

SHARP®

PN-85TH1

PN-75TH1

PN-65TH1

PN-L851H

PN-L751H

PN-L651H

MONITOR LCD

GUÍA DE SOFTWARE

Contenido

Introducción	3
Cambie este monitor al modo APPLICATION	4
Puerto USB / Ranura para tarjeta microSD	6
Direct Drawing for Android	7
Dibujar	9
Borrar una línea dibujada	9
Acciones con el dedo (gesto)	10
Abrir un PDF o una imagen en la hoja actual	10
Abrir un archivo	10
Guardar una hoja	11
Borrar todas las líneas dibujadas en la hoja actual	11
Borrar un PDF o una imagen abierta en la hoja actual	11
Eliminar una hoja	11
Ajustes	12
SHARP Wireless Display	13
Setup <Configurar>	15
Actualización del software (Update <Actualizar>)	17
Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones	18

Información importante

- Este producto salió de fábrica luego de un estricto control de calidad e inspección de producto. Sin embargo, si encuentra una falla o un malfuncionamiento, consulte al vendedor del producto.
- Comprenda que SHARP CORPORATION no tiene responsabilidad alguna sobre los errores cometidos durante el uso por el cliente o un tercero, ni por ningún otro malfuncionamiento o daños a este producto resultante del uso excepto donde la ley reconozca una responsabilidad de indemnización.
- Si usted o un tercero utiliza el producto de forma incorrecta, si el producto se somete a los efectos de la electricidad estática o el ruido eléctrico, o si el producto tiene un funcionamiento anómalo o se repara, existe el riesgo de que los datos guardados se corrompan o se pierdan.
- Guarde siempre una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB o en una tarjeta de memoria microSD.
- Declinamos toda responsabilidad por la protección de contenidos guardados en una memoria interna o por cualquier daño relacionado.
- La transcripción o duplicación de parte o todo este manual y/o este software sin el permiso de nuestra compañía no está permitido.
- Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Este manual no contiene instrucciones de funcionamiento básico de Android.

Marcas registradas

- Google y Android son marcas comerciales o marcas registradas de Google LLC.
- Miracast es una marca comercial o una marca registrada de Wi-Fi Alliance.
- Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.
- Todos las otras marcas y nombres de productos son marcas registradas o marcas comerciales de sus respectivos dueños.

Introducción

Al cambiar el modo de entrada del monitor a “APPLICATION” podrá utilizar aplicaciones de Android.
Las siguientes aplicaciones se pueden utilizar con el monitor. (valor predeterminado de fábrica)

Direct Drawing for Android (véase página 7)	Puede escribir letras o dibujar líneas en la pantalla a como una pizarra. Puede mostrar una imagen o un archivo PDF y escribir/dibujar letras y líneas en la imagen.
SHARP Wireless Display (véase página 13)	Puede mostrar imágenes de otros dispositivos en este monitor utilizando la LAN inalámbrica.
File Explorer <Explorador de archivos>	Gestiona un archivo o una carpeta.
SHARP Print Service Plugin	Aplicación de complemento que le permite usar una máquina multifunción SHARP conectada a la misma red para imprimir. Puede imprimir en una máquina multifunción aplicable desde una aplicación aplicable en el modo APPLICATION. Si desea más información, visite la siguiente página web. http://www.sharp-world.com/products/copier/docu_solutions/mobile/Sharp_Print_Service_Plugin/

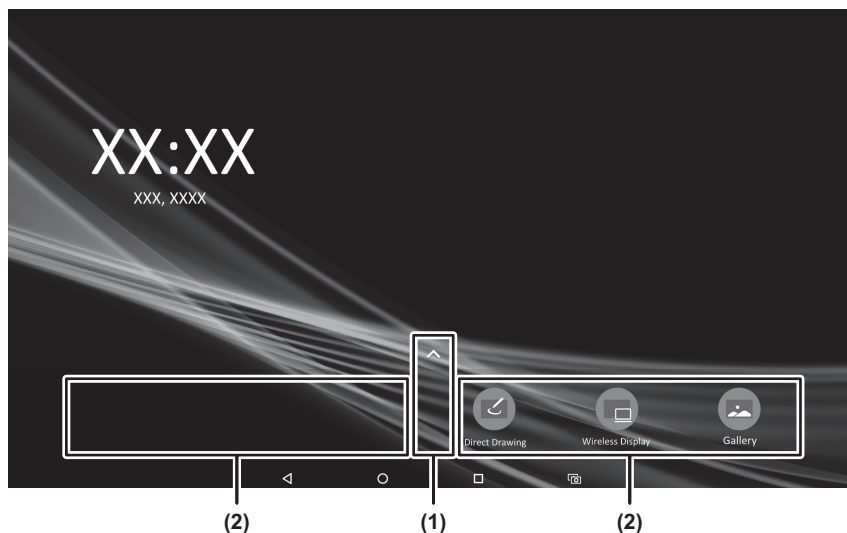
Sólo garantizamos el funcionamiento de la pantalla de inicio y las aplicaciones indicadas arriba.
No garantizamos el funcionamiento de ninguna otra aplicación.
Use el modo APPLICATION en una orientación horizontal.
No se garantiza el uso del modo APPLICATION en una orientación vertical.

Cambie este monitor al modo APPLICATION

1. Encienda este monitor.
2. Cambie el modo de entrada a “APPLICATION”.

Pantalla de inicio del modo APPLICATION

- En el modo APPLICATION, también puede pulsar el botón CONTENT MENU en el control remoto para mostrar la pantalla de inicio.

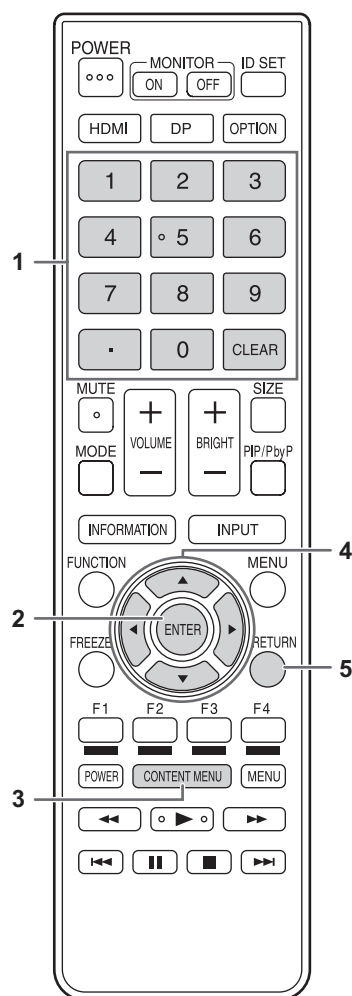


- (1) Aparece la lista de aplicaciones instaladas.
(2) Cualquier aplicación puede colocarse aquí.

CONSEJOS

- Cuando usas “Settings” <Ajustes>, se requiere contraseña. (Ajuste de fábrica) (Véase página 15.)

■ Funcionamiento del control remoto



1. Botones de entrada numérica

Utilícelos para introducir los números.

2. ENTER (ENTRAR)

Configurar el elemento seleccionado.

3. CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS)

Muestre la pantalla de inicio.

4. Cursor

Estos botones se utilizan para realizar operaciones tales como la selección de aplicaciones o elementos, y para desplazar el cursor.

5. RETURN (VOLVER)

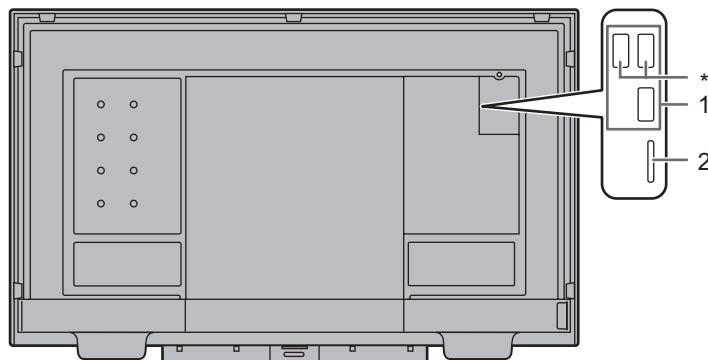
Vuelve a la pantalla anterior.

CONSEJOS

- Los botones utilizados varían según la aplicación.

Puerto USB / Ranura para tarjeta microSD

En el modo APPLICATION se pueden utilizar dispositivos USB (dispositivo de memoria, teclado, ratón) y una tarjeta de memoria microSD.



1. Puerto USB

- Conectar los dispositivos USB (dispositivo de memoria, teclado, ratón) que desee utilizar en el modo APPLICATION.
- Conectarse una unidad flash USB para utilizarla con Direct Drawing for Android a uno de los puertos USB marcados con un “*” anteriormente.

Unidades flash USB compatibles

Sistema de archivos	FAT32/NTFS (Solo lectura)
Capacidad	Máximo 64 GB (Para FAT32, el tamaño máximo de archivo es 4 GB)

- No se puede usar una unidad flash USB encriptada o que tenga una función de seguridad.
- Use una unidad flash USB con un diseño que pueda insertarse en el puerto USB. Algunas unidades flash USB con diseños especiales no pueden insertarse. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo.

2. Ranura para tarjeta microSD

- Inserte una tarjeta de memoria microSD.

Preste atención a la orientación de la tarjeta de memoria, y empújela adentro lentamente hasta que oiga un sonido “clic”.

Tarjetas de memoria microSD compatibles

Sistema de archivos	FAT32/NTFS (Solo lectura)
Capacidad	• Tarjeta de memoria microSD: Máximo 2 GB • Tarjeta de memoria microSDHC: Máximo 32 GB • Tarjeta de memoria microSDXC: Máximo 64 GB • Tamaño máximo de archivo para FAT 32: 4 GB

- No se pueden usar archivos o carpetas cifrados.
- El formato exFAT no es compatible.

CONSEJOS

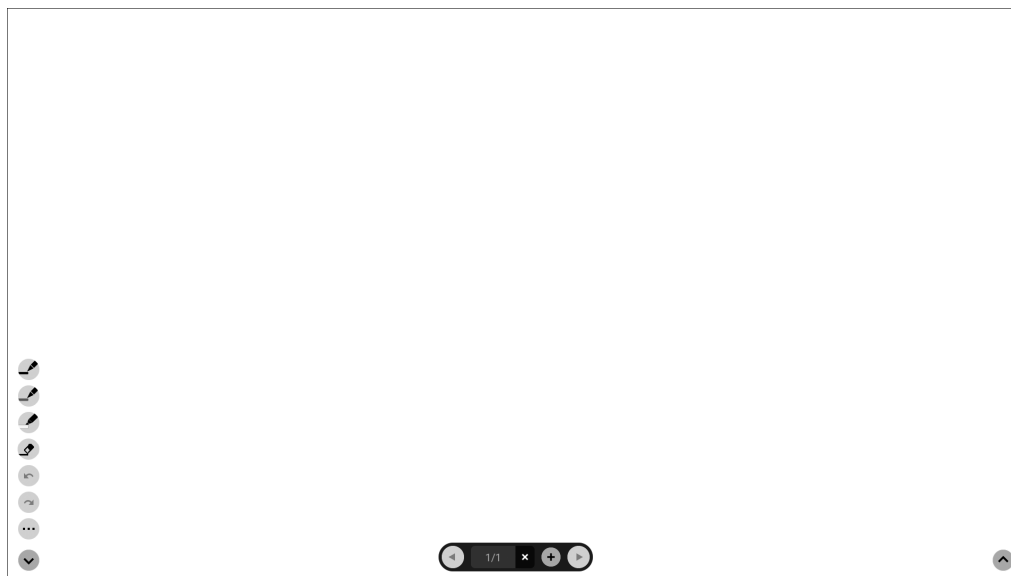
- Puede prohibir el uso de dispositivos USB y una tarjeta de memoria microSD. (Véase página 15.)

■ Cómo extraer una unidad flash USB o una tarjeta de memoria microSD

1. Muestre la lista de aplicaciones en la pantalla de inicio del modo APPLICATION y seleccione “File Explorer” <Explorador de archivos>.
2. Seleccione  del dispositivo que desee extraer.

Direct Drawing for Android

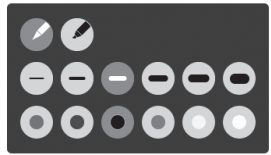
- Puede escribir letras o dibujar líneas en la pantalla a como una pizarra.
- Puede imprimir o guardar contenido escrito en la pantalla.
- Puede mostrar una imagen o un archivo PDF y escribir/dibujar letras y líneas en la imagen.
- En esta aplicación, a los datos de una pantalla se les denomina “hoja”.
- Se puede abrir un máximo de 10 hojas.



! Precaución

- Cuando se desconecta la alimentación, los datos de Direct Drawing for Android se pierden. Si se está ejecutando Direct Drawing for Android, aparecerá un mensaje. Guarde cualquier dato que necesite.

■ Lista de funciones

Herramienta	Función
	Dibujar líneas. (Véase página 9.) Paleta del lápiz 1   Paleta del lápiz 2   Paleta del lápiz 3   
	Borrar una línea que ha dibujado. (Véase página 9.) 
	Aparece cuando se selecciona “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo>. (Véase página 12.) Toque para realizar acciones de gesto (ampliar/reducir, mover una hoja, etc.). (Véase página 10.)
	Deshacer el dibujo anterior o editar. Puede repetir la función deshacer un máximo de 50 veces.
	Rehacer una acción deshecha.
	Aparecerá el submenú. Para cerrar el submenú, toque .
	Guardar/abrir una hoja. Puede abrir una imagen o un archivo PDF y utilizarlo como fondo.
	Eliminar una línea dibujada, una imagen abierta o una hoja. (Véase página 11.)
	Imprimir una hoja.
	Cambiar los ajustes de esta aplicación. (Véase página 12.) Puede comprobar la versión de la aplicación.
	Mostrar/ocultar las herramientas. Toque  para mostrar las herramientas o  para ocultar las herramientas.
	Si pulsa  en el lado opuesto cuando aparecen las herramientas, las herramientas mostradas se ocultan y las herramientas del lado opuesto se muestran.
	Mostrar la hoja anterior.
	Muestra el número de hoja actual y el número total de hojas.
	Eliminar la hoja mostrada actualmente.
	Añadir una hoja nueva detrás de la hoja mostrada actualmente.
	Mostrar la hoja siguiente.

Dibujar

El ajuste de línea/borrador se asigna a cada lápiz táctil (fina/gruesa) y dedo.
Opere con lo que utiliza para dibujar.

1. Toque uno entre “Paleta del lápiz 1” a “Paleta del lápiz 3”.

Si la línea que desea dibujar no existe, toque uno entre “Paleta del lápiz 1” a “Paleta del lápiz 3” dos veces. Puede cambiar el ajuste de la línea (no transparente/transparente, grosor, color).

2. Dibuje.

CONSEJOS

- En el lápiz táctil (suministrado), puede definir la punta fina y la punta gruesa del lápiz por separado.
Cuando se inicia este software, la punta fina se define como “Paleta del lápiz 1” y la punta gruesa se define como “Borrador”.
- Para dibujar solo con un lápiz táctil, seleccione “Draw only with pen” <Dibujar solo con lápiz>. (Véase página 12.)
Para usar el dedo para dibujar, seleccione “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo>. (Véase página 12.)
- Cuando se inicia este software, dibujar con el dedo se ajusta en “Paleta del lápiz 1”.

Borrar una línea dibujada

El ajuste de línea/borrador se asigna a cada lápiz táctil (fina/gruesa) y dedo.
Opere con lo que utiliza para borrar.

1. Toque .

Para cambiar el tamaño del borrador, toque  dos veces.

2. Muévase mientras continúa tocando en el lugar que desee borrar.

Se borra la parte por encima de la que se mueve.

CONSEJOS

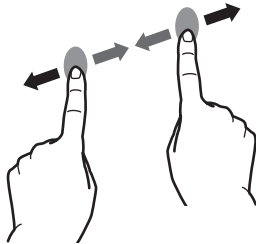
- En el lápiz táctil (suministrado), puede definir la punta fina y la punta gruesa del lápiz por separado.
Cuando se inicia este software, la punta fina se define como “Paleta del lápiz 1” y la punta gruesa se define como “Borrador”.
- Para usar el dedo para borrar, seleccione “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo>. (Véase página 12.)

■ Borrar con el borrador (suministrado)

Toque la pantalla con la superficie de tela del borrador (suministrado).
Cuando aparezca un marco en la posición tocada, mueva el borrador.

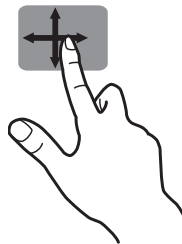
Acciones con el dedo (gesto)

Ampliar/reducir una hoja



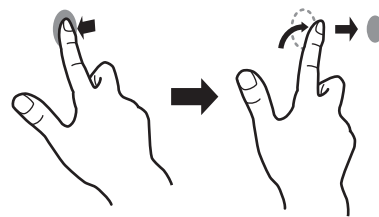
Alejar/acercar los dedos

Mover la posición de visualización de una hoja (al ampliarla)



Tocar y arrastrar

Mover a la hoja anterior/siguiente



Gestos a izquierda/derecha

Si se dibuja con un lápiz táctil (suministrado)

(Si se ha seleccionado “Draw only with pen” <Dibujar solo con lápiz> (Véase página 12.))

Solo podrá utilizar su dedo para una acción de gesto.

Si se dibuja con el dedo

(Si se ha seleccionado “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo> (Véase página 12.))

Toque  para realizar una acción de gesto.

Abrir un PDF o una imagen en la hoja actual

Puede abrir un archivo en formato PDF o una imagen (en formato JPEG o PNG) en la hoja actual.

- Si hay líneas dibujadas en la hoja, el archivo aparecerá debajo de las líneas.
- Aparecerá una imagen abierta en la pantalla completa sin cambiar la relación de aspecto.
- Se pueden abrir hasta la 10 páginas de un archivo PDF.
Si hay varias páginas, las páginas aparecerán en orden comenzando por la hoja actual.
- Dependiendo del uso de la memoria y otros factores, puede que no sea posible abrir un archivo aunque esté en un formato compatible.

1. Toque , .
2. Toque “Insert a PDF or an image to background” <Insertar un PDF o una imagen en el fondo>.
3. Seleccione el archivo.

Abrir un archivo

Los datos de esta aplicación que se guardan en formato dedicado (formato SDSW) se abren como una hoja nueva. La hoja actual se cierra.

1. Toque , .
2. Toque “Open file” <Abrir archivo>.
3. Toque “Open without saving” <Abrir sin guardar>.
Para guardar la hoja actual, toque “Save” <Guardar> y realice el procedimiento de guardado.
4. Seleccione el archivo.

Guardar una hoja

Puede guardar una hoja en formato dedicado SDSW o en formato PDF.

Puede guardar la hoja en la memoria integrada en este monitor (memoria interna) o en una unidad flash USB o tarjeta de memoria microSD.

CONSEJOS

- Si guarda una hoja en formato SDSW, puede abrir la hoja en esta aplicación y reeditar la hoja.
- Si guarda una hoja en formato PDF, se guardará la imagen abierta y las líneas dibujadas como una única imagen. (La hoja no puede reeditarse con esta aplicación.)
- La fecha y la hora de guardado se especifican automáticamente en el nombre del archivo. (Ejemplo: 180101_120000.sds / 180101_120000.pdf)

1. Toque , .
2. Toque **“Save” <Guardar> (formato SDSW) o “Save as PDF” <Guardar como PDF>**.
Aparece un cuadro de diálogo para poder especificar la ubicación de guardado.
3. Especifique la ubicación de guardado del archivo y el nombre de archivo.
4. Toque **“Save” <Guardar>**.

Borrar todas las líneas dibujadas en la hoja actual

1. Toque , .
2. Toque **“Clear drawing data on Current sheet” <Borrar datos de dibujo en la hoja actual>**.
Aparecerá un mensaje de confirmación.
3. Toque **“Yes” <Sí>**.

CONSEJOS

- La hoja no se eliminará.

Borrar un PDF o una imagen abierta en la hoja actual

1. Toque , .
2. Toque **“Clear background image on Current sheet” <Borrar imagen de fondo en la hoja actual>**.
Aparecerá un mensaje de confirmación.
3. Toque **“Yes” <Sí>**.

Eliminar una hoja

1. Toque , .
2. Toque **“Delete Current sheet” <Eliminar hoja actual> o “Delete All sheets” <Eliminar todas las hojas>**.
Aparecerá un mensaje de confirmación.
3. Toque **“Yes” <Sí>**.
Si ha eliminado todas las hojas, aparecerá una hoja nueva.

Ajustes

■ Dibujar con el dedo (Draw with pen and finger <Dibujar con lápiz y dedo>) / Dibujar solo con un lápiz táctil (Draw only with pen <Dibujar solo con lápiz>)

1. Toque .
2. Para dibujar con el dedo: Toque “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo>. Podrá dibujar con un lápiz táctil y con el dedo.
Toque  antes de realizar un gesto.
El botón cambia a “Draw only with pen” <Dibujar solo con lápiz>.
Para dibujar solo con un lápiz táctil: Toque “Draw only with pen” <Dibujar solo con lápiz>.
Podrá dibujar solo con un lápiz táctil.
Las acciones del dedo serán los gestos.
El botón cambia a “Draw with pen and finger” <Dibujar con lápiz y dedo>.

■ Devolver los ajustes a su estado predeterminado (Back to default settings <Volver a ajustes predeterminados>)

1. Toque .
2. Toque “Back to default settings” <Volver a ajustes predeterminados>.
3. Cuando aparezca un mensaje de confirmación, toque “Yes” <Sí>.

■ Comprobar la versión de este software (Version Information <Información de la versión>)

1. Toque .
2. Toque “Version Information” <Información de la versión>.
3. Cuando haya terminado de comprobar, toque “OK” <Aceptar>.

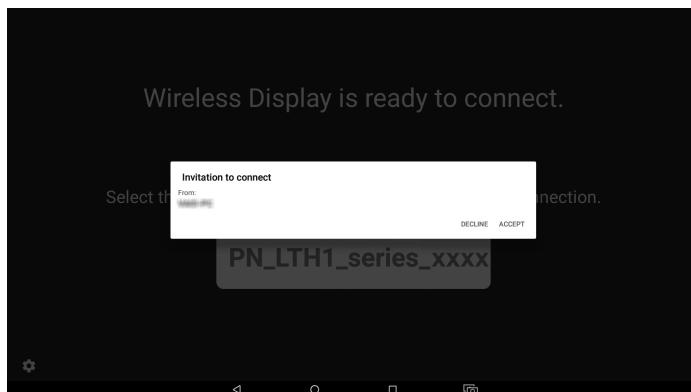
SHARP Wireless Display

- Puede mostrar imágenes de otros dispositivos en este monitor utilizando la LAN inalámbrica. Puede capturar la pantalla mostrada y definirla como fondo de una hoja de Direct Drawing for Android.
- El otro dispositivo debe ser compatible con la transmisión Miracast. Para detalles, consulte el manual del dispositivo.
- No se garantizan las conexiones a todos los dispositivos.

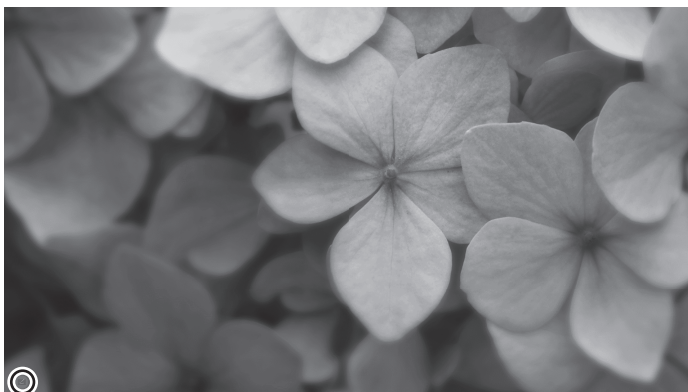


- (1) Aparece el nombre de este monitor.
(2) Utilícelo para cambiar los ajustes. (Véase página 14.)

1. Compruebe el nombre de la pantalla de este monitor ((1) arriba).
2. El otro dispositivo buscará y se conectará a este monitor (nombre de la pantalla en (1) arriba).



3. Toque “ACCEPT” <ACEPTAR>.
Aparecerá la pantalla del dispositivo.



Puede tocar el icono situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla (📷) para capturar la pantalla y definirla como fondo de la hoja de Direct Drawing for Android. (Se desconectará del dispositivo.)

SHARP Wireless Display

Cuando haya finalizado

1. Pulse el botón RETURN en el control remoto de este monitor.
O bien, desconéctese accionando el otro dispositivo.

■ Ajustes

Device Name <Nombre del dispositivo>

Cambiar el nombre de este monitor.

Setup <Configurar>

Le permite configurar los ajustes para el modo APPLICATION.

También puede ver los “Elementos del menú” en el Manual de instrucciones, como los ajustes de vídeo y audio.

Muestre la lista de aplicaciones en la pantalla de inicio del modo APPLICATION y seleccione “Setup” <Configurar>.

Aparece una pantalla de introducción de contraseña. (Ajuste de fábrica)

Introduzca una contraseña para liberar el bloqueo. (La configuración predeterminada es en “admin”).

Para cambiar la contraseña, seleccione “Change Password” <Cambiar contraseña>.

(Al menos 4 caracteres y no más de 16 caracteres.)

El estado de liberación del bloqueo continuará durante aprox. 15 minutos.

■ Setup <Configurar>

Date & Time <Fecha y hora>

Configure la fecha y la hora.

Ethernet (LAN)

Defina si desea o no utilizar el terminal LAN.

Configure la dirección IP, la máscara de subred, y otros ajustes.

Wireless Region <Región inalámbrica>

Seleccione la región en la que usará este monitor.

Wireless LAN

Defina si desea o no utilizar la LAN inalámbrica.

Para usar la LAN inalámbrica, defina primero la “Wireless Region”.

Configure los ajustes para la LAN inalámbrica.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Copia de seguridad/recuperación del perfil de la Wireless LAN>

Guarde los ajustes de LAN inalámbrica.

Al guardar los ajustes, puede volver a los ajustes guardados en caso de que se pierdan los ajustes de LAN inalámbrica.

Los ajustes se restablecen cuando enciende la alimentación o cambia la “Wireless LAN” de “Off” <Desactivado> a “On” <Activado>.

Bluetooth

Defina si desea o no utilizar un dispositivo Bluetooth de venta en comercios.

Configure los ajustes para Bluetooth.

Telnet Server <Servidor Telnet>

Configure las opciones para usar un servidor telnet.

Telnet Server <Servidor Telnet> Si se utiliza la función del servidor telnet, establezca esta opción como ON <ACTIVADO>.

User Name <Nombre de usuario> Configure un nombre de cuenta cuando se conecta a este monitor.

Password <Contraseña> Configure una contraseña cuando se conecta a este monitor.

Port <Puerto> Configure el número de puerto que se utilizará.

Auto Logout Time (minutos)

<Hora de cierre de sesión automático (minutos)> Configure la hora de desconexión automática por minutos.

Reset <Reiniciar> Inicialice los ajustes del servidor telnet.

Proxy Settings <Impostazione proxy>

Proxy Settings <Impostazione proxy> Si se utiliza este monitor en el entorno proxy, establezca esta opción como ON <ACTIVADO>.

Address <Dirección> Configure una dirección del servidor proxy.

Port <Puerto> Configure un número de puerto al conectarse al servidor proxy.

User Name <Nombre de usuario> Configure un nombre de cuenta al conectarse al servidor proxy.

Password <Contraseña> Configure una contraseña cuando se conecta al servidor proxy.

Exclusion List <Lista de exclusiones> Configure la dirección que no utilice el servidor proxy.

Reset <Reiniciar> Inicialice los ajustes del proxy.

USB Drive/SD Card <Unidad USB/Tarjeta SD>

Enabled <Habilitado> Permitir el uso de dispositivos USB y una tarjeta de memoria microSD.

Disabled <Deshabilitado> Prohibir el uso de dispositivos USB y una tarjeta de memoria microSD.

Settings/Setup Lock <Ajustes/Bloqueo configurar>

Si se utiliza “Settings” o “Setup”, defina si es necesaria o no una contraseña.

Enabled <Habilitado> Es necesaria una contraseña.

Disabled <Deshabilitado> No es necesaria una contraseña.

Full Screen Mode <Modo pantalla completa>

Enabled <Habilitado> La barra de navegación y la barra de estado no aparecen.

Disabled <Deshabilitado> La barra de navegación y la barra de estado aparecen.

Setup <Configurar>

APPLICATION Mode Reboot <Reinicio del modo APPLICATION>

Defina esta opción para reiniciar el sistema Android.

Se ha definido una programación por predeterminado de fábrica en este monitor que reinicia el sistema Android a las 3:00 AM.

Reboot now <Reiniciar ahora> Reinicie el sistema Android.

Schedule <Programar> Defina si se usa o no un horario para reiniciar el sistema Android.

Time <Tiempo> Defina una hora para reiniciar el sistema Android.

Software Information <Información del software>

Muestra el acuerdo de licencia de software y abre la licencia de origen.

Status <Estado>

Muestra la información del modo APPLICATION.

Actualización del software (Update <Actualizar>)

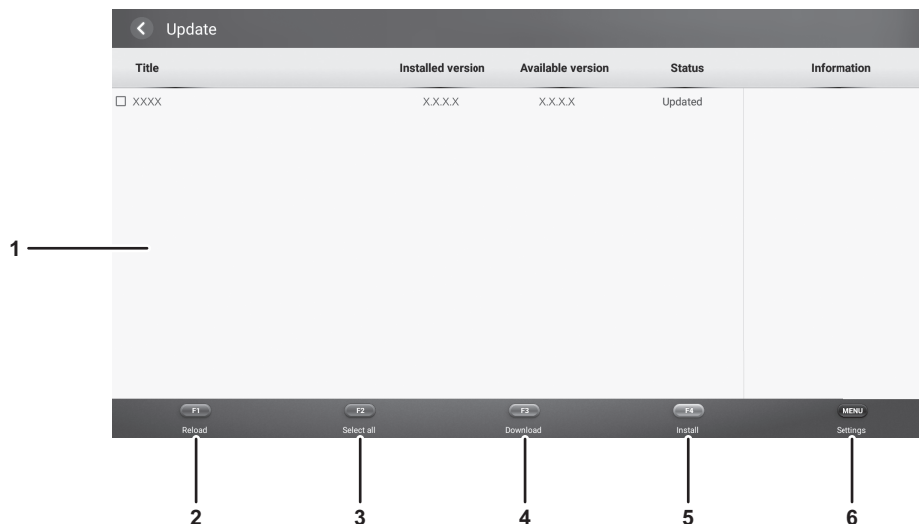
Actualiza aplicaciones y firmware instalados de fábrica en el modo APPLICATION. (Se requiere un entorno de red que permita el acceso a Internet.)

Muestre la lista de aplicaciones en la pantalla de inicio del modo APPLICATION y seleccione “Update” <Actualizar>.

La primera vez que se inicie la Update <Actualizar>, aparecerá una pantalla de selección de región. Seleccione su región.

Aparecen las “Export Law Assurances” <Garantía de la Ley de exportación>. Seleccione “YES” <Sí>.

Para usar el software distribuido por la “Update” <Actualizar>, debe aceptar las “Export Law Assurances” <Garantía de la Ley de exportación>.



1. Área de información

Muestra información sobre el software ya descargado y el software que se pueden descargar.

2. Reload <Recargar>

Actualice la información en el área de información.

3. Select all <Seleccionar todo>

Se seleccionan todos los software de la lista.

Si ya están seleccionados, la selección se cancela.

4. Download <Descargar>

Descargue el software seleccionado.

5. Install <Instalar>

Instala el software seleccionado.

6. Settings <Configuración>

Configure las preferencias para la Update <Actualizar>.

• Region <Región>

.....Seleccione la región que se utilizará.

• Show warning messages <Mostrar mensajes de advertencia>

.....Configure si se mostrarán mensajes de advertencia.

• Hide updated items <Ocultar elementos actualizados>

.....Defina si se ocultarán los elementos actualizados en el área de información.

• Scheduled installation <Instalación programada>

.....Defina si se comprueban y se ejecutan automáticamente las actualizaciones.

• Scheduled install time <Tiempo de instalación programado>

.....Si “Scheduled installation” < Instalación programada> se define como “ON” <ACTIVADO>, defina la hora a la que se ejecutarán las actualizaciones. La actualización se realiza cada día a la hora definida.

• Scheduled firmware installation <Instalación del firmware programada>

.....Si “Scheduled installation” < Instalación programada> se define como “ON” <ACTIVADO>, defina si también se actualizará el firmware automáticamente.

• Reset <Reiniciar>

.....Inicie “Settings” <Configuración>.

Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones

■ Información sobre la licencia de software para este producto

Composición del software

El software incluido en este producto consta de diversos componentes de software con derechos de autor individuales propiedad de SHARP o de terceros.

Software desarrollado por SHARP y software de código abierto

Los derechos de autor de los componentes de software y de los documentos correspondientes incluidos con este producto que hayan sido desarrollados o redactados por SHARP son propiedad de SHARP y están protegidos por la Ley de Propiedad Intelectual, tratados internacionales y otras legislaciones aplicables. Este producto también utiliza software y componentes de software de distribución gratuita cuyos derechos de autor son propiedad de terceros. Entre ellos se incluyen componentes de software cubiertos por una Licencia Pública General de GNU (en adelante, GPL), una Licencia Pública General Reducida de GNU (en adelante, LGPL) u otro acuerdo de licencia.

Obtención del código fuente

Algunos de los licenciarios del software de código abierto requieren que el distribuidor proporcione el código fuente con los componentes del software ejecutables. Las licencias GPL y LGPL incluyen requisitos similares. Si desea información sobre el modo de obtener el código fuente del software de código abierto y la información sobre las licencias GPL, LGPL y otros acuerdos de licencia, visite el siguiente sitio web:

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

No nos es posible responder a preguntas sobre el código fuente del software de código abierto. No se distribuye el código fuente de los componentes de software con derechos de autor propiedad de SHARP.

