

SHARP®

PN-E703
PN-E603

MONITOR LCD

MANUAL DE INSTRUCCIONES

HDMI



Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LOS ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Retire las PILAS USADAS del aparato y llévelas a un centro de recogida de pilas, por lo general en el mismo lugar donde se venden pilas nuevas.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡El símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo!

Si aparece "Hg" o "Pb" debajo del símbolo, significa que la pila contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios procedentes de HOGARES PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados y sus pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación.

Para aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



PRECAUCIÓN

RIESGO DE
DESCARGAS
ELÉCTRICAS
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de “tensión peligrosa” sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de alimentación de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles. No utilice paños sucios. Si lo hace puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. El panel de LCD utilizado en este producto está hecho de cristal. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con los trozos de cristal en caso de rotura del panel de LCD.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
 - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
 - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
 - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas. No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
 - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
 - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
 - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
 - No mezcle pilas viejas y nuevas.
 - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
 - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
 - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
 - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.
22. No modifique este producto.

ADVERTENCIA:

Este es un producto Clase A. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio en cuyo caso será necesario que el usuario adopte las medidas pertinentes.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables blindados para la conexión a los siguientes terminales: terminal de salida DVI-D, terminal de entrada DVI-I, terminal de entrada PC/AV HDMI, terminal de entrada PC/AV D-SUB, terminales de entrada/salida RS-232C y terminales de entrada/salida DisplayPort.

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.

Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de malfuncionamientos sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que SHARP CORPORATION no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor. Tampoco lo utilice en un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.), ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a los respiraderos. Si se acumula polvo en los respiraderos o en el interior del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento.
Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP.
- En este monitor no es posible girar las imágenes. Cuando se utilice en orientación vertical, deberá preparar adecuadamente el contenido orientado de antemano.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.

Cable de alimentación

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.
- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.

Ámbito del manual

- Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas registradas de Microsoft Corporation.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- DisplayPort es una marca registrada de Video Electronics Standards Association.
- Adobe, Acrobat y Acrobat Reader son marcas registradas o comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Este producto incorpora las fuentes de mapa de bits RICOH producidas y vendidas por RICOH COMPANY, LTD.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.
- En este manual se sobreentiende el uso del producto en orientación horizontal, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.

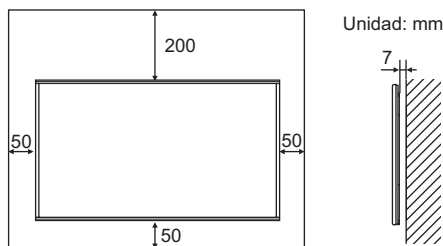
Retroiluminación de LEDs

- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
 - * Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs.
 - * Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda.

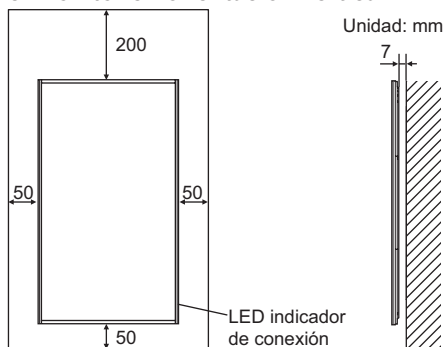
PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje en conformidad con las especificaciones VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado de SHARP. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada. Si fuera necesario, el monitor podrá inclinarse un máximo de 20 grados hacia arriba o hacia abajo.
- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 0 y 40°C. Proporcione espacio suficiente alrededor del monitor para evitar que el calor se acumule en su interior.

Para el monitor en orientación horizontal

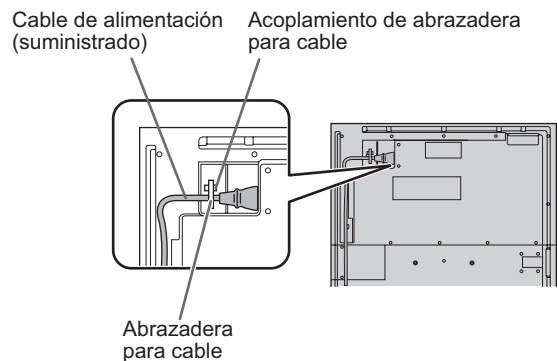


Para el monitor en orientación vertical

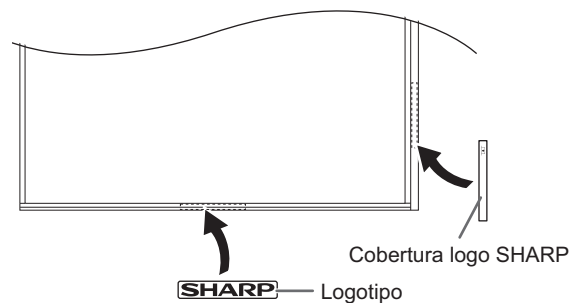


- Si fuera difícil proporcionar suficiente espacio por cualquier razón, como puede ser la instalación del monitor dentro de una carcasa, o si la temperatura ambiente pudiera estar fuera del rango de 0 a 40°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango necesario.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse malfuncionamientos.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.

- Respete lo siguiente cuando instale el monitor en orientación vertical. El incumplimiento de las siguientes medidas podría provocar malfuncionamientos.
 - Instale el monitor de modo que el LED indicador de conexión quede ubicado en la parte inferior.
 - Establezca la opción MONITOR del menú MONITOR en PORTRAIT <MODOS VERTICALES>. (Véase la página 26.)
 - Asegúrese de apretar el cable de alimentación (suministrado) en el acoplamiento de abrazadera para cable de usando la abrazadera para cable suministrado. Cuando apriete el cable de alimentación, tenga cuidado de dañar el terminal del cable de alimentación. No doble excesivamente el cable de alimentación.



- Utilice la etiqueta vertical suministrada cuando instale el monitor en orientación vertical.



No retire la etiqueta fijada de fábrica. En su lugar, pegue la etiqueta sobre ella.

Índice

INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	3	Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones	
ESTIMADO CLIENTE DE SHARP.....	4	funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)	32
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	4	Control del monitor con un PC (RS-232C)	33
CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	6	Conexión de PC	33
PRECAUCIONES DE MONTAJE.....	7	Condiciones de comunicación	33
Componentes suministrados	8	Procedimiento de comunicación	33
Nombres de componentes.....	9	Ajuste de datos del usuario de GAMMA	36
Conexión de equipos periféricos	11	Tabla de comandos RS-232C	37
Conexión con un PC o equipos de AV	11	Control del monitor con un PC (LAN).....	45
Conexión del cable de alimentación	13	Ajustes para la conexión a una LAN	45
Fijación de los cables.....	14	Control con un PC.....	47
Preparación del control remoto	15	[Operación avanzada] Control basado en comandos ...	53
Instalación de las pilas	15	Solución de problemas	54
Distancia operativa del control remoto	15	Especificaciones	56
Encendido/apagado	16	Precauciones de montaje	
Encendido de la alimentación principal.....	16	(para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP) ...	62
Encendido/apagado	16		
Desactivación de las operaciones de encendido/			
apagado	17		
Utilización básica.....	18		
Elementos del menú.....	20		
Visualización de la pantalla del menú	20		
Detalles de los elementos del menú	21		
Ajustes para la visualización de la pantalla del PC....	31		

Componentes suministrados

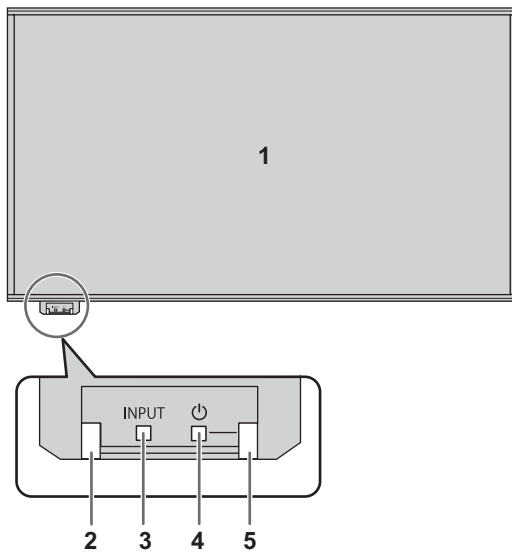
Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- ☐ Monitor de pantalla de cristal líquido: 1
 - ☐ Control remoto: 1
 - ☐ Abrazadera para cable: 2
 - ☐ Cable de alimentación
 - ☐ Pila de tamaño "R-6" (tamaño "AA"): 2
 - ☐ CD-ROM (Disco de utilidades para Windows): 1
 - ☐ Manual de Instalación: 1
 - ☐ Etiqueta vertical (Logotipo): 1
 - ☐ Cobertura logo SHARP: 1
- Coloque esta etiqueta sobre el logotipo de SHARP para tapar el logotipo.

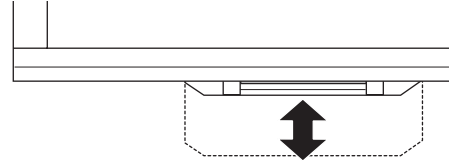
- * SHARP Corporation posee los derechos de autor del programa Disco de utilidades. No lo reproduzca sin permiso.
- * ¡Para protección medioambiental!
No vierta las pilas en la basura doméstica. Respete la normativa de vertido local.

Nombres de componentes

■ Vista frontal



Acceder al panel de control

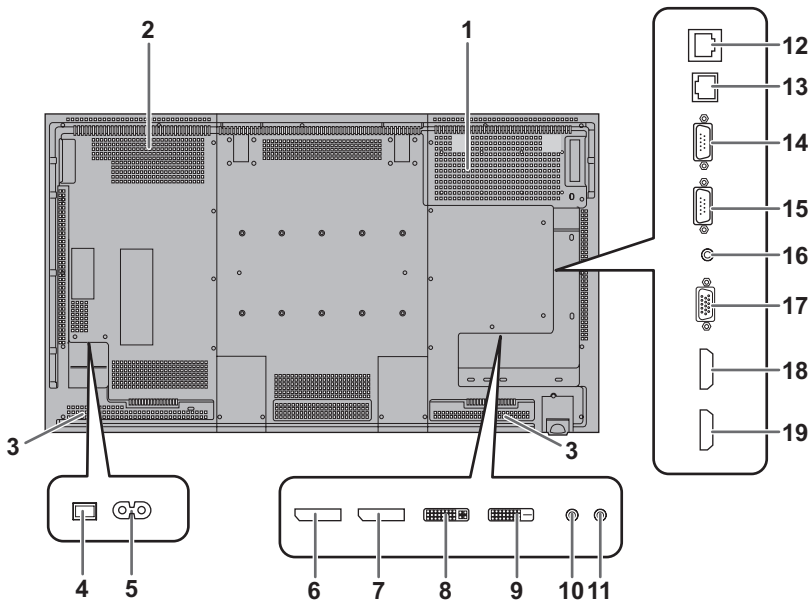


1. Panel de LCD
2. Sensor de control remoto (Véase la página 15.)
3. Interruptor de entrada (Véase la página 18.)
4. Interruptor de encendido (Véase la página 16.)
5. LED indicador de conexión (Véase la página 16.)

CONSEJOS

- Utilice un objeto puntiagudo, por ejemplo la punta de un lápiz para pulsar los interruptores.

■ Vista posterior

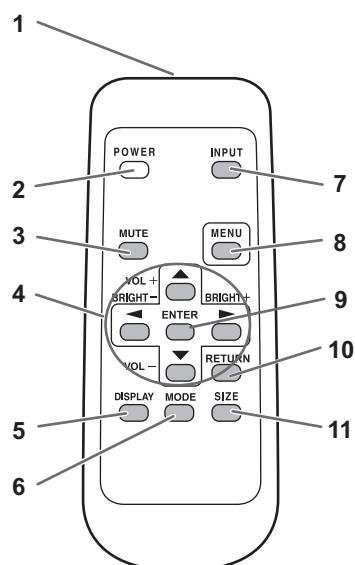


1. **Sección de conexión opcional**
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.
2. **Respiraderos**
3. **Altavoces**
4. **Interruptor primario** (Véase la página 16.)
5. **Terminal de entrada de corriente** (Véase la página 13.)
6. **Terminal de entrada DisplayPort** (Véase la página 11.)
7. **Terminal de salida DisplayPort** (Véase la página 11.)
8. **Terminal de entrada DVI-I** (Véase la página 11.)
9. **Terminal de salida DVI-D** (Véase la página 12.)
10. **Terminal de entrada Audio1** (Véase la página 11.)
11. **Terminal de entrada Audio2** (Véase la página 11.)
12. **Terminal opcional**
Este terminal se proporciona para posible ampliación de funciones en el futuro (opcional). El hecho de ofrecer este terminal no es garantía de que se vaya a proporcionar funcionalidad ampliada en el futuro.
13. **Terminal de LAN** (Véase la página 12.)
14. **Terminal de salida RS-232C** (Véase la página 12.)
15. **Terminal de entrada RS-232C** (Véase la página 12.)
16. **Terminal de salida de audio** (Véase la página 12.)
17. **Terminal de entrada PC/AV D-sub** (Véase la página 11.)
18. **Terminal de entrada PC/AV HDMI1** (Véase la página 11.)
19. **Terminal de entrada PC/AV HDMI2** (Véase la página 11.)

!Precaución

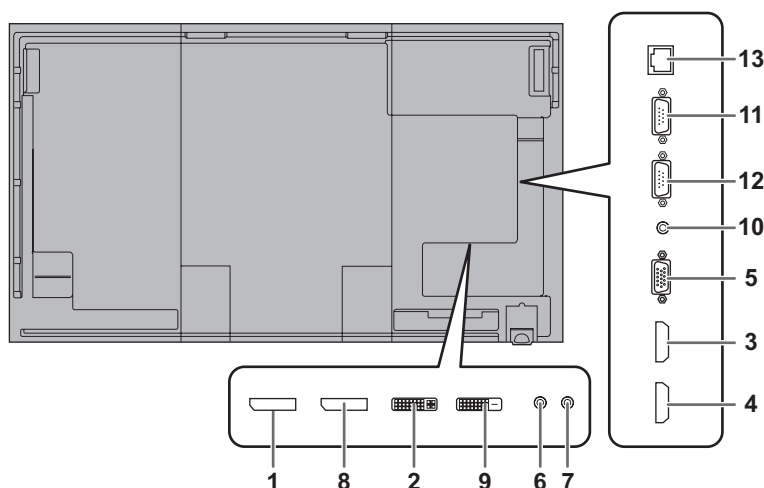
- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.

■Control remoto



1. Transmisor de señal
2. Botón POWER (Encendido) (Véase la página 16.)
3. Botón MUTE (Silencio) (Véase la página 18.)
4. Botones VOL +/- (Véase la página 18.)
Botones BRIGHT +/- (Brillo +/-) (Véase la página 18.)
Botones de control del cursor (▲ / ▼ / ◀ / ▶)
5. Botón DISPLAY (Visualización) (Véase la página 18.)
6. Botón MODE (Modo) (Véase la página 18.)
7. Botón INPUT (Entrada) (Véase la página 18.)
8. Botón MENU (Menú) (Véase la página 18.)
9. Botón ENTER (Entrar) (Véase la página 18.)
10. Botón RETURN (Volver) (Véase la página 18.)
11. Botón SIZE (Tamaño) (Véase la página 18.)

Conexión de equipos periféricos



! Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar malfuncionamientos y otros problemas.
- No use ningún cable que tenga dañado o deformado el terminal. Si usa este tipo de cables pueden generar fallos de funcionamiento.

CONSEJOS

- Las imágenes podrían no visualizarse correctamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) que se conecte.
- Emplee el ajuste automático de la pantalla cuando visualice una pantalla de PC por vez primera utilizando D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico) o cuando cambie la configuración del PC. La pantalla se ajustará automáticamente cuando SELF ADJUST <AUTO AJUSTE> en el menú MONITOR esté establecido en ON <SI>.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el vídeo del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio. El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.
- Los terminales de entrada de audio utilizados en cada uno de los modos de entrada están configurados de fábrica del modo siguiente.

Modo de entrada	Terminal de entrada de audio (ajuste de fábrica)
DVI-I	Terminal de entrada Audio1
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort
HDMI1[PC], HDMI1[AV], HDMI2[PC], HDMI2[AV]	Terminal de entrada PC/AV HDMI
D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>, D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>	Terminal de entrada Audio2

Conexión con un PC o equipos de AV

1. Terminal de entrada DisplayPort

- Use un cable de DisplayPort de venta en comercios.
 - Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en DisplayPort de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.
- Cuando se seleccione DisplayPort, la conexión al terminal de entrada de audio será innecesaria.

2. Terminal de entrada DVI-I

- Use un cable de señal de venta en comercios (DVI-I 29 contactos).
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en DVI-I de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.
- Si la pantalla no se muestra apropiadamente, establezca EDID SELECT (DVI-I) <SELECCIÓN EDID (DVI-I)> de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> de acuerdo con el dispositivo que desea conectar.

3. Terminal de entrada PC/AV HDMI1

4. Terminal de entrada PC/AV HDMI2

- Use un cable de HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI).
- Establezca HDMI1 o HDMI2 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> de acuerdo con el dispositivo que desea conectar.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en HDMI1[AV], HDMI1[PC], HDMI2[AV] o HDMI2[PC] de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. Cuando se seleccione HDMI, la conexión al terminal de entrada de audio será innecesaria.

5. Terminal de entrada PC/AV D-sub

- Establezca D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> del menú SETUP <INSTALACIÓN> de acuerdo con el dispositivo que vaya a conectar.
- Para utilizar con D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>, conecte el terminal verde a la salida de vídeo del dispositivo.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> o D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]> de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

6. Terminal de entrada Audio1

7. Terminal de entrada Audio2

- Use un cable de audio sin resistencia.
- Establezca el terminal de entrada de audio que se utilizará en cada modo de entrada en AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

8. Terminal de salida DisplayPort

- El vídeo de la entrada DisplayPort puede enviarse a un dispositivo externo.
- Use un cable de DisplayPort de venta en comercios.
- La salida de vídeo codificado HDCP requiere un dispositivo externo compatible con HDCP.
- Este terminal permite la conexión en cadena (hasta 25 monitores estándar o hasta 4 monitores si se transmite contenido codificado con HDCP) al conectar los monitores entre sí mediante la terminal de entrada DisplayPort de cada monitor.

9. Terminal de salida DVI-D

- El vídeo de la entrada DVI-I (digital) puede enviarse a un dispositivo externo.
- La salida de vídeo codificado HDCP requiere un dispositivo externo compatible con HDCP.
- Este terminal permite la conexión en cadena de hasta 5 monitores al conectarlos entre sí mediante la terminal de entrada DVI-I de cada monitor.

CONSEJOS

- La longitud de los cables de señal y el entorno circundante podrían afectar a la calidad de imagen.
- La pantalla de salida podría no visualizarse correctamente si se usan terminales distintos de DVI-I para el modo de entrada. En este caso, apague todos los monitores conectados en serie y, a continuación, enciéndalos de nuevo.
- Cuando se conecten monitores en serie, establezca AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> en OFF <NO>.
- La salida de vídeo estará desactivada en los casos siguientes:
Cuando la alimentación esté apagada
Cuando el monitor esté en el modo de espera de señal de entrada

10. Terminal de salida de audio

- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- El volumen del sonido de salida puede fijarse estableciendo AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO> el parámetro AUDIO OPTION <OPCIÓN AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.
- No será posible controlar la salida de sonido de los terminales de salida de audio con el menú AUDIO.

11. Terminal de salida RS-232C

12. Terminal de entrada RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde un PC conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y el PC.

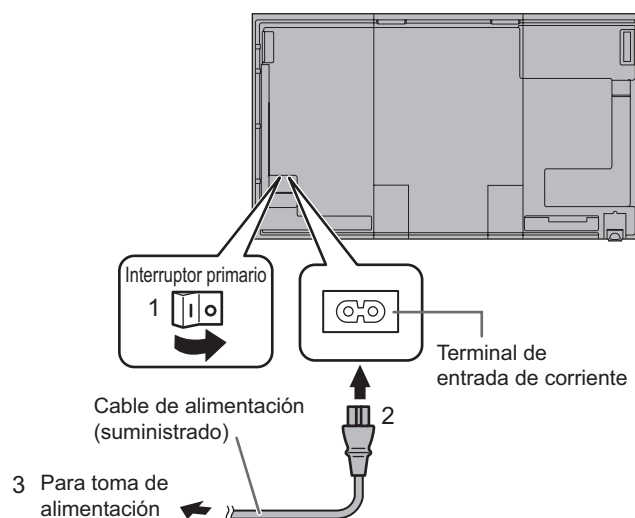
13. Terminal de LAN

- Podrá controlar el monitor desde un PC en una red conectando un cable de LAN de venta en comercios entre este terminal y la red.

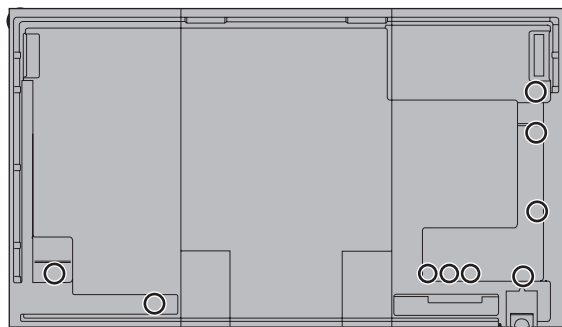
Conexión del cable de alimentación

! Precaución

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
1. Apague el interruptor primario.
 2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
 3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de alimentación de corriente.

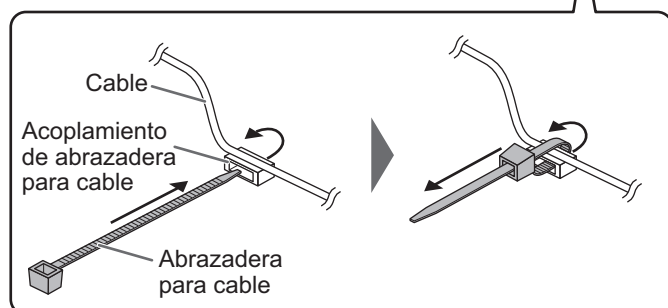


Fijación de los cables



Los cables conectados a los terminales de la parte posterior de monitor pueden apretarse con la abrazadera para cable.

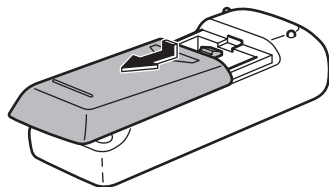
Inserte la abrazadera para cable en el acoplamiento de abrazadera para cable de la parte posterior del monitor y apriete los cables.



Preparación del control remoto

Instalación de las pilas

1. Presione suavemente la tapa y deslícela en la dirección de la flecha.



2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas suministradas (R-6 (tamaño "AA") x 2) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

CONSEJOS

- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas (R-6 (tamaño "AA") x 2) podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

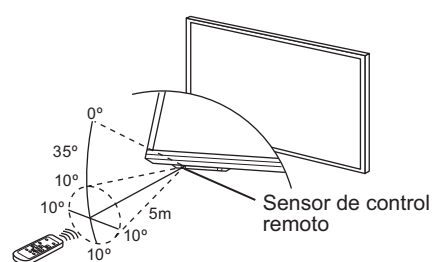
Distancia operativa del control remoto

Panel de control insertado

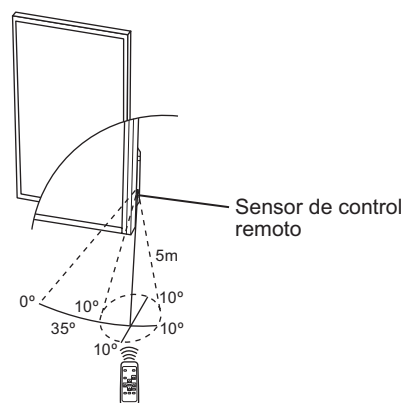
El control remoto puede controlarse aún cuando el panel de control está dentro del monitor.

Apunte el control remoto hacia el sensor de control remoto que se encuentra en la parte inferior del monitor (o en la parte derecha del monitor si lo está en orientación vertical).

Para el monitor en orientación horizontal



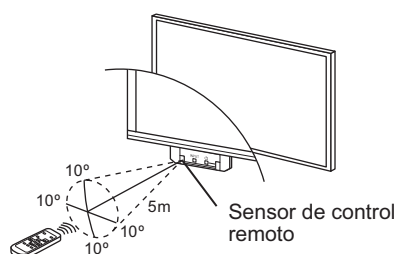
Para el monitor en orientación vertical



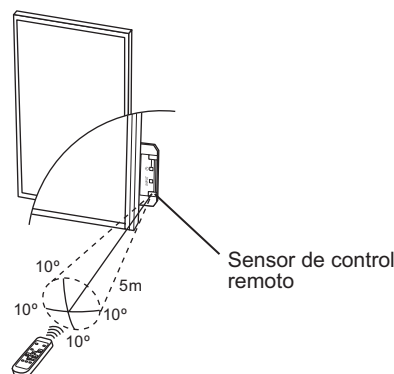
Panel de control retirado

Apunte el control remoto hacia el sensor de control remoto en el frente del monitor.

Para el monitor en orientación horizontal



Para el monitor en orientación vertical



CONSEJOS

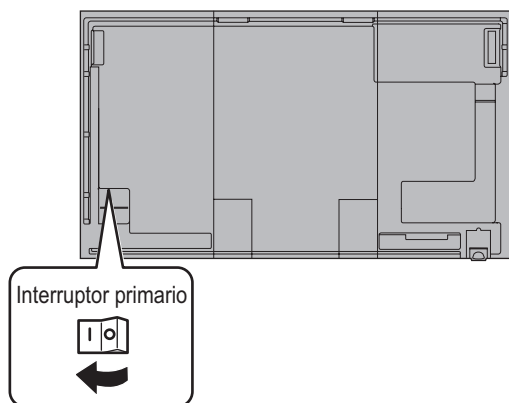
- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar malfuncionamientos.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.

Encendido/apagado

!Precaución

- Encienda el monitor antes de encender el PC o el dispositivo de reproducción.

Encendido de la alimentación principal

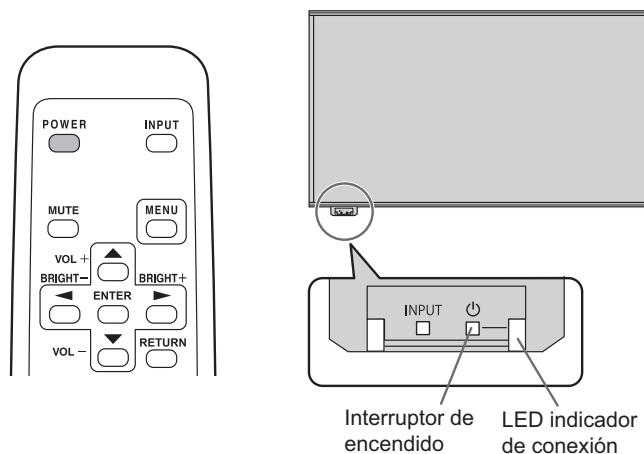


!Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor primario. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor primario está encendido.
- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

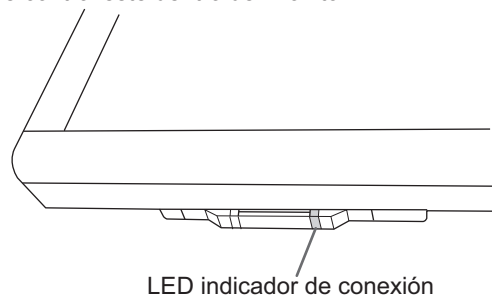
Encendido/apagado

Pulse el botón POWER o el interruptor de encendido para encender/apagar.



Estado	Estado del monitor
Encendido de verde	Alimentación encendida
Encendido de naranja	Alimentación apagada (modo en espera)
Parpadeo en verde	Modo de espera de señal de entrada

Puede revisar el LED indicador de conexión aún cuando el panel de control esté dentro del monitor.



!Precaución

- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar malfuncionamientos.

CONSEJOS

- Cuando el interruptor primario está apagado, el monitor no funcionará.
- Si el monitor se encuentra en el modo de espera de señal de entrada y pulsa el botón POWER del control remoto, el monitor entrará en modo en espera.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Para desactivar la presentación de la pantalla del logotipo en el encendido, establezca LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO> en OFF <NO> en el menú OTHERS <OTROS>. (Véase la página 28.)

■Ajustes del Modo

Cuando se enciende el monitor por primera vez después de enviarlo de fábrica, se mostrará la pantalla de ajuste del modo.

(1) Pulse o para seleccionar YES<Sí> o NO.

(2) Pulse .

YES<Sí>:

- OPERATION MODE <MODULO DE OPERACIÓN> está establecido en MODE1 <MODULO1>.
 - OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en ON <Sí> y STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO>.
- (Estos ajustes no pueden cambiarse.)
- Si no se realiza ninguna operación durante 4 horas o más, el monitor pasará automáticamente al modo en espera.
 - Si lo comparamos con STANDARD <ESTÁNDAR>, el consumo actual se reduce mientras el monitor se encuentre en modo en espera/modo de espera de señal de entrada es breve, pero el tiempo de arranque/retorno desde el modo en espera/modo de espera de señal de entrada se alargará.
 - Mientras el monitor se encuentre en modo en espera, el control a través de LAN estará desactivado.
 - Mientras el monitor se encuentre en modo en espera/modo de espera de señal de entrada, solo pueden usarse ciertos comandos RS-232C.
 - En función de la señal de entrada, quizás el monitor no cambie al modo de espera de señal de entrada y quizás no vuelva del modo de espera de señal de entrada.

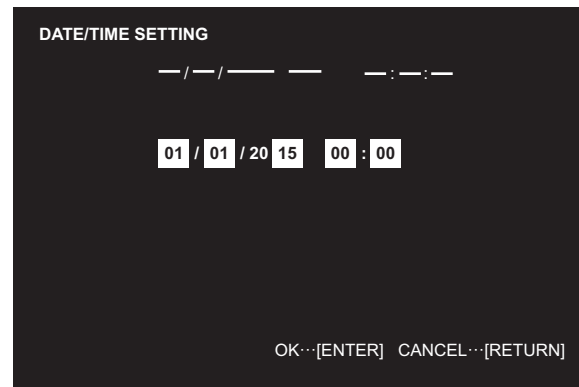
NO:

- OPERATION MODE <MODULO DE OPERACIÓN> está establecido en MODE2 <MODULO2>.
 - OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA> está establecido en OFF <NO> y STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>.
- (Estos ajustes pueden cambiarse.)
- Si lo comparamos con LOW POWER <BAJO CONSUMO>, el periodo de arranque/retorno desde el modo en espera/modo de espera de señal de entrada es breve, pero se consumirá más energía en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada.

Incluso después de haberse establecido, podrán realizarse cambios con OPERATION MODE <MODULO DE OPERACIÓN>, dentro del menú MONITOR. (Véase la página 26.)

■Ajuste de fecha y hora

- Si aún no se ha ajustado la hora al encender el monitor por vez primera, aparecerá la pantalla de ajuste de la fecha y la hora. Ajuste la fecha y la hora.



1. Pulse o para seleccionar la fecha y la hora y pulse o para cambiar los valores numéricos.
2. Pulse .

- Asegúrese de ajustar la fecha y la hora.
- La pantalla de ajuste de la fecha y la hora se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos. La fecha y la hora podrán ajustarse utilizando DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> cuando desaparezca la pantalla de ajuste de la fecha y la hora.

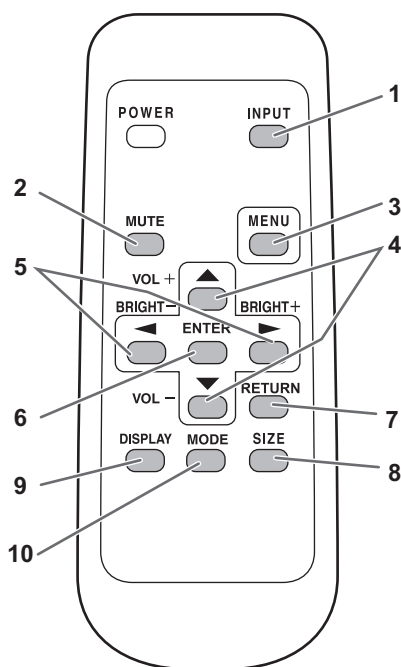
CONSEJOS

- Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".
- Ajuste la hora en el formato de 24 horas.
- El reloj es alimentado por la pila interna.
- Si ya ha ajustado la hora pero aparece la pantalla de ajuste de la fecha y la hora en el encendido, la pila interna podría estar gastada. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda sobre la sustitución de la pila.
- Vida estimada de la pila interna: aproximadamente 5 años (dependiendo del funcionamiento del monitor)
- La pila inicial se ha insertado en el momento de la salida de fábrica del monitor, por lo que podría agotarse antes del tiempo esperado de vida útil.

Desactivación de las operaciones de encendido/apagado

Las operaciones de encendido/apagado pueden desactivarse para proteger el monitor frente al apagado accidental. Establezca ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO> en el menú FUNCTION <FUNCIÓN> en ON 2 <Sí 2>. (Véase la página 32.)

Utilización básica



1. INPUT <ENTRADA> (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú. Pulse o para seleccionar el modo de entrada y pulse para entrar.

* Podrá seleccionar el terminal de entrada pulsando el interruptor de entrada del monitor.

Modo de entrada	Vídeo	Audio
DVI-I	Terminal de entrada DVI-I	*4
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort	
HDMI1[PC]	Terminal de entrada PC/AV HDMI1 ^{*1}	
HDMI1[AV]		
HDMI2[PC]	Terminal de entrada PC/AV HDMI2 ^{*2}	
HDMI2[AV]		
D-SUB[RGB]	Terminal de entrada PC/AV D-sub ^{*3}	
D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>		
D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>		

*1 Seleccione el terminal que se utilizará en HDMI1 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 24.)

*2 Seleccione el terminal que se utilizará en HDMI2 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 24.)

*3 Seleccione el terminal que se utilizará en D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 24.)

*4 Seleccione el terminal para AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> que se utiliza para la entrada de audio. (Véase la página 24.)

2. MUTE (Silencio)

Desactiva el volumen temporalmente.

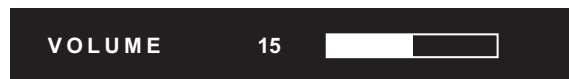
Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

3. MENU (Menú)

Muestra y desactiva la pantalla del menú. (Véase la página 20.)

4. VOL +/- (Ajuste del volumen)

La pulsación de o mostrará el menú VOLUME <VOLUMEN> cuando no se presente la pantalla del menú en la pantalla.

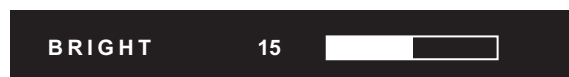


Pulse o para ajustar el volumen del sonido.

* Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú VOLUME <VOLUMEN> desaparecerá automáticamente.

5. BRIGHT +/- (Brillo +/-) (Ajuste de brillo)

La pulsación de o mostrará el menú BRIGHT <BRILLO> cuando no se presente la pantalla del menú.



Pulse o para ajustar el brillo.

* Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú BRIGHT <BRILLO> desaparecerá automáticamente.

6. ENTER (Entrar)

Confirma la configuración.

7. RETURN (Volver)

Vuelve a la pantalla anterior.

8. SIZE (Tamaño) (Selección de tamaño de la pantalla)

Aparecerá el menú.

Pulse o para seleccionar el tamaño de la pantalla. (Véase la página 19.)

9. DISPLAY (Visualización)

Muestra información sobre el monitor.

La pantalla cambiará de INFORMATION1 <INFORMACIÓN1> → INFORMATION2 <INFORMACIÓN2> → pantalla en blanco, y así cada vez que pulse este botón.

- La visualización desaparecerá automáticamente al cabo de aproximadamente 15 segundos.
- Se mostrará durante la comunicación de LAN.
- Si aparece en rojo, existirá una dirección IP duplicada.

10. MODE (Modo) (Selección de modo de color)

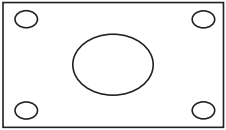
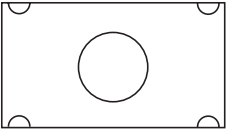
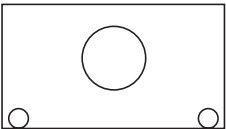
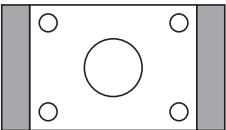
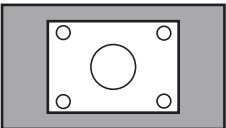
Cada vez que pulse este botón, el modo de color cambiará en el orden siguiente:

STD <ESTD> (estándar) → VIVID <VIVO> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> → STD <ESTD>...

- HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.
- sRGB se aplica únicamente a la entrada del PC. sRGB es la norma internacional de la representación de los colores especificada por la IEC - International Electrotechnical Commission (CEI - Comisión Electrotécnica Internacional). La conversión de los colores se realiza teniendo en cuenta las características del cristal líquido y representa el tono de los colores más próximo a la imagen original.

■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

WIDE <ANCHO>		Entrada de PC	Muestra la imagen de modo que rellene la totalidad de la pantalla.
		Entrada de AV	Una imagen con una relación de aspecto 4:3 se estirará para rellenar la totalidad de la pantalla.
ZOOM 1		Entrada de PC	Una imagen con una relación de aspecto 4:3 se ampliará para rellenar la totalidad de la pantalla sin cambiar la relación de aspecto. Los bordes de la imagen podrían cortarse.
		Entrada de AV	
ZOOM 2		Entrada de PC	Utilice este tamaño si ZOOM 1 corta los subtítulos.
		Entrada de AV	
NORMAL		Entrada de PC	Muestra la imagen de modo que rellene la pantalla sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
		Entrada de AV	Muestra la imagen completa con la relación de aspecto 4:3 sin cambiar la relación.
Dot by Dot <Punto x punto>		Entrada de PC	Muestra los puntos de las señales de entrada procedentes del PC conectado como puntos correspondientes en la pantalla.
		Entrada de AV	Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.

CONSEJOS

- El uso del cambio de tamaño de la pantalla o de las funciones de visualización de pantalla doble de este monitor para comprimir o ampliar la pantalla para visualización comercial o pública en establecimientos como pueden ser bares u hoteles podría infringir los derechos de los creadores, protegidos por las leyes de la propiedad intelectual, así que tenga cuidado a este respecto.
- Cuando se establezca "Enlarge" (Aumentar), el tamaño de la pantalla se fijará en el modo "WIDE" <ANCHO>.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, el tamaño de la pantalla no podrá cambiarse.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando se visualice una imagen no ancha normal (4:3) con la pantalla completa utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor, los bordes de la imagen podrían cortarse o aparecer distorsionados. Si desea respetar las intenciones de los creadores, establezca el tamaño de la pantalla en "NORMAL".
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio de tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de imagen original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

Elementos del menú

Visualización de la pantalla del menú

El ajuste del audio y el vídeo y los ajustes de las distintas funciones están activados. En esta sección se describe cómo utilizar los elementos del menú. Consulte las páginas 20 a 29 para obtener una información detallada sobre cada uno de los elementos del menú.

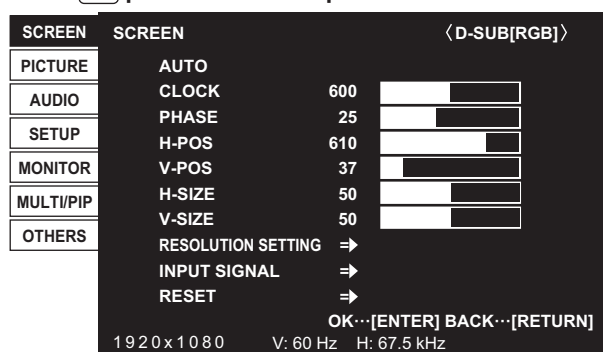
!Precaución






- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.

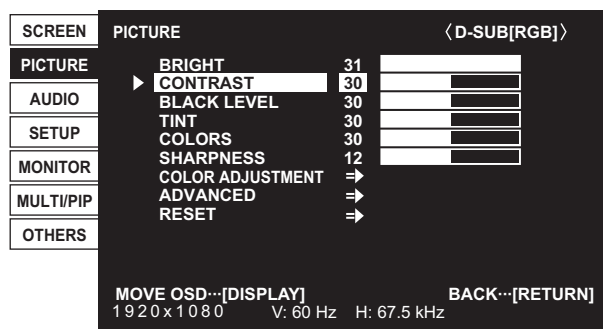
■Ejemplo de uso

(Ajuste de CONTRAST <CONTRASTE> en el menú PICTURE <IMAGEN>)

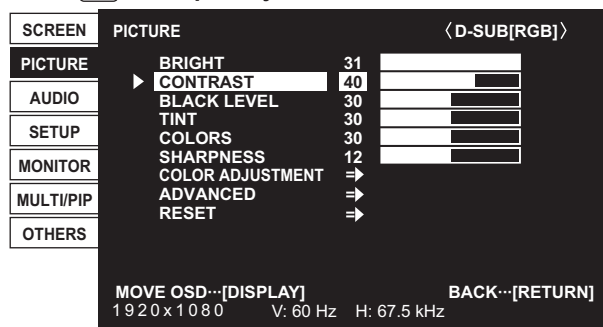
1. Pulse  para visualizar la pantalla del menú.






2. Pulse  o  para seleccionar PICTURE <IMAGEN> y luego pulse .
3. Pulse  o  para seleccionar CONTRAST <CONTRASTE>.



4. Pulse  o  para ajustar el valor.



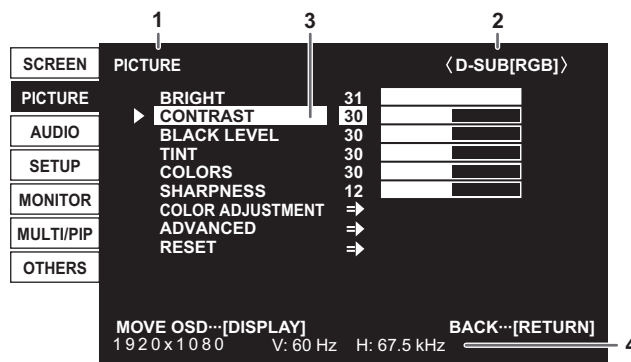
Para los elementos marcados con , pulse , realice los ajustes y, a continuación, pulse .

5. Pulse  para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.
- La pantalla del menú se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos (las pantallas DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>, SCHEDULE <HORARIO> y LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> se cerrarán al cabo de unos 4 minutos).

■Visualización de la pantalla del menú



- 1 Nombre del menú
- 2 Modo de entrada
- 3 Elemento seleccionado (resaltado)
- 4 Resolución de la pantalla de la señal de entrada y otros datos.

CONSEJOS

- Los elementos que no puedan seleccionarse aparecerán en gris.
(por ej., función no admitida por la señal de entrada actual)

Detalles de los elementos del menú


El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■SCREEN <PANTALLA>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de  .

AUTO (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Las opciones CLOCK, PHASE, H-POS y V-POS se ajustan automáticamente.

La pulsación de  realizará el ajuste. Use este ajuste automático cuando emplee el D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico) para visualizar una pantalla de PC por vez primera o cuando cambie la configuración del PC. (Véase la página 31.)

CLOCK <RELOJ> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 31), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

PHASE <FASE> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 31), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

* Los ajustes de PHASE sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente CLOCK.

H-POS <POS H>

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

V-POS <POS V>

Ajuste la posición vertical de la imagen.

H-SIZE <TAMAÑO H>

Ajuste el tamaño horizontal de la imagen.

V-SIZE <TAMAÑO V>

Ajuste el tamaño vertical de la imagen.

RESOLUTION SETTING <AJUSTE RESOLUCIÓN> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

H-RESOLUTION <RESOLUCIÓN H>

Establece la resolución horizontal adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

V-RESOLUTION <RESOLUCIÓN V>

Establece la resolución vertical adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Si un ordenador conectado al D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico), tiene salida de cualquiera de las siguientes resoluciones, asegúrese de seleccionar cualquiera de las siguientes opciones.

480 LINESAUTO, 640x480 u 848x480


768 LINESAUTO, 1024x768, 1280x768 ó 1360x768

1050 LINES1400x1050 ó 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (Véase la página 29.)

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú SCREEN a los valores preconfigurados de fábrica.

Selecione "ON" y, a continuación, pulse .

Elementos del menú

■ PICTURE <IMAGEN>

Podrá mover la posición de visualización de la pantalla del menú mediante la pulsación de  .

BRIGHT <BRILLO>

Ajusta el brillo de la retroiluminación (en modo PIP, el ajuste del lado principal se refleja en la imagen).

CONTRAST <CONTRASTE>

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen.

BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo.

TINT <MATIZ>

Ajusta el tono. La selección de + cambiará el color hacia el verde y la selección de - lo cambiará hacia el magenta.

COLORS <COLOR>

Ajusta la intensidad del color.

SHARPNESS <NITIDEZ>

Ajusta la nitidez de la imagen.

COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>

COLOR MODE <MODOS COLOR>

Cambia el modo de color de la pantalla. El modo de color de la pantalla también puede cambiarse utilizando el control remoto. (Véase la página 18.)

* sRGB es sólo para entrada de PC. Consulte la página 18 para obtener más información.

(En modo PIP, el ajuste del lado principal se reflejará en la imagen.)

WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>

THRU <NINGUNO> Muestra el nivel de la señal de entrada tal cual. (sólo para la entrada de PC)

PRESET <PREAJ> Selecciona la calidez del color utilizando PRESET.

USER <USRO> Se utiliza para ajustar R-/G-/B-CONTRAST y R-/G-/B-OFFSET respectivamente.

(En modo PIP, el ajuste del lado principal se reflejará en la imagen.)

PRESET <PREAJ>

Selecciona la calidez del color cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en PRESET.

Los valores de ajuste se muestran a modo de referencia. La temperatura del color de la pantalla varía con el transcurso del tiempo.

Esta función no está concebida para mantener constante la temperatura del color.

USER <USRO>

Ajusta cada elemento cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> Ajusta el componente rojo de tono claro.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> Ajusta el componente verde de tono claro.

B-CONTRAST <CONTRASTE A> Ajusta el componente azul de tono claro.


R-OFFSET <COMPENSACIÓN R> Ajusta el componente rojo de tono oscuro.

G-OFFSET <COMPENSACIÓN V> Ajusta el componente verde de tono oscuro.

B-OFFSET <COMPENSACIÓN A> Ajusta el componente azul de tono oscuro.

COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>

Copia el valor del blanco establecido para PRESET al ajuste USER.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

(En el caso de que no sea blanco, tono de color pueden diferir de la PRESET.)

GAMMA

Selecciona de gamma. USER establece el valor de gamma en el valor enviado (Véase la página 36).

(En modo PIP, el ajuste del lado principal se reflejará en la imagen.)

FLESH TONE <TONO NATURAL> (entrada de AV)

Ajuste el control de tono de color.

Cuando FLESH TONE esté establecido en LOW o HIGH, C.M.S.-HUE/-SATURATION/-VALUE no podrán ajustarse.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO> (entrada de AV)

Ajuste el tono de color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN> (entrada de AV)

Ajusta la viveza del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALOR> (entrada de AV)

Ajusta la luminosidad del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

ADVANCED <AVANZADO>**AUTO (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))**

Los valores de ANALOG GAIN y ANALOG OFFSET se ajustan automáticamente.

La pulsación de realizará el ajuste.

ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Ajusta las partes claras de la señal de entrada de vídeo.

ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA> (D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico))

Ajusta las partes oscuras de la señal de entrada de vídeo.

3D-NR (entrada de AV)

Reduzca el ruido de las imágenes reproducidas en vídeo.

Cuanto más alto se ajuste el nivel, más ruido se reducirá. Sin embargo, esto podría causar la pérdida de nitidez de la imagen.

MPEG-NR (entrada de AV)

Reduzca el ruido de bloqueo causado por la compresión digital.

3D-Y/C (D-SUB[VIDEO])

Especifique si desea efectuar separación Y/C tridimensional.

Si se produce interferencia de puntos o cruce de colores en escenas con movimiento rápido, la selección de "OFF" podría mejorar la calidad de la imagen.

RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (DVI-I/HDMI[PC]/HDMI[AV]/D-SUB[RGB]/DisplayPort)

Establece el rango de señal de entrada de RGB. Cuando utilice HDMI o DisplayPort, establézcalo en AUTO; la señal de entrada de RGB se detectará automáticamente. Normalmente, emplee AUTO.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando AUTO, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

ACTIVE CONTRAST <CONTRASTE ACTIVO> (entrada de AV)

Ajusta automáticamente el contraste según la imagen.

(En modo PIP, el ajuste del lado principal se refleja en la imagen.)

La operación de ajuste puede no realizarse sin problemas dependiendo de la imagen. En este caso seleccione OFF.

DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>

Muestra un patrón de color. Puede visualizarse mientras se presenta la pantalla del menú, para que pueda ver el patrón mientras ajusta la imagen.

OFF <NO>Sin presentación del patrón.

WHITE <BLANCO>Presentación de patrón monocromo blanco.

RED <ROJO>Presentación de patrón monocromo rojo.

GREEN <VERDE>Presentación de patrón monocromo verde.

BLUE <AZUL>Presentación de patrón monocromo azul.

USER <USRO>Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul.

Cuando esté seleccionado USER, establezca el nivel de cada color.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú PICTURE a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

Elementos del menú

■AUDIO

TREBLE <AGUDOS>

Ajusta el volumen del sonido de nivel de agudos.

BASS <GRAVES>


Ajusta el volumen del sonido de nivel de graves.

BALANCE

Ajusta el balance del sonido de audio entre derecha e izquierda.





RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú AUDIO a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione "ON" y, a continuación, pulse .

■SETUP <INSTALACIÓN>

DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>

Ajuste la fecha y la hora. Pulse  o  para seleccionar la fecha y la hora y pulse  o  para cambiar los valores numéricos.

Ajuste la fecha en el orden "Día/Mes/Año".

Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)

DATE/TIME FORMAT <FORMATO DE FECHA/HORA>

Establece el formato de presentación de la fecha y la hora.

DATE <FECHA>MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY, YYYY/MM/DD

(YYYY: Año, MM: Mes, DD: Día)

TIME <HORA>Seleccione el formato de 12 ó 24 horas.

SCHEDULE <HORARIO> (Véase la página 30.)

Podrá encender/apagar el monitor y cambiar el brillo de la pantalla a una hora especificada.

LANGUAGE <IDIOMA>


Establece el idioma de visualización para la pantalla del menú.

INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>

HDMI1/HDMI2

Seleccione el modo de entrada que se utilizará en los terminales de entrada PC/AV HDMI1 y PC/AV HDMI2.

D-SUB

Seleccione el modo de entrada que se utilizará en el terminal de entrada PC/AV D-Sub. Seleccione SET tras seleccionar el modo de entrada y, luego presione .

HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.>

Cuando se seleccione ON, el tamaño de la pantalla se ajustará automáticamente en función de la señal de control de tamaño de la pantalla incluida en la entrada de señal de vídeo del terminal de entrada AV HDMI.

HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO>

Establece si se utilizará control de conexión en caliente para los terminales de entrada DVI-I, PC/AV HDMI1, y PC/AV HDMI2.

EDID SELECT (DVI-I) <SELECCIÓN EDID (DVI-I)>

Normalmente, deje este ajuste en AUTO.

Si no se muestra la pantalla correctamente, cambie la configuración de acuerdo con el dispositivo conectado.

AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>

Selecciona el terminal que se utilizará para las señales de audio de entrada en cada modo de entrada.

AUDIO OPTION <OPCIÓN AUDIO>

AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO>

Ajusta el volumen de salida de sonido de los terminales de salida de audio.

Cuando esté establecido en VARIABLE 2, no saldrá audio de los terminales de altavoces internos.

VARIABLE1 Podrá ajustar el volumen utilizando VOLUME.

VARIABLE2 Podrá ajustar el volumen utilizando VOLUME.

FIXED <FIJA> Fija los sonidos.

AUDIO INPUT LEVEL 1/2 <NIVEL DE AUDIO DE ENTRADA1/2>

Selecciona el nivel de entrada de audio máximo de las terminales de entrada de audio 1 y 2.

MONAURAL AUDIO <AUDIO MONOAURAL>

Envía las señales de audio como monaural.

COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>**RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>**

Selecciona el método con el cual controlar el monitor desde el ordenador.

BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>

Selecciona la velocidad de comunicación utilizada para la comunicación RS-232C.

LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>

Configura los ajustes para controlar el monitor desde el ordenador a través de una LAN. (Véase la página 45.)

AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <DIRECCIÓN IP FIJA>

Podrá activarse cuando el valor de RS-232C/LAN SELECT sea LAN y DHCP CLIENT esté establecido en OFF.

Ajuste DHCP CLIENT a OFF para el monitor conectado al terminal de salida RS-232C y la cadena de los monitores en la conexión en serie. Las direcciones IP fijas son asignadas automáticamente.

Si la dirección IP estuviera duplicada con un dispositivo de red diferente de un monitor, cambie individualmente la dirección IP.

ID SETTING <AJUSTE ID>**ID No. SET <NÚMERO DE ID>**

Asigna números de ID a los monitores conectados en serie (véase la página 34), utilizando los cables RS-232.

Podrán emplearse números de 1 a 255 para los números de ID.

Si se establece "0", el sistema lo considerará como un estado en el que no se ha configurado ningún número de ID.

AUTO ASSIGN ID No. <AUTO ASIGNACIÓN NO. ID>

El n° de ID que se utilizará se asignará automáticamente cuando se conecten múltiples monitores mediante RS-232C.

Seleccione ON y, a continuación, pulse .

Realice las operaciones usando el primer monitor en la conexión en serie.

COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>

Cuando el monitor se conecta a múltiples monitores mediante RS-232C, los ajustes en el monitor se pueden copiar al monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados.

Selecciona los ajustes para copiar con COPY SETTING VALUE TARGET.

"PICTURE" ONLY <SÓLO "IMAGEN"> Copia los ajustes del menú PICTURE.*

ALL <TODO> Copia todos los ajustes.*

Seleccione el n° de ID del monitor al que desea copiar con COPY TO ID No. y, a continuación, seleccione COPY y pulse .

Si selecciona ALL, los ajustes se copiarán a todos los monitores.

Cuando desee confirmar el n° de ID establecido para el monitor, seleccione ID No. DISPLAY y pulse . El n° de ID se mostrará en la pantalla.

* Algunos datos de ajuste como pueden ser ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET y DISPLAY COLOR PATTERN no pueden copiarse.

Elementos del menú

■MONITOR

MONITOR

Seleccione la dirección de instalación del monitor.

LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL>Orientación horizontal

PORTRAIT <MODO VERTICAL>Orientación vertical

OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>

Ajusta la posición de visualización horizontal de la pantalla del menú.

OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>

Ajusta la posición de visualización vertical de la pantalla del menú.

OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>

MODE1 <MODO1> OFF IF NO OPERATION está establecido en ON y STANDBY MODE está establecido en LOW POWER (estos ajustes no pueden cambiarse).

MODE2 <MODO2> Permitirá la utilización estándar. OFF IF NO OPERATION está establecido en OFF y STANDBY MODE está establecido en STANDARD. Estos ajustes pueden cambiarse.

STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>

Si se seleccione STANDARD, se reducirá el tiempo de arranque/retorno desde el modo en espera/modo de espera de señal de entrada. Obsérvese, no obstante que el consumo será mayor en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada. Si se seleccione LOW POWER, el consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque/retorno desde el modo en espera/modo de espera de señal de entrada se alargará.

Si se establece en LOW POWER, solo pueden usarse ciertos comandos RS-232C en modo en espera/modo de espera de señal de entrada, y mientras el monitor se encuentre en modo en espera, el control a través de LAN estará desativado (Consulte las páginas 33 y 45.). En función de la señal de entrada, quizás el monitor no cambie al modo de espera de señal de entrada y quizás no vuelva del modo de espera de señal de entrada.

OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al modo en espera cuando no se realicen operaciones mediante el control remoto o se envíen comandos de RS-232C o de LAN durante más de 4 horas.

POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>

Si la opción SET está en ON, podrá retardar la visualización de la pantalla tras encenderse el monitor. Cuando está en ON, establezca el período de tiempo con un INTERVAL (el intervalo puede establecerse en un máximo de 60 segundos en unidades de 1 segundo).

Cuando esta función esté activada, el LED indicador de conexión parpadeará (con un intervalo aproximado de 1 segundo) en naranja.

SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>

En una pantalla D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico), especifique si desea que se realice automáticamente el ajuste de la pantalla o no.

Cuando se seleccione ON, la pantalla se ajustará automáticamente cuando la resolución sea de 800 x 600 o superior y varíe la frecuencia de las señales de entrada. Aparecerá "ADJUSTING" en la pantalla durante el ajuste.

Si SELF ADJUST esté establecida en ON, establezca el tiempo que toma para iniciar la función de SELF ADJUST en START TIMING.

Para las imágenes con bordes negros, etc., el ajuste podría no ser posible dependiendo de la señal. En este caso, seleccione OFF (lleve a cabo el ajuste manual de la pantalla).

■MULTI/PIP**MULTI****ENLARGE <AUMENTAR> (Véase la página 29.)**

Establece si utilizará o no la función de ampliación.

ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>

ENLARGE H / ENLARGE V <AUMENTAR H/AUMENTAR V>

.....Establece el número de divisiones de la pantalla (número de monitores) en dirección horizontal/vertical utilizadas para la ampliación.

ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>

.....Especifique la pantalla dividida que se mostrará cuando se utilice la función de ampliación.

H-POS / V-POS <POS H/POS V>

.....Ajusta la posición horizontal/vertical de la pantalla ampliada.

BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>

Establece si se utilizará o no la función de corrección del marco.

ADVANCED (BEZEL ADJUST) <AVANZADO (AJUSTE DE MARCO)>

BEZEL ADJUST (TOP) <AJUSTE DE MARCO (SUP)> / BEZEL ADJUST (BOTTOM) <AJUSTE DE MARCO (INF)> /

BEZEL ADJUST (RIGHT) <AJUSTE DE MARCO (DER)> / BEZEL ADJUST (LEFT) <AJUSTE DE MARCO (IZQ)>

.....Ajusta de modo que las uniones de conexión superior/inferior/izquierda/derecha de las unidades agrupadas se muestren suavemente cuando se alinee un grupo de monitores en múltiples monitores para mostrar una sola imagen.

BEZEL (TOP) <MARCO (SUP)> / BEZEL (BOTTOM) <MARCO (INF)> /

BEZEL (RIGHT) <MARCO (DER)> / BEZEL (LEFT) <MARCO (IZQ)>

.....Establece la anchura del marco de la visualización.

PIP/PbyP**PIP MODES <PIP MODO>**

Establece el método de visualización.

OFF <NO> Presenta una pantalla.

PIP Presenta una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.

PbyP Muestra una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PbyP2 Presenta una pantalla principal que mide 1280 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PIP SIZE

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP H-POS

Ajusta la posición horizontal de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP V-POS

Ajusta la posición vertical de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP BLEND <PIP MEZCLA>

En modo PIP, utilice este elemento del menú para visualizar la pantalla secundaria de forma transparente.

PIP SOURCE <PIP FUENTE>

Selecciona la señal de entrada de la pantalla secundaria en modo PIP, PbyP o PbyP2.

SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>

Establece el sonido de salida en modo PIP, PbyP o PbyP2.

Si la pantalla principal es mostrada como una pantalla completa por la función AUTO OFF, saldrá el sonido de la pantalla principal aunque se especifique el sonido de la pantalla secundaria.

MAIN POS

Establece la posición de la pantalla principal en el modo PbyP o PbyP2.

PbyP2 POS

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PbyP2.

AUTO OFF

Ajusta el método de visualización cuando no entran señales para la pantalla secundaria en modo PIP, PbyP o PbyP2.

MANUAL Presenta una pantalla principal y una pantalla secundaria negra.

AUTO Muestra la pantalla principal como una pantalla completa.

■OTHERS <OTROS>

SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA>

PATTERN <PATRÓN>

Las imágenes residuales se reducen moviendo la pantalla.

NO.....La función SCREEN MOTION estará desactivada.

PATTERN1 <PATRÓN1>La pantalla completa se mueve vertical y horizontalmente.

PATTERN2 <PATRÓN2>Una pantalla negra se extiende desde la parte inferior de la pantalla y a continuación se contrae hacia la parte inferior de la misma. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la pantalla negra se extenderá desde el extremo derecho de la pantalla y a continuación se contraerá hacia el borde derecho de la misma.

PATTERN3 <PATRÓN3>Una barra negra se desplaza desde el extremo izquierdo al extremo derecho de la pantalla. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la barra negra se desplazará desde la parte superior a la parte inferior de la pantalla.

PATTERN4 <PATRÓN4>Aparecen pantallas negras desde la parte superior e inferior de la pantalla, y la imagen mostrada se comprime hacia el campo central. Si el monitor está instalado en orientación vertical, la pantalla se comprimirá desde los extremos izquierdo y derecho.

PATTERN1 <PATRÓN1>



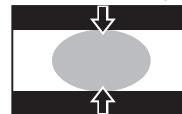
PATTERN 2 <PATRÓN 2>



PATTERN 3 <PATRÓN 3>



PATTERN 4 <PATRÓN 4>



MOTION TIME 1 <TIEMPO DE MOVIM 1>

Especifique un período de tiempo (intervalo de funcionamiento) hasta que comience SCREEN MOTION.

MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2>

Especifique un período de tiempo durante el cual funcione SCREEN MOTION (período de tiempo durante el cual se moverá la pantalla).

POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>

POWER MANAGEMENT determina si se cambiarán o no los modos desde sin señal al modo de espera de señal de entrada.

AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO>

Especifique si las entradas cambiarán automáticamente. Cuando se seleccione ON y no haya ninguna señal presente en el modo de entrada seleccionado, AUTO INPUT CHANGE cambiará automáticamente el modo seleccionado a otro modo cuando exista una señal de vídeo presente.

Cuando existan señales de vídeo en múltiples modos de entrada, la prioridad de cambio será la siguiente:

DVI-I, DisplayPort, HDMI1, HDMI2, D-SUB

(El cambio de modo de entrada podría tardar 15 segundos o más, dependiendo del equipo conectado. Las señales de entrada podrían no detectarse correctamente y la prioridad podría cambiar, dependiendo del equipo conectado o de las señales de vídeo.)

LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>

Establece si se mostrará o no la pantalla del logotipo.

SCAN MODE <MODOS DE BARRIDO> (entrada de AV)

Establece el modo de barrido utilizado para la entrada de modo AV.

MODE1 <MODOS1> Visualización de barrido excesivo

MODE2 <MODOS2> Visualización de barrido insuficiente

MODE3 <MODOS3> Visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada es 1080i/p. De otro modo, se mostrará la visualización de barrido excesivo.

* Aunque se seleccione MODE1 se utilizará la visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada sea 1080i/p y el tamaño de la pantalla sea Dot by Dot.

COLOR SYSTEM <SIS. COLOR> (D-SUB[VIDEO])

Seleccione el sistema de color del equipo de AV conectado al terminal de entrada PC/AV D-sub. (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43).

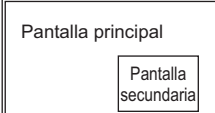
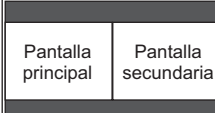
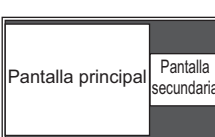
Cuando se seleccione AUTO, el sistema de color se ajustará automáticamente de acuerdo con la señal de entrada.

CONSEJOS

- Cuando WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO> esté establecido en THRU <NINGUNO>, no podrán ajustarse BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <MATIZ>, COLORS <COLOR>, RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB>, GAMMA y COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>.
- Si COLOR MODE <MODOS COLOR> está establecido en sRGB, no podrán ajustarse los siguientes elementos. WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>, PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, COPY TO USER <COPIAR A USUARIO> y GAMMA.
- Cuando COLOR MODE <MODOS COLOR> esté establecido en VIVID <VIVO> o HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>, GAMMA no podrá ajustarse.
- STANDBY MODE <MODOS EN ESPERA> no podrá establecerse en LOW POWER <BAJO CONSUMO> cuando SCHEDULE <HORARIO> esté en vigor.
- Cuando se muestre el patrón de color, podrá ajustar ciertos elementos del menú PICTURE <IMAGEN>. Los elementos no ajustables no podrá seleccionarse. Tampoco se reproduce la entrada de audio desde el terminal de entrada de HDMI.

■ Visualización de pantalla doble

Podrá visualizar dos pantallas simultáneamente.
Ajuste esta función con PIP MODES <PIP MODO> de PIP/
PbyP en el menú MULTI/PIP.

PIP		Se mostrará una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.
PbyP		Se mostrarán una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.
PbyP2		Presenta una pantalla principal que mide 1280 píxeles en la dirección más larga y una pantalla secundaria dentro de una línea.

- * La señal de entrada seleccionada actualmente se mostrará en la pantalla principal.
- * Las siguientes combinaciones están disponibles para mostrar:
DisplayPort - HDMI1 o HDMI2
DisplayPort - D-SUB[RGB]
DisplayPort - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
DisplayPort - D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>
DVI-I - HDMI1 o HDMI2
DVI-I - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
DVI-I - D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>

CONSEJOS

- Tal vez infrinja un derecho de copyright del autor que esté protegido por las leyes de la propiedad intelectual cuando muestre simultáneamente imágenes de la pantalla del ordenador y de televisión/vídeo para obtener beneficios o para presentar las imágenes en público.
- El tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es el mismo que para la visualización de una sola pantalla. La pantalla Dot by Dot <Punto x punto> se mostrará a tamaño NORMAL, salvo cuando se establezca como pantalla principal de PIP.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la función SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA> estará desactivada.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la función AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> estará desactivada.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, la pantalla no podrá ampliarse.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, las opciones de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán configurarse.
- Cuando se introduzca una señal entrelazada (1080i, 480i, video) a la pantalla secundaria, las líneas horizontales podrían parpadear. Si éste fuera el caso, visualice la imagen en la pantalla principal.

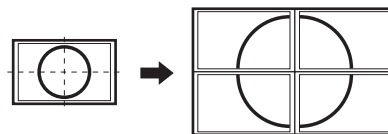
■ ENLARGE <AUMENTAR>

- Podrá alinear varios monitores e integrarlos en una gran pantalla única para la visualización.
- Es posible alinear hasta 5 monitores tanto en la dirección horizontal como en la dirección vertical.
- Cada monitor mostrará vistas ampliadas de imágenes independientes.

(Ejemplo)

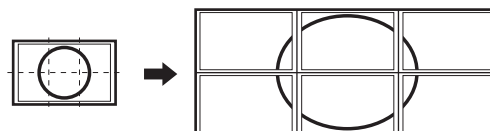
Dirección horizontal: 2 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Dirección horizontal: 3 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Procedimiento de ajuste

Establezca utilizando MULTI en el menú MULTI/PIP.

1. Establezca **ENLARGE <AUMENTAR>** en **ON <Sí>**.

2. Seleccione **ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>**.

3. Establezca el número de monitores alineados en la dirección horizontal en **ENLARGE H <AUMENTAR H>**.

4. Establezca el número de monitores alineados en la dirección vertical en **ENLARGE V <AUMENTAR V>**.

5. Establezca la sección de imagen independiente que se mostrará en cada monitor en **ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>**.

1) Pulse **ENTER**.

2) Pulse **▲**, **▼**, **◀** o **▶** para seleccionar la posición y, a continuación, pulse **MENU**.

CONSEJOS

- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA> estará desactivada.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> estará desactivada.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> estará desactivada.

■ ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2>

Si conecta un ordenador portátil con cualquiera de las siguientes resoluciones de pantalla y aparecen bandas negras en torno a la pantalla, establezca ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> de INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> en el menú SCREEN <PANTALLA> en **ON <Sí>** y, a continuación, seleccione ZOOM2 en el ajuste SIZE (TAMAÑO). Esto mostrará el área de dentro de la banda negra.

Resolución de ordenador portátil	Señal correspondiente*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Este ajuste será efectivo únicamente cuando la resolución de la pantalla, incluida la banda negra, sea una de las resoluciones indicadas anteriormente.

*2: Utilice el ajuste automático de la pantalla.









■ SCHEDULE <HORARIO>

Podrá ajustar la hora para que se encienda y apague el monitor. Establezca esta función con SCHEDULE <HORARIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. (Véase la página 24.)

SCHEDULE		<D-SUB[RGB]>					
No.	(1) POWER	(2) DAY OF THE WEEK	(3) TIME	(4) INPUT	(5) BRIGHT	(6)	
1	---	---	---	---	---	---	---
2	---	---	---	---	---	---	---
3	---	---	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---	---	---

OK...[ENTER] CANCEL...[RETURN]

1920x1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz

1. Pulse  o  para seleccionar el número de SCHEDULE <HORARIO> y pulse .
2. Establezca el valor de SCHEDULE <HORARIO>. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
Pulse  o  para seleccionar elementos y pulse  o  para cambiar el valor.
3. Pulse .
El valor de SCHEDULE <HORARIO> entrará en vigor.

(1)

- : Valor de SCHEDULE en vigor
- : Valor de SCHEDULE no en vigor

(2) POWER

ON : Enciende el monitor a la hora especificada.
OFF : Apaga el monitor a la hora especificada y pone el monitor en el modo en espera.

(3) DAY OF THE WEEK <DÍA DE LA SEMANA>

Especifica el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <SÓLO UNA VEZ>

Ejecuta el valor de SCHEDULE una vez el día especificado.
Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CADA SEMANA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE el día especificado de la semana cada semana. Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE. También será posible un valor periódico como, por ejemplo "Lunes a viernes".

2: EVERY DAY <CADA DÍA>

Ejecuta el valor de SCHEDULE todos los días, independientemente del día de la semana.

(4) TIME <TIEMPO>

Especifica la hora para ejecutar SCHEDULE.
Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)
Puede introducirse como formato de 12 horas utilizando el ajuste TIME de DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ENTRADA>

Especifica el modo de entrada en el encendido. Cuando no se especifique, aparecerá la pantalla del encendido anterior.
Los modos de entrada mostrados en HDMI1, HDMI2 y D-SUB dependerán de los ajustes de INPUT SELECT.

(6) BRIGHT <BRILLO>

Establece el brillo para cuando se cambie el brillo de la pantalla a una hora especificada.

! Precaución

- No apague la alimentación principal tras establecer el valor de SCHEDULE <HORARIO>.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 24.) SCHEDULE <HORARIO> no funcionará si no se especifican la fecha y la hora.
- Verifique regularmente que la fecha y la hora ajustada son correctas.
- Cuando STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> esté en LOW POWER <BAJO CONSUMO>, no podrá establecerse SCHEDULE <HORARIO>.
- Cuando se produzca una anomalía de temperatura y se reduzca el brillo de la retroiluminación, el brillo no cambiará aunque se ejecute un programa establecido en BRIGHT <BRILLO>.







CONSEJOS

- Es posible registrar un máximo de 8 elementos para SCHEDULE <HORARIO>.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Un valor de SCHEDULE <HORARIO> que tenga un número grande tendrá prioridad sobre uno con un número pequeño cuando los horarios coincidan.

Ajustes para la visualización de la pantalla del PC

■Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico) para visualizar una pantalla de PC por vez primera o cuando cambie la configuración del PC.

1. **Cambie la entrada a D-SUB[RGB]/DVI-I (analógico) y visualice el patrón de ajuste.** (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
 2. Pulse  y use  o  para visualizar el menú SCREEN <PANTALLA>.
 3. Pulse  y seleccione "AUTO".
 4. Pulse .
- El ajuste automático tardará en efectuarse unos segundos.
5. Pulse  para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

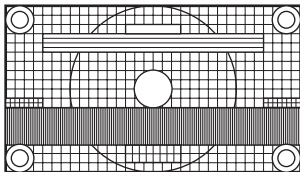
■Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes en el menú SCREEN <PANTALLA> o en el menú PICTURE <IMAGEN>, visualice una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando un PC con Windows, emplee el patrón de ajuste del CD-ROM suministrado.

Apertura del patrón de ajuste

El siguiente ejemplo se realiza en Windows 7.

1. **Cargue el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.**
2. **Abra [Unidad de CD] en [Equipo].**
3. **Haga doble clic en [Adj_uty.exe].**
Aparecerá el patrón de ajuste.
Ajuste la pantalla automática o manualmente.








4. **Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado del ordenador para salir del programa de ajuste.**
5. **Expulse el CD-ROM de la unidad de CD-ROM.**

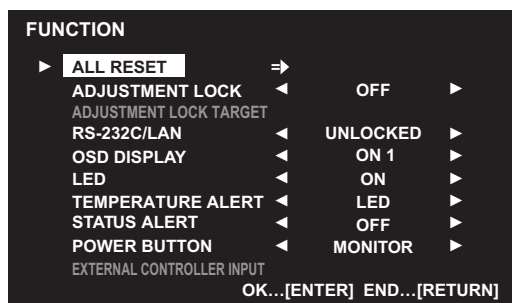
CONSEJOS

- Si el modo de visualización del ordenador que está utilizando tiene 65.000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Podrá devolver los ajustes a sus valores preconfigurados de fábrica y restringir las operaciones.



1. Sostenga presionando  hasta que aparezca "F" en la esquina superior izquierda de la pantalla.
2. Mientras aparece "F" presione , ,  y  en este orden.



3. Seleccione y ajuste los elementos.

ALL RESET <REINICIAR TODO>

Restablece los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

Pulse , seleccione el método de reinicialización y, a continuación, pulse .

Tras la inicialización, apague el interruptor primario y luego vuélvalo a encender.

ALL RESET1 Restablece todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.
 ALL RESET2 Devuelve todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica, salvo para los siguientes elementos: LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT y SNMP (Consulte la página 25 y las páginas 49 a 52.)

ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>

Podrá desactivar operaciones en el monitor y el control remoto que utilicen botones.

OFF <NO> Activa la operación.

ON 1 <SÍ 1> .. Desactiva todas las operaciones distintas de encendido/apagado y FUNCTION.

ON 2 <SÍ 2> .. Únicamente la operación FUNCTION está activada. Desactiva todas las operaciones distintas de FUNCTION (ni siquiera estará activado el encendido/apagado).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>

Establece el objetivo para prohibir el uso con ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>

.....Prohíbe el uso del control remoto.

MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>

.....Prohíbe el uso del interruptor del monitor.

BOTH <AMBOS>

..... Prohíbe el uso del control remoto y del interruptor del monitor.

RS-232C/LAN

Especifica si se permitirá el control a través de RS-232C o a través de LAN. (Consulte las páginas 33 y 45.)

OSD DISPLAY <OSD>

Muestra/oculta el menú, los modos y los mensajes.

La pantalla FUNCTION no puede ocultarse.

ON 1 <SÍ 1> .. Muestra todos los menús, modos y mensajes.

ON 2 <SÍ 2> .. Oculta los mensajes mostrados automáticamente por la pantalla. Muestra mensajes durante el funcionamiento.

OFF <NO> Oculta todos los menús, modos y mensajes.

LED

Especifica si se iluminará o no el LED indicador de conexión.

TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>

Selecciona el método de notificación para una temperatura anómala.

OFF <NO> No notificar sobre una temperatura anómala.

OSD & LED .. Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente y la pantalla mostrará un mensaje: TEMPERATURE.

LED..... Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED de encendido parpadeará en rojo y verde alternativamente.

STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>

Selecciona el método de notificación para un error de hardware.

OFF <NO> No notificar sobre el error.

OSD & LED .. Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo y la pantalla mostrará un mensaje: STATUS [xxxx].

LED..... Cuando se detecte un error de hardware, el LED de encendido parpadeará en rojo.

POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>

Normalmente, deje este ajuste como MONITOR.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT

<ENTRADA CONTROLAD. EXTERNO>

Normalmente, no necesitará cambiar este ajuste.

Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

4. Pulse  para volver a la pantalla normal.

CONSEJOS

- Cuando se detecte tanto una temperatura anómala como un error de hardware, la notificación del error de hardware tendrá prioridad.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a OSD&LED, aparecerán mensajes de alerta incluso si el OSD DISPLAY <OSD> se ajusta a ON 2 <SÍ 2> u OFF <NO>.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a LED u OSD & LED, el LED se enciende incluso si la función LED está ajustada en OFF <NO>.

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Podrá controlar este monitor desde un PC a través de un puerto RS-232C (puerto COM) del PC. También podrá conectar múltiples monitores en serie utilizando un PC. Mediante la asignación de números de ID a cada monitor (véase la página 34), podrá efectuar la selección/el ajuste del modo de entrada o verificar el estado de un monitor específico.

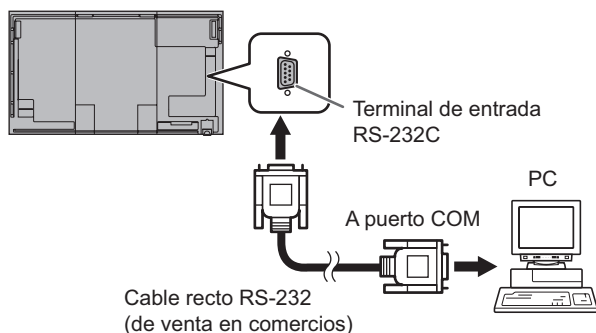
CONSEJOS

- Para controlar el monitor a través de RS-232C, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en RS-232C.
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Conexión de PC

■ Conexión uno a uno con un PC

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del PC (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del monitor.

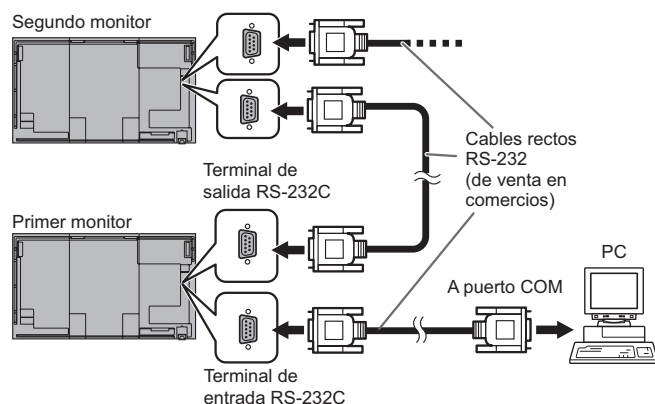


■ Conexión en serie... Operación avanzada

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del PC (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del primer monitor.

A continuación, conecte un cable recto RS-232 al terminal de salida RS-232C del primer monitor y al terminal de entrada RS-232C del segundo monitor. Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 25 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).



Condiciones de comunicación

Establezca los ajustes de comunicación RS-232C del PC para que coincidan con los ajustes de comunicación del monitor del modo siguiente:

Velocidad en baudios	*	Bit de parada	1 bit
Longitud de datos	8 bits	Control de flujo	Ninguno
Bit de paridad	Ninguno		

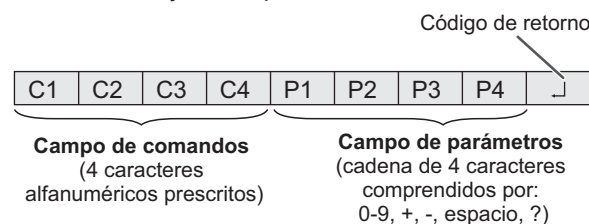
* Establezca la misma velocidad en baudios que para el ajuste BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS> de menú SETUP <INSTALACIÓN>. (valor inicial: 38400 bps)

* Cuando conecte varios monitores en serie, ajústelos todos en el mismo valor de BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>.

Procedimiento de comunicación

■ Formato de comandos

Cuando se envíe un comando desde el PC al monitor, el monitor funcionará de acuerdo con el comando recibido y enviará un mensaje de respuesta al PC.



Ejemplo: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Asegúrese de introducir 4 caracteres para el parámetro. Rellene con espacios (" ") si fuera necesario. (" " es un código de retorno (0DH, 0AH o 0BH))
Erróneo : VOLM30
Correcto : VOLM _ _ 30

Cuando introduzca un valor negativo, especifique un valor numérico con tres dígitos.

Ejemplo: AUTR-005

No utilice espacios para MPOS, DATE y SC01 a SC08. Especifique los parámetros utilizando un número específico de caracteres.

Ejemplo: MPOS010097

Si un comando tiene "R" para "Dirección" en la "Tabla de comandos RS-232C" de la página 37, el valor actual podrá obtenerse utilizando "?" como parámetro.

Ejemplo:

VOLM ? ? ? ? ← De PC a monitor (¿cuál es el ajuste de volumen actual?).
30 ← De monitor a PC (ajuste de volumen actual: 30).

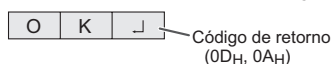
* Si se ha asignado un número de ID (véase la página 34) - por ejemplo, número de ID = 1.

VOLM _ _ _ ? ← De PC a monitor.
30 _ 001 ← De monitor a PC.

Control del monitor con un PC (RS-232C)

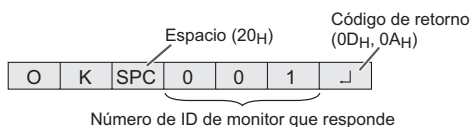
■ Formato de código de respuesta

Cuando un comando se ha ejecutado correctamente

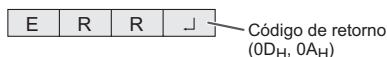


Se devuelve una respuesta después de ejecutarse un comando.

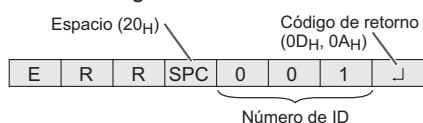
* Si se ha asignado un número de ID



Cuando no se ha ejecutado un comando



* Si se ha asignado un número de ID



CONSEJOS

- Se devolverá "ERR" cuando no haya un comando relevante o cuando el comando no pueda utilizarse en el estado actual del monitor.
- Si no se ha establecido la comunicación por razones como puede ser una mala conexión entre el PC y el monitor, no se devolverá nada (ni siquiera ERR).
- Podría aparecer "ERR" cuando no se pueda recibir correctamente un comando debido a interferencias del entorno.
Asegúrese de que el sistema o el software reintenta el comando en este caso.
- Si no se ha asignado a ningún monitor el número de ID designado (por ej. si se utiliza el comando IDSL0002 [] pero no se encuentra ningún monitor con el número de ID: 2), no se devolverá ninguna respuesta.

Si la ejecución del comando tarda cierto tiempo



Cuando se utilicen los siguientes comandos, se devolverá "WAIT" (Espere). En este caso, se devolverá un valor si espera un poquito. No envíe ningún comando durante este período.

No se adjuntará ningún número de ID a la respuesta WAIT.

- Comandos que devuelven WAIT:
 - Cuando se utiliza control de repetidor
 - Cuando se utiliza un comando IDSL o IDLK
 - Cuando se usa uno de los siguientes comandos: RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV, ENLG

Cuando está bloqueado el control vía RS-232C (véase la página 33)



Cuando RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> esté establecido en LAN

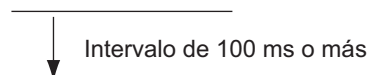


■ Intervalo de comunicación

- Tras devolverse OK o ERR, deberán enviarse los siguientes comandos.
Para establecer una temporización para la respuesta de comandos, especifique 10 segundos o más.
Cuando conecte varios monitores en serie, establezca la temporización en al menos el producto de la posición del monitor respecto al ordenador multiplicada por 10 segundos.
Ejemplo) 3er monitor respecto al ordenador: 30 segundos o más.
- Proporcione un intervalo de 100 ms o más entre la respuesta del comando y la transmisión del siguiente comando.

VOLM0020
OK

INPS0001
WAIT
OK



CONSEJOS

- Cuando ejecute ALL RESET <REINICIAR TODO>, establezca el período de temporización en 30 segundos o más.
- Cuando encienda el monitor mientras la función POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> se encuentra en uso, establezca el período de temporización en el período de POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> + 10 segundos o más.

Operación avanzada

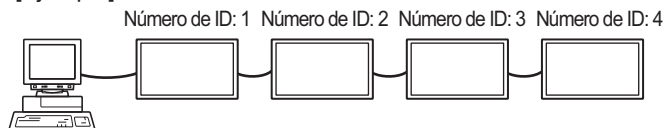
En esta sección se explican los comandos para la conexión en serie. El procedimiento de comunicación básico es el mismo que en la sección "Conexión uno a uno con un PC".

■ Números de ID

Podrá asignar un número de ID único a cada monitor (véase la página 25). Esto le permitirá controlar un monitor particular en una serie de monitores.

Podrá asignar números de ID bien desde la pantalla del menú o bien desde el PC utilizando un cable RS-232.

[Ejemplo]

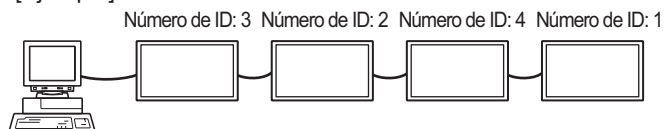


Si los monitores se conectan según se muestra anteriormente, podrá ejecutar comandos como pueden ser "Ajustar el volumen del monitor con ID 4 a 20".

Cuando designe números de ID para un conjunto de monitores conectados en serie, deberá evitar básicamente cualquier duplicación de los números de ID.

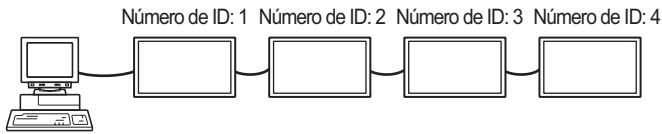
Los números de ID no tendrán por qué asignarse en orden ascendente comenzando desde el PC. También podrán conectarse según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



■Comandos para control de ID

En los ejemplos de comandos que se muestran en esta página se presupone la siguiente conexión y configuración de números de ID.



IDSTUn monitor que reciba este comando establecerá su propio número de ID en el campo de parámetros.

Ejemplo:

IDST0001

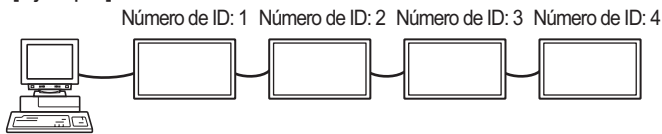
OK _ 001 ← El número de ID de este monitor está establecido en 1.

CONSEJOS

Podrá asignar números de ID utilizando el comando IDST con el control de repetidor (véase "Control de repetidor" en la página 36).

Por ejemplo, el uso del comando "IDST001+" establecerá automáticamente los números de ID, según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



IDST001 + ← Comando de ajuste de ID con control de repetidor

WAIT

OK _ 001 ← Respuesta "OK" de número de ID: 1

OK _ 002 ← Respuesta "OK" de número de ID: 2

OK _ 003 ← Respuesta "OK" de número de ID: 3

OK _ 004 ← Respuesta "OK" de número de ID: 4 (Fin)

IDSLEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto al siguiente comando.

Ejemplo:

IDSL0002 ← El siguiente comando es para el monitor con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.

OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con número de ID: 2 en 30.

WAIT ← Procesando.

OK _ 002 ← Respuesta OK de monitor con número de ID: 2.

VOLM0020 ← Establece el volumen en 20.

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número de ID: (el conectado directamente al PC) está establecido en 20.*

* El comando IDSL es efectivo únicamente una vez, para el comando inmediatamente posterior.

IDLKEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto a todos los comandos posteriores.

Ejemplo:

IDLK0002 ← Los siguientes comandos son para el monitor con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.

OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con número de ID: 2 en 30.*

WAIT ← Procesando.

OK _ 002

VOLM0020 ← Establece el volumen del monitor con número de ID: 2 en 20.*

WAIT

OK _ 002

IDLK0000 ← Cancelando ajuste de número de ID fijo.

WAIT ← Cancelando IDLK.

OK _ 002 ← Cancelación completa.

VOLM0010

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número de ID: 1 (el conectado directamente al PC) está establecido en 10. (Se ha cancelado IDLK.)

* El comando IDLK permanece activo hasta que se cancela o se apaga el equipo.

IDCKProporciona la visualización en pantalla del número de ID asignado actualmente a un monitor y el número de ID establecido actualmente para IDLK (si lo hubiera).

Ejemplo:

(Tras ejecutar IDLK0002)

IDCK0000 ← (El parámetro no tiene significado)

ID : 001 IDLK : 002 ← Respuesta devuelta. El número de ID también se muestra en la pantalla del monitor.

IDCK000 + ← Control de repetidor. (Si se utiliza un comando con control de repetidor, la designación de ID empleando IDSL o IDLK se cancelará.)

WAIT

ID : 001 IDLK : 000

ID : 002 IDLK : 000

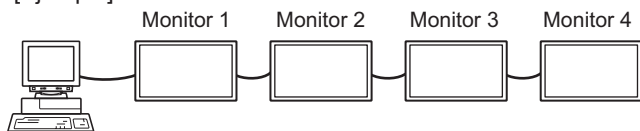
ID : 003 IDLK : 000

ID : 004 IDLK : 000

■Control de repetidor

Este sistema tiene una función para permitir el ajuste de múltiples monitores conectados en serie utilizando un comando sencillo. Esta función se denomina control de repetidor. Podrá utilizar la función de control de repetidor sin asignar números de ID.

[Ejemplo]



- * Si los monitores están conectados según se muestra arriba, podrá ejecutar un comando como "Establecer los ajustes de entrada de todos los monitores en D-SUB[RGB]".

■Comando de control de repetidor

El control de repetidor se logra ajustando el CUARTO CARÁCTER del parámetro en "+".

Ejemplo:

VOLM030 + ← Establece el volumen de todos los monitores en 30.

En control de repetidor, las respuestas serán devueltas por todos los monitores conectados.

Si desea determinar si un valor ha sido devuelto por un equipo específico, asigne números de ID a cada monitor por adelantado.

Cuando algunos monitores no devuelvan sus respuestas, la causa probable es que los monitores no hayan podido recibir el comando o que no haya finalizado el procesamiento del comando. No envíe un comando nuevo.

Ejemplo: (Cuando hay 4 monitores conectados y con números de ID asignados: 1 a 4)

VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004 ← Si se conectan 4 monitores en cadena, podrá garantizarse un funcionamiento fiable enviando un comando nuevo únicamente tras haberse recibido una respuesta del 4º (último monitor).

El control de repetidor también podrá ser utilizado para ajustes de lecturas.

Ejemplo:

VOLM ? ? ? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004

Se devuelven los ajustes de volumen para todos los monitores.

CONSEJOS

- Si se utiliza el control de repetidor durante la designación de ID (IDSL, IDLK), la designación de ID se cancelará.

Ajuste de datos del usuario de GAMMA

■Para transferir los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de transferencia de datos del usuario (UGRW, UGGW y UGBW). Para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul), divida el total de 512 piezas de datos del usuario en 16 bloques y transfiera 32 piezas de datos con cada comando.

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	...	S1	S2
Campo de comandos				Número de bloques (01 a 16)				Campo de datos	Campo de suma de verificación	

Ejemplo: Para transferir los datos del bloque 1 (0 a 31 niveles) de datos de rojo (R)

UGRW01000000010002 ... 0031C0

Una pieza de datos consiste en 4 dígitos.

Comando Número de bloques 32 piezas de datos Suma de verificación

- * Si los datos tienen menos de 4 dígitos, añada un "0" (cero) para que tengan 4 dígitos.
- * El campo de suma de verificación son los datos de cadena de caracteres (ASCII) de orden inferior de un byte, que indica la suma del número de bloques y 32 piezas de datos en hexadecimal (0 a F).

■Guardado de datos del usuario de GAMMA

Utilice el comando de almacenamiento de datos del usuario (UGSV) para guardar los datos del usuario transferidos en el monitor.

Si los datos no se guardan, éstos se borrarán cuando:

- El interruptor primario esté apagado.
- STANDBY MODE <MODOS EN ESPERA> esté establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO> y el monitor pase al modo en espera/modo de espera de señal de entrada.

■Activación de los datos del usuario de GAMMA

Para activar los datos del usuario transferidos, seleccione USER <USRO> para GAMMA del menú PICTURE <IMAGEN>, o envíe el comando RS-232C correspondiente.

■Verificación de los datos del usuario de GAMMA

Utilice los comandos de lectura de datos del usuario (UGRR, UGGR y UGBR) para obtener 512 piezas de datos del usuario para cada uno de los colores R (rojo), G (verde) y B (azul). Divida los datos en 16 bloques y devuelva 32 piezas de datos con cada comando. El valor que deberá devolverse no es el valor almacenado en el monitor sino el valor de la memoria temporal para visualización (estos valores son los mismos cuando se ha enviado el comando anterior de guardado de datos del usuario (UGSV)).

CONSEJOS

- Los datos del usuario no se reinicializarán mediante RESET <REINICIAR> del menú PICTURE <IMAGEN>. Para inicializar los datos del usuario, utilice ALL RESET <REINICIAR TODO> del menú FUNCTION <FUNCIÓN>. El comando de inicialización de los datos del usuario de GAMMA (UGRS) permite la inicialización de los datos del usuario únicamente.

Tabla de comandos RS-232C

Cómo leer la tabla de comandos

- Comando: Campo de comandos (Véase la página 33.)
- Dirección: W Cuando el "Parámetro" se establezca en el campo de parámetros (véase la página 33), el comando funcionará según lo descrito en "Contenidos de control/respuesta".
- R El valor devuelto indicado bajo "Respuesta" puede obtenerse estableciendo "????", "____?" o "???" (control de repetidor) en el campo de parámetros (véase la página 33).
- Parámetro: Campo de parámetros (Véase la página 33.)
- Respuesta: Respuesta (valor devuelto)
- *: "●" indica un comando que puede utilizarse en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada, independientemente del ajuste de STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA>.
- "○" indica un comando que no se puede utilizar en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada, cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO>.
- "—" indica un comando que no se puede utilizar en el modo en espera/modo de espera de señal de entrada, independientemente del ajuste de STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA>.

CONSEJOS

- RSET y MUTE que puede utilizarse en el modo de espera de señal de entrada cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>.

Control de alimentación/selección de modo de entrada

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
Control de alimentación	POWR	W	0		Cambia al modo en espera.	●
			1		Vuelve del modo en espera.	
		R		0	Modo en espera	
				1	Modo normal	
				2	Modo en espera de señal de entrada	
Selección de modo de entrada	INPS	W	0		Cambio de conmutación para modo de entrada. Los terminales no seleccionados en INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán seleccionarse.	●
			1		DVI-I	
			2		D-SUB[RGB] "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de RGB para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de COMPONENT <COMPONENTE> para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			4		D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]> "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de VIDEO <VÍDEO> para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			9		HDMI1[AV] "ERR" cuando se selecciona PC para HDMI1 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			10		HDMI1[PC] "ERR" cuando se selecciona AV para HDMI1 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			12		HDMI2[AV] "ERR" cuando se selecciona PC para HDMI2 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			13		HDMI2[PC] "ERR" cuando se selecciona AV para HDMI2 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			14		DisplayPort	
		R		1	DVI-I	●
				2	D-SUB[RGB]	
				3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	
				4	D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>	
				9	HDMI1[AV]	●
				10	HDMI1[PC]	
				12	HDMI2[AV]	
				13	HDMI2[PC]	
				14	DisplayPort	

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú SCREEN <PANTALLA>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*1
AUTO		ASNC	W	1		Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB], DVI-I (analógico).	
CLOCK <RELOJ>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB], DVI-I (analógico). Varía en función de la señal.	
PHASE <FASE>		PHSE	WR	0-63	0-63	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB], DVI-I (analógico).	
POSICIONAMIENTO	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 en D-SUB[RGB], DVI-I (analógico). Varía en función de la señal.	
	POSICIÓN DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 en D-SUB[RGB], DVI-I (analógico). Varía en función de la señal.	
SIZE <TAMAÑO>	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	HSIZ	WR	0-100	0-100		
	TAMAÑO DE LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	VSIZ	WR	0-100	0-100		
RESOLUCIÓN	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS LARGA	HRES	WR	300-1920	300-1920	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB], DVI-I (analógico). Únicamente los números pares son válidos para los parámetros.	
	RESOLUCIÓN DE DIRECCIÓN MÁS CORTA	VRES	WR	200-1200	200-1200	Varía en función de la señal.	
RESOLUCIÓN DE ENTRADA (PC)	VERIFICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN	PXCK	R		-	Devuelve la resolución actual en la forma hhh, vvv.	
	AJUSTE DE PÍXELES (D-SUB[RGB], DVI-I (analógico))	PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768	
				2	2	768) 1280 x 768	
				3	3	768) 1024 x 768	
				5	5	480) 848 x 480	
				6	6	480) 640 x 480	
				7	7	1050) 1680 x 1050	
				8	8	1050) 1400 x 1050	
				9	9	768) AUTO	
				10	10	480) AUTO	
RESOLUCIÓN DE ENTRADA (AV)	VERIFICACIÓN DE LA RESOLUCIÓN	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA, etc.	
ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (D-SUB[RGB], DVI-I (analógico))		Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	○
RESET <REINICIAR>		ARST	W	1			-

Menú PICTURE <IMAGEN>

Función			Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
BRIGHT <BRILLO>			VLMP	WR	0-31	0-31		○
CONTRAST <CONTRASTE>			CONT	WR	0-60	0-60		
BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>			BLVL	WR	0-60	0-60		
TINT <MATIZ>			TINT	WR	0-60	0-60		
COLORS <COLOR>			COLR	WR	0-60	0-60		
SHARPNESS <NITIDEZ>			SHRP	WR	0-24	0-24		
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>	COLOR MODE <MODO COLOR>		BMOD	WR	0	0	STD <ESTD>	
					2	2	VIVID <VIVO>	
					3	3	sRGB (cuando el modo de entrada es PC)	
					4	4	HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>	
	WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>	THRU <NINGUNO>	CTMP	WR	0	0	Entrada de PC	
					1-28	1-28	Desde 1: aproximadamente 3.000 K a 15: aproximadamente 10.000 K (pasos de 500 K) 16: aproximadamente 5.600 K, 17: aproximadamente 9.300 K, 18: aproximadamente 3.200K Desde 19: aproximadamente 10.500 K a 28: aproximadamente 15.000 K (pasos de 500 K)	
					99	99		
		R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" cuando CTMP no está establecido en 99.	○
		G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256		
		B-CONTRAST <CONTRASTE A>	CRTB	WR	0-256	0-256		
		R-OFFSET <COMPENSACIÓN R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127		
		G-OFFSET <COMPENSACIÓN V>	OFSG	WR	-127-127	-127-127		
		B-OFFSET <COMPENSACIÓN A>	OFSB	WR	-127-127	-127-127		
	COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>			CPTU	W	0	Copia un valor preestablecido al ajuste del usuario.	-
	GAMMA		GAMM	WR	0-2	0-2	0: 1,8, 1: 2,2, 2: 2,4 (durante la entrada de PC) 0: LIGHT 2 <CLARO 2>, 2: DARK <OSCURO> (durante la entrada de AV)	○
					4-6	4-6	4: USER <USRO>, 5: 2,0, 6: STD <ESTD> (durante la entrada de PC) 4: USER <USRO>, 5: LIGHT 1 <CLARO 1>, 6: STD <ESTD> (durante la entrada de AV)	
	FLESH TONE <TONO NATURAL> (entrada de AV)			FLES	WR	0-2	0-2	

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>	C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO> (entrada de AV)	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R	○
		CMHY				Y	
		CMHG				G	
		CMHC				C	
		CMHB				B	
		CMHM				M	
		CRST	W	1		Reinicializa el tono.	
	C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN> (entrada de AV)	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R	
		CMSY				Y	
		CMSG				G	
		CMSC				C	
		CMSB				B	
		CMSM				M	
		CRST	W	2		Reinicializa la saturación.	
	C.M.S.-VALUE <C.M.S.-VALOR> (entrada de AV)	CMVR	WR	-10-10	-10-10	R	
		CMVY				Y	
		CMVG				G	
		CMVC				C	
		CMVB				B	
		CMVM				M	
		CRST	W	3		Reinicializa el brillo.	
ADVANCED <AVANZADO>	AUTO	AGIN	W	1		Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico).	○
	ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA>	ANGA	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico).	
	ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA>	ANOF	WR	0-127	0-127	Cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico).	
	3D-NR (entrada de AV)	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: LOW <BAJA>, 2: HIGH <ALTA>	
	MPEG-NR (entrada de AV)	MPNR	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> (Cuando el modo de entrada es D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>)	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (HDMI1[AV])	AHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (HDMI1[PC])	PHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (HDMI2[AV])	AH2R	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (HDMI2[PC])	PH2R	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (DVI-I)	PDVR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (D-SUB)	PDSR	WR	1-2	1-2	1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (DisplayPort)	PDPR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA>	
	ACTIVE CONTRAST <CONTRASTE ACTIVO> (entrada de AV)	ACNT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>	PTDF	WR	0	0	Sin presentación del patrón.	
				1	1	Presentación de patrón monocromo blanco.	
				2	2	Presentación de patrón monocromo rojo.	
				3	3	Presentación de patrón monocromo verde.	
				4	4	Presentación de patrón monocromo azul.	
				99	99	Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul. Establezca el nivel de cada color con RED <ROJO>, GREEN <VERDE>, BLUE <AZUL>.	
	DISPLAY COLOR PATTERN (R) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (R)>	PTDR	WR	0-15	0-15	"ERR" cuando PTDF no está establecido en 99.	
	DISPLAY COLOR PATTERN (G) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (V)>	PTDG	WR	0-15	0-15		
	DISPLAY COLOR PATTERN (B) <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR (A)>	PTDB	WR	0-15	0-15		
	RESET	ARST	W	2			-

Menú AUDIO

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
TREBLE <AGUDOS>	AUTR	WR	-5-5	-5-5		○
BASS <GRAVES>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10		
RESET <REINICIAR>	ARST	W	3			-

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú SETUP <INSTALACIÓN>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>		DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: Año, BB: Mes, CC: Día, DD: Hora, EE: Minuto	
FORMATO DE PRESENTACIÓN DE FECHA		DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <AAAA/MM/DD>, 1: MM/DD/YYYY <MM/DD/AAAA>, 2: DD/MM/YYYY <DD/MM/AAAA> AAAA: Año, MM: Mes, DD: Día	
FORMATO DE PRESENTACIÓN DE HORA		TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <FORMATO 24 HORAS>, 1: 12-HOUR TIME <FORMATO 12 HORAS>	
SCHEDULE <HORARIO>		SC01-SC08	WR	ABCEFFGGH	ABCEFFGGH	Programación de un número especificado A: Horario 0 = No efectivo, 1 = Efectivo B: Alimentación 0 = OFF, 1 = ON C: Día de la semana 1 0 = Sólo una vez, 1 = Cada semana, 2 = Cada día D: Día de la semana 2 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe E: Día de la semana 3 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe F: Hora 00-23 G: Minuto 00-59 H: Entrada 0 = No especificada, 1 = DVI-I, 2 = DisplayPort, 3 = HDMI1, 4 = HDMI2, 5 = D-SUB "ERR" cuando se selecciona LOW POWER <BAJO CONSUMO> para STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>.	○
HORARIO BRILLO		SB01-SB08	WR	0-31	0-31	Brillo de la pantalla para cambiar	
				99	99	Desactive el ajuste de brillo	
LANGUAGE <IDIOMA>		LANG	WR	14	14	ENGLISH	
				1	1	DEUTSCH	
				2	2	FRANÇAIS	
				3	3	ITALIANO	
				4	4	ESPAÑOL	
				5	5	РУССКИЙ	
				6	6	日本語	
INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>	HDMI1	HDSL	WR	0-1	0-1	0:PC 1:AV	○
	HDMI2	H2SL	WR	0-1	0-1	0:PC 1:AV	
	D-SUB	SLDS	WR	0-2	0-2	0:RGB 1:COMPONENT <COMPONENTE> 2:VIDEO <VÍDEO>	
	HDMI1 AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI1 AUTO.>	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	HDMI2 AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI2 AUTO.>	H2AW	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (DVI-I)	HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (HDMI1)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
	HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO> (HDMI2)	HPH2	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>	EDID SELECT (DVI-I) <SELECCIÓN EDID (DVI-I)>	DVED	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: DIGITAL, 2: ANALOG <ANALÓGICO>	○
	DVI-I	ASDP	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	D-SUB[RGB]	ASAP	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	HDMI1[PC]	ASHP	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	HDMI1[AV]	ASHA	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	HDMI2[PC]	AH2P	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	HDMI2[AV]	AH2A	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	ASC2	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1, 2: AUDIO2	
AUDIO OPTION <OPCIÓN AUDIO>	D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>	ASV2	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1, 2: AUDIO2	○
	DisplayPort	ASDI	WR	1-3	1-3	1: AUDIO1, 2: AUDIO2, 3: DisplayPort	
	AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO>	AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1, 1: FIXED <FIJA>, 2: VARIABLE2	
	AUDIO INPUT LEVEL1 <NIVEL DE AUDIO DE ENTRADA 1>	AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms	
	AUDIO INPUT LEVEL2 <NIVEL DE AUDIO DE ENTRADA 2>	AIV2	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms	
	MONAURAL AUDIO <AUDIO MONAURAL>	MONO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>	RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	○
	BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps	
ID SETTING <AJUSTE ID>	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID>	IDST	W	0-255		Establece el número de ID del monitor. ("0" significa "ningún número de ID").	○
			R		0-255	Devuelve el número de ID del monitor.	
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Una vez)	IDSL	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor. Este número de ID sólo es efectivo para el comando inmediatamente posterior a este comando.	
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.	
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Comandos siguientes)	IDLK	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor. Este número de ID es efectivo para el comando siguiente y para los posteriores a este comando.	
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.	
	Verificación de ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Muestra el número de ID propio del monitor y el número de ID seleccionado en la pantalla.	
	Visualización de ID	IDDP	W	0-2		0: NO, 1: Sí, 2: Sí (pasa al estado NO después de 4 segundos) (Se visualizan la dirección IP y la dirección MAC)	
COPY SETTING VALUE <COPIAR VALOR DE AJUSTE>	AJUSTANDO MODO DE COPIA	CPMD	WR	0	0	Copiar a todos los monitores.	○
				1-255	1-255	Copiar al monitor con el Número de ID establecido.	
	AJUSTANDO DESTINO DE COPIA	CPTG	WR	0	0	Copia los ajustes del menú PICTURE <IMAGEN>.	
				1	1	Copia todos los ajustes.	

Menú MONITOR

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
MONITOR		STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL>, 1: PORTRAIT <MODO VERTICAL>	○
OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>		OSDH	WR	0-100	0-100		
OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>		OSDV	WR	0-100	0-100		
OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>		FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>	
STANDBY MODE <MODO EN ESPERA>		STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD <ESTÁNDAR>, 1: LOW POWER <BAJO CONSUMO> ("ERR" cuando SCHEDULE <HORARIO> está en vigor.)	
OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>		ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>	SET <AJUSTAR>	PODS	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
	INTERVAL <INTERVALO>	PWOD	WR	0-60	0-60	0: OFF <NO>, 1-60 segundos	
SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>	SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>	AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
	START TIMING <HORA INICIAL>	AADD	WR	10-200	10-200	10: 1 segundos hasta 200: 20 segundos	

Control del monitor con un PC (RS-232C)

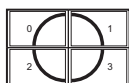
Menú MULTI/PIP

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
ENLARGE <AUMENTAR>		ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
ENLARGE MODE <FORMATOS>		EMAG	WR	1-4	1-4	1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5	
		EMHV	WR	12(21)-55	12(21)-55	1 x 2 (2 x 1) a 5 x 5 ("m x n" se expresa como "mn", donde m y n son los números de monitores especificados para la dirección más larga y la dirección más corta respectivamente).	
POSICIÓN DE LA IMAGEN (M x N)		EPHV	WR	11-55	11-55	Especifica valores en el orden de POSICIÓN DE LA IMAGEN EN LA DIRECCIÓN MÁS LARGA/MÁS CORTA.	
POSICIÓN DE LA IMAGEN (2 x 2)		EPOS	WR	0-3	0-3	Véase la descripción que se presenta a continuación.	
POSICIÓN DE LA IMAGEN (3 x 3)		EPOS	WR	0-8	0-8		
POSICIÓN DE LA IMAGEN (4 x 4)		EPOS	WR	0-15	0-15		
POSICIÓN DE LA IMAGEN (5 x 5)		EPOS	WR	0-24	0-24		
POSICIONAMIENTO DE LA PANTALLA AMPLIADA	DIRECCIÓN MÁS LARGA	EPSH	WR	-999-999	-999-999	El rango de ajuste depende del ajuste de ENLARGE MODE <FORMATOS> y de la posición de la imagen.	
	DIRECCIÓN MÁS CORTA	EPSV	WR	-999-999	-999-999		
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>		BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>	TOP <SUP>	BZCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	BOTTOM <INF>	BZCB	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	RIGHT <DER>	BZCR	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
	LEFT <IZQ>	BZCL	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>	
ANCHURA DE MARCO	TOP <SUP>	BZWT	WR	0-100	0-100		
	BOTTOM <INF>	BZWB	WR	0-100	0-100		
	RIGHT <DER>	BZWR	WR	0-100	0-100		
	LEFT <IZQ>	BZWL	WR	0-100	0-100		
AJUSTE DE AMPLIACIÓN/POSICIÓN DE LA IMAGEN		ESTG	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <FORMATOS> (igual que EMAG), YY: Posición de la imagen (igual que EPOS)	
		ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX: ENLARGE MODE <FORMATOS> (igual que EMHV), YY: Posición de la imagen (igual que EPHV)	

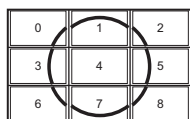
- Ajuste POSICIÓN DE LA IMAGEN (EPOS)

En orientación horizontal

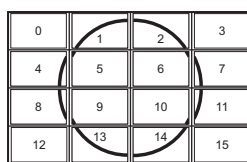
2 x 2



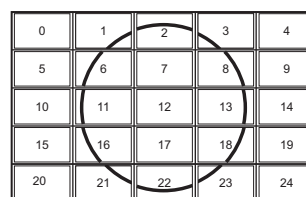
3 x 3



4 x 4



5 x 5

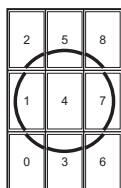


En orientación vertical

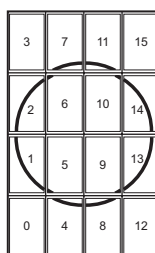
2 x 2



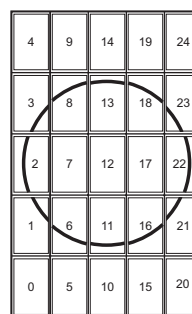
3 x 3



4 x 4



5 x 5



Control del monitor con un PC (RS-232C)

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
PIP MODES <PIP MODO>		MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF <NO>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	○
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-64	1-64		
PIP POS	LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	MHPS	W	0-100			
			R		0-100		
	LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	MVPS	W	0-100			
			R		0-100		
PIP POS DL + POS DC LOTES		MPOS	W	0-100,0-100		Especifique la posición en el formato MPOSxxxxyy. (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	
			R		0-100,0-100	Devuelve una respuesta en el formato (xxx,yyy). (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)	
PIP BLEND <PIP MEZCLA>		MWBL	WR	0-15	0-15		
PIP SOURCE <PIP FUENTE>		MWIP	WR	1	1	DVI-I	
				2	2	D-SUB[RGB]	
				3	3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	
				4	4	D-SUB[VIDEO] <D-SUB[VÍDEO]>	
				9	9	HDMI1[AV]	
				10	10	HDMI1[PC]	
				12	12	HDMI2[AV]	
				13	13	HDMI2[PC]	
				14	14	DisplayPort	
SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>		MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB <SECUND.>	
MAIN POS (Pantalla principal)		MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	
PbyP2 POS (Pantalla secundaria)		MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3	
AUTO OFF		MOFF	WR	0-1	0-1	0: MANUAL, 1: AUTO	

Menú OTHERS <OTROS>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
SCREEN MOTION <MOVIM. DE PANTALLA>	PATTERN <PATRÓN>	SCSV	WR	0-4	0-4	0: OFF <NO>, 1-4: PATTERN1-4 <PATRÓN1-4>	○
	MOTION TIME 1 <TIEMPO DE MOVIM 1>	MTIM	WR	0-20	0-20		
	MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2> (PATTERN1 <PATRÓN1>)	MINT	WR	10-990	10-990	Por cada 10 segundos	
	MOTION TIME 2 <TIEMPO DE MOVIM 2> (PATTERN2-4 <PATRÓN2-4>)	MINT	WR	5-20	5-20	Por segundo	
POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>(PC)		PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>(AV)		PMAN	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	○
AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO>		AINC	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>		BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <Sí>	
SCAN MODE <MODO DE BARRIDO>		SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1 <MODO1>, 1: MODE2 <MODO2>, 2: MODE3 <MODO3> (Cuando el modo de entrada es AV.)	
COLOR SYSTEM <SIS. COLOR>		CSYS	WR	0-5	0-5	0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43	

Control del monitor con un PC (RS-232C)

Menú de inicialización/ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
ALL RESET <REINICIAR TODO>	RSET	W	0-1		0: ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1>, 1: ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>	ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: ON1 <SI1>, 2: ON2 <SI2>	○
ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>	ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>, 1: MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>, 2: BOTH <AMBOS>	
OSD DISPLAY <OSD>	LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON1 <SI1>, 1: OFF <NO>, 2: ON2 <SI2>	
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0: ON <SI>, 1: OFF <NO>	
TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>	TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	
POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>	PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR, 1: EXT. CONTROLLER <CONTROLADOR EXT.>	
EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRADA CONTROLAD. EXTERNO>	PCIP	WR	0-4	0-4	0: D-SUB, 1: DisplayPort, 2: HDMI1, 3: HDMI2, 4: DVI-I ("ERR" cuando se selecciona MONITOR para POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>.)	
STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>	SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: OSD & LED, 2: LED	

Otros

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
TAMAÑO DE LA PANTALLA (PC)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ANCHO>, 2: NORMAL, 3: Dot by Dot <Punto x punto>, 4: ZOOM1, 5: ZOOM2	○
TAMAÑO DE LA PANTALLA (AV)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ANCHO>, 2: ZOOM1, 3: ZOOM2, 4: NORMAL, 5: Dot by Dot <Punto x punto>	
VOLUME <VOLUMEN>	VOLM	WR	0-31	0-31		-
MUTE (Silenciar)	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	
INFORMATION <INFORMACIÓN>	MODEL <MODELO>	INF1	R	Valor		●
	SERIAL NO (Nº de serie)	SRNO	R	Valor		
SENSOR DE TEMPERATURA	DSTA	R		0	Temperatura interna normal	●
				1	Temperatura interna anormal se ha producido y el monitor está en modo en espera	
				2	Temperatura interna anormal se ha producido (Para eliminar la información de temperatura anormal, apague el alimentador principal.)	
				3	Temperatura interna anormal se ha producido y la luminosidad de la retroiluminación se reduce	
				4	Sensor de temperatura anormal	
ADQUISICIÓN DE TEMPERATURA	ERRT	R		Valor	Devuelve la temperatura en los sensores de temperatura. Indica una anomalía del sensor de temperatura cuando se muestra "126".	○
CAUSA DEL ÚLTIMO MODE EN ESPERA	STCA	W	0		Inicialización	●
		R		0	No se ha producido ningún error detectable	
				1	Modo en espera mediante el botón POWER	
				2	Alimentación principal apagada por el interruptor primario	
				3	Modo en espera por RS-232C o LAN	
				4	Modo de espera de señal de entrada por falta de señal	
				6	Modo en espera por temperatura anormal	
				8	Modo en espera por el ajuste SCHEDULE <HORARIO>	
				20	Modo en espera por el ajuste OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>.	

Comandos para el ajuste de los datos del usuario de GAMMA

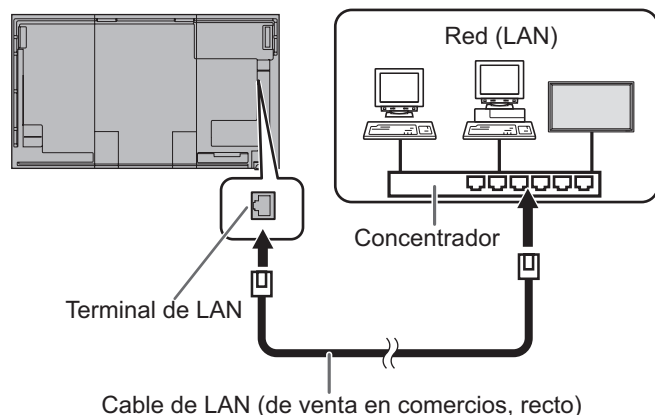
Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA ROJO	UGRW	W	aa: 01-16 xxxx: 0000-1023 cc: 00-FF		aa: Número de bloques xxxx: 32 piezas de datos del usuario cc: Suma de verificación (datos ASCII) del número de bloques y los datos del usuario	○
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA VERDE	UGGW	W				
TRANSFERENCIA DE DATOS GAMMA AZUL	UGBW	W				
LEER DATOS GAMMA ROJO	UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx	xxxx: datos del usuario de los 32 piezas	
LEER DATOS GAMMA VERDE	UGGR	W	1-16	(xxxx: 32 piezas)		
LEER DATOS GAMMA AZUL	UGBR	W	1-16	xxxx: 0000-1023		
INICIALIZAR DATOS DEL USUARIO	UGRS	W	0		Inicialice los datos del usuario.	
GUARDAR DATOS DEL USUARIO	UGSV	W	0		Guarde los datos del usuario en el monitor.	

Control del monitor con un PC (LAN)

Su monitor podrá conectarse a una LAN, lo que le permitirá controlarlo desde un PC de la LAN.

También podrá configurar el monitor para que se envíen notificaciones por correo electrónico cuando éste tenga algún problema.

La conexión requiere un cable de LAN de venta en comercios (cable UTP, Categoría 5, conexión directa).



CONSEJOS

- Deberá asignar una dirección IP al monitor siguiendo los procedimientos de "Ajustes para la conexión a una LAN". (Véase la descripción de la derecha.)
- Su PC deberá tener instalado Internet Explorer (versión 7,0 o superior).
 - Se recomienda la versión 7, 8 o 9 de Internet Explorer.
 - Utilice Internet Explorer versión 10 en el modo de compatibilidad.
- Mientras el monitor se encuentre en modo de espera de señal de entrada, el control a través de LAN estará desactivado.
- Si el STANDBY MODE <MODO EN ESPERA> se establece como LOW POWER <BAJO CONSUMO>, el control no es posible en el modo en espera.
- Para controlar el monitor a través de LAN, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en LAN. (Véase la página 25.)
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Inicialización de información personal

- Podrá registrarse información personal, como por ejemplo direcciones de correo electrónico, en el monitor. Antes de transferirlo a otra persona o deshacerse del monitor, inicialice todos los ajustes seleccionando ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1> (véase la página 32.). Obsérvese que ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2> no inicializará las direcciones de correo electrónico y otros ajustes.

Ajustes para la conexión a una LAN

Establezca la dirección IP y la máscara de subred del monitor de forma que coincidan con los ajustes de la LAN.

Estos ajustes pueden realizarse o bien en el monitor o bien en un PC conectado al monitor.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN.

Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

■ Para la configuración en el monitor

Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN y, a continuación, ajuste las opciones de LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>. (Véase la página 25.)

Tras ajustar cada uno de los elementos, seleccione SET <AJUSTAR> y pulse .

DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP>

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON.

Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS <DIRECCIÓN IP>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique una dirección IP.

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

SUBNET MASK <MÁSC. SUBRED>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la máscara de subred.

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

DEFAULT GATEWAY <PUERTA DE ENLACE PREDET.>

Si establece DHCP CLIENT en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique "0.0.0.0".

Pulse o para seleccionar elementos y pulse o para cambiar los valores.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los ajustes de LAN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse .

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 25.)

Control del monitor con un PC (LAN)

■ Para la configuración desde un PC

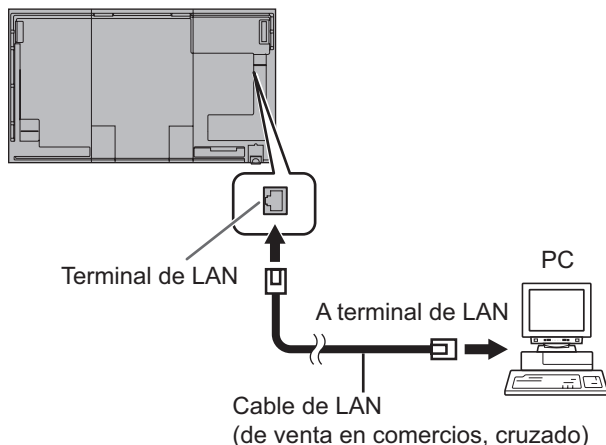
Cuando el monitor esté conectado a un PC, los ajustes de LAN podrán configurarse a través del PC.

Proceso de configuración

- (1) Conecte el monitor a un PC.
- (2) Especifique la dirección IP del PC.
- (3) Configure los ajustes de LAN del monitor.

(1) Conexión del monitor a un PC

Conecte un cable de LAN cruzado de venta en comercios (cable UTP, Categoría 5) al puerto de LAN del PC y a este monitor.



(2) Especificación de la dirección IP del PC

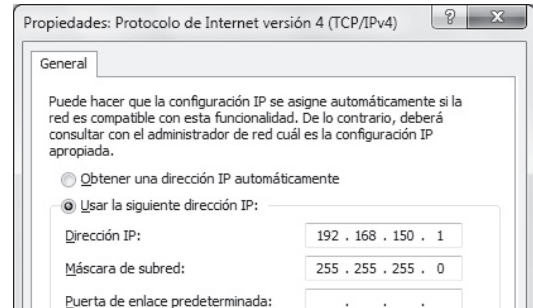
Para configurar los ajustes de LAN del monitor, deberá cambiar temporalmente los valores en el PC. Esta explicación está basada en Windows 7.

1. Inicie una sesión en el PC con una cuenta de administrador.
2. Haga clic en [Iniciar] y a, continuación, en "Panel de control".
3. Haga clic en "Ver el estado y las tareas de red" dentro de "Redes e Internet". En "Vista clásica", haga clic en "Centro de redes y recursos compartidos".
4. Haga clic en "Conexión de área local" y luego en "Propiedades".
5. Haga clic en "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)" y, a continuación, en "Propiedades".
6. Anote los ajustes actuales de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada. Asegúrese de escribir esta información en este momento ya que tendrá que volver a cambiar los valores de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada de nuevo a estos valores posteriormente.

7. Cambie temporalmente la dirección IP y la máscara de subred.

Para acceder al monitor según se entrega de fábrica, establezca el modo siguiente.

- Dirección IP: 192.168.150.1
- Máscara de subred: 255.255.255.0
- Puerta de enlace predeterminada: (deje en blanco)



8. Haga clic en [Aceptar] y a continuación reinicie el PC.

CONSEJOS

- Este monitor está preconfigurado de fábrica según se muestra a continuación. (Cuando DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> esté establecido en OFF <NO>)
Dirección IP : 192.168.150.2
Máscara de subred : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada : 0.0.0.0

(3) Configuración de los ajustes de LAN del monitor

Acceda al monitor utilizando Internet Explorer.

Control del monitor

1. Encienda el monitor.
2. Establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en LAN.
3. Establezca DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP> de LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN> de COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> en OFF <NO>.

Operación en el PC

4. Lance Internet Explorer y, en el cuadro "Dirección", escriba "http://192.168.150.2/" y pulse la tecla Intro.



5. Haga clic en LAN SETUP en NETWORK.

The screenshot shows the monitor's control menu. The 'NETWORK' option is highlighted in the left sidebar. The main display area shows the 'INFORMATION' screen with various settings like MODEL, S/N, INSTALLATION, MONITOR POWER, DATE/TIME, INPUT MODE, SIZE, COLOR MODE, BRIGHT, VOLUME, ID No., STATUS, and LAN information.

6. Especifique los valores de “DHCP CLIENT”, “IP ADDRESS”, etc.

The screenshot shows the 'NETWORK - LAN SETUP' screen. The 'DHCP CLIENT' option is highlighted. The main display area shows the 'NETWORK - LAN SETUP' screen with various settings like DHCP CLIENT, IP ADDRESS, SUBNET MASK, DEFAULT GATEWAY, DNS SERVER, and a RESET button.

DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a “ON”.

Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en “OFF”.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en “OFF”, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique “0.0.0.0”.

7. Cuando cambie el ajuste, haga clic en [Apply].
8. Verifique el mensaje y haga clic en [OK].
9. Salga de Internet Explorer.
10. Restablezca la dirección IP del PC anotada en el paso 6, “(2) Especificación de la dirección IP del PC”.
11. Conecte el monitor y el PC a la LAN.

! Precaución

- Espere 10 segundos después de hacer clic en [OK] antes de proceder.
- Cuando se utilice el monitor con el control remoto o similar, haga clic en [Refresh].

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 25.)

Control con un PC

CONSEJOS

- Por seguridad, defina un nombre de usuario (USER NAME) y una contraseña (PASSWORD).

■ Utilización básica

Se usa Internet Explorer en un PC de la LAN para controlar el monitor.

1. Inicie Internet Explorer en el PC.
2. En el cuadro “Dirección”, escriba “http://” seguido por la dirección IP del monitor; ésta seguida por “/”; a continuación, pulse la tecla Intro. Podrá confirmar la dirección IP con la función DISPLAY (Visualización).



Cuando se le solicite introducir un nombre de usuario y una contraseña, escriba el nombre de usuario y la contraseña especificados en los ajustes de seguridad (véase la página 49) y haga clic en [Aceptar].

3. Podrá verificar, controlar y cambiar el estado y los ajustes del monitor haciendo clic en los elementos del menú del lado izquierdo de la pantalla.

The screenshot shows the 'NETWORK - LAN SETUP' screen. The 'DHCP CLIENT' option is highlighted. The main display area shows the 'NETWORK - LAN SETUP' screen with various settings like DHCP CLIENT, IP ADDRESS, SUBNET MASK, DEFAULT GATEWAY, DNS SERVER, and a RESET button.

- Si ve un botón [Apply] junto a un ajuste, haga clic en el mismo después de cambiar dicho ajuste.

CONSEJOS

- Consulte las páginas 48 a 52 para obtener una información detallada sobre cada uno de los ajustes.
- Si hace clic en [Refresh] antes de que la pantalla termine de actualizar la visualización actual, aparecerá “Server Busy Error”. Espere un momento antes de utilizar de nuevo el monitor.
- No podrá usar el monitor mientras éste se está calentando.
- Si “DHCP CLIENT” está establecido en “ON”, pulse DISPLAY en el control remoto dos veces y, a continuación, compruebe la dirección IP del monitor.

Control del monitor con un PC (LAN)

■ INFORMATION

Aparecerá información sobre este monitor.

INFORMATION	MODEL	PI XXXX
CONTROL	S/N	
ADJUSTMENT	INSTALLATION INFORMATION	NAME LOCATION
SCREEN	MONITOR POWER	ON
PICTURE	DATE/TIME	11/11/01 11:11:11 * The monitor's date and time when you accessed it are displayed.
PICTURE(ADVANCED)	INPUT MODE	D-SUB [RGB]
AUDIO	SIZE	NORM
SETUP	COLOR MODE	STD
MONITOR	BRIGHT	30
OTHERS	VOLUME	15
SCHEDULE	ID No.	0
MULTI	STATUS	0000-0000-0000-0000
PIP/PbP	URL INFORMATION	
FUNCTION	RS-232C/LAN SELECT	LAN
NETWORK	DRPC CLIENT	OFF
LAN SETUP	IP ADDRESS	192.168.150.2
SECURITY	SUBNET MASK	255.255.255.0
GENERAL	DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0
MAIL	MONITOR NAME	PI XXXX
ORIGINATOR	DATA PORT	10000
RECIPIENT	MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX
PERIODICAL		
SNMP		
GENERAL		
TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
URL INFORMATION		
Browser Language: [English ▼]		

■ CONTROL

Podrá controlar las operaciones correspondientes a los botones (, ,) en el mando a distancia. (Véase la página 18.)

INFORMATION	MONITOR POWER	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
CONTROL	INPUT MODE	[D-SUB [RGB]] ▼
ADJUSTMENT	SIZE	[DEF] ▼
SCREEN	COLOR MODE	[STD] ▼
PICTURE	BRIGHT	[30] ▼
PICTURE(ADVANCED)	VOLUME	[15] ▼
AUDIO	MUTE	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF
SETUP		
MONITOR		
OTHERS		
SCHEDULE		
MULTI		
PIP/PbP		
FUNCTION		
NETWORK		
LAN SETUP		
SECURITY		
GENERAL		
MAIL		
ORIGINATOR		
RECIPIENT		
PERIODICAL		
SNMP		
GENERAL		
TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
URL INFORMATION		
Browser Language: [English ▼]		

CONSEJOS

- En el modo en espera, el funcionamiento normal es la operación disponible.

■ ADJUSTMENT

Podrá ajustar estas opciones que también se encuentran en el menú del monitor.

- SCREEN (Véase la página 21.)
- PICTURE (Véase la página 22.)
- PICTURE (ADVANCED) (Véase la página 23.)
- AUDIO (Véase la página 24.)
- SETUP (Véase la página 24.)
- MONITOR (Véase la página 26.)
- OTHERS (Véase la página 28.)
- SCHEDULE (Véase la página 30.)
- MULTI (Véase la página 27.)
- PIP/PbP (Véase la página 27.)
- FUNCTION (Véase la página 32.)

INFORMATION	ADJUSTMENT - SCREEN	PI XXXX D-SUB [RGB] 1920x1080
CONTROL	AUTO	[Enable]
ADJUSTMENT	CLOCK	[00:00] ▼
SCREEN	PHASE	[14] ▼
PICTURE	H-POS	[00] ▼
PICTURE(ADVANCED)	V-POS	[00] ▼
AUDIO	H-SIZE	[00] ▼
SETUP	V-SIZE	[00] ▼
MONITOR	RESOLUTION SETTING	H RESOLUTION [720] ▼ V RESOLUTION [1080] ▼
OTHERS	INPUT SIGNAL	480 LINES [AUTO] ▼ 768 LINES [AUTO] ▼ 1080 LINES [1080i] ▼ 2000M SPECIAL SETTING <input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF
SCHEDULE	RESET	[Enable] * Press click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.
MULTI		
PIP/PbP		
FUNCTION		
NETWORK		
LAN SETUP		
SECURITY		
GENERAL		
MAIL		
ORIGINATOR		
RECIPIENT		
PERIODICAL		
SNMP		
GENERAL		
TRAP		
SERVICE & SUPPORT		
URL INFORMATION		
Browser Language: [English ▼]		

CONSEJOS

- Después de cambiar DISPLAY COLOR PATTERN a OFF, haga clic en [Refresh] para recuperar correctamente el estado del monitor.

■ NETWORK (LAN SETUP)

Esta pantalla le permitirá establecer los ajustes necesarios cuando se conecte el monitor a una LAN.

DHCP CLIENT

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, cambie este ajuste a ON. Para establecer la dirección manualmente, ajuste el valor en OFF.

IP ADDRESS

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique una dirección IP.

SUBNET MASK

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la máscara de subred.

DEFAULT GATEWAY

Si DHCP CLIENT está establecido en OFF, especifique la puerta de enlace predeterminada.

Si no va a utilizar ninguna puerta de enlace, especifique "0.0.0.0".

DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION

Si el DHCP CLIENT está establecido en ON, especifique si desea o no obtener automáticamente la dirección del servidor DNS.

DNS SERVER

Especifique la dirección del servidor DNS si DHCP CLIENT está establecido en OFF o la DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION está establecida en OFF.

Si no va a utilizar ningún servidor DNS, especifique "0.0.0.0".

RESET

Si se hace clic en [Execute], todos los ajustes de LAN SETUP volverán a los valores prestablecidos de fábrica, salvo para el ajuste DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION y DNS SERVER.

CONSEJOS

- Cuando la dirección IP se ajusta manualmente, se podrán asignar automáticamente las direcciones IP del monitor conectado al terminal de salida RS-232C y a la siguiente conexión en serie de los monitores conectados. (Véase la página 25.)

■ NETWORK (SECURITY)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes relacionados con la seguridad.

USER NAME / PASSWORD

Establece un nombre de usuario y una contraseña para acceder a este monitor.

Tras introducir un nombre de usuario y una contraseña, haga clic en [Apply].

ACCEPT IP ADDRESS

Podrá limitar el acceso a este monitor registrando las direcciones IP de los PCs que deberían tener acceso. Para limitar el acceso, especifique la opción "From only specific IP addresses". De otro modo, para permitir el acceso desde cualquier PC, especifique "All IP Addresses".

IP ADDRESS 1 a 3

Si la opción "ACCEPT IP ADDRESS" está establecida en "From only specific IP addresses", introduzca la dirección IP a la que desea permitir el acceso.

CONSEJOS

- El USER NAME y la PASSWORD podrán tener un máximo de 8 caracteres alfanuméricos (se permiten los guiones medios y bajos).
- Para cancelar el nombre de usuario y/o la contraseña una vez configurados, deje el cuadro vacío y, a continuación, haga clic en [Apply].

Control del monitor con un PC (LAN)

■ NETWORK (GENERAL)

Esta pantalla le permite especificar los ajustes generales de LAN.

INFORMATION
CONTROL
ADJUSTMENT
- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE/ADVANCED
- AUDIO
- SETUP
- MONITOR
- OTHERS
- SCHEDULE
- MULTI
- POP/POP
- FUNCTION
NETWORK
- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL
MAIL
- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL
SNMP
- GENERAL
- TRAP
SERVICE & SUPPORT
- LAN INFORMATION
Refresh Language [English ▼]

NETWORK - GENERAL
PF-XXXX
TS-NET (PROG)
192.168.1.100

MONITOR NAME
[]
* MAX 16 characters

AUTO LOGOUT TIME
[]
* From 1 to 65535
* If set to 0, this function is disabled.

DATA PORT
[]
* From 1025 to 65535

SEARCH PORT
[]
* From 1025 to 65535

INSTALLATION INFORMATION
NAME
[]
* MAX 50 characters
LOCATION
[]
* MAX 100 characters

LINK MODE
[]
* Apply

Press the power button off and on to be effective setting of DATA PORT, SEARCH PORT and LINK MODE.
Click the button below to off and on main power.
[Click the main power of monitor off and on here.]

Refresh

MONITOR NAME

Especifique un nombre para este monitor tal y como debería aparecer en la pantalla de Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME

Especifique el tiempo (en minutos) que deberán transcurrir antes de que este monitor se desconecte automáticamente de la red.

Especifique el valor en minutos entre 1 y 65535. Un valor de '0' desactivará esta función.

DATA PORT

Especifique el número de puerto de TCP que se utilizará para intercambiar datos con el monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

SEARCH PORT

Especifique el número de puerto que se utilizará para buscar este monitor.
Especifique un valor de 1025 a 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Especifique la información que se mostrará para este monitor en la ventana de Internet Explorer.

LINK MODE

Selecciona el dúplex y la velocidad de enlace.
Normalmente, emplee AUTO.

CONSEJOS

- El MONITOR NAME podrá tener un máximo de 16 caracteres alfanuméricos o símbolos.
- Introduzca un máximo de 50 caracteres en el campo NAME de INSTALLATION INFORMATION.
- Introduzca un máximo de 100 caracteres en el campo LOCATION de INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

Esta pantalla le permite configurar el correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

Los ajustes dependerán de la configuración de la LAN.
Para obtener una información detallada, pregunte a su administrador de LAN.

INFORMATION
CONTROL
ADJUSTMENT
- SCREEN
- PICTURE
- PICTURE/ADVANCED
- AUDIO
- SETUP
- MONITOR
- OTHERS
- SCHEDULE
- MULTI
- POP/POP
- FUNCTION
NETWORK
- LAN SETUP
- SECURITY
- GENERAL
MAIL
- ORIGINATOR
- RECIPIENT
- PERIODICAL
SNMP
- GENERAL
- TRAP
SERVICE & SUPPORT
- LAN INFORMATION
Refresh Language [English ▼]

MAIL - ORIGINATOR
PF-XXXX
TS-NET (PROG)
192.168.1.100

SMTP SERVER
[]
* MAX 64 characters

SMTP PORT
[]
* From 1 to 65535 (If you set 0, "1" or "183" is used according to AUTHENTICATION setting.)

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS
[]
* MAX 64 characters

ORIGINATOR NAME
[]
* MAX 64 characters

AUTHENTICATION
* NONE ☐ POP before SMTP ☐ SMTP AUTH

POP SERVER
[]
* MAX 64 characters

ACCOUNT NAME
[]
* MAX 64 characters

PASSWORD
[]
* MAX 64 characters

Apply

Refresh

SMTP SERVER

Especifique la dirección del servidor SMTP para enviar correo electrónico.

- * Cuando utilice un nombre de dominio, asegúrese de especificar asimismo el DNS SERVER. (Véase la página 49.)

SMTP PORT

Si la "AUTHENTICATION" es "SMTP-AUTH", especifique el número de puerto.

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Especifique la dirección de correo para este monitor.
Esta dirección se convertirá en la dirección de correo electrónico del remitente.

ORIGINATOR NAME

Especifique el nombre del remitente.
Este nombre aparecerá en el campo "Originator Name" del correo electrónico.

AUTHENTICATION

Especifique el método de autenticación que se utilizará cuando se envíe correo electrónico.

POP SERVER

Si la "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP", especifique la dirección del servidor POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Si la "AUTHENTICATION" es "POP before SMTP" o "SMTP-AUTH", especifique el nombre de cuenta y la contraseña para la conexión al servidor SMTP.

CONSEJOS

- Podrá introducir un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos para ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME y PASSWORD.
- SMTP SERVER y POP SERVER podrán tener un máximo de 64 caracteres.
Podrán utilizarse los siguientes caracteres: a-z, A-Z, 0-9, -, .

■ MAIL (RECIPIENT)

Esta pantalla le permite especificar los destinatarios del correo electrónico enviado periódicamente o cuando el monitor presenta un error.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Especifique las direcciones de correo electrónico para el envío de las notificaciones de errores.

CONDITION

Especifique las condiciones para enviar correos. Cuando marque PERIODICAL, especifique la fecha y la hora para enviar los correos en el ajuste PERIODICAL.

CONFIRMATION

Envía un correo electrónico de prueba. Esto permite confirmar si los ajustes de correo electrónico están configurados correctamente.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Cuando se marque esta opción, se añadirá un registro al correo que notifique un error de temperatura o estado.

E-MAIL TRANSMISSION ERROR REPORT

Se mostrará un informe de los últimos errores de transmisión del correo electrónico.

El informe de error se mostrará cuando se produzca un error de transmisión del correo electrónico.

Además, los errores de transmisión del correo electrónico se borrarán al ejecutar la opción ALL RESET1. (Véase la página 32.)

CONSEJOS

- Las RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES podrán tener un máximo de 64 caracteres alfanuméricos o símbolos.

■ MAIL (PERIODICAL)

Cuando se marque PERIODICAL para CONDITION de MAIL (RECIPIENT), establezca la fecha y la hora para enviar el correo.

DAY OF THE WEEK

Especifique el día de la semana para enviar los correos periódicos.

TIME

Especifique la hora del día para enviar los correos periódicos.

!Precaución

- No apague la alimentación principal cuando configure el envío de correos periódicos.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 24.) Si los ajustes de fecha y hora son incorrectos, el correo periódico no se enviará adecuadamente.
- Compruebe periódicamente si la fecha y la hora especificadas son correctas.
- No se enviarán correos periódicos en el modo de espera de señal de entrada.
- Cuando se seleccione LOW POWER <BAJO CONSUMO> para STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA>, no se enviarán correos periódicos en el modo en espera.

Control del monitor con un PC (LAN)

■ SNMP

Podrá configurar los ajustes relacionados con SNMP.

SNMP - GENERAL		FR-CXCE D-WB [RGR] 1920x1080
SNMP SETTING	<input type="checkbox"/> ON <input checked="" type="checkbox"/> OFF	
VERSION	* <input checked="" type="radio"/> SNMPv1 <input type="radio"/> SNMPv2 <input type="radio"/> SNMPv3	
COMMUNITY NAME 1	<input type="text"/> *MAX 16 characters	
	<input type="button" value="Read Write"/> * <input checked="" type="radio"/>	
COMMUNITY NAME 2	<input type="text"/> *MAX 16 characters	
	<input type="button" value="Read Write"/> * <input checked="" type="radio"/>	
COMMUNITY NAME 3	<input type="text"/> *MAX 16 characters	
	<input type="button" value="Read Write"/> * <input checked="" type="radio"/>	
USER 1	USER NAME <input type="text"/> *MAX 16 characters AUTHENTICATION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters ENCRYPTION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters SECURITY LEVEL <input type="text"/> No Auth No Encryption / DESIST ALGORITHM <input type="text"/> SHA1 * <input checked="" type="radio"/> MD5	
USER 2	USER NAME <input type="text"/> *MAX 16 characters AUTHENTICATION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters ENCRYPTION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters SECURITY LEVEL <input type="text"/> No Auth No Encryption / DESIST ALGORITHM <input type="text"/> SHA1 * <input checked="" type="radio"/> MD5	
USER 3	USER NAME <input type="text"/> *MAX 16 characters AUTHENTICATION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters ENCRYPTION PASSWORD <input type="password"/> *MAX 16 characters SECURITY LEVEL <input type="text"/> No Auth No Encryption / DESIST ALGORITHM <input type="text"/> SHA1 * <input checked="" type="radio"/> MD5	
	<input type="button" value="Apply"/>	
	<input type="button" value="Reset the user group of all set up the effects"/> <input type="button" value="Click the button to reset all set up items group"/> <input type="button" value="Click the number of master of user id and set up item."/>	
<input type="button" value="Refresh"/>		

[illegible]

SNMP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar SNMP.

VERSION

Establezca la versión de SNMP que se admitirá.

COMMUNITY NAME 1 a 3

Establezca el nombre de la comunidad requerida para el acceso.

USER 1 a 3

Establezca el nombre de usuario, la contraseña, el método de autenticación y otras opciones necesarias para el acceso.

TRAP SETTING

Establezca si desea activar o desactivar la función de trampa. Cuando esta función esté activada, se enviará una trampa cuando se encienda el monitor.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Establezca si la función de trampa enviará una notificación cuando falle la autenticación.

TRAP ADDRESS & PORT

Establezca la dirección y el número de puerto de destino de la notificación enviada por la función de trampa.

! Precaución

- Después de configurar SNMP, haga clic en [Switch the main power of monitor off and on now.] o apague el monitor y, a continuación, enciéndalo de nuevo con el mismo interruptor primario. Cuando vuelva a arrancar el monitor, espere aproximadamente 30 segundos y después inicie la siguiente operación.
- Si ha cambiado la dirección IP mientras está operando la función SNMP, desconecte el monitor con el interruptor principal y vuelva a conectarlo.

CONSEJOS

- Dependiendo de los ajustes de SNMP, podría producirse un breve retardo antes de poder utilizar SNMP (en torno a 5 minutos).
- Podrán utilizarse un máximo de 16 caracteres alfanuméricos y símbolos para el nombre de comunidad, el nombre de usuario y la contraseña.

■ SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Podrá visualizar una URL específica en el campo URL INFORMATION en la pantalla INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor. (Véase la página 48.)

SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION		PROXICEX ID: 8288 (PAGE 1) 1/10/2010(10)	
URL INFORMATION <small>* MAX 40 Characters</small>	ALWAYS	CONDITION TEMPERATURE	HARDWARE CONFORMATION
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Test
<input type="button" value="Apply"/>			

URL INFORMATION

Introduzca la URL que se mostrará en la pantalla
INFORMATION cuando se produzca un error en el monitor.
Se podrán utilizar hasta 64 caracteres alfanuméricos o
símbolos.

CONDITION

Especifique la condición para mostrar la URL.

CONFIRMATION

Se mostrará la página de inicio de la URL especificada.
Podrá comprobar si la URL introducida es correcta.

CONSEJOS

- También será posible especificar el texto del mensaje, por ejemplo el nombre de un contacto o un número de teléfono, que se mostrará en lugar de la URL vinculada.

[Operación avanzada]

Control basado en comandos

Puede controlar el monitor utilizando los comandos RS-232C (véase la página 36) mediante el software del terminal y otras aplicaciones apropiadas.

Para utilizar esta función, habilite el acceso con Internet Explorer al monitor.

Lea el manual para el software del terminal para obtener instrucciones más detalladas.

(1) Conecte la PC al monitor.

1. Especifique la dirección IP y el número del puerto de datos y conecte la PC al monitor.
Cuando haya establecido la conexión correctamente, se mostrará [☐ Login:] como respuesta.
2. Envíe el nombre de usuario establecido en la configuración de SECURITY (véase la página 49).
 - Envíe [Nombre de usuario] + [☐].
 - Si el nombre de usuario no está establecido, envíe [☐].
 - Cuando la transmisión haya sido correcta, se mostrará [☐ Password:] como respuesta.
3. Envíe la contraseña establecida en la configuración de SECURITY (véase la página 49).
 - Envíe [Contraseña] + [☐].
 - Si no se establece la contraseña, envíe [☐].
 - Cuando la transmisión es correcta, se muestra [OK ☐] como respuesta.

(2) Envíe comandos para controlar el monitor.

- Los comandos utilizados son iguales a los que se utilizan para RS-232C. Consulte el procedimiento de comunicación (véase la página 33) para su funcionamiento.
- Los comandos utilizables se encuentran incluidos en la tabla de comandos RS-232C (véase la página 37).

(3) Desconecte el monitor y salga de la función.

1. Envíe [BYE ☐].
Cuando la transmisión es correcta, verá [goodbye] y será desconectado.

CONSEJOS

- La conexión se pierde automáticamente cuando transcurre el tiempo especificado en AUTO LOGOUT TIME durante un período sin comunicación.

Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

No hay imagen ni sonido.

- ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 13.)
- ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 16.)
- ¿Está el monitor en modo en espera (está el LED indicador de conexión iluminado en color naranja)? (Véase la página 16.)
- Asegúrese de que está seleccionado el modo de entrada correcto. (Véase la página 18.)
- Si hay algún equipo externo conectado, asegúrese de que el equipo está funcionando (reproduciendo).

El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+, -) correcta? (Véase la página 15.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto del monitor. (Véase la página 15.)
- ¿Está la visualización del menú oculta o la operación desactivada? (Véase la página 32.)

El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?
- Compruebe el ajuste de BALANCE en el menú AUDIO. (Véase la página 24.)

Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?
- ¿Es correcto el ajuste AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 24.)

Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Pruebe con el ajuste automático de la pantalla cuando se utilice el D-SUB[RGB] o DVI-I (analógico).

El vídeo del terminal de entrada PC/AV HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de HDMI1 o HDMI2 de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 24.)
- ¿Es el cable de HDMI conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 59.)

El vídeo del terminal de entrada DVI-I no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de EDID SELECT (DVI-I) <SELECCIÓN EDID (DVI-I)> de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 24.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 59.)
- Apague el equipo conectado y a continuación enciéndalo de nuevo.
- Si los monitores están conectados en serie, apague la alimentación de todos los monitores conectados en serie y a continuación vuélvala a encender.

El vídeo de terminal de entrada PC/AV D-Sub no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 24.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 59.)

El vídeo del DisplayPort no se muestra correctamente.

- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 59.)

Los botones de control no funcionan.

No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

El modo de entrada cambia automáticamente.



- Cuando el valor de AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecido en ON <Sí> y no haya ninguna señal presente en un modo de entrada seleccionado, el valor de AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> cambiará el modo seleccionado a un modo en el que exista una señal de vídeo. El modo de entrada podría cambiar en los casos siguientes:
 - Cuando un ordenador esté en modo de reposo.
 - Cuando se detenga la reproducción de vídeo con un dispositivo de reproducción.

El LED indicador de conexión parpadea en rojo.

Aparece "STATUS [xxxx]" <ESTADO [xxxx]> en la esquina de la pantalla.

- El hardware tiene un problema. Apague el monitor y solicite reparación a su distribuidor de SHARP. (Cuando la opción STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)

Cuando aparece "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO>.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumente excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reducirá automáticamente para evitar un incremento adicional de la temperatura. Si intenta utilizar   para ajustar la luminosidad mientras el monitor se encuentra en este estado, aparecerá "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO> y no podrá cambiarse la luminosidad.
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.

El monitor emite un crujido.

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

El LED indicador de encendido parpadea en rojo y verde alternativamente.

Cuando aparezca “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la esquina de la pantalla.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reduce automáticamente para evitar problemas relacionados con temperaturas elevadas. Cuando esto ocurra, aparecerá “TEMPERATURE” <TEMPERATURA> en la pantalla y el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente. (Cuando la opción TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)
- Si la temperatura interna sube más, el monitor entrará automáticamente en el modo en espera (el LED indicador de conexión continuará parpadeando en rojo y verde alternativamente).
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.
 - Si el monitor entra en el modo en espera debido a un aumento de la temperatura, apague el interruptor de encendido y, a continuación, vuélvalo a encender para volver a la visualización normal. No obstante, el monitor volverá a entrar en el modo en espera si no se ha eliminado la causa del aumento de la temperatura. (Véase la página 7.)
 - Compruebe si el monitor está colocado en un lugar en el que pueda producirse un aumento rápido de la temperatura. La temperatura interna subirá rápidamente si los respiraderos del monitor están bloqueados.
 - La temperatura interna subirá rápidamente si se acumula polvo en el interior del monitor o en torno a los respiraderos. Limpie el polvo si fuera posible. Pregunte a su distribuidor de SHARP cómo eliminar el polvo del interior.

Especificaciones

■Especificaciones del producto

Modelo	PN-E703	PN-E603
Componente de LCD	LCD TFT de clase 70" (diagonal de 176,6 cm)	LCD TFT de clase 60" (diagonal de 152,5 cm)
Resolución máx (píxeles)	1920 x 1080	
Colores máx	Aprox. 1060 millones de colores	
Tamaño de píxel	0,802 mm (H) x 0,802 mm (V)	0,692 mm (H) x 0,692 mm (V)
Ángulo de visualización	176° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)	
Área activa de la pantalla (mm)	1538,9 x 865,6	1329,1 x 747,6
Señal de entrada de ordenador	Digital (en conformidad con la norma DVI 1,0), analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω], DisplayPort 1,1	
Señal de sincronización	Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa), Sync-on green (Sincronización sobre verde) ^{*1} , Composite sync (Sincronización compuesta) (TTL: positiva/negativa) ^{*1}	
Sistema de color de vídeo	NTSC (3,58 MHz) / NTSC (4,43 MHz) / PAL / PAL-60 / SECAM	
Plug and play	VESA DDC2B	
Gestión de energía	VESA DPMS, DVI DMPM	
Terminales de entrada	PC/AV	HDMI x 2 Mini Sub-D15 pin x 1
	PC	DisplayPort x 1 DVI-I 29 contactos (compatible con HDCP) x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 2
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1
Terminales de salida	PC	DisplayPort x 1 DVI-D 24 contactos (compatible con HDCP) x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1
Terminal de LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX	
Salida de altavoz	10 W + 10 W	
Requisitos de alimentación	100 - 240 V ca, 2,8-1,2 A, 50/60 Hz	100 - 240 V ca, 2,1-1,0 A, 50/60 Hz
Temperatura de funcionamiento ^{*2}	0°C a 40°C	
Humedad de funcionamiento	20% al 80% (sin condensación)	
Consumo de energía (Modo de espera de señal de entrada ^{*3} ^{*4} / mode en espera ^{*4})	225 W (1,0 W / 1,4 W)	180 W (1,0 W / 1,4 W)
Dimensiones (excluidas las protuberancias) (mm)	Aprox. 1578 (An) x 39,4 (Pr) x 916 (Al)	Aprox. 1378 (An) x 39,4 (Pr) x 794 (Al)
Peso (kg)	Aprox. 43	Aprox. 32

*1 Sólo el terminal de entrada D-Sub.

*2 Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

*3 Cuando AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecida en OFF <NO>.

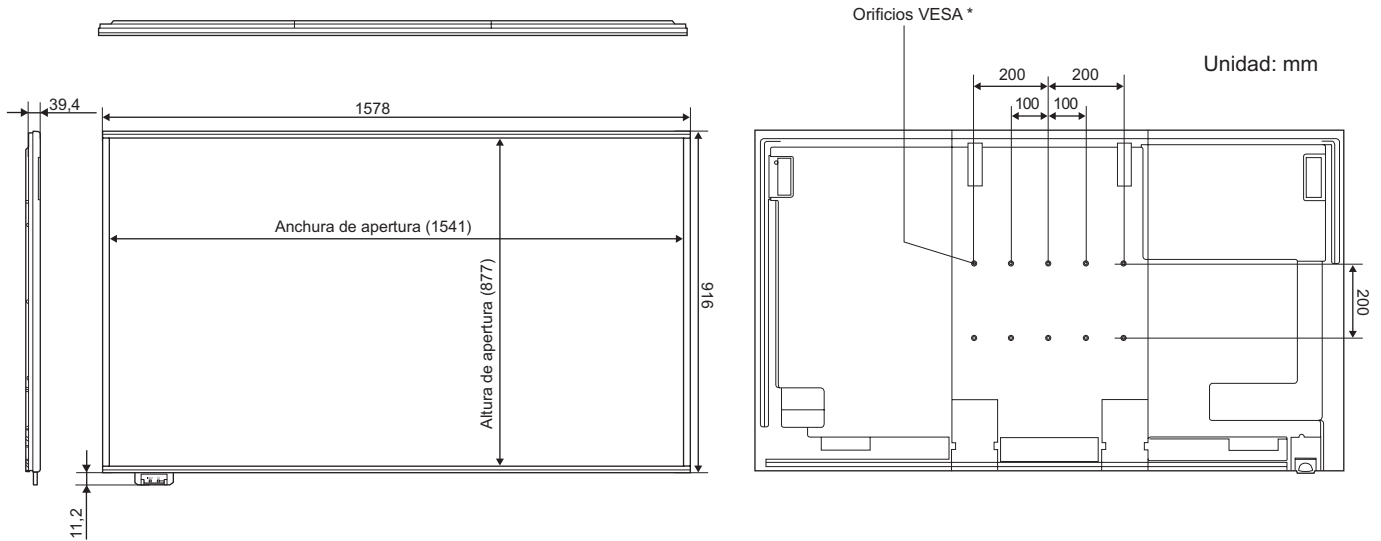
*4 Cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en STANDARD <ESTÁNDAR>. Cuando STANDBY MODE <MODULO EN ESPERA> está establecido en LOW POWER <BAJO CONSUMO>: 0,5 W

Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

■ Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.

[PN-E703]

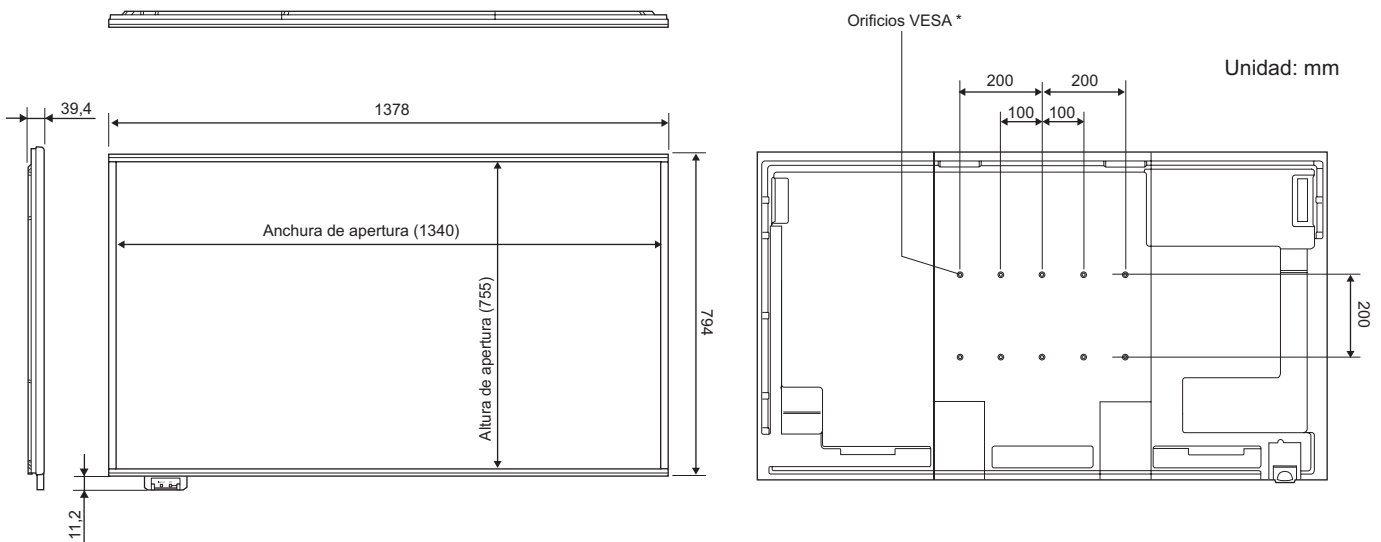


Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

[PN-E603]



Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

Especificaciones

■ Gestión de energía

Este monitor es conforme a VESA DPMS y DVI DMPM. Tanto la tarjeta de vídeo como el ordenador deberán admitir la misma norma para que la función de control de energía del monitor funcione.

DPMS: Señalización de gestión de energía de la visualización

DPMS	Pantalla	Consumo de energía ^{*1}	Sinc. H	Sinc. V
ON STATE	Visualización	225 W 180 W	Sí	Sí
STANDBY	No visualización	1,0 W ^{*2} 1,0 W ^{*2}	No	Sí
SUSPEND			Sí	No
OFF STATE			No	No

*1 Valor superior: PN-E703, Valor inferior: PN-E603.

*2 Cuando la opción AUTO INPUT CHANGE <CAMBIO ENTRADA AUTOMÁTICO> esté establecida en OFF <NO>.

DMPM: Gestión digital de energía del monitor

DMPM	Pantalla	Consumo de energía ^{*1}
Monitor ON	Visualización	225 W 180 W
Active OFF	No visualización	1,0 W ^{*2} 1,0 W ^{*2}

■ DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización).

DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si el ordenador admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play.

Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

■ Sincronización de señal compatible (PC)

Resolución de pantalla		Sinc. H	Sinc. V	Frecuencia de punto	Digital			Analógica (D-SUB/DVI-I)
					DVI-I	HDMI	DisplayPort	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Si	Si	Si	Si
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Si	Si	Si	Si
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Si	Si	Si	Si
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	-	Si
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Si	Si	Si	Si
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Si	Si	Si	Si
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Si	Si	Si	Si
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Si	-	-	Si
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Si	Si	Si	Si
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Si	Si	Si	Si
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Si	Si	Si	Si
	1152 × 864	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Si	-	Si	Si
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Si	-	Si	Si
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si	Si
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Si	Si	Si	Si
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Si	Si	Si	Si
	1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Si	Si	Si	Si
	1600 × 1200*	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Si	Si	Si	Si
	1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Si	Si	Si	Si
	1920 × 1200*	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Si	Si	Si	Si
Pantalla ancha	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Si	Si	Si	Si
	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Si	Si	Si	Si
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Si	Si	Si	Si
Sun	1024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	-	Si
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	-	Si
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	-	Si
	1152 × 900	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	-	Si
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	-	Si
	1280 × 1024	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	-	Si
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	-	Si
	1600 × 1000	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	-	Si

* Muestra una imagen reducida, salvo en Dot by Dot <Punto x punto>. En Dot by Dot <Punto x punto>, la imagen se recortará al tamaño del panel y luego se mostrará en la pantalla.

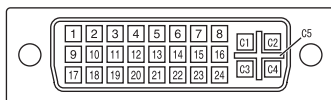
- Dependiendo del PC conectado, las imágenes podrían no verse correctamente incluso con la entrada de señal compatible descrita arriba.
- Los valores de frecuencia para Sun son valores de referencia.

■ Sincronización de señal compatible (AV)

Resolución de pantalla	Frecuencia	HDMI	Componentes
1920 × 1080p	24Hz	Sí	-
	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1920 × 1080i	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1280 × 720p	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
720 × 576p	50Hz	Sí	Sí
720 × 480p	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Sí	-
	60Hz	Sí	-
720(1440) × 576i	50Hz	Sí	Sí
720(1440) × 480i	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí

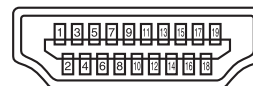
Especificaciones

■ Contactos del terminal de entrada DVI-I (DVI-I 29 contactos)



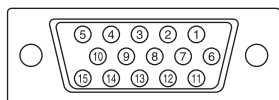
Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2-	16	Detección de conexión en caliente
2	TMDS datos 2+	17	TMDS datos 0-
3	TMDS datos 2/4 blindaje	18	TMDS datos 0+
4	N.C.	19	TMDS datos 0/5 blindaje
5	N.C.	20	N.C.
6	DDC reloj	21	N.C.
7	DDC datos	22	TMDS reloj blindaje
8	Señal de sinc.V analógica	23	TMDS reloj+
9	TMDS datos 1-	24	TMDS reloj-
10	TMDS datos 1+	C1	Señal de vídeo rojo analógica
11	TMDS datos 1/3 blindaje	C2	Señal de vídeo verde analógica
12	N.C.	C3	Señal de vídeo azul analógica
13	N.C.	C4	Señal de sinc.H analógica
14	+5 V	C5	TIERRA analógica
15	TIERRA		

■ Contactos del terminal de entrada PC/AV HDMI (Conector HDMI)



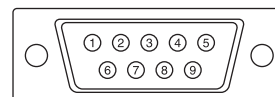
Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2+	11	TMDS reloj blindaje
2	TMDS datos 2 blindaje	12	TMDS reloj-
3	TMDS datos 2-	13	CEC
4	TMDS datos 1+	14	N.C.
5	TMDS datos 1 blindaje	15	SCL
6	TMDS datos 1-	16	SDA
7	TMDS datos 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS datos 0 blindaje	18	+5 V
9	TMDS datos 0-	19	Detección de conexión en caliente
10	TMDS reloj+		

■ Contactos del terminal de entrada PC/AV D-sub (Mini Sub-D15 pin)



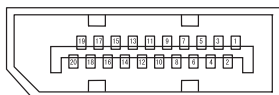
Nº	Función	Nº	Función
1	Entrada de señal de vídeo rojo	9	+5 V
2	Entrada de señal de vídeo verde	10	TIERRA
3	Entrada de señal de vídeo azul	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC datos
5	TIERRA	13	Entrada de señal de sinc. H
6	TIERRA para señal de vídeo rojo	14	Entrada de señal de sinc. V
7	TIERRA para señal de vídeo verde	15	DDC reloj
8	TIERRA para señal de vídeo azul		

■ Contactos del terminal de entrada RS-232C (D-sub 9 contactos)



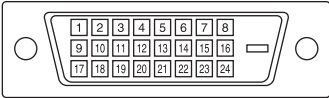
Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos transmitidos	7	N.C.
3	Datos recibidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

■ Contactos del terminal de entrada DisplayPort (DisplayPort 20 contactos)



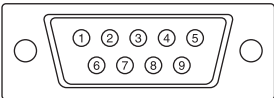
Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 3-	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 0+
3	Línea principal 3+	13	Tierra
4	Línea principal 2-	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar +
6	Línea principal 2+	16	Tierra
7	Línea principal 1-	17	Auxiliar -
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 1+	19	Tierra
10	Línea principal 0-	20	3,3 V

■Contactos del terminal de salida DVI-D
 (DVI-D 24 contactos)



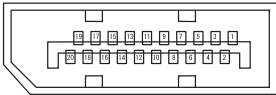
Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2-	13	N.C.
2	TMDS datos 2+	14	+5 V
3	TMDS datos 2/4 blindaje	15	TIERRA
4	N.C.	16	Detección de conexión en caliente
5	N.C.	17	TMDS datos 0-
6	DDC reloj	18	TMDS datos 0+
7	DDC datos	19	TMDS datos 0/5 blindaje
8	N.C.	20	N.C.
9	TMDS datos 1-	21	N.C.
10	TMDS datos 1+	22	TMDS reloj blindaje
11	TMDS datos 1/3 blindaje	23	TMDS reloj+
12	N.C.	24	TMDS reloj-

■Contactos del terminal de salida RS-232C
 (D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos recibidos	7	N.C.
3	Datos transmitidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

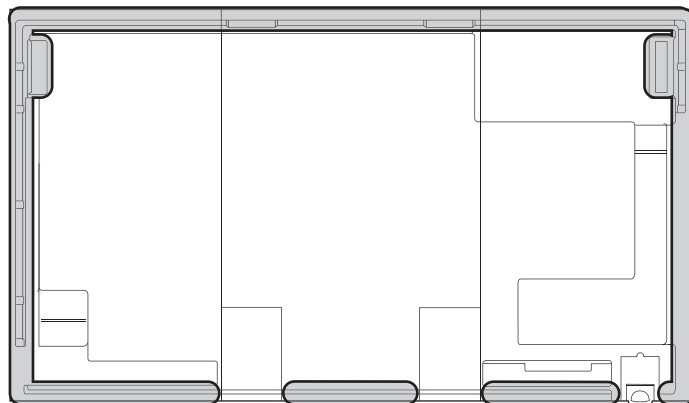
■Contactos del terminal de salida
 DisplayPort
 (DisplayPort 20 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 0+	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 3-
3	Línea principal 0-	13	Tierra
4	Línea principal 1+	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar +
6	Línea principal 1-	16	Tierra
7	Línea principal 2+	17	Auxiliar -
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 2-	19	Tierra
10	Línea principal 3+	20	3,3 V

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo entre 3 personas como mínimo.
(PN-E603: 2 personas como mínimo.)
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
- Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M6 que sean 8 mm a 10 mm más largos que la ménsula de montaje.
- No utilice un destornillador de impacto.
- Al mover el monitor, asegúrese de sostener las áreas que aparecen en la siguiente imagen. No lo agarre por el panel de LCD. Esto podría provocar daños en el producto, fallos o lesiones.



- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios VESA para la instalación.

