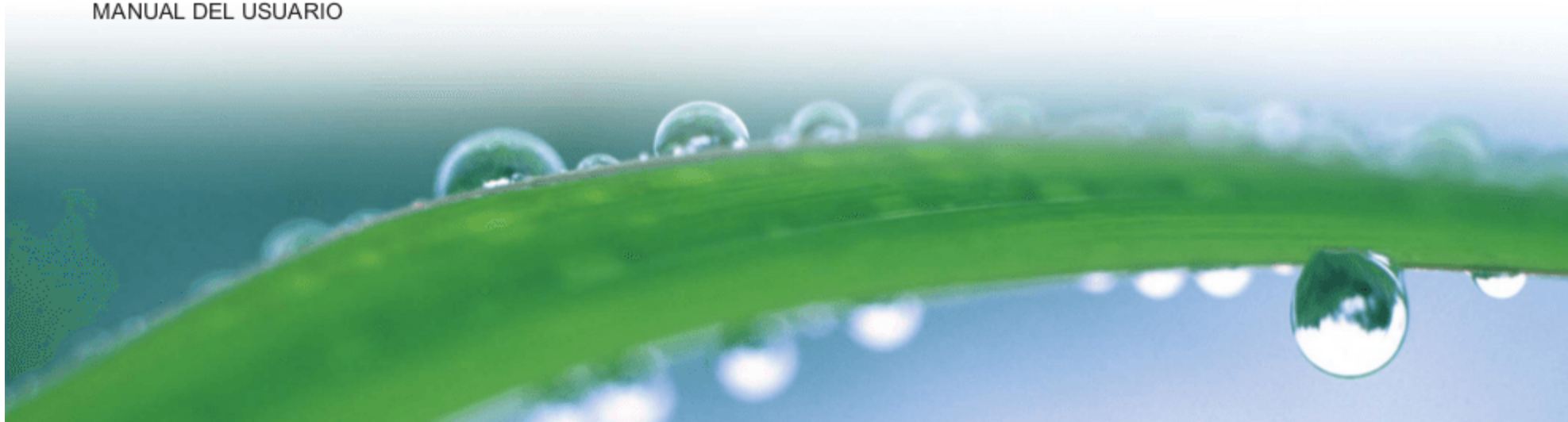


# SHARP®

- Elija su página favorita de los contenidos.  
Si quiere cerrar el manual de instrucciones, pulse el botón **EXIT**.  
Y si quiere volver a la página abierta anteriormente, pulse el botón **RETURN**.

## MONITOR DE CRISTAL LÍQUIDO

### MANUAL DEL USUARIO



 **DOLBY AUDIO™**

**HDMI™**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

 **dts**  
2.0+Digital Out

**1. Nombres de las partes**

- 1-1. Monitor (Para los modelos PN-Q601/701/801)
- 1-2. Monitor (Para el modelo PN-Q901)
- 1-3. Mando a distancia

**2. Introducción**

- 2-1. Ver la imagen de un equipo externo
- 2-2. Instalación inicial

**3. Función del botón directo**

- 3-1. Cambiar el volumen
- 3-2. MUTE
- 3-3. APPS
- 3-4. AUDIO/Temporizador de apagado

**4. Menú de visualización en pantalla**

- 4-1. Introducción
- 4-3. Función del menú de visualización en pantalla
- 4-4. Botones de la función del menú
- 4-5. Configuración Inicial
- 4-8. Información
- 4-11. Ajustes de Imagen
- 4-15. Ajustes de Audio
- 4-16. Configuración de la red
- 4-18. Opciones de Sistema

**5. Disfrutar del Playback de foto/música/vídeo**

- 5-1. Preparación
- 5-2. Seleccionar las carpetas para Playback
- 5-4. Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica

**6. Usar la función LINK**

- 6-1. Controlar el equipo HDMI usando una operación de LINK
- 6-3. Menú de la función LINK
- 6-5. El uso de un Smartphone con el Monitor

**7. Usar un PC**

- 7-1. Ajuste de la imagen del PC
- 7-2. Configurar entrada de audio
- 7-3. Control del monitor
- 7-9. Tabla de compatibilidad con PC/Tabla de señal AV compatible

**8. Usar Internet**

- 8-1. Conexión a Internet
- 8-2. Introducir texto (teclado del software)
- 8-4. Uso del navegador
- 8-8. Uso del teclado y del ratón

**9. Apéndice**

- 9-1. Retirar el soporte
- 9-2. Instalar el monitor en la pared
- 9-6. Búsqueda de errores

**10. Especificaciones**

- 10-1. Monitor (Para el modelo PN-Q901)
- 10-2. Monitor (Para los modelos PN-Q601/701/801)

**11. Protección medioambiental****12. Proyecciones dimensionales****13. Licencia de software**

# INFORMACION IMPORTANTE



## Información sobre la eliminación de este equipo y sus pilas

SI DESEA ELIMINAR ESTE EQUIPO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CUBO DE LA BASURA ORDINARIO NI LOS TIRE A LA CHIMENEA!

El equipo eléctrico y electrónico y las baterías siempre se deben recoger y tratar POR SEPARADO de acuerdo con la ley local.

La recogida por separado promueve un tratamiento ecológico, el reciclaje de los materiales y minimiza la eliminación de la basura. La ELIMINACIÓN INADECUADA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente debido a ciertas sustancias. Lleve el EQUIPO UTILIZADO a un servicio de recogida local, normalmente municipal, donde la recogida sea posible.

Retire las PILAS UTILIZADAS del equipo y llévelas a un servicio de recogida de pilas, normalmente un lugar donde se vendan pilas nuevas.

Si tiene dudas acerca de la eliminación, contacte con las autoridades locales o con su distribuidor y pregunte por el método de eliminación correcto.

SOLO PARA USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO, NORUEGA Y SUIZA: su participación en la recogida por separado es obligatoria por ley.

El símbolo mostrado arriba, aparece en el equipo eléctrico y electrónico y en las pilas (o en el embalaje) para recordar esto a los usuarios. Si antes del símbolo aparece «Hg» o «Pb», significa que la batería contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios de HOGARES PRIVADOS deben utilizar los servicios de devolución existentes para el equipo utilizado y las pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo se ha utilizado para PROPÓSITOS EMPRESARIALES, contacte con su distribuidor de SHARP, quien le informará sobre la retirada. Pueden cargarle los costes de la retirada. Los equipos pequeños (cantidades pequeñas) deben ser retirados por el servicio de recogida local. Para España: contacte con el sistema de recogida establecido o la autoridad local para retirar sus productos usados.

Este equipo cumple con las normas de los desechos electrónicos (gestión y tratamiento) de 2016. Respecto a las restricciones de componentes peligrosos, como se especifica en la norma 16 de los equipos eléctricos y electrónicos.

Para obtener más información a fin de reciclar de forma correcta, consulte la página web.

<http://www.sbsil.com>



**ADVERTENCIA:** PARA REDUCIR EL RIESGO DE FUEGO O DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



**PRECAUCIÓN**  
RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO ABRIR



**PRECAUCIÓN:** PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO RETIRE LA CUBIERTA. NO UTILICE PIEZAS ÚTILES DENTRO. CONSULTE CON EL SERVICIO DE MANTENIMIENTO PARA UN SERVICIO PERSONAL CUALIFICADO.



El símbolo de un relámpago con una flecha dentro de un triángulo pretende alertar al usuario de la presencia de un «voltaje peligroso» no aislado dentro de la cubierta del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



La exclamación dentro de un triángulo pretende alertar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y de mantenimiento (servicio) en el libro que acompaña al producto.

## NOTA IMPORTANTE PARA LOS USUARIOS DE UK

Los cables de este cable de alimentación están coloreados de acuerdo con el siguiente código:

**AZUL: «NEUTRO»**

**MARRÓN: «FASE»**

### CONECTAR LA CLAVIJA A LA RED ELÉCTRICA

Ya que los colores de los cables del cable de alimentación de este aparato pueden no corresponder con las marcas de colores que identifican las terminales en sus clavijas, proceda como se explica a continuación:

- El hilo de color AZUL debe conectarse a la terminal marcada con la letra **N** o de color NEGRO.
- El hilo de color MARRÓN debe conectarse a la terminal marcada con la letra **L** o de color ROJO.

### PRECAUCIÓN:

No conecte el cable de fase (MARRÓN) o el cable neutro (AZUL) al terminal de tierra de su clavija de 3 polos.

## QUERIDO CLIENTE DE SHARP

Gracias por su compra de un producto LCD SHARP. Para garantizar la seguridad y varios años de funcionamiento sin problemas de su producto, lea las instrucciones de seguridad antes de utilizar este producto.

## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se utiliza para llevar a cabo varias funciones útiles, pero también puede causar lesiones personales y daños en las propiedades si se maneja inadecuadamente. Este producto ha sido diseñado y producido con la seguridad como mayor prioridad. Sin embargo, un uso inadecuado puede causar una descarga eléctrica y/o fuego. Para prevenir la posibilidad de peligro, observe las siguientes instrucciones durante la instalación, funcionamiento y limpieza del producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de su producto LCD, lea las siguientes precauciones cuidadosamente antes de utilizar el producto.

1. Lea las instrucciones — Se deben leer y entender todas las instrucciones antes de poner el producto en funcionamiento.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y funcionamiento deben mantenerse en un lugar seguro para futuras referencias.
3. Observe las advertencias — Se deben observar atentamente todas las advertencias en el producto y en las instrucciones.
4. Siga las instrucciones — Deben seguirse todas las instrucciones de funcionamiento.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente alterna antes de limpiar el producto. Use un trapo seco para limpiar el producto. No utilice productos de limpieza líquidos o en aerosol. No utilice trapos húmedos. Esto puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. Utilizar accesorios inadecuados puede causar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale el producto en un lugar donde el agua pueda salpicarle. Tenga cuidado con los equipos que puedan soltar agua como el aire acondicionado.
8. Ventilación — Las entradas de ventilación y demás aberturas de la caja están diseñadas para ventilación. No cubra ni bloquee estas aberturas ya que podría producir un calentamiento del aparato y además acortaría su vida útil. No coloque el producto en un sofá, alfombra u otra superficie similar ya que pueden bloquear las aberturas de ventilación. No lo coloque en lugares cerrados, tales como librerías o estanterías, a menos que tenga una ventilación adecuada o el fabricante lo especifique.
9. Protección del cable — Los cables de alimentación se deben orientar correctamente para prevenir que la gente los pise o haya objetos apoyados en ellos.
10. El panel LCD utilizado en este producto está hecho de cristal. Sin embargo, se puede romper cuando el producto se cae o se coloca con impacto. Tenga cuidado de no herirse con las piezas del cristal roto en caso de que el panel LCD se rompa.
11. Sobrecarga — No sobrecargue la toma de corriente alterna ni los cables de extensión. Una sobrecarga puede causar fuego o descargas eléctricas.
12. Entrada de objetos y líquidos — No inserte nunca un objeto en el producto a través de las ventilaciones o aberturas. Circula alto voltaje por el producto e insertar un objeto podría causar una descarga eléctrica y/o cortocircuitos en las piezas internas.  
Por la misma razón, no derrame agua ni líquido en el producto.
13. Revisión — No intente revisar el producto usted mismo. La extracción de las cubiertas puede exponerle a alta tensión y a otras condiciones peligrosas. Solicite un técnico de servicio para realizar el mantenimiento.
14. Reparación — Si se da una de las siguientes condiciones, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente alterna y solicite una persona de mantenimiento cualificada para realizar las reparaciones.
  - a. Cuando el cable de alimentación o la clavija esté dañado.
  - b. Cuando un líquido se derrame en el producto o cuando caigan objetos en el producto.
  - c. Cuando el producto haya estado expuesto a la lluvia o al agua.
  - d. Cuando el producto no funcione correctamente como se describe en las instrucciones de funcionamiento.

No toque más mandos que aquellos descritos en las instrucciones de funcionamiento. Los ajustes incorrectos de los mandos no descritos en las instrucciones pueden causar daños que normalmente necesitan un gran trabajo de ajuste por un técnico cualificado.

## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- e. Cuando el producto se haya caído o dañado.
  - f. Cuando el producto muestre una condición anormal. Cualquier anomalía evidente en el producto indica que el producto necesita mantenimiento.
15. Piezas de recambio — En caso de que el producto necesite piezas de recambio, asegúrese de que la persona de mantenimiento utiliza piezas de recambio especificadas por el fabricante o aquellas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas pueden causar fuego, descargas eléctricas y/u otros daños.
  16. Verificación de la seguridad — Tras la finalización del trabajo de mantenimiento o reparación, solicite al servicio técnico llevar a cabo las comprobaciones de seguridad para asegurar que el producto está en condiciones de funcionamiento apropiadas.
  17. Montaje en la pared — Cuando monte el producto en la pared, asegúrese de instalar el producto de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
  18. Focos de calor — Mantenga el producto alejado de los focos de calor y los radiadores, calefactores, estufas y otros productos que generen calor (incluidos los amplificadores).
  19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas puede causar explosiones o fuego. Una batería con una fuga puede dañar el equipo, ensuciar sus manos o estropear su ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
    - Utilice únicamente las pilas especificadas.
    - Instale las pilas poniendo la atención adecuada al polo positivo (+) y negativo (-) de las pilas de acuerdo con las instrucciones del compartimento.
    - No mezcle pilas antiguas y nuevas.
    - No mezcle pilas de diferentes tipos. Las especificaciones de voltaje de las pilas del mismo tamaño pueden variar.
    - Reemplace las pilas gastadas por unas nuevas inmediatamente.
    - Si no va a utilizar el mando a distancia durante un tiempo, retire las pilas.
    - Si el líquido de una pila con una fuga llega a su piel o a su ropa, lávese inmediatamente y busque tratamiento médico de inmediato. El líquido de una fuga de la pila que llegue a sus ojos o a su ropa puede causar irritación de la piel o daño en sus ojos.
  20. El uso del monitor no debe ir acompañado de riesgos dañinos o peligros que lleven directamente a la muerte, heridas personales, daños físicos severos u otras pérdidas incluyendo el control de la reacción nuclear en los servicios nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento misil en sistemas de armas.
  21. No permanezca en contacto con las partes del producto que se calientan durante largos periodos de tiempo. Hacer esto, puede causar quemaduras de baja temperatura.
  22. No modifique este producto.

### ADVERTENCIA:

Para prevenir propagación de incendio, mantenga en todo momento velas y otras llamas descubiertas lejos de este producto.



### ADVERTENCIA:

Este es un producto de clase A. En un ambiente doméstico, este producto puede causar radiointerferencias; en ese caso, el usuario puede necesitar tomar medidas adecuadas.

Para cumplir con las normativas CEM, utilice cables blindados para conectar los terminales siguientes: terminal de entrada HDMI PC/AV, terminal de entrada D-SUB PC/AV y terminales de entrada RS-232C.



## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Si el monitor no está posicionado en una ubicación suficientemente estable, puede ser muy peligroso debido a las lesiones de caída, particularmente de los niños; se puede prevenir tomando precauciones simples como:
- Utilizar dispositivos fijos como soportes de montaje en la pared recomendados por el fabricante.
  - Utilizar solo muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
  - Asegurar el monitor sin que cuelgue por un lado del mueble.
  - No colocar el monitor en muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar ni el mueble ni el monitor a un soporte apropiado.
  - No poner el monitor sobre ropa u otros materiales colocados entre el monitor y el mueble de soporte.
  - Eduque a los niños sobre los peligros de trepar un mueble para alcanzar el monitor o sus mandos.

### Para seguridad infantil especialmente

- No permita que los niños trepan o jueguen con el monitor.
- No coloque el monitor en un mueble que pueda utilizarse fácilmente como escalones, como una cómoda.
- Recuerde que los niños pueden entusiasmarse viendo un programa, especialmente en una pantalla «larger than life». Tenga cuidado de colocar o instalar el monitor donde no se pueda empujar, volcar o derribar.
- Tenga cuidado al colocar todos los cordones y cables conectados al monitor, de modo que los niños curiosos no puedan sacarlos ni agarrarlos.

## CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel LCD color TFT utilizado en este monitor está hecho aplicando la tecnología más precisa. Sin embargo, puede haber puntos mínimos en el monitor donde los píxeles nunca se enciendan o estén iluminados permanentemente. También, si el monitor se ve desde un ángulo agudo, puede haber colores irregulares o brillantes. Tenga en cuenta que esto no son fallos sino fenómenos comunes de los LCD y no afectarán al rendimiento de la pantalla.
- No muestre una imagen inmovilizada durante un largo periodo, ya que podría causar una imagen residual.
- No tape ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Entienda que SHARP CORPORATION no se hace responsable de los errores realizados durante el uso por parte del cliente o de terceras partes ni de cualquier otro fallo o daño de este producto producido durante su uso, excepto cuando la responsabilidad de indemnización este reconocida por ley.
- Este monitor y sus accesorios pueden actualizarse sin aviso previo.
- No utilice el monitor donde haya mucho polvo, donde haya mucha humedad o donde el monitor pueda contactar con aceite o vapor. No lo utilice en un ambiente donde haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.). Esto podría causar fuego.
- Asegúrese de que el monitor no está en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de que no se introducen objetos como clips o alfileres en el monitor, ya que podría causar fuego o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor en la parte superior de objetos inestables o en lugares no seguros. No permita que el monitor reciba golpes o vibraciones fuertes. Hacer que el monitor caiga o se precipite puede dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de un equipo de calefacción o en lugares donde haya posibilidad de altas temperaturas, ya que esto puede llevar a la generación de calor excesivo y un brote de fuego.
- No utilice el monitor en lugares donde pueda estar expuesto directamente a la luz solar.
- Asegúrese de retirar constantemente el polvo y la suciedad que se haya pegado a la apertura de ventilación. Si se acumula polvo en la apertura de ventilación o en el interior del monitor, se podría causar un calor excesivo, un brote de fuego o un fallo. Solicite una limpieza del interior del monitor a un distribuidor de servicio SHARP autorizado o al Centro de Servicios.
- Las imágenes no se pueden girar en este monitor. Cuando utilice una orientación vertical, tendrá que preparar el contenido orientado adecuadamente con antelación.
- La toma de corriente alterna se debe instalar cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible.
- Tiempo de funcionamiento continuado y garantía. Este producto se ha diseñado para un uso diario máximo de 16 horas. La garantía no cubrirá un uso continuado que sobrepase las 16 horas al día.

## CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

### El cable de alimentación

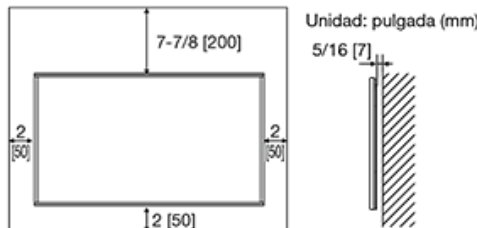
- Utilice solo el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación, no coloque objetos pesados sobre él, no lo estire ni lo doble. Tampoco añada cables de extensión. Los daños en el cable pueden causar fuego o descargas eléctricas.
- No utilice el cable de alimentación con un generador de energía. Añadir un cable de extensión puede causar fuego como resultado del sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte la clavija con las manos mojadas. Hacer esto, puede causar descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación si no se utiliza durante un largo tiempo.
- No intente reparar el cable de alimentación si está roto o tiene un fallo. Consulte con el servicio de mantenimiento del vendedor.

### Retroiluminación LED

- La reetroluminación de este producto tiene una vida limitada.
  - \* Si la pantalla se pone negra o no se enciende, será necesario reemplazar la retroiluminación LED.
  - \* Esta retroiluminación LED es exclusiva para este producto y debe reemplazarse por un distribuidor de servicio SHARP autorizado o Centro de Servicios. Contacte con un distribuidor de servicio SHARP autorizado o con el Centro de Servicios para asistencia.

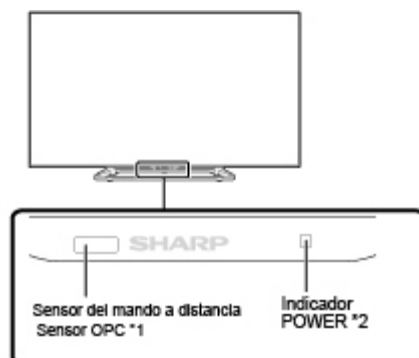
## PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso interior.
- Es necesario un soporte de montaje conforme con las especificaciones de VESA.
- Ya que el monitor es pesado, consulte con su distribuidor antes de instalar, retirar o mover el monitor.
- Montar el monitor en la pared requiere una experiencia especial y el trabajo debe realizarlo un distribuidor de SHARP autorizado. Nunca debe intentar llevar a cabo ninguno de estos trabajos usted mismo. Nuestra compañía no se hará responsable de accidentes o lesiones causadas por un montaje incorrecto o un mal manejo.
- Utilice el monitor con la superficie perpendicular al nivel del suelo. Si es necesario, el monitor puede ser inclinado 20 grados hacia arriba o hacia abajo.
- Este monitor debe utilizarse en un ambiente de temperatura entre 0°C y 40°C. Proporcione espacio suficiente alrededor del monitor para prevenir que el calor se acumule dentro.
- Si es difícil proporcionar suficiente espacio por cualquier razón, como la instalación del monitor dentro de una casa o si la temperatura ambiente puede estar fuera del rango de 0°C hasta 40°C, instale un ventilador o tome otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango necesario.
- Las condiciones de temperatura pueden cambiar al utilizar el monitor junto con los accesorios opcionales recomendados por SHARP. En ese caso, compruebe las condiciones de temperatura especificadas en los accesorios opcionales.
- No bloquee ninguna apertura de ventilación. Si la temperatura dentro del monitor asciende, puede llevar a un mal funcionamiento.
- No coloque el monitor en un dispositivo que genere calor



## Monitor (Para los modelos PN-Q601/701/801)

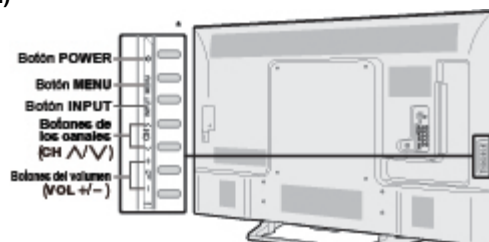
(Parte frontal)



\*1 [Consulte la página 4-12.](#)

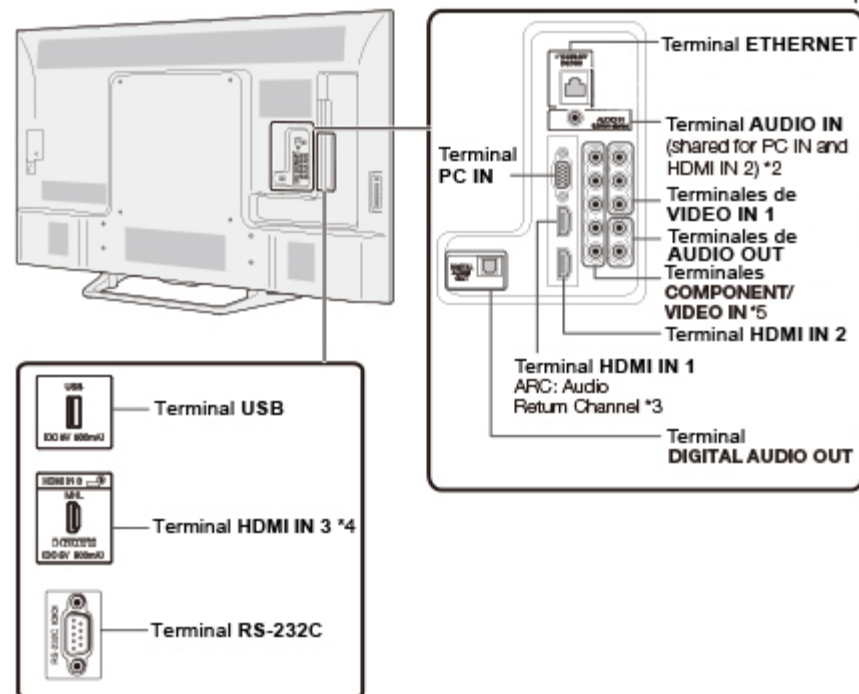
\*2 [Consulte la página 4-22.](#)

(Lateral)



\* [Consulte las páginas 2-1 y 4-4](#) para ver las operaciones de los botones.

(Parte trasera)



\*1 Consulte la guía de instalación.

[Y lea la página 6-1](#) para la conexión de equipo externo.

\*2 [Consulte la página 7-2](#) para obtener información acerca del Canal de Retorno de Audio..

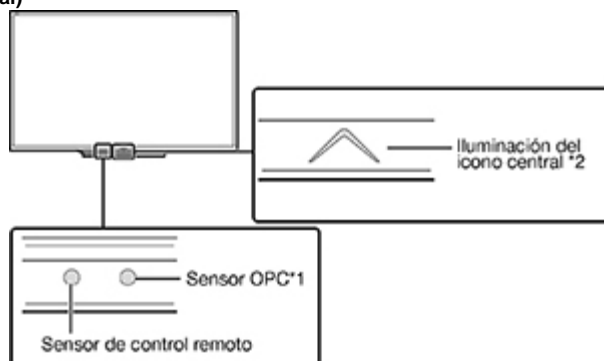
\*3 [Consulte la página 6-2](#) para más información acerca del canal de retorno de audio.

\*4 [Consulte la página 6-5](#) para más información acerca de la función MHI.

\*5 [Consulte la página 4-6](#) para más información acerca de la función de selección de entrada.

- Las ilustraciones y las visualizaciones en pantalla de este manual de instrucciones tienen fines explicativos y pueden ser ligeramente distintos a las operaciones reales.
- Los ejemplos que se usan en todo el manual se basan en el modelo PN-Q601.

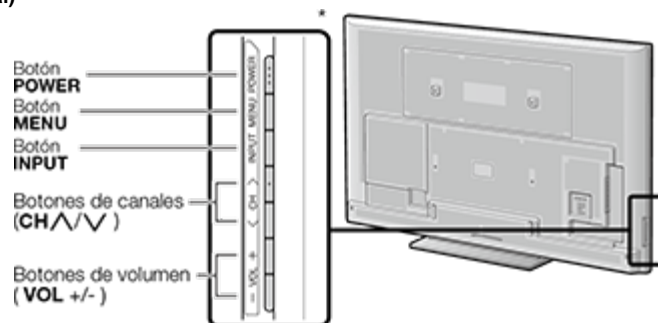
(Parte frontal)



\*1 [Consulte la página 4-12.](#)

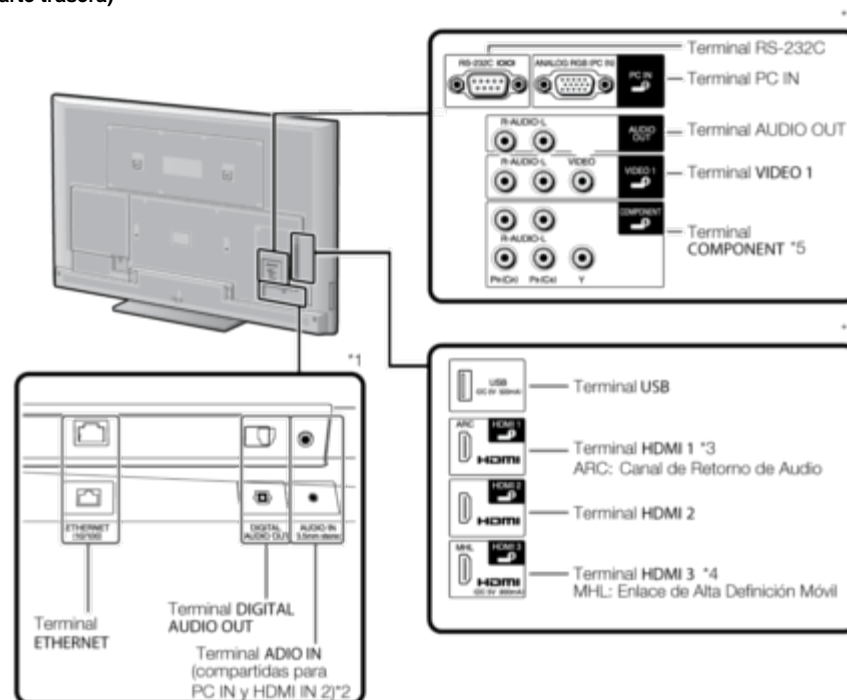
\*2 [Consulte la página 4-22.](#)

(Lateral)



\* [Consulte las páginas 2-1](#) y [4-4](#) para ver las operaciones de los botones.

(Parte trasera)



\*1 Consulte la guía de instalación..

[Y lea la página 6-1](#) para la conexión de equipo externo.

\*2 [Consulte la página 7-2](#) para obtener información acerca del Canal de Retorno de Audio..

\*3 [Consulte la página 6-2](#) para más información acerca del canal de retorno de audio.

\*4 [Consulte la página 6-5](#) para más información acerca de la función MHI.

\*5 [Consulte la página 4-6](#) para más información acerca de la función de selección de entrada.

• Las ilustraciones y las visualizaciones en pantalla de este manual de instrucciones tienen fines explicativos y pueden ser ligeramente distintos a las operaciones reales.

**NOTA**

- Cuando utilice el mando a distancia, apúntelo hacia el monitor.

**1 POWER:** Encienda el monitor o póngalo en suspensión.

**2 DISPLAY:** Visualizar la información

**3 SLEEP:** Establecer el temporizador de apagado

[\(Consulte la página 3-4.\)](#)

**4 0-9:** Número de entrada.

**5 • (DOT):** Utilizado para MHL y el navegador web.

[\(Consulte las páginas 6-5 y 8-1 a 8-8.\)](#)

**6 OPTION:** Aparece la pantalla del menú de función de enlace. Este botón funcionará solo cuando se use la función HDMI CEC Link.

[\(Consulte la página 6-3 a 6-4.\)](#)

**7 VOL+/-:** Ajuste el volumen.

[\(Consulte la página 3-1.\)](#)

**8 AUDIO:** Select the audio mode during multichannel audio.

[\(Consulte la página 3-4.\)](#)

**9 MUTE:** Silenciar el sonido.

[\(Consulte la página 3-2.\)](#)

**10 ▲▼◀▶, ● (ENTER):** Seleccione el elemento que desee en la pantalla.

**11 EXIT:** Apague la pantalla de menú.

**12 A/B/C/D:** Control de reproducción.

[\(Consulte la página 5-4 a 5-8.\)](#)

**13 MANUAL:** Ver el manual de instrucciones.

[\(Consulte la página 4-10.\)](#)

**14 APPS:** Ver la ventana de aplicación.

[\(Consulte la página 3-3.\)](#)

**15 INPUT:** Seleccionar una fuente de entrada del monitor.

[\(Consulte la página 2-1.\)](#)

**16 CH:** Seleccione el modo de audio durante el audio multicanal.

[\(Consulte la página 8-1 a 8-8.\)](#)

**17 MENU:** Visualización de la Pantalla Menú

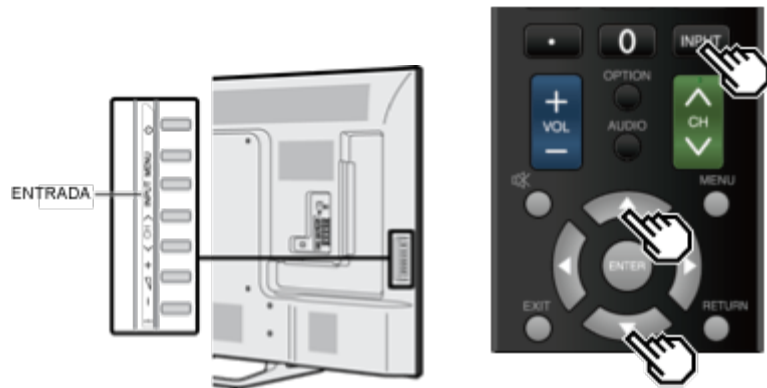
[\(Consulte la página 4-1.\)](#)

**18 RETURN:** Vuelva a la pantalla de menú anterior.



## Ver la imagen de un equipo externo

Para ver imágenes de una fuente externa, seleccione la fuente de entrada pulsando **INPUT** en el mando a distancia o en el monitor.



## Ejemplo

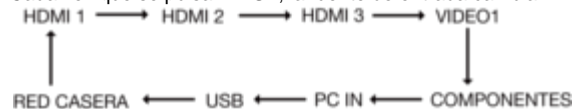
1 Pulse **INPUT**.

- Aparece la pantalla con la lista INPUT.

2 Pulse **▲/▼** para seleccionar la fuente de entrada.

- Aparece automáticamente una imagen de la fuente seleccionada.

- También puede seleccionar la fuente de entrada pulsando **INPUT**.
- Cada vez que se pulsa **INPUT**, la fuente de entrada cambia.





## Instalación inicial

Realice los pasos siguientes antes de pulsar **POWER** en el mando a distancia.

1. Introduzca las pilas en el mando a distancia.
2. Conecte el cable de CA en la salida de CA.

### Idioma (Ajuste del idioma)

Escoja entre 6 idiomas: inglés, francés, español, alemán, italiano y ruso.

- 1 Pulse ▲/▼ para seleccionar el idioma deseado en la lista de la pantalla y pulse **ENTER**.




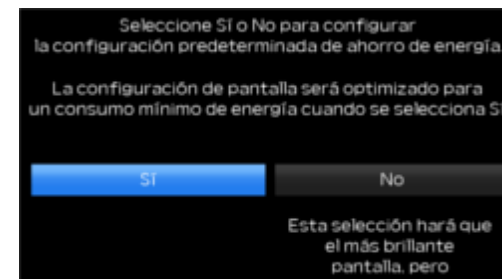


## Instalación inicial (Continuación)

### Ahorro de energía

Seleccione "Sí" o "No" para configurar los ajustes de pantalla predeterminados.

- 2 Pulse  para seleccionar "Sí" o "No".  
Pulse **ENTER** para entrar en los ajustes.



**Sí:** MODO AV está ajustado en "STANDARD" y el sensor de luz automático está ajustado en "Encendido".

**No:** MODO AV está establecido en "DINÁMICO (Fijo)".  
Restablecer imagen

**Restablecer Imagen:** MODO AV se establecerá en "DINÁMICO (Fijo)", independientemente de si Restablecer Imagen esta "Encendido" o "Apagado".

- Si selecciona "Encendido" y no se realiza ninguna operación durante 30 minutos:
  - MODO AV volverá a establecerse en "DINÁMICO (Fijo)".
- Si se selecciona "Apagado":
  - Incluso después de que transcurran 30 minutos, MODO AV no se restablece a "DINÁMICO (Fijo)".

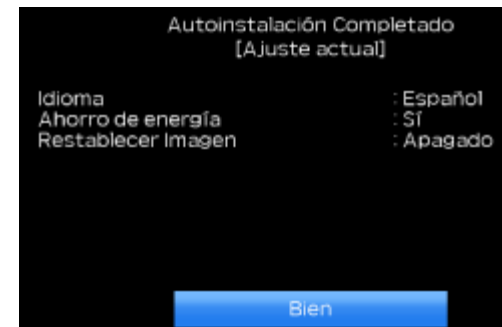


## Instalación inicial (Continuación)

### Completado

- 3 Se muestra la pantalla de confirmación de la configuración. Confirme la información mostrada en la pantalla y presione **ENTER**.

### Ejemplos de la pantalla de confirmación de los ajustes



### NOTA

- Para cargar los ajustes de la instalación inicial, lleve a cabo la "Autoinstalación" en el menú Configuración inicial, situado en la [página 4-5](#).





## Cambiar el volumen

Puede cambiar el volumen pulsando **VOL+/-** en el monitor o en el mando a distancia.

- Para subir el volumen, pulse **VOL +**.
- Para bajar el volumen, pulse **VOL -**.



### Estado del audio

Dispositivo de salida	Selección salida	
	Fijo	Variable
<b>Altavoz</b>	Sonido variable	Silenciamiento

- Cuando se establece "Selección salida" en "Variable", el indicador en la pantalla cambia como se muestra abajo.



### NOTA


- [Consulte la página 4-6](#) para más información acerca de la función Selección salida



## Silenciamiento

Silencia la salida de sonido actual.

Pulse  (**Silenciamiento**).

- "" aparecerá en la pantalla y el sonido se silenciará.




### NOTA

- Puede cancelar el silencio pulsando **VOL+/-** o **MUTE**.



## APPS

Le permite activar directamente varios tipos de aplicaciones.

- 1 Pulse **APPS** to para abrir la ventana de aplicaciones.
  - Pulse **APPS** de nuevo para volver a la entrada actual seleccionada.
- 2 Pulse  para seleccionar la aplicación deseada y luego pulse **ENTER**.
  - Si aparece  compruebe la conexión USB.
  - Si aparece  compruebe los ajustes de red y la conexión de su monitor.

### NOTA

- [Consulte la página 5-2, 8-4](#) para más información acerca de las aplicaciones visibles.
- Cuando esta función no está disponible, verá “Función no disponible en este momento”.

## Función del botón directo



### AUDIO

Pulse **AUDIO** para alternar entre el audio multicanal.

### Temporizador de apagado

Le permite programar un tiempo para que el monitor cambie automáticamente al modo de suspensión.

Pulse **SLEEP**.

- Aparecerá el tiempo restante se haya establecido cuando el temporizador de apagado.
- Cada vez que pulse **SLEEP**, el tiempo restante cambia como se muestra abajo.

Apagado → 0hr30min → 1hr00min  
 2hr30min ← 2hr00min ← 1hr30min

- Una vez programado, la cuenta atrás del tiempo se iniciará automáticamente.
- Si quiere ajustar el temporizador de apagado, puede pulsar dos veces **SLEEP** y luego cambiar el ajuste del tiempo.
- Cuando falten 5 minutos para que expire, el tiempo restante empezará a aparecer cada minuto.

#### NOTA

- Seleccione "Apagado" pulsando SLEEP para cancelar el temporizador de apagado.
- El monitor entrará en suspensión cuando el tiempo restante alcance 0.



## Introducción



LCFONT integrada

## ① Visualización de la guía

- Esto indica los botones que se pueden utilizar en la pantalla que se muestra. La visualización de la guía varía dependiendo de la pantalla de configuración del menú.
- Puede que las funciones de algunos elementos seleccionados se muestren en la barra de la guía operativa situada en el fondo de la pantalla.

## ② El elemento se muestra en azul

- Esto señala el elemento actual seleccionado.
- Pulse **ENTER** para ir a la pantalla de ajustes de este elemento.

## ③ Elemento entre corchetes

- Esto señala el ajuste actual del elemento.

## ④ Elemento mostrado en gris

- Esto indica que el elemento puede ser seleccionado.

## ⑤ Elemento mostrado en gris

- Esto indica que el elemento no puede ser seleccionado. Existen varias razones por las que los elementos no se pueden seleccionar, pero las principales son las siguientes:

— No hay nada conectado al terminal de entrada seleccionada.

— La función no es compatible con la señal de entrada actual.

— Cuando este entra en conflicto con otras funciones debe cambiar los ajustes para las otras funciones.



## Introducción (Continuación)

### Información acerca de los elementos del menú

- Puede que algunos elementos del menú no aparezcan, dependiendo de la fuente de entrada seleccionada.

### NOTA

- Las pantallas del manual de instrucciones tienen fines explicativos (algunas están ampliadas, otras, recortadas) y puede que sean ligeramente distintas a las pantallas reales.
- El orden de las explicaciones para cada menú en las páginas siguientes no coincide necesariamente con el posicionamiento de los elementos en la pantalla.

### LCFONT:

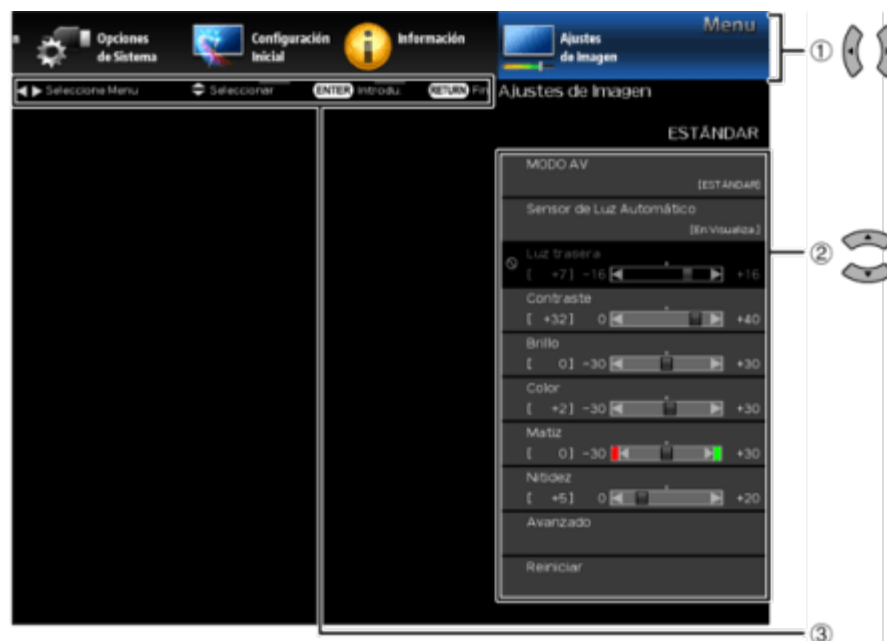
- Este producto tiene incrustada tecnología LC Font, la cual fue desarrollada por SHARP Corporation para la visualización nítida de caracteres fáciles de leer en una pantalla LCD.

# Menú de visualización en pantalla



## Función del menú de visualización en pantalla

Ejemplo



1 Pulse **MENU** para abrir la pantalla de MENU.

2 ① Pulse **◀▶** para seleccionar el elemento deseado.

② Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento de ajuste específico, y luego pulse **ENTER**.

- Se pueden ver los elementos de ajuste adicionales relacionados. Pulse **▲▼** para seleccionar el elemento deseado.

③ Ajuste el elemento consultando la pantalla guía.

- Las operaciones varían dependiendo de la función o del elemento. Consulte la guía correspondiente a la pantalla de configuración del menú para las operaciones del botón.

3 Pulse **MENU** para salir.

### NOTA

- Las opciones del menú son distintas en los modos de entrada seleccionados, pero los procedimientos de funcionamiento son los mismos.

# Menú de visualización en pantalla



## Botones de la función del menú

### Uso del mando a distancia

Use los botones siguientes del mando a distancia para manejar el menú

**MENU:** Pulse este botón para abrir o cerrar la pantalla de menú.

**▲/▼/◀/▶:** Pulse este botón para seleccionar el elemento deseado en la pantalla o para ajustar un elemento seleccionado.

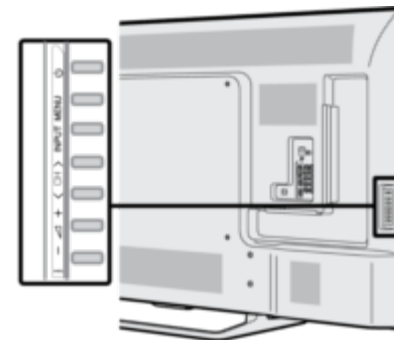
**ENTER:** Pulse este botón para ir al paso siguiente o para completar la configuración.

**RETURN:** Pulse este botón para volver al paso anterior.

### Uso del panel de control del monitor

También puede manejar el menú con el panel de control del monitor.

Las operaciones de los botones del panel de control corresponden con los del mando a distancia de la manera siguiente.



**MENU:** MENU en el mando a distancia.

**INPUT:** ENTER en el mando a distancia.

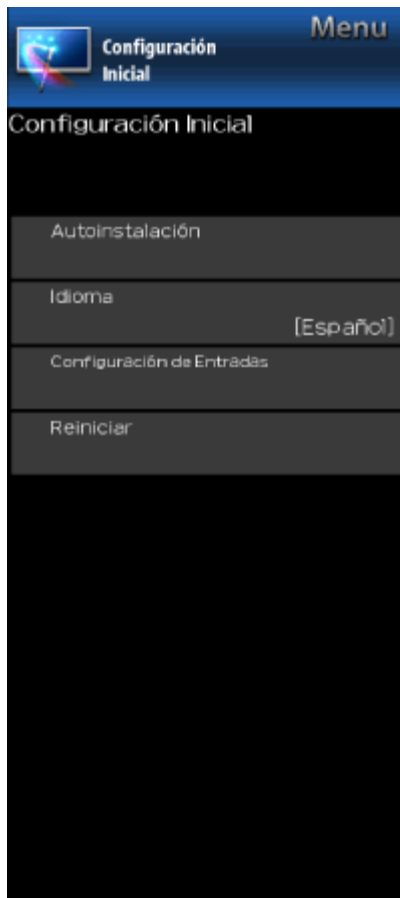
**CH▲/▼:** Cursor ▲/▼ en el mando a distancia.

**VOL+/-:** Cursor ◀/▶ en el mando a distancia.



# Menú de visualización en pantalla

## Ejemplo



## Configuración Inicial

### NOTA

- Para manejar el menú de visualización en pantalla, [consulte la página 4-3](#).

### Autoinstalación

Puede cambiar los ajustes de la instalación inicial.

**Idioma:** elija entre 6 idiomas (inglés, francés, español, alemán, italiano y ruso).

**Ahorro de energía:** seleccione “Sí” o “No” para configurar los ajustes de pantalla predeterminados.

**Sí:** MODO AV está ajustado en “STANDARD” y el sensor de luz automático está ajustado en “Encendido”.

**No:** MODO AV está ajustado en “STANDARD” y el sensor de luz automático está ajustado en “Apagado”.

**Restablecer Imagen:** MODO AV se establecerá en “DINÁMICO (Fijo)”, independientemente de si Restablecer Imagen esta “Encendido” o “Apagado”. Si selecciona “Encendido”, MODO AV volverá a establecerse en “DINÁMICO (Fijo)” si no se realiza ninguna operación durante 30 minutos. Cuando se selecciona “Apagado”, MODO AV no volverá a establecerse en “DINÁMICO (Fijo)”, incluso después de que transcurran 30 minutos.

**Completado:** Se abre la pantalla de confirmación de los ajustes. Confirme la información que se muestra en la pantalla.

### NOTA

- Consulte Instalación inicial, en las [páginas 2-2 a 2-4](#) para ajustar cada elemento.

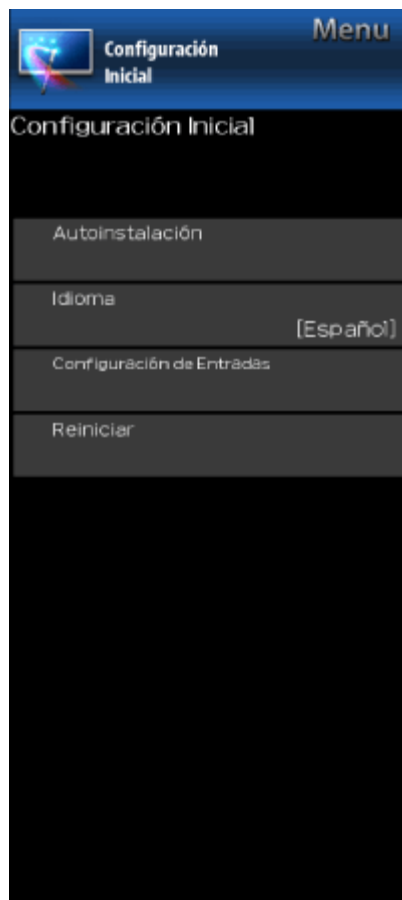
## Idioma

También puede elegir un idioma desde el menú Configuración inicial. Escoja entre 6 idiomas: inglés, francés, español, alemán, italiano y ruso.

### NOTA

- Para cambiar el idioma del manual, seleccione "MENU" > "Configuración Inicial" > "Idioma". Luego, vuelva a pulsar **MANUAL**.

## Ejemplo

Configuración Inicial  
(Continuación)

## Configuración de Entradas

## Vista automática HDMI

Cuando esté viendo imágenes enviadas desde un equipo externo con una conexión HDMI, esta función permite que el tamaño de la imagen en el monitor cambie automáticamente a un tamaño adecuado.

**NOTA**

- Consulte el manual de instrucciones de su equipo externo para saber el tipo de señal.

## Salida digital audio

Puede conectar un audio digital a un amplificador AV o a un dispositivo similar cuya terminal DIGITAL AUDIO INPUT esté conectada al terminal DIGITAL AUDIO OUT del monitor. Seleccione un formato de salida de audio compatible con el formato de audio del programa que está mirando y el equipo conectado.

**PCM:** para conectar a un equipo que no admite Dolby Digital y DTS. EL mismo audio (main, sub, o main/sub) mientras el audio del programa que se está mirando es de salida.

Audio de 2 canales con una frecuencia de muestreo de 48 kHz o menos sale como un audio PCM lineal.

**Flujo de bits:** para conectar a un Sistema de audio que admite Dolby Digital y DTS. EL audio sale a través de los dos canales, main y sub.

**NOTA**

- El audio de entrada de un vídeo sale en modo PCM, incluso si "Flujo de bits" está seleccionado.
- Las señales de entrada digital PCM salen en modo PCM, incluso si "Flujo de bits" está seleccionado.

## Sel. audio

Esta función configura el terminal para reproducir el audio del ordenador.

Los elementos de ajuste varían dependiendo de la fuente de entrada. Seleccione la fuente de entrada correspondiente al terminal conectado al PC y luego ajuste el elemento deseado..

Para realizar la operación, consulte "Configuración Inicial" > "Configuración de Entradas" > "Sel. audio".

[\(Consulte la página 7-2.\)](#)

## Selección salida

Le permite seleccionar qué controla la salida de audio.

**Fija:** el sonido a través del altavoz se ajusta con VOL+/- en el mando a distancia o en el monitor.

El sonido a través del terminal AUDIO OUT no se puede ajustar y sale a un nivel constante.

**Variable:** el sonido a través del terminal AUDIO OUT se ajusta con **VOL+/-** en el mando a distancia o en el monitor.

El sonido a través del altavoz está silenciado.

## Selecc. entr.

Para la entrada de imagen aplicada al terminal COMPONENT IN o VIDEO IN, cambie a "COMPONENTES" or "Vidéo", respectivamente.

**COMPONENTES:** seleccione el vídeo componente.

**Vidéo:** seleccione un vídeo compuesto.

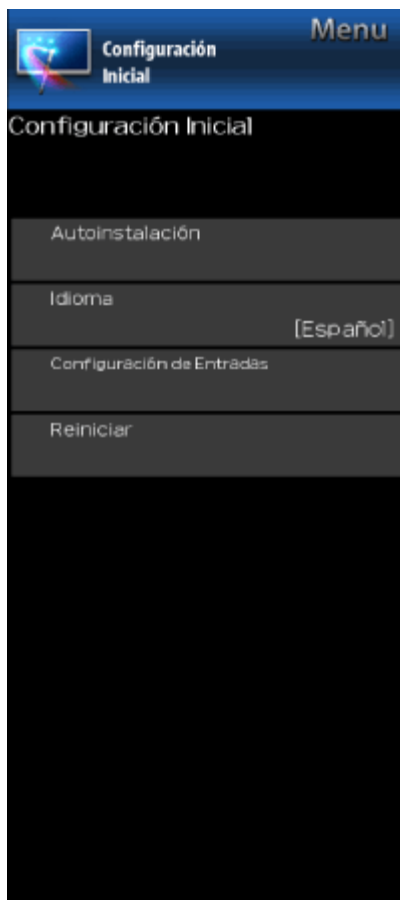
**NOTA**

- Si no se visualiza imagen (color), intente cambiar a otro tipo de señal.
- Compruebe el manual del usuario del equipo externo para conocer el tipo de señal.

## Saltar entrada

Esta configuración le permite saltar la entrada de HDMI o del PC. ("PC IN, COMPONENT, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 y VIDEO") en la función Selección de entrada.

## Ejemplo



## Configuración Inicial (Continuación)

### Configuración de Entradas

#### Sistema de color

Seleccione el sistema de la señal de vídeo compatible con su equipo en la lista siguiente:

**AUTO/NTSC/PAL-M/PAL-N**

#### NOTA

- “Sistema de color” solo se puede establecer para VIDEO IN.

#### Configuración de HDMI CEC Link

Realice los ajustes para usar LINK..  
Configúrelos con “Configuración Inicial” > “Configuración de Entradas” > “Ajustes HDMI CEC Link”.

[\(Consulte la página6-2.\)](#)

#### Sinc. fino

Puede configurar la posición de la entrada de imagen desde un PC con “Configuración Inicial” > “Configuración de Entradas” > “Sinc. fino”.

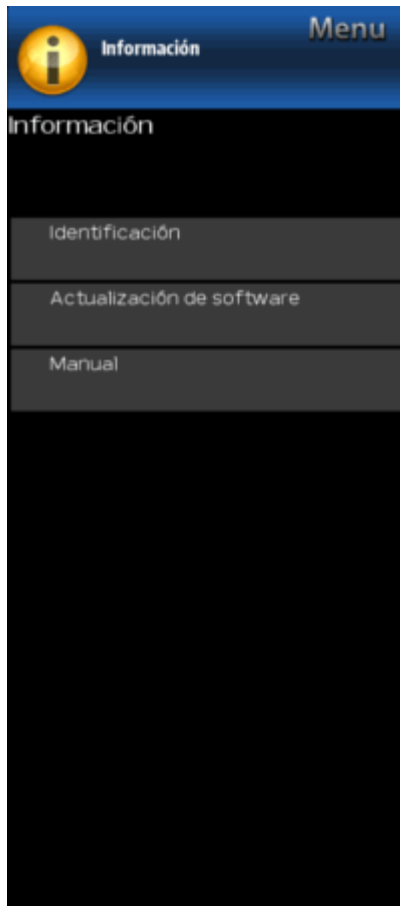
[\(Consulte la página7-1.\)](#)

## Reiniciar

Si se realizan ajustes complejos y la configuración no se puede restablecer a sus parámetros normales, puede restablecer los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

# Menú de visualización en pantalla

## Ejemplo



## Información

### NOTA

- Para manejar el menú de visualización en pantalla, [see page 4-3.](#)

### Identificación

Se muestra la versión actual del software del monitor.

### Actualización de software

Esto se usa para actualizar el software del sistema a fin de mejorar las funciones del monitor.

- 1 Pulse **MENU** para abrir la pantalla MENU, y luego pulse **◀** para seleccionar "Información".
- 2 Pulse **▲/▼** para seleccionar "Actualización de software" y luego pulse **ENTER**.
- 3 Pulse **▲/▼** para seleccionar "Actualización Manual" o "Ajuste de Actualización Automática" y luego pulse **ENTER**.
  - Las operaciones a partir de entonces dependen de la configuración.

## Ajuste de Actualización Automática

Cuando el monitor está encendido, o cuando se accede a una aplicación de Internet, esta función permite al monitor conectarse a la red y buscar actualizaciones de forma automática. Si una actualización está disponible, se muestra un mensaje.

Pulse **◀/▶** para seleccionar "Si" y luego pulse **ENTER** para abrir la pantalla de descarga.

[\(Consulte la página 4-10.\)](#)

### NOTA

- Esta opción no funciona si no están disponibles una conexión de banda ancha o una configuración de Internet.
- Puede que también se muestre cuando se esté ejecutando una aplicación. El mensaje varía según la aplicación.

## Actualización Manual

Seleccione el método para actualizar manualmente el software.

**Actualización USB:** actualiza el software mediante un dispositivo de memoria USB en el que se encuentra el archivo de actualización (consulte "Actualizar el software con un dispositivo de memoria USB".)

**Actualización de Red:** descargar el archivo de actualización a través de la red y luego actualiza el software.

[\(Consulte la página 4-10.\)](#)

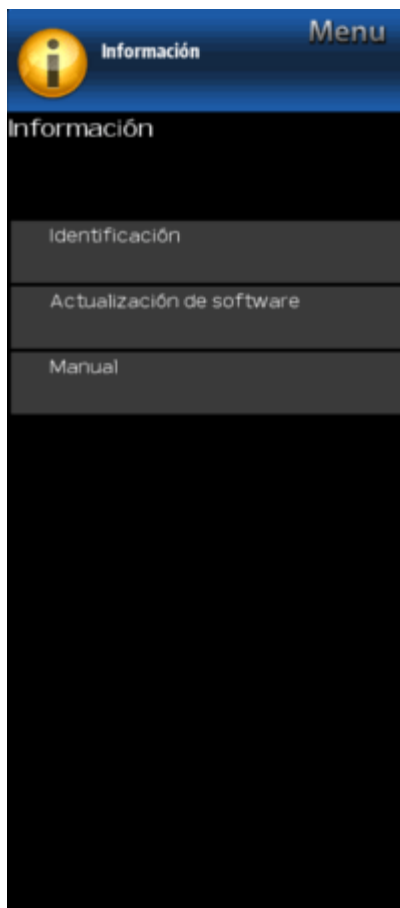
### NOTA

- Se necesitan una conexión de banda ancha y una configuración de Internet para actualizar el software a través de la red. [\(Consulte la página 8-1.\)](#)
- Puede llevar tiempo acceder a la actualización y descargarla, dependiendo de la conexión a Internet y otros factores.



# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



## Información(Continuación)

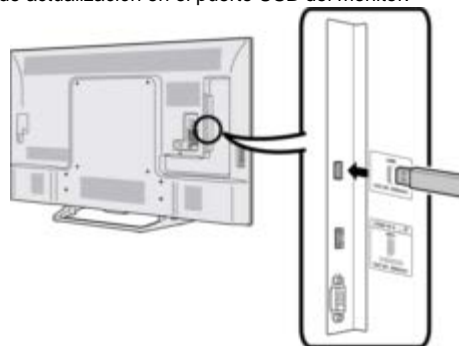
### Actualización de software

#### Actualización Manual

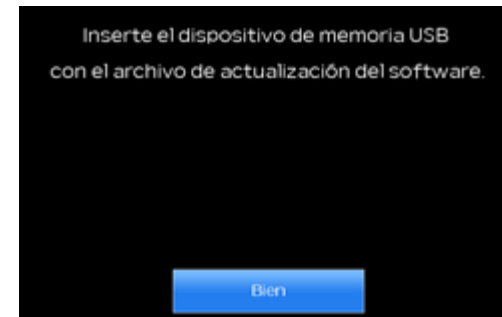
#### PRECAUCIÓN

- No retire el dispositivo de memoria USB ni desconecte el cable AC mientras se actualiza el software.
- **Asegúrese de seguir correctamente el procedimiento completo que se describe a continuación, paso a paso. De lo contrario, el monitor no puede leer la información del dispositivo de memoria USB, por ejemplo, y la actualización del software fallará.**

- 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB con el archivo de actualización en el puerto USB del monitor.

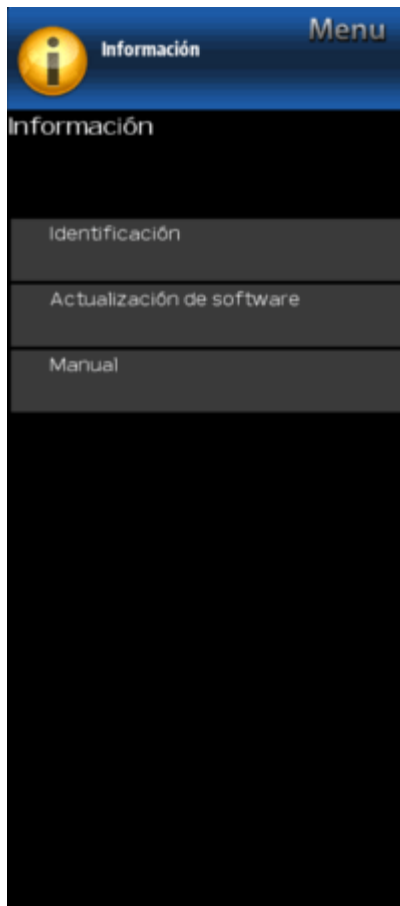


- 2 Pulse ▲/▼ en la pantalla de actualización manual para seleccionar "Actualización USB" y luego pulse **ENTER**.
- 3 Pulse **ENTER** para iniciar la comprobación de los datos del dispositivo de memoria USB.



- 4 Durante la comprobación de los datos, "Comprobando" parpadea.
  - Se muestran la versión actual del software del monitor y la versión de los archivos de actualización del dispositivo de memoria USB.
  - Si el dispositivo de memoria USB no está correctamente instalado o si no se encuentra el archivo de actualización correcto en el dispositivo de memoria USB, aparecerá un mensaje de error.

## Ejemplo



## Información(Continuación)

## Actualización de software

## Actualización Manual

**PRECAUCIÓN**

- **No retire el dispositivo de memoria USB ni desconecte el cable AC mientras se actualiza el software..**
- 5 Cuando el software se haya instalado correctamente, aparecerá una pantalla indicando que el proceso de actualización se ha completado.
- Una vez que se aparece esta pantalla, el monitor se apaga automáticamente y luego se vuelve a encender.
- Si la actualización ha fallado, compruebe el archivo en el dispositivo de memoria USB e intente actualizar de nuevo el software.
- 6 Retire el dispositivo de memoria USB.

**Actualización del software a través de Internet**

- 1 Pulse ▲/▼ en la pantalla de actualización manual para seleccionar "Actualización de Red" y luego pulse **ENTER**.
  - El monitor se conecta a la red y busca actualizaciones.
  - Para cancelar el proceso, pulse **ENTER**.
- 2 Se muestran la versión actual del software del monitor y la última versión del software. Para actualizar el software del monitor, seleccione "SI" y luego pulse **ENTER**.
  - Si no se puede establecer una conexión con el servidor o si una actualización no está disponible, aparecerá un mensaje.  
Si no se puede establecer una conexión con el servidor, compruebe la conexión de banda ancha y la configuración de Internet.
- 3 Una vez descargado el archivo de actualización, se inicia el proceso de actualización del software.

**PRECAUCIÓN**

- **No desconecte el cable AC mientras se actualiza el software.**
- 4 Cuando el software se haya instalado correctamente, aparecerá una pantalla indicando que el proceso de actualización se ha completado.
- Se muestra una pantalla indicando que la actualización se ha completado y 4 segundos más tarde, el monitor se reinicia automáticamente.
- Si el software no se ha actualizado correctamente, compruebe la conexión de banda ancha o la configuración de Internet y vuelva a intentar actualizarlo.

**Manual**

Muestra el manual de instrucciones incorporado en la pantalla. Puede leer información acerca de cómo utilizar este dispositivo.

## Ejemplo



## Ajustes de Imagen

Ajusta la imagen a sus preferencias con los ajustes de imagen siguientes.

**NOTA**

- Para manejar el menú de visualización en pantalla, consulte la [página 4-3](#).

Elemento seleccionado	◀ botón	▶ botón
<b>Luz trasera</b>	La pantalla se oscurece	La pantalla se ilumina
<b>Contraste</b>	Para menos contraste	Para más contraste
<b>Brillo</b>	For less brightness	For more brightness
<b>Color</b>	Para menos intensidad de color	Para más intensidad de color
<b>Matiz</b>	Los tonos de la piel se vuelven rojizos	Los tonos de la piel tiran a verde
<b>Nitidez</b>	Para menos nitidez	Para más nitidez

- Para restablecer todos los elementos de ajuste de la imagen a los valores predeterminados de fábrica, pulse ▲/▼ para seleccionar “Reiniciar”, pulse **ENTER**, luego ▲/▼ para seleccionar “Si” y, finalmente, pulse **ENTER**.

## MODO AV (Cambiar calidad de im.)

Los ajustes de audio y vídeo pueden cambiarse para adaptarse al programa o al contenido de entrada que se está mirando.

Puede usar el modo USER para crear ajustes personalizados para cada entrada del monitor. Estos ajustes se guardarán automáticamente en cada entrada por comodidad.

**ESTÁNDAR:** Para una imagen altamente definida en una iluminación normal.

**PELÍCULA:** Para una película.

**PC:** Para PC.

**USUARIO:** Permite al usuario personalizar los ajustes como desee. You can set the mode for each input source.

**DINÁMICO:** Para conseguir una imagen nítida acentuando el contraste, útil para ver deportes.

**DINÁMICO(Fijo):** Cambia los ajustes de imagen y sonido a los valores predeterminados de fábrica. No se permite ningún ajuste.

**NOTA**

- Puede seleccionar un elemento de MODO AV distinto para cada modo de entrada (por ejemplo, seleccionar STANDARD para la entrada del monitor y DINÁMICO para COMPONENT).

## Ejemplo



## Ajustes de Imagen (Continuación)

## Automatic Light Sensor (Sensor de Luz)

Ajusta automáticamente el brillo de la pantalla.

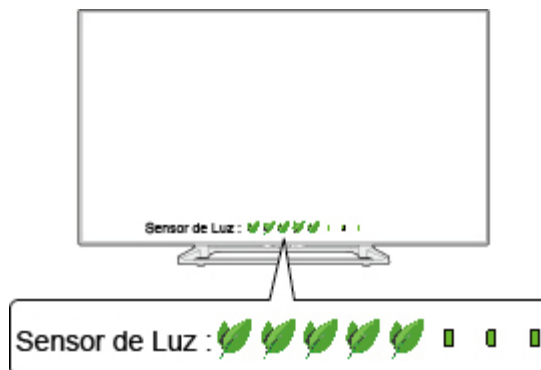
**Apagado:** El brillo se fija con el valor establecido en "Retrolumina."

**Encendido:** Ajusta automáticamente.

**En:Visualiza:** Muestra el efecto del Sensor de luz en la pantalla mientras se ajusta el brillo de la misma.

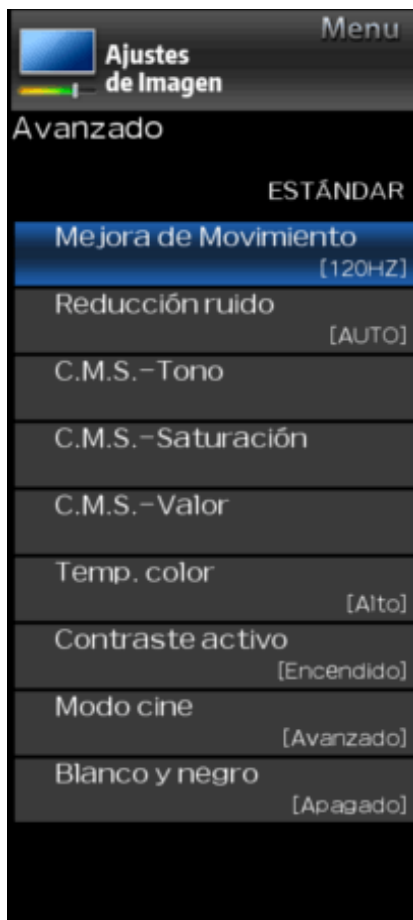
**NOTA**

- Al establecerlo en "Encendido", el sensor de luz detecta la luz ambiental y ajusta automáticamente el brillo de la luz trasera. Asegúrese de que nada obstruye el sensor de luz ya que podría afectar a su capacidad para detectar la luz ambiental.
- Cuando se establece "En:Visualiza.", aparece un efecto del sensor de luz en la pantalla mientras este ajusta el brillo de la pantalla.



# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



## Ajustes de Imagen (Continuación)

### Avanzado

#### Mejora de Movimiento

Use Mejora de Movimiento para ver vídeos de acción rápida de forma más clara.

Elemento seleccionado	Descripción
Aquomotion240	Encienda o apague la retroiluminación LED para el dispositivo de visualización de 120 Hz.
120Hz	Para conseguir una imagen más clara.
Apagado	Imagen original.

#### NOTA

- "Mejora de Movimiento" puede provocar ruido de imagen. Si esto ocurre, apague la función.

#### Reducción ruido

Produce una imagen de vídeo más clara.

**AUTO:** ajusta automáticamente el nivel de la reducción de ruido.

**Alto/Medio/Bajo:** puede seleccionar un nivel deseado para ver una imagen de vídeo más clara.

**Apagado:** sin ajustes.

### C.M.S. (Sistema de gestión del color)

El tono del color se gestiona mediante un ajuste de seis colores.

**C.M.S.-Tono :** Se trata de un estándar para ajustar el color en un tono más rojizo o más azulado.

**C.M.S.-Saturación :** Aumenta o reduce la saturación de un color seleccionado.

**C.M.S.-Valor :** Un valor más alto hace que la imagen sea más brillante. Un valor más bajo hace que la imagen sea más oscura.

#### NOTA

- Para restablecer todos los elementos de ajuste a los valores predeterminados de fábrica, pulse ▲/▼ para seleccionar "Reiniciar" y luego pulse **ENTER**.

### Temp. color (Temperatura del color)

Para conseguir un balance mejor, use la corrección de la temperatura de color.

**Alto:** Blanco con tonos azulados.

**Medio:**



**Bajo :** Blanco con tonos rojizos.

### Ajuste de la temperatura de color

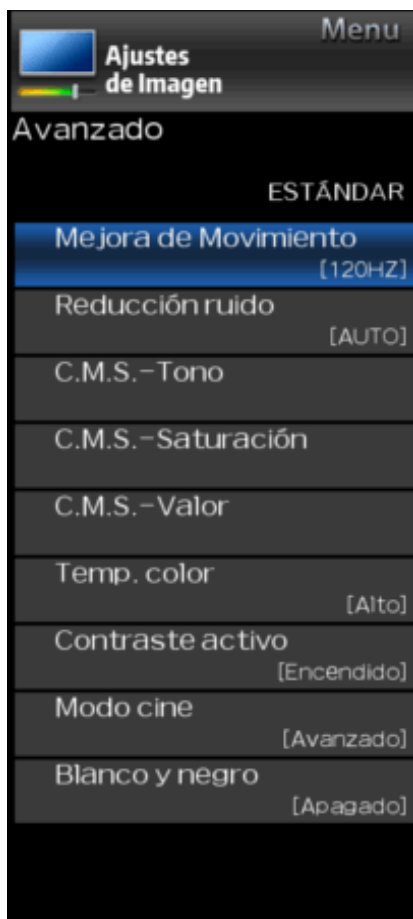
El balance de blancos puede ajustarse entre un máximo de +30 y un mínimo de -30, en cada temperatura de color..

#### NOTA

- Para restablecer todos los elementos de ajuste a los valores predeterminados de fábrica, pulse ▲/▼ para seleccionar "Reiniciar" y luego pulse **ENTER**.

# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



## Ajustes de Imagen (Continuación)

### Avanzado

#### Contraste activo

Ajusta automáticamente el contraste de la imagen según la escena.

**Encendido:** produce una imagen de contraste alto.

**Apagado:** sin ajustes.

#### Modo cine (Conversión 3:2)

Esta función proporciona una reproducción de alta calidad de las imágenes originariamente codificadas a 24 imágenes/segundo, como las películas.

**Avanzado:** Puede seleccionar un nivel deseado de reducción de la vibración entre 0 y +10.

**Estándar:** Reproduce una imagen con el mismo tiempo de reproducción para cada imagen, proporcionando una experiencia cinematográfica.

**Apagado:** modo de visualización normal.

#### NOTA

- “Modo cine” no funciona dependiendo del tipo de la señal de entrada.
- “Estándar” no funciona dependiendo del tipo de la señal de entrada.

### Blanco y negro

Para ver un vídeo en blanco y negro.

### Reiniciar

Devuelve los ajustes de imagen a sus valores predeterminados de fábrica. Para reiniciar, seleccione "Sí" y luego pulse **ENTER**.

# Menú de visualización en pantalla

## Ejemplo



## Ajustes de Audio

Puede ajustar la calidad del sonido según sus preferencias empleando los ajustes siguientes.

### NOTA

- Para manejar el menú de visualización en pantalla, consulte la [página 4-3](#).

Elemento seleccionado	◀ button	▶ button
<b>Agudos</b>	Para agudos más débiles	Para agudos más fuertes
<b>Graves</b>	Para graves más débiles	Para graves más fuertes
<b>Balance</b>	Disminuye el sonido del altavoz derecho	Disminuye el sonido del altavoz izquierdo

### NOTA

- El menú Audio se muestra en gris cuando "Selección salida" está establecido en "Variable".  
(Consulte la [página 4-6](#).)
- Para reestablecer los elementos del ajuste de audio a los valores predeterminados de fábrica, pulse ▲/▼ para seleccionar "Reiniciar", pulse **ENTER**, luego ▲/▼ para seleccionar "Sí" y finalmente pulse **ENTER**.

## Sonido ambiental

La función envolvente produce un efecto envolvente desde los altavoces.

### NOTA

- El menú Configuración de Audio aparece en gris cuando "Selección salida" está establecido en "Variable".  
(Consulte la [página 4-6](#).)
- Para algunos discos, puede ser necesario ajustar su reproductor BD/DVD. En ese caso, consulte el manual de instrucciones de su reproductor BD/DVD.

## Volumen Automático

A veces, las fuentes de sonido distintas no tienen el mismo nivel de intensidad, como un programa y sus anuncios. El control automático del volumen (Volumen Automático) reduce este problema al compensarlo.

**ON:** Reduce las diferencias de volumen entre las distintas fuentes de sonido. El resultado se ajusta automáticamente de acuerdo con las fuentes de sonido.

**OFF:** No adjustment.

## Reiniciar

Devuelve los valores predeterminados de fábrica a la configuración de audio. Para reiniciar, seleccione "Sí" y luego pulse **ENTER**.

## Ejemplo



## Configuración de la red

### Tablero

Puede abrir una lista de los ajustes de red principales.

### Ajustes alámbrico

Puede realizar ajustes de forma manual para la IP.P.

- Puede cambiar el "Tipo de Conexión" a "AUTO" o "Manual".
- Compruebe que se muestran los números para cada ajuste.
- Si hay algún ajuste sin números, especifique los números siguiendo las instrucciones en la pantalla.
- Introduzca la dirección IP y el resto con los botones 0-9 del mando a distancia.

### Control IP

Ajuste esta función cuando use el monitor con un equipo conectado por LAN.

[\(Consulte la página 7-3.\)](#)



# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



## Configuración de la red (Continuación)

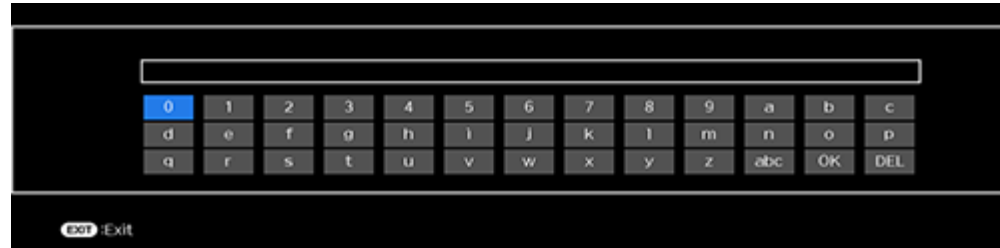
### Nombre de Dispositivo

Ajuste esta función cuando use el monitor con un equipo conectado por LAN.

[\(Consulte la página 7-3.\)](#)

Use el teclado del software cuando necesite introducir texto en el apartado Nombre de Dispositivo.

#### Teclado del software



#### ABC

Cambia los caracteres a mayúsculas. Si vuelve a pulsar "abc", los caracteres se cambian a minúsculas.

":&12"

Cambia el juego de caracteres a alfabeto, números, símbolos, etc.

#### OK

Aplique la información introducida y cierre el teclado del software.

#### espacio

Introduce un espacio..

#### DEL

Borra la serie de caracteres.

### Wake on LAN

Puede activar o desactivar la función Wake on LAN.

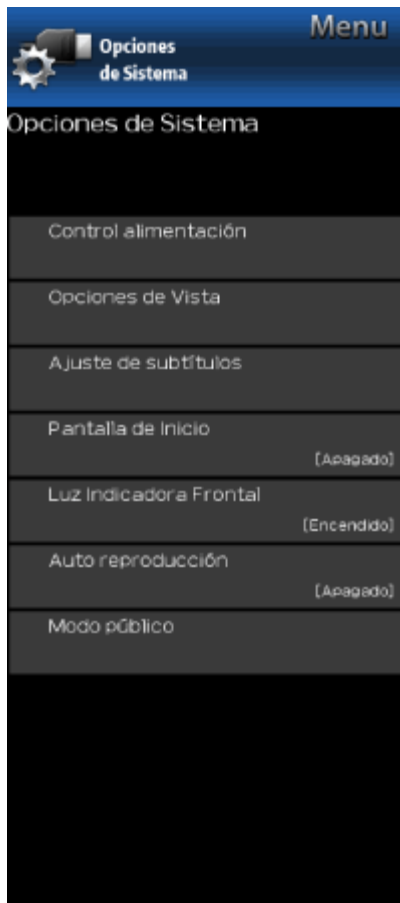
**Activar:** Wake on LAN está disponible.

**Desactivado:** Wake on LAN no está disponible.

#### NOTA

- Wake on LAN (paquete mágico) se puede usar para encender le monitor a través de la red cableada (LAN).
- Si desactiva Wake on LAN, se reduce el consumo energético del modo de espera.

## Ejemplo



## Opciones de Sistema

### NOTA

- Para manejar el menú de visualización en pantalla, [consulte la página 4-3.](#)

### Control alimentación

Los ajustes de control de energía le permiten ahorrar energía.

#### Apagado sin señal

Cuando esta función está activada, el monitor se apaga automáticamente si no recibe ninguna señal durante más de 15 minutos.

### NOTA

- Cuando falten 5 minutos para el apagado, el tiempo restante se mostrará cada minuto.
- Cuando un programa del monitor se acaba, puede que esta opción no funcione.

#### Apagado sin operación

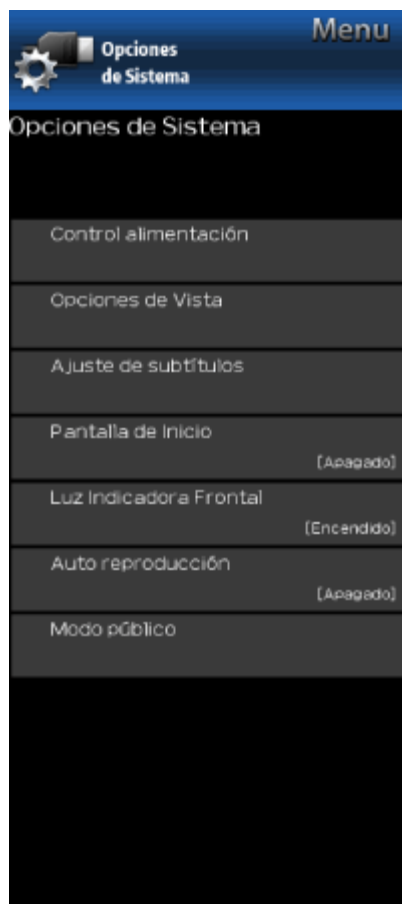
Si activa esta función, el monitor se apagará automáticamente si no se realiza ninguna operación durante más de 3 horas.

### NOTA

- Cuando falten 5 minutos para el apagado, el tiempo restante se mostrará cada minuto.

# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo





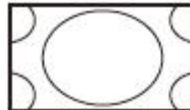
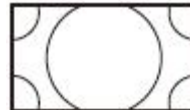
## Opciones de Sistema (Continuación)

### Opciones de Vista

#### Modo de Vista

Esta función cambia el tamaño de la pantalla. Seleccione “Opciones de Vista” en el menú para abrir la pantalla del menú del modo de visualización. Este menú varía dependiendo de la fuente de entrada.

Para una fuente de vídeo HD

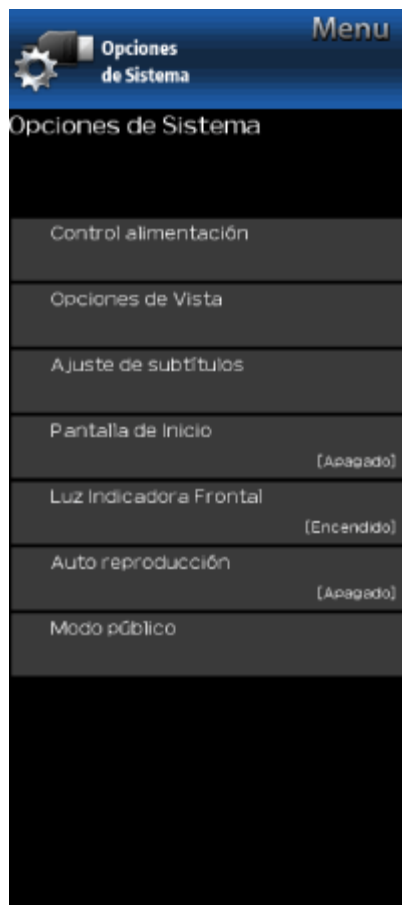
Alarga.	Punto x punto(Pantalla Completa)	Alarga. S(Alargamiento inteligente)	Zoom
 <p>Adecuado para ver un programa con formato de imagen 1.78:1 de pantalla ancha, el modo estrecho seguirá mostrando unas bandas negras muy finas en la parte superior e inferior de la pantalla.</p>	 <p>“Punto x punto” cuando el número de píxeles en la pantalla y la resolución de la señal son la misma. “Pantalla completa” cuando el número de píxeles en la pantalla y la resolución de la señal son distintas. En ambos casos, la imagen llena completamente la pantalla.</p>	 <p>Adecuado para estrechar una fuente de vídeo de 4:3 a fin de llenar la pantalla.</p>	 <p>Adecuado para ver programas con formato de imagen 2.35:1 de pantalla ancha en pantalla completa.</p>

#### NOTA

- Cuando utilice Punto x punto o Pantalla completa, es posible ver ruidos o rayas alrededor de distintas partes en los bordes de la pantalla. Cambie el modo de visualización para corregirlo.

# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



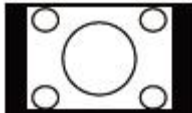



## Opciones de Sistema (Continuación)

### Opciones de Vista

#### Modo de Vista

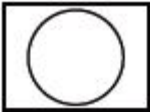
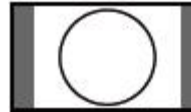

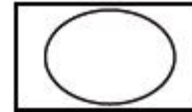
Para una fuente de vídeo de 4:3

Ejemplo: imágenes de tamaño de pantalla

Barra Lateral	Alarga. S (Alargamiento inteligente)	Zoom	Alarga.
			
Adecuado para ver una fuente de vídeo 4:3 convencional en su formato normal.	Adecuado para estrechar una fuente de vídeo de 4:3 a fin de llenar la pantalla.	Adecuado para ver DVD anamórficos 2.35:1 de pantalla ancha en pantalla completa.	Este modo es útil para los DVD 1.78:1. Cuando esté viendo DVD 1.85:1, el modo estrecho seguirá mostrando unas bandas negras muy finas en la parte superior e inferior de la pantalla.

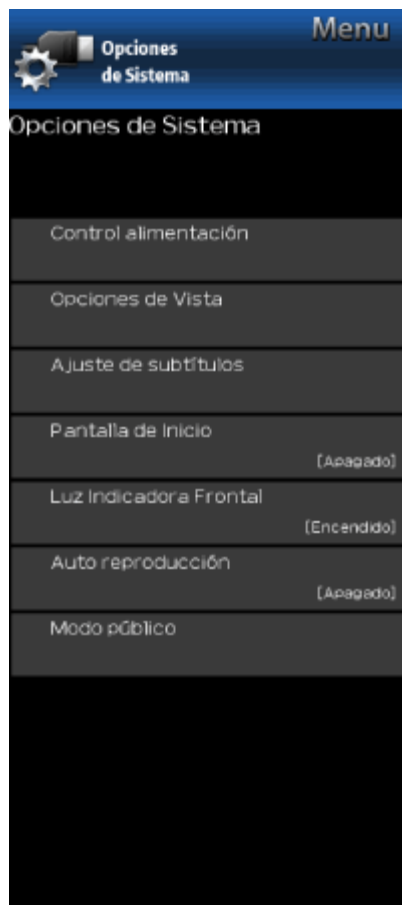
Para vídeo de USB o vídeo de red doméstico

Ejemplo: imágenes de tamaño de pantalla

Señal de entrada	Auto	Original	Alarga.
			
	Conserva el formato de imagen original en una reproducción a pantalla completa.	Reproduce una imagen en su tamaño original.	Una imagen llena completamente la pantalla.

# Menú de visualización en pantalla

Ejemplo



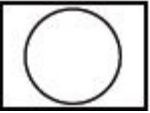
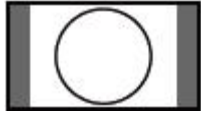
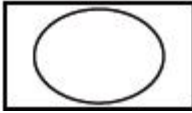
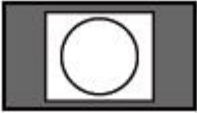
## Opciones de Sistema (Continuación)

### Opciones de Vista

#### Modo de Vista

Para PC

Ejemplo: imágenes de tamaño de pantalla

Señal de entrada	Normal	Alarga.	Punto x punto
			
	Conserva el formato de imagen original en una reproducción a pantalla completa.	Una imagen llena completamente la pantalla.	Detecta la resolución de la señal y reproduce una imagen con el mismo número de píxeles en la pantalla.

#### NOTA

- Conecte el PC antes de realizar ajustes. Consulte la guía de configuración.
- Los tamaños de pantalla seleccionables pueden variar con el tipo de señal de entrada.

#### Solo audio

Cuando escuche música de un programa musical, puede apagar la pantalla y disfrutar solo del audio.

#### NOTA

- La imagen de la pantalla volverá a su estado normal cuando se pulse un botón (excepto los del ajuste de audio, como **VOL**, **MUTE**).

#### Cambiar CC

Le permite cambiar la reproducción de subtítulos para personas sordas. Seleccione "Cambiar CC" en el menú para ver la información sobre subtítulos para personas sordas.

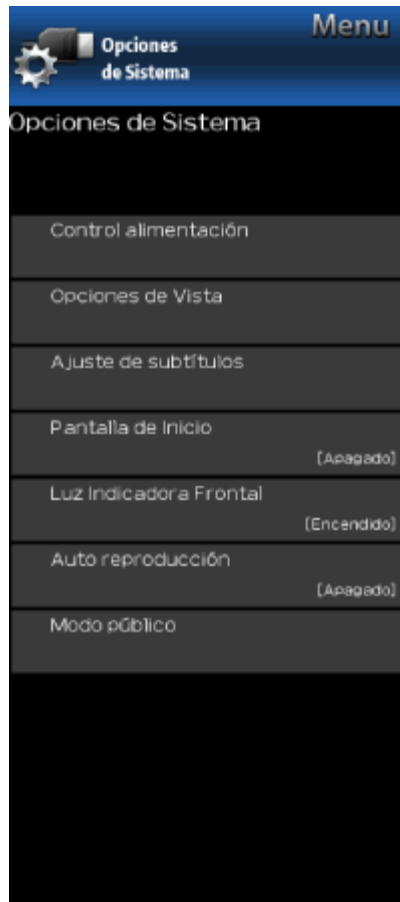
- La información que se muestra varía dependiendo del vídeo que esté mirando.

#### NOTA

- Los subtítulos están disponibles para la entrada de video y no están disponibles para la entrada de componentes.

# Menú de visualización en pantalla

## Ejemplo



## Opciones de Sistema (Continuación)

### Ajuste de subtítulos

Esta función le permite ajustar el aspecto de la pantalla de subtítulos para personas sordas a fin de adaptarla a sus preferencias.

**Tamaño/Borde Efecto/Borde Color/Texto Color/Fondo Color/Texto Opacidad/Fondo Opacidad**

### Pantalla de inicio

Con esta función activada, el logo de SHARP aparecerá cuando encienda el monitor.

### Luz Indicadora Frontal

Cuando esta función está puesta en "Encendido", el LED de la parte frontal del monitor se enciende.

#### NOTA

- "Encendido" es el valor predeterminado de fábrica. Si quiere apagar el LED, establezca la función en "Apagado".

### Auto reproducción

Puede iniciar automáticamente un reproductor multimedia USB o un explorador web.

**Apagado:** Esta opción no funciona.

**USB:** Una vez encendido el equipo, se reproduce el vídeo de forma continua o se inicia automáticamente la presentación de imágenes.

**Explorador web:** Una vez encendido el equipo, se inicia automáticamente el explorador web y se abre la página de inicio.

#### NOTA

- Cuando se reproduce más de un vídeo de forma continua, la pantalla se vuelve negra al tiempo que se carga la información del vídeo siguiente. Para acortar este apagón, ajuste el tamaño de los datos del contenido.
- Cree una carpeta llamada "AutoPlay" en el directorio raíz del dispositivo de memoria USB (el primer directorio que aparece cuando abre el dispositivo USB) y guarde dentro de la carpeta el vídeo o las imágenes fijas que quiere reproducir.

- Cuando el vídeo y las imágenes fijas se guardan en la carpeta "AutoPlay", el vídeo tiene prioridad y las imágenes fijas no se reproducirán.
- Debe introducir el dispositivo de memoria USB en el monitor antes de apagar la monitor.
- Si hay imágenes en el dispositivo de memoria USB, pero no aparecen en la pantalla, cambie al modo USB y compruebe si los archivos de imagen en el dispositivo de memorias USB se muestran correctamente.
- Se interrumpirá por la operación de control remoto. Después de unos minutos, iniciará automáticamente otra vez.

## Modo público

### 1. Cómo iniciar la pantalla de configuración de Public Mode

1. Hay dos maneras de entrar en Public Mode.

① Pulse **▲/▼/◀/▶** para seleccionar "MENU" > "Opciones del Sistema" > "Public Mode", y luego pulse **ENTER**.

② Pulse "ENTRADA" y las teclas "VOL (+)" del equipo a la vez y enciéndalo.

2. Abra la pantalla en la que se introduce la contraseña.



#### Procedimiento

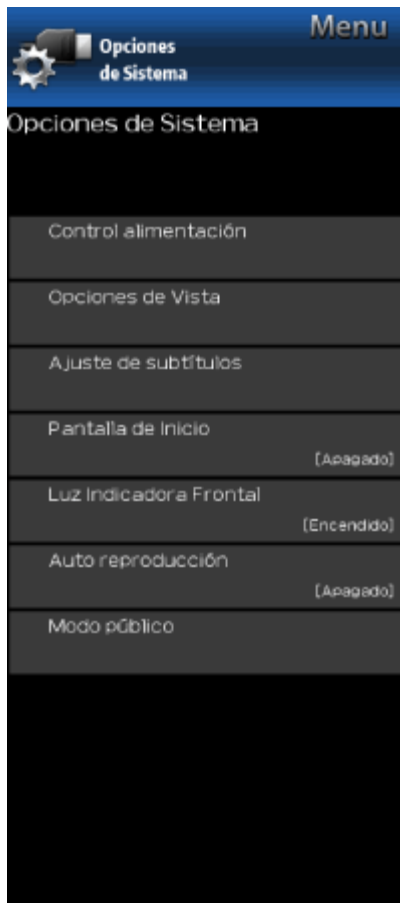
- La entrada se inicia con el dígito situado más a la izquierda.
- Use las teclas numéricas de [1] a [9] y [0] en el mando a distancia. No se admiten las demás teclas.
- Con una entrada de tecla numérica, "-" pasará a ser "\*". La posición de la entrada se moverá un dígito hacia la derecha.
- Una vez introducidos los 3 dígitos, se verificará la contraseña.

3. Ahora la contraseña de 3 dígitos está verificada.

La contraseña [0] [2] [7] lleva a la pantalla de Public Mode.

Con cualquier otra contraseña, la pantalla cambia al modo normal.

## Example



## Opciones de Sistema (Continuación)

### Modo público

#### 2. Cómo salir de la pantalla de configuración de Public Mode

Puede salir de la pantalla de configuración de Public Mode de las maneras siguientes.

- Apague el equipo con la tecla "**ENCENDIDO**".
- Seleccione "**EXECUTE**".

#### 3. Menú de Public Mode

La guía no se muestra en la pantalla.

Procedimiento de configuración

- Apague el equipo con la tecla "**ENCENDIDO**".
- Para mover el cursor hacia arriba y abajo, utilice el botón de subida/bajada del cursor (mando a distancia) o el botón "**CH**" (▲/▼) (mando a distancia y monitor).
- Para modificar los ajustes, utilice el botón derecha/izquierda (mando a distancia) o el botón "**VOL**" (+/-) (mando a distancia y monitor).
- Para guardar nuevos ajustes, seleccione "**EXECUTE**" y pulse el botón "**ENTER**" (mando a distancia) o el botón "**Entrada**" (monitor).

#### 4. Cómo utilizar clon USB

Esta es la función que copia la configuración del usuario de un monitor a otros monitores o copia la configuración previa del usuario a sí mismo. La clonación está disponible entre el mismo modelo.

1. Inserte la memoria USB en el monitor.
2. Ingrese al modo público.
3. Seleccione "COPY MODE".
4. A continuación, seleccione "TV → USB [Start]".
5. "USB Cloning Finished.". Cuando se haya terminado, seleccione "Reset". El monitor se reiniciará.
6. Inserte el USB que tiene los datos del monitor a otro monitor o a sí mismo.
7. Ingrese al modo público.
8. Seleccione "COPY MODE".
9. A continuación, seleccione "USB → TV [Start]".
10. "USB Cloning Finished.". Cuando se haya terminado, seleccione "Reset". El monitor se reiniciará.
11. Compruebe que se ha copiado la configuración del usuario.

PUBLIC MODE	
POWER ON FIXED	[ VARIABLE ]
MAXIMUM VOLUME	[ 100 ]
VOLUME FIXED	[ VARIABLE ]
VOLUME FIXED LEVEL	[ 30 ]
RC BUTTON	[ RESPOND ]
PANEL BUTTON	[ RESPOND ]
MENU BUTTON	[ RESPOND ]
AV POSITION FIXED	[ VARIABLE ]
ON SCREEN DISPLAY	[ YES ]
INPUT MODE START	[ NORMAL ]
INPUT MODE FIXED	[ VARIABLE ]
LOUD SPEAKER	[ ON ]
RC PATH THROUGH	[ OFF ]
REMOTE POWON	[ ENABLE ]
PUBLIC MODE	[ OFF ]
RESET	
EXECUTE	
COPY MODE	

#### NOTA

- Consulte el manual de instrucciones en inglés para obtener más información sobre los elementos del menú.

## Preparación

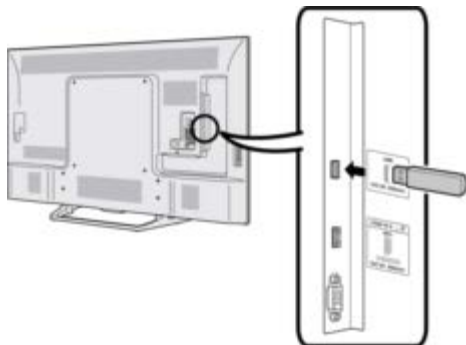
Puede conectar el monitor a un dispositivo de memoria USB, un disco duro USB o un servidor de red doméstica para ver imágenes, escuchar música y ver vídeos.

## NOTA

- Dependiendo del dispositivo de memoria USB/disco duro USB/servidor de red doméstica, puede que el monitor no sea capaz de reconocer los datos guardados.
- Puede que el monitor tarde unos minutos en leer los datos grabados si el dispositivo de memoria USB, el disco duro USB o el servidor de red doméstica contiene muchos archivos o muchas carpetas.
- Use solamente caracteres alfanuméricos para nombrar los archivos.
- Los nombres de archivo con más de 80 caracteres (esto puede variar dependiendo del ajuste de caracteres) puede que no se visualicen.

## Conectar un dispositivo de memoria USB o un disco duro USB

Introduzca un dispositivo de memoria USB con fotografías, música o vídeos guardados dentro del puerto USB del monitor.



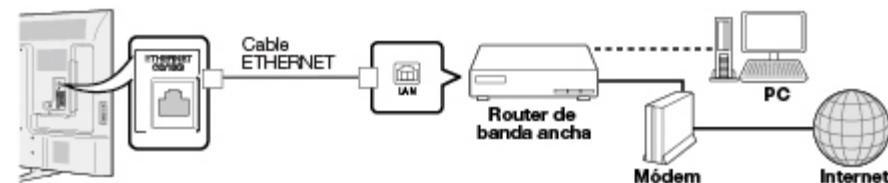
- Cuando conecte un disco duro USB, asegúrese de usar un dispositivo con un adaptador de CA.
- No retire un dispositivo de memoria USB o una tarjeta de memoria del monitor mientras esté transfiriendo archivos, usando la función de presentación, cambiando pantallas o antes de salir de "USB" en la lista INPUT.
- No introduzca un dispositivo de memoria USB/disco duro USB en el monitor ni lo retire repetidamente.
- Cuando use un lector de tarjeta, asegúrese de introducir primero un dispositivo de memoria USB.

## PRECAUCIÓN

- No use un cable alargador de USB cuando conecte un dispositivo de memoria USB al puerto USB del monitor.
- Utilizar un cable alargador de USB con el dispositivo de memoria USB puede provocar que el monitor no funcione correctamente.

## Conexión con el servidor de red doméstica

Conecte el monitor al servidor de red doméstica mediante un cable de ETHERNET.



## NOTA

- No desconecte un servidor de red doméstica del monitor mientras esté transfiriendo archivos, cuando una pantalla esté cambiando a otra o antes de salir de "Red Casera" desde la lista INPUT.
- No conecte y desconecte repetidamente un servidor de red doméstica del monitor.





## Seleccionar las carpetas para Playback

- Para reproducir datos en un dispositivo de memoria USB, introduzca el dispositivo en el monitor.
  - Use el siguiente procedimiento para volver al modo USB después de cambiar del modo USB a otro modo.
- 1 Seleccione "USB" o "Red Casera" en la pantalla de la lista INPUT.
  - 2 Pulse ◀▶ para seleccionar entre "Foto", "Música" o "Vídeo", y luego pulse **ENTER**.

### Ejemplo



- 3 Pulse ◀▶ para seleccionar la carpeta que desee y luego pulse **ENTER**.
  - "MODO DE VISTA" permanece fijo durante el Modo Música. Durante el "Modo Vídeo" puede seleccionar "Auto", "Original" o "Alarga."
  - Durante el "Modo Vídeo", los vídeos que son más pequeños que el número de píxeles de la pantalla se muestran en su tamaño original. En esos casos, cambie el "MODO DE VISTA" a "Auto" para que el vídeo ocupe toda la pantalla..

### NOTA

- Como máximo, se pueden mostrar 16 discos USB y 10 servidores de red doméstica..

### Compatibilidad de equipo USB

Equipo USB	Memoria USB, lector de tarjetas USB (Clase almacenamiento masivo), Disco duro USB
Sistema del archivo	FAT/FAT32/NTFS(Únicamente disco duro USB)
Formato del archivo de foto	JPEG (.jpg) (DCF2.0 compliant)
Formato del archivo de música	MP3 (.mp3) Velocidad de bits : 32k, 40k, 48k, 56k, 64k, 80k, 96k, 112k, 128k, 160k, 192k, 224k, 256k, 320kbps Frecuencia de muestreo: 32k, 44.1k, 48kHz



## Seleccionar las carpetas para Playback (Continuación)

Formato de archivo de vídeo			
Extensión de archivo	Contenedor	Video	Audio
.avi	AVI	MPEG-1 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.mkv	MKV	MPEG-1 MPEG-2 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264)	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.asf .wmv	ASF WMV	MPEG-4 SP/ASP(XviD) WMV 7/8/9	LPCM WMA
.mp4	MP4	MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3
.mpg .mpeg	MPG	MPEG-1 MPEG-2	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3

### NOTA

- Los archivos jpeg en formato progresivo no son compatibles.
- Puede que no se puedan reproducir de forma correcta los dispositivos UBS 1.1
- No se garantiza el funcionamiento utilizando concentradores USB.
- Algunos formatos de archivo de vídeo pudieran no reproducirse dependiendo del archivo.
- Puede que algunas imágenes no se vean con el formato adecuado dependiendo del formato del archivo.

### Compatibilidad de servidor para la red Hogar

Formato del archivo de foto	JPEG
Formato del archivo de música	LPCM, MP3
Formato de archivo de vídeo	AVI, ASF, MP4, WMV, MPG

### NOTA

- Los archivos jpeg en formato progresivo no son compatibles.
- Puede que no se reproduzcan algunos formatos de archivos de vídeo dependiendo del archivo o del servidor.

# Disfrutar del Playback de foto/música/vídeo



## Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica

### NOTA

- Las imágenes de la pantalla que aparecen en esta sección son para el modo USB.. It may be slightly different in the Home Network mode.

### Modo foto

#### Visualización de miniaturas

#### Ejemplo



#### Botones for thumbnail operations

Botones	Descripción
▲/▼/◀/▶	Seleccione un elemento deseado.
ENTER	Cuando se selecciona un icono de carpeta: Entrar en este directorio. Cuando se selecciona una miniatura de foto: Ampliar la foto.
RETURN	Vuelva al proceso anterior.
A (rojo)	Limpie la visualización de información del archivo.
B (verde)	
C (azul)	
D (amarillo)	

### NOTA

- Unos pocos segundos después de colocar el cursor sobre una miniatura, la información del archivo se muestra en l aparte derecha del centro de la pantalla.



## Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica (Continuación)

### Presentación

Las fotografías que aparecen en la pantalla de selección en miniatura se muestran en forma de presentación.

### Botones para la operación de la presentación de diapositivas

Botones	Descripción
RETURN	Retornar a la pantalla de selección de miniatura.
B (verde)	Archivo anterior
C (azul)	Mostrar/Ocultar la guía de operaciones
D (amarillo)	Archivo siguiente

### NOTA

- La rotación de fotos sólo aplica al elemento seleccionado temporalmente y este ajuste no se guarda.



## Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica (Continuación)

### Modo Música

#### Ejemplo



#### Botones para el Modo Música

Botones	Descripción
▲▼◀▶	Seleccione un elemento deseado.
ENTER	Cuando se selecciona un icono de carpeta: Entrar en este directorio. Cuando se selecciona un archivo de música: Reproducir música.
RETURN	Vuelva al proceso anterior.
A (rojo)	Limpie la visualización de información del archivo.
B (verde)	
C (azul)	
D (amarillo)	

#### NOTA

- Dependiendo de los archivos, el tiempo de reproducción visualizado puede variar ligeramente respecto al tiempo de reproducción real.
- Unos pocos segundos después de colocar el cursor sobre una miniatura, la información del archivo se muestra en el aparte derecha del centro de la pantalla.



## Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica (Continuación)

### Modo Vídeo

#### Ejemplo



#### Botones para operaciones de selección de archivos

Botones	Descripción
▲/▼/◀/▶	Seleccione un elemento deseado.
ENTER	Cuando se selecciona un icono de carpeta: Entrar en este directorio. Cuando se selecciona un archivo de vídeo: Reproducir el vídeo.
RETURN	Vuelva al proceso anterior.
A (rojo)	Limpie la visualización de información del archivo.
B (verde)	
C (azul)	
D (amarillo)	

#### NOTA

- Unos pocos segundos después de colocar el cursor sobre una miniatura, la información del archivo se muestra en I aparte derecha del centro de la pantalla.
- Cuando se reproducen varias películas de forma continua, se producirá un apagón mientras se cargan los datos siguientes. Ajuste el tamaño de los datos del contenido para acortar el apagón.



## Reproducir archivos en un dispositivo de memoria USB/Servidor de red doméstica (Continuación)

### Botones para el modo de reproducción

Botones	Descripción
▲	Detener la reproducción
▼	Detener la reproducción
▶	Avance rápido
◀	Retroceso rápido
A (rojo)	Subtítulos
B (verde)	Archivo anterior
C (azul)	Mostrar/Ocultar la guía de operaciones
D (amarillo)	Archivo siguiente
RETURN	Ir a la pantalla de selección de archivo.

# Usar la función LINK

## Controlar el equipo HDMI usando una operación de LINK

### ¿Qué es LINK?

- Usar el protocolo HDMI CEC (Control de la electrónica para el consumidor). Con la función LINK puede manejar de forma interactiva el equipo del sistema compatible (equipo de Blu-ray, amplificador de AV, DVD)
- LINK le permite manejar el equipo conectado por HDMI con un mando a distancia.

### NOTA

- Para conectar el monitor a un equipo compatible con LINK, use cables disponibles en tiendas.
- Apunte hacia el monitor con el mando a distancia, no apunte hacia el equipo HDMI conectado.
- Dependiendo del tipo de cable de HDMI utilizado puede ocurrir ruido de vídeo. Asegúrese de utilizar un cable de HDMI certificado.
- Con este sistema, se pueden conectar hasta 3 dispositivos de grabación HDMI y un amplificador de AV.
- Estas operaciones afectan al equipo de HDMI seleccionado como fuente de entrada actual. Si el equipo no funciona, encienda el dispositivo y seleccione la fuente de entrada adecuada usando **INPUT**.
- Puede que la característica LINK no funcione correctamente si se usa un bifurcador HDMI o un selector AV. Estos dispositivos pueden provocar interrupciones en la imagen y/o en el sonido.

Los dispositivos compatibles con LINK pueden funcionar sin cambiar los ajustes del mando a distancia.

El botón **OPTION** funcionará solo cuando se use la función LINK.

### Control del sistema de audio compatible con LINK

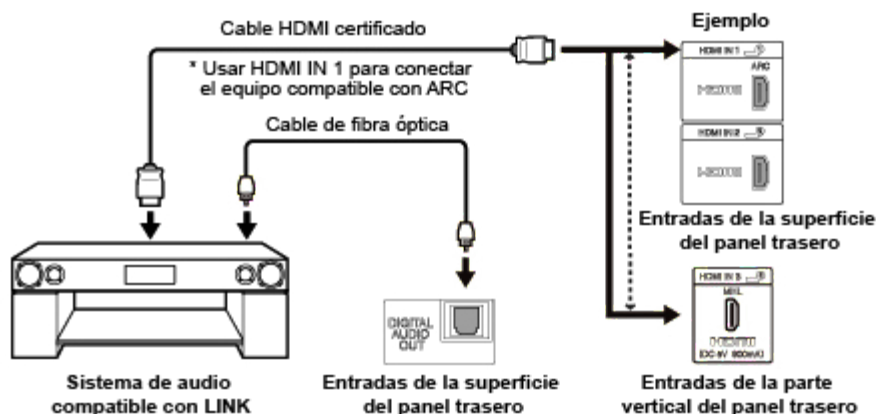
Ajuste el volumen del sistema de audio compatible con LINK.

### NOTA

- Los pasos de "Configuración de HDMI CEC Link" en la [página 6-2](#) deben ser completados con anterioridad.
- Consulte este manual de instrucciones y el manual de instrucciones del dispositivo LINK que va a utilizar con este monitor.

### Botones para el modo de reproducción

Botones	Descripción
▲▼/◀▶	Seleccione un elemento deseado
ENTER	Activar la función seleccionada
A (rojo)	Parar
B (verde)	Capítulo anterior
C (azul)	Repro.
D (amarillo)	Siguiente capítulo
RETURN	Vuelve a la pagina anterior
EXIT	Salir de la página







## Controlar el equipo HDMI usando una operación de LINK (Continuación)

### Configuración de HDMI CEC Link

Realice los ajustes para usar LINK. Configúrelos con "Configuración Inicial" > "Configuración de Entradas" > "Configuración de HDMI CEC Link".

### Operación vinculada

Seleccione Control de la Operación LINK para desactivar la función LINK incluso cuando se conecta un dispositivo HDMI compatible con LINK al monitor. Esta función evita que el dispositivo empiece a funcionar de forma inesperada.

### Encendido autom.

Si se activa esto, se activa la función Reproducción de un toque. Mientras el monitor está en modo de suspensión, se enciende automáticamente y reproduce la imagen de la fuente HDMI.

### Canal de Retorno de Audio

Esta función le permite escuchar el audio del monitor a través del equipo de audio sin usar un cable de fibra óptica, normalmente necesario..

**Requisitos para usar un amplificador AV compatible con ARC:**

- Amplificador AV compatible con ARC conectado al terminal HDMI IN compatible con ARC (HDMI IN 1) (consulte el manual de instrucciones del equipo compatible con ARC para ver más información).
- Use un cable compatible con ARC.

**Encendido:** puede escuchar el audio del monitor con un equipo de audio compatible con ARC.

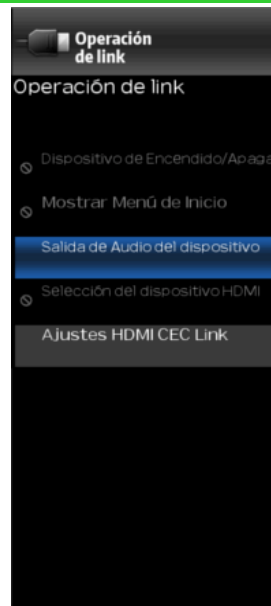
**Apagado:** esta opción no funciona.

### NOTA

- Si el audio del monitor no puede salir del amplificador AV incluso después de realizar los ajustes necesarios, conecte el monitor al amplificador AV con un cable de fibra óptica y seleccione "Apagado".



## Menú de la función LINK



## Encendido/Apagado del dispositivo

Puede encender/apagar manualmente el equipo compatible con LINK conectado. Cada vez que pulse **ENTER**, el equipo conectado se encenderá o apagará.

El menú de Operación Link le permite realizar los ajustes durante el funcionamiento de un equipo compatible con LINK.

- 1 Pulse **OPTION** para abrir el menú Operación LINK.
- 2 Pulse **▲/▼** para seleccionar el elemento deseado y luego pulse **ENTER**.
  - Las operaciones específicas son distintas dependiendo del elemento que seleccione. A continuación se muestran las operaciones básicas para cada elemento.



## Menú de la función LINK (Continuación)

### Mostrar Menú de Inicio

Puede acceder a un menú de configuración desde el equipo conectado compatible con LINK..

#### NOTA

- Según el estado del equipo (grabando, en modo de suspensión, etc.), puede que no se muestre el menú de configuración.

### Salida de Audio del dispositivo

Puede elegir escuchar el sonido del monitor solo desde el sistema de audio compatible con LINK.

**Canal de Retorno de Audio:** el sonido procedente de los altavoces se silencia y solo se escucha el sonido procedente del sistema de audio compatible con LINK.

- Puede usar **VOL+/-** y **MUTE**.

**Altavoz incorporado:** el sonido sale del altavoz del monitor.

### Selección del dispositivo HDMI

Si hay múltiples dispositivos HDMI conectados en una cadena de margarita, aquí puede especificar cuál dispositivo controlar.

Pulse **▲/▼** para seleccionar el dispositivo deseado en la lista de dispositivos HDMI conectados y luego pulse **ENTER**.

### Configuración de HDMI CEC Link

Solo puede abrir la pantalla de Ajustes HDMI CEC Link desde el menú Operación Link.



## El uso de un Smartphone con el monitor

Esta función le permite conectar el monitor a un smartphone compatible con el Enlace de Alta Definición Móvil (MHL™) mediante el cable de MHL.

Para conectar el monitor a su smartphone compatible con MHL, asegúrese de usar un cable de MHL (disponible en tiendas).

- Puede ver las imágenes y vídeos en una pantalla grande.
- Puede reproducir archivos de música.

### NOTA

- Un dispositivo portátil compatible con MHL es necesario para utilizar esta función. Conecte el dispositivo al terminal HDMI 4.
- Este producto incorpora MHL 2.2.

### Encendido autom.

Cuando un dispositivo compatible con MHL se conecta al monitor, el monitor se enciende automáticamente.

- Esta función se activa cuando "Operación vinculada" se establece en "Encendido".  
(Consulte la página6-2.)

### Selección de entrada automática

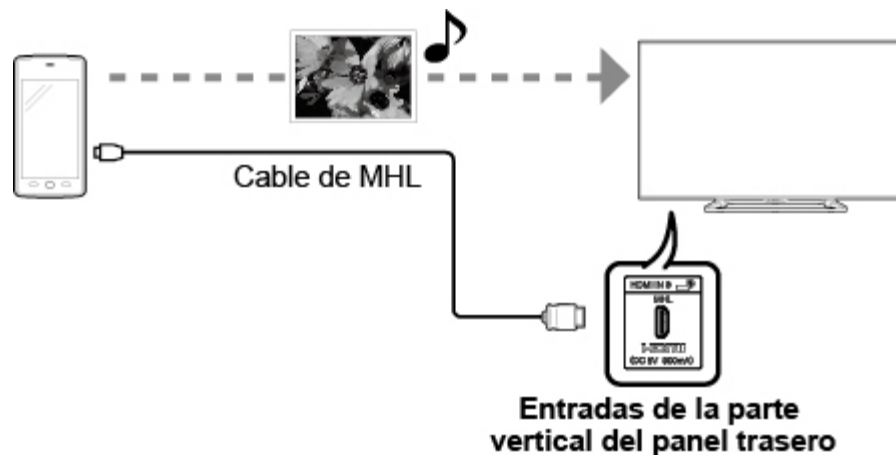
Cuando un dispositivo compatible con MHL se conecta mientras el monitor está encendido, el modo de entrada se selecciona automáticamente.

- Esta función se activa cuando "Operación vinculada" se establece en "Encendido".  
(Consulte la página6-2.)

### Uso de funcionamiento del control remoto

El control remoto del Monitor se puede utilizar para operar un dispositivo portátil.

- ▲/▼/◀/▶, ENTER, EXIT, 0-9, • (DOT), ENT, etc.
- Las operaciones varían en función del equipo conectado y el contenido que se está viendo.



## Ajuste de la imagen del PC

Puede ajustar la posición de la entrada de la imagen desde un PC seleccionando “Configuración Inicial” > “Configuración de Entradas” > “Sinc. fino”.

### Sinc. fino

Por lo general usted puede ajustar fácilmente la imagen según sea necesario para cambiar la posición de la misma utilizando “Sinc. auto.”. Sin embargo, en algunos casos se necesita ajuste manual para optimizar la imagen.

**Señal de entradal:** Señal de entrada: seleccione la señal de entrada.

**1024x768**

**1360x768**

**Sinc.auto.:** para ajustar de forma automática la imagen del PC.

**Sí:** Comienza la auto sincronización y se muestra "Ajustando la imagen".

**No:** Esta función no funciona.

**Pos. H...:** Centra la imagen moviéndola hacia la derecha o hacia la izquierda.

**Pos. V...:** Centra la imagen moviéndola hacia arriba o hacia abajo.

**Reloj:** Ajusta cuando la imagen parpadea con rayas verticales.

**Fase:** Ajusta cuando los caracteres tienen poco contraste o cuando la imagen parpadea.

### NOTA

- La autosincronización puede fallar si la imagen del ordenador tiene una resolución baja, bordes poco claros (negros) o si se mueve mientras se ejecuta la "autosincronización".
- Asegúrese de conectar el PC al monitor y encenderlo antes de comenzar la "Autosincronización".
- No es necesario ajustar el "Reloj" o la "Fase" cuando se introduce una señal digital de modo que no puede ser seleccionada.
- La posición del cursor por defecto puede no estar en el centro ya que los rangos variables de la posición de la pantalla pueden ser asimétricos.
- Los rangos variables de la posición de la pantalla dependen del modo de visualización o del tipo de señal. Los rangos pueden verse en la pantalla de configuración de posición.

## Configurar entrada de audio

## Sel. audio

Esta función configura el terminal para emitir el audio del ordenador.

Las secciones de ajuste varían dependiendo de la fuente de entrada. Seleccione la fuente de entrada correspondiente al terminal conectado al PC y ajuste la sección deseada.

Para llevar a cabo la operación, consulte "Configuración inicial" > "Configuración de entrada" > "Seleccionar audio".

**HDMI 2**

**HDMI2(Digital):** Seleccione esto cuando el monitor y el PC estén conectados utilizando un cable certificado HDMI y el audio se introduzca a través del mismo cable.

**HDMI+Análogo:** Seleccione esto cuando el monitor y el PC estén conectados utilizando un cable HDMI certificado y el audio se introduzca a través de un minijack estéreo Ø 3,5 mm.

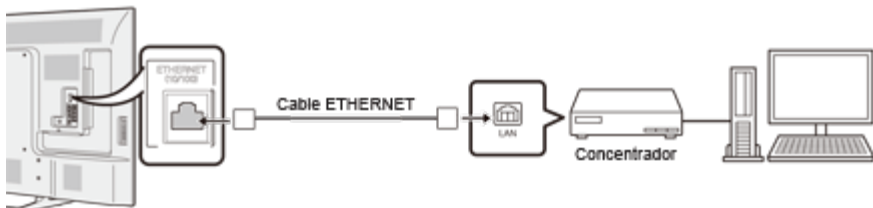
**NOTA**

- Cuando en "Seleccionar audio" está establecido "HDMI+Análogo", no se producirá sonido si se utiliza solo un cable certificado HDMI para conectar el equipo compatible con HDMI. Para producir sonido, debe realizar una conexión de audio análogo
- Si quiere conectar el equipo compatible con HDMI utilizando solo un cable certificado de HDMI, establezca "HDMI2(Digital)" en "Seleccionar audio".

# Usar un PC

## Control del monitor

- Se puede controlar el monitor desde un PC, paneles de control y otros dispositivos utilizando el RS-232C o IP.
- Utilice un cable de tipo cruzado RS-232C, cable ETHERNET (disponible en el mercado) para las conexiones.



### NOTA

- Este sistema operativo lo puede utilizar una persona que esté acostumbrada a utilizar ordenadores.

### Control IP

Ajuste esta función cuando use el monitor con un equipo conectado por LAN. Establezca esta función cuando utilice el monitor desde equipos conectados por LAN. Para realizar la operación, consulte "Configuración de red".

### Control IP

Cuando "Control IP" está seleccionado, se resaltará "Cambiar". Presione **ENTER**.

### Ajustes detallados

Realice la configuración detallada (ID de acceso, contraseña, etc.). Siga las instrucciones de la pantalla para realizar la configuración.

### Nombre de Dispositivo

Configure el nombre del monitor mostrado en otros dispositivos de red.

- Utilice el teclado del software para establecer el nombre.  
[Consulte la página 4-17](#) para obtener detalles sobre el teclado del software.

### Condiciones de comunicación para IP

Conectar al monitor con la siguiente configuración realizada para el IP en el PC

<b>Protocolo IP:</b>	TCP/IP
<b>Dirección de alojamiento IP:</b>	Establezca la dirección IP en el menú del monitor
<b>Servicio:</b>	None (No seleccione Telnet o SSH)
<b>Nº de puerto TCP:</b>	Establezca un número de puerto en el menú del monitor (puerto de control)

Cuando establece su ID y su contraseña en el menú del monitor, tiene que introducirlos tan pronto como se conecte al monitor.

### NOTA

- Cuando utilice esta función, realice la configuración para "Control IP".
- La conexión se cortará si no ha habido comunicación durante 3 minutos.

### Condiciones de comunicación para RS-232C

Establezca la configuración de comunicación de RS-232C en el PC para corresponder las condiciones de comunicación.

La configuración de la comunicación del monitor es la siguiente:

<b>Velocidad de transmisión en baudios:</b>	9,600 bps
<b>Longitud de datos:</b>	8 bits
<b>Bit de paridad:</b>	Ninguno
<b>Bit de parada:</b>	1 bit
<b>Control de flujo:</b>	Ninguno

### Procedimiento de comunicación

Enviar los comandos de control desde el PC a través del RS-232C o IP.

El monitor funciona según el comando recibido y envía un mensaje de respuesta al PC.

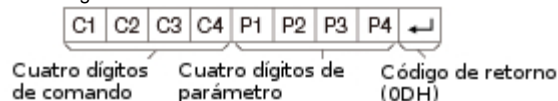
No envíe múltiples comandos al mismo tiempo. Espere a que el PC reciba la respuesta de que todo está bien antes de enviar el siguiente comando.

Si el equipo se apaga por stand-by, por favor espere más de 20 segundos hasta enviar el siguiente comando de encendido RS232.

## Control del monitor (Continuación)

## Formato de comando

Ocho códigos ASCII +CR



Cuatro dígitos de comando: Command. El texto de cuatro caracteres.

Cuatro dígitos de parámetro: Parámetro 0\_9, blanco, ?, menos

## Parámetro

Introduzca los valores de los parámetros, alineando a la izquierda, y rellene el resto con espacios en blanco (asegúrese de introducir cuatro valores para el parámetro).

Cuando el parámetro de entrada no se encuentre dentro de la gama ajustable retornará "ERR" (Consulte "Formato de código de respuesta").

Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.

0				Cuando se introduzca "?" para algunos comandos, responderá el valor del ajuste actual.	?			
0	0	0	9		?			
-	3	0			?	?	?	?

## Formato de código de respuesta

Respuesta normal

O	K	↵
---	---	---

Código de retorno (ODH)

Respuesta al problema

(error de comunicación o comando incorrecto)

E	R	R	↵
---	---	---	---

Código de retorno (ODH)

## Tabla de comandos

- No se garantiza que funcionen los comandos que no están indicados aquí.

ELEMENTO DE CONTROL		COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL	
ACTIVAR LA CONFIGURACIÓN DE COMANDO		R	S	P	W	0	—	—	—	Apagado	Comando de encendido rechazado
						1	—	—	—	Apagado [RS-232C]	Comando de encendido aceptado
						2	—	—	—	Encendido [IP]	Comando de encendido aceptado
AJUSTE DE LA ALIMENTACIÓN		P	O	W	R	0	—	—	—	Alimentación Apagada	Cambia al modo de espera..
						1	—	—	—	Encendido	Encendido
SELECCIÓN DE ENTRADA A	CONMUTACIÓN	I	T	G	D	x	—	—	—	(Conmutación)	Se introduce por el conmutador (es lo mismo que la tecla de cambio de entrada)

\*1 Solo para RS-232C.

Puede usar "Wake On LAN (Magic Packet)" para encender el equipo a través de LAN.

No es posible encender el monitor con el comando de Control IP.

## NOTA

- Si aparece una barra baja (\_) en la columna de parámetros, introduzca un espacio.
- Si aparece un asterisco (\*), introduzca un valor del rango indicado entre paréntesis bajo los CONTENIDOS DE CONTROL.
- Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.



## Usar un PC

## Control del monitor (Continuación)

ELEMENTO DE CONTROL		COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL	
SELECCIÓN DE ENTRADA A	1-6	I	A	V	D	*	—	—	—	1: HDMI IN 1, 2: HDMI IN 2, 3: HDMI IN 3, 4: VIDEO IN 1, 5: COMPONENT/VIDEO IN 2, 6: PC IN	
SELECCIÓN DE MODO AV		A	V	M	D	*	—	—	—	0: (Conmutación), 1: ESTÁNDAR, 2: PELÍCULA, 4: USUARIO, 5: DINÁMICO (Fija), 6: DINÁMICO, 7: PC	Aunque se puede elegir ahora, se alterna la operación en el interior.
VOLUMEN		V	O	L	M	*	*	*	—	Volumen (0-100)	
POSICIÓN	POSICIÓN H	H	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	Para entrada de PC Los rangos de la posición variable de la pantalla dependen del modo de visualización o del tipo de señal. Los rangos pueden verse en la pantalla de configuración de posición.
	POSICIÓN V	V	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	
	RELOJ	C	L	C	K	*	*	*	—	(0-100)	
	FASE	P	H	S	E	*	*	—	—	(0-63)	

ELEMENTO DE CONTROL	COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL	
VIEW MODE	W	I	D	E	*	*	—	—	0: (Conmutación) [AV], 1: Barra Lateral [AV], 2: Alarga. S [AV] 3: Zoom [AV], 4: Alarga. [AV/Video USB/Video red Hogar], 5: Normal [PC] 7: Alarga. [PC], 8: PUNTO x PUNTO [PC] [AV], 9: Pantalla Completa [AV] 10: Auto [AV, video de USB,foto de USB, video de la red doméstica o aplicaciones de Internet], 11: ORIGINAL [AV, video de USB, video de la red doméstica o aplicaciones de Internet]	0: Aunque se puede elegir ahora, se alterna la operación en el interior. 1: Solo disponible cuando se introduce la señal 4:3. 5: Solo disponible cuando se introduce la señal 4:3. 8: [PC] Disponible excepto cuando se introduce UXGA. [AV] Solo disponible cuando se introducen 1080i/p. 9: Solo disponible cuando se introducen 720p. 10, 11: Disponible cuando se usa video de USB, fotos de USB, videos de la red doméstica, aplicaciones de fotos o Internet.
SIN SONIDO	M	U	T	E	*	—	—	—	0: (Toggle), 1: Encendido, 2: Apagado	

## NOTA

- Si aparece una barra baja (—) en la columna de parámetros, introduzca un espacio.
- Si aparece un asterisco (\*), introduzca un valor del rango indicado entre paréntesis bajo los CONTENIDOS DE CONTROL.
- Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.

## Control del monitor (Continuación)

ELEMENTO DE CONTROL	COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL
SONIDO AMBIENTAL	A	C	S	U	*	—	—	—	0: (Conmutación), 1: Encendido,, 2: Apagado
SELECCIÓN DE AUDIO	A	C	H	A	x	—	—	—	(Conmutación)
TEMPORIZADOR DE APAGADO	O	F	T	M	*	—	—	—	0: Apagado, 1: TEMPORIZADOR APAGADO - 30 MIN., 2: TEMPORIZADOR APAGADO - 60 MIN., 3: TEMPORIZADOR APAGADO - 90 MIN., 4: TEMPORIZADOR APAGADO - 120 MIN., 5: TEMPORIZADOR APAGADO - 150 MIN.

**NOTA**

- Si aparece una barra baja (—) en la columna de parámetros, introduzca un espacio.
- Si aparece un asterisco (\*), introduzca un valor del rango indicado entre paréntesis bajo los CONTENIDOS DE CONTROL.
- Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.

## Control del monitor (Continuación)

ELEMENTO DE CONTROL	COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL	
CC	C	L	C	P	x	_	_	_	(Conmutación)	Alternar la operación de una leyenda.
NOMBRE DEL DISPOSITIVO	T	V	N	M	1	_	_	_		Se mostrará el nombre del dispositivo establecido en "Configuración del nombre del dispositivo".
NOMBRE DEL MODELO	M	N	R	D	1	_	_	_		El nombre del modelo del monitor
VERSIÓN DEL SOFTWARE	S	W	V	N	1	_	_	_		Se muestra la versión actual del software del monitor.
VERSIÓN DE PROTOCOLO DE IP	I	P	P	V	1	_	_	_		Se muestra la versión admitida actualmente del protocolo IP.

**NOTA**

- Si aparece una barra baja (\_) en la columna de parámetros, introduzca un espacio.
- Si aparece un asterisco (\*), introduzca un valor del rango indicado entre paréntesis bajo los CONTENIDOS DE CONTROL.
- Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.
- Puede usar "Wake On LAN (Magic Packet)" para encender el equipo a través de LAN.

## Control del monitor (Continuación)

ELEMENTO DE CONTROL	COMANDO				PARÁMETRO				CONTENIDO DE CONTROL	
BOTONES DEL MANDO A DISTANCIA	R	C	K	Y	*	*	—	—	0-9: 0-9, 10: DOT, 12: POWER, 13: DISPLAY, 23: OPTION, 24: SLEEP, 31: MUTE, 32: VOL -, 33: VOL +, 34: CH ▲, 35: CH ▼, 36: INPUT, 38: MENU, 39: APPS, 40: ENTER, 41: ▲, 42: ▼, 43: ◀, 44: ▶, 45: RETURN, 46: EXIT, 49: AUDIO, 50: A (rojo), 51: B (verde), 52: C (azul), 53: D (amarillo), 61: MANUAL	

## NOTA

- Si aparece una barra baja ( \_ ) en la columna de parámetros, introduzca un espacio.
- Si aparece un asterisco (\*), introduzca un valor del rango indicado entre paréntesis bajo los CONTENIDOS DE CONTROL.
- Cualquier valor numérico puede reemplazar la "x" en la tabla.
- Puede usar "Wake On LAN (Magic Packet)" para encender el equipo a través de LAN.

# Uso de un PC

## Tabla de compatibilidad con PC

Es necesario ajustar correctamente el PC para visualizar señal XGA y WXGA.

Resolución		Frecuencia horizontal	Frecuencia vertical	Estándar VESA
VGA	720 x 400	31.5 kHz	70 Hz	—
	640 x 480	31.5 kHz	60 Hz	○
		37.9 kHz	72 Hz	○
		37.5 kHz	75 Hz	○
SVGA	800 x 600	35.1 kHz	56 Hz	○
		37.9 kHz	60 Hz	○
		48.1 kHz	72 Hz	○
		46.9 kHz	75 Hz	○
XGA	1024 x 768	48.4 kHz	60 Hz	○
		56.5 kHz	70 Hz	○
		60.0 kHz	75 Hz	○
WXGA	1360 x 768	47.7 kHz	60 Hz	○
SXGA	1280 x 1024	64.0 kHz	60 Hz	○
SXGA+	1400 x 1050	65.3 kHz	60 Hz	○
UXGA	1600 x 1200	75.0 kHz	60 Hz	○
1080p	1920 x 1080	67.5 kHz	60 Hz	—

VGA y XGA son marcas registradas de International Business Machines Corp.

## Tabla de señal AV compatible

Resolución	Frecuencia vertical	HDMI	Componentes
640 x 480p	59.94 Hz	○	—
	60 Hz	○	—
720 x 480p	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720 x 576p	50 Hz	○	○
720(1440) x 480i	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720(1440) x 576i	50 Hz	○	○
1280 x 720p	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080i	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080p	24 Hz	○	—
	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○

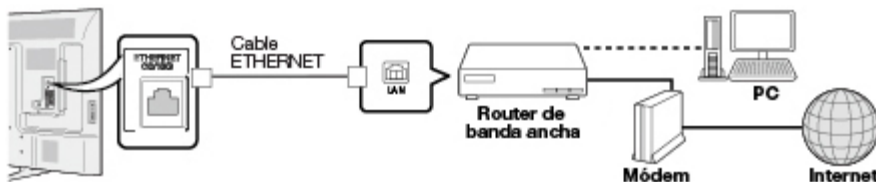
Al conectar su monitor a un sistema de banda ancha, puede acceder a Internet desde el monitor.

## Conexión a Internet

- Par conectar su monitor a Internet, debe contar con una conexión a Internet de banda ancha.
- Si no tiene una conexión a Internet de banda ancha, consulte la tienda en la que compró su monitor o pregunte a su proveedor de Internet o compañía de teléfono.

### Uso de un cable ETHERNET

Use un cable ETHERNET (disponible en tiendas) para conectar el terminal ETHERNET del monitor a su router de banda ancha (disponible en tiendas).



## Ajustes de red

Lleve a cabo el procedimiento siguiente para ajustar o confirmar los ajustes para acceder a Internet..

- 1 Pulse **MENU** para abrir la pantalla MENU y luego pulse **ENTER**.
- 2 Pulse **◀/▶** para seleccionar "Configuración de red" y luego pulse **ENTER**.
- 3 Pulse **▲/▼** para seleccionar "Ajustes Alámbrico" y luego pulse **ENTER**.  
[Consulte la página 4-16.](#)
- 4 Pulse **MENU** para salir.



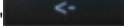

## Introducir texto (teclado del software)

Cuando está editando una pantalla de entrada o especificando la configuración de la red usada para acceder a Internet, introduzca texto con el teclado del software.

### NOTA

- Puede introducir hasta 128 caracteres para el texto.
- Puede que algún carácter especial o diacrítico no esté disponible dependiendo del lugar en el que introduce el texto.

El texto que introduce se muestra mientras lo escribe.

Para desplazar el cursor (la posición de entrada actual), use "" o "" en el teclado del software.



Mientras introduce el texto, se muestran posibles candidatos de conversión de entrada basándose en lo que ha escrito.

### ↑Shift

Si se ha seleccionado "alfabeto", este cambiará los caracteres entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que pulsa **ENTER**, se cambia el tipo de carácter.

### , "

Pulse **ENTER** para seleccionar el tipo de caracteres introducido: letra o símbolo.

### (BACKSPACE)

Borra un carácter a la vez.



## Introducir texto (teclado del software) (Continuación)

### Introducir

Aplica la información y cierra el teclado del software.

### Espacio

Introduce un espacio.

### CANCELAR

Borra la serie de caracteres.

- Cuando el cursor está en algún lugar de una línea: Se borrará la serie de caracteres a la derecha del cursor.
- Cuando el cursor está en el extremo derecho de una línea: Se borrará toda la línea.

### Cerrar

Cierra el teclado del software sin aplicar la información introducida.

Botones del mando a distancia	Descripción
	Mueve el enfoque. Cuando se mueve al borde más alejado, el enfoque se mueve hacia el borde opuesto.
ENTER	Lleva a cabo el procesamiento del botón que se encuentra actualmente en el enfoque.
EXIT	Cierra el teclado del software sin aplicar los elementos de entrada originales del texto introducido.
RETURN	
0-9	Introduce directamente el número de un solo byte de ese botón.
• (DOT)	Elimina el texto, un carácter a la vez.





## Uso del navegador

1 Pulse **APPS**, y luego ◀▶ para seleccionar el icono del navegador desde la ventana de la aplicación, después pulse **ENTER**.

- Pulse **APPS** de nuevo para volver al canal sintonizado actual.

**Botones para usar el navegador.**

**ENTER**, ▲▼◀▶

- Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un enlace al que quiera ir y luego pulse **ENTER**.

**EXIT**

- Pulse este botón para volver a la pantalla del monitor..

**RETURN**

- Pulse este botón para volver a la página anterior.

### NOTA

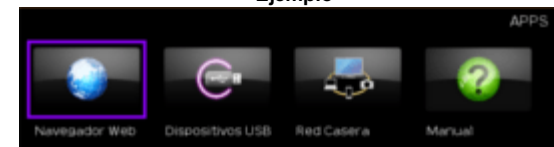
- Las restricciones se aplican a la visualización de la ventana.

## Utilización de la ventana de aplicaciones

### Durante el uso de un dispositivo Dock Display

Puede mover los iconos de las aplicaciones.

#### Ejemplo



1 Seleccione una aplicación y luego pulse ▲.

2 Pulse ◀▶ para mover el icono hasta la ubicación deseada.

### Mover los iconos

Puede mover los iconos de las aplicaciones usadas con más frecuencia y colocarlos más a la izquierda.





Pulse ◀▶ para mover el icono hasta la ubicación deseada.






## Uso del navegador (Continuación)

Barra de herramientas




Elemento seleccionado	Descripción
	Le permite volver a la página anterior.
	Le permite ir a la página siguiente.
	Actualiza la página. Interrumpe la carga de una página.
	Abra la página de inicio.

Elemento seleccionado	Descripción
	Abre la lista de marcadores.
	Abre el historial de exploración.
	Configura los ajustes del explorador.


### Utilización de la barra de herramientas

Puede usar la barra de herramientas para controlar el explorador y especificar ajustes

- 1 Pulse  para seleccionar una función y luego pulse **ENTER**.

### Exploración de contenidos web

Puede ver el contenido web del que quiere disfrutar.

- 1 Pulse  para ir a la área de dirección de la barra de herramientas y luego pulse **ENTER**.
  - Se abre el menú para introducir la dirección.
- 2 Introduzca una dirección y luego pulse **ENTER**.
  - Se muestra el contenido web que desea ver.



## Uso del navegador (continuación)

### PRECAUCIÓN

- Si se interrumpe el suministro de energía debido a un fallo eléctrico o porque se ha desconectado el monitor mientras se está usando Internet, la información (como los marcadores o las cookies) no se guardará correctamente.

Para los usuarios que accedan a Internet desde un PC

- Cuando accede a Internet desde este monitor, los procedimientos pueden no ser iguales a los procedimientos de acceso normales de un PC basados en el navegador.
- En algunas páginas, puede que no se reproduzca de forma correcta el vídeo y el audio, así como el texto o las imágenes.
- Debido a un gran número de imágenes o información, el tiempo de carga de un sitio de Internet puede ser considerablemente ampliado. A veces, las páginas de Internet no se pueden cargar.

### Información sobre los enlaces

- Las páginas web en Internet incluyen a menudo “enlaces” que le permiten ir a otras páginas (o sitios).
- Los “enlaces” pueden tener varias formas, incluyendo palabras o imágenes, pero siempre funcionan de la misma manera, permitiéndole ir al enlace de destino cuando los selecciona.
- Los elementos seleccionados (como los enlaces de campos de entrada de texto) están rodeados por un marco.
- Puede ir de un “enlace” al enlace correspondiente de destino.



## Uso del navegador (Continuación)

### Configuración del navegador

Puede comprobar o modificar los ajustes de su navegador desde el menú Navegador.

- 1 Pulse  para seleccionar "  " en la barra de herramientas y luego pulse **ENTER**.
- 2 Pulse / para especificar el ajuste requerido y luego pulse **ENTER**.



## Uso del teclado y del ratón

Puede usar un teclado o un ratón para manejar el monitor mientras usa el navegador.

- Cuando use dispositivos USB, conecte el dispositivo al puerto USB del monitor.

### NOTA

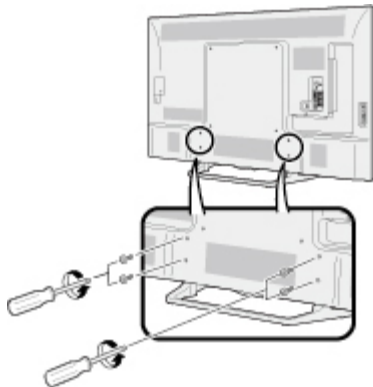
- El teclado y el ratón solo se pueden usar en una pantalla del navegador.  
Puede que el teclado o el ratón no funcionen de forma adecuada dependiendo de la aplicación que se está usando.

## Retirar el soporte

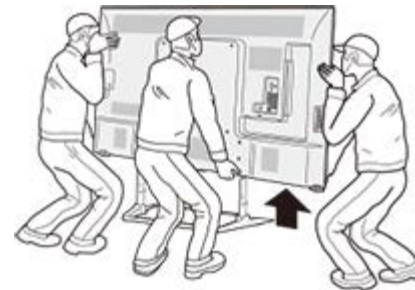
- Antes de separar (o unir) el soporte, asegúrese de apagar el monitor y de desconectar el cable AC.

**PRECAUCIÓN**

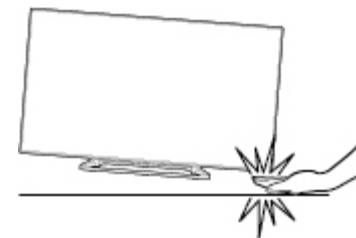
- No retire el soporte del monitor a menos que vaya a usar un soporte para el montaje en la pared.
- 1 Afloje los cuatro tornillos usados para fijar el soporte en su sitio.

**Ejemplo**

- 2 Separe el soporte del monitor.

**NOTA**

- Asegúrese de que dos personas transporten el monitor (para los modelos de 90/80 pulgadas, tres personas) y que lo sujeten con las dos manos.
- Durante el procedimiento de instalación, tenga cuidado de no atraparse los dedos entre el monitor y el suelo.



## Instalar el monitor en la pared

El kit de montaje de pared (vendido por separado) le permite montar el monitor en la pared. Para más información detallada sobre la instalación del montaje de pared, vea las instrucciones proporcionadas con el producto.

Le recomendamos que contacte con un técnico para obtener asistencia cuando lo esté instalando. SHARP no se hace responsable de ningún daño al producto o lesión a usted u otras personas si decide instalar el montaje de pared por su cuenta.

### PRECAUCIÓN

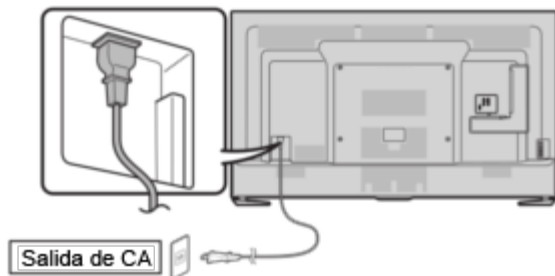
- **Instale su montaje de pared en una pared sólida perpendicular al suelo. Si quiere fijar el montaje de pared a superficies que no sea yeso, contacte con su tienda/asesor más cercano para obtener información adicional. Si instala el monitor en la parte más alta de la pared o en una pared inclinada, podría caer y provocar lesiones personales graves. Siempre tiene que haber dos personas montando el monitor en la pared.**

### NOTA

- Debido a la configuración del terminal en este monitor, cuando monte en la pared este modelo, asegúrese de que hay espacio suficiente entre la pared y el monitor para los cables.
- Para utilizar este monitor montado en una pared, retire el soporte del cable de CA en la parte trasera del monitor y utilice los tornillos suministrados con el soporte de montaje en pared para asegurar el soporte en la parte trasera del monitor.

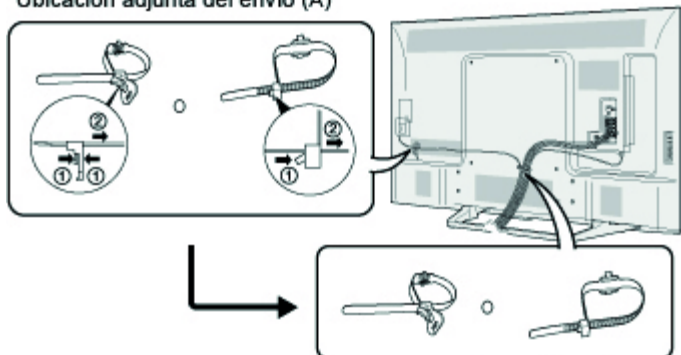
## Instalar el monitor en la pared (Continuación)

PN-Q901/PN-Q801



PN-Q701/PN-Q601

Ubicación adjunta del envío (A)



Si se usa como un sujetacables (B)

- La ubicación del soporte para el cable CA es distinta dependiendo de si se encuentra en su ubicación de envío (A) o si se ha usado un sujetacables (B).

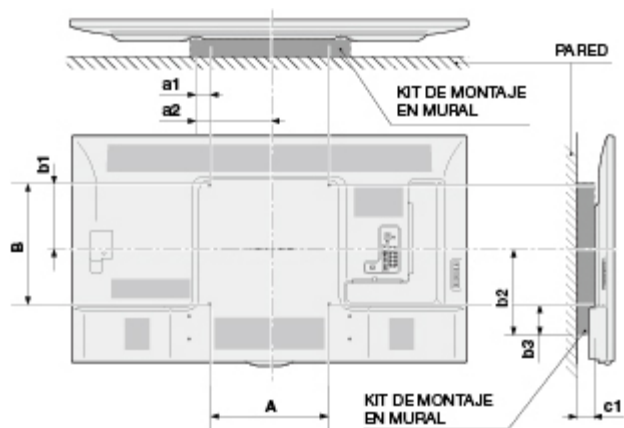


## Instalar el monitor en la pared (Continuación)

### Especificaciones del kit de montaje en pared

Las dimensiones estándar para los kits de montaje en pared se muestran a continuación:

- La ilustración usa el modelo PN-Q601 como ejemplo.

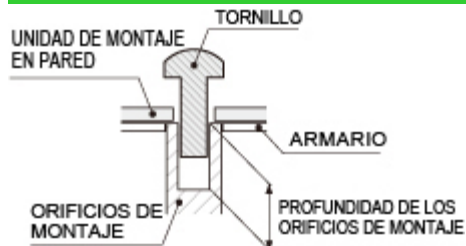


- a1: Distancia máxima desde el agujero de montaje.  
a2: Distancia máxima desde el centro del monitor.  
b1: Distancia entre el centro del monitor y el agujero de montaje.  
b2: Distancia máxima desde el centro del monitor.  
b3: Distancia máxima desde el agujero de montaje.  
c1: Hueco mínimo.

Unit: inch  
(mm)

		PN-Q901	PN-Q801	PN-Q701	PN-Q601
Especificaciones del orificio del tornillo VESA		23 5/8(600) -15 3/4(400)		15 3/4(400) - 15 3/4(400)	
Anchura	a1	1 37/64(40)		2 3/8(60)	
	a2	13 25/64(340)		10 1/4(260)	
Altura	b1	7 7/8(200)	8 9/32(210)		8 43/64(220)
	b2	14 49/64(375)	11 47/64(298)		10 29/32(277)
	b3	6 57/64(175)	4 7/32(107)		3 7/16(87)
c1		3 5/32(80)	3 13/64(81)	1 15/16(49)	1 31/32(50)

## Instalar el monitor en la pared (continuación)



Unit: inch  
(mm)

Para obtener información acerca de los tornillos, consulte la tabla de abajo.

	Modelos de 90/80 pulgadas	Modelos de 70/60 pulgadas
Tornillos estándares	M8 (use tornillos de 1,25 pasos)	M6 (use tornillos de 1,0 pasos)
Longitud (profundidad de los orificios de montaje)	15/32(12)	15/32 (12)
Cantidad	4 unidades	4 unidades

**NOTA**

- Para usar este monitor montado en una pared, retire el sujetacables según sea preciso.
- No use tornillos que no cumplan con las especificaciones tornillos estándar VESA.
- No use tornillos más largos que la longitud estándar. Los tornillos demasiado largos pueden dañar el interior del monitor.
- No apriete los tornillos de forma demasiado firme o floja. Esto podría dañar el producto o provocar que este caiga, causando daños personales. SHARP no se hace responsable de este tipo de accidentes.
- SHARP no se hace responsable de los daños en el producto o en las personas si se utiliza un montaje distinto a VESA o no especificado, o bien si el consumidor no sigue las instrucciones para la instalación del producto.



No instale el kit de montaje en la pared mientras su monitor esté encendido. Puede provocar daos personales debido a una descarga eléctrica.

# Apéndice

## Búsqueda de errores

Problema	Solución posible
• No enciende	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si ha presionado <b>POWER</b> en la unidad de control remoto</li> <li>• ¿Está desconectado el cable de CA?</li> <li>• ¿El dispositivo está encendido?</li> </ul>
• La unidad no funciona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agentes externos (como un rayo o la electricidad estática) pueden causar un mal funcionamiento. En ese caso, ponga la unidad a funcionar después de apagar el monitor o después de desenchufar el cable CA y de volver a enchufarlo tras 1 o 2 minutos.</li> </ul>
• El mando a distancia no funciona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Están las pilas insertadas con las polaridades (e, f) bien alineadas?</li> <li>• ¿Están agotadas las pilas? (Cámbielas por unas nuevas.)</li> <li>• ¿Está utilizando el monitor debajo de luz intensa o fluorescente?</li> <li>• ¿Hay una luz fluorescente encendida cerca del sensor del mando a distancia?</li> </ul>
• La imagen se corta con franjas a los lados.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Es correcta la posición de la imagen? <a href="#">Página 7-1</a></li> <li>• ¿Se han hecho correctamente los ajustes de modo de pantalla (Modo panorámico) como tamaño de la imagen? <a href="#">Páginas 4-19 a 4-21</a></li> </ul>
•	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste el tono de la imagen. <a href="#">Páginas 4-11 a 4-14</a></li> <li>• ¿Está excesivamente iluminada la habitación? La imagen podría verse oscura en una habitación demasiado iluminada.</li> </ul>
• La alimentación se desconecta repentinamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está programado el temporizador de apagado? <a href="#">Páginas 3-4</a></li> <li>• Compruebe los ajustes del control de energía. <a href="#">Página 4-18</a></li> <li>• La temperatura interna de la unidad ha aumentado.</li> </ul>

Problema	Solución posible
• No hay imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿La conexión con otros componentes es correcta?</li> <li>• ¿Ha seleccionado la entrada correcta? <a href="#">Páginas 2-1</a></li> <li>• ¿“Encendido” está seleccionado en “Audio solamente”? <a href="#">Página 4-21</a></li> <li>• Si no se muestra la imagen del PC, compruebe lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Al conectar un portátil al monitor, compruebe que el modo de salida de reproducción del ordenador está ajustado para el monitor externo.</li> <li>- Compruebe los ajustes de resolución en el PC. ¿Existe una señal de incompatibilidad? <a href="#">Página 7-9</a></li> </ul> </li> </ul>
• La calidad de la imagen en vídeo de HD es pobre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Para disfrutar las imágenes HD procedentes de un equipo externo, debe configurar una conexión HDMI o una conexión entre componentes.</li> <li>• Si la fuente de vídeo no tiene calidad HD, no se podrán mostrar las imágenes en HD. Compruebe que la fuente de vídeo que está viendo ofrece imágenes en HD.</li> <li>• Puede que el decodificador del satélite/cable necesite ser configurado para reproducir imágenes HD a través del satélite/cable.</li> </ul>
• El monitor en ocasiones hace un sonido crujiente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Esto no es un mal funcionamiento. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo a los cambios de temperatura. Esto no afecta el funcionamiento del monitor.</li> </ul>
• Algunas funciones de Internet usadas en PC no están disponibles en el monitor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El monitor solo tiene unas funciones limitadas en comparación con los exploradores de un PC habitual. <a href="#">Páginas 8-4 a 8-6</a></li> </ul>

## Búsqueda de errores (Continuación)

Problema	Solución posible
<ul style="list-style-type: none"> <li>No hay sonido.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>¿La conexión con otros componentes es correcta?</li> <li>¿El volumen está demasiado bajo? <a href="#">Página 3-2</a></li> <li>¿"Variable" está seleccionado en "Selección salida"? <a href="#">Página 4-7</a></li> <li>¿Ha pulsado <b>MUTE</b> en el mando a distancia? <a href="#">Página 3-3</a></li> <li>Compruebe la salida de audio del equipo externo conectado. ¿El volumen está demasiado bajo o silenciado?</li> <li>Cuando se conecta un equipo externo a través de un cable HDMI, puede que tenga que configurar el audio para reproducirlo a través del cable HDMI.</li> <li>Cuando el audio no se reproduce desde un equipo externo conectado al terminal PC IN o HDMI IN 2, compruebe la configuración de "Sel. audio".. <a href="#">Página 7-2</a></li> <li>Incluso cuando un equipo externo está conectado con un cable HDMI certificado, puede que se necesite una conexión de cable de audio dependiendo del tipo de equipo y los medios que se reproducen. En este caso, además de conectar un cable HDMI certificado al terminal HDMI IN 2, conecte un cable minijack estéreo de Ø 3,5 mm de diámetro al terminal AUDIO IN y establezca "Sel. audio" en "HDMI+Analog". <a href="#">Página 7-2</a></li> <li>Al conectar un PC a través de un cable HDMI certificado, compruebe lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> <li>¿La salida de audio del PC está configurada de forma correcta? Compruebe la configuración y el formato de la salida de audio en Propiedades de sonido del PC. . Los formatos de audio compatibles con este monitor son PCM y Dolby Digital. Con otros formatos, no puede reproducirse el audio.</li> <li>Dependiendo de la tarjeta, puede que solo se puedan reproducir señales de vídeo. En este caso, además de conectar un cable HDMI certificado al terminal HDMI IN 2, conecte un cable minijack estéreo de Ø 3,5 mm de diámetro al terminal AUDIO IN y establezca "Sel. audio" en "HDMI+Analog" <a href="#">Página 7-2</a></li> </ul> </li> </ul>

## Précautions lors de l'utilisation dans des environnements à haute ou basse température

- Cuando se usa la unidad en un espacio con baja temperatura (p.ej. una habitación o una oficina), puede que la imagen deje rastros o aparezca con un ligero retraso. No es un defecto y la unidad se recuperará cuando la temperatura vuelva a ser normal.
- No deje la unidad en un lugar cálido o frío. No la deje tampoco en un lugar expuesto a los rayos de sol directos o cerca de un radiador o estufa, ya que podría provocar que el armario se deforme y el panel frontal no funcione correctamente.  
Storage temperature: -20°C to +60°C

# Especificaciones

## Monitor (Para el modelo PN-Q901)

Elemento			Modelo: PN-Q901
Panel LCD	Tamaño		Tamaño de pantalla de 90" (90 1/64 pulgadas en diagonal)
	Resolución		2 073 600 píxeles (1920 x 1080)
Salida de audio			10W x 2
Terminales	Lateral vertical del panel trasero	HDMI IN 1	Entrada de HDMI con HDCP, ARC
		HDMI IN 2	HDMI in con HDCP, Entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)
		HDMI IN 3	HDMI in con HDCP, MHL
		USB 1	Modo Foto/Vídeo/Música, Actualización de software del software, teclado/ratón USB
	Lateral de la superficie del panel trasero	COMPONENTIN	Entrada COMPONENT
		VIDEO IN 1	Entrada AV
		AUDIO OUT	Salida de audio
		PC IN	Entrada ANALOG RGB (PC) (conector hembra mini D-sub de 15 pines), entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)
		RS-232C	Conector macho D-sub de 9 pines
	Lateral horizontal del panel trasero	AUDIO IN	Entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)
		DIGITAL AUDIO OUT	Salida de audio digital óptica x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)
		ETHERNET	Connecteur réseau
Idioma OSD			Inglés, francés, español, alemán, italiano y ruso
Alimentación requerida			AC 110-240 V, 50/60 Hz
En modo encendido			211 W
Consumo energético			290 W (0.5 W en suspensión con CA de 230 V)
Peso	Monitor + soporte		150,0 lbs./68,0 kg
	Solo el monitor		141.1 lbs./64.0 kg
Dimensiones*2 W x H x D pulgada (mm)	Monitor+ soporte		80 7/8 (2054) x 48 61/64 (1243) x 17 3/32 (434)
	Solo el monitor		80 7/8 (2054) x 47 11/16 (1211) x 4 37/64 (116)
Temperatura de funcionamiento			0°C to +40°C

- Como parte de la política de mejora continua, SHARP se reserva el derecho a realizar cambios en el diseño y las especificaciones sin previo aviso a fin de mejorar el producto. The performance specification figures indicated are nominal values of production units. There may be some deviations from these values in individual units.

# Especificaciones

## Monitor (Para los modelos PN-Q601/701/801)

Elemento		Modelo: PN-Q801	Modelo:PN-Q701	Modelo: PN-Q601
Panel LCD	Tamaño	80" Clase (80" Diagonal)	70" Clase (69 1/2" Diagonal)	60" Clase (60 3/32" Diagonal)
	Resolución	2,073,600 píxeles (1,920 x 1,080)		
Salida de audio		10W x 2		
Terminales	Lateral vertical del panel trasero	HDMI IN 3	HDMI in avec HDCP, MHL	
		USB	Modo Foto/Video/Música, actualización del software, teclado/ratón USB	
		RS-232C	Connecteur mâle D-sub à 9 broches.	
	Lateral de la superficie del panel trasero	HDMI IN 1	Entrada de HDMI con HDCP, ARC	
		HDMI IN 2	HDMI in con HDCP, Entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)	
		COMPONENT/VIDEO IN	Entrada COMPONENT, Entrada AV	
		VIDEO IN 1	Entrada AV	
		PC IN	Entrada ANALOG RGB (PC) (conector hembra mini D-sub de 15 pines), entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)	
		AUDIO IN	Entrada de audio (conector estéreo de Ø 3.5 mm)	
		AUDIO OUT	Salida de audio (RCA)	
		DIGITAL AUDIO OUT	Salida de audio digital óptica x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)	
		ETHERNET	Connecteur réseau	
Idioma OSD		INGLÉS, FRANCÉS, ESPAÑOL, ALEMÁN, ITALIANO Y RUSO		
Alimentación requerida		AC 110-240 V, 50/60 Hz		
En modo encendido		173 W	125 W	104 W
Consumo energético		300 W (0.5 W en suspensión con CA de 230 V)	180 W (0.5 W en suspensión con CA de 230 V)	150 W (0.5 W en suspensión con CA de 230 V)
Peso	Monitor + soporte	114.6lbs./52.0kg	78.3 lbs./35.5 kg	56.2 lbs./25.5 kg
	Solo el monitor	110.2lbs./50.0kg	75.0 lbs./34.0 kg	52.9 lbs./24.0 kg
Dimensiones*2 (W x H x D)(pulgada (mm))	Monitor + soporte	71 1/2 (1816) x 43 (1092) x 17 59/64(455)	61 35/64 (1563) x 37 1/16 (941) x 13 3/4(349)	53 23/64 (1355) x 32 31/64 (825) x 13 3/4(349)
	Solo el monitor	71 1/2 (1816) x 41 35/64 (1055) x 4 1/2 (114)	61 35/64 (1563) x 35 3/4 (908) x 3 7/16 (87)	53 23/64 (1355) x 31 3/16 (792) x 3 25/64 (86)
Temperatura de funcionamiento		0°C to +40°C		

- Como parte de la política de mejora continua, SHARP se reserva el derecho a realizar cambios en el diseño y las especificaciones sin previo aviso a fin de mejorar el producto. The performance specification figures indicated are nominal values of production units. There may be some deviations from these values in individual units.

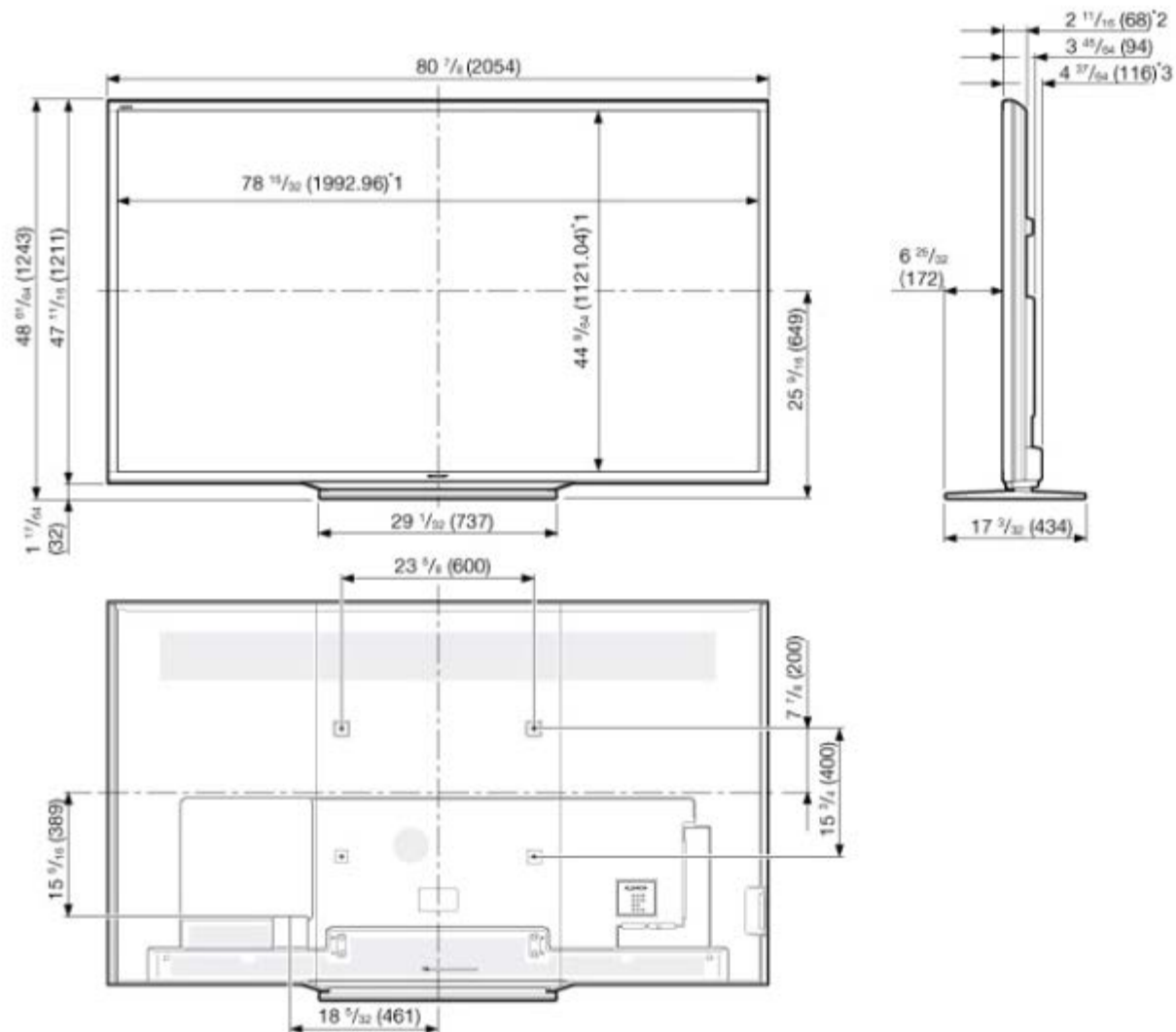
- Dolby y el símbolo de la doble D son marcas registradas de Dolby Laboratories.

- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

- **LCフォント、LC FONT、エルシーフォント** y LC son marcas registradas de SHARP Corporation. Este producto integra tecnología LC Font, la cual fue desarrollada por SHARP Corporation para la visualización nítida y fácil de leer de los caracteres en una pantalla LCD. Sin embargo, otras fuentes que no sean de LCD son utilizadas para la visualización de algunas páginas de la pantalla.

- Para las patentes DTS, ver <http://patents.dts.com>. Fabricado bajo licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el Símbolo y DTS y el Símbolo juntos son marcas comerciales registradas y DTS 2.0+Digital Out es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

- MHL, el logotipo de MHL y Mobile Link High-Definition son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL LLC en Estados Unidos y otros países.

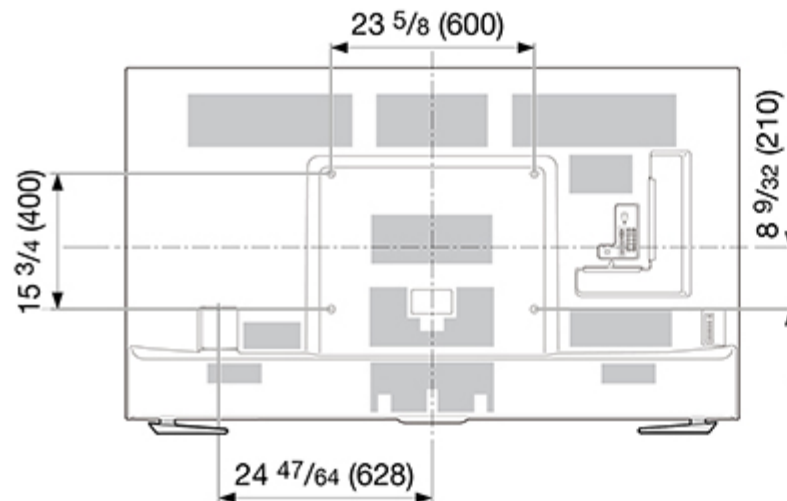
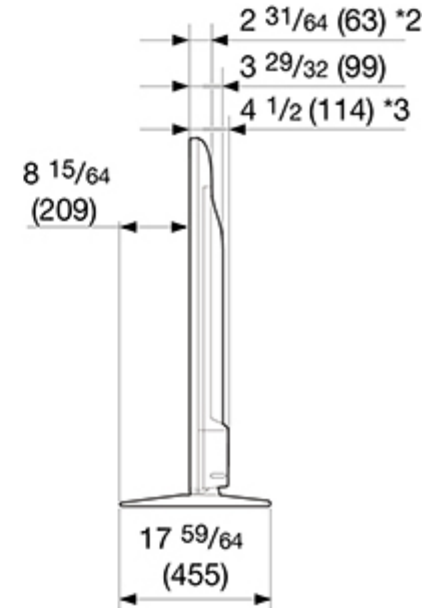
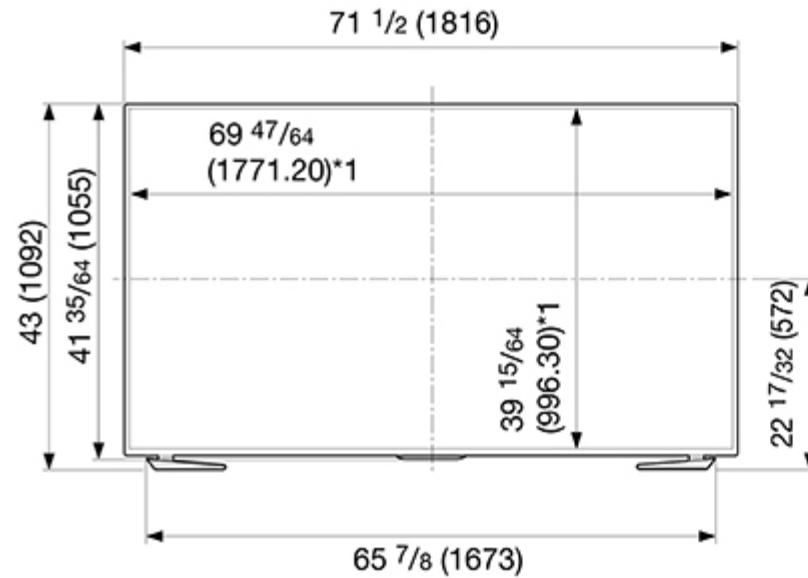


\*1 Área activa

\*2 Parte más delgada

\*3 Incluyendo partes salientes

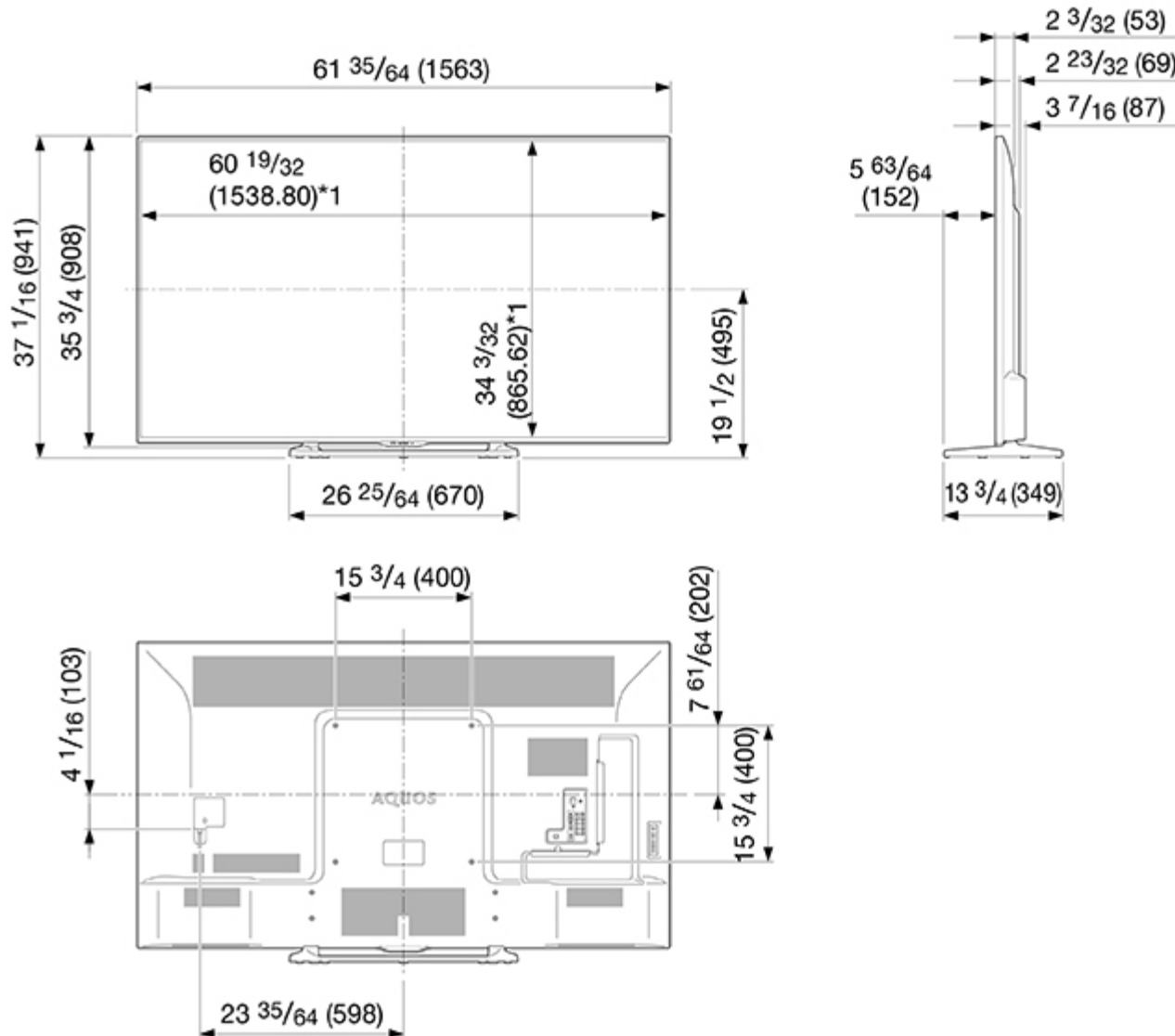




\*1 Área activa

\*2 Parte más delgada

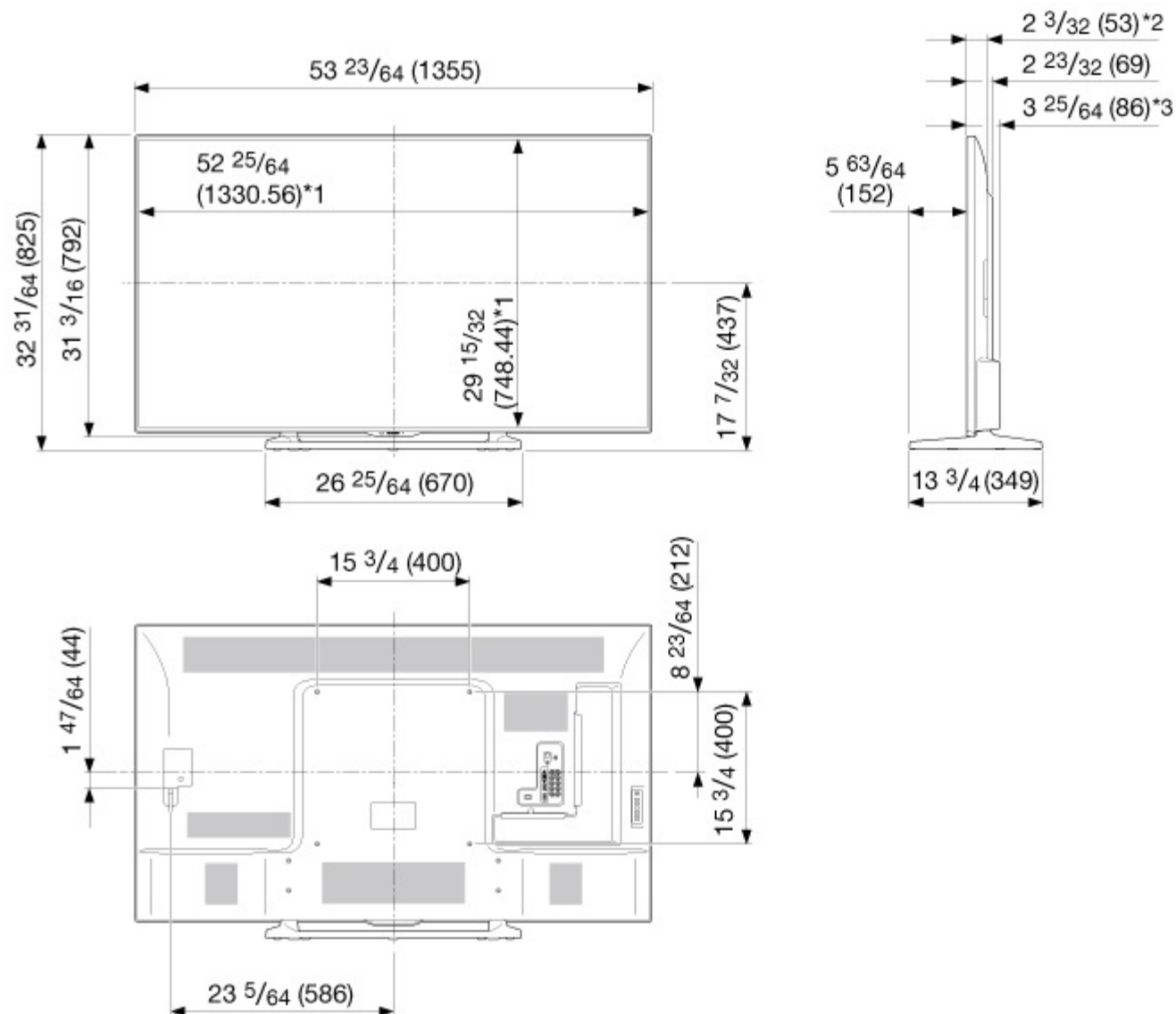
\*3 Incluyendo partes salientes



\*1 Área activa

\*2 Parte más delgada

\*3 Incluyendo partes salientes



\*1 Área activa

\*2 Parte más delgada

\*3 Incluyendo partes salientes

Information on the open-source software license.

#### Software composition

The software included in this product is comprised of various software components whose individual copyrights are held by third parties.

This product also makes use of freely distributed software and software components whose copyrights are held by third parties. These include software components covered by a GNU General Public License (hereafter GPL), a GNU Lesser General Public License (hereafter LGPL) or other license agreement.

#### Obtaining source code

Some of the open source software licensors require the distributor to provide the source code with the executable software components. GPL and LGPL include similar requirements. For information on obtaining the source code for the open source software and for obtaining the GPL, LGPL, and other license agreement information.

#### Acknowledgements

The following open source software components are included in this product:

```
/bootcode/uboot
/linux-3.7.2
/system/ap/develop/busybox/busybox-1.18.4
/system/lib/develop/e2fsprogs/e2fsprogs-1.42.6
/system/lib/develop/uClibc-0.9.30.3
/system/ap/develop/mtd/util
/system/tools/squashfs
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/libotf-0.9.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/fribidi-0.10.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/freetype-2.3.5
/Utility/tinymce
/Application/Win32/RSSClient/tinymce
/Include/Utility/tinymce"
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/system/tools/lzma
/open_source/icu-54.1
/open_source/harfbuzz/harfbuzz-0.9.35
/open_source/graphite2/graphite2-1.2.4
```

```
/src/Platform_Lib/Graphics/DirectFB/DirectFB-1.4.2
/open_source/curl/curl-7.32.0
/open_source/libwebp/libwebp-0.4.1
/open_source/FastJpegLib/jpeg-6b
/open_source/libmng/libmng-2.0.2
/open_source/Libpng
/open_source/font/freetype-2.4.11
/open_source/c-ares/c-ares-1.10.0
/open_source/openssl-1.0.1j
/open_source/expat
/open_source/zlib-1.2.3
/open_source/Tremor
/open_source/Alsa/alsa-lib-1.0.23
/open_source/picotts
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/libmediaplayerservice/wfdisplay/spu/core/bigd*
/open_source/HTTPC
/open_source/upnp
/system/src/Platform_Lib/Graphics/JpegRenderer
/system/open_source/libpng
/system/open_source/gif
/system/open_source/libwebp
http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz
http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.11.tgz
```

## Software copyrights

## Bootcode:

uboot

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uboot.tgz>

## Kernel:

vmlinux

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/linux-3.7.2.tgz>

## busybox

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/busybox-1.18.4.tgz>

## e2fsprogs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-1.42.6.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-libs-1.42.6.tar.gz>

## uclibc

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uClibc-0.9.30.3.tar.bz2>

## mkfs.jffs2

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/jffs2.tgz>

## mksquashfs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/squashfs4.2.tar.gz>

## Library:

libotf

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/libotf-0.9.9.tar.gz>

## fribidi

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/fribidi-0.10.9.tar.gz>

## freetype

FTL ~ BSD <http://tv.bobitag.com/LGPL/freetype-2.4.11.tar.gz>

## tinyxml

zlib <http://sourceforge.net/projects/tinyxml/files/>

## openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz>

## Utility:

wpa\_supplicant

BSD [http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa\\_supplicant-2.4.tar.gz](http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa_supplicant-2.4.tar.gz)

## lzma

public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/lzma-4.65.tgz>

## Harfbuzz

MIT

<http://tv.bobitag.com/LGPL/harfbuzz-0.9.35.tar.bz2>

## Graphite

Apache 2.0 <http://tv.bobitag.com/LGPL/graphite2-1.2.4.tgz>

## gperftools

New BSD License <http://tv.bobitag.com/LGPL/gperftools-2.2.tar.gz>

## directFB

LGPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/DirectFB-1.4.2.tar.gz>

## libjpeg

JPEG

## libmng

MNG License

libpng  
libpng license.

FreeType  
freetype

c-ares  
MIT

openssl  
OpenSSL/SSLeay

expat  
MIT/X

zlib  
Zlib

Tremor  
Xiph.org

alsa  
LGPL 2.1  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

picoTTS  
apache 2  
LGPL 2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/JavaScriptCore.r118995.tar.gz>  
MIT  
BSD

Http:  
neon  
GPL <http://tv.bobitag.com/LGPL/HTTTPC.tar.bz2>

DLNA:  
upnp  
No License  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.1.6.16.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.tar.bz2>

photo:  
jpeg6b  
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/jpegsrc.v6b.tar.gz>

libpng  
public domain  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.7.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.17.tar.gz>

giflib  
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/giflib-5.1.1.tar.bz2>

libwebp  
public domain  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.1.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.3.tar.gz>

Others:  
alsa  
LGPL 2.1  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

curl  
MIT/X derivate license  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.32.0.tar.gz>

c-ares

C89 compatibility, MIT licensed

<http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.10.0.tar.gz>

icu

ICU license , a simple, permissive non-copyleft free software license, compatible with the GNU GPL.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz>[http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53\\_1.tgz](http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53_1.tgz)[http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54\\_1-src.tgz](http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54_1-src.tgz)

mpg123

LGPL 2.1

<http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz>

fontconfig

Copyright Ac 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright Ac 2005 Patrick Lam

Copyright Ac 2009 Roozbeh Pournader

Copyright Ac 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright Ac 2008 Danilo A?egan

Copyright Ac 2012 Google, Inc.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz>

expat

same as the MIT/X Consortium license.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/expat-1.95.tgz>

QT(including Webkit)

[LGPL 2.1 http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz](http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz)

openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz>

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

## Licencia de software(Continuación)

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.



## Licencia de software(Continuación)

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

## Licencia de software(Continuación)

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.  
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989  
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

