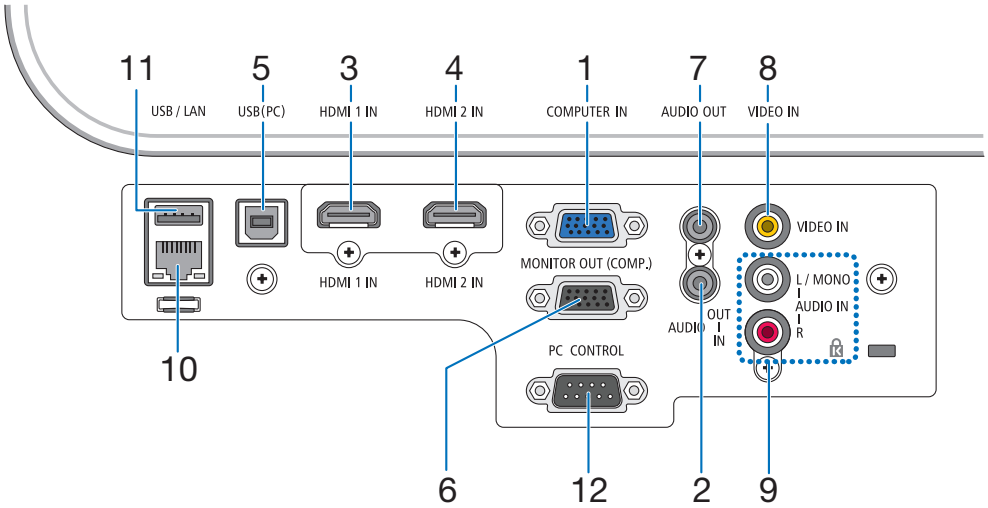
* Esse slot de segurança suporta o Sistema de Segurança MicroSaver ®.

Principais Recursos



1. **Botão (LIGA/DESLIGA)**
   (→ página 12, 21)
2. **Indicador de ENERGIA**
   (→ página 11, 12, 21, 108)
3. **Indicador de ESTADO (STATUS)**
   (→ página 108)
4. **Indicador da LÂMPADA (LAMP)**
   (→ página 103, 108)
5. **Botão ECO**
   (→ página 24)
6. **Botão SOURCE**
   (→ página 14)
7. **Botão AUTO ADJ.**
   (→ página 20)
8. **Botão MENU**
   (→ página 53)
9. **▲▼◀▶/Botões de Volume ◀▶/Botões Trapezoide**
   (→ página 18, 20, 26, 53)
10. **Botão ENTER**
    (→ página 53)
11. **Botão EXIT**
    (→ página 53)

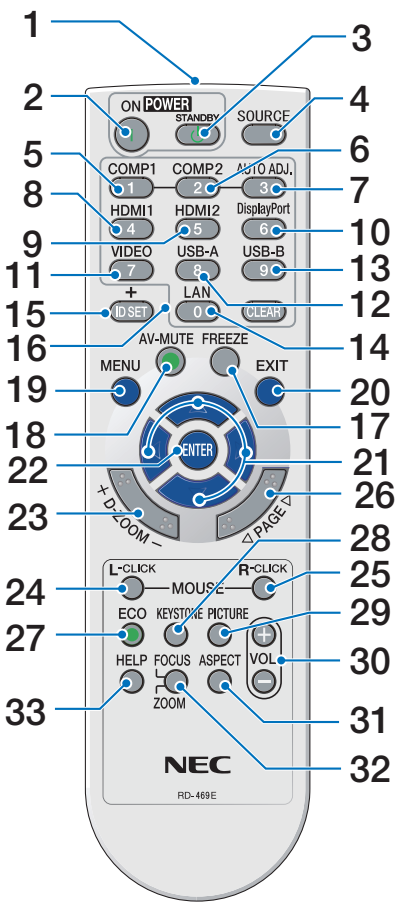
Recursos do Painel do Terminal



1. **COMPUTER IN/Terminal de Entrada do Componente (Mini D-Sub de 15 Pinos)**
   (→ página 90, 92, 94)
2. **Mini tomada da ENTRADA de ÁUDIO DO COMPUTADOR (Miniestéreo)**
   (→ página 90, 91, 93)
3. **Terminal HDMI 1 IN (Tipo A)**
   (→ página 90, 91, 95)
4. **Terminal HDMI 2 IN (Tipo A)**
   (→ página 90, 91, 95)
5. **Porta USB (PC) (Tipo B)**
   (→ página 90)
6. **Terminal de SAÍDA do MONITOR (COMPUTADOR) (Mini D-Sub de 15 Pinos)**
   (→ página 92)
7. **Minitomada de SAÍDA do ÁUDIO (Miniestéreo)**
   (→ página 92)
8. **Terminal de ENTRADA de VIDEO (RCA)**
   (→ página 93)
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
   (→ página 93)
10. **Porta LAN (RJ-45)**
    (→ página 96)
11. **Porta USB (Tipo A)**
    Para a memória USB ou a unidade de Rede sem Fios opcional
    (→ página 97)
12. **Porta do PC CONTROL (D-Sub de 9 Pinos)**
    (→ página 116)

Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 116.

❹ Nomes das Partes do Controle Remoto

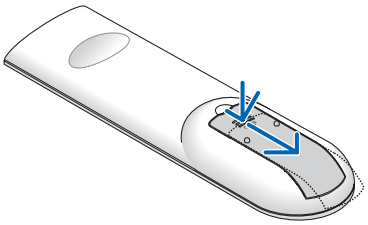


1. **Transmissor de Infravermelho**
   (→ página 9)
2. **Botão POWER ON**
   (→ página 12)
3. **Botão POWER STANDBY**
   (→ página 21)
4. **Botão SOURCE**
   (→ página 14)
5. **Botão COMPUTER 1**
   (→ página 14)
6. **Botão COMPUTER 2**
   (Este botão não funciona nesta série de projetores)
7. **Botão AUTO ADJ.**
   (→ página 20)
8. **Botão HDMI 1**
   (→ página 14)
9. **Botão HDMI 2**
   (→ página 14)
10. **Botão DisplayPort**
    (Este botão não funciona nesta série de projetores)
11. **Botão VIDEO**
    (→ página 14)
12. **Botão USB-A**
    (→ página 14, 47, 58)
13. **Botão USB-B**
    (→ página 14, 33, 58, 90)
14. **Botão LAN**
    (→ página 14)
15. **Botão ID SET**
    (→ página 72)
16. **Botão do Teclado Numérico/ Botão CLEAR**
    (→ página 72)
17. **Botão FREEZE**
    (→ página 23)
18. **Botão AV-MUTE**
    (→ página 23)
19. **Botão MENU**
    (→ página 53)
20. **Botão EXIT**
    (→ página 53)
21. **Botão ▲▼◀▶**
    (→ página 53)
22. **Botão ENTER**
    (→ página 53)
23. **Botão D-ZOOM (+)(–)**
    (→ página 23, 24)
24. **Botão MOUSE L-CLICK***
    (→ página 33)
25. **Botão MOUSE R-CLICK***
    (→ página 33)
26. **Botão PAGE ▽/△**
    (→ página 33)
27. **Botão ECO**
    (→ página 24)
28. **Botão KEYSTONE**
    (→ página 18, 26)
29. **Botão PICTURE**
    (→ página 59, 61)
30. **Botão VOL. (+) (–)**
    (→ página 20)
31. **Botão ASPECT**
    (→ página 64)
32. **Botão FOCUS/ZOOM**
    Este botão não funciona nesta série de projetores.
33. **Botão HELP**
    (→ página 81, 85, 105)

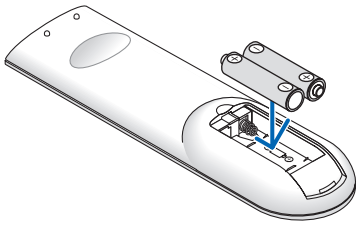
* Os botões MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funcionam somente quando um cabo USB está conectado ao seu computador.

Instalação das pilhas

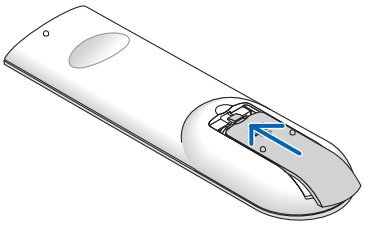
1. *Pressione com firmeza e deslize a tampa das pilhas para fora.*



2. *Instale novas pilhas (AAA). Verifique se a polaridade das pilhas (+/–) está alinhada corretamente.*



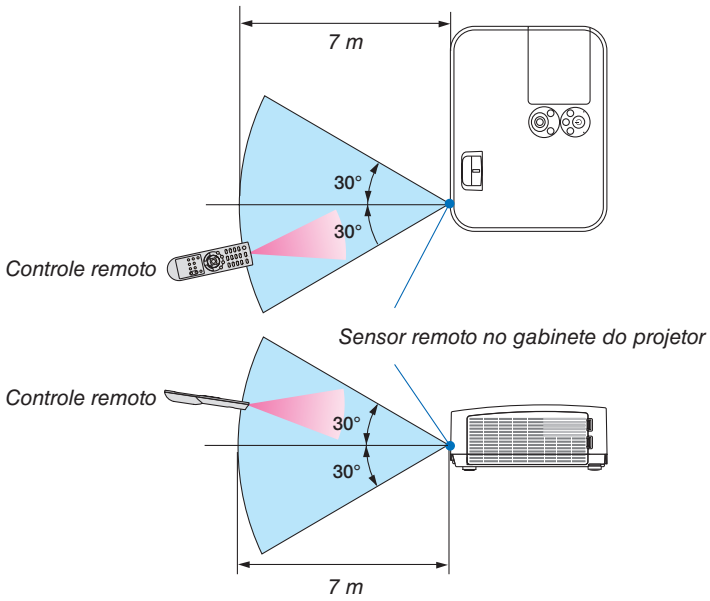
3. *Recoloque a tampa sobre as pilhas até encaixá-la. Não misture os tipos de pilhas ou pilhas novas e antigas.*



Precauções do Controle Remoto

- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as pilhas.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se você não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as pilhas.
- Verifique se a polaridade das pilhas (+/–) está alinhada corretamente.
- Não use pilhas novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de pilhas.
- Descarte as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 7 m, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. Pilhas fracas também impedirão o controle remoto de operar corretamente o projetor.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

❶ Fluxo de Projeção de uma Imagem

Etapa 1

- ***Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação (→ página 11)***

⇩

Etapa 2

- ***Ligar o projetor (→ página 12)***

⇩

Etapa 3

- ***Selecionar uma fonte (→ página 14)***

⇩

Etapa 4

- ***Ajustar o tamanho da imagem e a posição (→ página 15)***
- ***Corrigir distorção do trapezoide [TRAPEZOIDE] (→ página 18)***

⇩

Etapa 5

- ***Ajustar uma imagem e o som***
  - *Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 20)*
  - *Aumentar ou diminuir o volume (→ página 20)*

⇩

Etapa 6

- ***Fazer uma apresentação***

⇩

Etapa 7

- ***Desligar o projetor (→ página 21)***

⇩

Etapa 8

- ***Ao Mover o Projetor (→ página 22)***

❷ Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação

1. *Conecte o computador ao projetor.*

Esta seção mostrará uma ligação básica com um computador. Para obter informações sobre outras ligações, consulte "6. Instalação e Ligações" na página 90.

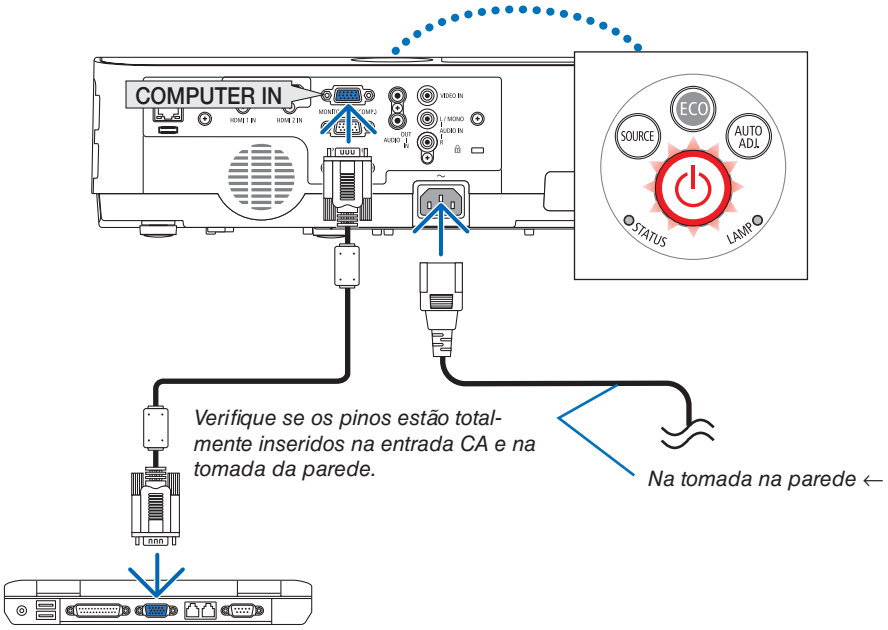
Conecte o cabo do computador (VGA) entre o terminal COMPUTER IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 Pinos). Gire os dois parafusos de ambos os terminais para prender o cabo do computador (VGA).

2. *Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.*

Primeiramente, conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada CA do projetor. Em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

O indicador de energia do projetor piscará por alguns segundos e, depois, acenderá uma luz vermelha (modo espera).*

** Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA]. Veja a seção Indicador de Energia.(→ página 108)*



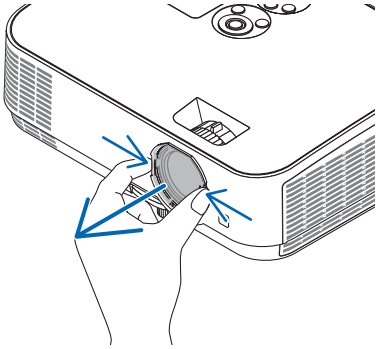
⚠ CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao manusear o projetor.

❸ Ligar o Projetor

1. Remova a tampa da lente.

Pressione e segure os dois entalhes na tampa da lente e puxe em sua direção.



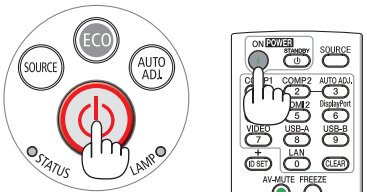
2. Pressione o ⏻ botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão POWER ON no controle remoto.

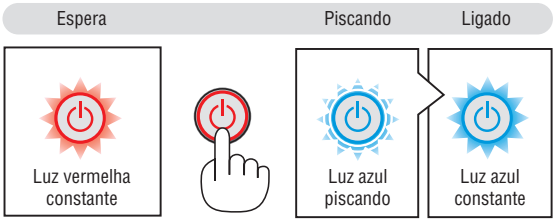
O indicador Liga/Desliga piscará e o projetor ficará pronto para o uso.

DICA:

- *Quando a mensagem "Projetor bloqueado! Insira sua senha." for exibida, significa que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 31)*

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligada.





(→ página 108)

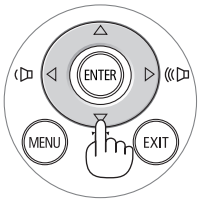
OBSERVAÇÃO: Se não houver sinal de entrada, a indicação de falta de sinal será exibida (definição do menu de fábrica).

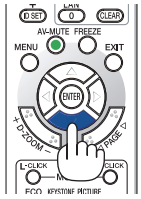
Observação sobre a tela Início (tela Selecionar Idioma do Menu)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Início. Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos 30 idiomas de menu.

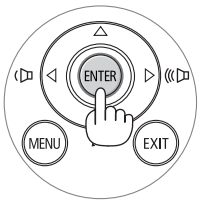
Para selecionar um idioma de menu, siga estas etapas:

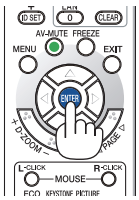
1. Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar um dos 30 idiomas no menu.





2. Pressione o botão ENTER para executar a seleção.





Depois disso, você poderá prosseguir com a operação do menu.
Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.
(→ [IDIOMA] na página 55 e 69)

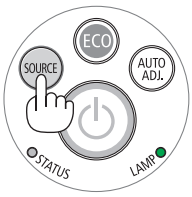
OBSERVAÇÃO:

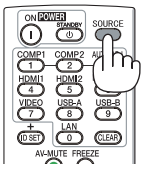
- *Se o projetor for desligado com o DESLIGAMENTO DIRETO (retirando o cabo de alimentação) durante a projeção, aguarde pelo menos 1 segundo para reconectar o cabo de alimentação para ligar o projetor.*
  Se isso não for feito, não haverá energia no projetor. (Não haverá nenhum LED de espera)
  Se isso acontecer, desconecte o cabo de alimentação e conecte-o novamente. Ligue a alimentação principal.
- *Se uma das situações a seguir ocorrer, o projetor não será ligado.*
  - *Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projetor.*
  - *Quando a lâmpada chegar ao fim de sua vida útil, o projetor não ligará. Se isso acontecer, troque a lâmpada.*
  - *Se o indicador de ESTADO acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio desligando-o. (→ página 71)*
  - *Se a lâmpada não acender e se o indicador de ESTADO piscar em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue a alimentação.*
- *Enquanto o indicador Liga/Desliga estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a energia não poderá ser desligada com o botão liga/desliga.*
- *Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.*
- *Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até acender.*
- *Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura da lâmpada estiver alta, os ventiladores irão girar sem exibir imagem por algum tempo, em seguida, o projetor exibirá a imagem.*

❹ Selecionar uma Fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

OBSERVAÇÃO: Ligue o equipamento da fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

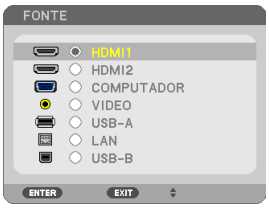




Detectar o Sinal Automaticamente

Pressione o botão SOURCE uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e irá exibi-la. A fonte de entrada mudará como a seguir:

HDMI1 → HDMI2 → COMPUTADOR → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

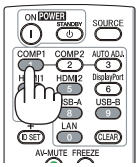


- Com a tela FONTE exibida, você pode pressionar o botão SOURCE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o Controle Remoto

Pressione um destes botões: COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B ou LAN.



Selecionar Fonte Padrão

Você pode definir para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].***
3. ***Pressione o botão ▶ quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].***
4. ***Pressione o botão ▼ cinco vezes para escolher[SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão ENTER.***

   A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida.

   (→ página 77)

5. ***Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.***
6. ***Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.***
7. ***Reinicie o projetor.***

   A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

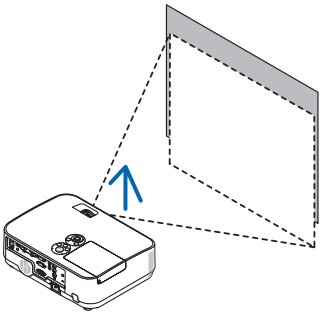
DICA:

- *Quando o projetor estiver no Modo Espera, aplicar um sinal de um computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.*
  ([LIGAÇÃO AUTOM.] → página 76)
- *No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.*

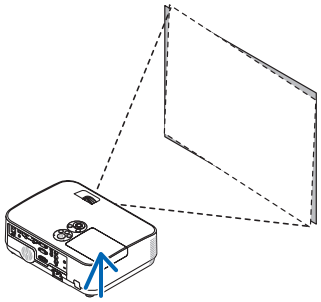
❺ Ajustar o Tamanho da Imagem e a Posição

Use o pé de inclinação ajustável, a função de zoom ou o anel de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição.
Neste capítulo, os desenhos e os cabos são omitidos para manter a clareza.

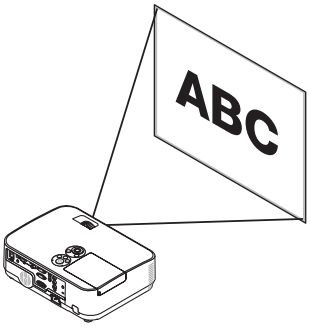
Ajustar o ângulo de projeção (a altura da imagem)
[Pé de inclinação] (→ página 16)



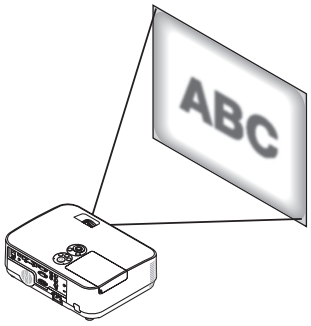
Ajustar as inclinações esquerda e direita de uma imagem
[Pé traseiro] (→ página 16)



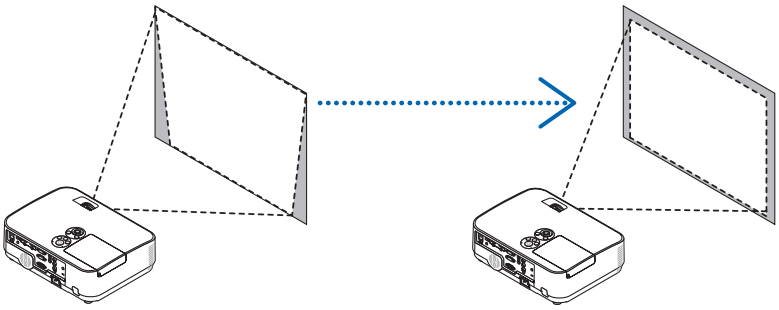
Ajuste preciso do tamanho de uma imagem
[Alavanca de zoom] (→ página 17)



Ajustar o foco
[Anel de foco] (→ página 17)



Ajustar a correção do trapezoide [TRAPEZOIDE]* (→ página 18)

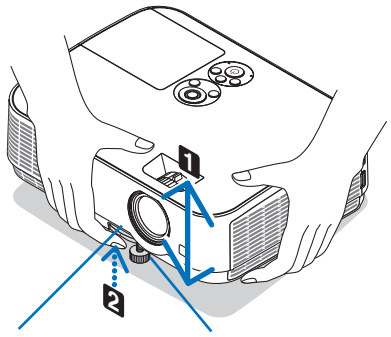


A função Correção Automática do Trapezoide é ativada no momento do envio do produto.
Para realizar a correção de trapezoide manualmente, veja “6. Corrigir a Distorção do Trapezoide Manualmente” na página 18.

Ajustar o Pé de Inclinação

1. Levante a borda da frente do projetor.

> ⚠ **CUIDADO:**
> Não tente tocar na saída de exaustão durante o ajuste do Pé de Inclinação, pois ele pode aquecer enquanto o projetor está ligado e depois dele ser desligado.



Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável

Pé de Inclinação Ajustável

2. Levante e segure a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável na frente do projetor para estender o pé.

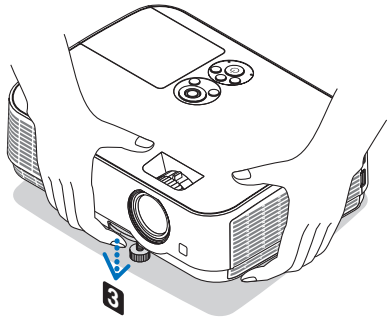
3. Abaixe a frente do projetor até a altura desejada.

4. Solte a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável para travar o pé.

O pé de inclinação pode ser estendido em até 40 mm.

Há cerca de 10 graus (para cima) de ajuste para a frente do projetor.

Gire o pé traseiro até a altura desejada para enquadrar a imagem na superfície de projeção.



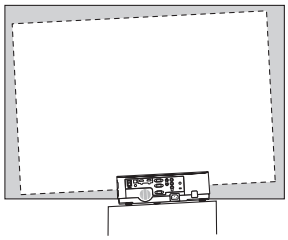
> ⚠ **CUIDADO:**
> - Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas.
> O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode danificar o aparelho.

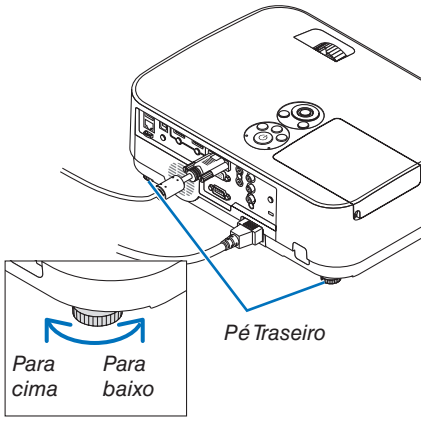
Ajustar as inclinações esquerda e direita de uma imagem [Pé traseiro]

- ***Gire o pé traseiro.***

  O pé traseiro pode ser estendido em até 12 mm. Girar o pé traseiro permite que o projetor seja posicionado na horizontal.

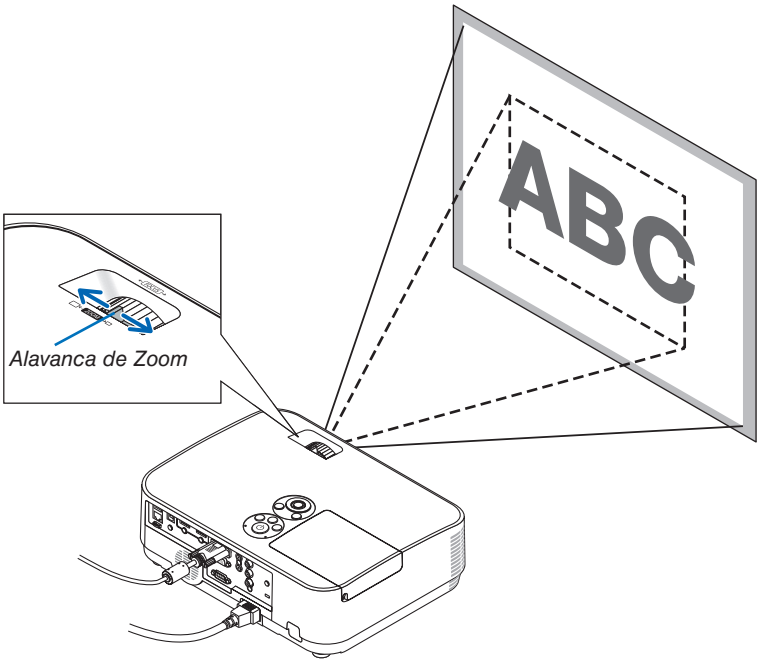
OBSERVAÇÃO:
- *Não estenda o pé traseiro além do seu limite de altura (0,5 mm). Isso pode fazer com que o pé traseiro saia do projetor.*





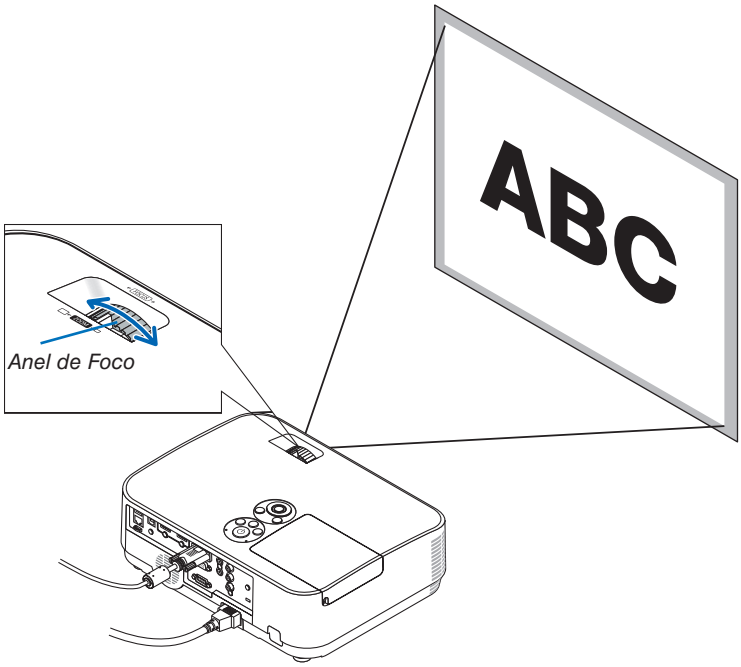
Zoom

Use a alavanca de ZOOM para ajustar o tamanho da imagem na tela.



Foco

Use o anel de FOCO até obter o melhor foco.



❻ Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]

Quando o projetor não está exatamente perpendicular à tela, ocorre uma distorção do trapezoide. Para corrigir essa distorção, você pode usar a função “Trapezoide”, uma tecnologia digital que pode ajustar a distorção do tipo trapezoide, resultando em uma imagem nítida e quadrada.
A função de Correção Automática do Trapezoide é ATIVADA como a definição padrão de fábrica.
O procedimento a seguir explica como usar a tela [TRAPEZOIDE] do menu para corrigir as distorções trapezoidais quando o projetor é colocado diagonal à tela.

- Antes de executar correção do TRAPEZOIDE
  A correção do TRAPEZOIDE tem quatro recursos: TRAPEZOIDE HORIZONTAL, TRAPEZOIDE VERTICAL, PINCUSHION ESQU/DIR, PINCUSHION TOPO/FUNDO e ANGULAÇÃO. Se o valor de ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for corrigido, TRAPEZOIDE HORIZONTAL e TRAPEZOIDE VERTICAL serão desativados. Neste caso, REINI. os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção.

1. *Pressione o botão ▼ no gabinete do projetor.*

A tela Trapezoide será exibida na tela.

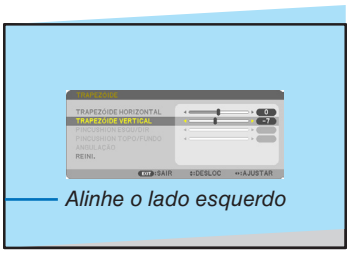
- *Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.*
- *Veja página para PINCUSHION.*
- *Veja página para ANGULAÇÃO.*
- *Veja página para REINI.*

2. *Pressione o botão ▼ para selecionar [VERTICAL], então, use ◀ ou ▶ para que os lados direito e esquerdo da imagem projetada fiquem paralelos.*

* *Ajuste a distorção do trapezoide vertical.*

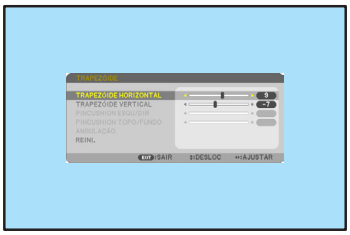
3. *Alinhe o lado esquerdo (ou direito) da tela com o lado esquerdo (ou direito) da imagem projetada.*

- *Use o lado mais curto da imagem projetada como base.*
- *No exemplo à direita, use o lado esquerdo como base.*



4. *Pressione o botão ▲ para selecionar [HORIZONTAL], então, use ◀ ou ▶ para que os lados superior e inferior da imagem projetada fiquem paralelos.*

- *Ajuste a distorção do trapezoide horizontal.*



5. *Repita os passos 2 e 4 para corrigir a distorção do trapezoide.*

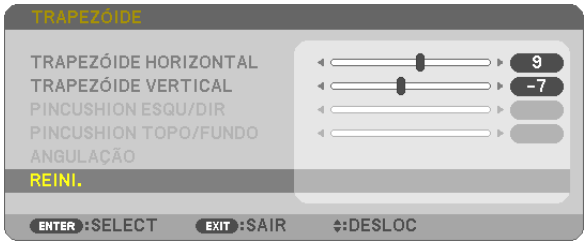
6. *Depois de concluir a correção do Trapezoide, pressione o botão EXIT.*

A tela Trapezoide desaparecerá.

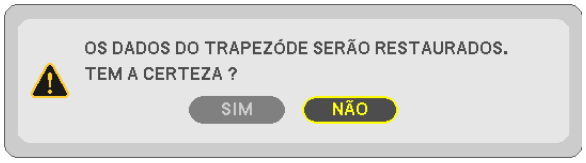
- *Para realizar a correção do Trapezoide novamente, pressione o botão ▼ para exibir a tela Trapezoide e repita as etapas de 1 a 6 acima.*

Para retornar os ajustes do trapezoide ao padrão:

1. *Pressione o botão ▼ para selecionar [REINI.] e pressione o botão ENTER.*



2. *Pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar [SIM] e pressione o botão ENTER.*



Os ajustes serão reiniciados.

Todos os ajustes para todos os cinco itens serão reiniciados ao mesmo tempo.

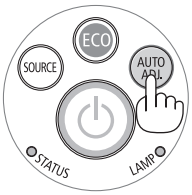
- *O recurso TRAPEZOIDE pode causar um leve desfoque na imagem, porque a correção é realizada eletronicamente.*

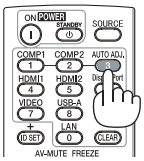
❼ Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente

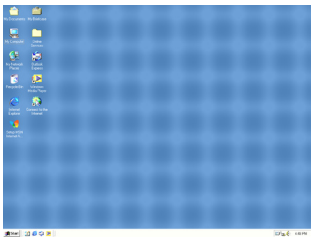
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático

Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTADOR)

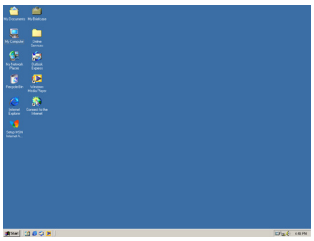
Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.
Este ajuste pode ser necessário quando você conecta o computador pela primeira vez.







[Imagem ruim]

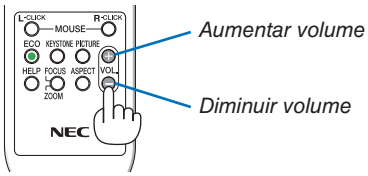


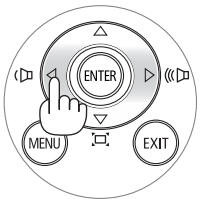
[Imagem ajustada]

OBSERVAÇÃO:
Alguns sinais podem demorar para ser exibidos ou podem não ser exibidos corretamente.
- *Se a operação de Auto Ajuste não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 62, 63)*

❽ Aumentar ou Diminuir o Volume

É possível ajustar o nível do áudio no alto-falante ou a saída de áudio.





DICA: Quando nenhum menu aparece, os botões ◀ e ▶ no gabinete do projetor funcionam como um controle de volume.

OBSERVAÇÃO:
- *O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada usando o botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é exibido.*
- *O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando o VISOR é usado.*

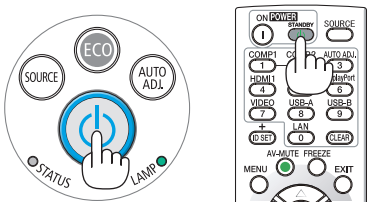
DICA: O volume do som [BIP] não pode ser ajustado. Para desativar o som [BIP], no menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES (1)] → [BIP] → [DESLIG.].

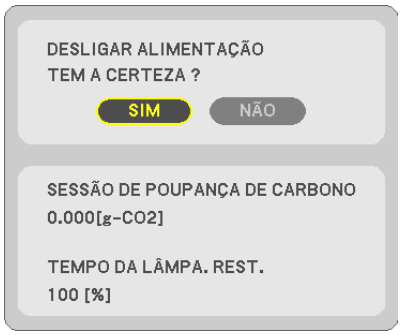
❾ Desligar o Projetor

Para desligar o projetor:

1. ***Primeiramente, pressione o ⏻ botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão STANDBY no controle remoto.***

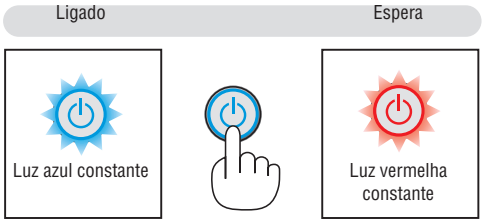
   A mensagem de confirmação será exibida.





2. ***Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione o ⏻ botão Liga/Desliga ou STANDBY novamente.***

   A lâmpada desligará e o projetor entrará no modo espera. No modo espera, o indicador Liga/Desliga acenderá em vermelho e o indicador ESTADO apagará quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA].



⚠ CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.

OBSERVAÇÃO:

- *Enquanto o indicador de energia estiver piscando em azul com ciclos curtos, não será possível desligar.*
- *Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.*
- *Não desconecte a fonte de alimentação CA do projetor nos 10 segundos após fazer ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das definições.*

⑩ Ao Mover o Projetor

Preparação: Verifique se o projetor está desligado.

1. Coloque a tampa da lente.

2. Desconecte o cabo de alimentação.

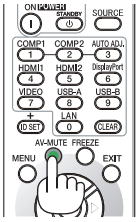
3. Desconecte todos os outros cabos.

- *Remova a memória USB ou a Unidade de Rede sem fios caso ela esteja inserida no projetor.*

(→ página 49, 98)

3. Recursos Convenientes

❶ Desativando a Imagem e o Som



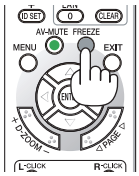
Pressione o botão AV-MUTE para desativar a imagem e o som por um curto período de tempo. Pressione novamente para restaurar a imagem e o som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos após a imagem ser desativada.

Como resultado, a potência da lâmpada será reduzida.

OBSERVAÇÃO:
- *Mesmo que a imagem esteja desativada, o menu ainda permanece na tela.*
- *O som da tomada ÁUDIO OUT (Miniestéreo) pode ser desativado.*
- *Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a potência da lâmpada pode ser restaurada ao seu nível original temporariamente.*
- *Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.*

❷ Congelar uma Imagem



Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

OBSERVAÇÃO: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo reproduzido.

- Este recurso não pode ser usado quando USB-A está selecionado como o terminal de entrada.

❸ Ampliar uma Imagem

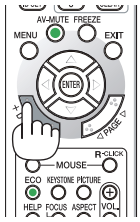
Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

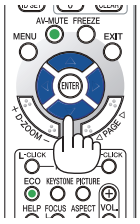
OBSERVAÇÃO:
- *A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.*
- *Este recurso não pode ser usado quando LAN e USB-B estão selecionados como o terminal de entrada.*

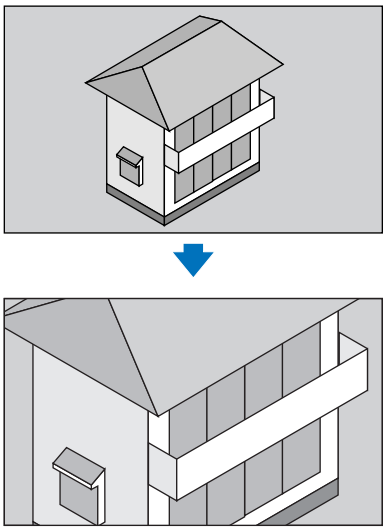
Para fazer isso:

1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para ampliar a imagem.

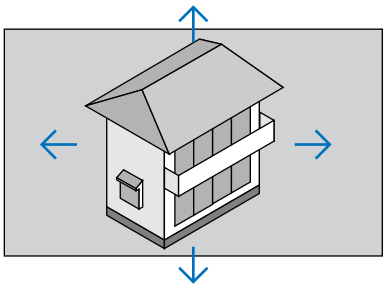
Para mover a imagem ampliada, use o botão ▲,▼,◀ ou ▶.





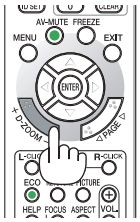


2. *Pressione o botão ▲▼◀▶.*
A área da imagem ampliada será movida



3. *Pressione o botão D-ZOOM (–).*
Toda vez que o botão D-ZOOM (–) é pressionado, a imagem é reduzida.

OBSERVAÇÃO:
- *A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.*
- *A exibição do menu cancelará a atual ampliação.*



❹ Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito da Economia de Energia

Usar o Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO_2.
Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]	Descrição	Estado do indicador da LÂMPADA	
[DESLIG.]	O brilho da lâmpada é de 100%.	LAMP	Deslig.
[AUTO ECO]	O consumo de energia da lâmpada mudará entre [DESLIG.] e [NORMAL] automaticamente, de acordo com o nível da imagem *OBSERVAÇÃO: Uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.*		
[NORMAL]	Consumo de energia da lâmpada: aprox. 80% de brilho. A vida útil da lâmpada será maior reduzindo a potência da lâmpada.	LAMP	Luz verde constante
[ECO]	Consumo de energia da lâmpada (aprox. 60% de brilho). A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo fica equivalente à potência em NORMAL.		

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. *Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].*

2. *Pressione o botão ECO novamente para selecionar o modo desejado.*

- *Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:*
  DESLIG. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESLIG.

DICA:
- *O símbolo de folha na parte inferior do menu mostra a seleção atual do modo ECO.*

OBSERVAÇÃO:

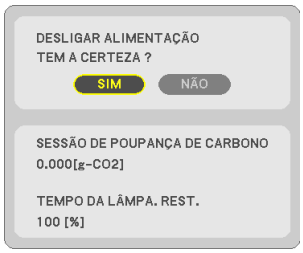
- *O [MODO ECO] pode ser alterado usando o menu.*
  Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- *O tempo da lâmpada restante e as horas de lâmpada usadas podem ser verificados em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] →[TEMPO DE USO].*
- *O projetor sempre fica em [NORMAL] por 90 segundos depois da lâmpada ser ligada e enquanto o indicador Liga/Desliga está piscando em verde. A condição da lâmpada não será afetada mesmo quando o [MODO ECO] é alterado.*
- *Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com o logo, o [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO]. O projetor retornará para a definição original assim que um sinal for aceito.*
- *Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser que o [MODO ECO] mude automaticamente para o modo [NORMAL] para proteger o projetor. Quando o projetor está no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminui. Quando o projetor retorna à temperatura normal, o [MODO ECO] volta para a definição original.*
  O símbolo de termômetro [ ] indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.
- *Logo após o [MODO ECO] mudar de [ECO] para [DESLIG.], [AUTO ECO] ou [NORMAL], o brilho da lâmpada pode diminuir temporariamente. Isto não é um defeito.*

Verificar o Efeito da Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO_2 (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido para [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]. Esse recurso chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

Há duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução da emissão de CO_2 desde o envio do produto até agora. Você pode verificar as informações sobre o [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 81)

A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra o volume de redução da emissão de CO_2 entre o momento mudança para o MODO ECO imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO/ TEM CERTEZA?] no momento do desligamento.



DICA:

- *A fórmula, como mostrada abaixo, é usada para calcular o volume de redução da emissão de CO_2.*
  Quantidade de redução da emissão de CO_2 = (Consumo de energia em DESLIG. para MODO ECO – Consumo de energia em AUTO ECO/NORMAL/ECO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO_2. Quando a imagem for desativada com o botão AV-MUTE, o volume de redução da emissão de CO_2 também aumentará.*
  ** O cálculo do volume de redução da emissão de CO_2 baseia-se em uma publicação da OCDE "CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emissões de CO2 derivadas da Queima de Combustível, Edição de 2008).*
- *O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base nas economias registradas em intervalos de 15 minutos.*
- *Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato do [MODO ECO] estar ativado ou desativado.*

❺ Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir a Distorção do Trapezoide [ANGULAÇÃO]

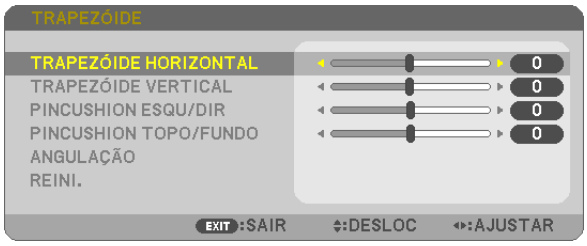
Use os recursos [ANGULAÇÃO] e [PINCUSHION] para corrigir a distorção do trapezoide (trapezoidal) para tornar os lados superior ou inferior, direito ou esquerdo da tela maiores ou menores, de forma a que a imagem projetada fique retangular.

Antes de fazer a correção

A correção do TRAPEZOIDE tem os recursos TRAPEZOIDE (HORIZONTAL/VERTICAL), PINCUSHION (ESQUERDA/DIREITA, TOPO/FUNDO) e ANGULAÇÃO. Se o valor de ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for corrigido, TRAPEZOIDE HORIZONTAL e TRAPEZOIDE VERTICAL serão desativados. Neste caso, REINI. os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção

Angulação

1. Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.



A tela TRAPEZOIDE será exibida.

- *Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.*
- *Veja página para PINCUSHION.*

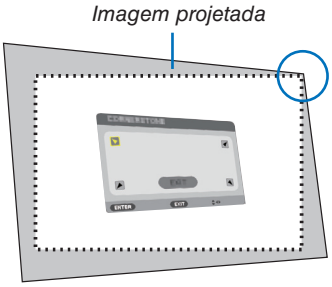
2. Pressione o botão ▼ para selecionar [ANGULAÇÃO] e pressione o botão ENTER.

A figura mostra que o ícone superior esquerdo (◥) está selecionado.

A tela ANGULAÇÃO será exibida.

3. Projete uma imagem para que a tela seja menor que a área da varredura.

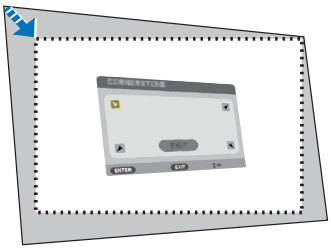
4. Escolha qualquer um dos cantos e alinhe o canto da imagem com o canto da tela.



A figura mostra o canto superior direito.

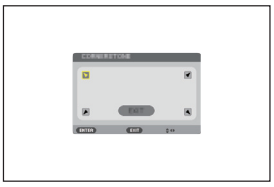
DICA: Se a ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for ajustado, as opções TRAPEZOIDE VERTICAL e TRAPEZOIDE HORIZONTAL ficarão indisponíveis. Neste caso, REINI. os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção.

5. ***Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar um ícone (▲) que aponta na direção para a qual você deseja mover o quadro da imagem projetada.***
6. ***Pressione o botão ENTER.***
7. ***Use o botão ▲▼◀▶ para mover o quadro da imagem projetada como mostrado no exemplo.***



8. ***Pressione o botão ENTER.***

9. ***Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar outro ícone que aponta para a direção.***
   Na tela de ajuste da Angulação, selecione [SAIR] ou pressione o botão EXIT no controle remoto.



A tela de confirmação é exibida.

10. ***Pressione o botão ◀ ou ▶ para destacar o [OK] e pressione o botão ENTER.***

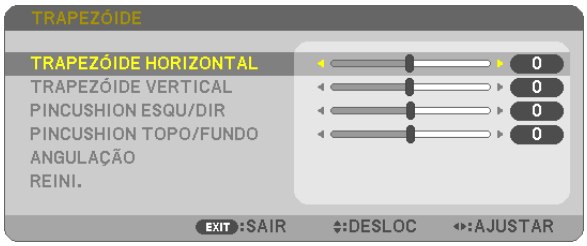
Isto completa a correção da Angulação.
Selecionar [CANCELAR] retornará para a tela de ajuste sem salvar as alterações (Etapa 3).
Selecionar [REINI.] retornará ao padrão de fábrica.
Selecionar [DESFAZER] sairá sem salvar as alterações.

Pincushion

Com este recurso, ele permite ajustar os lados esquerdo e direito ou topo e fundo de forma independente para corrigir a distorção do pincushion.

1. ***Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.***

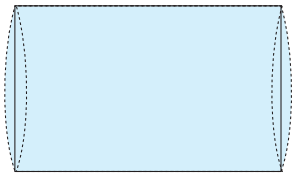
   A tela TRAPEZOIDE será exibida.



   - *Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.*

2. ***Pressione o botão ▼ ou ▲ para selecionar [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO].***

3. ***Pressione o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção.***



OBSERVAÇÃO:
- *O item [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO] não está disponível quando [TRAPEZOIDE HORIZONTAL], [TRAPEZOIDE VERTICAL] ou [ANGULAÇÃO] está ativado.*
- *Antes de fazer a correção, defina o movimento da lente para a posição central.*

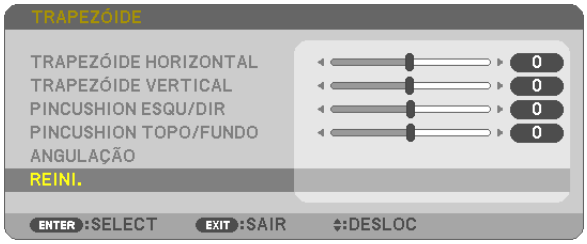
4. ***Pressione EXIT quando o ajuste do PINCUSHION estiver concluído.***

OBSERVAÇÃO:
- *Mesmo quando o projetor está ligado, os valores de correção usados por último são aplicados.*
- *As correções [PINCUSHION] e [ANGULAÇÃO] podem fazer com que a imagem fique ligeiramente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.*

Redefinir o trapezoide e o ajuste do pincushion para o valor padrão

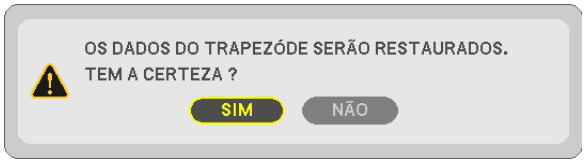
1. ***Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.***

   No menu TRAPEZOIDE exibido, coloque o cursor em REINI. usando o botão ▼ e pressione o botão ENTER.



   - *Uma mensagem de confirmação é exibida.*

2. ***Mova o cursor para SIM usando o botão ◀ ou ▶, depois, pressione ENTER.***



OBSERVAÇÃO:

- *Todos os valores ajustados definidos no ajuste TRAPEZOIDE são redefinidos para os valores iniciais*

DICA:

Faixa ajustável do TRAPEZOIDE e da ANGULAÇÃO:

	Direção Horizontal	*Direção Vertical*
ANGULAÇÃO	*Aprox. ±30° (Máx.)*	*Aprox. ±30° (Máx.)*
TRAPEZOIDE		

A faixa ajustável pode ser mais estreita dependendo do sinal de entrada.

❻ Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma senha para o seu projetor usando o Menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma senha for definida, a ativação do projetor exibirá a tela de entrada da Senha. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar uma imagem.

- A definição [SEGURANÇA] não pode ser cancelada usando a opção [REINI.] do menu.

Para habilitar a função Segurança:

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].***
3. ***Pressione o botão ▶ para selecionar [INSTALAÇÃO].***
4. ***Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***

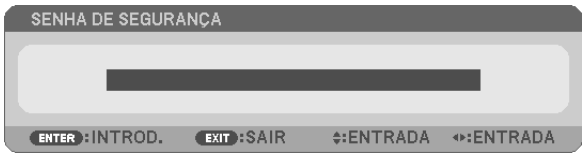
O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

5. ***Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.***

A tela [SENHA DE SEGURANÇA] será exibida.

6. ***Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.***

OBSERVAÇÃO: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos.

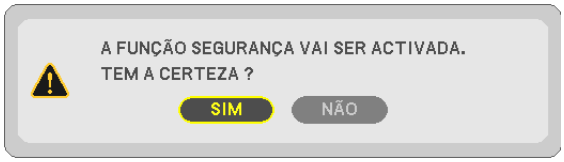


A tela [CONFIRME A SENHA] será exibida.

7. ***Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.***

A tela de confirmação será exibida.

8. ***Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.***



A função SEGURANÇA foi ativada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está ativada:

1. ***Pressione o botão Liga/Desliga.***
   O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que está bloqueado.

2. ***Pressione o botão MENU.***

3. ***Digite a senha correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.***

OBSERVAÇÃO: O modo de desativação da segurança é mantido até a alimentação principal ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

Para desativar a função SEGURANÇA:

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***

   O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

3. ***Selecione [DESLIG.] e pressione o botão ENTER.***

   A tela SENHA DE SEGURANÇA será exibida.

4. ***Digite a senha e pressione o botão ENTER.***

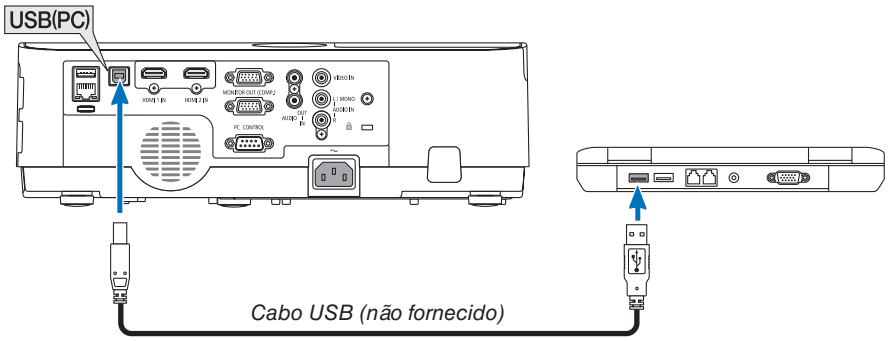
   Quando a senha correta for inserida, a função SEGURANÇA será desabilitada.

OBSERVAÇÃO: Se você esquecer a senha, contate o revendedor. O revendedor informará sua senha mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Confirmação da Senha. Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

❼ Operar as Funções do Mouse do Computador no Controle Remoto do Projetor via Cabo USB (Função do Mouse Remoto)

A função embutida do mouse remoto permite que você opere as funções do mouse do computador usando o controle remoto quando o projetor está conectado a um computador via cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações do USB 2.0).
Pressione o botão USB-B no controle remoto ou selecione [USB-B] para a fonte no menu da tela.

- O uso do cabo USB para conectar o projetor e o computador também iniciará a função de Exibição do USB.
- Quando você conectar pela primeira vez seu computador ao projetor por um cabo USB, o computador lerá o software. Levará alguns minutos para iniciar a exibição do USB.



OBSERVAÇÃO:
- *O cabo USB deve suportar as Especificações do USB 2.0.*
- *A função do mouse pode ser usada com os seguintes sistemas operacionais:*
  Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- *Aguarde pelo menos 5 segundos após desconectar o cabo USB antes de reconectá-lo e vice-versa. O computador pode não identificar o cabo USB se ele for repetidamente conectado e desconectado em intervalos rápidos.*
- *Conecte o projetor ao computador com um cabo USB depois de iniciar o computador. Se isso não for feito, o computador poderá não iniciar.*

Operar o mouse do computador com o controle remoto

Você pode operar o mouse do computador com o controle remoto.

Botão PAGE ▽/△ percorre a área de visualização da janela ou vai para o slide anterior ou seguinte no PowerPoint em seu computador.

Botões ▲▼◀▶ ..... movem o cursor do mouse do computador.

Botão MOUSE L-CLICK/ENTER.....funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão MOUSE R-CLICK .....funciona como o botão direito do mouse.

OBSERVAÇÃO:
- *Quando você operar o computador usando o botão ▲▼◀ ou ▶ com o menu exibido, o menu e o ponteiro do mouse serão afetados. Feche o menu e execute a operação do mouse.*

DICA: Você pode alterar a velocidade do Ponteiro na caixa de diálogo Propriedades do Mouse no Windows. Para obter mais informações, veja a documentação do usuário ou a ajuda online fornecida com o computador.

❽ Projetar a Imagem da Tela do Computador com o Projetor via Cabo USB (Exibição do USB)

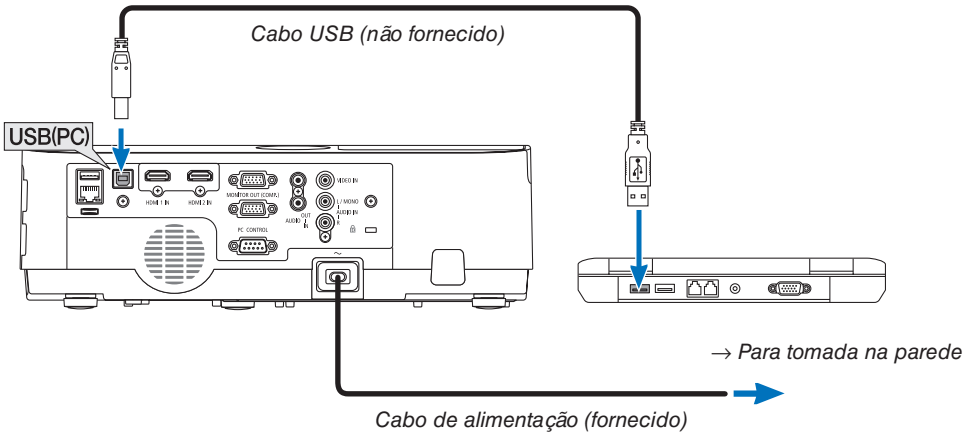
Usar um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações do USB 2.0) para conectar o computador ao projetor permite que você envie a imagem da tela do computador para o projetor para a exibição. A função Liga/Desliga e a seleção da fonte do projetor podem ser feitas no computador sem conectar um cabo de computador (VGA).
A Exibição do USB utiliza a função do Image Express Utility Lite, que é um software pré-instalado no projetor.

OBSERVAÇÃO:
- *Para disponibilizar a Exibição USB no Windows XP, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de "Administrador".*
- *A Exibição do USB não funcionará em [NORMAL] do [MODO ESPERA]. (→ página 75)*

1. Inicie o computador.

2. Conecte o cabo de alimentação do projetor à tomada da parede e coloque o projetor na condição de espera.

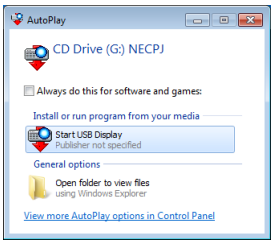
3. Use o cabo USB para conectar o computador ao projetor.



A mensagem "O projetor está no modo espera. Conectar?" será exibida na tela do computador.

- *A janela de controle do Image Express Utility Lite será exibida na parte superior da tela.*

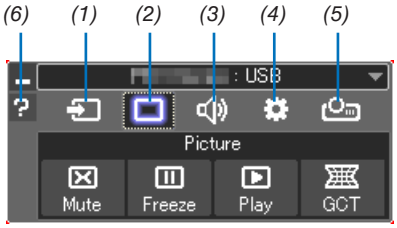
OBSERVAÇÃO: Dependendo da definição do computador, a janela "AutoPlay" (Reprodução Automática) poderá aparecer quando o computador detectar a conexão com o projetor. Se isso ocorrer, clique na janela "Iniciar Exibição do USB".



4. Clique em "Sim".

O projetor será ligado e a mensagem "O projetor está ficando pronto. Aguarde" será exibida na tela do computador. Essa mensagem desaparecerá em alguns segundos.

5. Opere a janela de controle.



(1) (Fonte)..... Seleciona uma fonte de entrada do projetor.

(2) (Imagem)... Liga ou desliga o AV-MUTE (Imagem sem áudio) e liga ou desliga FREEZE (Congelar uma imagem).

(3) (Som) ..... Liga ou desliga o AV-MUTE (Sem áudio), reproduz o som e aumenta ou diminui o volume.

(4) (Outros)..... Usa “Atualizar”, “Servidor HTTP”*, “Definições” e “Informações”.

* O Servidor HTTP não pode ser selecionado quando um cabo USB está conectado.

(5) (Projeto) ... Permite mudar o tamanho da tela para a apresentação, indicação do menu (ocultar/exibir), interrupção de proibição/permissão.

(6) (Ajuda)..... Exibe a ajuda do Image Express Utility Lite.

❾ Controlar o Projetor Usando um Navegador HTTP

Visão geral

A função do Servidor HTTP é fornecer definições e operações para:

1. ***Definir para a rede com/sem fios (DEFINIÇÕES DE REDE)***

   Para usar a conexão da Rede sem fios, a Unidade USB opcional da Rede sem Fios é necessária. (→ página 97)

   Para usar a conexão da Rede com/sem fios, conecte o projetor ao computador com um cabo de LAN disponível comercialmente. (→ página 96)

2. ***Definir E-mail de Alerta (E-MAIL DE ALERTA)***

   Quando o projetor estiver conectado a uma rede com/sem fios, mensagens de erro ou para substituir a lâmpada serão enviadas por e-mail.

3. ***Operar o projetor***

   É possível ligar/desligar, selecionar a entrada, controlar o volume e ajustar a imagem.

4. ***Definir a SENHA PJLink, AMX BEACON e CRESTRON***

Como acessar o servidor HTTP:

- ***Inicie o navegador da Web no computador por meio da rede conectada ao projetor e insira a seguinte URL:***

  http://<endereço IP do projetor> /index.html

DICA: O endereço IP definido de fábrica é [DHCP ON].

OBSERVAÇÃO:

- *Para usar o projetor em uma rede, consulte o administrador da rede sobre as definições de rede.*
- *A resposta da exibição ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das definições de sua rede.*
  Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se você ainda assim não tiver uma resposta, desligue e religue o projetor.
- *Se a tela DEFINIÇÕES DE REDE DO PROJETOR não aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o navegador (ou limpar o cache).*
- *Este dispositivo usa o "JavaScript" e "Cookies", e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de definição varia de acordo com a versão do navegador. Consulte os arquivos de ajuda e outras informações fornecidas no software.*

Preparação antes do Uso

Conecte o projetor a um cabo de LAN disponível comercialmente antes de iniciar as operações no navegador. (→ página 96)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de definição. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens definidos de fato não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache e o conteúdo definido no navegador pode não ser refletido na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

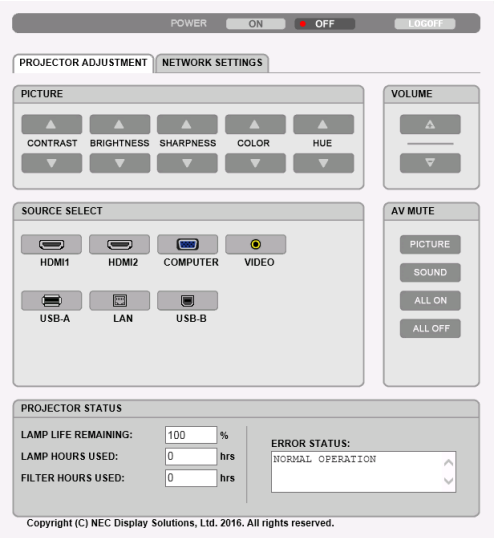
Processamento do Endereço para a Operação via Navegador

Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada via navegador, o nome do host poderá ser usado como está quando o nome do host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome de domínio por um administrador de rede ou quando o nome de host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo “HOSTS” do computador sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do host do projetor tiver sido definido para “pj.nec.co.jp”, o acesso à definição da rede será realizado especificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for “192.168.73.1”, o acesso à definição da rede será realizado especificando
http://192.168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Isto controla a energia do projetor.
ON ..... A energia é ligada.
OFF ..... A energia é desligada.

VOLUME: Isto controla o volume do projetor.
▲..... Aumenta o valor de ajuste do volume.
▼..... Diminui o valor de ajuste do volume.

AV-MUTE: Isto controla a função de ausência de áudio do projetor.
PICTURE ON..... Retira o áudio do vídeo.
PICTURE OFF..... Retorna o áudio ao vídeo.
SOUND ON ..... Retira o áudio.
SOUND OFF ..... Retorna o áudio.
ALL ON ..... Desativa cada função de áudio e vídeo.
ALL OFF..... Retorna cada função de áudio e vídeo.

PICTURE: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

CONTRAST ▲..... Aumenta o valor de ajuste do contraste.

CONTRAST ▼..... Diminui o valor de ajuste do contraste.

BRIGHTNESS ▲ .... Aumenta o valor de ajuste do brilho.

BRIGHTNESS ▼ .... Diminui o valor de ajuste do brilho.

SHARPNESS ▲ ..... Aumenta o valor de ajuste da nitidez.

SHARPNESS ▼ ..... Diminui o valor de ajuste da nitidez.

COLOR ▲ ..... Aumenta o valor de ajuste da cor.

COLOR ▼ ..... Diminui o valor de ajuste da cor.

HUE ▲..... Aumenta o valor de ajuste do matiz.

HUE ▼..... Diminui o valor de ajuste do matiz.

- As funções que podem ser controladas variam dependendo do sinal que entra no projetor. (→ página 61)

SOURCE SELECT: Isto troca o terminal de entrada do projetor.

HDMI1 ..... Troca para o terminal HDMI 1 IN

HDMI2 ..... Troca para o terminal HDMI 2 IN.

COMPUTER ..... Troca para o terminal COMPUTER IN.

VIDEO ..... Troca para o terminal VIDEO IN.

USB-A..... Troca para os dados no dispositivo de memória USB.

LAN..... Troca para um sinal de LAN.

USB-B..... Troca para a Porta USB (PC).

PROJECTOR STATUS: Isto exibe a condição do projetor.

LAMP LIFE REMAINING ..... Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

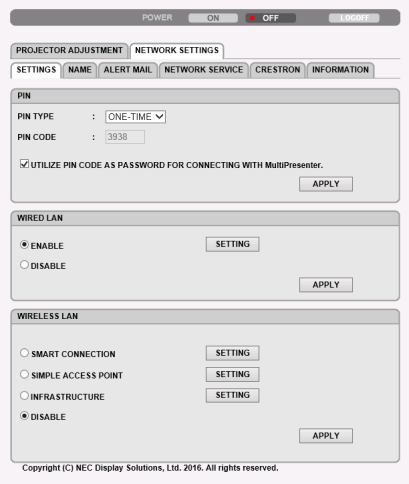
LAMP HOURS USED..... Exibe por quantas horas a lâmpada foi usada.

FILTER HOURS USED ..... Exibe por quantas horas o filtro foi usado.

ERROR STATUS..... Exibe o estado dos erros que ocorrem no projetor.

LOG OFF: Desconectar o projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

NETWORK SETTINGS



• SETTINGS

PIN

PIN TYPE	Selecione o tipo de código PIN. ONE-TIME: O CÓDIGO PIN é criado automaticamente sempre que o projetor é ligado. O CÓDIGO PIN criado é mantido inalterado até que o projetor seja desligado. STATIC: Permite configurar um número aleatório para o CÓDIGO PIN.
PIN CODE	Para o caso de UMA VEZ ser selecionado como o TIPO DE PIN, o CÓDIGO PIN criado automaticamente será exibido (desativado para a entrada). Para o caso de ESTÁTICO ser selecionado como o TIPO DE PIN, insira um número aleatório de 4 dígitos como o CÓDIGO PIN.
USE PIN CODE AS PASSWORD FOR MultiPresenter CONNECTIONG	Selecione se você usar o CÓDIGO PIN como uma senha de segurança para conectar o aplicativo MultiPresenter. Para usar o CÓDIGO PIN como uma senha de segurança, coloque uma marca de verificação no quadrado. ☐ ..... USE O CÓDIGO PIN COMO SENHA PARA CONECTAR O MultiPresenter.
APPLY	Faça as definições para o PIN efetivo.

WIRED LAN

ENABLE	Ativa a conexão da Rede com fios
DISABLE	Desativa a conexão da Rede com fios
SETTING	Definição da Rede com fios.
DHCP ON	São atribuídos automaticamente o ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e PORTAL ao projetor pelo servidor DHCP.
DHCP OFF	Define o ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e PORTAL ao projetor atribuído pelo administrador da rede.
IP ADDRESS	Defina o ENDEREÇO IP da rede conectada ao projetor.
SUBNET MASK	Define o número da MÁSCARA SUBNET da rede conectada ao projetor.
GATEWAY	Defina o PORTAL padrão da rede conectada ao projetor.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o ENDEREÇO IP do servidor DNS conectado ao projetor.
AUTO DNS OFF	Define o ENDEREÇO IP do servidor DNS conectado ao projetor.

APPLY	Faça as definições para a Rede com fios efetiva.

WIRELESS LAN

SMART CONNECTION	Conecta facilmente um computador ou um smartphone usando o software do aplicativo, MultiPresenter, instalado.
SIMPLE ACCESS POINT	Define o projetor como um ponto de acesso simples para conectar um computador ou um smartphone.
INFRASTRUCTURE	Conecta este dispositivo a um ponto de acesso.
DISABLE	Desativa a conexão da Rede sem fios
SETTING	Define para a Rede sem fios.
APPLY	Conecta a rede sem fios com a opção selecionada entre LIGAÇÃO INTELIGENTE, PONTO DE ACESSO SIMPLES e INFRAESTRUTURA.

WIRELESS LAN (SMART CONNECTION)

CONNEC-TION	MODE	Seleciona a banda de frequência sem fios.
	CHANNEL	Seleciona um canal sem fios.
SECURITY	SECURITY TYPE	Seleciona se você usa o CÓDIGO PIN como uma senha de segurança quando ESTÁTICO está selecionado para o TIPO DE PIN.
	SECURITY KEY	Quando a SEGURANÇA estiver ativada, defina uma CHAVE DE SEGURANÇA. A CHAVE DE SEGURANÇA deve ter de 8 a 63 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).

WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNEC-TION	SSID	Define o SSID como um ponto de acesso. O SSID deve ter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).
	MODE	Seleciona a banda de frequência sem fios.
	CHANNEL	Seleciona um canal sem fios.
SECURITY	SECURITY TYPE	Seleciona o tipo de segurança.
	SECURITY KEY	Defina uma CHAVE DE SEGURANÇA. A CHAVE DE SEGURANÇA deve ter de 8 a 63 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).

WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)

IP AD-DRESS	DHCP ON	São atribuídos automaticamente o ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e PORTAL ao projetor pelo servidor DHCP.
	DHCP OFF	Define o ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e PORTAL ao projetor atribuído pelo administrador da rede.
	IP AD-DRESS	Defina o ENDEREÇO IP da rede conectada ao projetor.
	SUBNET MASK	Define o número da MÁSCARA SUBNET da rede conectada ao projetor.
	GATEWAY	Defina o PORTAL padrão da rede conectada ao projetor.
	AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o ENDEREÇO IP do servidor DNS co-nectado ao projetor.
	AUTO DNS OFF	Define o ENDEREÇO IP do servidor DNS conectado ao projetor.
CONNEC-TION	SSID	Insere um identificador (SSID) como um ponto de acesso. O SSID deve ter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).

SECURITY	SECURITY	Seleciona o tipo de segurança.
	INDEX	Quando um WEP de 64 ou 128 bits for selecionado para a SEGURANÇA, ative o ÍNDICE. O valor para isto é fixado em “1”.
	SECURITY KEY	Defina uma CHAVE DE SEGURANÇA. A CHAVE DE SEGURANÇA deve ter de 8 a 63 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).

• NAME

PROJECTOR NAME	Insira um nome para o projetor de modo que o computador possa identificá-lo. O nome do projetor deve ter 16 caracteres ou menos. DICA: O nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
HOST NAME	Insira o nome do hospedeiro da rede conectada ao projetor. O nome do hospedeiro deve ter 16 caracteres ou menos.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (somente em inglês)	Esta opção notificará seu computador sobre a substituição da lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail ao usar uma Rede com ou sem fios. Colocar uma marca de verificação ativará o recurso E-mail de Alerta. Limpar a marca de verificação desativará o recurso E-mail de Alerta. Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor: The lamp and filters are at the end of its usable life. (A lâmpada e os filtros estão no fim de sua vida útil.) Please replace the lamp and filters. (Substitua a lâmpada e os filtros). Nome do Projetor: Projetor NEC Horas de Lâmpada Usadas: 100 [h]
SENDER’S ADDRESS	Especifica o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME	Especifica o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
RECIPIENT’S ADDRESS 1,2,3	Especifica o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
TEST MAIL	Envie um e-mail de teste para verificar se suas definições estão corretas ou não *OBSERVAÇÃO:* • *Se você executar um teste, talvez não receba um E-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se as definições da rede estão corretas.* • *Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um E-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está correto.*
SAVE	Clique neste botão para salvar as definições acima no projetor.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Define uma senha para o PJLink*. Uma senha deve ter 32 caracteres ou menos. Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.
HTTP PASSWORD	Define uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter 10 caracteres ou menos.
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção da Descoberta de Dispositivos AMX ao conectar a rede suportada pelo sistema de controle NetLinx do AMX. *DICA:* *Ao usar um dispositivo que suporta a Descoberta de Dispositivos AMX, todo o sistema de controle NetLinx do AMX reconhecerá o dispositivo e baixará o Módulo de Descoberta de Dispositivos apropriado de um servidor AMX.* *Colocar uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na Descoberta de Dispositivos AMX.* *Retirar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na Descoberta de Dispositivos AMX.*

*O que é PJLink?
PJLink é uma padronização de protocolo usada para controlar os projetores de diferentes fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.
O projetor suporta todos os comandos do PJLink Classe 1.
A definição do PJLink não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW

O projetor suporta o CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

<Procedimento de Definição>
Acesse o servidor HTTP e faça as definições necessárias para [CRESTRON] em [DEFINIÇÕES DE REDE].

• ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DISABLE	Desativa o ROOMVIEW.
ENABLE	Ativa o ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL para gerenciar a partir do controlador.

DISABLE	Desativa o CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Ativa o CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Define o endereço IP do SERVIDOR CRESTRON.
IP ID	Define a ID do IP do SERVIDOR CRESTRON.

DICA: As definições do CRESTRON são requeridas somente para usar com o CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

• INFORMATION

WIRED LAN	Exibe uma lista de definições da conexão de Rede com fios.
WIRELESS LAN	Exibe uma lista de definições da conexão de Rede sem fios.
UPDATE	Reflete as definições quando elas são alteradas.

⑩ Projetar uma Imagem a partir de um Ângulo (Ferramenta de Correção Geométrica no Image Express Utility Lite)

A Ferramenta de Correção Geométrica (GCT), que é uma função do software pré-instalado no projetor "Image Express Utility Lite", permite que você corrija a distorção das imagens projetadas mesmo em ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- O recurso GCT inclui estas três funções
  - **Correção de 4 pontos:** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada dentro da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela.
  - **Correção Multipontos:** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem assim como a Correção de 4 pontos.
  - **Correção dos Parâmetros:** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

  Esta seção mostrará um exemplo de uso da Correção de 4 pontos.
  Para obter informações sobre a "Correção Multipontos" e a "Correção de Parâmetros", consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite.
- Os dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.

Projetando uma Imagem a partir de um Ângulo (GCT)

Preparação:

(1) Conecte o projetor a um computador com um cabo USB. (→ página 34, Exibição do USB)

(2) Ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

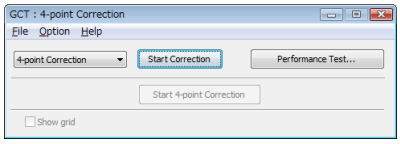
1. Clique no ícone " ▣ " (Imagem) e no botão " GCT ".

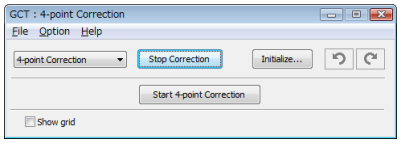
A janela "Correção de 4 pontos" será exibida.

2. Clique no botão "Iniciar Correção" e no botão "Iniciar Correção de 4 pontos".

Um moldura verde e um ponteiro do mouse (✛) serão exibidos.

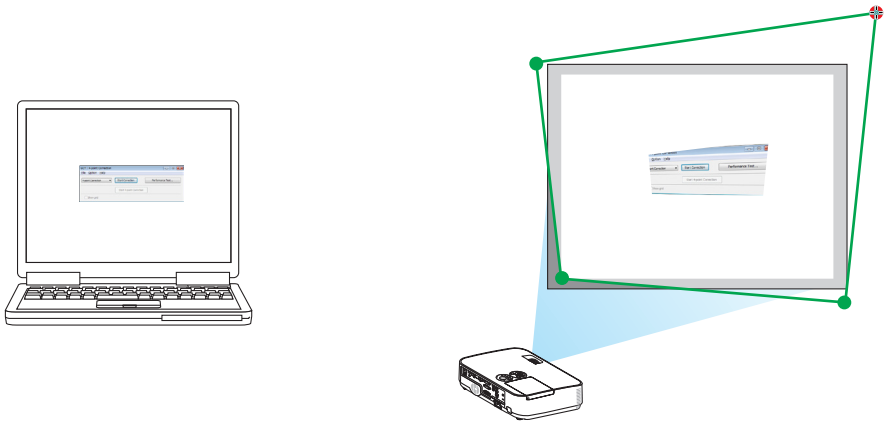
- *Quatro marcas [●] aparecerão nos quatro cantos.*





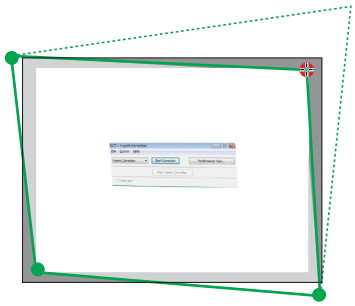
3. Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.

A marca selecionada atualmente [●] ficará vermelha.

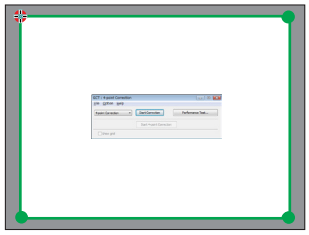


(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

4. ***Arraste a marca selecionada [●] até o ponto de correção desejado e solte-a.***
   - *Ao clicar dentro da área da imagem projetada, o canto mais próximo irá para a posição onde está o cursor do mouse.*



5. ***Repita as Etapas 3 e 4 para corrigir a distorção da imagem projetada.***



6. ***Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.***

   A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área da imagem projetada. Isso finalizará a correção.
7. ***Clique no botão "X" (fechar) na janela "Correção de 4 pontos".***

   A janela "Correção de 4 pontos" desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.
8. ***Clique no ícone "" (Projeção) e, em seguida, no botão " Exit " (Sair).***
9. ***Clique em "Yes" (Sim).***

DICA:
- *Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em "Arquivo" → "Exportar para o projetor…" na janela "Correção de 4 pontos".*
- *Consulte a Ajuda do Image Express Utility Lite para operar a janela "Correção de 4 pontos" e outras funções além do GCT.*

4. Usando o Visor

❶ O que você pode fazer com o Visor

O Visor possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos de imagem armazenados é inserida na porta USB (Tipo A) do projetor, o Visor permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB.

  Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas simplesmente com o projetor.
- O formato gráfico suportado é JPEG.
- O Visor exibe a tela de miniaturas (Somente JPEG Exif) na qual você pode pular para qualquer imagem específica que deseja projetar.
- Você pode reproduzir uma apresentação de slides de duas maneiras: reprodução manual e reprodução automática. O tempo do intervalo pode ser alterado na reprodução automática.
- A ordem de exibição das imagens pode ser definida por nome, data ou tamanho. A ordem ascendente ou descendente pode ser selecionada.
- As imagens podem ser giradas em 90 graus durante a reprodução.

OBSERVAÇÃO

- *A porta USB do projetor não suporta o hub USB.*
- *A porta USB do projetor é usada comumente para a unidade da Rede sem fios. Quando a unidade de Rede sem fios é instalada, você não pode utilizar o VISOR.*
- *Não é possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VISOR, como a tela de slides e a tela de miniaturas, é exibida.*

  Botões no gabinete
  - *Correção de trapezoide usando o botão ▲/▼*
  - *Auto Ajuste usando o botão AUTO ADJ.*
  - *Controle do volume com o botão ◀ ou ▶*
    Para realizar a Correção do trapezoide ou a Seleção da origem durante a exibição do Visor, pressione o botão MENU duas vezes para exibir o menu e operar o Visor usando o menu.

  Controle remoto
  - *Botão de Auto Ajuste*
  - *Botão Freeze*
- *Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as definições da barra de ferramentas do Visor para os padrões de fábrica.*
- *Memória USB*
  - *Use um dispositivo de memória USB formatado com o sistema de arquivos FAT32 ou FAT16.*
    O projetor não suporta a memória USB formatada para NTFS.
    Se o projetor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato.
    Para formatar a memória USB em seu computador, consulte o documento ou o arquivo de ajuda fornecido com o Windows.
  - *Não garantimos que a porta USB do projetor suportará todas as memórias USB no mercado.*
- *Imagens suportadas*
  - *Os formatos de arquivo suportados para o Visor são os seguintes.*
    Não garantimos que todas as imagens são suportadas no Visor.
    As imagens diferentes das mencionadas na tabela podem não ser suportadas.

Tipo de imagem	Extensão	Descrição
JPEG	JPG/JPEG	Há suporte para Baseline/Exif

  - *A imagem pode ser exibida em uma resolução de até 10.000 × 10.000 pixels.*
  - *Mesmo que as imagens atendam às condições acima, pode ser que algumas delas não possam ser reproduzidas.*
  - *Não é possível exibir mais de 200 ícones (número total de ícones de arquivo de imagem e ícones de pasta) em uma tela de miniaturas.*
  - *Os nomes de arquivo/pasta longos ficarão limitados ao comprimento especificado. Isso pode ser mostrado pelo colchete adicional.*
  - *Se uma pasta tiver muitos arquivos, ela poderá levar um tempo para ser reproduzida.*
- *Se uma única pasta tiver arquivos demais, a troca de imagens irá demorar. Para reduzir o tempo de troca, diminua o número de imagens contidas em uma única pasta.*

DICA:

- *O formato Exif é um formato de arquivo de imagem padrão usado por câmeras digitais com um adicional de dados específicos para fotografia.*

❷ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

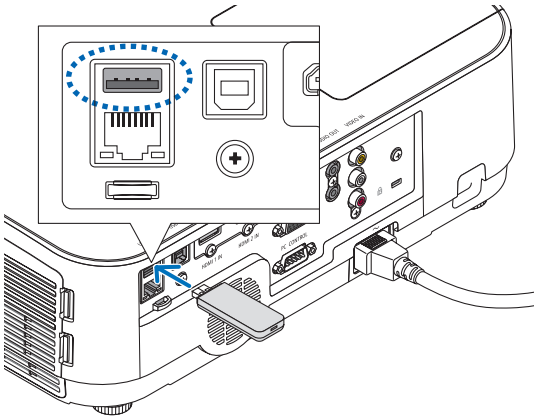
Esta seção explica a operação básica do Visor.
A explicação fornece o procedimento operacional de quando a barra de ferramentas do Visor (→ página 51) está definida para o padrão de fábrica.

- Iniciando o Visor .....abaixo
- Removendo a memória USB do projetor ..... página 49
- Saindo do Visor..... página 49

Preparação: Antes de iniciar o Visor, armazene as imagens na memória USB usando seu computador.

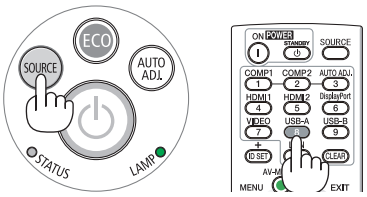
Iniciando o Visor

1. Ligue o projetor. (→ página 12)



2. Insira a memória USB na porta USB do projetor.

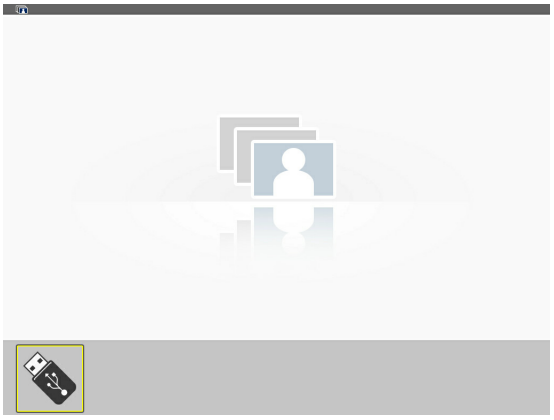
- *Não remova a memória USB do projetor enquanto o LED estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.*



3. Pressione o botão SOURCE no gabinete do projetor.

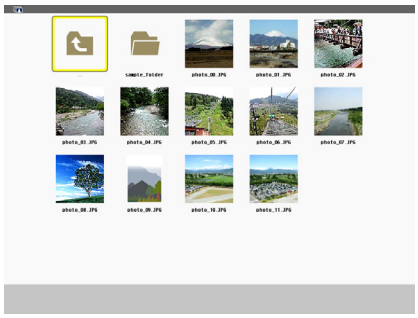
A janela inicial do Visor será exibida.

- *Pressione o botão USB-A no controle remoto.*



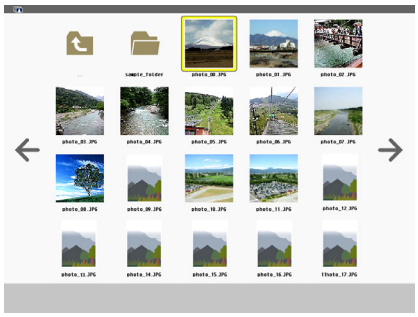
4. *Pressione o botão ENTER.*

A janela de miniaturas será exibida. (→ página 50)



5. *Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.*

- *O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas. Pressionar o botão PAGE ▽ (página abaixo) exibirá a próxima página; pressionar PAGE △ (página acima) exibirá a página anterior.*



6. *Pressione o botão ENTER.*

O slide selecionado será exibido.

- *Quando um ícone de pasta for selecionado, os ícones contidos na pasta serão exibidos.*

7. *Pressione o botão ▶ para selecionar o próximo slide.*

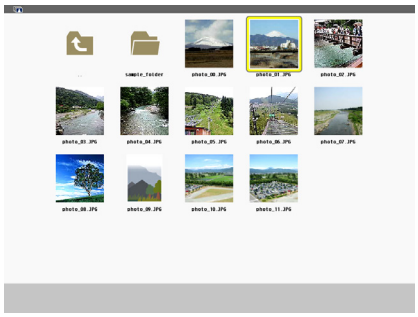
O slide à direita será exibido.

- *O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o próximo slide (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.*
- *Pressionar o botão MENU durante a exibição da tela de miniaturas, da tela de slides ou da tela de apresentação de slides exibirá a barra de ferramentas. A barra de ferramentas é usada para selecionar ou girar um slide.(→ página 52)*

8. *Pressione o botão EXIT quando a barra de ferramentas não estiver sendo exibida.*

A janela de miniaturas será exibida.

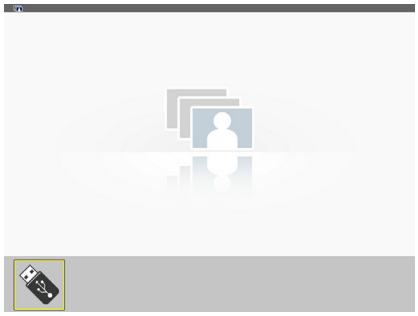
- *Outra maneira de exibir a tela de miniaturas é pressionar o botão ENTER.*
- *Para fechar a barra de ferramentas, pressione o botão MENU para retornar à lista FONTE e pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.*



Removendo a memória USB do projetor

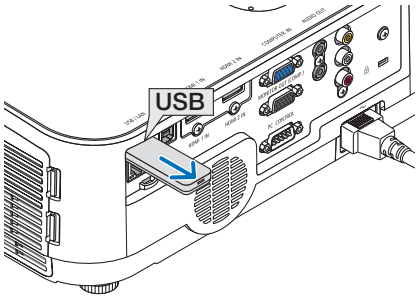
1. ***Selecione a tela inicial do VISOR.***

   Pressione o botão EXIT sem nenhum menu exibido.



2. ***Remova a memória USB do projetor.***

   Verifique se o LED na memória USB não está piscando antes de remover a memória.

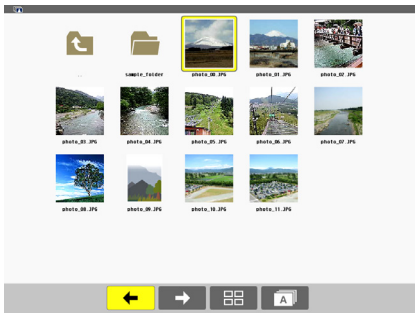


OBSERVAÇÃO: Se você remover a memória USB do projetor com um slide exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.

Saindo do Visor

1. ***Pressione o botão MENU com a tela de slides ou a tela de miniaturas exibida.***

   A barra de controle ou o menu pop-up será exibido.

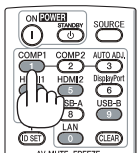


2. ***Pressione o botão MENU novamente.***

   O menu da tela será exibido.

3. ***Selecione uma fonte diferente de [USB-A] e pressione o botão ENTER.***

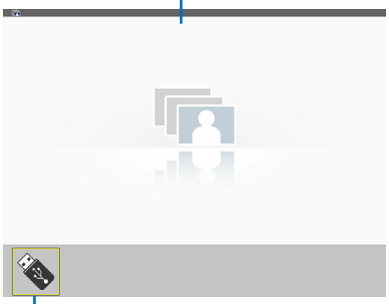
   O Visor será encerrado.

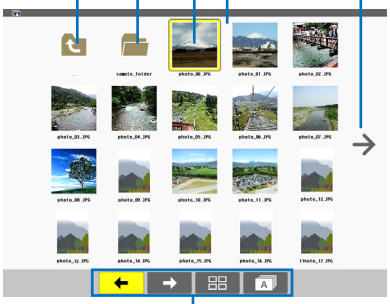


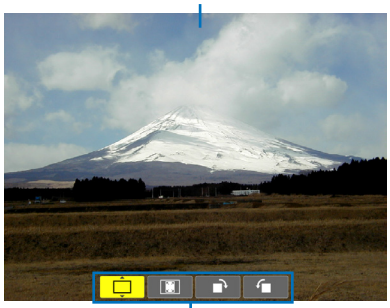
DICA: *Para sair do Visor usando o controle remoto, selecione uma fonte diferente de [USB-A].*

Partes de cada tela

O Visor tem quatro telas:







Nome	Descrição
(1) Tela inicial do Visor	Esta tela será exibida primeiro quando você seleciona o Visor.
(2) Ícone do USB	Este ícone indica que a memória USB está inserida no projetor.
(3) Tela de miniaturas	Esta tela mostrará uma lista de pastas e arquivos de imagem armazenados na memória USB. Os arquivos JPEG Exif serão exibidos somente da tela de miniaturas. • O número máximo de arquivos de imagem ou pastas em uma página será diferente dependendo do modelo. ME401W/ME361W/ME331W/ME301W são (6 × 4 lateral por longitudinal) ME401X/ME361X/ME331X/ME301X são (5 × 4 lateral por longitudinal)
(4) Cursor	O cursor é usado para selecionar (destacar) a pasta ou o arquivo de imagem usando o botão ▲▼◀▶.
(5) Ícone para voltar	Este ícone é usado para retornar à pasta superior (mãe).
(6) Ícone da pasta	Este ícone mostra que a memória USB contém pastas.
(7) Ícone da Página acima (Página abaixo)	Este ícone mostra as demais pastas ou arquivos de imagem disponíveis na página seguinte (anterior). Use o botão ▶ para ir para a linha seguinte (anterior). PAGE ▽ ou PAGE △ no controle remoto é usado para ir diretamente para a página seguinte ou a anterior.
(8) Barra de ferramentas de miniaturas	Esta barra de ferramentas é usada na tela de miniaturas. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. (→ página 51)
(9) Tela de slides	Esta tela é usada para a reprodução manual. A imagem selecionada será exibida em tela inteira.
(10) Barra de ferramenta de slides	Esta barra de ferramentas é usada na tela de slides. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. (→ página 52)
(11) Tela de apresentação de slides	Esta tela é usada para a reprodução automática. Os slides serão alterados automaticamente.
(12) Barra de ferramenta da apresentação de slides	Esta barra de ferramentas é usada na tela de apresentação de slides. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. (→ página 52)

Usando a barra de ferramentas

1. ***Pressione o botão MENU.***

   A barra de ferramentas será exibida.

   A tela FONTE será exibida como a tela de conexão do Visor.

2. ***Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um item e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar a opção disponível.***

   Quando o cursor for posicionado, o item selecionado mudará para amarelo.

   ▲ ou ▼ mostra mais opções disponíveis.

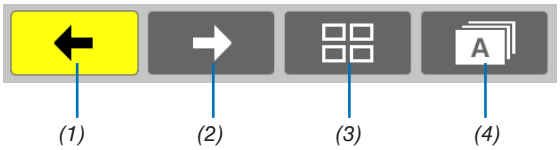
3. ***Pressione o botão ENTER.***

   O item selecionado será exibido.

4. ***Pressione o botão MENU duas vezes.***

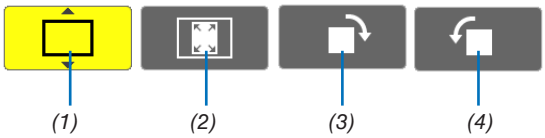
   A barra de ferramentas será fechada e a lista FONTE será exibida. Pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.

Barra de ferramentas de miniaturas



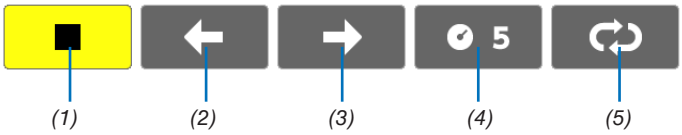
Menu	Opções	Descrição
(1) Voltar	—	Volta para a imagem anterior. Quando o cursor atingir a esquerda superior da tela, ele irá para a página anterior.
(2) Avançar	—	Vai para a próxima imagem. Quando o cursor atingir a direita inferior da tela, ele irá para a próxima página.
(3) Exibição		Fecha o menu e retorna para a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item destacado.
		Fecha o menu e exibe a tela de slides.
(4) Ordem		Exibe os ícones alfabeticamente por nome. (número antes do alfabeto)
		Exibe os ícones em ordem descendente do tamanho de arquivo.
		Exibe os ícones na ordem da data de criação

Barra de ferramentas de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Exibição		Fecha o menu e troca para a tela de slides.
		Fecha o menu e exibe a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item destacado.
(2) Exibição de imagem		Fecha o menu e exibe a imagem em seu tamanho real.
		Fecha o menu e exibe a imagem na resolução máxima do projetor.
(3) Rotação para a direita	—	Fecha o menu e gira a imagem 90° para a direita.
(4) Rotação para a esquerda	—	Fecha o menu e gira a imagem 90° para a esquerda.

Barra de ferramentas de apresentação de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Parar	—	Fecha o menu e muda para a tela de slides.
(2) Voltar	—	Volta para a imagem anterior.
(3) Avançar	—	Vai para a próxima imagem.
(4) Intervalo	5	Especifica a duração do intervalo ao reproduzir os slides.
(5) Repetir		Repete para reproduzir as imagens na pasta.
		Retorna à tela de miniaturas.

DICA:
- *Um ícone de imagem no centro da tela mostra que o arquivo não pode ser exibido na tela de slides ou na tela de miniaturas.*
- *A definição da barra de ferramentas de slides para a rotação será cancelada se a pasta for movida de um lugar para outro.*

5. Usando o Menu da Tela

❶ Usando os Menus

OBSERVAÇÃO: O menu da tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação entrelaçada é projetada.

1. Pressione o botão MENU no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.

OBSERVAÇÃO: Os comandos, como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶, na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

2. Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.

3. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para destacar o primeiro item ou a primeira guia.

4. Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.

Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

5. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.

6. Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.

As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

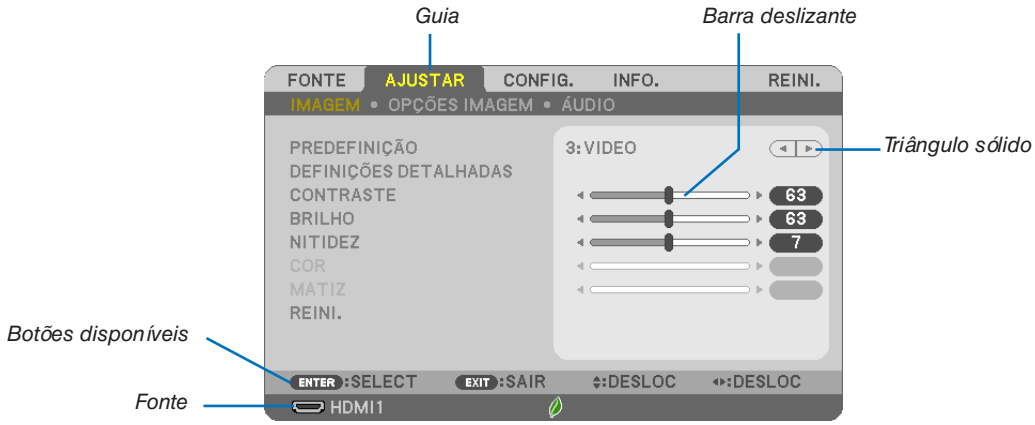
7. Repita as etapas 2 a 6 para ajustar os demais itens ou pressione o botão EXIT no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

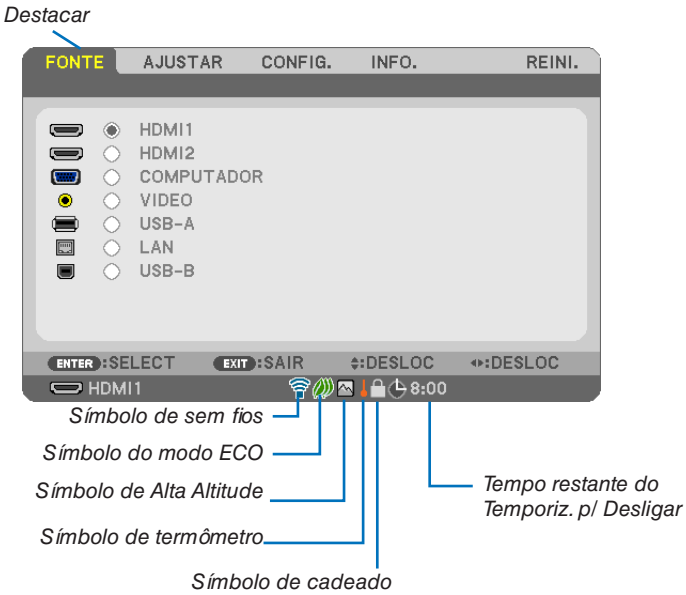
OBSERVAÇÃO: Quando um menu ou uma mensagem é exibida, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das definições.

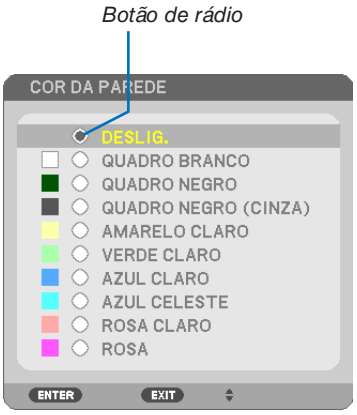
8. Pressione o botão MENU para fechar o menu.

Para voltar para o menu anterior, pressione o botão EXIT.

❷ Elementos do Menu







As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

Destacar.....Indica o menu ou item selecionado.

Triângulo sólido .....Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo destacado indica que o item está ativo.

Guia .....Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. Selecionar uma guia coloca sua página na frente.

Botão de rádio.....Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.

Fonte.....Indica a fonte selecionada atualmente.

Tempo restante do Temporiz. p/ Desligar.....Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está predefinido.

Barra deslizante.....Indica as definições ou a direção do ajuste.

Símbolo do modo ECO.....Indica que MODO ECO está definido.

Símbolo de cadeado.....Indica que o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado.

Símbolo de termômetro.....Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [NORMAL] à força porque a temperatura interna está muito alta.

Símbolo de Alta Altitude.....Indica que o [MODO VENTILADOR] está definido para o modo [ALTA ALTITUDE].

Símbolo de sem fios .....Indica que a conexão da Rede sem fios está ativada.

❸ Lista dos Itens de Menu

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da fonte de entrada.

Item de Menu				Padrão	Opções
FONTE	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	COMPUTADOR			*	
	VIDEO			*	
	USB-A			*	
	LAN			*	
	USB-B			*	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO		*	1–7
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	GERAL		
			REFERÊNCIA	*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREÇÃO GAMA		DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
			TAMANHO DA TELA	*	GRANDE, MÉDIA, PEQUENA
			TEMPERATURA DA COR	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10.500
			CONTRASTE DINÂMICO	*	DESLIG., LIGADO
			MODO DE IMAGEM	*	PARADA, EM MOVIMENTO
			REALCE DA COR	*	DESLIG., LIGADO
			BALANÇO DE BRANCO		
			CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILHO R	*3	
			BRILHO G	*3	
			BRILHO B	*3	
		CONTRASTE		63	
		BRILHO		63	
		NITIDEZ		7	
		COR		31	
		MATIZ		31	
		REINI.			
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTICAL		*	
		SOBREDIGITALIZAÇÃO		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO		*	ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVO
				*	ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, NATIVO
		POSIÇÃO (Não disponível em ME401W/ME361W/ME331W/ME301W)		0	
	ÁUDIO	VOLUME		11	0–31
CONFIG.	GERAL	TRAPEZOIDE	AUTOTRAPEZOIDE	LIGADO	DESLIG., LIGADO
			TRAPEZOIDE HORIZONTAL	0	
			TRAPEZOIDE VERTICAL	0	
			PINCUSHION ESQU/DIR	0	
			PINCUSHION TOPO/FUNDO	0	
			ANGULAÇÃO	0	
			REINI.		
		COR DA PAREDE		DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
		MODO ECO		AUTO ECO	DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
		LEGENDA FECHADA		DESLIG.	DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR		DESLIG.	DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		IDIOMA		INGLÊS	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, EŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIẾNG VIỆT
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* O asterisco (*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

Item de Menu					Padrão	Opções
CONFIG.	MENU	SELEÇÃO DE COR			COR	COR, MONOCROMÁTICO
		TELA FONTE			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM ECO			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO			AUTO 45 SEG	MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG
		FUNDO			AZUL	AZUL, PRETO, LOGO
		MENSAGEM DE FILTRO			5000 (h)	DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO			FRENTE DE SECRETÁRIA	FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENTE DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLE			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID DE CONTROLE	NÚMERO DE ID DE CONTROLE		1	1–254
			ID DE CONTROLE		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		PADRÃO DE TESTE				
	OPÇÕES(1)	AUTO AJUSTE			NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO
		MODO VENTILADOR			AUTO	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		SELEÇÃO DE SINAL	COMPUTADOR		RGB/ COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE
			VIDEO		AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA			ME401W/ME361W/ ME331W/ME301W: LIGADO ME401X/ME361X/ ME331X/ME301X: DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DESENTRELAÇAR			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI	HDMI1	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			HDMI2	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
		SELEÇÃO ÁUDIO	HDMI1		HDMI1	HDMI1, COMPUTADOR
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, COMPUTADOR
			LAN		LAN	LAN, COMPUTADOR
			USB-B		USB-B	USB-B, COMPUTADOR
		BIP			LIGADO	DESLIG., LIGADO
	OPÇÕES(2)	MODO ESPERA			NORMAL	NORMAL, REDE EM ESPERA
		LIGAÇÃO DIRETA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO			1:00	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEÇÃO FONTE PADRÃO			ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B
		CONVERSÃO DE CARBONO				
		MOEDA			$	$, €, JP¥, RMB¥
		CONVERSÃO DE MOEDA				
	REDE COM FIOS	REDE COM FIOS			ATIVAR	DESATIVAR, ATIVAR
		DEFINIÇÕES			DHCP: LIGADO DNS AUTO: LIGADO	DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, AUTO DNS, DNS
		LIGAR NOVAMENTE				
	REDE SEM FIOS	PERFIL			DESATIVAR	DESATIVAR, PONTO DE ACESSO SIMPLES, LIGAÇÃO INTELIGENTE, INFRAESTRUTURA
		LIGAR NOVAMENTE				

* O asterisco (*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

Item de Menu				Padrão	Opções
INFO.	TEMPO DE USO	TEMPO DA LÂMPA. REST.			
		HORAS DE LÂMPADA USADAS			
		HORAS DO FILTRO USADAS			
		POUP. TOT. DE CARB.			
		POUP. TOTAL DE CUSTOS			
	FONTE(1)	NOME DA FONTE			
		INDICE DA FONTE			
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL			
		FREQUÊNCIA VERTICAL			
		TIPO DE SINC			SINC SEPARADA, SINC COMPOSTA, SINC EM VERDE, SINC EM VÍDEO
		POLARIDADE DE SINC			
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO			
	FONTE(2)	TIPO DE SINAL			
		TIPO DE VÍDEO			
		PROFUNDIDADE DE BITS			8[bits], 10[bits], 12[bits]
		NÍVEL VÍDEO			
	REDE COM FIOS	ENDEREÇO IP			
		MÁSCARA SUBNET			
		PORTAL			
		ENDEREÇO MAC			
	REDE SEM FIOS	ENDEREÇO IP			
		MÁSCARA SUBNET			
		PORTAL			
		ENDEREÇO MAC			
		SSID			
		TIPO DE REDE			
		SEGURANÇA			
		CANAL			
		NÍVEL DE SINAL			
	LIGAÇÃO	NOME DO PROJETOR			
		CÓDIGO PIN			
		REDE COM FIOS	ENDEREÇO IP		
		REDE SEM FIOS	ENDEREÇO IP		
			SSID		
			CHAVE DE SEGURANÇA (*1)		
	VERSÃO	FIRMWARE			
		DADOS			
	OUTROS	NOME DO PROJETOR			
		NOME DO HOSPEDEIRO			
		Nº MODELO			
		NÚMERO DE SÉRIE			
		TIPO UNIDADE LAN			
		ID DE CONTROLE (quando [ID DE CONTROLE] estiver definido)			
REINI.	SINAL CORRENTE				
	TODOS OS DADOS				
	APAGAR HORAS DA LÂMPADA				
	APAGAR HORAS DO FILTRO				

* O asterisco (*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

*1 Exibe quando [UMA VEZ] está selecionado como [TIPO DE PIN] para [LIGAÇÃO INTELIGENTE] em [PERFIL] de [REDE SEM FIOS].

❹ Descrições e Funções do Menu [FONTE]

HDMI1 e HDMI2

Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao terminal HDMI1 ou 2 IN.

COMPUTADOR

Seleciona o computador conectado ao sinal do terminal de entrada do COMPUTADOR.

OBSERVAÇÃO: Quando o sinal de entrada do componente estiver conectado ao terminal COMPUTER IN, selecione [COMPUTADOR].

VIDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player, VCR player ou câmera de documentos da entrada do VIDEO.

USB-A

Este recurso permite que você faça apresentações usando uma memória USB que contém slides.
(→ página 45 “4. Usando o Visor”)

LAN

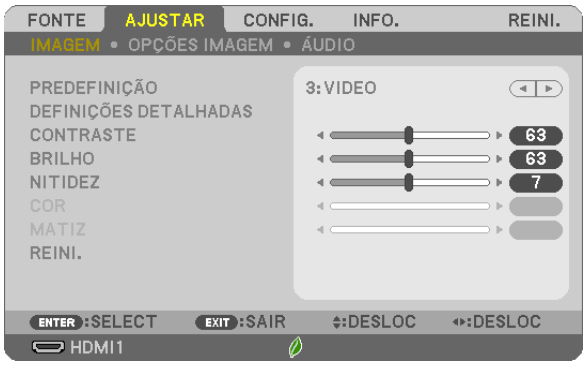
Seleciona um sinal na porta LAN (RJ-45) ou a unidade USB da Rede sem fios instalada (opcional).

USB-B

Seleciona o computador conectado à porta USB(PC) (tipo B) usando um cabo USB disponível comercialmente.
(→ página 34)

❺ Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR]

[IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

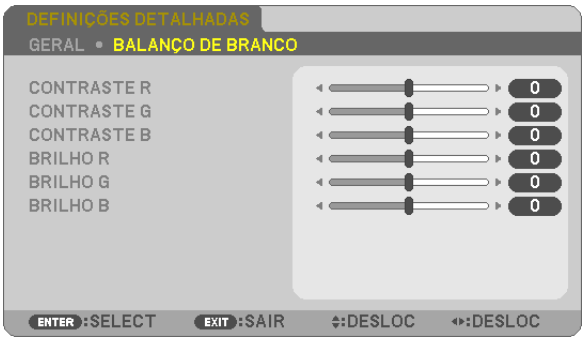
Esta função permite a seleção de definições otimizadas para a imagem projetada.
Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, ciano ou magenta.
Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Você também pode usar as [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para fazer as definições ajustáveis do usuário para personalizar cada gama ou cor.
Suas definições podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO ..... Recomendado para usar em um ambiente com muita iluminação.
APRESENTAÇÃO.... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.
VIDEO ..... Recomendado para exibir um programa típico de TV.
CINEMA ..... Recomendado para filmes.
GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.
sRGB ..... Valores de cor padrão
DICOM SIM. ..... Recomendado para o formato de simulação DICOM.

OBSERVAÇÃO:

- *A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para um diagnóstico real.*
- *DICOM significa Comunicações e imagens Digitais em Medicina. É um padrão desenvolvido pela American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).*
  O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser movidos entre os sistemas.

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]



[GERAL]

Armazenando Suas Definições Personalizadas [REFERÊNCIA]

Esta função permite o armazenamento das definições personalizadas em[PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7]. Primeiro, selecione um modo básico predefinido em [REFERÊNCIA], depois, defina a [CORREÇÃO GAMA] e a [TEMPERATURA DA COR].

ALTO BRILHO ..... Recomendado para usar em um ambiente com muita iluminação.

APRESENTAÇÃO.... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VIDEO ..... Recomendado para exibir um programa típico de TV.

CINEMA ..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB ..... Valores de cor padrão.

DICOM SIM. ..... Recomendado para o formato de simulação DICOM.

Selecionando o Modo de Correção Gama [CORREÇÃO GAMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA ..... Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL..... Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO ... Enfatiza os detalhes das áreas escuras da imagem.

OBSERVAÇÃO: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Selecionando o Tamanho da Tela para DICOM SIM [TAMANHO DA TELA]

Esta função fará a correção gama adequada para o tamanho da tela.

GRANDE ..... Para a tela de 110”

MÉDIO ..... Para a tela de 90”

PEQUENO ..... Para a tela de 70”

OBSERVAÇÃO: Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajustando a Temperatura da Cor [TEMPERATURA DA COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura da cor escolhida.

OBSERVAÇÃO: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Ajustando o Brilho e o Contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste ótico da relação de contraste usando a íris embutida.
Para aumentar a relação de contraste, selecione [LIGADO].

Selecionando o Modo de Imagem Parada ou o Modo de Filme [MODO DE IMAGEM]

Esta função permite selecionar o modo de imagem parada ou o modo de filme.

PARADA..... Este modo é para a imagem parada.

CINEMA ..... Este modo é para um filme.

OBSERVAÇÃO: Esta função só estará disponível quando [ALTO BRILHO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Melhorando a Cor [REALCE DA COR]

Esta função permite melhorar a cor da imagem.

LIGADO..... Melhora a cor.

OBSERVAÇÃO: Esta função só estará disponível quando [APRESENTAÇÃO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Ajustando o Balanço de Branco [BALANÇO DE BRANCO]

Isto permite ajustar o equilíbrio do branco. Contraste cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco da tela; é usado o Brilho de cada cor (RGB) para ajustar o nível de preto da tela.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla o detalhe da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível da cor de +/– verde a +/– azul. O nível de vermelho é usado como referência.

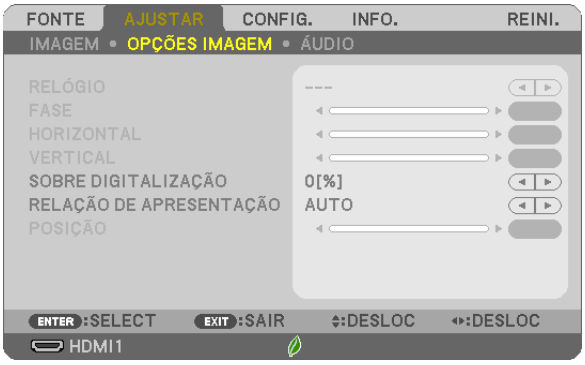
Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
USB-B	Sim	Sim	Sim	Não	Não
VIDEO	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
USB-A/LAN	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

[REINI.]

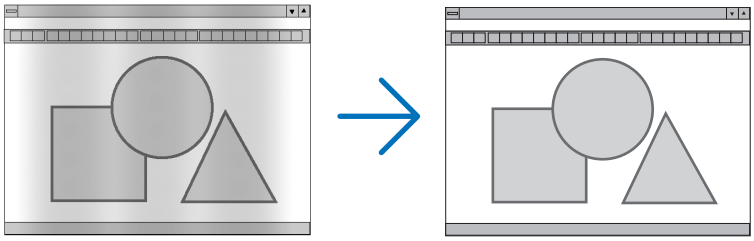
As definições e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as definições de fábrica, com exceção do seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].
Não serão refeitas as definições e ajustes em [DEFINIÇÕES DETALHADAS] na tela [PREDEFINIÇÃO] que não estejam selecionados atualmente.

[OPÇÕES IMAGEM]

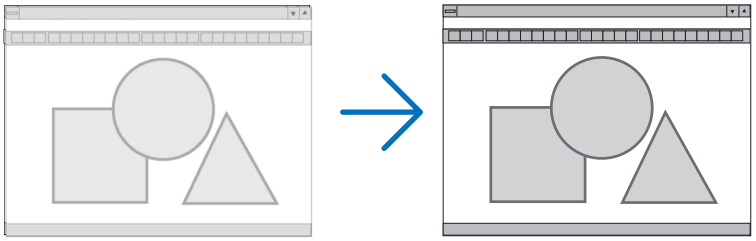


Ajustando o Relógio e a Fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite o ajuste manual do RELÓGIO e da FASE.



RELÓGIO ..... Use este item para fazer uma sintonia precisa da imagem do computador ou remover qualquer faixa vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências do relógio que eliminam a faixa horizontal na imagem. Este ajuste pode ser necessário quando você conecta o computador pela primeira vez.

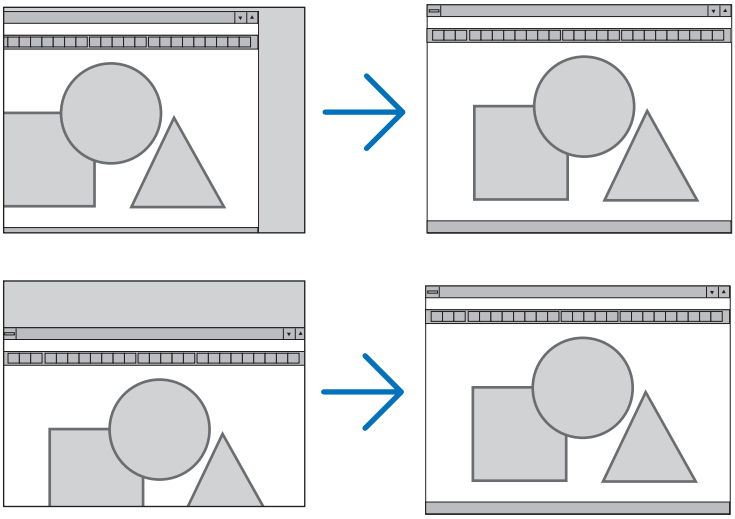


FASE ..... Use este item para ajustar a fase do relógio ou reduzir a interferência do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isso é evidente quando parte da imagem parece estar trêmula.)

Use [FASE] somente depois do [RELÓGIO] estar concluído.

Ajustando a Posição Horizontal/Vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta o local da imagem horizontal e verticalmente.

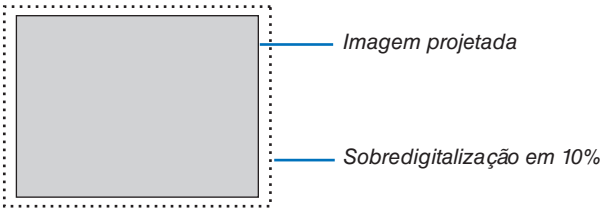


- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste do [RELÓGIO] e da [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes para [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] serão armazenados na memória para o sinal atual. Da próxima vez que você projetar o sinal com a mesma resolução e frequências horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

  Para excluir os ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

Selecionando a Porcentagem de Sobredigitalização [SOBREDIGITALIZAÇÃO]

Selecione a porcentagem de sobredigitalização (AUTO, 0%, 5% e 10%) para o sinal.



OBSERVAÇÃO:
- *[0[%]] não pode ser selecionado quando o sinal de VIDEO é usado.*
- *O item [SOBREDIGITALIZAÇÃO] não está disponível:*
  - *quando [NATIVO] está selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].*

Selecionando a Relação de Apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “relação de apresentação” refere-se à relação entre a largura e a altura de uma imagem projetada.
O projetor determina automaticamente o sinal de entrada e exibe-o na relação de apresentação adequada.

- Esta tabela mostra as resoluções típicas e as relações de apresentação que a maioria dos computadores suporta.

Resolução		Relação de Apresentação
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

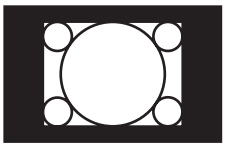
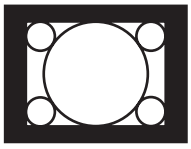
Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e irá exibi-lo na relação de apresentação. (→ próxima página) Dependendo do sinal, o projetor pode determinar incorretamente a relação de apresentação. Se isto ocorrer, selecione a devida relação de apresentação a seguir.
4:3	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:10.
ZOOM PANORÂMICO (ME401X/ME361X/ ME331X/ME301X)	A imagem é esticada para a esquerda e direita. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita, portanto, não ficam visíveis.
LETTERBOX (ME401W/ME361W/ ME331W/ME301W)	A imagem de um sinal de letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas superior e inferior, portanto, não ficam visíveis.
NATIVO	O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tem uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor. **[Exemplo 1]** Quando o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 é exibido no ME401W/ME361W/ ME331W/ME301W:  **[Exemplo 2]** Quando o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 é exibido no ME401X/ME361X/ ME331X/ME301X:  *OBSERVAÇÃO:* • *Quando um sinal não do computador é exibido, [NATIVO] não fica disponível.* • *Quando um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor é exibido, [NATIVO] não fica disponível.*

Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente

ME401X/ME361X/ME331X/ME301X

[Sinal do computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação é determinada automaticamente			*OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].*

ME401W/ME361W/ME331W/ME301W

[Sinal do computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação é determinada automaticamente		*OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].*	*OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].*

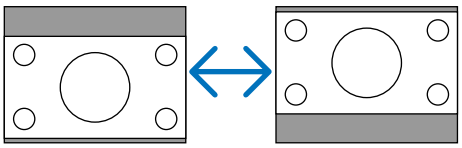
DICA:

- *A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente usando a [POSIÇÃO] quando as relações de apresentação [16:9], [15:9] ou [16:10] são selecionadas.*
- *O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão para uma fonte de vídeo.*
  O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho da imagem "1,85:1" ou com o tamanho do escopo de cinema "2,35:1" para filmes.
- *O termo "compactado" refere-se à imagem compactada cuja relação de apresentação é convertida de 16:9 em 4:3.*

Ajustando a Posição Vertical da Imagem [POSIÇÃO] (indisponível no ME401W/ME361W/ME331W/ME301W)

(somente quando [16:9], [15:9] ou [16:10] é selecionado para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando [16:9], [15:9] ou [16:10] é selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem é exibida com bordas pretas nas partes superior e inferior.
Você pode ajustar a posição vertical da parte superior à inferior da área preta.



[ÁUDIO]

Aumentando ou Abaixando o Som

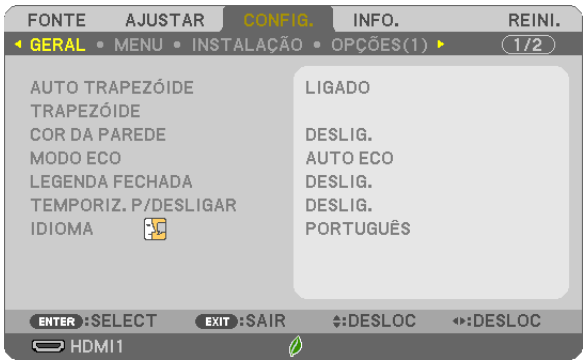
Ajusta o volume do alto-falante do projetor e do AUDIO OUT (Minitomada para Som Estéreo).

DICA:

- *Quando não aparecer nenhum menu, os botões ◀ e ▶ no gabinete do projetor e os botões VOL. +/– no controle remoto funcionarão como um controle de volume. (→ página 20)*

❻ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]

[GERAL]



Ativando o Autotrapezoide [AUTOTRAPEZOIDE]

Este recurso permite que o projetor detecte sua inclinação e corrija a distorção vertical automaticamente.
Para ativar o recurso de AUTOTRAPEZOIDE, selecione [LIGADO]. Para ajustar o recurso TRAPEZOIDE manualmente, selecione [DESLIG.].

OBSERVAÇÃO:
- *A função [AUTOTRAPEZOIDE] não está disponível quando um tipo de orientação, como [TRÁS DE TETO], [TRÁS DE SECRETÁRIA], [FRENTE DE TETO], diferente de [SECRETÁRIA/FRENTE] está selecionado para [ORIENTAÇÃO].*
- *Enquanto o [AUTOTRAPEZOIDE] está [LIGADO], não estão disponíveis as seguintes funções: [PINCUSHION ESQU/DIR], [PINCUSHION TOPO/FUNDO] e [ANGULAÇÃO].*

DICA
- *O intervalo do ângulo ajustável por [AUTOTRAPEZOIDE] é de aprox. 30 graus na direção vertical.*
- *Durante a projeção de imagem, [AUTOTRAPEZOIDE] iniciará para ser executado por aprox. 2 segundos depois de fixar o ângulo de projeção.*

Corrigindo a Distorção de Trapezoide Manualmente [TRAPEZOIDE]

Você pode corrigir o trapezoide horizontal ou vertical, o pincushion ESQU/DIR ou TOPO/FUNDO, ou a distorção de angulação manualmente.

OBSERVAÇÃO:
- *O [TRAPEZOIDE HORIZONTAL] e o [TRAPEZOIDE VERTICAL] podem ser ajustados de uma só vez.*
- *Para mudar de um item para outro, reinicie o primeiro item.*
- *Os valores de ajuste serão sobrescritos. Eles não serão apagados mesmo quando o projetor for desligado.*
- *Usar as correções [TRAPEZOIDE], [PINCUSHION] e [ANGULAÇÃO] pode fazer com que a imagem fique ligeiramente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.*
- *Quando o [AUTOTRAPEZOIDE] for [LIGADO], fará automaticamente a correção do trapezoide vertical sempre que o projetor for ligado.*

TRAPEZOIDE HORIZONTAL ..... Corrige a distorção do trapezoide horizontal. (→ página 18)
TRAPEZOIDE VERTICAL ..... Corrige a distorção do trapezoide vertical. (→ página 18)
PINCUSHION ESQU/DIR ..... Corrige a distorção do pincushion no lado esquerdo ou direito. (→ página 28)
PINCUSHION TOPO/FUNDO ..... Corrige a distorção do pincushion no lado superior ou inferior. (→ página 28)
ANGULAÇÃO..... Ajusta facilmente uma imagem projetada dentro da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela. (→ página 26)
REINI. ..... Retorna todos os itens acima para os valores predefinidos de fábrica.

DICA:

- *Intervalo de ângulo ajustável nas direções horizontal e vertical nas correções de angulação e trapezoide: Aprox. 30 graus (Máx)*
  - *Dependendo do sinal de entrada, a faixa ajustável pode ser mais estreita.*

Usando a Correção da Cor da Parede [COR DA PAREDE]

Esta função permite a rápida correção adaptável da cor nos aplicativos cuja tela não é branca.

OBSERVAÇÃO: Selecionar [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.

Definindo o Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO_2.
Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].
(→ página 24)

Definindo a Legenda Fechada [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo.

DESLIG. ..... Sai do modo de legenda fechada.

LEGENDA 1-4 ..... O texto é sobreposto.

TEXTO 1-4 ..... O texto é exibido.

OBSERVAÇÃO:
- *A legenda fechada não está disponível nas condições a seguir:*
  - *quando são exibidas mensagens ou menus.*
  - *quando uma imagem é ampliada, congelada ou fica sem áudio.*
- *Partes do texto sobreposto ou legenda fechada podem ser cortadas. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda fechada dentro da tela.*

Usando o Temporizador p/ Desligar [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

1. ***Selecione o tempo desejado entre 30 minutos e 16 horas: DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Pressione o botão ENTER no controle remoto.***
3. ***Começa a contagem regressiva do tempo restante.***
4. ***O projetor será desligado depois de concluída a contagem regressiva.***

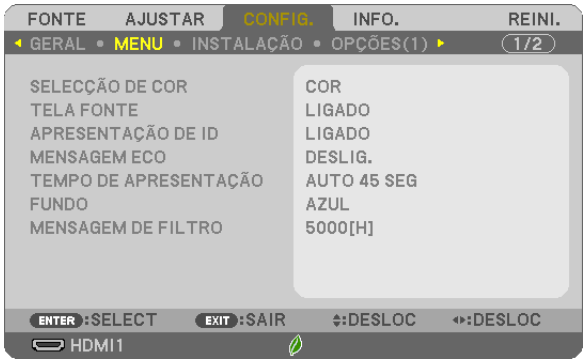
OBSERVAÇÃO:
- *Para cancelar o tempo predefinido, defina [DESLIG.] para o tempo predefinido ou desligue a energia.*
- *Quando faltarem 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [O PROJETOR DESLIGARÁ DENTRO DE 3 MINUTOS].*

Selecionando o Idioma do Menu [IDIOMA]

Você pode escolher um de 30 idiomas para as instruções na tela.

OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

[MENU]



Selecionando a Cor do Menu [SELEÇÃO DE COR]

Você pode escolher entre duas opções de cor para o menu cor: COR e MONOCROMÁTICO.

Ativando/Desativando a Exibição da Fonte [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, a ser mostrado à direita superior da tela.
Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida uma indicação de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [USB-A] ou [LAN] for selecionado para [FONTE], a indicação de falta de sinal não será exibida.

Ativando/Desativando a ID de Controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

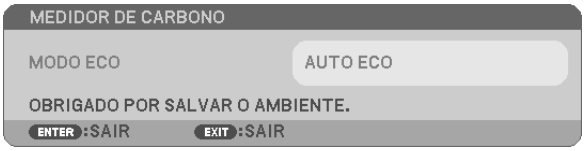
Esta opção ativa ou desativa o número de ID exibido quando o botão ID SET é pressionado no controle remoto.

Ativando/Desativando a Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

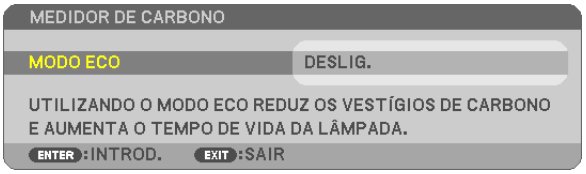
A Mensagem Eco solicita que o usuário economize energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para o [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para o [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para o [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com o botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para o [MODO ECO]



Pressionar o botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 24)
Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Selecionando o Tempo de Apresentação do Menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor depois do último toque de um botão para desativar o menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. [AUTO 45 SEG] é o padrão de fábrica.

Selecionando uma Cor ou Logotipo para o Fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou o logotipo quando não houver nenhum sinal disponível. O padrão para o fundo é [AZUL].

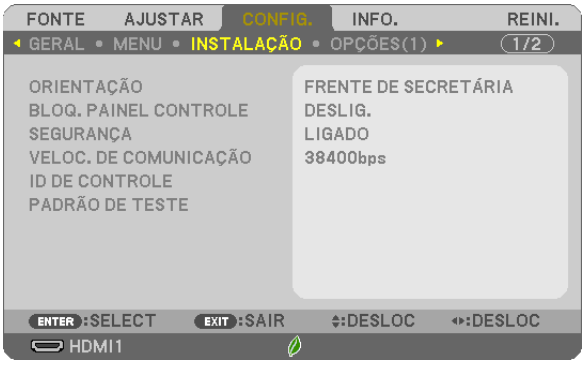
OBSERVAÇÃO:
- *Se o item [LOGO] for selecionado para o [FUNDO] com a fonte [LAN] ou [USB-B] selecionada, o item [AZUL] será selecionado independentemente de sua seleção.*
- *Quando a [TELA FONTE] for ativada, a indicação de falta de sinal solicitando que você verifique uma entrada disponível será exibida no centro da tela independentemente de sua seleção.*
- *Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.*

Selecionando o Tempo de Intervalo para a Mensagem de Filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite a seleção da preferência de tempo para exibir a mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando receber a mensagem “POR FAVOR LIMPE O FILTRO.” (→ página 100)
Há seis opções disponíveis:
DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

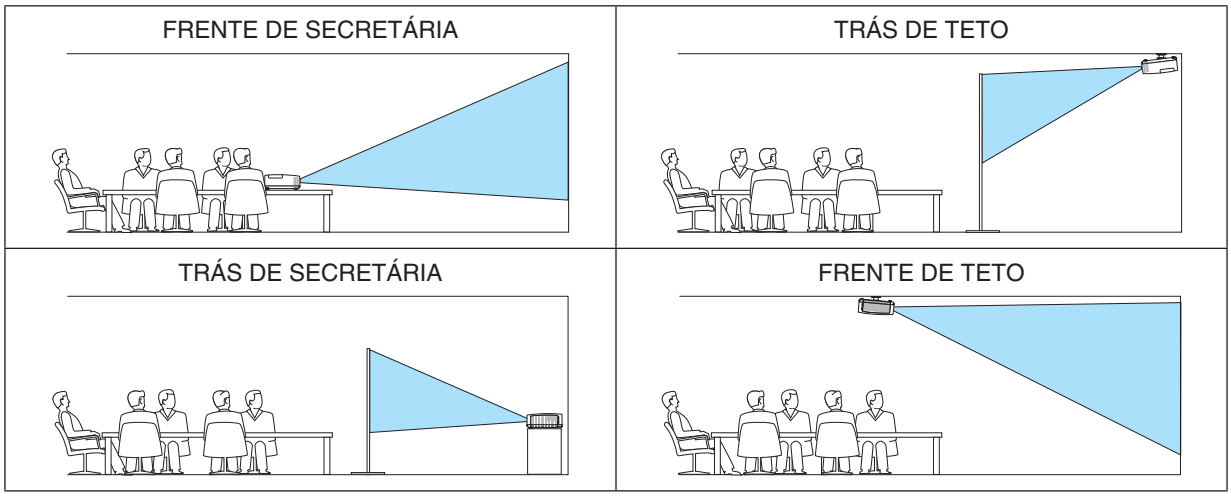
OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

[INSTALAÇÃO]



Selecionando a Orientação do Projetor [ORIENTAÇÃO]

Isto reorienta a imagem para o tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frente de secretária, projeção trás de teto, projeção trás de secretária e projeção frente de teto.



Desativando os Botões do Gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQ. PAINEL CONTROLE.

OBSERVAÇÃO:
- *O BLOQ. PAINEL CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.*
- *Quando o painel de controle é bloqueado, pressionar e segurar o botão EXIT no gabinete do projetor por 10 segundos modificará a definição para [DESLIG.].*

DICA: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] for ativado, será exibido um ícone de cadeado [ ] à direita inferior do menu.

Ativando a Segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SEGURANÇA.
Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar uma imagem. (→ página 30)

OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

Selecionando a Velocidade de Comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta do PC Control (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400bps. O padrão é 38400bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para seu equipamento ser conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para os cabeamentos longos).

OBSERVAÇÃO: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

Definindo a ID do Projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto com a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir a mesma ID a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de ID a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE.....Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

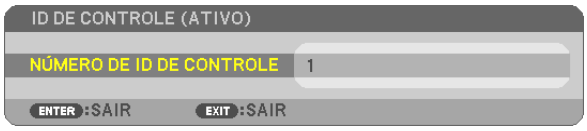
ID DE CONTROLE .....Selecione [DESLIG.] para desativar a definição do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a definição.

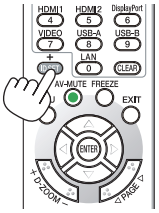
OBSERVAÇÃO:
- *Quando [LIGADO] for selecionado para o [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não suporte a função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões no gabinete do projetor.)*
- *Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.*
- *Pressionar e segurar o botão ENTER no gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar a ID de Controle.*

Atribuindo ou Alterando a ID de Controle

1. ***Ligue o projetor.***
2. ***Pressione o botão ID SET no controle remoto.***

   Será exibida a tela ID DE CONTROLE.





   Se o projetor puder ser operado com a ID do controle remoto atual, será exibido [ATIVO]. Se o projetor não puder ser operado com a ID do controle remoto atual, será exibido [INATIVO]. Para operar o projetor inativo, atribua a ID de controle usada para o projetor utilizando o procedimento a seguir (Etapa 3).

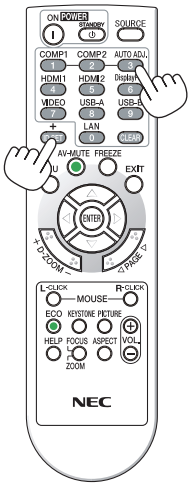
3. ***Pressione um dos botões do teclado numérico enquanto pressiona e segura o botão ID SET no controle remoto.***

   Exemplo:

   Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

   Sem ID significa que todos os projetores podem ser operados juntos com um único controle remoto. Para definir "Sem ID", digite "000" ou pressione o botão CLEAR.

   DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.



4. ***Solte o botão ID SET.***

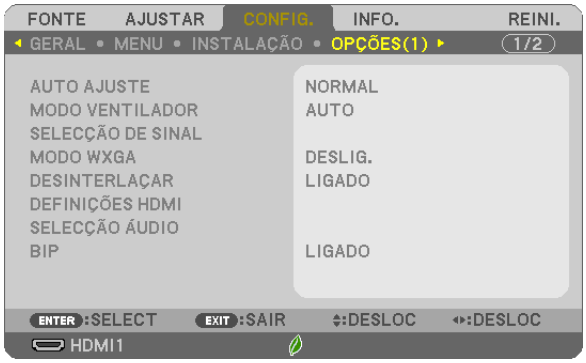
   Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

OBSERVAÇÃO:
- *As IDs podem ser canceladas em alguns dias depois que as baterias ficam sem carga ou são removidas.*
- *Pressionar sem querer qualquer um dos botões do controle remoto cancelará a ID atualmente especificada com as baterias removidas.*

Usando o Padrão de Teste [PADRÃO DE TESTE]

Exibe o padrão de teste para verificar a distorção da imagem no momento da definição do projetor. Pressione o botão ENTER para exibir o padrão de teste; pressione o botão EXIT para fechar o padrão de teste e retornar ao menu. A operação dos menus e as correções para trapezoide, angulação e pincushion não estão disponíveis quando o padrão de teste é exibido.

[OPÇÕES(1)]



Definindo o Ajuste Automático [AUTO AJUSTE]

Este recurso define o modo Auto Ajuste para que a interferência e a estabilidade do sinal do computador possam ser ajustadas automática ou manualmente. Você pode fazer o ajuste automaticamente de duas maneiras: [NORMAL] e [FINO].

DESLIG. ..... O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Você pode otimizar manualmente o sinal do computador.

NORMAL..... Definição padrão. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Em geral, esta é a opção selecionada.

FINO ..... Selecione esta opção se precisar de um ajuste preciso. Leva mais tempo para trocar para a fonte do que quando [NORMAL] está selecionado.

Selecionando o Modo Ventilador [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite que você selecione três modo de velocidade do ventilador: modo Auto, modo de velocidade Alto, modo Alta Altitude.

AUTO ..... Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável, de acordo com a temperatura interna.

ALTO..... Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade.

ALTA ALTITUDE ..... Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou mais.

Quando você quiser diminuir a temperatura dentro do projetor rapidamente, selecione [ALTO].

OBSERVAÇÃO:

- *Será recomendável selecionar o modo de velocidade Alto se você usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.*
- *Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores.*
- *Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar o superaquecimento do projetor e ele pode desligar. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.*
- *Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] pode resfriar demais a lâmpada, causando tremulação na imagem. Troque o [MODO VENTILADOR] para [AUTO].*
- *Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida útil dos componentes óticos, como a lâmpada.*
- *Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.*

DICA:

- *Quando [ALTA ALTITUDE] estiver selecionado, um ícone [ ] será exibido na parte inferior do menu da tela.*

Selecionando o Formato do Sinal [SELEÇÃO DE SINAL]

[COMPUTADOR]
Permite escolher o [COMPUTADOR] para uma fonte RGB, como um computador, ou o [COMPONENTE] para uma fonte de vídeo do componente, como um DVD player. Em geral, selecione [RGB/COMPONENTE] e o projetor irá detectar automaticamente um sinal de componente. Contudo, pode haver sinais de componentes que o projetor não consegue detectar. Se for este o caso, selecione [COMPONENTE].

[VIDEO]
Este recurso permite que você selecione os padrões compostos de vídeo automática ou manualmente.
A definição padrão de fábrica é [AUTO] e o projetor irá detectar automaticamente o padrão de vídeo.
Caso o projetor tenha dificuldade para detectar o padrão de vídeo, selecione o padrão de vídeo adequado no menu.

Ativando ou Desativando o Modo WXGA [MODO WXGA]

Selecionar [LIGADO] irá priorizar os sinais WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) no reconhecimento de um sinal de entrada.
Quando o [MODO WXGA] está definido para [LIGADO], os sinais XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) podem não ser reconhecidos no ME401X/ME361X/ME331X/ME301X. Neste caso, selecione [DESLIG.].

OBSERVAÇÃO:
- *[DESLIG.] é selecionado no momento do envio do ME401X/ME361X/ME331X/ME301X.*
- *[LIGADO] é selecionado no momento do envio do ME401W/ME361W/ME331W/ME301W.*

Ativando o desentrelaçamento [DESENTRELAÇAR]

Ativa ou desativa a função de desentrelaçamento de um sinal de telecine.

DESLIG. ..... Selecione esta opção se houver qualquer tremulação ou distorção no vídeo.

LIGADO..... Definição padrão.

OBSERVAÇÃO: Este recurso não está disponível para os sinais de computador e HDTV (progressivo).

Definindo HDMI1 e HDMI2 [DEFINIÇÕES HDMI]

Faça as definições para cada nível de vídeo ao conectar um equipamento HDMI1, como um DVD player.

NÍVEL VÍDEO ..... Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL] para desativar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI ou selecione [MELHORADO] para aumentar o contraste da imagem e destacar os detalhes nas áreas escuras.

Definindo o Áudio [SELEÇÃO ÁUDIO]

Faça as definições para cada nível de áudio ao conectar o equipamento HDMI, sua rede e terminal USB (PC). Selecione cada equipamento e computador.

HDMI1, HDMI2..... Selecione [HDMI1] ou [HDMI2] para trocar o sinal de áudio digital HDMI1 IN ou HDMI 2 IN e selecione [COMPUTADOR] para trocar o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.

LAN..... Selecione [LAN] ou [COMPUTADOR] para trocar a fonte conectada à rede.

USB-B..... Selecione [USB-B] ou [COMPUTADOR] para trocar a fonte conectada através de um cabo USB (USB-B).

Ativando a Placa de Som e o Som de Erro [BIP]

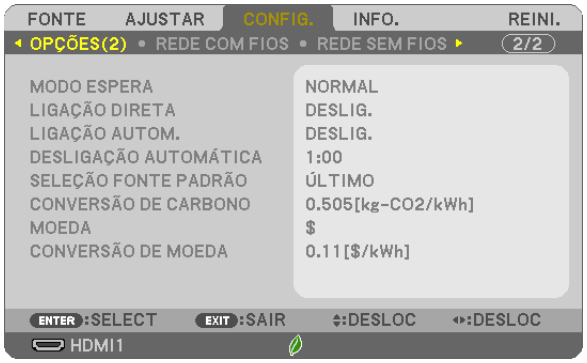
Este recurso ativa ou desativa o som do botão ou o alarme quando ocorre um erro ou são realizadas as seguintes operações.

- Exibindo o menu principal
- Trocando as fontes
- Redefinindo os dados com [REINI.]
- Pressionando o botão POWER ON ou STANDBY

DICA:

- *O controle do volume para {BIP] está desativado. O botão AV-MUTE não é eficaz para parar o som do bipe. Se você quiser ativar a função BIP, defina [BIP] para [DESLIG.].*

[OPÇÕES(2)]



Selecionando a Economia de Energia no [MODO ESPERA]

O projetor tem dois modos de espera: [NORMAL] e [REDE EM ESPERA].
O modo NORMAL é o que permite colocar o projetor na condição de economia de energia que consome menos energia do que o modo REDE EM ESPERA.

NORMAL..... Indicador Liga/Desliga: Indicador de luz vermelha/ESTADO: Deslig.

Quando [NORMAL] está selecionado, apenas os seguintes botões e recursos funcionarão:

Botões Liga/Desliga no gabinete do projetor e no controle remoto, LIGAÇÃO AUTOM. e ligação a partir do comando PC Control.

REDE EM ESPERA..... Indicador Liga/Desliga: indicador de luz laranja/ESTADO: Deslig.

Quando a [REDE EM ESPERA] está selecionada, o projetor pode ser ligado com uma conexão de Rede com fios e apenas os seguintes botões, porta e recursos funcionarão:

Botões Liga/Desliga no gabinete do projetor e no controle remoto, ligação a partir do comando PC Control, LIGAÇÃO AUTOM., porta LAN, unidade de Rede sem fios (opcional), operação pelo Supportware do Usuário, recurso LAN e recurso de Alerta por E-mail.

IMPORTANTE:

- *Quando a [REDE EM ESPERA] estiver definida para o [MODO ESPERA] e a LAN estiver em uma condição de link inativo por 3 minutos, o [MODO ESPERA] irá para [NORMAL] automaticamente para economizar o consumo de energia.*
- *Quando a [REDE EM ESPERA] estiver selecionada, o [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] não terá efeito (exibido em cinza) e [0: 15] será selecionado automaticamente.*

OBSERVAÇÃO:
- *Mesmo quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA], a função para ligar ou desligar pode ser realizada pela porta PC CONTROL*
- *O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO_2.*
- *Sua definição para o [MODO ESPERA] não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.*

Ativar a Ligação Direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de alimentação é inserido em uma tomada da parede. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão Liga/Desliga no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligando o Projetor Com o Sinal do Computador [LIGAÇÃO AUTOM.]

Quando o projetor estiver no modo de Espera, aplicar um sinal de computador ou HDMI a partir de um computador conectado na entrada COMPUTER IN, HDMI1 ou HDMI2 ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem. Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão Liga/Desliga no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.
Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e o projetor a uma entrada CA ativa.

OBSERVAÇÃO:
- *Desconectar o sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO.*
- *Esta função não ficará disponível nas seguintes condições:*
  - *quando um sinal do componente é aplicado no terminal COMPUTER IN*
  - *quando um sinal RGB para Sincronizar em Verde ou um sinal de sincronização composta é aplicado*
- *Para ativar a função LIGAÇÃO AUTOM. depois de desligar o projetor, espere 5 segundos e insira um sinal de computador ou HDMI.*
  Se ainda houver um sinal de computador ou HDMI quando o projetor for desligado, a LIGAÇÃO AUTOM. não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.
- *Dependendo do projetor em uso, a LIGAÇÃO AUTOM. pode não funcionar corretamente. Neste caso, defina o [MODO ESPERA] para [REDE EM ESPERA].*

Ativando o Gerenciamento de Energia [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]

Quando esta opção é selecionada você pode ativar o projetor para desligar automaticamente (em uma hora selecionada: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) se não houver sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.

Selecionando a Fonte Padrão [SELEÇÃO FONTE PADRÃO]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor sempre que ele é ligado.

ÚLTIMA..... Define como padrão do projetor a entrada ativa anterior ou última sempre que ele é ligado.

AUTO ..... Procura uma fonte ativa na ordem HDMI1 → HDMI2 → COMPUTADOR → VIDEO → USB-A → COMPUTADOR e exibe a primeira fonte encontrada.

HDMI1 ..... Exibe a fonte digital a partir do terminal HDMI 1 IN sempre que o projetor é ligado.

HDMI2 ..... Exibe a fonte digital a partir do terminal HDMI 2 IN sempre que o projetor é ligado.

COMPUTADOR ..... Exibe o sinal do computador a partir do terminal COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.

VIDEO ..... Exibe a fonte de Vídeo a partir do terminal VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.

USB-A..... Exibe slides ou reproduz arquivos de filme a partir do dispositivo da memória USB sempre que o projetor é ligado.

LAN..... Exibe um sinal a partir da porta LAN (RJ-45) ou da Unidade USB da Rede sem Fios.

USB-B..... Exibe o sinal de computador a partir do terminal USB (PC) sempre que o projetor é ligado.

O projetor não pesquisa o sinal do USB-B em AUTO. Para projetar uma imagem a partir da porta USB-B, selecione USB-B ou ÚLTIMO.

Definindo o fator de pegada de carbono [CONVERSÃO DE CARBONO]

Ajusta o fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono. A definição inicial é 0,505 [kg-CO2/kWh] baseada nas Emissões de CO2 da Queima de Combustível (Edição 2008) publicada pela OCDE.

Selecionando sua moeda [MOEDA]

Exibe o preço da eletricidade (disponível em 4 unidades monetárias).

$ ..... Dólar Americano

€ ..... Euro

JP¥ ..... Iene Japonês

RMB¥ ..... Yuan Chinês

Mudando a definição da moeda e a definição do conversor de moeda [CONVERSÃO DE MOEDA]

Muda a definição da moeda e a definição do conversor de moeda para o MEDIDOR DE CARBONO.
As definições iniciais são como a seguir:

Dólar Americano.... 0,11 [$/kWh]

Euro..... 0,19 [€/kWh]

Iene Japonês ..... 20 [¥/kWh]

Yuan Chinês ..... 0,48 [¥/kWh]

As definições iniciais para o Dólar americano, Euro e Iene Japonês são baseadas nas “Taxas e Preços de Energia (segundo trimestre de 2010)”, publicados pela OCDE.
A definição inicial para o Yuan Chinês está baseada no “Arquivo de Dados Chinês (2010)” publicado por JETRO.

Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede com Fios [REDE COM FIOS]

Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas definições.
- Ao usar uma conexão de Rede com fios, conecte um cabo da LAN (cabo Ethernet) à porta da LAN (RJ-45) do projetor. (→ página 96)

DICA: As definições de rede não serão afetadas mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

[REDE COM FIOS]	[DESATIVAR]	A conexão de Rede com Fios será desativada.
	[ATIVAR]	A conexão de Rede com Fios será ativada.
[DEFINIÇÕES]	[DHCP]	LIGADO..... O endereço IP, a máscara subnet e o portal serão atribuídos automaticamente ao projetor pelo servidor DHCP. DESLIG. ..... Especifique o endereço IP, a máscara subnet e o gateway atribuídos pelo administrador da rede.
	[ENDEREÇO IP]	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.
	[MÁSCARA SUBNET]	Defina o número da máscara subnet da rede conectada ao projetor.
	[PORTAL]	Defina o portal padrão da rede conectada ao projetor.
	[DNS AUTO]	LIGADO..... O servidor DHCP atribuirá automaticamente o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor. DESLIG. ..... Define o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o projetor a uma rede.	

Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede sem Fios (com a Unidade USB opcional de Rede sem Fios equipada) [REDE SEM FIOS]

Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas definições.
- Ao usar uma conexão de Rede sem fios, conecte o USB opcional da Rede sem Fios ao projetor. (→ página 97)
- Faça definições detalhadas para a Rede sem fios na tela do servidor HTTP.

[PERFIL]	[DESATIVAR]	A conexão de Rede sem fios será desativada
	[PONTO DE ACESSO SIMPLES]	Define o projetor como um [PONTO DE ACESSO SIMPLES] para conectar um computador ou um smartphone.
	[LIGAÇÃO INTELIGENTE]	Conecta facilmente um computador e um smartphone usando o software do aplicativo, MultiPresenter, instalado.
	[INFRAESTRUTURA]	Conecta o projetor a um ponto de acesso.
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente fazer isto se tiver alterado o [PERFIL].	

Quando você conectar seu computador para salvar seu perfil e selecionar “Conectar automaticamente dentro do alcance” na aba Propriedades da Rede Sem Fios no Windows para seu perfil selecionado, sua Rede sem fios será acessada sob as seguintes condições:

- ao ligar o computador ou o projetor
- quando o tipo de notebook dentro do alcance de uma Rede sem fios do projetor puder ser alcançado.

A transmissão de dados entre as Redes com e sem fios não é possível.
Quando o [PONTO DE ACESSO SIMPLES] ou a [LIGAÇÃO INTELIGENTE] estão definidos, até 20 unidades podem ser conectadas simultaneamente. Recomendamos conectar aprox. 10 unidades para uma operação normal.

Dicas sobre Como Configurar uma Conexão de Rede

Para conectar um servidor DHCP:
No menu do projetor, selecione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS] → [DEFINIÇÕES] → [DHCP] → [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, use o servidor HTTP. (→ página 39)

Para definir somente a Rede sem fios (TIPO DE REDE e WPA2 PSK):
Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web (→ página 36) e selecione [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [INFRAESTRUTURA], então, clique em [APLICAR].
Faça as definições necessárias para [DEFINIÇÕES], clique em [SALVAR] para armazenar os valores definidos, em seguida, clique em [APLICAR] para refletir esses valores na conexão da Rede sem fios.

Para selecionar um SSID:
Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web (→ página 36) e selecione [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [INFRAESTRUTURA], então, clique em [APLICAR]. Depois de completar estas etapas, clique em [DEFINIÇÕES] para a INFRAESTRUTURA, em seguida, clique em [ANÁLISE DE SITE] na página [LIGAÇÃO], finalmente, selecione o SSID que você deseja conectar na lista.
Se você não usar a [ANÁLISE DE SITE], digite o SSID em [LIGAÇÃO]. (→ página 40)

Para receber mensagens de erro ou de substituição da lâmpada via e-mail:
Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web (→ página 36), selecione [DEFINIÇÕES DE REDE] → [E-MAIL DE ALERTA] e defina o [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP] e [ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO]. Por último, clique em [SALVAR]. (→ página 41)

❼ Descrições e Funções do Menu [INFO.]

Exibe o estado do sinal atual e da utilização da lâmpada. Este item tem seis páginas. As informações incluídas são:

DICA: Pressionar o botão HELP no controle remoto mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]

[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)*
[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)
[HORAS DO FILTRO USADAS] (H)
[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)
[POUP. TOTAL DE CUSTOS]

* O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.

O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 horas e começará a contagem regressiva.

Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.

- A mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos será exibida por um minuto quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão Liga/Desliga no projetor ou no controle remoto.

  Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou no controle remoto.

Vida útil da lâmpada (h)			Lâmpada de substituição
MODO ECO			
DESLIG./AUTO ECO	NORMAL	ECO	
4000	5000	9000	NP43LP

- [POUP. TOT. DE CARB.]

  Isto exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono baseia-se na OCDE (Edição 2008). (→ página 25)

[FONTE(1)]

[NOME DA FONTE]
[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]
[TIPO DE SINC]
[TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[INDICE DE FONTE]
[FREQUÊNCIA VERTICAL]
[POLARIDADE DE SINC]

[FONTE(2)]

[TIPO DE SINAL]
[PROFUNDIDADE DE BITS]

[TIPO DE VÍDEO]
[NÍVEL VÍDEO]

[REDE COM FIOS]

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]

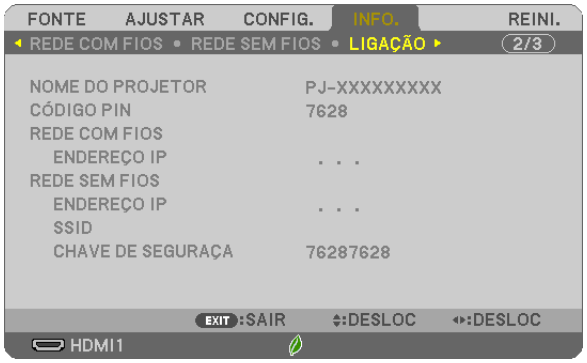
[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIOS]

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]
[SSID]
[SEGURANÇA]
[NÍVEL DE SINAL]

[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]
[TIPO DE REDE]
[CANAL]

[LIGAÇÃO]



[NOME DO PROJETOR]
[REDE COM FIOS]
[REDE SEM FIOS]
[SSID]

[CÓDIGO PIN]
[ENDEREÇO IP]
[ENDEREÇO IP]
[CHAVE DE SEGURANÇA]

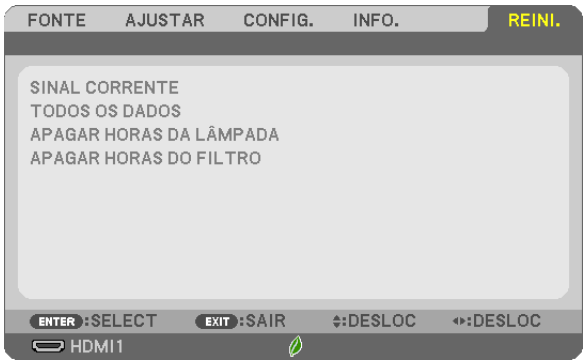
[VERSÃO]

[FIRMWARE] Versão
[DADOS] Versão

[OUTROS]

[NOME DO PROJETOR]
[NOME DO HOSPEDEIRO]
[Nº MODELO]
[NÚMERO DE SÉRIE]
[TIPO UNIDADE LAN]
[ID DE CONTROLE] (quando o [ID DE CONTROLE] for definido)

❽ Descrições e Funções do Menu [REINI.]



Voltando ao Padrão de Fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e as definições para a predefinição de fábrica de uma ou todas as fontes, exceto:

[SINAL CORRENTE]
Redefine os ajustes do sinal atual para os níveis de predefinição de fábrica.
Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] e [SOBREDIGITALIZAÇÃO].

[TODOS OS DADOS]
Redefina todos os ajustes e definições de todos os sinais para a predefinição de fábrica.
Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [ORIENTAÇÃO], [MENSAGEM DE FILTRO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [CONVERSÃO DE CARBONO], [MOEDA], [CONVERSÃO DE MOEDA], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].
Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte “Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]” abaixo.

Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada de volta para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBSERVAÇÃO: O tempo transcorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

OBSERVAÇÃO: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão HELP no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

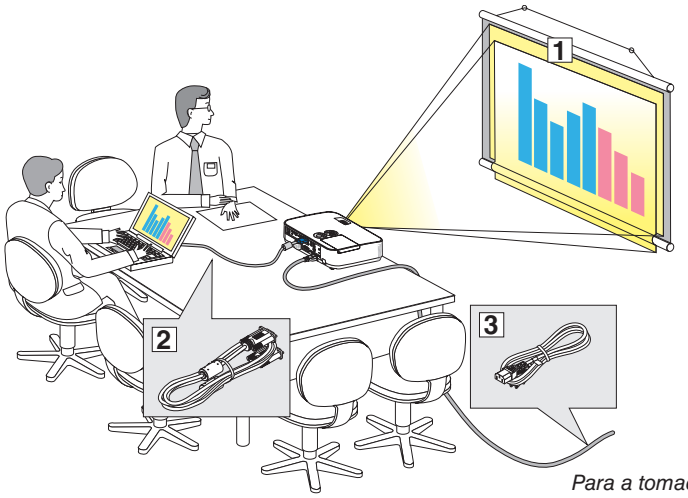
Zerando as Horas de Utilização do Filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

Redefine a utilização do filtro de volta para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBSERVAÇÃO: O tempo transcorrido de uso do filtro não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

6. Instalação e Ligações

Esta seção descreve como configurar o projetor e como ligar o vídeo e as fontes de áudio.
Seu projetor é simples de instalar e usar. Mas, antes de iniciar, primeiro é preciso:



Para a tomada na parede.

① Configure uma tela e o projetor.

② Conecte seu computador ou equipamento de vídeo ao projetor.
(→ página 90, 92, 93, 94, 95, 96, 97)

③ Conecte o cabo de energia fornecido.
(→ página 11)

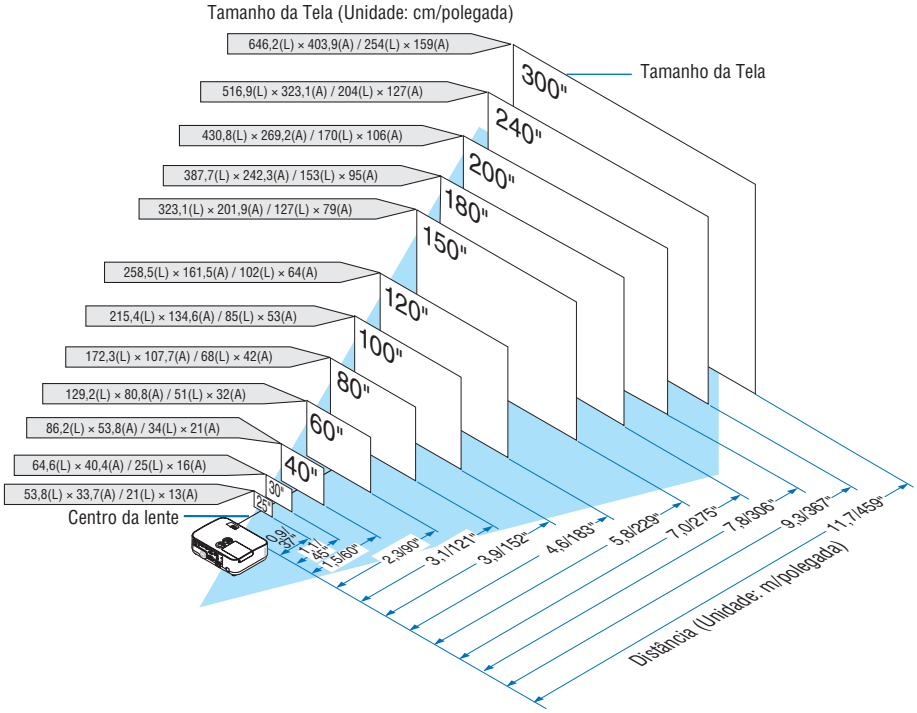
OBSERVAÇÃO: Verifique se o cabo de alimentação e os outros cabos estão desconectados antes de mover o projetor. Ao mover o projetor ou quando ele não estiver em uso, cubra as lentes com a tampa deslizante.

❶ Configurando a Tela e o Projetor

Selecionando um Local

[ME401W/ME361W/ME331W/ME301W]

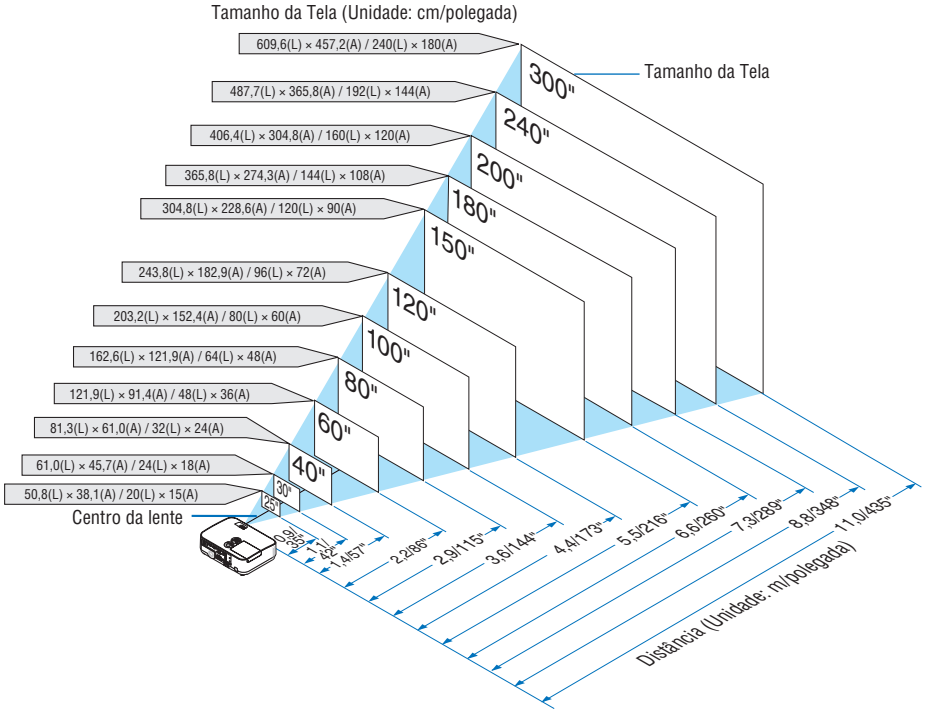
Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 25” (0,64 m), medido na diagonal quando o projetor está a cerca de 0,9 m da parede ou da tela. O maior tamanho da imagem é de 300” (7,6 m) quando o projetor está a cerca de 11,7 m da parede ou da tela.



DICA:
- *As distâncias são indicadas por valores intermediários entre a teleobjetiva e a grande angular. Use como uma regra prática.*
- *Para obter mais detalhes sobre a distância de projeção, consulte a página 88.*

[ME401X/ME361X/ME331X/ME301X]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 25” (0,64 m), medido na diagonal quando o projetor está a cerca de 0,9 m da parede ou da tela. O maior tamanho da imagem é de 300” (7,6 m) quando o projetor está a cerca de 11,0 m da parede ou da tela.



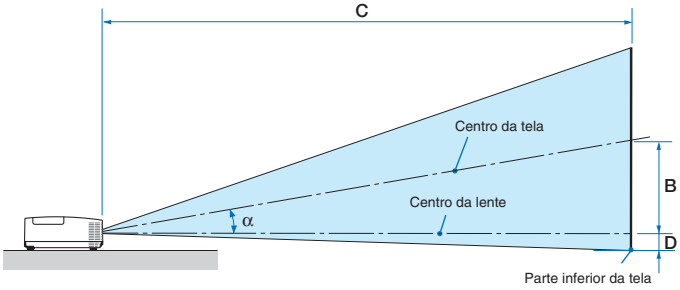
DICA:

- *As distâncias são indicadas por valores intermediários entre a teleobjetiva e a grande angular. Use como uma regra prática.*
- *Para obter mais detalhes sobre a distância de projeção, consulte a página 88.*

Distância de Projeção e Tamanho da Tela

O desenho abaixo mostra as posições relativas adequadas do projetor e da tela. Consulte a tabela para determinar a posição de instalação.

Gráfico de Distâncias



B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela
C = Distância de projeção
D = Distância vertical entre o centro da lente e a parte inferior da tela (topo da tela para colocação no teto)
α = Ângulo de projeção

OBSERVAÇÃO: Os valores nas tabelas são valores projetados e podem variar.

[ME401W/ME361W/ME331W/ME301W]

Tamanho da Tela						B		C					D		α		
Diagonal		Largura		Altura				grande angular			teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
25	635	21	538	13	337	5	139	27	686	-	46	1171	-1	-29	11,4	-	6,8
30	762	25	646	16	404	7	167	33	833	-	56	1415	-1	-35	11,3	-	6,7
40	1016	34	862	21	538	9	222	44	1126	-	75	1902	-2	-47	11,2	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	13	333	67	1712	-	113	2876	-3	-71	11,0	-	6,6
72	1829	61	1551	38	969	16	400	81	2063	-	136	3460	-3	-85	11,0	-	6,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	444	90	2298	-	152	3850	-4	-94	10,9	-	6,6
84	2134	71	1809	45	1131	18	466	95	2415	-	159	4045	-4	-99	10,9	-	6,6
90	2286	76	1939	48	1212	20	500	102	2591	-	171	4337	-4	-106	10,9	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	22	555	114	2884	-	190	4824	-5	-118	10,9	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	26	666	137	3470	-	228	5798	-6	-141	10,9	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	33	833	171	4349	-	286	7259	-7	-177	10,8	-	6,5
180	4572	153	3877	95	2423	39	1000	206	5228	-	343	8720	-8	-212	10,8	-	6,5
200	5080	170	4308	106	2692	44	1111	229	5814	-	382	9694	-9	-236	10,8	-	6,5
210	5334	178	4523	111	2827	46	1166	240	6107	-	401	10.181	-10	-247	10,8	-	6,5
240	6096	204	5169	127	3231	52	1333	275	6986	-	458	11.642	-11	-283	10,8	-	6,5
270	6858	229	5816	143	3635	59	1499	310	7865	-	516	13.103	-13	-318	10,8	-	6,5
300	7620	254	6462	159	4039	66	1666	344	8744	-	573	14.564	-14	-353	10,8	-	6,5

[ME401X/ME361X/ME331X/ME301X]

Tamanho da Tela						B		C					D		α		
Diagonal		Largura		Altura				grande angular			teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
25	635	20	508	15	381	5	131	26	649	-	44	1106	-2	-60	11,4	-	6,7
30	762	24	610	18	457	6	157	31	788	-	53	1337	-3	-71	11,3	-	6,7
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1066	-	71	1798	-4	-95	11,1	-	6,6
60	1524	48	1219	36	914	12	314	64	1622	-	107	2720	-6	-143	11,0	-	6,6
72	1829	58	1463	43	1097	15	377	77	1955	-	129	3273	-7	-171	10,9	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	86	2178	-	143	3642	-8	-191	10,9	-	6,6
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	90	2289	-	151	3826	-8	-200	10,9	-	6,6
90	2286	72	1829	54	1372	19	471	97	2456	-	162	4103	-8	-214	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	108	2734	-	180	4564	-9	-238	10,8	-	6,5
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	130	3290	-	216	5486	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4124	-	270	6869	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4958	-	325	8252	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5514	-	361	9174	-19	-476	10,8	-	6,5
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	228	5792	-	379	9635	-20	-500	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	261	6626	-	434	11.018	-23	-572	10,7	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	294	7460	-	488	12.401	-25	-643	10,7	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	327	8294	-	543	13.784	-28	-714	10,7	-	6,5

AVISO

* A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
* Não tente instalar o projetor sozinho.

- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você poderá ferir-se e o projetor poderá ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas variam muito. O projetor deve ser usado em temperaturas entre 5 °C (41 °F) e 40 °C (104 °F) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 35 °C a 40 °C/95 °F a 104 °F).
- Não exponha o projetor à umidade, pó ou fumaça. Isso poderá prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

Refletindo a Imagem

Usar um espelho para refletir a imagem do projetor permite ver uma imagem muito maior quando é necessário um espaço menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso precise de um sistema de espelhos. Se você estiver usando um sistema de espelhos e a imagem ficar invertida, use o MENU e os botões ▲▼◀▶ no gabinete do projetor ou em seu controle remoto para corrigir a orientação. (→ página 71)

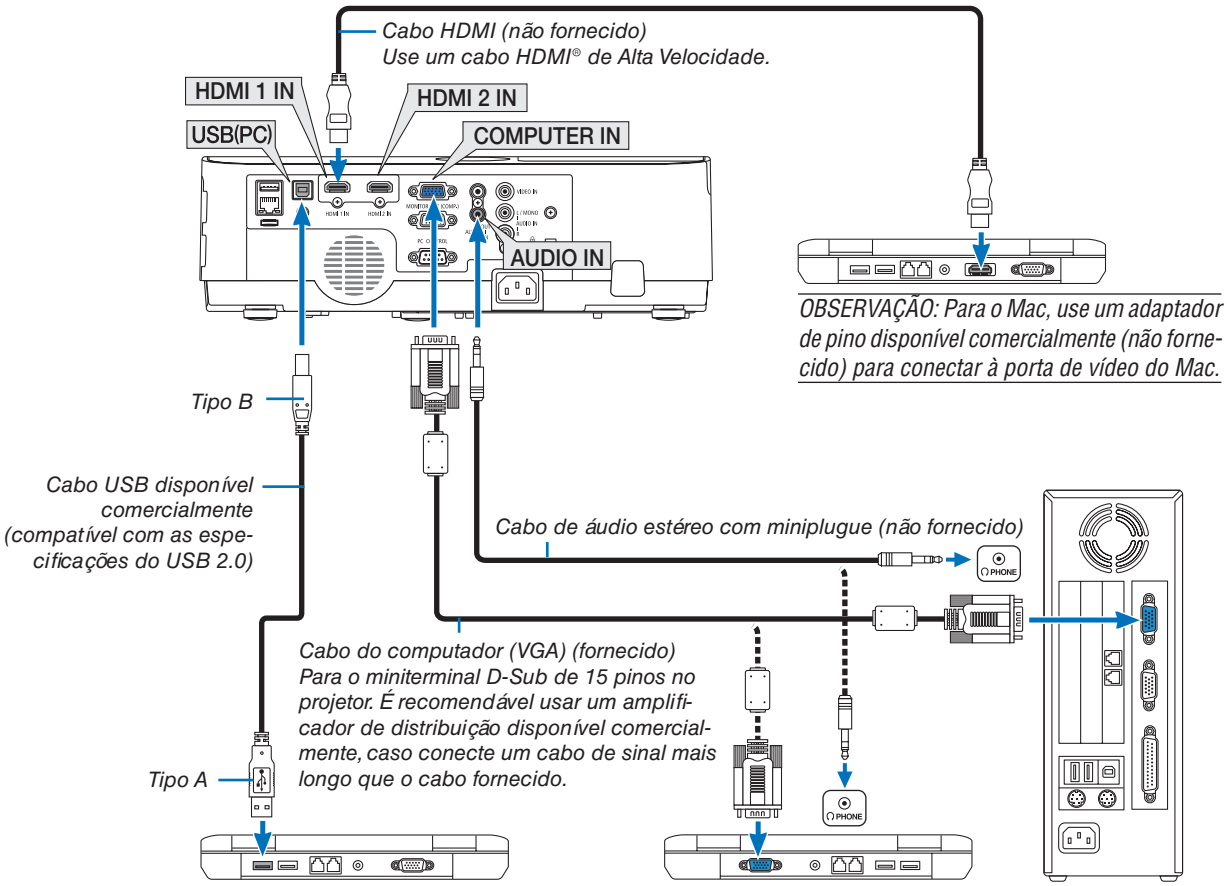
❷ Fazendo as Ligações

Ligando o Computador

Os cabos do computador HDMI e USB podem ser usados para conectar um computador. O cabo de conexão não é fornecido com o projetor. Obtenha um cabo adequado para a conexão.

OBSERVAÇÃO: Sinais suportados pelo Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

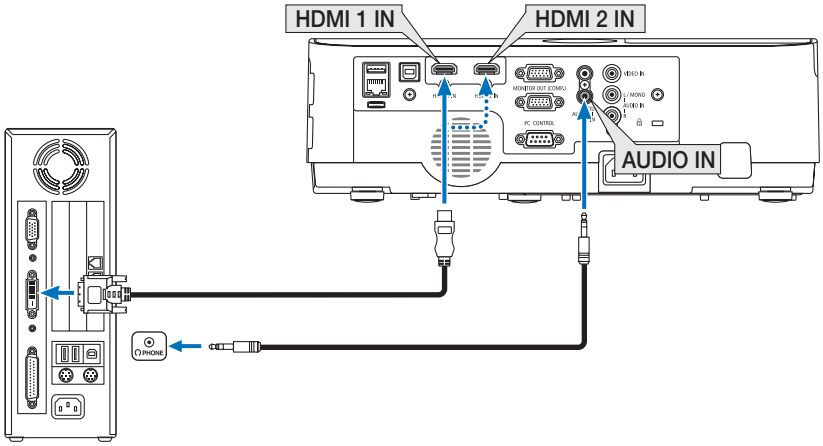
Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
USB (PC)	USB-B	(USB-B)

OBSERVAÇÃO: O projetor não é compatível com as saídas decodificadas de vídeo do comutador NEC ISS-6020.

OBSERVAÇÃO: Uma imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida através de um conversor de digitalização disponível comercialmente.
É porque o projetor processará um sinal de vídeo como um sinal de computador na definição padrão. Neste caso, faça o seguinte.
** Quando uma imagem for exibida com as partes pretas inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente:*
Projete uma imagem que preencha a tela, então, pressione o botão AUTO ADJ. no controle remoto ou no gabinete do projetor.
Ativando a exibição externa do computador
Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor.
Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função irá ativar/desativar a exibição externa.
Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

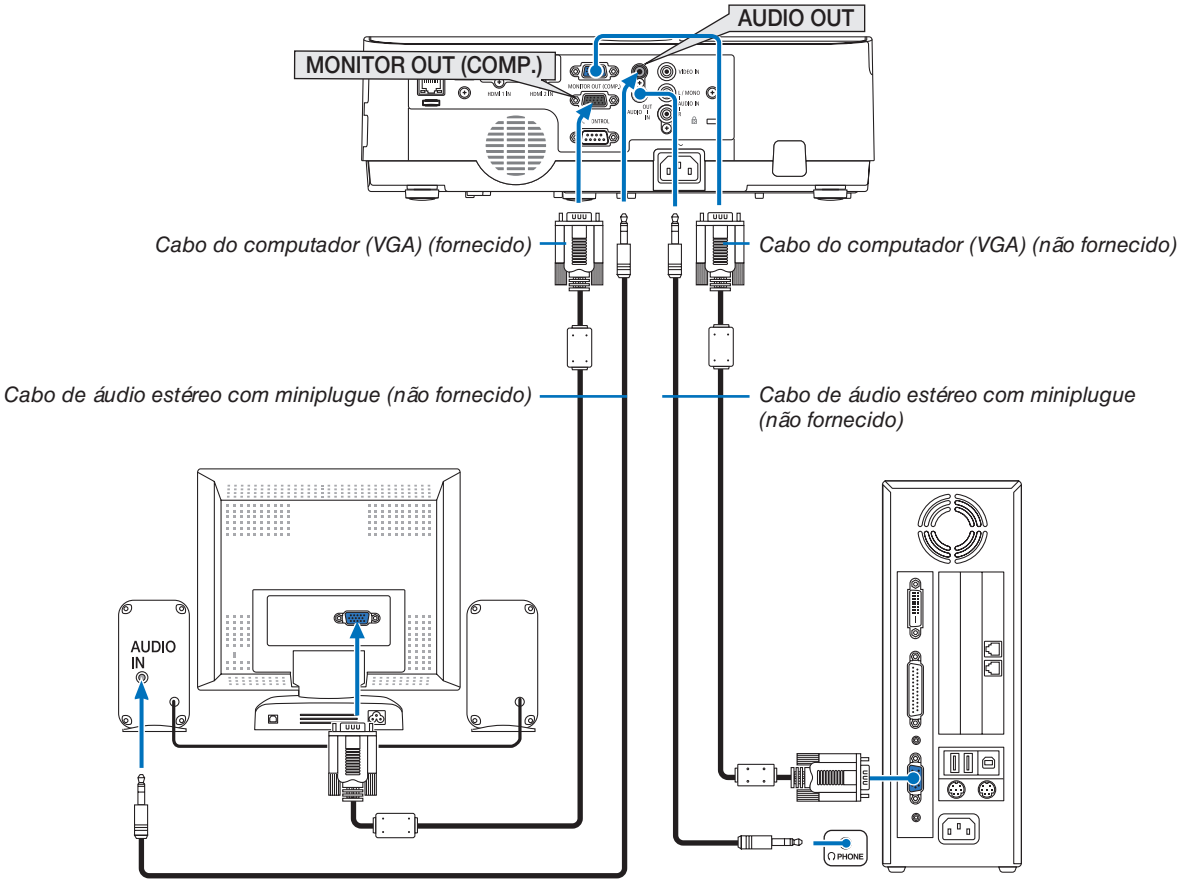
Cuidados ao usar um sinal DVI

- Quando o computador tiver um terminal de saída DVI, use um cabo de conversor comercialmente disponível para conectar o computador ao terminal de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 do projetor (apenas os sinais de vídeo digital podem ser transmitidos).



OBSERVAÇÃO: Ao Exibir um Sinal Digital DVI
- *Desligue a alimentação do computador e do projetor antes de conectar.*
- *Quando um sistema de vídeo é conectado por meio de um conversor de digitalização etc., a exibição não pode ser corrigida durante o avanço rápido e o retrocesso.*
- *Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisão 1.0 padrão.*
  O cabo deve ter pelo menos 197"/5 m de comprimento.
- *Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.*
- *Para projetar um sinal digital DVI: Conecte os cabos, ligue o projetor, então, selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC. A falha em fazer isto pode não ativar a saída digital da placa de vídeo, resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*
- *Não desconecte o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desconectado e reconectado, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*
- *Os terminais de entrada de vídeo do COMPUTADOR suportam o recurso Plug and Play do Windows.*
- *Um adaptador de sinal Mac (disponível comercialmente) pode ser necessário para conectar um computador Mac.*

Conectando um Monitor Externo



Você pode conectar ao projetor um monitor externo separado para exibir simultaneamente nesse monitor a imagem analógica do computador sendo projetada.

OBSERVAÇÃO:

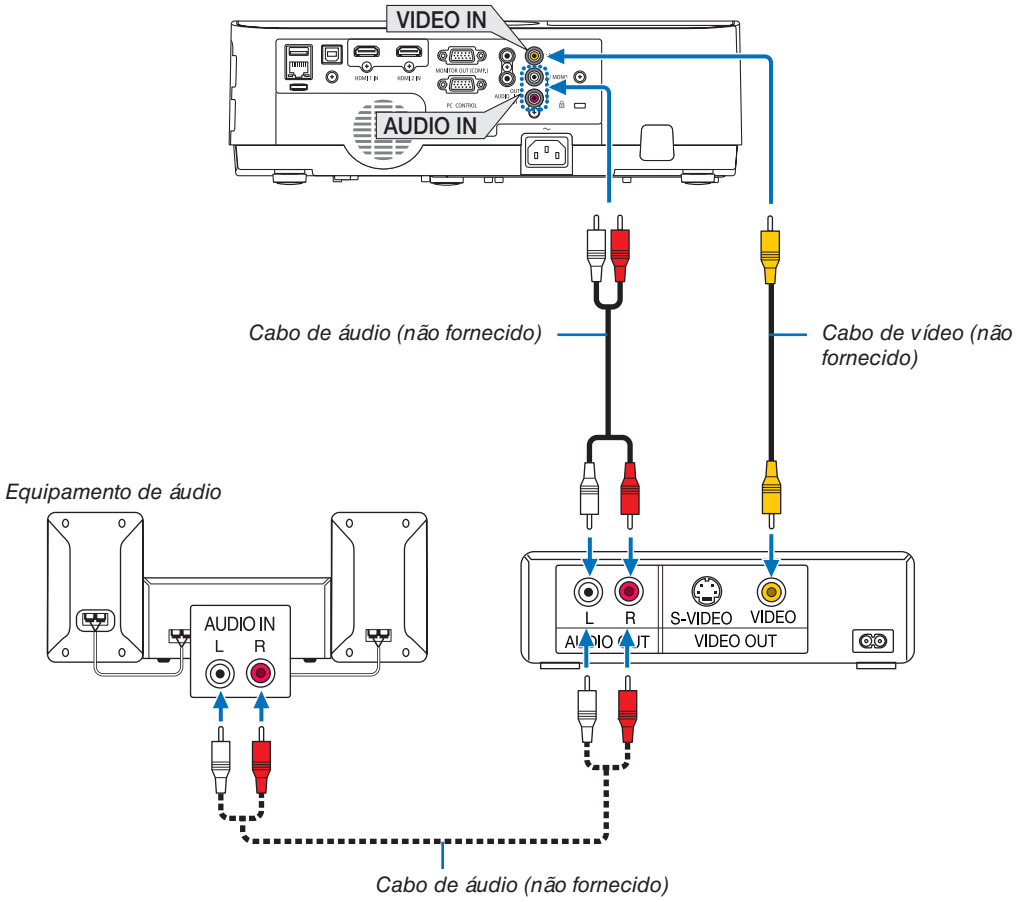
- *A tomada AUDIO OUT não suporta o terminal do fone de ouvido.*
- *Quando um equipamento de áudio é conectado, o alto-falante do projetor fica desativado.*
- *A saída de sinal do MONITOR OUT (COMPUTADOR) deste projetor é para projetar uma imagem exclusivamente em uma tela.*
- *Quando nenhum sinal for aplicado por mais de 3 minutos na condição de projetor em espera quando a REDE EM ESPERA estiver definida no modo Espera, a saída do terminal MONITOR OUT ou AUDIO OUT será parada. Neste caso, retire o cabo do computador e volte a inseri-lo depois de introduzir o sinal de vídeo*

Saída do monitor e modo de suspensão:

- *O terminal MONITOR OUT (COMP.) não funcionará quando [NORMAL] estiver selecionado para o [MODO ESPERA].*
  O terminal MONITOR OUT (COMP.) funcionará somente no modo de suspensão.
  Usar um sinal do terminal COMPUTER IN colocará o projetor no modo de suspensão, o que permite usar o terminal MONITOR OUT (COMP.) e a minitomada AUDIO OUT.
  O modo de suspensão é um dos modos de espera. O modo de suspensão não pode ser selecionado no menu.
- *No modo de rede em espera, o som para a última fonte exibida do computador ou do vídeo será ouvido.*
  O sinal convertido do terminal BNC para COMPUTER IN não será produzido no modo de espera e no modo de suspensão.

Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV

Conectando a Entrada de Vídeo



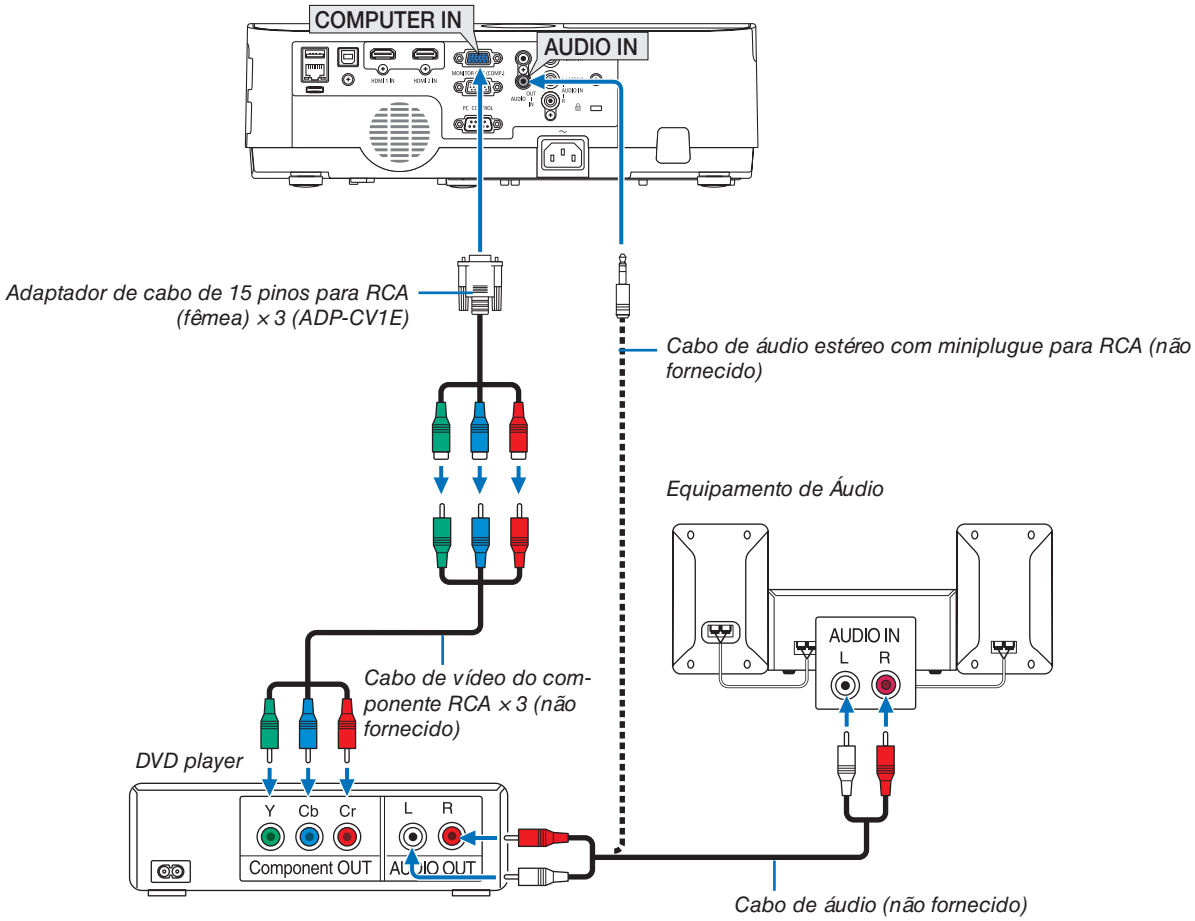
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

OBSERVAÇÃO: A imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida com um avanço rápido ou retrocesso rápido através de um conversor de digitalização.

Conectando a Entrada do Componente



Um sinal de componente será exibido automaticamente. Caso contrário, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [SELEÇÃO DE SINAL] → [COMPUTADOR], em seguida, coloque uma marca de seleção no botão de rádio Componente.

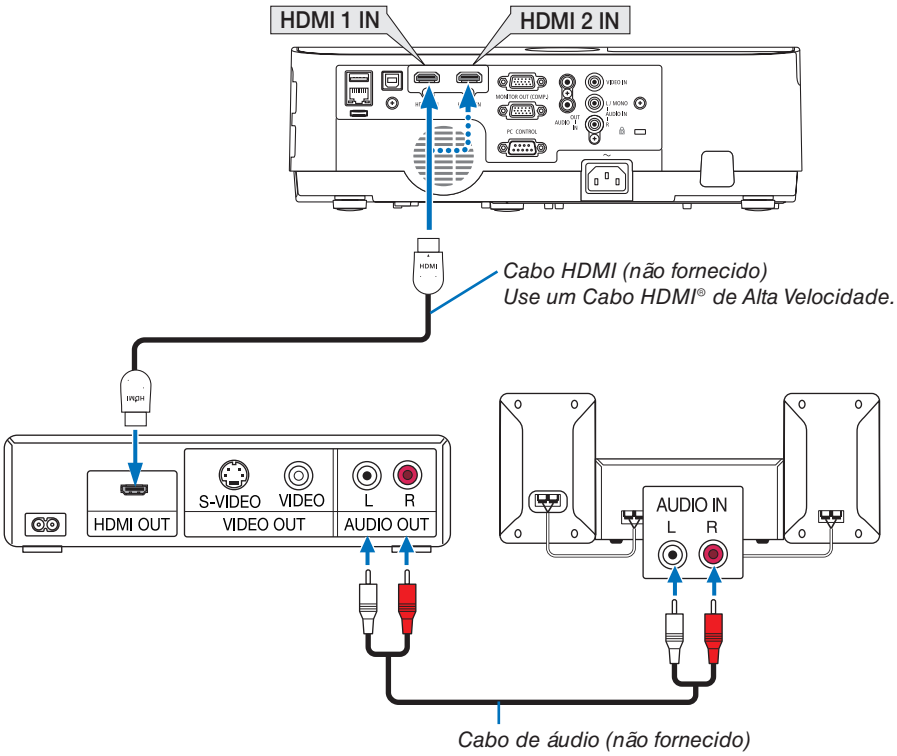
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER 1)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Conectando a Entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao terminal HDMI IN do projetor.



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

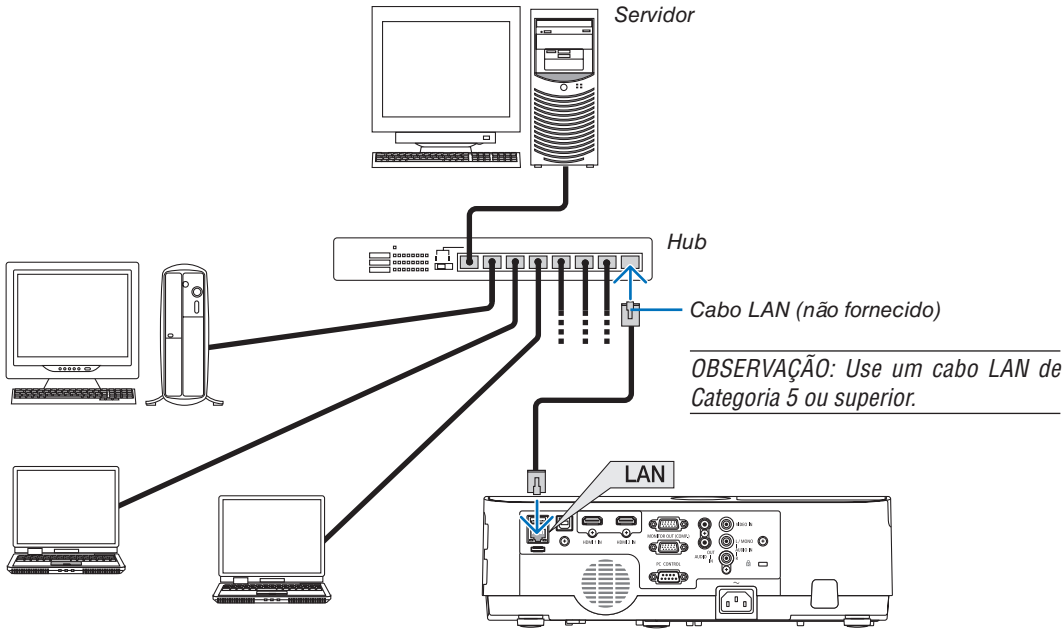
Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)

- Ao conectar o terminal HDMI1 IN (ou o terminal HDMI2) do projetor ao DVD player, as definições no nível do vídeo do projetor poderão ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as definições necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, escolha [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2] no menu. (→ página 74)

Conectando uma Rede com Fios

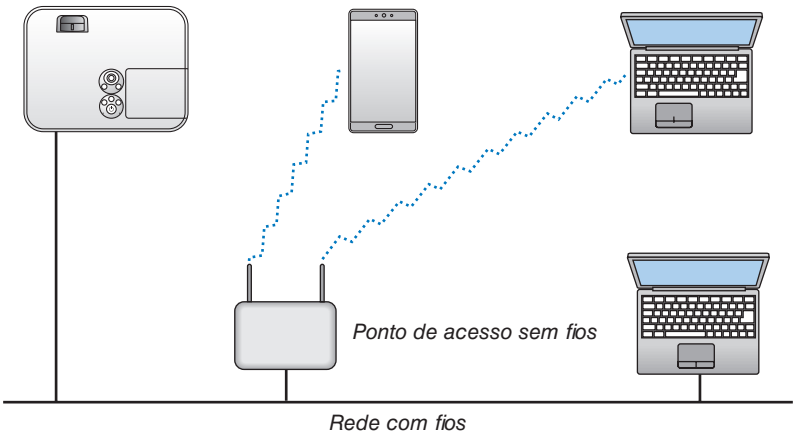
O padrão do projetor vem com uma porta LAN (RJ-45), que permite uma conexão LAN usando um cabo LAN. Para usar uma conexão LAN, é preciso definir a LAN no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS]. (→ página 78).

Exemplo de conexão LAN (1)



Exemplo de conexão LAN (2)

Através de um ponto de acesso da Rede sem fios, que permite conectar facilmente os terminais com uma LIGAÇÃO INTELIGENTE.



Conectando uma Rede sem Fios (Opcional: série NP05LM)

A Unidade USB da Rede sem Fios também fornece uma conexão LAN sem fios. Para usar uma conexão LAN sem fios, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a Unidade USB de Rede sem Fios for usado em uma área que proíbe um equipamento de Rede sem fios, remova a Unidade do projetor.
- Compre a Unidade USB de Rede sem Fios adequada para seu país ou área.

OBSERVAÇÃO:
- *O LED verde da Unidade USB de Rede sem Fios pisca para mostrar que a Unidade está funcionando.*
- *O adaptador da Rede sem fios do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com o padrão de Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

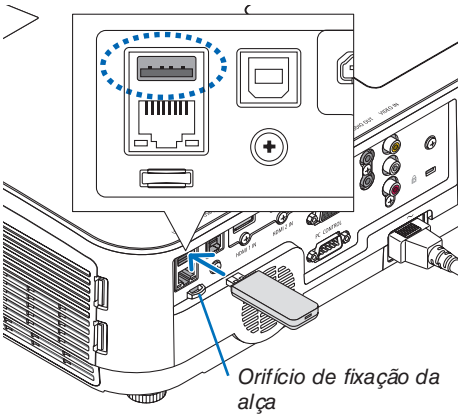
Colocando a Unidade USB de Rede sem Fios

OBSERVAÇÃO:
- *A Unidade USB de Rede sem Fios deve ser encaixada na porta da Unidade no sentido correto. Não a encaixe no sentido contrário. Se a Unidade USB de Rede sem Fios for encaixada no sentido contrário com muita força, a porta USB poderá quebrar.*
- *Antes de encostar na Unidade USB de Rede sem Fios, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.*
- *Sempre insira ou remova a unidade USB de Rede sem Fios quando a alimentação principal estiver desligada. Não fazer isto pode levar ao mau funcionamento do projetor ou danificar a unidade USB de Rede sem fios. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e ligue-o de novo.*
- *A porta USB do projetor é usada comumente para o VISOR. Quando a memória USB for instalada e ativar o VISOR, você não poderá utilizar a Rede sem fios.*

1. ***Pressione o botão Liga/Desliga para desligar o projetor, deixe-o na condição de espera e retire o cabo de alimentação.***
2. ***Insira com cuidado a Unidade USB de Rede sem Fios na porta USB.***

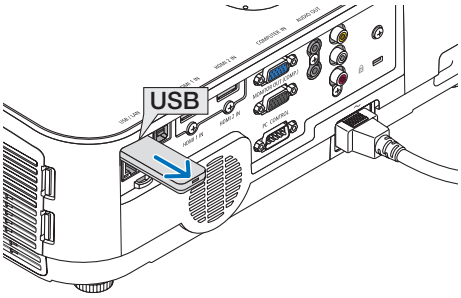
   Remova a tampa da Unidade USB de Rede sem Fios e insira-a com a superfície (lado do indicador) voltada para baixo. Guarde a tampa para usar mais tarde.

   OBSERVAÇÃO:
   - *Ao inserir a Unidade USB de Rede sem Fios, não force.*
   - *Coloque a alça fornecida no orifício de fixação como uma medida contra roubo e queda.*



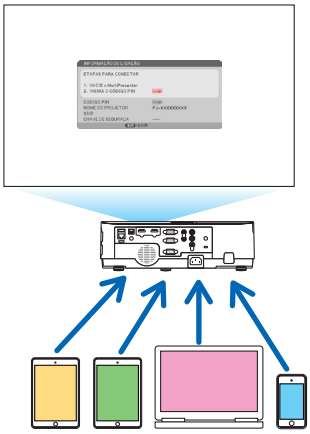
Para remover a Unidade USB de Rede sem Fios, desconecte o cabo de alimentação e use o procedimento acima.

OBSERVAÇÃO:
- *O LED verde na Unidade USB de Rede sem Fios pisca para mostrar que a Unidade está funcionando. Se a Unidade não estiver colocada corretamente, o LED azul não piscará.*
- *Não pressione o botão na Unidade USB de Rede sem Fios. O botão não funcionará neste modelo.*



Exemplo de Ligação (1) [LIGAÇÃO INTELIGENTE]

Conecte com facilidade o projetor a vários terminais, tais como, computadores e smartphones, com o código PIN.



1. ***Faça download do software do aplicativo, "MultiPresenter", no site da empresa e instale-o em cada terminal como um computador.***

   http://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html

2. ***Ligue o projetor, exiba o menu da tela, então, selecione na ordem abaixo:***

   [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [LIGAÇÃO INTELIGENTE] para [PERFIL]

3. ***Troque a fonte do projetor para [LAN].***

   A tela de espera será exibida.

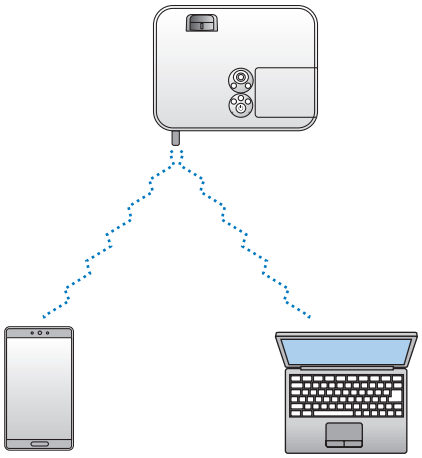
4. ***Inicialize o software do aplicativo "MultiPresenter" em cada terminal e insira o CÓDIGO PIN que é mostrado na tela de espera.***

   * *Para o iOS, selecione o SSID antes e insira a CHAVE DE SEGURANÇA.*

- Faça as definições detalhadas para a LIGAÇÃO INTELIGENTE ativando a função Servidor HTTP. (→ página 40)
- Sobre os detalhes do aplicativo MultiPresenter, consulte o manual do MultiPresenter carregado no site da empresa.

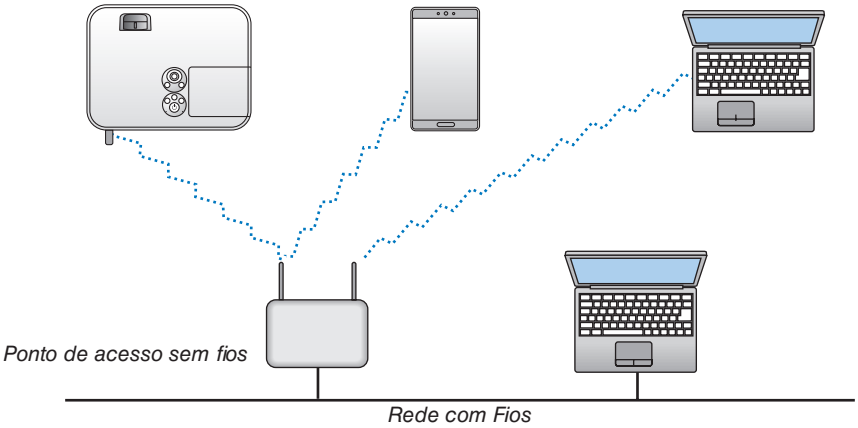
Exemplo de Ligação (2) [PONTO DE ACESSO SIMPLES]

Defina o projetor como um PONTO DE ACESSO SIMPLES para conectar os terminais como computadores ou smartphones.



Exemplo de Ligação (3) [INFRAESTRUTURA]

Conecte o projetor à Rede com/sem fios através de um ponto de acesso da Rede sem fios.



1. ***Conecte um computador ao projetor via Rede com fios. (→ página 96)***
2. ***Use o navegador do computador para exibir o servidor HTTP do projetor. (→ página 36)***
3. ***Use um servidor HTTP para definir a Rede sem fios. (→ página 40)***

   Selecione tanto [PONTO DE ACESSO SIMPLES] ou [INFRAESTRUTURA] para [SEM FIOS] em [DEFINIÇÕES] de [DEFINIÇÕES DE REDE], em seguida, realize as definições detalhadas em [DEFINIÇÃO].
4. ***Clique em [APLICAR] para conectar a Rede sem fios.***

OBSERVAÇÃO:
- *Para usar a função do servidor HTTP, o projetor deve estar conectado a uma rede. Primeiro, conecte o projetor a uma rede pela Rede com fios, em seguida, faça as definições necessárias para a Rede sem fios no servidor HTTP.*
- *Se ocorreu um conflito de rede, o indicador ESTADO começará a piscar em laranja. Neste caso, mude o endereço IP.*

Se você quiser mudar a definição da Rede sem fios no projetor depois de defini-la para o servidor HTTP, faça a alteração da definição no menu da tela. (→ página 79)

7. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, lente, gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

❶ Limpando os Filtros

A esponja do filtro de ar impede a entrada de pó e sujeira no projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.

> ⚠ **AVISO**
>
> - Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa aos filtros etc. Fazer isto pode resultar em incêndio.

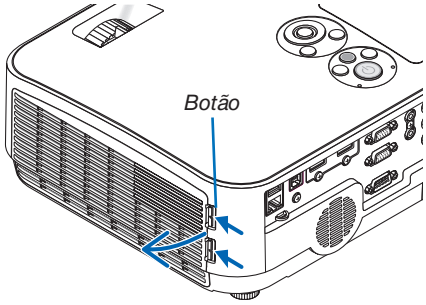
OBSERVAÇÃO: A mensagem para a limpeza do filtro será exibida por um minuto depois de o projetor ser ligado ou desligado. Quando a mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo para limpar os filtros é definido para [5000 H] no momento do envio do produto. Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

O filtro com duas camadas no projetor aumenta as capacidades de resfriamento e resistência à poeira comparado com os modelos convencionais.
As partes externas (lado da entrada) dos filtros com primeira e segunda camadas removem a poeira.
Para limpar o filtro, retire a unidade de filtro e a tampa.

> ⚠ **CUIDADO**
>
> - Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você poderá levar um choque elétrico ou queimar-se.

1. ***Pressione os dois botões para liberar a unidade de filtro e retire-a.***

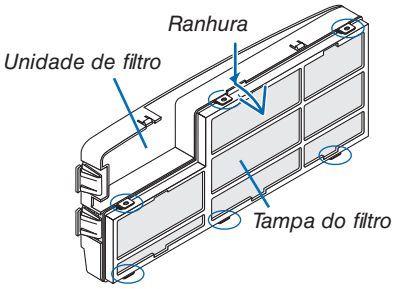
   DICA:
   A explicação a seguir usa os filtros (esponjas de textura fina e textura grossa) colocados no projetor no momento da compra como um exemplo.



2. ***Remova a tampa do filtro.***

   A tampa do filtro é fixada em seis pontos de montagem separados.

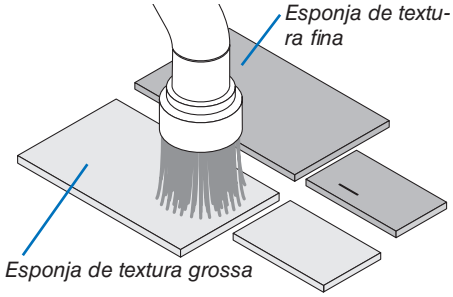
   Curve a tampa do filtro pressionando levemente a ranhura até ela soltar.



3. ***Remova os quatro filtros e use um aspirador de pó para limpar toda a poeira interna.***

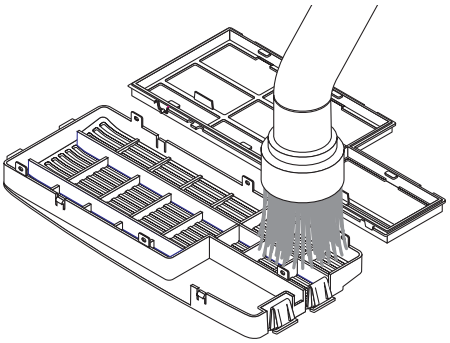
   Retire todo o pó da esponja do filtro.

   OBSERVAÇÃO:
   - *Sempre que você aspirar o filtro, use a escova macia do aspirador. Isto evita danificar o filtro.*
   - *Não lave o filtro com água. Fazer isso pode resultar na obstrução dele.*



4. *Remova o pó da unidade de filtro e da tampa do filtro.*

Limpe os lados interno e externo.

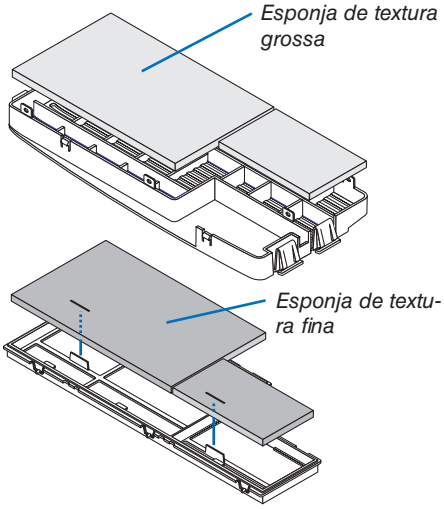


5. *Encaixe os quatro filtros na unidade de filtro e a tampa do filtro.*

Unidade do filtro: Coloque os dois filtros (grande e pequeno) com as esponjas grossas na unidade de filtro.

Tampa do filtro: Coloque os dois filtros (grande e pequeno) com as esponjas finas na tampa do filtro.

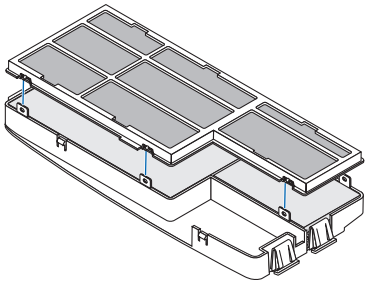
O filtro de esponja fina tem fendas. Alinhe essas fendas com as saliências da tampa do filtro.



6. *Coloque a tampa do filtro de volta na unidade de filtro*

Alinhe a unidade de filtro com a tampa do filtro e pressione as seis saliências no lugar.

- *Verifique se os seis pontos de montagem estão alinhados corretamente.*



7. *Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.*

Insira as duas garras da ponta da unidade de filtro no entalhe do gabinete e pressione o botão para fechar a unidade.

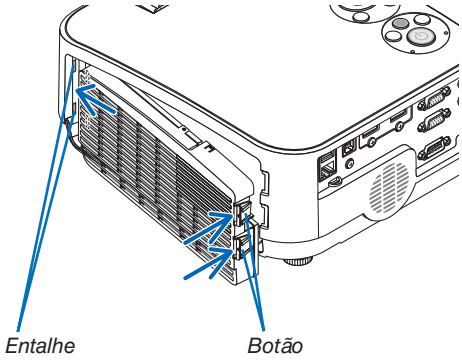
- *Pressione a unidade de filtro até encaixar com um clique.*

8. *Zere as horas de utilização do filtro.*

Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DO FILTRO]. (→ página 85)

O tempo para limpar os filtros é definido para [DESLIG.] no momento do envio do produto. Ao usar o projetor como está, não zere a utilização do filtro

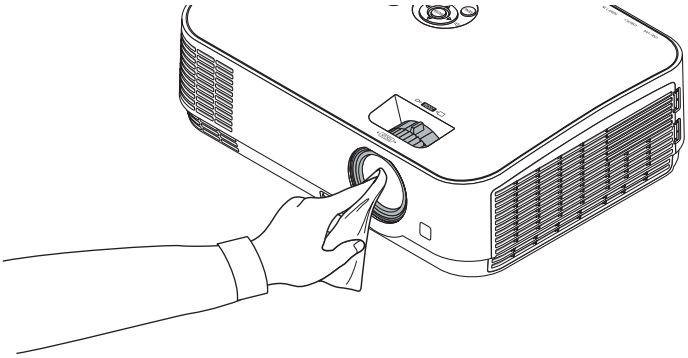


❷ Limpando a Lente

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente de plástico. Use um limpador de lente de plástico disponível comercialmente.
- Não arranhe nem danifique a superfície da lente, pois as lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem um limpador de lentes de vidro, pois irão danificar a superfície da lente de plástico.

⚠ AVISO

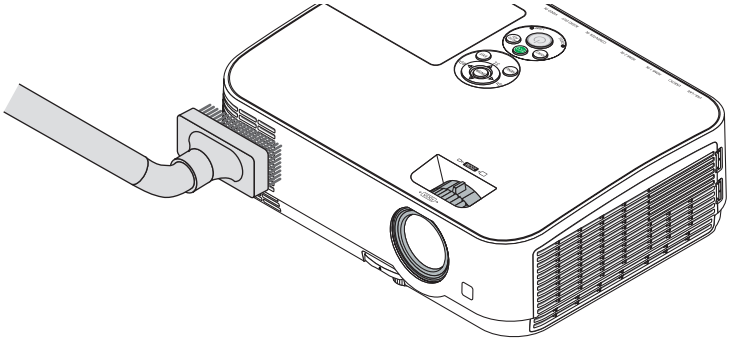
- Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa na lente etc. Fazer isto pode resultar em incêndio.



❸ Limpando o Gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e desconecte-o.

- Use um pano macio e seco para tirar o pó do gabinete.
  Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tíner.
- Ao limpar as passagens de ar ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- As passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

OBSERVAÇÃO: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na lente ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com ele. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá deteriorar ou o revestimento poderá soltar.

❹ Substituindo a Lâmpada e os Filtros

Quando a vida útil de uma lâmpada terminar, o indicador da LÂMPADA no gabinete piscará em vermelho e a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.” aparecerá (*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, zere o medidor de horas da lâmpada. (→ página 85)

⚠ CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manuseá-la.

- Use a lâmpada indicada para a segurança e desempenho.

  Para solicitar a reposição, especifique o tipo da lâmpada, NP43LP. NP16LP também está disponível se você quiser.

  A lâmpada de reposição vem com filtros.
- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e os dois parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro no encaixe da lâmpada.

  Não deixe marcas de dedo na superfície do vidro no encaixe da lâmpada. Deixar marcas na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e baixa qualidade da imagem.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, substitua a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final de sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá estilhaçar e os pedaços de vidro poderão espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor NEC e solicite a substituição da lâmpada.

**OBSERVAÇÃO: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*
- *por um minuto, depois d projetor ter sido ligado.*
- *quando for pressionado o botão ⏻ Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão DESLIGAR ALIMENTAÇÃO no controle remoto*

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para a substituição:
- Chave Phillips (ponta em cruz)
- Lâmpada de substituição

Fluxo de Substituição da Lâmpada e dos Filtros

Etapa 1. ***Substitua a lâmpada***

Etapa 2. ***Substitua os filtros (→ página 106)***

Etapa 3. ***Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 107)***

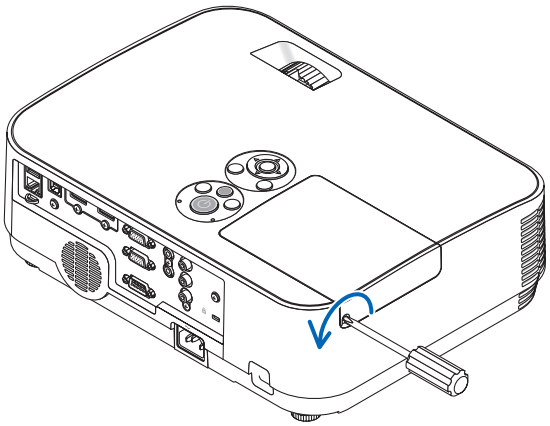
Para substituir a lâmpada:

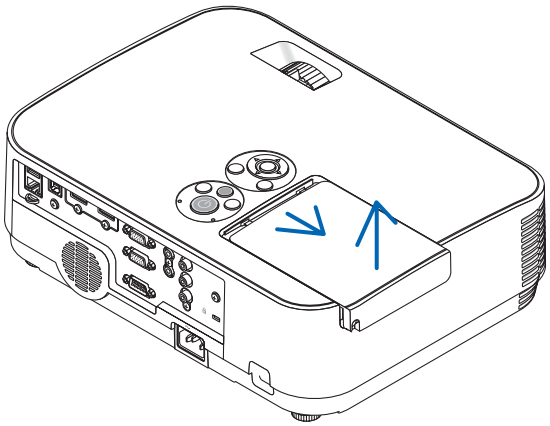
1. Remova a tampa da lâmpada.

(1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada

- O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.

(2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.





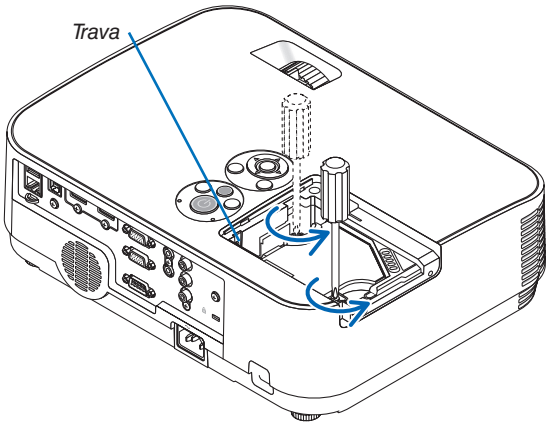
2. Remova o encaixe da lâmpada.

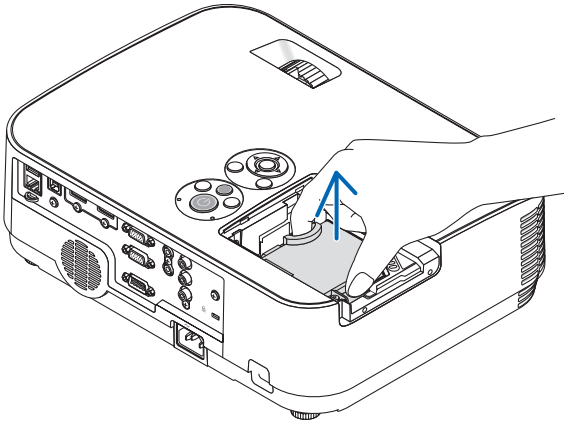
(1) Desaperte os dois parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave Phillips gire livremente.

- Os dois parafusos não são removíveis.
- Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente evitar a trava.

(2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

> ⚠ **CUIDADO:**
> Antes de remover, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.





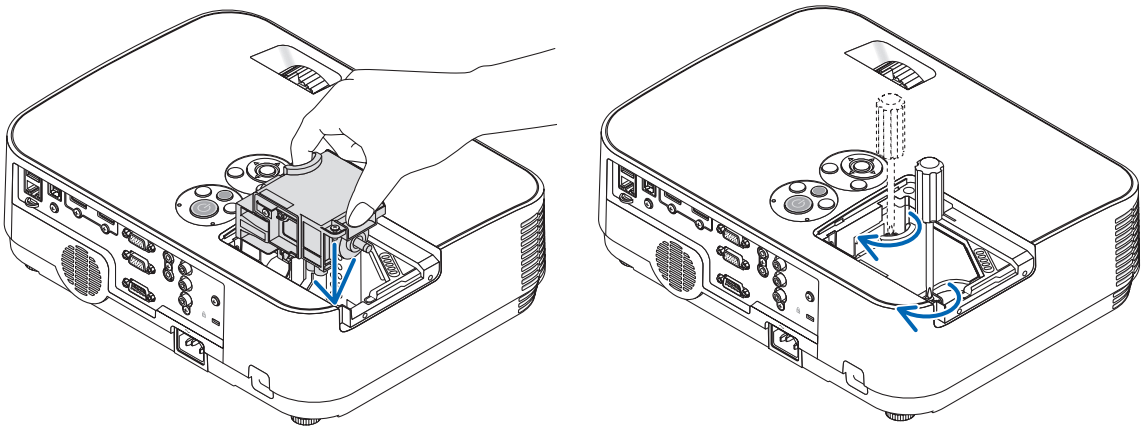
3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

(1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.

(2) Pressione a parte central superior do encaixe da lâmpada para firmá-lo.

(3) Prenda-o no lugar com os dois parafusos.

- Não deixe de apertar os parafusos.

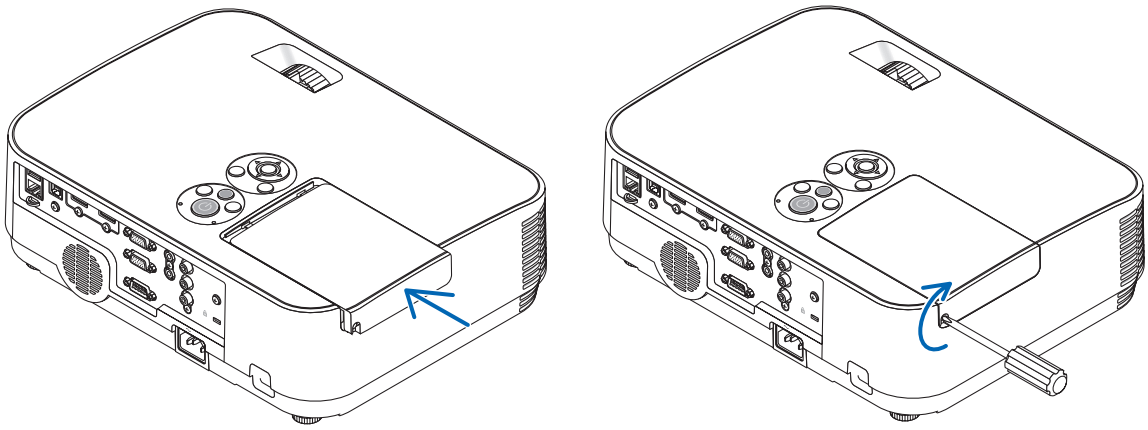


4. Recoloque a tampa da lâmpada.

(1) Deslize a tampa da lâmpada de volta até que se encaixe.

(2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.

- Não deixe de apertar o parafuso.



Isto completa a substituição da lâmpada.
Faça a substituição do filtro.

OBSERVAÇÃO: Quando você usar o projetor por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, ele não poderá mais ser ligado e o menu não será exibido.
Se isto acontecer, pressione o botão HELP no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero.
Quando o relógio da lâmpada for zerado, o indicador da LÂMPADA será apagado.

Para substituir os filtros:

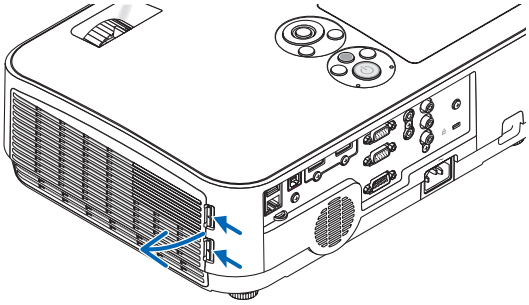
Quatro filtros são embalados com a lâmpada de substituição, NP43LP.
Filtro de esponja com textura grossa: Tamanhos grande e pequeno (colocado na unidade de filtro)
Filtro de esponja com textura fina: Tamanhos grande e pequeno (colocado na tampa do filtro)
O filtro fornecido com o NP16LP é diferente do material fornecido com o NP43LP e esse material não é de tecido.
Para ler os procedimentos de substituição do filtro, substitua as palavras “esponja de textura fina e esponja de textura grossa” por “sanfona macia e favo de mel duro”, respectivamente.

OBSERVAÇÃO:
- *Substitua os quatro filtros ao mesmo tempo.*
- *Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.*
- *O projetor é um equipamento de precisão. Não deixe entrar poeira nem sujeira durante a substituição do filtro.*
- *Não lave os filtros com água e sabão. A água e sabão danificarão a membrana do filtro.*
- *Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de poeira e sujeira no projetor.*

DICA:
Embora o material dos filtros colocados no projetor no momento da compra seja diferente do material dos filtros incluídos com a lâmpada opcional, não há diferença no desempenho entre os dois tipos.

Antes de substituir os filtros, substitua a lâmpada. (→ página 103)

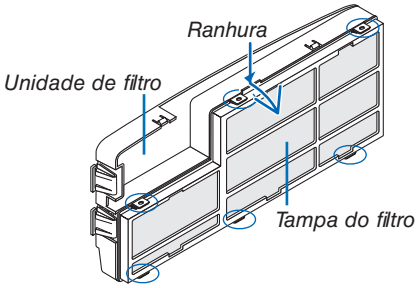
1. Pressione a garra para liberar a unidade de filtro e retire-a.



2. Retire a tampa do filtro da unidade de filtro.

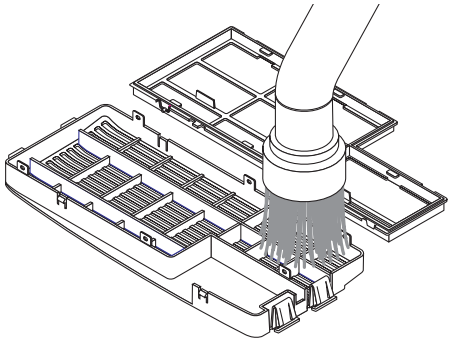
A tampa do filtro é fixada em seis pontos de montagem separados.

Curve a tampa do filtro pressionando levemente até ela soltar.



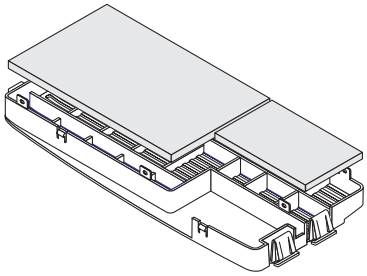
3. Substitua os quatro (4) filtros

1. Remova os filtros, em seguida, limpe a unidade de filtro e a tampa do filtro.



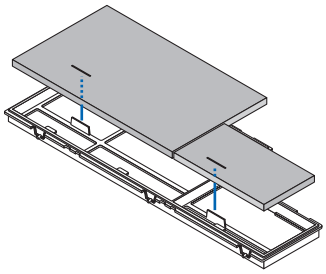
2. *Coloque novos filtros.*

   Unidade de filtro: Coloque os dois filtros com esponja de textura grossa na unidade de filtro.



   Tampa do filtro: Coloque os dois filtros com esponja de textura fina na tampa do filtro.

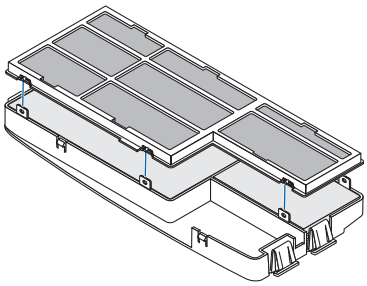
   O filtro de sanfona tem fendas. Alinhe essas fendas com as saliências da tampa do filtro.



4. ***Coloque a tampa do filtro de volta na unidade de filtro***

   Alinhe a unidade de filtro com a tampa do filtro e pressione as saliências no lugar.

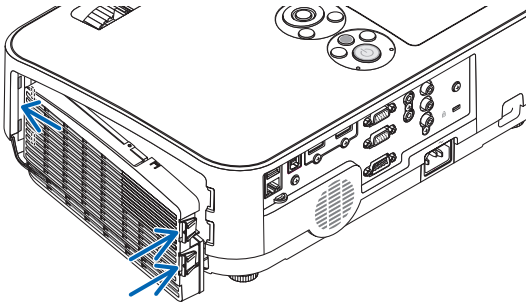
   - *Verifique se os seis pontos de montagem estão alinhados corretamente.*



5. ***Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.***

   Insira as duas garras da ponta da unidade do filtro no entalhe do gabinete.

   Pressione a unidade de filtro até encaixar com um clique.



Isto completa a substituição do filtro.
Prossiga e zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

1. ***Coloque o projetor onde ele é utilizado.***
2. ***Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.***
3. ***Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.***
   1. *No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] e reinicie as horas de utilização da lâmpada.*
   2. *Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de utilização do filtro. (→ página 85)*

8. Apêndice

❶ Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você pode encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do Indicador

Indicador de Energia

Condição do Indicador			Condição do Projetor	Observação
Desligado			A alimentação principal está desligada	–
Luz piscando	Azul	0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	O projetor está preparando-se para ligar.	Espere um momento.
		2,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	O Temporiz. p/ Desligar está ativado.	–
	Laranja	0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	Resfriamento	Espere um momento
Luz constante	Azul		O projetor está ligado.	–
	Laranja		Na condição de Espera, a [REDE EM ESPERA] está selecionada para o [MODO ESPERA]	–
	Vermelha		Na condição de Espera, [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA]	–

Indicador de Estado

Condição do Indicador			Condição do Projetor	Observação
Desligado			Normal ou Espera	–
Luz piscando	Vermelha	1 ciclo (0,5 seg. Ligado, 2,5 seg. Desligado)	Erro da tampa da lâmpada ou erro do encaixe da lâmpada	Coloque a tampa da lâmpada ou o encaixe da lâmpada corretamente.
		2 ciclos (0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado)	Erro de temperatura	O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado)	Erro de energia	A unidade de alimentação não está funcionando adequadamente. Entre em contato com o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado)	Erro de ventilação	Os ventiladores não funcionarão corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado)	Erro da lâmpada	A lâmpada não acende. Espere por um minuto e ligue de novo.
	Verde	1 ciclo (0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado)	Reacendendo a lâmpada (O projetor está resfriando.)	O projetor está sendo religado. Espere um momento.
	Laranja	1 ciclo (0,5 seg. Ligado, 2,5 seg. Desligado)	Conflito de rede	As Redes com e sem fios incorporadas não podem ser conectadas à mesma rede ao mesmo tempo. Para usar as Redes com e sem fios incorporadas ao mesmo tempo, conecte-as a redes diferentes. *OBSERVAÇÃO: Na condição de Espera, o indicador de estado no gabinete não pisca em laranja, mesmo que a rede tenha um conflito.*
Luz constante	Verde		Modo de hibernação	–
	Laranja		O BLOQ. PAINEL CONTROLE está ativado.	Você pressionou o botão do gabinete quando o Bloq. Painel Controle estava ativado.
			Erro da ID DE CONTROLE	A ID do controle remoto e a ID do projetor não correspondem.

Indicador da Lâmpada

Condição do Indicador		Condição do Projetor	Observação
Desligado		Normal	–
Luz piscando	Vermelha	A vida útil da lâmpada acabou. Será exibida uma mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz constante	Vermelha	A lâmpada foi usada além do limite. O projetor não será ligado até que a lâmpada seja substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde	No estado [MODO ECO] ([AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO])	–

Proteção Contra Superaquecimento

Se a temperatura dentro do projetor aumentar demais, o protetor contra superaquecimento desligará automaticamente a lâmpada com o indicador de ESTADO piscando (2 ciclos Ativado e Desativado).
Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Retire o cabo de alimentação depois dos ventiladores pararem.
- Mova o projetor para um local mais fresco se o ambiente da apresentação estiver especialmente quente demais.
- Limpe as passagens de ar se elas estiverem obstruídas com poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que a parte interna do projetor fique bem fria.

Problemas Comuns e Soluções

(→ “Indicador de Liga e Desliga/Estado/Lâmpada” na página 108.)

Problema	Verifique Estes Itens
Não liga nem desliga	• Verifique se o cabo de alimentação está conectado e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ativado. (→ páginas 11, 12) • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 105) • Verifique para saber se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente da apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. • Verifique se você continua a usar o projetor por mais 100 horas depois da vida útil da lâmpada chegar ao fim. Se continua, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas da lâmpada usadas. (→ página 85) • A lâmpada não acende. Espere por um minuto e ligue de novo. • Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores. Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele pode desligar. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 73) Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores funcionarão sem exibir uma imagem por algum tempo, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.
Desliga	• Verifique se o [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desativado. (→ página 69, 76)
Sem imagem	• Use o botão COMPUTADOR1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B ou LAN no controle remoto para selecionar sua fonte (COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN ou USB-B). (→ página 14) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão novamente. • Verifique se os cabos estão conectados corretamente. • Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 61) • Redefina as definições ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando [REINI.] do Menu. (→ página 85) • Insira a senha registrada se a função Segurança estiver habilitada. (→ página 30) • Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado. * Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido à proteção de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. • Consulte também a próxima página.
A imagem escurece de repente	• Verifique se o projetor está no modo ECO Forçado devido à temperatura ambiente excessivamente alta. Se for este o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] para o [MODO VENTILADOR]. (→ página 73)
Cor ou matiz incomum	• Verifique se a cor apropriada está selecionada na [COR DA PAREDE]. Neste caso, selecione uma opção adequada. (→ página 68) • Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 61)
A imagem não enquadra na tela	• Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 15, 16) • Use a função de correção do Trapezoide para solucionar a distorção do trapezoide. (→ página 18)
Imagem desfocada	• Ajuste o foco. (→ página 17) • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 15, 16) • Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste. (→ página 88) • Poderá ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor parado até a condensação sumir da lente.
Tremulação na tela	• Defina o [MODO VENTILADOR] para algum valor diferente do modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou menos. Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] pode resfriar demais a lâmpada, causando tremulação na imagem. Troque o [MODO VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 73)
Imagem rolando na vertical, horizontal ou ambas	• Verifique a resolução e a frequência do computador. Verifique se a resolução que você está tentando exibir é suportada pelo projetor. (→ página 115) • Ajuste a imagem do computador manualmente com Horizontal/Vertical em[OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 63)
O controle remoto não funciona	• Instale pilhas novas.(→ página 9) • Verifique se não há obstáculos entre você e o projetor. • Fique a 7 m do projetor. (→ página 9)
Indicador aceso ou piscando	• Consulte o indicador de LIGA e DESLIGA/ESTADO/LÂMPADA. (→ página 108)

Problema	Verifique Estes Itens
Cor cruzada no modo RGB	• Pressione o botão AUTO ADJ. no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 20) • Ajuste manualmente a imagem do computador com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 62)

Para obter mais informações, contate seu revendedor.

Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o processo para o projetor e o PC.

  Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar o notebook.

  Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.

  OBSERVAÇÃO: Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Informações. Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 82 ou vá para a próxima etapa)

- Ativando a exibição externa do computador.

  Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função irá ativar/desativar a exibição externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

- Saída de sinal não padrão do computador

  Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reativar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta ao usar um Mac

  Ao utilizar um Mac com o projetor, defina a chave DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a resolução. Após a definição, reinicie o Mac para que as alterações entrem em vigor.

  Para definir modos de exibição diferentes dos suportados por seu Mac e projetor, mudar a chave DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou pode não exibir nada. Se isso acontecer, defina a chave DIP para o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure as chaves DIP para um modo de exibição e reinicie o Mac de novo.

  OBSERVAÇÃO: É necessário um cabo de Adaptador de Vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um miniterminal D-Sub de 15 pinos.

- Espelhando em um MacBook

  * Ao usar o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida para 1024 × 768, a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o computador Mac, para ver o espelhamento.

- As pastas ou os ícones ficam ocultos na tela do Mac

  As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [Exibir] → [Organizar] no menu Apple e organize os ícones.

❷ Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Óticas

Número do Modelo		ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Painel LCD		LCD com 0,59 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)				LCD com 0,63 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 4:3)			
Resolução*1		1280 × 800 pixels (WXGA)				1024 × 768 pixels (XGA)			
Lente		Zoom e foco manuais							
		Relação de Zoom Manual = 1,7 F = 1,7–2,1 f = 17,5–29,0 mm							
Lâmpada	MODO ECO DESLIG.	240 W	235 W		214 W	240 W	235 W		214 W
	NORMAL	171 W							
	ECO	140 W							
Saída de Luz*2*3		4000 lúmens	3600 lúmens	3300 lúmens	3000 lúmens	4000 lúmens	3600 lúmens	3300 lúmens	3000 lúmens
		NORMAL: 75%	NORMAL: 75%	NORMAL: 75%	NORMAL: 80%	NORMAL: 75%	NORMAL: 75%	NORMAL: 80%	NORMAL: 80%
		ECO: 60%*4							
Relação de Contraste*3 (branco total: preto total)		6000:1				8000:1			
Tamanho da Imagem (Diagonal)		25 a 300 polegadas (0,6–7,6 m)				25 a 300 polegadas (0,6–7,6 m)			
Distância da Projeção (Mín. - Máx.)		27 a 573 polegadas (0,7 – 14,6 m)				26 a 543 polegadas (0,6 – 13,8 m)			
Ângulo de Projeção		10,7 - 11,4 (grande angular)/6,5 - 6,8 (teleobjetiva)							

*1 Os pixels efetivos são mais de 99,99%.
*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] está definido para [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.
*3 Compatibilidade com ISO21118-2012
*4 O consumo máximo de energia torna-se equivalente à alimentação em NORMAL (MODO ECO).

Elétricas

Número do Modelo	ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19P, Terminal HDMI®) HDCP suportado*5 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) Áudio RCA, 1 × Miniáudio Estéreo							
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Miniáudio Estéreo							
PC Control	1 × Porta do PC Control (D-Sub 9P)							
Porta da Rede com Fios	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)							
Porta da Rede sem Fios (Opcional)	IEE 802.11 b/g/n (Unidade USB de Rede sem Fios opcional necessária)							
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B							
Reprodução de Cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (USB-A, LAN: 16,7 milhões de cores)							
Sinais Compatíveis*6	Analógico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac de 13”, 16”, 21”, 23” Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p							

*5 HDMI® (Cor Profunda, Lip Sync) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP é o acrônimo de Proteção de Conteúdo Digital em Alta Banda Larga. HDCP é um sistema para impedir a cópia ilegal dos dados de vídeo enviados em uma interface HDMI (Interface Multimídia de Alta Definição).
Se você não conseguir ver o material por meio da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando de modo correto. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com o HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync
Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits
*6 Uma imagem com maior ou menor resolução que a resolução nativa do projetor (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768/ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: 1280 × 800) será exibida com o AccuBlend Avançado. (→ página 115)

Número do Modelo		ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Resolução Horizontal		540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM							
Relação de Digitalização		Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)							
Compatibilidade de Sincronização		Sincronização Separada							
Alto-falante Embutido		20 W (mono)							
Requisito de Energia		100–240 V CA, 50/60 Hz							
Corrente de Entrada		3,4 A–1,4 A							
Consumo de Energia	MODO ECO DESLIG.	316 W (100–130 V)	309 W (100–130 V)		286 W (100–130 V)	316 W (100–130 V)	309 W (100–130 V)		286 W (100–130 V)
		304 W (200–240 V)	297 W (200–240 V)		274 W (200–240 V)	304 W (200–240 V)	297 W (200–240 V)		274 W (200–240 V)
	NORMAL	241 W (100–130 V)/230 W (200–240 V)							
	ECO	201 W (100–130 V)/193 W (200–240 V)							
	ESPERA (REDE EM ESPERA)	1,9 W (100-130 V)/2,3 W (200-240 V)							
	ESPERA (NORMAL)	0,23 W (100-130 V)/0,45 W (200-240 V)							

Mecânicas

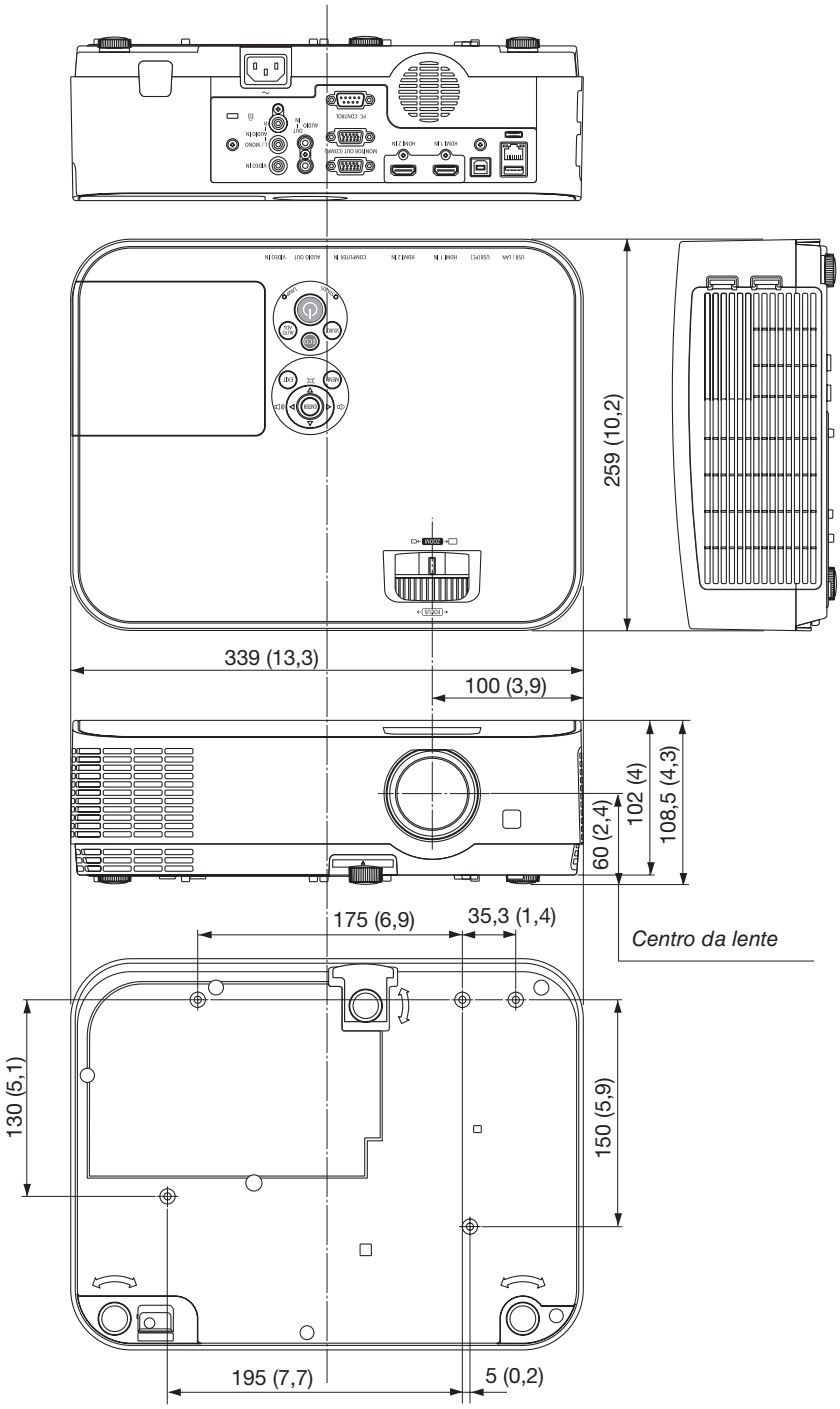
Número do Modelo	ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Instalação Orientação	Secretária/Frente, Secretária/Trás, Teto/Frente, Teto/Trás							
Dimensões	13,3” (L) × 4,0” (A) × 10,2” (P)/339 mm (L) × 102 mm (A) × 259 mm (P) (sem incluir saliências) 13,3” (L) × 4,3” (A) × 10,2” (P)/339 mm (L) × 108,5 mm (A) × 259 mm (P) (incluindo as saliências)							
Peso	2,9 kg							
Considerações Ambientais	Temperaturas Operacionais: 5° a 40 °C (41° a 104 °F), (Modo ECO selecionado automaticamente entre 35 °C e 40 °C/95 °F e 104 °F) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de Armazenagem: -10° a 50 °C (14° a 122 °F), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de operação: 0 a 2.600 m (Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 m ou mais.							

Para obter informações adicionais, visite:
EUA: http://www.necdisplay.com/
Europa: http://www.nec-display-solutions.com/
Global: http://www.nec-display.com/global/index.html
Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, visite nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

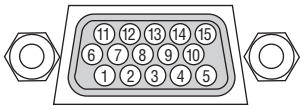
❸ Dimensões do Gabinete

Unidade: mm



❹ Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-Sub

Miniterminal D-Sub de 15 Pinos



Nível do Sinal
Sinal de Vídeo: 0,7 Vp-p (Analógico)
Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do Pino	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sincronização em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Terra Vermelho	Terra Cr
7	Terra Verde	Terra Y
8	Terra Azul	Terra Cb
9	Hotplug	
10	Terra do Sinal de Sincronização	
11	Sem Ligação	
12	DADOS Bidirecionais (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

COMPUTER IN
OBSERVAÇÃO: Os pinos 12 e 15 são necessários para a DDC/CI.

❺ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

RGB Analógico

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/ iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/ iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/ iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13”	640 × 480	4:3	67
MAC 16”	832 × 624	4:3	75
MAC 19”	1024 × 768	4:3	75
MAC 21”	1152 × 870	4:3	75
MAC 23”	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Sinal	Formato	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Vídeo Composto

Sinal	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*6
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolução nativa no modelo XGA (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X)
*2 Resolução nativa no modelo WXGA (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W)
*3 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] está selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu da tela.
O padrão de fábrica é [AUTO] para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].
*4 MODO WXGA: DESLIG.
*5 MODO WXGA: LIGADO
*6 O RB (Sinal de supressão reduzido) é eficiente até 154 MHz.

OBSERVAÇÃO:
- *Uma imagem com maior ou menor resolução que a resolução nativa do projetor (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768/ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: 1280 × 800) será exibida com o AccuBlend Avançado.*
- *Não são suportados os sinais de Sincronização Composta e Sincronização em Verde.*
- *Os sinais diferentes dos especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda das Propriedades da Exibição do seu PC para ver os procedimentos.*

❻ Códigos do PC Control e Ligação de Cabos

Códigos do PC Control

Função	Dados do Código							
LIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECIONAR ENTRADA COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELECIONAR ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECIONAR ENTRADA USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECIONAR ENTRADA LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELECIONAR ENTRADA USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
IMAGEM SEM ÁUDIO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
IMAGEM COM ÁUDIO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SEM SOM	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
COM SOM	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

OBSERVAÇÃO: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos do PC Control se necessário.

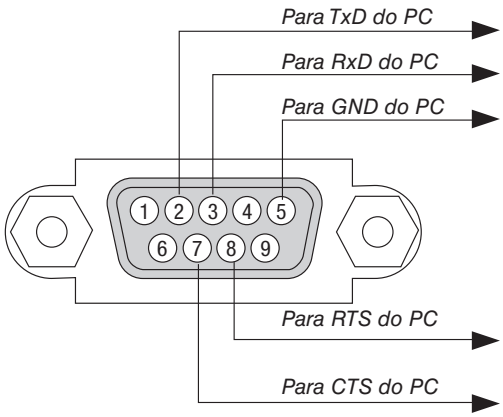
Ligação a Cabo

Protocolo de Comunicação

Taxa de transmissão 38400bps
Tamanho dos dados.....8 bits
Paridade .....Sem paridade
Bit de parada.....Um bit
X on/off.....Nenhum
Procedimento de comunicações.....Duplex completo

OBSERVAÇÃO: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para os cabos longos.

Terminal do PC Control (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Ligue com um jumper "Request to Send" e "Clear to Send" nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.

OBSERVAÇÃO 3: Para os cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor para 9.600 bps.

❼ Usando o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software utilitário “Virtual Remote Tool” disponível para download no nosso site, a tela Virtual Remote (barra de ferramentas) pode ser exibida na tela do computador.
Isso o ajudará a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e selecionar o sinal por meio do cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão LAN. Somente com uma conexão serial ou LAN, também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logotipo para evitar que ele mude.

Funções de Controle
Ligar/Desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem áudio, áudio ausente, transferência de Logotipo para o projetor e operação do controle remoto no PC.

Tela do Virtual Remote

Barra de ferramentas

Para obter o Virtual Remote Tool, visite nosso site e faça download em:
http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

OBSERVAÇÃO:

- *Quando [COMPUTADOR] for escolhido na seleção da fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela do computador.*
- *Use o cabo de computador fornecido (VGA) para conectar o terminal COMPUTER IN diretamente ao terminal de saída do monitor do computador para usar o software Virtual Remote Tool.*
  Usar um comutador ou outros cabos diferentes do cabo de computador (VGA) fornecido pode causar falha na comunicação dos sinais.
  Terminal do cabo VGA:
  Os pinos 12 e 15 são necessários para a DDC/CI.
- *O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do computador e da versão dos drivers ou dos adaptadores gráficos.*
- *Para executar o software Virtual Remote Tool no Windows 8.1, Windows 8 e Windows XP, é necessário o "Microsoft .NET Framework Versão 2.0". O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça download e instale-o no computador.*
- *Os dados de logotipo (elemento gráfico) que podem ser enviados para o projetor com o software Virtual Remote Tool têm estas restrições:*
  (Somente via conexão serial ou LAN)
  - *Tamanho do arquivo: Menos de 1 MB*
  - *Tamanho da imagem (resolução):*
    ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: Horizontal 1280 × vertical 800 pontos ou menos
    ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: Horizontal 1024 × vertical 768 pontos ou menos
  - *Número de cores: 256 cores ou menos*
- *Para colocar o "Logotipo NEC" padrão no logotipo em segundo plano, você precisa registrá-lo como o logotipo de fundo usando o arquivo de imagem (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) incluído no CD-ROM do Projetor NEC fornecido.*

DICA:

- *O software Virtual Remote Tool pode ser usado com uma LAN e uma conexão serial. A conexão USB não é suportara pelo software Virtual Remote Tool.*
- *O terminal COMPUTER IN do projetor suporta a DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). A DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre a exibição/projetor e o computador.*

❽ Lista de Verificação da Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para saber se os reparos são necessários também consultando a seção “Solução de Problemas” no manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência ☐sempre ☐à vezes (Com que frequência?_____) ☐Outro(_____)

Energia

- ☐ Sem energia (o indicador Liga/Desliga não acende a luz azul) Veja também “Indicador de Estado (ESTADO)”.
  - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
  - ☐ O interruptor de alimentação principal está na posição LIGADO.
  - ☐ A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ As horas de lâmpada usadas (hora de operação) foram zeradas após substituição da lâmpada.
  - ☐ Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão Liga/Desliga.
- ☐ Desligamento durante a operação.
  - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
  - ☐ A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ O [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]).
  - ☐ O [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está desligado (somente os modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]).

Vídeo e Áudio

- ☐ Nenhuma imagem é exibida do seu PC ou equipamento de vídeo no projetor.
  - ☐ Nenhuma imagem, mesmo que você conecte o projetor primeiro ao PC e, depois, inicie o PC.
  - ☐ Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.
    - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
  - ☐ Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, mesmo que você pressione o botão AUTOAJUSTE.
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, mesmo que você execute [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ O plugue do cabo do sinal está totalmente inserido no terminal de entrada
  - ☐ Uma mensagem aparece na tela. (_____)
  - ☐ A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projetor.
- ☐ Imagem escura demais.
  - ☐ Permanece inalterada, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- ☐ Imagem distorcida.
  - ☐ A imagem parece ser trapezoidal (inalterada, mesmo que você ajuste o [TRAPEZOIDE]).
- ☐ Partes da imagem são perdidas.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTO-AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
- ☐ A imagem é movida na direção horizontal ou vertical.
  - ☐ As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente em um sinal de computador.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projetor.
  - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ Imagem trêmula.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTO-AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você mude o [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- ☐ A imagem parece imprecisa ou fora de foco.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o foco.
- ☐ Sem som.
  - ☐ O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o nível do volume.
  - ☐ AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o terminal AUDIO OUT).

Outros

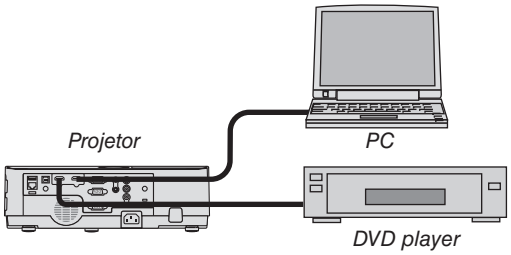
- ☐ O controle remoto não funciona.
  - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
  - ☐ O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir nos controles remotos infravermelhos.
  - ☐ As pilhas são novas e não foram invertidas na instalação.
- ☐ Os botões no gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE])
  - ☐ O [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativado ou está desativado no menu.
  - ☐ Ainda inalterado, mesmo que você mantenha o botão SOURCE pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema em detalhes.

Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:
Nº de Série:
Data da compra:
Tempo de operação da lâmpada (horas):
Modo Eco: ☐ DESLIG. ☐ AUTO ECO
☐ NORMAL ☐ ECO
Informações sobre o sinal de entrada:
Frequência da sincronização horizontal [ ] kHz
Frequência da sincronização vertical [ ] Hz
Polaridade da sincronização H ☐ (+) ☐ (–)
V ☐ (+) ☐ (–)
Tipo de sincronização ☐ Separada ☐ Composta
☐ Sincronização em Verde
Indicador de ESTADO:
Luz constante ☐ Laranja ☐ Verde
Luz piscando [ ] ciclos
Número do modelo do controle remoto:



Cabo de sinal

Padrão NEC ou outro cabo do fabricante?
Número do modelo: Comprimento: m
Amplificador de distribuição
Número do modelo:
Comutador
Número do modelo:
Adaptador
Número do modelo:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegada
Tipo de tela: ☐ Branca fosca ☐ Contas ☐ Polarização
☐ Grande angular ☐ Alto contraste
Distância de projeção: pés/polegadas/metros
Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Secretária
Conexão na tomada:
☐ Conectado diretamente à tomada
☐ Conectado à extensão do cabo de alimentação ou outro (o número do equipamento contectado_____)
☐ Conectado a uma bobina do cabo de alimentação ou outro (o número do equipamento contectado_____)

Computador

Fabricante:
Número do modelo:
Notebook ☐/Computador de Mesa ☐
Resolução nativa:
Taxa de atualização:
Adaptador de vídeo:
Outros:

Equipamento de vídeo

VCR, DVD player, Câmera de vídeo, Videogame ou outro
Fabricante:
Número do modelo:

❾ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Isto ativará as partes limitadas, a garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.
Visite nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.
Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você aproveite os programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, a empresa líder no setor.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2016

7N952531