SHARP

Projetor

P721Q-W/P601Q-W

Manual do usuário

Modelo nº.
XP-P721Q-W/XP-P601Q-W

Índice

INFORMAÇÕES IMPORTANTES **4**

Informações do cabo 4
Descartando seu produto usado 5
Cuidado de Segurança do Laser 7
Grupos de risco 8
Proteção de dados pessoais 8
Sobre os símbolos 9
Precauções de Segurança 10
Notas sobre a instalação e a manutenção 20
Marcas comerciais 24

INTRODUÇÃO **25**

Visão geral da embalagem 25
Acessórios Padrão 25
Visão geral do Produto 26
Conexões 29
Painel de controle 30
Controle remoto 31

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO **35**

Conexão de Fontes para o Projetor 35
Ajuste da imagem do projetor 36
Ajuste do zoom e foco do projetor 39
Ajuste da posição do projetor 40
Configuração remota 41

USANDO O PROJETOR 43

Como ligar e desligar o projetor 43
Navegação e Recursos do Menu 45
Árvore do Menu OSD 46
Menu de imagem 57
Menu de exibição 63
Menu de Comunicação 69
Menu do Sistema 81
Menu de Informações 87
Menu de Língua 90

INFORMAÇÕES ADICIONAIS 91

Resoluções Compatíveis 91
RS232 Conexão de Sinais e Definição da Porta 93
Tamanho da imagem e distância de projeção 94
Instalação de Montagem no Teto 95
Dimensões Externas 96
Solução de problemas 97
Indicadores LED e mensagens luminosas 99
Especificações 100
Lista de funções do protocolo RS-232 103

Informações Importantes

Informações do cabo

Utilize cabos blindados ou cabos com núcleos de ferrite para não interferir com a receção de rádio e televisão.

⚠ WARNING

- **INGESTION HAZARD**: This product contains a button cell or coin battery.
- **DEATH** or serious injury can occur if ingested.
- A swallowed button cell or coin battery can cause **Internal Chemical Burns** in as little as **2 hours.**
- **KEEP** new and used batteries **OUT OF REACH of CHILDREN**
- **Seek immediate medical attention** if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.

- The compatible battery type: CR2032
- The nominal battery voltage: 3V
- This product contains non-replaceable batteries.

- Retire e recicle ou elimine imediatamente as pilhas usadas de acordo com as normas locais e mantenha-as afastadas de crianças. NÃO elimine as pilhas junto com os resíduos domésticos nem as incinere.
- Mesmo as pilhas usadas podem causar ferimentos graves ou morte.
- Contacte um centro antivenenos local para obter informações sobre o tratamento.
- Tipo de pilha compatível: CR2032
- Tensão nominal da pilha: 3V
- As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas.
- Não recarregue, não desmonte, não aqueça a temperaturas superiores a 35 °C nem incinere. Se o fizer, poderá provocar ferimentos devido a ventilação, derrames ou explosão, resultando em queimaduras químicas.
- Este produto contém pilhas não substituíveis.

Este produto utiliza uma pilha de lítio tipo moeda CR que contém perclorato.
Este material poderá exigir um tratamento especial,
Consulte www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Descartando seu produto usado

Informações sobre a eliminação deste equipamento e das suas pilhasIF YOU CASO PRETENDA ELIMINAR ESTE EQUIPAMENTO OU AS SUAS PILHAS, NÃO UTILIZE O CAIXOTE DOMÉSTICO E NÃO OS ELIMINE NO FOGO!

Os equipamentos elétricos e eletrónicos usados e as pilhas devem ser sempre recolhidos e tratados SEPARADAMENTE de acordo com a legislação local.

A recolha separada, promove um tratamento ecológico, reciclando os materiais e minimizando a eliminação final de resíduos. A ELIMINAÇÃO INADEQUADA pode ser prejudicial para a saúde humana e para o ambiente devido às substâncias perigosas incluídas nestes produtos! Entregue os EQUIPAMENTOS USADOS numa instalação de recolha local, geralmente municipal, se disponível.

Retire as PILHAS USADAS do equipamento e entregue-as numa entidade de recolha de pilhas e baterias; geralmente um local onde são vendidas pilhas e baterias novas.

Em caso de dúvidas sobre a eliminação, contacte as autoridades locais ou o seu revendedor e informe-se sobre o método de eliminação correto.

APENAS PARA UTILIZADORES DA UNIÃO EUROPEIA E DE ALGUNS OUTROS PAÍSES, COMO A NORUEGA E A SUÍÇA: A sua participação na recolha seletiva é exigida por lei.

Os símbolos apresentados acima estão afixados em equipamentos elétricos e eletrónicos (ou na embalagem) para avisar os utilizadores. Se a indicação "Hg" ou "Pb" for apresentada abaixo do símbolo, significa que a pilha contém vestígios de mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb), respetivamente.

Solicita-se aos utilizadores de DOMÉSTICOS que utilizem entidades de recolha existentes para equipamentos e pilhas e baterias usados.

As pilhas e baterias são recolhidas nos pontos de venda. A devolução é gratuita.

Se o equipamento tiver sido utilizado para fins comerciais, contacte o seu revendedor, que o informará sobre a retoma. As despesas decorrentes da retoma podem ser-lhe imputadas. Pequenos equipamentos (e pequenas quantidades) podem ser aceites pelo centro de recolha local. Para Espanha: Contacte o sistema de recolha ou as autoridades locais para a devolução dos seus produtos usados.

Informação sobre a Eliminação deste Equipamento e suas Baterias

SE DESEJA ELIMINAR ESTE EQUIPAMENTO, NÃO USE UM CONTENTOR DE RESÍDUOS VULGAR ! NÃO OS ATIRE PARA O FOGO !

Equipamento eléctrico e electrónico e baterias devem ser recolhidos e tratados SEPARADAMENTE de acordo com a Legislação em vigor.

A recolha SEPARADA assegura um tratamento favorável ao ambiente, promove a reciclagem de materiais, e minimiza a eliminação de resíduos. A ELIMINAÇÃO INCORRECTA pode ser perigosa para a saúde humana e para o ambiente devido a conter substancias perigosas! Leve os EQUIPAMENTOS USADOS para um local, geralmente um centro de recolha municipal, onde disponível.

Este equipamento contém uma BATERIA que não se deixa retira pelo usuário. Para a troca de bateria, ponha-se em contacto com o seu distribuidor.

Em caso de duvida acerca da eliminação, ponha-se em contacto com as autoridades locais ou consulte o seu distribuidor pela maneira correta de eliminação.

SOMENTE PARA USUÁRIOS NA UNIÃO EUROPEIA, e alguns outros países, por exemplo a Noruega e a Suíça: Sua participação na recolha separada é requerida por lei.

O simbolo acima, colocado nos equipamentos eléctricos e electrónicos (ou embalagem), é para o recordar disto !

USUÁRIOS PARTICULARES devem utilizar as instalações existentes de retorno para os equipamentos usados. O retorno é gratuito.

Se o equipamento foi usado para FINS COMERCIAIS, por favor contate o seu revendedor da SHARP que irá informá-lo sobre a retoma. Você pode ter de pagar as despesas resultantes da recolha de volta. Equipamentos pequenos (e pequenas quantidades) podem ser levado de volta ao seu local de recolha local. Para a Espanha: Entre em contato com o sistema de recolha estabelecido ou com as autoridades locais para tomar de volta os seus produtos usados.

Cuidado de Segurança do Laser

AVISO

PRODUTO A LASER CLASSE 1 [IEC 60825-1:2014]

PRODUTO LASER DE CONSUMO CLASSE 1 DA EN 60825-1:2014+A11:2021 (para UE e Reino Unido)

- Este produto vem equipado com um módulo a laser. O uso de controles ou ajustes de procedimentos diferentes dos especificados neste documento pode resultar em exposição perigosa à radiação.
  A exposição à energia do laser em torno da abertura pode causar queimaduras.

- Este produto é classificado como Classe 1 da norma IEC 60825-1:2014.
- Para a UE e Reino Unido, EN 60825-1:2014+A11:2021 e EN 50689:2021 também estão em conformidade.
- Obedeça às leis e aos regulamentos de seu país referentes à instalação e ao gerenciamento do dispositivo.

- Contorno do laser emitido pelo módulo de luz integrado:
  - Comprimento de onda: 455 nm
  - Potência máxima: 216 W

Módulo de Luz

- Um módulo de luz contendo diversos diodos a laser está instalado no produto como a fonte de luz.
- Esses diodos de laser estão lacrados no módulo de luz. Não é necessária nenhuma manutenção ou reparo para a execução do módulo de luz.
- O usuário final não tem permissão para substituir o módulo de luz.
- Entre em contato com um distribuidor qualificado para fazer a substituição do módulo de luz e obter mais informações.

Grupos de risco

Este projetor é classificado como grupo de risco 2 da IEC/EN 62471-5:2015.

Grupo de risco 2 (RG2)

⚠ **AVISO**
Como acontece com qualquer fonte de luz intensa, não olhe para o feixe, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Para o revendedor e o instalador

1. Para evitar que o projetor caia, instale-o no teto com força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto por um longo período de tempo.
2. Ao instalar o projetor no teto, faça isso corretamente de acordo com o manual de instalação da Unidade de Montagem no Teto. Use os acessórios de metal fixos e aperte os parafusos com firmeza.
3. Para evitar a queda do projetor, use fios de prevenção contra queda.
   - Use os acessórios de metal comercialmente disponíveis para juntar a parte robusta de um prédio ou uma construção e a barra de segurança do projetor com os fios de prevenção de queda.
   - Use os acessórios de metal comercialmente disponíveis e fios de prevenção contra queda que tenham força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto.
   - Solte um pouco os fios de prevenção de queda de modo a não colocar uma carga no projetor.
   - Consulte a "Visão geral do produto" para saber a localização da barra de segurança. Consulte a página *26* para obter mais detalhes.

Proteção de dados pessoais

Os dados de identificação pessoal, tais como endereços IP, podem ser guardadas no projetor.

Antes de transferir ou eliminar o projetor, limpe estes dados acedendo a [Sistema] → [Repor] → [Repor tudo] no menu apresentado no ecrã.

Sobre os símbolos

Para assegurar a utilização correta e segura do produto, este manual usa vários símbolos para evitar lesões em você e outras pessoas, bem como danos à propriedade.
Os símbolos e seus significados são descritos abaixo. Compreenda-os completamente antes de ler o manual.

AVISO	A não observância deste símbolo e o manuseio errado do produto poderão resultar em acidentes que levem à morte ou a ferimento grave.
CUIDADO	A não observância deste símbolo e o manuseio errado do produto poderão resultar em lesão pessoal ou dano à propriedade em volta.

Exemplos de símbolos

	Este símbolo indica que você deve ter cuidado com choques elétricos.
	Este símbolo indica que você deve ter cuidado com altas temperaturas.
	Este símbolo indica algo que deve ser proibido.
	Este símbolo indica algo que não deve ser molhado.
	Este símbolo indica que você não deve tocar com as mãos molhadas.
	Este símbolo indica algo que não deve ser desmontado.
	Este símbolo indica coisas que você deve fazer.
	Este símbolo indica que o cabo de alimentação deve ser desconectado da tomada.

Precauções de Segurança

AVISO

Luz projetada

PROIBIDO

Luz projetada e pictograma/etiqueta indicados no gabinete

- Não olhe na lente do projetor.
  Uma luz forte que pode prejudicar sua visão é projetada quando o projetor está funcionando. A exposição à energia do laser em torno da abertura pode causar queimaduras. Tenha muito cuidado quando crianças estiverem por perto.
- Não olhe para a luz projetada usando dispositivos óticos (lupas, refletores, etc.). Isso pode resultar em problemas de visão.
- Verifique se não há ninguém olhando na lente dentro do alcance da projeção antes de ligar o projetor.
- Não deixe crianças operarem o projetor sozinhas. Quando uma criança está operando o projetor, um adulto deve estar sempre por perto, observando-a com cuidado.

- As seguintes etiquetas estão coladas no projetor.

  Etiqueta 1

  Etiqueta de aviso adicional da FDA (Apenas para os EUA)

  "AVISO: MONTAR FORA DO ALCANCE E DA VISTA DE CRIANÇAS."

  É recomendada a utilização de um suporte para montagem no teto com este produto, para colocá-lo acima do nível dos olhos das crianças.

  Aviso adicional contra a exposição dos olhos para exposições a curta distância inferiores a 1 metro.

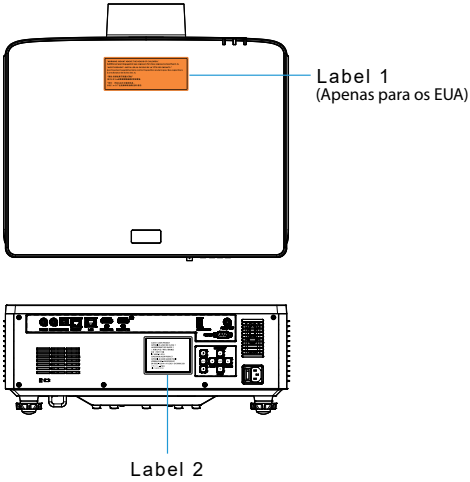
Continuar na próxima página

AVISO

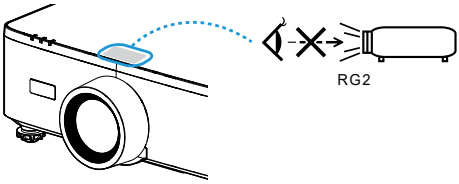
Etiqueta 2

Etiqueta explicativa do laser

Localização da etiqueta



- Este produto é classificado como RG2 de acordo com a norma IEC/EN 62471-5:2015.
- O pictograma abaixo, que está indicado próximo da lente na estrutura, descreve que este projetor está classificado no grupo de risco 2 da norma IEC/EN 62471-5:2015. Tal como acontece com qualquer fonte de luz intensa, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



AVISO

Fonte de alimentação

NECESSÁRIO

Utilize uma fonte de alimentação com tensão adequada.

- Este projetor é planejado para ser usado com uma fonte de alimentação de 100–240 VCA, 50/60 Hz. Antes de usar o projetor, verifique se a fonte de alimentação à qual ele será conectado atende a esses requisitos.
- Use uma tomada como a fonte de alimentação do projetor. Não conecte o projetor diretamente à fiação elétrica. Isso é perigoso.

DEVE SER LIGADO À TERRA

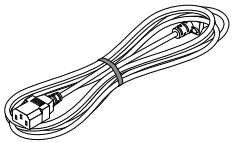
Conectar o cabo de alimentação ao fio-terra

- Este equipamento foi planejado para ser usado na condição do cabo de alimentação conectado ao fio-terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado ao terra, poderá provocar choque elétrico. Verifique se o cabo de alimentação está conectado à tomada diretamente e aterrada de forma correta.
  Não use um adaptador conversor de plugue com 2 pinos.
- Conecte o projetor e o computador (fonte de sinal) ao mesmo ponto de aterramento. Se o projetor e o computador (fonte de sinal) forem conectados a diferentes pontos de aterramento, flutuações no potencial de aterramento poderão causar incêndio ou fumaça.

NECESSÁRIO

Manuseio do cabo de alimentação

- Use o cabo de alimentação fornecido com o projetor. Se o cabo de alimentação fornecido não atender aos requisitos do padrão de segurança, tensão e corrente da sua região/país, use um cabo que esteja em conformidade e atenda aos requisitos.



  - O cabo de alimentação usado deve ser aprovado e estar em conformidade com os padrões de segurança do seu país. Consulte a página *102* sobre a especificação do cabo de alimentação.
  - Para selecionar um cabo de alimentação adequado, verifique você mesmo a tensão nominal de sua região.

PROIBIDO

- O cabo de alimentação incluído é exclusivamente para usar com o projetor. Como medida de segurança, não o utilize com outros dispositivos.

Continuar na próxima página

AVISO

TENSÃO PERIGOSA

- Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Danos no cabo podem provocar incêndio ou choque elétrico.
  - Não coloque objetos pesados sobre o cabo.
  - Não coloque o cabo sob o projetor.
  - Não cubra o cabo com tapetes, etc.
  - Não arranhe nem modifique o cabo.
  - Não dobre nem torça ou puxe o cabo com força excessiva.
  - Não aqueça o cabo.

  Se o cabo for danificado (com fios expostos, fios quebrados, etc.), peça ao revendedor para substituí-lo.
- Não toque no plugue de alimentação se ouvir trovões. Isso pode resultar em choque elétrico.

NÃO TOQUE COM AS MÃOS MOLHADAS

- Não conecte nem desconecte o cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode resultar em choque elétrico.

Instalação

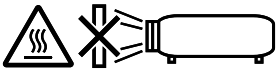
PROIBIDO

Não use em locais como os descritos abaixo.

- Não use em locais como os descritos abaixo. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
  - Mesas frágeis, superfícies inclinadas ou outros lugares instáveis
  - Espaços com pouca ventilação.
  - Próximo de um radiador, de outras fontes de calor ou sob luz direta do sol.
  - Locais com vibrações contínuas.
  - Locais húmidos, poeirentos, com vapor ou oleosos.
  - Um ambiente onde existam gases corrosivos (dióxido de enxofre, sulfureto de hidrogénio, dióxido de azoto, cloro, amoníaco, ozono, etc.).
  - Locais exteriores.
  - Ambientes com temperatura elevada onde a humidade muda rapidamente onde é provável a ocorrência de condensação.

Continuar na próxima página

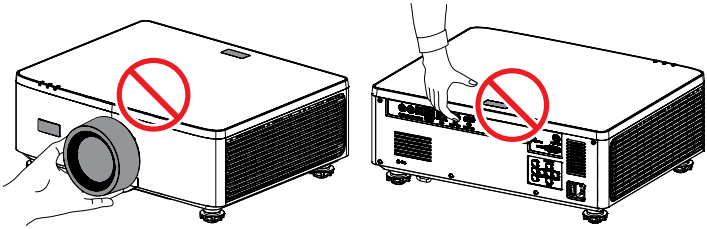
AVISO	
NÃO MOLHE DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	• Não use em locais como os descritos abaixo, onde o projetor pode ficar molhado. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico. - Não use na chuva ou na neve, na praia ou à beira-mar, etc. - Não use no banheiro ou no chuveiro. - Não instale o produto por baixo de equipamento que descarregue água, como ar-condicionados. - Não coloque vasos nem plantas sobre o projetor. - Não coloque copos, cosméticos ou remédios sobre o projetor. Se entrar água, etc., no projetor, primeiro desligue a alimentação, em seguida, desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com o revendedor.
CUIDADO	**Instalação suspensa no teto** • Consulte o seu revendedor para instalar o projetor no teto. Habilidades especiais são necessárias para a instalação no teto. NÃO realize a instalação com pessoas que não sejam os instaladores. Fazer isso poderá resultar na queda do projetor e causar ferimentos. • Não somos responsáveis por qualquer acidente ou/e dano resultante de uma instalação ou um manuseio incorreto, uso indevido, modificação ou desastres naturais. • Quando instalado e suspenso no teto, etc., não se pendure no projetor. O projetor pode cair e provocar ferimentos. • Ao instalar suspenso no teto, use uma tomada dentro do alcance, de modo que o cabo de alimentação possa ser facilmente conectado e desconectado.
Em uso	
PROIBIDO DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	**Não coloque objetos dentro do projetor.** • Não insira nem deixe cair nenhum objeto metálico nem nada combustível ou outros materiais estranhos nas passagens de ar do projetor. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico. Tenha um cuidado especial se houver criança em casa. Se entrar um objeto estranho no projetor, primeiro desligue a alimentação, em seguida desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com o revendedor.

AVISO	
DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	**Desconecte o cabo de alimentação se o projetor apresentar mau funcionamento.** • Se o projetor soltar fumaça, odores estranhos ou sons, se o projetor caiu ou o gabinete quebrou, desligue a alimentação, em seguida desconecte o cabo de alimentação da tomada. Poderá causar não apenas incêndio ou choque elétrico, como também sérios danos à sua visão ou queimaduras. Entre em contato com o revendedor para fazer reparos. Nunca tente consertar o projetor por si mesmo. Isso é perigoso.
NÃO DESMONTAR	**Não desmonte o projetor.** • Não remova nem abra o gabinete do projetor. Além disso, não modifique o projetor. Existem áreas de alta voltagem no projetor. Isso pode provocar incêndio, choque elétrico ou fuga de luz do laser, resultando em danos sérios à visão ou queimaduras. Peça a um profissional qualificado para realizar a inspeção, fazer ajustes e reparos no interior.
PROIBIDO CUIDADO COM A ALTA TEMPERATURA	**Não coloque objetos na frente da lente enquanto o projetor está funcionando.** • Não coloque objetos na frente da lente que obstruam a luz enquanto o projetor está funcionando. O objeto pode ficar quente, ser danificado ou pegar fogo. • O pictograma abaixo indicado no gabinete significa precaução para não colocar objetos na frente da lente do projetor. 
PROIBIDO	**Ao limpar o projetor** • Não use spray com gás inflamável para remover a poeira da lente, gabinete, etc. Isso pode provocar um incêndio.
PROIBIDO	**Não utilize em locais de alta segurança.** • O uso do produto não deve ser acompanhado de riscos fatais ou perigos que possam levar diretamente à morte, a lesões corporais, a danos físicos graves ou a outra perda, incluindo controle de reação nuclear em instalações nucleares, sistema médico de suporte à vida e controle de lançamento de mísseis em um sistema de armas.

CUIDADO	
Cabo de alimentação	
NECESSÁRIO	**Manuseio do cabo de alimentação** • O projetor deve ser instalado perto de uma tomada de alimentação de fácil acesso. • Ao conectar o cabo de alimentação ao terminal de entrada de CA do projetor, verifique se o conector está firme e totalmente inserido. Uma conexão solta do cabo de alimentação pode provocar incêndio ou choque elétrico.
NECESSÁRIO DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	**Manusear o cabo de alimentação seguindo-o por baixo para evitar incêndio ou choque elétrico** • Quando ligar ou desligar o cabo de alimentação, puxe o cabo de alimentação segurando no respectivo plugue. • Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica antes de limpar o produto ou quando não estiver planejando usá-lo por um longo período. • Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem quentes ou danificados, desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com seu revendedor.
NECESSÁRIO	**Limpe periodicamente a poeira e outros detritos do plugue de energia** • A não observância dessa precaução poderá resultar em incêndio ou em choque elétrico.
NECESSÁRIO	**Desconecte os cabos de alimentação e outros cabos antes de mover o projetor** • Antes de deslocar o produto, certifique-se de que o produto está desligado. Em seguida, retire o cabo de alimentação da tomada elétrica e verifique se todos os cabos que ligam o produto a outros dispositivos estão desligados.
PROIBIDO	**Não use o cabo de alimentação com uma tomada elétrica** • Adicionar um cabo de extensão pode dar origem a um incêndio como resultado de sobreaquecimento.

CUIDADO	
Em uso	
PROIBIDO	**Não use em redes sujeitas à sobretensão.** • Conecte a porta do projetor HDBaseT e a porta LAN a uma rede para a qual não há risco de aplicação de sobretensão. A sobretensão aplicada HDBaseT ou à porta LAN pode resultar em choque elétrico.
NECESSÁRIO	**Operações de troca da lente, foco e zoom** • Ao trocar a lente, ajustar o foco ou o zoom, faça isso por trás ou pela lateral do projetor. Se esses ajustes forem feitos pela frente, seus olhos poderão ficar expostos à luz forte e ser feridos.
PROIBIDO	**Manuseio das pilhas** O uso incorreto das baterias pode resultar em vazamentos ou ruptura ou explosão. • Utilize apenas as pilhas especificadas. • Insira as pilhas de forma a que os sinais (+) e (–) de cada uma corresponda aos sinais (+) e (–) indicadas no compartimento das pilhas. • Não misture marcas de pilhas. • Não combine pilhas novas com pilhas usadas. Isto pode encurtar a vida útil das mesmas ou provocar vazamentos de líquido. • Retire imediatamente as pilhas gastas, para evitar vazamentos de ácido para dentro do compartimento das pilhas. Se o fluido da bateria vazado entrar em contato com sua pele ou roupa, enxágue imediata e completamente. Se entrar nos olhos, lave muito bem os olhos, sem esfregar, e procure assistência médica imediatamente. O líquido da bateria que entra em contato com os olhos ou com o vestuário pode provocar irritação da pele ou danos oculares. • Se não utilizar o controle remoto durante muito tempo, retire as baterias. • Deixar uma bateria em um ambiente com temperatura extremamente alta, ou uma bateria sujeita a uma pressão de ar extremamente baixa, pode resultar em uma explosão ou no vazamento de líquido ou gás inflamável. • Descarte adequadamente as baterias gastas. O descarte de uma bateria na água, no fogo ou em um forno quente, ou o esmagamento, corte ou modificação mecânica de uma bateria pode resultar em uma explosão. • Não coloque as baterias em curto-circuito. • Não carregue as baterias. As baterias fornecidas não são recarregáveis. • Entre em contato com o revendedor ou as autoridades locais ao descartar as baterias.

CUIDADO

PROIBIDO CUIDADO COM A ALTA TEMPERATURA	**Sobre as passagens de ar** • Não obstrua as passagens de ar do projetor. E mais, não coloque objetos macios, tais como, papel ou panos, sob o projetor. Ao fazer isto poderá provocar um incêndio. Deixe espaço suficiente entre o local onde o projetor está instalado e seus arredores. • Não toque na área de saída de ar enquanto projeta ou imediatamente após projetar imagens. A área da saída de ar pode estar quente nesse momento e tocá-la pode provocar queimaduras.
PROIBIDO	**Movendo o projetor** • Quando deslocar o projetor, não segure na tampa da lente. A tampa da lente pode soltar-se e originar a queda da unidade principal, provocando ferimentos. • Não coloque a mão na reentrância do terminal de ligação. O projetor pode sofrer danos ou cair, originando ferimentos. 
PROIBIDO	Não empurre nem suba para cima do produto. Não se agarre nem se pendure no produto. Não esfregue nem dê pancadas no produto com objetos duros. O produto pode cair e causar danos no mesmo ou lesões pessoais.
NECESSÁRIO	**Evite locais com temperaturas e umidade extremas** • A não observância deste item poderá provocar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor. O ambiente de uso deste projetor é o seguinte: - Temperatura de operação: 0 °C a 45 °C / 32 °F a 113 °F / umidade: 10 a 85% (sem condensação) - Temperatura de armazenamento: -10 °C a 60 °C / 14 ºF a 140 ºF / umidade: 20 a 90% (sem condensação)

CUIDADO	
Inspeções e Limpeza	
NECESSÁRIO	**Inspeção do projetor e limpeza do interior** • Consulte seu revendedor uma vez por ano em relação a fazer a limpeza do interior do projetor. A poeira poderá acumular no interior do projetor se ele não for limpo por longos períodos de tempo, causando incêndio ou mau funcionamento.
3D	
NECESSÁRIO	**Precauções com a saúde quando visualizar imagens em 3D** Antes da visualização, certifique-se de ler as precauções de cuidados de saúde que podem ser encontradas neste manual de usuário, incluídas com seus óculos 3D, ou seu conteúdo compatível com 3D, tais como os Discos Blue-ray, vídeo games, jogos de computador e similares. Para evitar quaisquer sintomas adversos, observe o seguinte: • Não use óculos 3D para ver qualquer material que não sejam imagens em 3D. • Mantenha uma distância de 2 m/7 pés, ou mais, entre a tela e o usuário. Visualizar imagens em 3D a uma dis- tância muito curta pode forçar os seus olhos. • Evite visualizar imagens 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos, ou mais, após cada hora de visualização. • Se você, ou qualquer membro de sua família, tem um histórico de convulsões, consulte um médico antes de assistir imagens em 3D. • Se você se sentir mal com náusea, tontura, enjoo, dor de cabeça, fadiga ocular, visão turva, convulsões ou en- torpecimento, enquanto assistir imagens em 3D, pare de assisti-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico. • Assista as imagens 3D bem na frente da tela. Assistir de uma visão em ângulo pode causar fadiga ou tensão ocular.

Notas sobre a instalação e a manutenção

Não instale nem guarde em locais como os descritos abaixo.

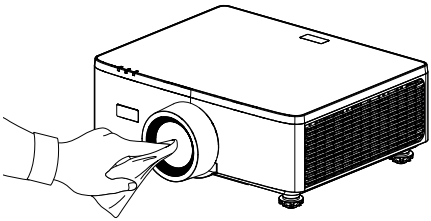
- Locais que amplificam vibrações e impactos
  Se for instalado em locais onde vibrações das fontes de alimentação e similares são transmitidas ou em veículos, embarcações, etc., o projetor poderá ser afetado por vibrações ou impactos que podem danificar as partes internas e provocar mau funcionamento.
- Próximo de linhas de alta tensão e fontes de alimentação
  Pode danificar a unidade.
- Locais onde são gerados campos magnéticos fortes
  Isso pode causar mau funcionamento.
- Ao ar livre e em locais com umidade ou poeira
  Locais expostos à fumaça de óleo ou vapor
  Locais onde são gerados gases corrosivos
  Substâncias associadas, como óleo, produtos químicos e umidade, podem causar deformação ou rachaduras no gabinete, corrosão das peças de metal ou mau funcionamento.

Limpeza da Lente

- O projetor tem uma lente de vidro. Use um limpador de lentes de vidro comercialmente disponível.
- Não arranhe nem danifique a superfície da lente, pois uma lente de vidro é facilmente arranhada.
- Nunca use álcool ou limpador de lentes de vidro, pois isso causará danos à superfície da lente de vidro.

AVISO

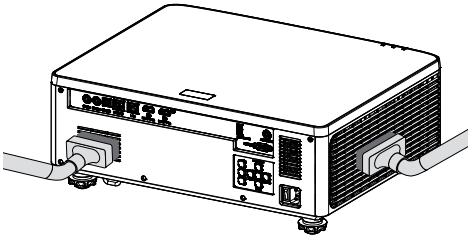
- Não use um pulverizador que contenha gás inflamável para remover a poeira presa à lente, etc. Isso pode resultar em incêndio.
- Desligue a alimentação e desconecte o plugue de alimentação da tomada para fazer a limpeza. Se a unidade for ligada durante a limpeza da lente, a luz forte da lente poderá danificar seus olhos. Além disso, pode queimar seus dedos.



Limpeza do gabinete

Desligue o projetor e desconecte-o da tomada antes de limpá-lo.

- Use um pano macio e seco para tirar a poeira do gabinete.
  Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou solvente.
- Ao limpar as aberturas de ventilação ou o alto-falante usando um aspirador de pó, não force a escova do aspirador de pó nas aberturas do gabinete.



Aspire a poeira das aberturas de ventilação ou do alto-falante.

- A ventilação inadequada causada pelo acúmulo de poeira nas aberturas de ventilação pode resultar em superaquecimento e mau funcionamento. Essas áreas devem ser limpas regularmente.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto duro.
- Entre em contato com o revendedor para limpar a parte interna do projetor.

Nota: *Não aplique agentes voláteis, como inseticidas, no gabinete, nas lentes ou na tela. Não deixe um produto de borracha ou vinil em contato prolongado com ele. Caso contrário, o acabamento da superfície será deteriorado ou o revestimento poderá ser removido.*

Cuidados para garantir o desempenho do projetor

- Se luz intensa, como feixes de laser, entrar pela lente, isso pode causar mau funcionamento.
- Consulte seu revendedor antes de utilizar em locais onde há muita fumaça de cigarro ou poeira.
- Esta unidade está equipada com um sensor de pressão de ar incorporado e o [Alta altitude] muda automaticamente para [Ligar], dependendo da altitude do local de instalação. Quando o modo de altitude elevada está ativado, o ventilador de refrigeração funciona a alta velocidade.
- Se o modo de altitude elevada não mudar para [Ligar] mesmo quando a altitude excede 1500 m, mude manualmente a definição [Sistema] → [Alta altitude] no menu do ecrã para [Ligar].
- Quando o projetor é usado em altas altitudes (locais onde a pressão atmosférica é baixa), pode ser necessário substituir as partes óticas mais cedo do que o normal.
- Ao mover o projetor

  Não exponha o projetor a vibrações ou fortes impactos. Caso contrário, ele poderá ser danificado.
- Use os pés de inclinação apenas para ajustar a inclinação do projetor.
  O manuseio inadequado, como carregar o projetor pelos pés de inclinação ou usá-los apoiados na parede, pode causar mau funcionamento.
- O projetor não suporta a instalação em pilha. Não empilhe os projetores diretamente um sobre o outro. Se isso não for feito, poderá causar danos ou falhas.
- Não toque na superfície da lente de projeção com as mãos desprotegidas.
  Impressões digitais ou sujeira na superfície da lente de projeção serão ampliadas e projetadas na tela. Não toque na superfície da lente de projeção.
- Não desligue o cabo de alimentação do projetor ou da tomada elétrica durante a projeção. O projetor poderá sofrer danos.
- Sobre o manuseio do controle remoto
  - O controle remoto não funcionará se o sensor de sinal remoto do projetor ou o transmissor de sinal do controle estiver exposto à luz forte ou se houver obstáculos entre eles obstruindo os sinais.
  - Utilize o controlo remoto a uma distância máxima de 6 metros (19,7 pés) do projetor, apontando-o para o sensor de controlo remoto do projetor.
  - Não deixe o controle remoto cair nem o manuseie incorretamente.
  - Não deixe que água ou outros líquidos entrem do controle remoto. Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
  - Evite usar em locais quentes e úmidos o máximo possível.
- Tome medidas para evitar que a luz externa brilhe na tela.
  Verifique se apenas a luz do projetor brilha na tela. Quanto menos luz externa na tela, maior o contraste e mais bonitas as imagens.
- Sobre as telas
  As imagens não serão nítidas se houver sujeira, arranhões, descoloração, etc., na tela. Manuseie a tela com cuidado, protegendo-a de substâncias voláteis, arranhões e sujeira.

- Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:
  Observe que usar este projetor para obter ganhos comerciais ou atrair a atenção do público em um local como um café ou hotel e empregar compressão ou expansão da imagem da tela com as seguintes funções pode levantar preocupações sobre a violação de direitos autorais que são protegidos pela lei de direitos autorais.
  [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], recurso Lupa e outros similares.

Função de gestão de energia

O projetor disponibiliza funções de gestão de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gestão de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica como apresentado em seguida. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo através de uma ligação por cabo de rede LAN ou cabo de série, utilize o menu apresentado no ecrã para alterar as definições para 1 e 2.

1. Modo De Espera (Predefinição: SUSPENSÃO NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [ESPERA NORMAL] ou [Dormir] para [MODO DE ESPERA].

(→ Manual do usuário: páginapágina 81)

2. DESLIGAR AUTOMATICAMENTE (Predefinição: 20 minutos)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [0] ou [Desligar Auto. (min)].

(→ Manual do usuário: páginapágina 82)

Marcas comerciais

- Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e os logotipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- O logotipo HDBaseT[3] é marca registrada da HDBaseT Alliance.

HDBT3 BASE

- DLP® e o logotipo DLP são marcas comerciais ou marcas registradas da Texas Instruments nos Estados Unidos e em outros países.
- A marca registrada PJLink é uma marca registrada solicitada para direitos de marca registrada no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association.
- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da FUJIFILM Business Innovation Corporation.
- Licenças de software GPL/LGPL

  O produto inclui software licenciado sob a Licença Pública Geral GNU (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) e outros.

  Para obter mais informações sobre cada software, visite nosso site.
  https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html
- Outros nomes de produtos e empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de seus respectivos proprietários.

INTRODUÇÃO

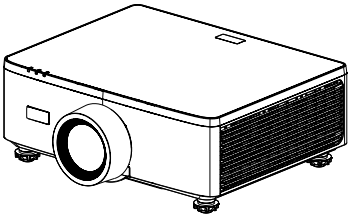
Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

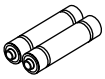
O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

Acessórios Padrão

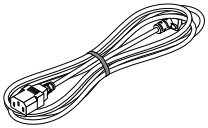
Projetor



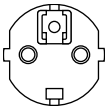
Controle remoto



Pilhas AAA de manganês (x2)

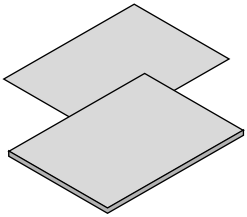


Cabo de alimentação

Tipo de plugue	
Para os EUA	Para a UE
	

Documentos

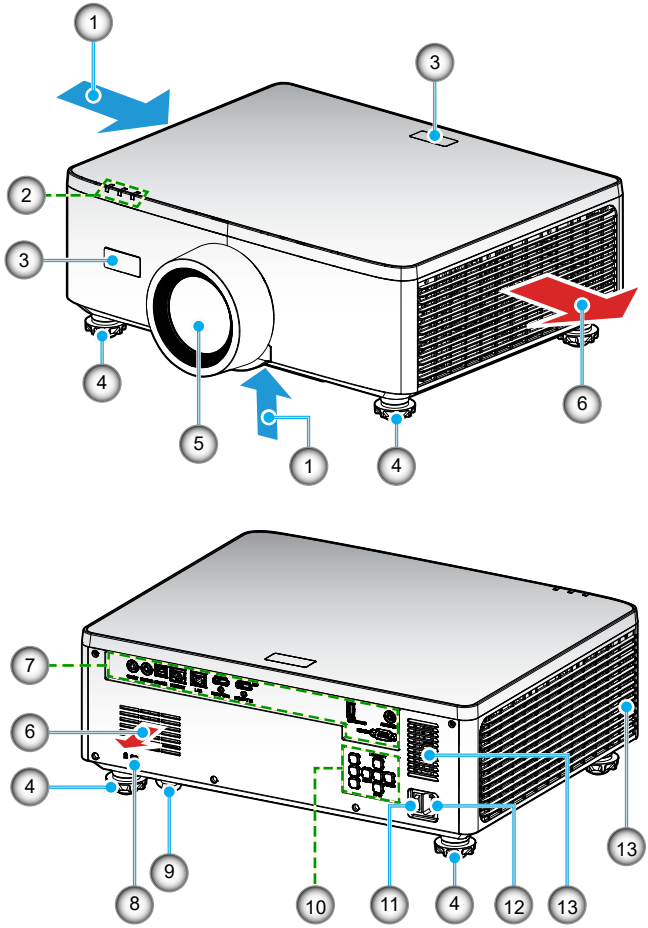
- Informações importantes
  (Para a América do Norte: TINS-0035VW01)
  (Para outros países além da América do Norte: TINS-0035VW01 e TINS-0036VW01)
- Guia de Configuração Rápida (TINS-0037VW01)
- Adesivo de segurança (use este adesivo quando a senha de segurança estiver ativada).



Apenas para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa
Você encontrará nossa Política de Garantia válida atual em nosso Site:
https://www.sharpnecdisplays.eu

INTRODUÇÃO

Visão geral do Produto



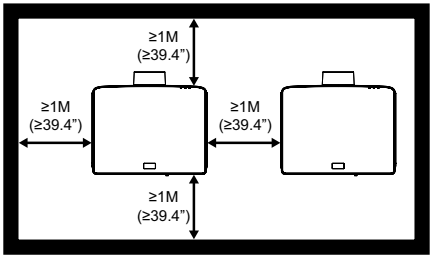
Nº.	Item	Função
1.	Ventilação (entrada)	Deixe entrar o ar externo para resfriar a unidade.
2.	Indicadores de LED	A luz indicadora acende ou pisca para indicar o status do projetor.
3.	Receptor de infravermelho	Receba sinais do controle remoto.

INTRODUÇÃO

Nº.	Item	Função
4.	Pés de ajuste de inclinação	Gire os pés de inclinação para ajustar a altura do projetor.
5.	Lente	As imagens são projetadas daqui.
6.	Ventilação (saída)	O ar aquecido é exaurido daqui.
7.	Entrada / Saída	Conecte os cabos para os vários sinais de áudio e vídeo.
8.	Slot de segurança (🔒)	Isto é usado ao conectar um cabo anti-furto. DICA: • Fechadura de segurança e proteção contra roubo compatível com cabos/equipamentos de segurança Kensington. Para conhecer os produtos, visite o site da Kensington.
9.	Barra de segurança	Anexe um dispositivo anti-furto. A barra de segurança aceita fios ou correntes de segurança de até 0,18 pol./4,6 mm de diâmetro.
10.	Painel de controle	Use os botões para ligar/desligar o projetor e definir as configurações do projetor. Consulte a página *30* para obter mais detalhes.
11.	Interruptor principal	Ligue e desligue a fonte de alimentação.
12.	Entrada CA	Conecte o cabo de alimentação fornecido aqui e conecte a outra extremidade a uma tomada elétrica.
13.	Alto-falante	Emite som.

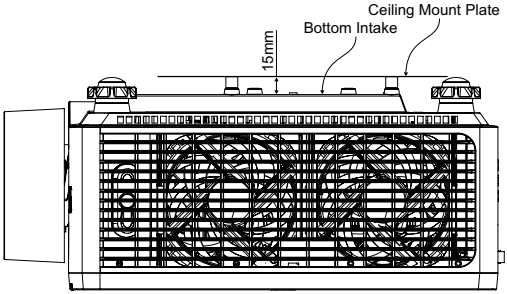
Nota:

- *Não bloqueie a entrada do projetor e as saídas de exaustão.*
- *Ao operar o projetor em um espaço fechado, deixe pelo menos 1m (39,4") de área livre ao redor das ventilações de admissão e de exaustão.*



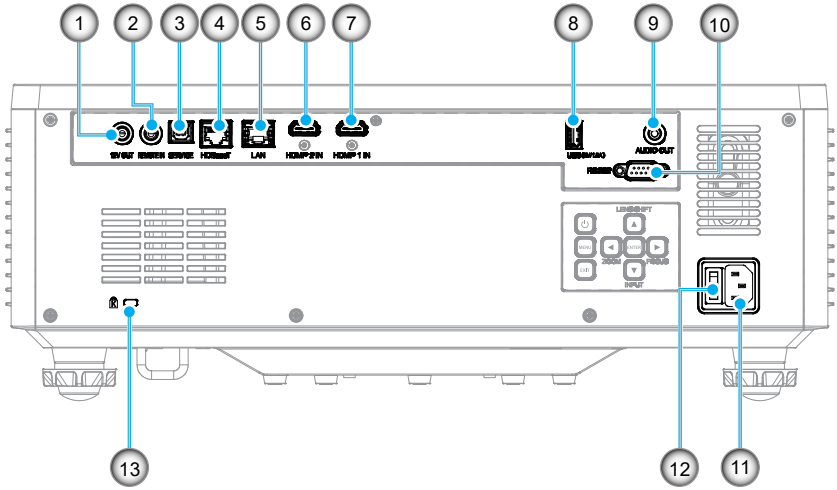
INTRODUÇÃO

- *É necessário manter pelo menos 15 mm entre a montagem no teto e a entrada inferior.*



INTRODUÇÃO

Conexões



Nº.	Item
1.	Conector de Saída 12V
2.	Conector de entrada remota (*1)
3.	Conector USB
4.	Conector HDBaseT
5.	Conector LAN
6.	Conector HDMI 2

Nº.	Item
12.	Interruptor principal
13.	Slot de segurança (🔒)

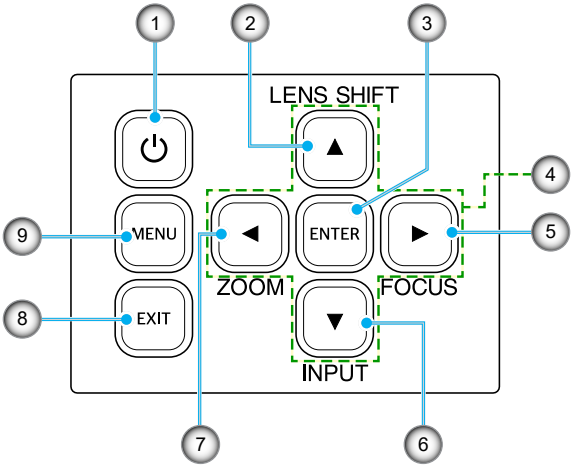
Nº.	Item
7.	Conector HDMI 1
8.	Conector USB (potência 5V⎓1,5A) (*2)
9.	Conector de saída de áudio (*3)
10.	Conector RS-232
11.	Entrada CA

Nota:

- *1 *O sistema detectará automaticamente quando um controle remoto com fio estiver conectado e, quando um controle remoto com fio for detectado, o sistema desativará a recepção e o controle de sinais de controle remoto sem fio.*
- *2 Não recomendado para carregar um telefone celular.
- *3 *O conector de saída de áudio fornece uma saída de sinal de áudio somente se o projetor estiver ligado.*

INTRODUÇÃO

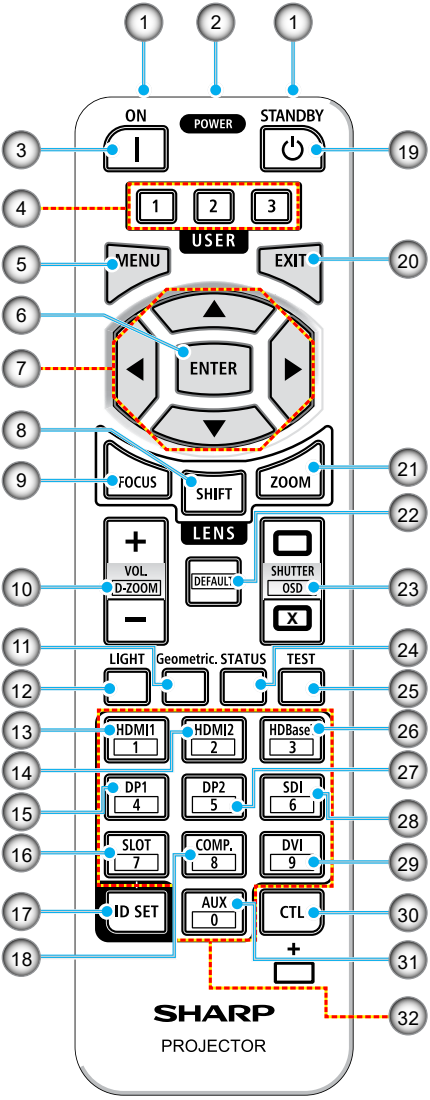
Painel de controle



Nº.	Botão	Função
1.	Botão de alimentação	Liga ou desliga o projetor.
2.	Movimento da Lente	Para ajustar a posição vertical/horizontal da lente.
3.	Enter	Confirmar as configurações.
4.	Quatro teclas de seleção de direções	Teclas de navegação.
5.	Foco	Ajuste o foco da imagem.
6.	Entrada	Selecione a porta do sinal de entrada.
7.	Zoom	Ajuste o tamanho da imagem.
8.	Sair	Retorna ao menu anterior ou sai do menu se estiver no nível superior.
9.	Menu	Mostra o menu principal na tela.

INTRODUÇÃO

Controle remoto



1. **Transmissor infravermelho**
   Os sinais de controle remoto são enviados via sinal infravermelho. Aponte o controle remoto para o receptor do controle remoto no projetor.

2. **Conector remoto**
   Conecte aqui um cabo remoto disponível comercialmente para operação com fio.

3. **Botão LIGAR (|)**
   Liga a energia quando está no modo dormir ou espera.

4. **Botão UTILIZADOR 1/2/3**
   As 9 funções a seguir podem ser selecionadas e definidas. As opções disponíveis são Modo de cor, Interromper A/V, Temperatura de Cor, Orientação, Formato, Congelar Tela, Configuração de rede, Silenciar áudio, e Menu apresentado no ecrã.

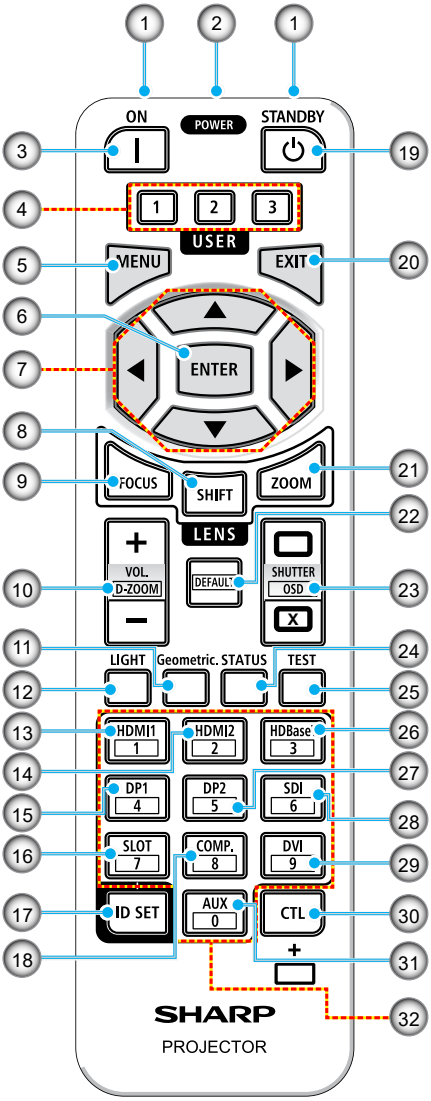
5. **Botão MENU**
   Exibe o menu na tela para diversas configurações e ajustes.

6. **Botão ENTER**
   Move para o próximo menu quando o menu na tela é exibido. Confirma o item quando a mensagem de confirmação é exibida.

7. **▲▼◀▶ Botão**
   Quando o menu na tela for exibido, use os botões ▲▼◀▶ para selecionar o item que deseja definir ou ajustar.

8. **Botão SHIFT**
   A tela de ajuste do deslocamento da lente será exibida. Use os botões ▲▼◀▶ para ajustar a posição da lente.

INTRODUÇÃO



9. **Botão FOCUS**
   Abre a tela de ajuste de foco. Ajuste o foco (da lente) com os botões ▲/▼.

10. **Botão VOL./D-ZOOM (+)(-)**
    Ajusta o nível de volume dos terminais de saída de áudio. Pressionar simultaneamente o botão CTL expandirá ou diminuirá a imagem (retornará ao estado original).

11. **Botão de Reposição Geométrica**
    Exibe [Correção geométrica] no menu da tela. Use-o para ajustar distorções nas imagens projetadas.

12. **Botão LIGHT**
    Exibe a tela do Modo de brilho.

13. **Botão HDMI1**
    Seleciona a entrada HDMI1.

14. **Botão HDMI2**
    Seleciona a entrada HDMI2.

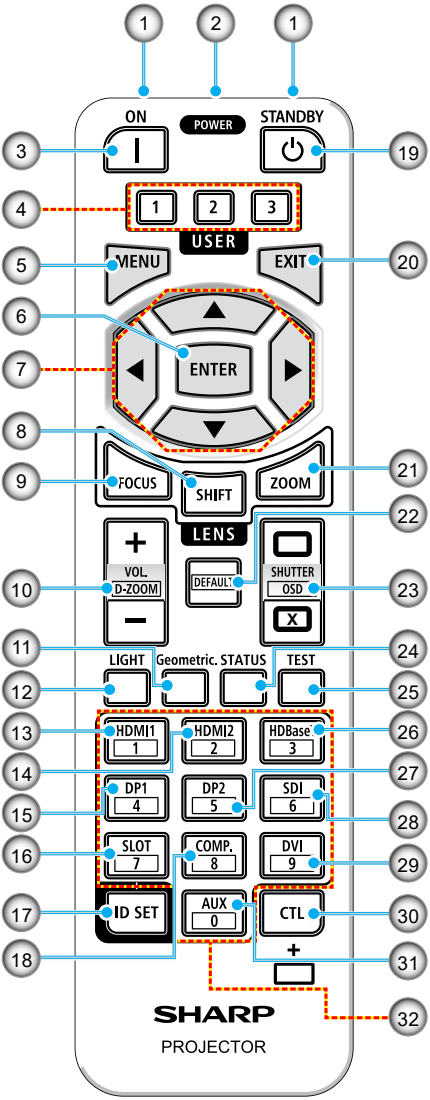
15. **Botão DP1**
    (Não disponível nesta série de projetores.)

16. **Botão SLOT**
    (Não disponível nesta série de projetores.)

17. **Botão DEFINIR ID**
    Usado para definir a ID de controle ao realizar operações individuais em vários projetores usando o controle remoto.

18. **Botão COMP.**
    (Não disponível nesta série de projetores.)

INTRODUÇÃO



19. **Botão POWER STANDBY (⏻)**
Pressionar o botão uma vez exibirá a mensagem de confirmação de desligamento. Pressione o botão POWER STANDBY mais uma vez para desligar o projetor.

20. **Botão EXIT**
Retorna ao menu do nível anterior quando o menu na tela é exibido. Fecha o menu quando um cursor aparece no menu principal. Cancela a operação quando a mensagem de confirmação for exibida.

21. **Botão ZOOM**
Abre a tela de ajuste de zoom. Ajuste o zoom com os botões ▲/▼ .

22. **Botão DEFAULT**
(Não disponível nesta série de projetores.)

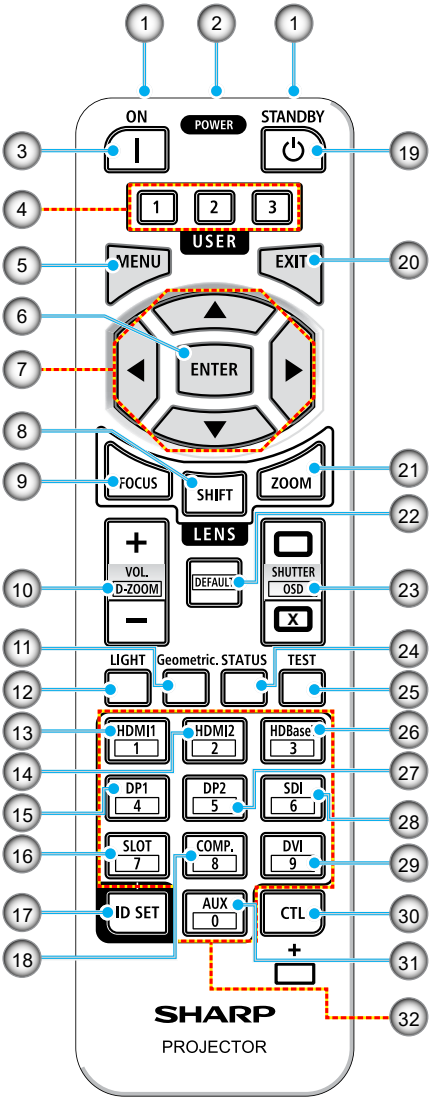
23. **Botão SHUTTER / OSD OPEN (▭) / CLOSE (⊠)**
Pressione o botão CLOSE (FECHAR) para desligar a fonte de luz e interromper temporariamente a projeção. Pressione o botão OPEN (ABRIR) para continuar. Pressione simultaneamente os botões CTL e CLOSE para fechar a exibição na tela (Tela Muda). Pressione simultaneamente os botões CTL e OPEN para voltar.

24. **Botão STATUS**
Exibe [Informações] no menu da tela.

25. **Botão TEST**
Projeta um padrão de teste.

26. **Botão HDBaseT**
Seleciona a entrada HDBaseT.

INTRODUÇÃO



27. **Botão DP2**
(Não disponível nesta série de projetores.)

28. **Botão SDI**
(Não disponível nesta série de projetores.)

29. **Botão DVI**
(Não disponível nesta série de projetores.)

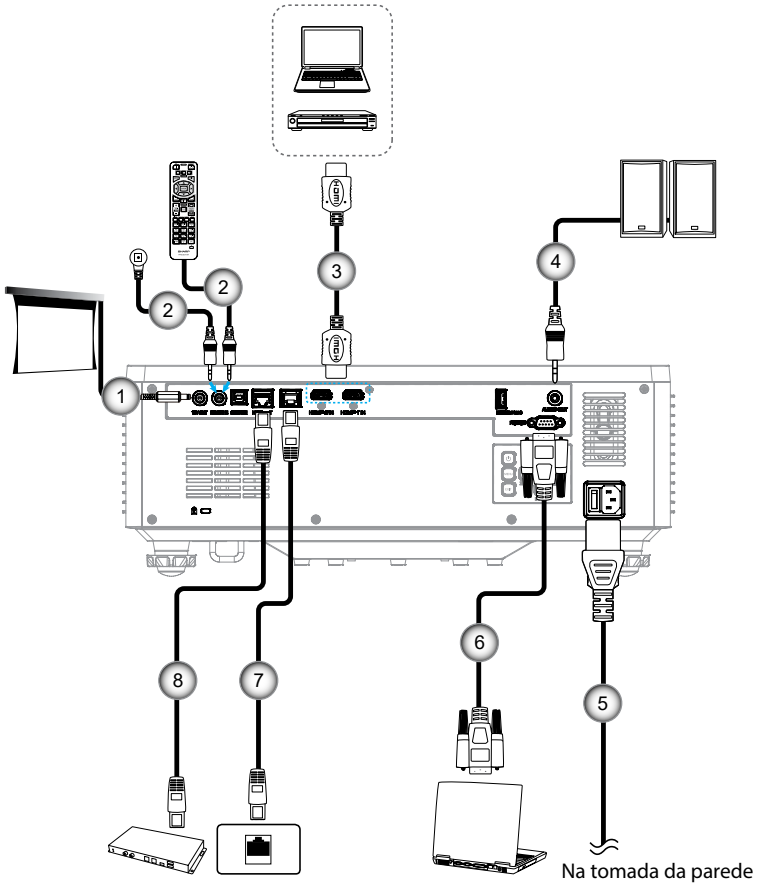
30. **Botão CTL**
Este é um botão multifuncional para uso combinado com outros botões.

31. **Botão AUX**
(Não disponível nesta série de projetores.)

32. **Botão do teclado numérico**
Usado para inserir a ID de controle ao executar operações individuais em múltiplos projetores usando o controle remoto (definir a ID de controle). Pressionar o botão 0 enquanto mantém pressionado o botão ID SET removerá quaisquer configurações de ID de controle.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Conexão de Fontes para o Projetor



Nº.	Item
1.	Plugue 12V DC
2.	Cabo do controle remoto com fio ou cabo do receptor de infravermelho (tipo TRS de 3,5 mm)
3.	Cabo HDMI
4.	Cabo de Saída de Áudio

Nº.	Item
5.	Cabo de alimentação
6.	Cabo RS232C (cabo cruzado)
7.	Cabo RJ-45 (Cat.5e)
8.	Cabo RJ-45 (Cat.6A)

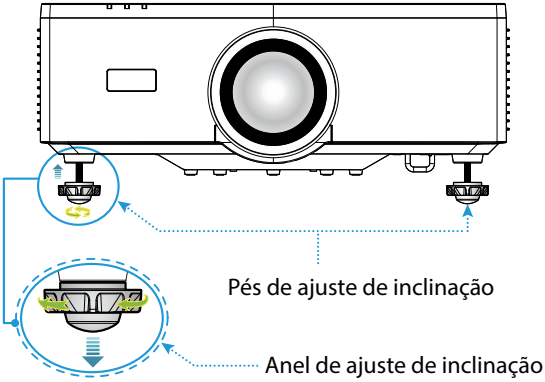
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste da imagem do projetor

Ajuste da altura do projetor

O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



Nota:

- *Não alongue o pé de inclinação mais do que 19 mm (0,75”). Se fizer isso, tornará o projetor instável.*
- *Não use o pé de inclinação para nenhuma outra finalidade que não seja ajustar a inclinação do ângulo de instalação do projetor. O manuseio incorreto do pé de inclinação, como carregar o projetor segurando o pé de inclinação ou enganchando-o na parede usando o pé de inclinação, pode danificar o projetor.*

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Alcance de Deslocamento de Lente

Este dispositivo possui uma função de deslocamento motorizado da lente que permite ajustar a posição da tela usando o controle remoto ou o painel de controle na parte traseira do projetor (consulte a página *30*). Você pode executar o deslocamento da lente dentro do alcance a seguir.

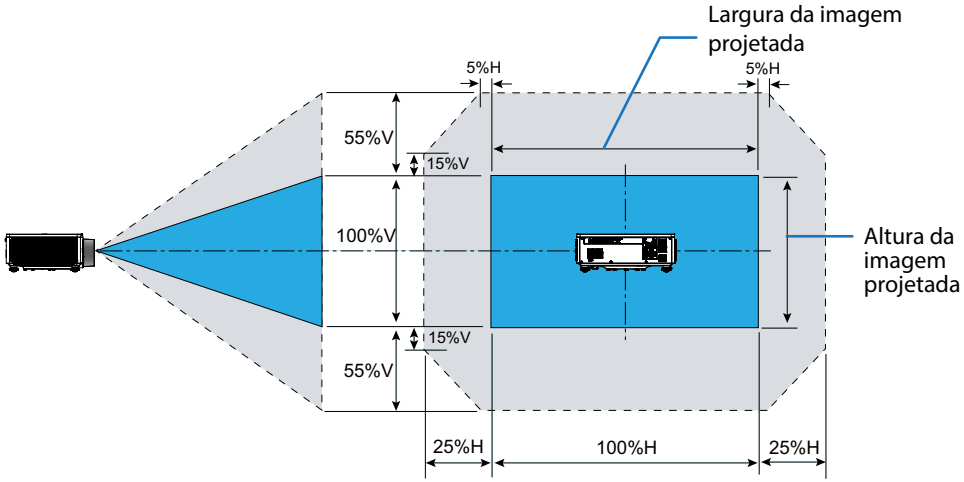
Alcance de Deslocamento de Lente

Direção vertical	Direção horizontal
± 55%	± 25%

Nota: *Se o deslocamento da lente exceder o intervalo mostrado no diagrama, as bordas da tela poderão parecer desfocadas ou apresentar sombras.*

Os símbolos representam:

- **V** para vertical (altura da tela projetada).
- **H** para horizontal (largura da tela projetada). O alcance de deslocamento da lente é expressa como uma relação entre altura e largura.



Exemplo de cálculo: Ao projetar com 150 polegadas

- De acordo com "Tamanho da imagem e distância de projeção" (→ página *94*), as dimensões da tela são **H=332,1 cm** e **V=186,8 cm**.
- **Faixa de ajuste vertical**: Você pode mover a tela de projeção **para cima aproximadamente 103 cm** (0,55 x 186,8 cm ≒ 103 cm) e **para baixo aproximadamente 103 cm**.
- **Faixa de ajuste horizontal**: Você pode mover a tela de projeção **para a esquerda aproximadamente 83 cm** (0,25 x 332,1 cm ≒ 83 cm) e **para a direita aproximadamente 83 cm**.

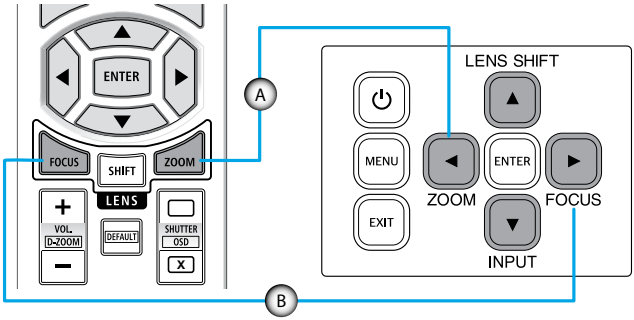
Nota: *Pode haver um erro percentual devido à fórmula de cálculo simplificada.*

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste do zoom e foco do projetor

Use o controle remoto ou teclado do projetor para ajustar o zoom e foco da imagem projetada.

- Para ajustar o tamanho da imagem, pressione **ZOOM** e os botões ▲/▼ para obter o tamanho de imagem desejada. (A)
- Para ajustar o foco da imagem, pressione os botões **FOCO** e os botões ▲/▼ até que a imagem fique nítida e legível. (B)



Nota: *Recomendamos realizar o ajuste de foco depois de deixar o projetor no estado em que o padrão de teste foi projetado por mais de 30 minutos. Consulte a página 51 e 67 sobre o padrão de teste.*

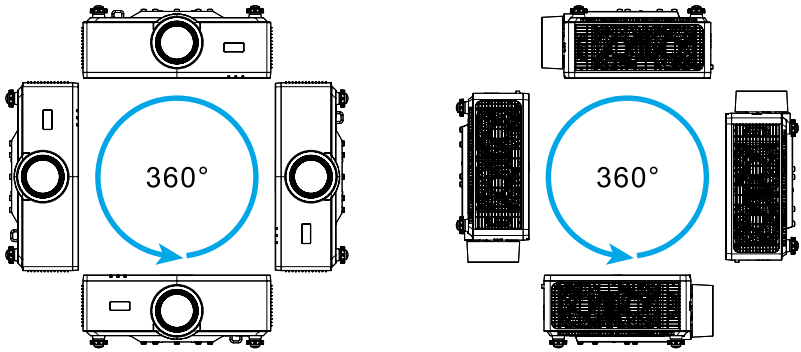
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste da posição do projetor

Ao selecionar uma posição para o projetor, considere o tamanho e a forma da tela, o local das tomadas elétricas, e a distância entre o projetor e o resto do equipamento.

Siga estas orientações gerais:

- Posicione o projetor em uma superfície plana em um ângulo reto com a tela. A distância deve ser de pelo menos 1,64 m (64,6 polegadas) da tela de projeção.
- Posicione o projetor para a distância desejada da tela. A distância da lente do projetor para a tela, a configuração do zoom e o formato de vídeo determinam o tamanho da imagem projetada.
- Taxa de projeção da lente: 1,25 ~ 2,0
- Operação de orientação livre de 360 graus.



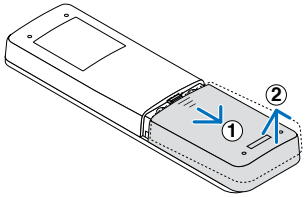
- Ao instalar vários projetores, mantenha pelo menos 1m (39,4”) de espaço entre os projetores adjacentes.
- Para instalações de teto/parede, certifique-se de deixar pelo menos 15 mm (0,6”) entre o suporte do teto e as aberturas de entrada inferiores do projetor.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

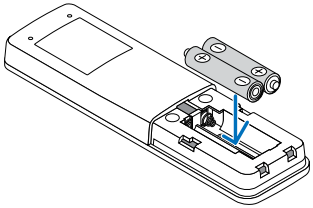
Configuração remota

Instalação da bateria

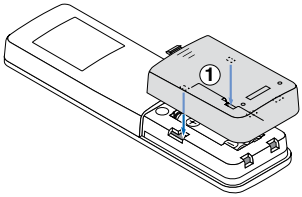
1. Pressione a trava e remova a tampa da bateria.

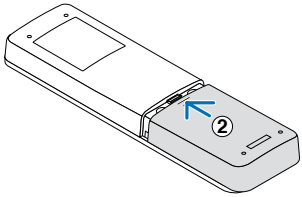


2. Instale novas (pilhas AAA de manganês ou alcalinas). Certifique-se de que as polaridades das baterias (+/–) estejam alinhadas corretamente.



3. Deslize a tampa de volta sobre as baterias até que ela se encaixe no lugar.





Nota: *Não misture diferentes tipos de baterias ou baterias novas e velhas.*

Precauções com o controle remoto

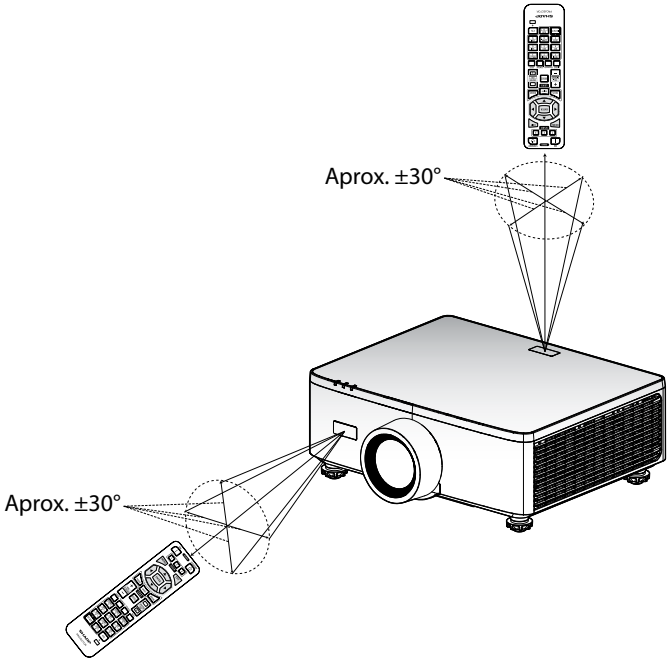
- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto molhar, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não provoque curto-circuito, aqueça ou desmonte as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período, remova as pilhas.
- Certifique-se de que as polaridades das baterias (+/–) estejam alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem use tipos diferentes de baterias juntos.
- Descarte as baterias usadas de acordo com os regulamentos locais.
- Observe que se múltiplos projetores estiverem instalados nas proximidades, outros projetores poderão acender acidentalmente quando você ligar a energia usando o controle remoto.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Intervalo efetivo do controle remoto

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado em cima e em frente do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30 graus perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 6 metros (19,7 pés) ao segurar, não mais que 8 metros (26,3 pés) ao apontar o sensor para 0°.

- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do projetor/controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 m ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 m do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.

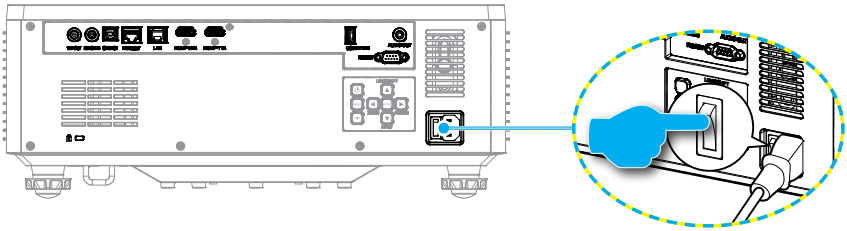


USANDO O PROJETOR

Como ligar e desligar o projetor

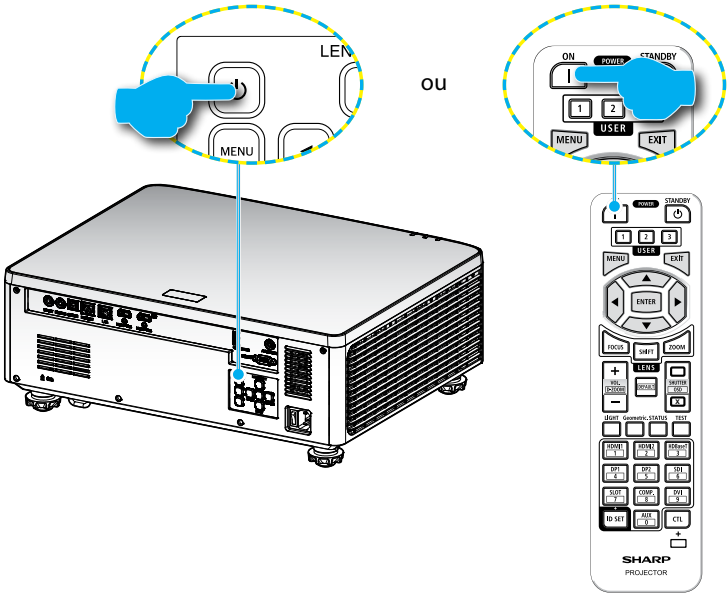
Ligar

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte.
2. Coloque o interruptor de alimentação principal na posição " ❙ " (Ligado) e espere até que o LED de alimentação fique laranja.



3. Ligue o projetor pressionando o botão "⏻" no teclado do projetor ou o botão LIGAR (❙) no controle remoto.

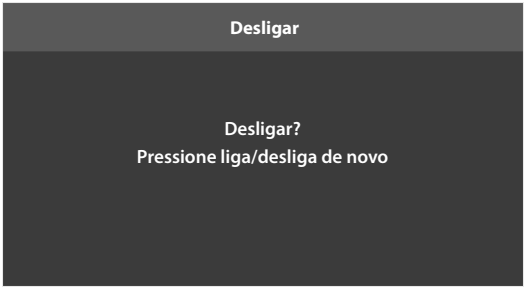
   Durante a inicialização, o LED de energia pisca em vermelho e durante a operação normal, o LED de energia é branco fixo.



USANDO O PROJETOR

Desligar

1. Desligue o projetor pressionando o botão "⏻" no teclado do projetor ou o botão POWER STANDBY (⏻) no controle remoto. A seguinte mensagem será exibida:



2. Pressione o botão ⏻ ou POWER STANDBY (⏻) novamente para confirmar, caso contrário a mensagem desaparecerá após 15 segundos. Ao pressionar o botão ⏻ ou POWER STANDBY (⏻) pela segunda vez, o projetor se desligará.
3. Durante o ciclo de resfriamento, o LED de energia piscará em verde. Quando o LED de energia ficar laranja fixo, isso indica que o projetor entrou no modo de suspensão. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor estiver no modo de espera, basta pressionar o botão "⏻" no projetor ou o botão LIGAR (|) para ligar o projetor.
4. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

Nota:

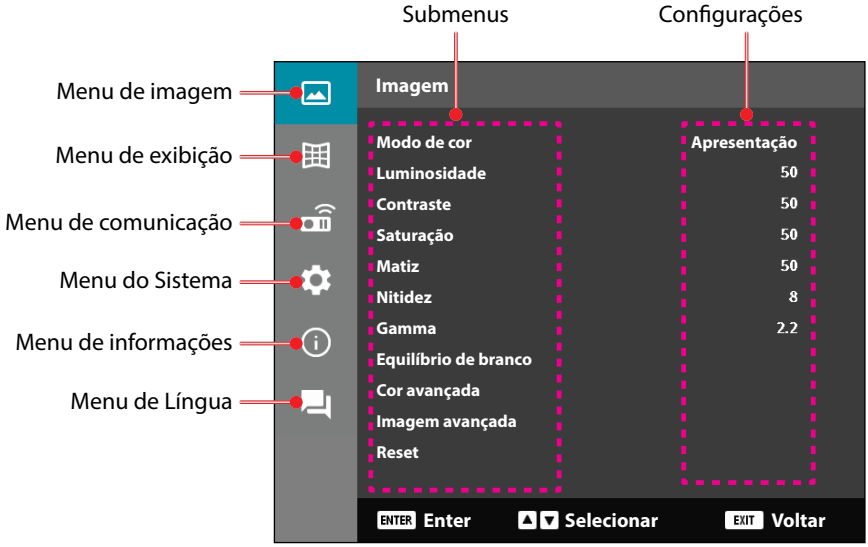
- *Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.*
- *Por padrão, o projetor desligará automaticamente depois de 20 minutos de inatividade. Você pode modificar o tempo de inatividade no menu "Desligar Auto. (min)" em "Sistema ⇨ Definições de potência". Se você deseja que o projetor entre em modo de espera, desabilite o desligamento automático e ajuste o intervalo de tempo para dormir em "Sistema ⇨ Definições de potência ⇨ Cronômetro (min)".*

USANDO O PROJETOR

Navegação e Recursos do Menu

O projetor tem menus de visualização na tela (OSD) multilíngue que permite que você faça ajustes de imagem e mude vários ajustes.

1. Para abrir o menu OSD, pressione a tecla **MENU** no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Para selecionar um menu principal ou submenu, use os botões ▲▼ para ressaltá-lo. Em seguida, pressione o botão **Confirmar** para entrar no submenu.
3. Pressione a tecla **SAIR** para voltar ao menu anterior ou sair o menu OSD se em um nível superior.
4. Métodos de regulagem para ajustar o valor de função ou selecionar uma opção.
   - Para ajustar os valores da barra de deslizamento, ressalte a função e use os ◀▶ botões para mudar o valor.
   - Para marcar ou desmarcar uma caixa de seleção, evidenciar a função e pressionar **CONFIRMAR**.
   - Para inserir um número ou símbolo, evidencie o número ou símbolo e use os ▲ ▼ botões para fazer uma seleção. Você pode usar também as teclas de número no controle remoto ou teclado.
   - Para selecionar uma opção de função, use os ▲▼◀▶ botões para fazer a seleção. Se nenhum ícone **ENTER** é mostrado na barra de navegação, a opção evidenciada é aplicada automaticamente. Se houver um ícone **CONFIRMAR** na barra de navegação, pressione **CONFIRMAR** para confirmar a sua seleção.



USANDO O PROJETOR

Árvore do Menu OSD

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Imagem	Modo de cor				Apresentação	Os padrões do modo de cor depende da fonte. Por tabela de cores O Modo de cor deve ser reaplicado à configuração anterior do usuário depois que o 3D for ligado e desligado. Sempre salve automaticamente as configurações de imagem em cada modo.
					HDR	
					HLG	
					Cinema	
					sRGB	
					Brilho	
					DICOM SIM.	
					Três dimensões	
					Veloc. fotogramas elevada	
	Luminosidade				0 - 100	Por tabela de cores
	Contraste				0 - 100	Por tabela de cores
	Saturação				0 - 100	Por tabela de cores
	Matiz				0 - 100	Por tabela de cores
	Nitidez				1 - 15	Por tabela de cores
	Gamma				Gráficos	Por tabela de cores
					1.8	
					2.0	
					2.2	
					2.4	
					Três dimensões	
					Quadro negro	
					DICOM SIM.	
					HDR	
	Equilíbrio de branco	Temperatura de Cor			Quente	Por tabela de cores
					Padrão	
					Cool	
		Ganho de cor Vermelho			0 - 100	50
		Ganho de cor Verde			0 - 100	50
		Ganho de cor Azul			0 - 100	50
		Compensação de Vermelho			0 - 100	50
		Compensação de Verde			0 - 100	50
		Compensação de azul			0 - 100	50

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Imagem	Cor avançada	Espaço de cor			Auto	Auto
					RGB(0~255)	
					RGB(16~235)	
					YUV	
		Cor da Parede			Desligar	Desligar
					Quadro negro	
					Amarelo-Claro	
					Verde-Claro	
					Azul-Claro	
					Rosado	
					Cinza	
		Correção de cor	Cor		Vermelho	Vermelho
					Verde	
					Azul	
					Ciano	
					Magenta	
					Amarelo	
					Branco	
			Matiz		0 - 254	Por tabela de cores
			Saturação		0 - 254	Por tabela de cores
			Luminância		0 - 254	Por tabela de cores
			Reset		Sim / Não (Caixa de diálogo)	Não
	Imagem avançada	Contraste dinâmico	Dynamic Black		Caixa de seleção	Não selecionado
			Preto Extremo		Caixa de seleção	Não selecionado
		Gama Dinâmica	HDR		Desligar	Auto
					Auto	
			Brilho HDR		0 - 10	Por fonte HDR/ HLG
		Configuração de 3D	Modo 3D		Desligar	Auto
					Auto	
			Formato 3D		Auto	Auto
					Frame Packing	
					SBS	
					Cima e Baixo	
					Sequencia de Imagens	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Imagem	Imagem avançada	Configuração de 3D	Inverter Sinc.3D		Desligar	Desligar
					Ligar	
			Reset		Sim / Não (Caixa de diálogo)	
	Reset				Sim / Não (Caixa de diálogo)	
Display	Lente	Foco			Mais / Menos Foco	
		Zoom			Mais / Menos Zoom	
		Movimento da Lente			(Ícone) Cima	
					(Ícone) Baixo	
					(Ícone) Esquerda	
					(Ícone) Direita	
		Memória Da Lente	Guardar memória		Memória 1 - Memória 5	
			Aplicar memória		Memória 1 - Memória 5	
			Limpar memória		Sim / Não (Caixa de diálogo)	Não
		Calibração De Lente			Sim / Não (Caixa de diálogo)	Não
		Trava da lente			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Reset			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
	Formato				4:3	Auto
					16:9	
					21:9	
					Letter Box	
					Auto	
	Escala	Zoom Digital			80 - 180	100
		Image Shift	Horizontal		0 - 100	50
			Vertical		0 - 100	50

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Display	Correção geométrica	Trapézio vertical			0 - 40	20
		H Keystone			0 - 40	20
		4 Cantos	Pressione "Cima"/ "Baixo"/ "Esquerda"/ "Direita" para focar o ponto e pressione "OK" para selecionar o ponto. Então pressione "Para Cima"/ "Para Baixo"/ "Para a Esquerda"/ "Para a Direita" para alternar a localização do ponto selecionado. [Padrão: Superior esquerda].	Superior esquerda	direita (0 - 1152)	0
					esquerda (0 - 1152)	
					cima (0 - 648)	0
					baixo (0 - 648)	
				In alto a destra	direita (2688 - 3839)	3839
					esquerda (2688 - 3839)	
					cima (0 - 648)	0
					baixo (0 - 648)	
				Inferior esquerda	direita (0 - 1152)	0
					esquerda (0 - 1152)	
					cima (1512 - 2159)	2159
					cima (1512 - 2159)	
				Inferior direita	direita (2688 - 3839)	3839
					esquerda (2688 - 3839)	
					cima (1512 - 2159)	2159
					cima (1512 - 2159)	
		Deformação			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Ajuste de Distorção			(Executar)	
		Grid Color			Verde	Verde
					Magenta	
					Vermelho	
					Ciano	
		Reset			Sim / Não (Caixa de diálogo)	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Display	Menu apresentado no ecrã	Local do Menu			Superior esquerda	Center
					In alto a destra	
					Center	
		Menu do temporizador			Desligar	10s
					5s	
					10s	
					20s	
					30s	
					60s	
		Esconder Informação			Desligar	Desligar
					Ligar	
	Fundo				Azul	Azul
					Black	
	Sinal	Sinalautomático			Desligar	Ligar
					Ligar	
		Resinc. rápida			Desligar	Ligar
					Ligar	
		Sinal de entrada			HDMI 1	HDMI 1
					HDMI 2	
					HDBaseT	
		Definições EDID	HDMI 1 EDID		1.4	2.0
					2.0	
			HDMI 2 EDID		1.4	2.0
					2.0	
			HDBaseT EDID		1.4	2.0
					2.0	
		Reset			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
	Orientação	Teto			Auto	Auto
					Ligar	
					Desligar	
		Retroproj.			Desligar	Desligar
					Ligar	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Display	Modelo de teste				Desligar	Desligar
					Grelha Verde	
					Grelha Magenta	
					Grelha Branca	
					Branco	
					Black	
					Vermelho	
					Verde	
					Azul	
					Amarelo	
					Magenta	
					Ciano	
					Contraste ANSI 4x4	
					Barra de cores	
					Foco	
	Reset				Sim / Não (Caixa de diálogo)	
Comunicações	Configuração remota	Código remoto			0 - 99	0
		Botão de acesso rápido			Desligar	Desligar
					1 - 9	
		Recetor remoto	Frente		Desligar	Ligar
					Ligar	
			Topo		Desligar	Desligar
					Ligar	
			HDBaseT		Desligar	Desligar
					Ligar	
		Utilizador1			Modo de cor	Interromper A/V
					Interromper A/V	
					Temperatura de Cor	
					Orientação	
					Formato	
					Congelar Tela	
					Configuração de rede	
					Silenciar áudio	
					Menu apresentado no ecrã	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Comunicações	Configuração remota	Utilizador2			Modo de cor	Congelar Tela
					Interromper A/V	
					Temperatura de Cor	
					Orientação	
					Formato	
					Congelar Tela	
					Configuração de rede	
					Silenciar áudio	
					Menu apresentado no ecrã	
		Utilizador3			Modo de cor	Silenciar áudio
					Interromper A/V	
					Temperatura de Cor	
					Orientação	
					Formato	
					Congelar Tela	
					Configuração de rede	
					Silenciar áudio	
					Menu apresentado no ecrã	
	Configuração de rede	Interface LAN			RJ-45	RJ-45
					HDBaseT	
		Estado da rede			Ligar	
					Desligar	
		Endereço MAC			AA:BB:CC:DD:FF:EE	
		DHCP			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Endereço IP			---.---.---.---	192.168.0.100
		Máscara de sub-rede			---.---.---.---	255.255.255.0
		Gateway			---.---.---.---	192.168.0.51
		DNS 1			---.---.---.---	0.0.0.0
		DNS 2			---.---.---.---	0.0.0.0
		Aplicar			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
		Reset			Sim / Não (Caixa de diálogo)	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Comunicações	Control	Crestron			Desligar	Ligar
					Ligar	
		PJLink			Desligar	Ligar
					Ligar	
		AMX			Desligar	Ligar
					Ligar	
		HTTP			Desligar	Ligar
					Ligar	
	Velocidade de transmissão				9600	115200
					19200	
					38400	
					57600	
					115200	
	Formato de comando				A	A
					B	
	Reset				Sim / Não (Caixa de diálogo)	Não
Sistema	Modo De Espera				Espera normal	Espera normal
					Espera de rede	
					Dormir	
	Definições de potência	Ligar directamente			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Sinal Ligado			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Desligar Auto. (min)			0, 2 - 180	20
		Cronômetro (min)			0-960	0
	Light Source Setup	Modo de brilho			Normal	Normal
					Eco.	
					Luminância constante	
					Potência constante	
		Nível de brilho			10%- 100%	100%
	Conf. de LED do Teclado				Desligar	Ligar
					Ligar	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Sistema	Segurança	Segurança			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Timer de segurança	Mês		0 - 35	0
			Dia		0 - 29	0
			Hora		0 - 23	0
		Mudar Senha				
	12V Trigger				Desligar	Desligar
					Ligar	
	Alta altitude				Desligar	Desligar
					Ligar	
	Definições de áudio	Volume			0 - 10	5
		Mudo			Desligar	Desligar
					Ligar	
		Saída de Áudio			Auto	Auto
					Coluna interna	
					Saída de Linha	
		Reset			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
	Dados do utilizador	Guardar Todas As Definições			Memória 1 - Memória 5	Memória 1
		Carregar todas as definições			Memória 1 - Memória 5	Memória 1
	Reset	Redefinir OSD			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
		Reset a tudo			Sim / Não (Caixa de diálogo)	
Informações	Projetor	Nome de Modelo				
		Número de Série				
	Estado Do Sistema	Modo De Espera				
		Horas Totais do Projetor				
		Horas da luz				
		Temp. ambiente				
		Temp. sistema				

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Informações	Control	Código remoto				
		Crestron				
		PJLink				
		AMX				
		HTTP				
	Comunicações	Interface LAN				
		Endereço MAC				
		Estado da rede				
		DHCP				
		Endereço IP				
		Máscara de sub-rede				
		Gateway				
		DNS 1				
		DNS 2				
	Sinal	Sinal de entrada				
		Resolução				
		Formato de Sinal				
		Relógio de Pixel				
		Atualizar Horz				
		Atualizar Vert				
		Espaço de cor				
	Versão FW	Versão principal				
		Versão de F-MCU				
		Versão de A-MCU				
		Versão Da LAN				
		Versão Formatter				
		Versão HDBaseT				

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Submenu 5	Opção/Valor	Padrão
Lingua					English	English
					Alemão	
					Francês	
					Italiano	
					Espanhol	
					Sueco	
					Coreano	
					Polonês	
					Húngaro	
					Russo	
					Grego	
					Turco	
					Português	
					Árabe	
					Tcheco	
					Chinês-T	
					Norueguês	
					Holandês	
					Japonês	
					Chinês-S	
					Tailandês	

USANDO O PROJETOR

Menu de imagem

Aprenda como configurar as definições de imagem.

Submenus

- Modo de cor
- Luminosidade
- Contraste
- Saturação
- Matiz
- Nitidez
- Gamma
- Equilíbrio de branco
- Cor avançada
- Imagem avançada
- Reset

Modo de cor

Existem diversos modos de visualização predefinidos que você pode escolher para acompanhar na sua preferência de visualização. Cada modo foi submetido a um ajuste rigoroso pelo nosso time especialista em cores para garantir um desempenho de cores superior para um amplo intervalo de conteúdo.

Apresentação

Neste modo, a saturação de cor e brilho são bem equilibradas.

HDR / HLG

Decodifica conteúdo High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) e exibe os negros mais profundos, brancos mais brilhantes e cores vivas cinematográfica utilizando gama de cores REC.2020. Este modo será automaticamente habilitado se o HDR/HLG estiver definido em Auto (e o conteúdo HDR for enviado para o projetor – 4K UHD Blu-ray, jogos UHD HDR/HLG 1080p/4K, Vídeo streaming 4K UHD/HLG). Enquanto o modo HDR/HLG estiver ativo, outros modos de exibição (Cinema, Referência, etc.) não poderão ser selecionados.

Cinema

Fornece o melhor equilíbrio de detalhes e cores para ver filmes.

sRGB

Cor precisa padronizada.

Brilho

Este modo é adequado para ambientes onde é necessário um brilho extra-alto, assim como o uso do projetor em salas bem iluminadas.

DICOM SIM.

Isso define as configurações para serem semelhantes ao padrão DICOM usado na indústria médica.

Nota: *A opção [DICOM SIM.] é apenas para treinamento/referência e não deve ser usada para diagnóstico real.*

Três dimensões

Definições otimizadas para o conteúdo de visualização 3D.

Nota: *Para desfrutar o efeito 3D, você precisará ter óculos 3D compatíveis DLP Link. Veja a seção 3D para mais informações.*

Veloc. fotogramas elevada

High Frame Rate (HFR) refere-se a taxas de quadros mais altas do que a prática anterior típica.

Nota: *O modo Veloc. fotogramas elevada suporta apenas entrada com temporização 1080p 120/240 Hz e não pode ser definido manualmente. O sistema detecta e muda automaticamente para este modo.*

Luminosidade

Ajuste o brilho luminoso da imagem projetada para adaptador a luz ambiente diferente.

Contraste

Ajuste a taxa de contraste da imagem projetada. O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

Saturação

Ajuste a saturação da cor selecionada. O valor indica as mudanças de ou para branco no centro do diagrama cromático.

Matiz

Ajuste o balanço de cor de vermelho e verde nas imagens de vídeo.

Nitidez

Ajuste a claridade dos detalhes na imagem projetada para tornar a imagem mais clara e mais nítida.

Gamma

Selecione um valor da gama apropriada para otimizar a conformidade da imagem com as diferentes fontes de entrada.

Gráficos

Melhor para a projeção de fotos de entrada do PC.

1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6

Selecione um valor de gama predefinida para ajustar o desempenho de imagem. Em geral, quanto menor o valor, mais brilho terão as áreas escuras. O valor padrão de gama é 2,2.

Três dimensões

Melhor para visualização de vídeos 3D.

Quadro negro

Melhor para projeção em um quadro negro.

DICOM SIM.

Melhor para projeção de imagens médicas monocromáticas, como diagrama de raios-x.

HDR

O melhor para reproduzir vídeos HDR.

Equilíbrio de branco

Ajuste o balanceamento do branco da imagem projetada via ganho e offset. O ganho e offset são controles individuais para cada um dos canais RGB usados para ajustar a escala de cinza.

Temperatura de Cor

Ajuste a temperatura de cor da imagem projetada. As opções disponíveis são Quente, Padrão ou Frio.

Vermelho / Verde / Ganho de cor Azul

Ajuste a cor das áreas de brilho da imagem.

Vermelho / Verde / Compensação de azul

Ajuste a cor das áreas escuras da imagem.

Nota:

- *Quando o modo 3D ou Veloc. fotogramas elevada for selecionado, a temperatura da cor não estará disponível.*
- *Ao exibir um vídeo com espaço de cores diferente (como YCbCr), a opção Ganho de cor Vermelho/Ganho Verde/Ganho Azul não estará disponível.*

Cor avançada

Configure as definições avançadas de cor da imagem projetada para melhorar o desempenho da cor.

Espaço de cor

Selecione um espaço de cor que tenha sido especificamente sintonizada para o sinal de entrada. As opções disponíveis são Auto (padrão), RGB(0~255), RGB(16~235), e YUV.

Cor da Parede

Defina a cor da parede do projetor para obter o melhor desempenho de cor para uma parede específica. As opções disponíveis são Desligar, Quadro negro, Amarelo-Claro, Verde-Claro, Azul-Claro, Rosado e Cinza.

Correção de cor

Mude a cor de uma imagem projetada ajustando cada componente de cor na imagem. A cor ajustável inclui Vermelho, Verde, Azul, Ciano, Amarelo e Magenta (R/G/B/C/Y/M).

- **Vermelho / Verde / Azul / Ciano / Magenta / Amarelo**: Selecione uma cor para posterior ajuste.
  - **Matiz**: Ajuste o cubo da cor selecionada. O valor reflete o número de graus de rotação em torno do diagrama cromático da cor original. O aumento de valor indica a rotação no sentido anti-horário e a diminuição da rotação no sentido horário.
  - **Saturação**: Ajuste a saturação da cor selecionada. O valor indica as mudanças de ou para branco no centro do diagrama cromático.
  - **Luminância**: Ajuste a luminância da cor selecionada. Aumente o valor para clarear a imagem (adicionar branco à cor) ou diminuir o valor para escurecê-la (adicionar preto à cor).
  - **Reset**: Redefine as cores vermelha, verde, azul, ciano, magenta ou amarela para os valores padrão de fábrica.
- **Branco:** Ajuste o desempenho de cor branca via a definição de valores Vermelho, Verde e Azul.
  - **Vermelho / Verde / Azul**: Ajuste as cores de vermelho, verde e azul para otimizar o desempenho da cor branca.

USANDO O PROJETOR

Imagem avançada

Defina outras configurações avançadas da imagem projetada.

Contraste dinâmico

Configurar o Contraste Dinâmico para maximizar o contraste para conteúdo escuro.

- **Dynamic Black**: Habilitar esta função para ajustar automaticamente o intervalo de contraste para fontes de vídeo. Ela melhora o nível de preto na cenas escuras com a redução da saída de luz.
- **Preto Extremo**: Habilitar esta função para aumentar automaticamente a taxa de contraste desligando a luz laser quando é detectada a imagem preta. Esta função está disponível apenas para formato de sinal RGB.

Nota:

- *Quando Dynamic Black for ligado, o Preto Extremo ficará indisponível.*
- *Quando Preto Extremo for ligado, o Dynamic Black ficará indisponível.*

Gama Dinâmica

Configure a definição de HDR (High Dynamic Range) e seu efeito ao exibir vídeos de Blu-ray players 4K e dispositivos de transmissão.

- **HDR**: Ative ou desative a função HDR.
  - **Desligar**: Desativa o processamento de HDR. Quando definido para Off, o projetor não irá decodificar o conteúdo HDR.
  - **Auto**: Detecção automática do sinal HDR.
- **Brilho HDR**: Ajuste a intensidade do HDR/HLG.

  Nota:

  - *Para sinal HDR, o valor padrão é 5.*
  - *Para sinal HLG, o valor padrão é 3.*

Configuração de 3D

O arquivo de vídeo 3D combina duas imagens levemente diferente (quadros) da mesma cena representando as diferentes visões que os olhos veem à esquerda e direita. Quando estes quadros são visualizados rápido o suficiente e vistos com óculos 3D sincronizados com os quadros da esquerda e direita, o cérebro da pessoa que vê e então junta as imagens separadas em uma única imagem 3D. O Menu 3D fornece as opções para configurar as funções 3D para visualizar corretamente vídeos 3D.

- **Modo 3D**: Ative ou desative o modo 3D.
  - **Desligar**: Selecionar "Desligar" para desligar o modo 3D.
  - **Auto**: Selecione “Auto” para ligar o modo 3D.

- **Formato 3D**: Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.
  - **Auto**: Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
  - **Frame Packing**: Exibe sinal 3D no formato “Frame Packing”.
  - **SBS (Lado a Lado)**: Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
  - **Cima e Baixo**: Exibe sinal 3D no formato “Cima e Baixo”.
  - **Sequencia de Imagens**: Exibe sinal 3D no formato “Sequencia de Imagens”.
- **Inverter Sinc.3D**: Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc. 3D
- **Reset**: Reinicialize as definições de função nos valores padrão de fábrica

Nota:

- *Este projetor é um projetor pronto 3D com solução DLP-Link 3D.*
- *Por favor, certifique-se de que os óculos 3D estejam em uso para conteúdo DLP-Link 3D antes de desfrutar de seu vídeo.*
- *Este projetor suporta 3D seqüência de imagens (passagem páginas) através das portas HDMI1/HDMI2.*
- *Para habilitar o modo 3D, a taxa de quadros de entrada deverá ser definida apenas a 60Hz, uma taxa de quadros inferior ou superior não é suportada.*
- *Para alcançar o melhor desempenho, é recomendada uma resolução de 1920x1080, por favor, note que a resolução 4K (3840x2160) não é suportada no modo 3D.*
- *Quando o modo 3D for selecionado, a Apresentação, HDR, HLG, Cinema, sRGB, Brilho, DICOM SIM., Veloc. fotogramas elevada, Modo Utilizador ficará indisponível.*

Reset

Reinicialize todas as definições de imagem aos valores padrão de fábrica.

USANDO O PROJETOR

Menu de exibição

Aprenda como configurar as definições para projetar adequadamente as imagens de acordo com suas circunstâncias de instalação.

Submenus

- Lente
- Formato
- Escala
- Correção geométrica
- Menu apresentado no ecrã
- Fundo
- Sinal
- Orientação
- Modelo de teste
- Reset

Lente

Configure as definições das lentes para ajudar a posição e a qualidade de imagem.

Foco

Use os botões ▲ e ▼ para ajustar o foco da imagem projetada.

Zoom

Use os botões ⊕ e ⊖ para ajustar o tamanho da imagem projetada.

Movimento da Lente

Use os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para ajustar a posição das lentes para deslocar a área projetada.

Memória Da Lente

Este projetor pode poupar até cinco definições de lentes, que registram a posição das lentes.

- **Guardar memória**: Selecione um registro de 1 a 5 para salvar as definições das lentes atuais.
- **Aplicar memória**: Selecione um registro de 1 a 5 para aplicar nas definições das lentes.
- **Limpar memória**: Apague os registros de lentes salvos.

USANDO O PROJETOR

Calibração De Lente

Calibre a posição das lentes para retorná-la ao centro.

Nota:

- *Certifique-se de que a Calibração De Lente foi executada antes de realizar o deslocamento da lente.*
- *A realização de uma Calibração De Lente limpará os registros salvos da lente.*
- *Se a Calibração De Lente não for concluída, a memória de deslocamento da lente ficará indisponível.*

Trava da lente

Bloqueie as lentes para impedir os motores das lentes de se mover, o que desabilita todas as funções das lentes.

Nota:

- *Ativar a função Trava da Lente exibirá o ícone de trava da lente [🔒] no canto superior direito da tela.*
- *Foco, Zoom, Movimento da Lente, a Correção Da Lente e a Memória Da Lente não estarão disponíveis quando a função Trava da Lente estiver ativada. Um [🔒] ícone aparece no canto superior direito da tela.*

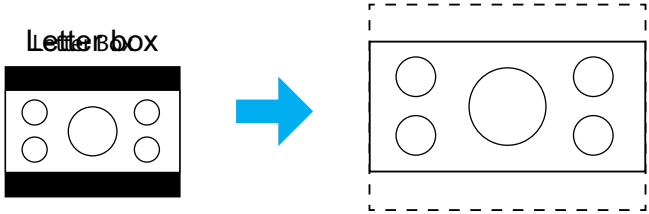
Reset

Reinicialize as definições das lentes nos valores padrão de fábrica.

Formato

Defina o formato da imagem projetada. As opções disponíveis são 4:3, 16:9, 21:9, Letter Box, ou Auto. Selecione Auto para visualizar o tamanho da imagem detectada.

- **4:3**: este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9**: este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **21:9**: Este formato é para fontes de entrada de 21:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **Letter Box**: Para garantir que o sinal letterbox seja projetado corretamente, ele será ampliado igualmente nas direções vertical e horizontal.



- **Auto**: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

USANDO O PROJETOR

Escala

Zoom Digital

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção. Zoom digital não é o mesmo que zoom óptico e pode resultar na degradação da qualidade da imagem.

Nota: *As definições de zoom são retidas no ciclo de energia do projetor.*

Image Shift

Ajuste a posição da imagem projetada.

- **Horizontal**: Use os botões ◀ e ▶ para ajustar a posição da imagem projetada horizontalmente.
- **Vertical**: Use os botões ▲ e ▼ para ajustar a posição da imagem protegida verticalmente.

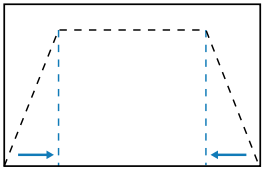
Nota: *Quando o sinal de entrada for tempo de resolução 2K e temporização 3D, a mudança de imagem não estará disponível.*

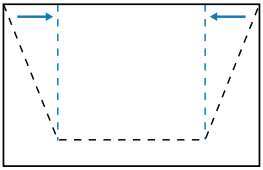
Correção geométrica

Configure as definições geométrica para remodelar a imagem para as superfícies de projeção diferentes.

Trapézio vertical

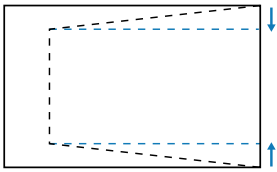
Ajuste a distorção verticalmente da imagem e deixe a imagem mais quadrada. A distorção trapezoidal vertical é usada para corrigir um formato de imagem com distorção trapezoidal em que a parte superior e inferior estejam inclinadas para um dos lados. Isso se destina quando usar com aplicações no eixo verticalmente.

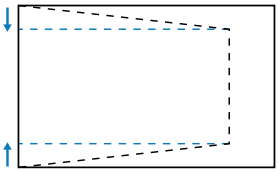




H Keystone

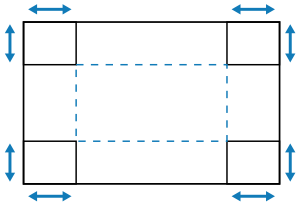
Ajuste a distorção horizontal da imagem e deixe a imagem mais quadrada. A distorção trapezoidal horizontal é usada para corrigir um formato de imagem com distorção trapezoidal em que as bordas esquerda e direita da imagem são desiguais no comprimento. Isso se destina ao uso com aplicações verticais no eixo.





4 Cantos

Redimensione a imagem movendo os 4 cantos da imagem para ajustá-la em uma superfície de projeção específica.

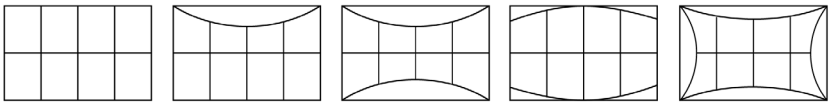


Deformação

Habilite ou desabilite a aplicação do efeito de ajuste de distorção.

Ajuste de Distorção

Usar distorção para ajustar a imagem para alinhar com a borda da superfície de projeção (tela) ou para eliminar a distorção da imagem (causa por uma superfície irregular).



Grid Color

Selecione uma cor de grade para distorção entre Verde, Magenta, Vermelho e Ciano.

Reset

Reinicialize as definições de correção geométrica nos valores padrão de fábrica.

Menu apresentado no ecrã

Local do Menu

Selecione a localização do menu em Superior esquerda, In alto a destra, e Center.

Menu do temporizador

Defina a quantidade de tempo que o menu é exibido na tela.

Esconder Informação

Habilite ou desabilite as mensagens de informação do canto, como fonte de entrada, endereço de IP, etc.

USANDO O PROJETOR

Fundo

Defina a cor do plano de fundo para ser exibida quando nenhum sinal de entrada for detectado. As opções disponíveis são Azul e Black.

Sinal

Aprenda como configurar as definições de entrada do projetor.

Sinal automático

Quando o Sinal Automático é habilitado, o projetor detecta automaticamente e seleciona o sinal de entrada. Depois que a fonte de entrada é selecionada, pressione o botão de entrada no controle remoto ou teclado para mudar para outras fontes disponíveis. Quando a função é desabilitada, pressionando Entrada se abrirá o submenu Ativar Entradas.

Resinc. rápida

Quando esta função está habilitada, a detecção automática do sinal será mais rápida.

Sinal de entrada

Selecione um sinal de entrada na lista de fontes. As fontes de entrada disponíveis são HDMI1, HDMI2, e HDBaseT.

Definições EDID

Alternar versões de EDID.

- **1.4**: Compatível com sinais de vídeo padrão.
- **2.0**: Suporta sinais de vídeo 4K. Defina esta opção ao exibir vídeo 4K usando um dispositivo compatível com vídeo 4K.

Reset

Reinicialize as definições de sinal aos valores padrão de fábrica.

Orientação

Mude a direção da imagem selecionando um modo de projeção adequado.

Teto

Habilite a função para a instalação do suporte de teto.

Retroproj.

Verifique a função para projeção posterior.

USANDO O PROJETOR

Modelo de teste

Selecione um modelo de teste. As opções disponíveis são Desligar, Grelha Verde, Grelha Magenta, Grelha Branca, Branco, Black, Vermelho, Verde, Azul, Amarelo, Magenta, Ciano, Contraste ANSI 4x4, Barra de cores e Foco.

Reset

Reinicialize todas as definições de visualização nos valores padrão de fábrica.

USANDO O PROJETOR

Menu de Comunicação

O menu de comunicação é usado para configurar as definições que permitem que o projetor se comunique com outros projetores ou dispositivos de controle.

Submenus

- Configuração remota
- Configuração de rede
- Control
- Velocidade de transmissão
- Formato de comando
- Reset

Configuração remota

Configure as definições do controle remoto Infravermelhos (IR).

Código remoto

A definição do Código Remoto pode evitar interferências de outros controles remotos idênticos. Depois de ajustar esta definição, você também deve alterar a ID de controle correspondente no controle remoto. Consulte a descrição da função do botão ID SET no item 17 na página 34.

Botão de acesso rápido

A função de recepção IR do projetor pode ser temporariamente desativada pela tecla de atalho (0~9) para evitar a interferência de infravermelhos entre os projetores. O ID remoto precisa ser definido em Todos.

Nota: *Ativar a função Botão de acesso rápido exibirá o ícone de trava remota [🔒] no canto superior direito da tela.*

Recetor remoto

Defina o receptor remoto para o projetor controlar a comunicação entre o projetor e o IR remoto.

- **Frente**: Habilite ou desabilite o receptor remoto frontal.
- **Topo**: Habilite ou desabilite o receptor remoto superior.
- HDBaseT: Selecione On para definir o terminal HDBaseT como receptor remoto.

Nota:

- *Apenas um dos receptores IR frontal e superior pode ser ligado ou desligado ao mesmo tempo.*
- *O sistema detectará automaticamente quando um controle remoto com fio estiver conectado e, quando um controle remoto com fio for detectado, o sistema desativará a recepção e o controle de sinais de controle remoto sem fio.*

Utilizador1 / Utilizador2 / Utilizador3

Atribua uma função aos botões Utilizador1, Utilizador2, e Utilizador3 no controle remoto. Ele permite que você use a função facilmente sem ir nos menus OSD. As funções disponíveis são Modo de cor, Interromper A/V, Temperatura de Cor, Orientação, Formato, Congelar Tela, Configuração de rede, Silenciar áudio e Menu apresentado no ecrã.

Nota: *Quando as funções Congelamento e Silenciar áudio estiverem habilitadas, o respectivo ícone aparecerá no canto superior direito da tela: Ícone Congelamento [ ] / ícone Silenciar áudio [ ].*

Configuração de rede

Configure as definições de rede do projetor.

Interface LAN

Especifique a interface LAN para RJ-45 ou HDBaseT.

Estado da rede

Exibe o status de conexão de rede. (Apenas leitura)

Endereço MAC

Exibe o endereço de MAC. (Apenas leitura)

DHCP

Ligue o DHCP para obter o endereço IP, máscara de subrede, gateway e DNS automaticamente.

Endereço IP

Atribua o endereço IP do projetor.

Máscara de sub-rede

Atribua a máscara de subrede do projetor.

Gateway

Atribua o gateway do projetor.

DNS 1/DNS 2

Atribua o DNS 1/DNS 2 do projetor.

Aplicar

Aplique as definições de rede com fio.

Nota: *Se você ajustou as definições de DHCP, Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, DNS1/2, certifique-se de executar "Aplicar" antes que o sistema aplique as definições às configurações de rede.*

Reset

Reinicialize as definições de rede nos valores padrão de fábrica.

Control

Este projetor pode ser controlado remotamente por um computador ou outros dispositivos externos por meio de uma conexão com fio. Ele permite que o usuário controle um ou mais projetores a partir de um centro de controle remoto, assim como alimentando para ligar ou desligar o projetor e ajustar a luminosidade ou contraste da imagem.

Use o submenu Controle para selecionar um dispositivo de controle para o projetor.

Crestron

Controle o projetor com o controlador Creston e relativo software(Porta: 41794).
Para obter mais informações, visite https://www.crestron.com.

PJLink

Controle o projetor com os comandos PJLink Class2(Porta: 4352).
Para mais informações, visite http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

AMX

Controle o projetor com dispositivos AMX (Porta: 9131).
Para mais informações, visite http://www.amx.com.

HTTP

Controle o projetor com o navegador da Web (Porta: 80).
Para mais informações, consulte "Visão geral do painel de controle da web" na página 74.

Velocidade de transmissão

Defina a Velocidade de transmissão para a entrada e saída da porta serial. As opções disponíveis são 9600, 19200, 38400, 57600 e 115200 (padrão).

Formato de comando

Alternar entre os comandos de controle disponíveis. Para as duas funções de controle e comandos suportados, consulte a tabela 'Lista de Funções do Protocolo RS232' na página *103*.

Reset

Reinicialize todas as definições de controle nos valores padrão de fábrica.

USANDO O PROJETOR

Instalação do Controle de Rede

Função LAN / RJ45

Para simplicidade e tranquilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota.

A função de LAN / RJ45 do projetor por uma rede, tal como gestão remota: Ligar/ Desligar, configurações de Brilho e Contraste.

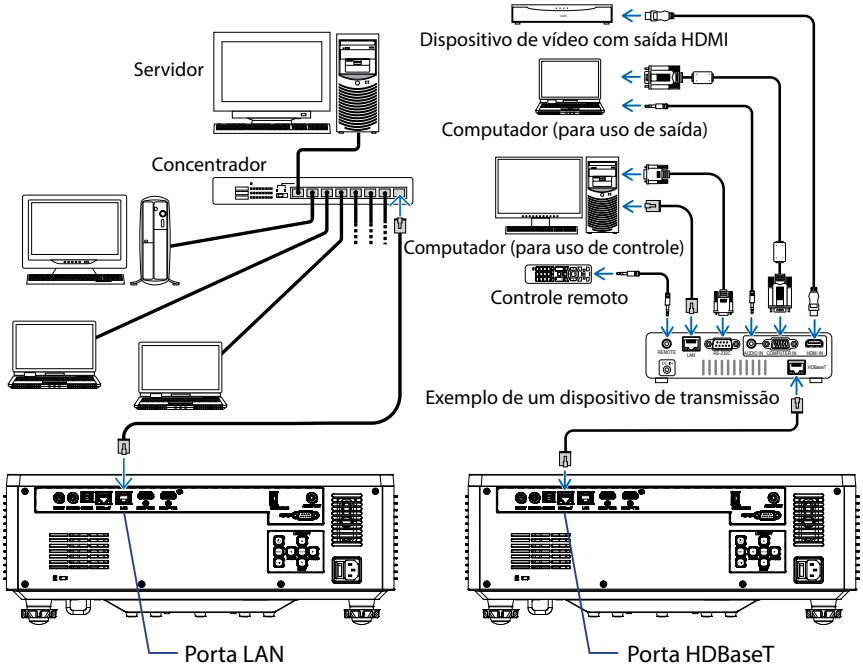
Função HDBaseT

Use um cabo LAN vendido comercialmente para conectar a porta HDBaseT do projetor a um dispositivo de transmissão HDBaseT vendido comercialmente.

A porta HDBaseT do projetor suporta sinais HDMI (HDCP) de dispositivos de transmissão, sinais de controle de dispositivos externos (serial, LAN) e sinais de controle remoto (comandos IR).

Nota: *Consulte o manual do proprietário que acompanha sua transmissão HDBaseT para conectar seus dispositivos externos.*

Exemplos de conexão de LAN com fio e HDBaseT



USANDO O PROJETOR

Funcionalidades do terminal de LAN cabeado

Este projetor pode ser controlado através da porta LAN usando um PC (laptop) ou outros dispositivos externos, suportando funções de controle como NaViSet Administrator 2 / Controle Web / Crestron Connected V2 / AMX (Device-Discovery) / PJLink Class2.

Usando o painel de controle da web

O painel de controle da web permite que o usuário configure várias definições do projetor usando um navegador da web a partir de algum computador pessoal ou dispositivos móveis.

Requisitos do Sistema

Para usar o painel de controle da web, certifique-se que seus dispositivos e software atendem aos requisitos mínimos do sistema

- Cabo RJ45 para porta HDBaseT: CAT.6A
- Cabo RJ45 para porta LAN: CAT.5e
- PC, laptop, celular ou tablet instalado com um navegador da web

USANDO O PROJETOR

Visão geral do painel de controle da web

Configure as definições do projetor usando o navegador da web.

Menu	Descrição
Início	Veja as informações do projetor e detalhes da versão firmware.
IMAGEM	Para configurar as definições de imagem.
VISUALIZAÇÃO	Para configurar as definições para as imagens de projeto adequadamente de acordo com suas circunstâncias de instalação.
COMUNICAÇÃO	O menu de comunicação é usado para configurar as definições que permitem que o projetor se comunique com outros projetores ou dispositivos de controle.
SISTEMA	Para configurar as definições do sistema para o projetor.
INFORMAÇÕES	Veja as informações do projetor sobre seu status e definições. As informações do projetor são apenas para leitura.
LÍNGUA	Define a língua de exibição do sistema

USANDO O PROJETOR

Acesso ao painel de controle da web

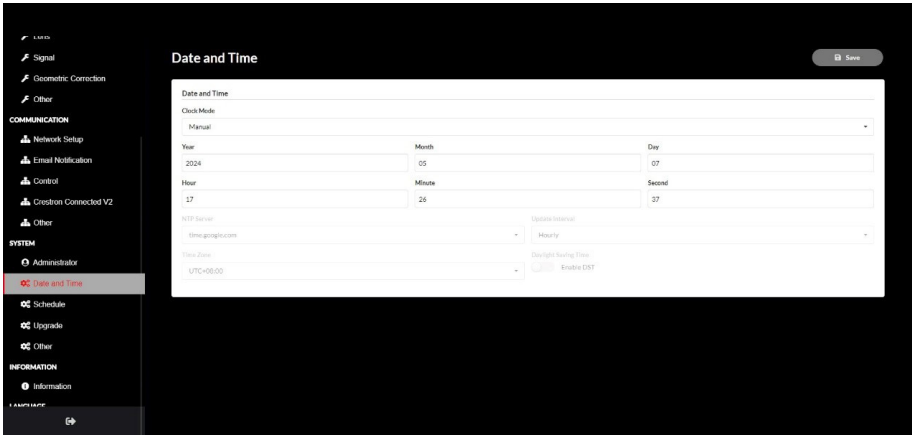
Quando a rede está disponível, conecte o projetor e o computador à mesma rede. Use o endereço do projetor como URL da web para abrir o painel de controle da web em um navegador.

1. Verifique o endereço do projetor usando o menu OSD.
   - Configuração: **Comunicações ⇨ Configuração de rede ⇨ Endereço IP**.
2. Abra o navegador da web e digite o endereço do projetor na barra de endereços.
3. A página da web redireciona para o painel de controle da web.
4. No primeiro acesso, nos campos Usuário e Senha, digite seu nome de usuário e senha da seguinte forma:
   - Nome de usuário: admin
   - Senha: (Manter em branco e não há necessidade de digitar)

   Nota:
   - *Ao fazer login pela primeira vez, não é necessário digitar uma senha.*
   - *É necessário digitar o nome de usuário e senha depois que estiver conectado. É recomendado também usar uma senha forte.*
   - *Ao digitar a senha, preste bastante atenção às pessoas ao seu redor para proteção contra abuso de senha. Se você está preocupado com a possibilidade de a senha ter sido roubada, altere-a imediatamente.*

Data e hora

O projetor pode definir a data e hora do sistema e ajustar a hora automaticamente através do servidor NTP.



Modo de relógio

Você pode optar por ajustar a hora manualmente ou através do servidor NTP.

Manual

Defina manualmente a data e hora do sistema. Se a configuração "Manual" estiver habilitada, somente as configurações de Ano/Mês/Dia/Hora/Minuto/Segundo poderão ser ajustadas.

Utilizar servidor NTP

Corrija a data e hora do sistema no fuso horário correspondente através do servidor NTP. Se a configuração "Usar servidor NTP" estiver habilitada, apenas as configurações de Servidor NTP/Intervalo de atualização/Fuso horário/Horário de verão poderão ser ajustadas.

Ano

Ajustar manualmente as configurações do ano O intervalo de ajuste é de 2000 a 2037.

Mês

Ajuste manualmente as configurações do mês. O intervalo de ajuste é de 1 a 12.

Dia

Ajuste manualmente as configurações do dia. O intervalo de ajuste é de 1 a 31.

Hora

Ajuste manualmente as configurações de hora. O intervalo de ajuste é de 00 a 23.

Minuto

Ajuste manualmente as configurações de minuto. O intervalo de ajuste é de 00 a 59.

Segundos

Ajuste manualmente as configurações de segundos. O intervalo de ajuste é de 00 a 59.

Servidor NTP

O sistema fornece os seguintes servidores NTP comumente usados para a sua escolha:

1. time.google.com
2. asia.pool.ntp.org
3. europe.pool.ntp.org
4. north-america.pool.ntp.org

Intervalo de atualização

O intervalo no qual o sistema sincroniza automaticamente a hora com o servidor NTP. Suporta por hora/diariamente.

Fuso horário

O sistema suporta 38 opções de fuso horário de UTC+14 a UTC-12.

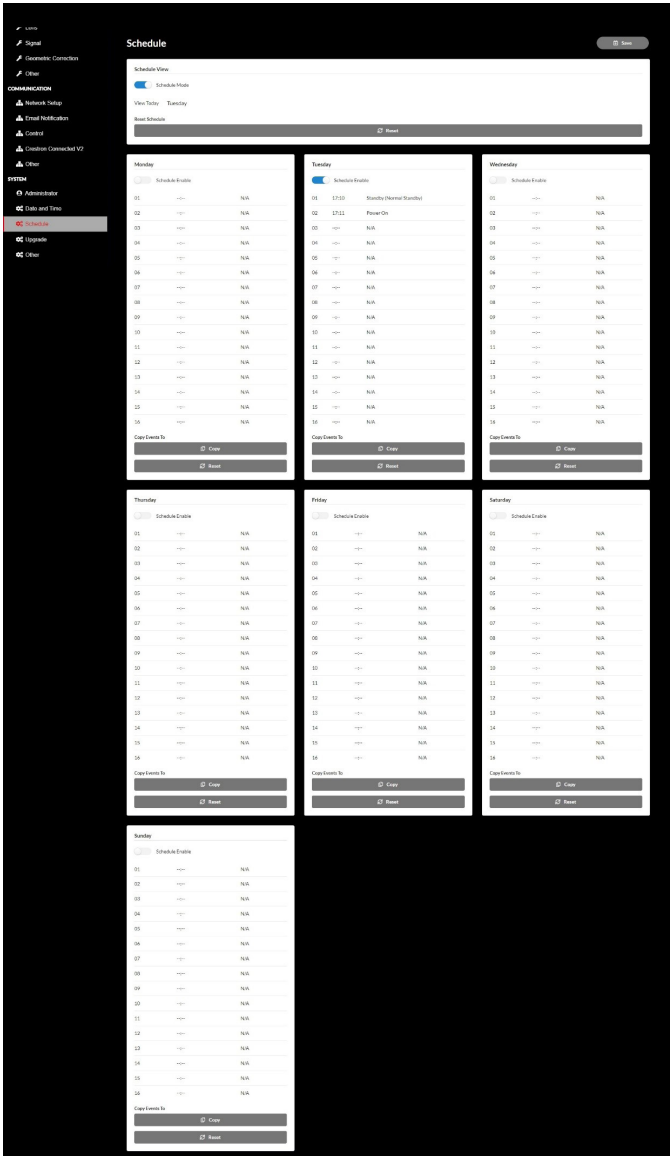
Horário de Verão

A configuração do horário de verão pode ser habilitada ou desabilitada de acordo com as necessidades da área de uso. Quando o horário de verão estiver ativado, o sistema ajustará automaticamente a hora de acordo com o fuso horário selecionado.

USANDO O PROJETOR

Programação

O projetor pode ser programado para executar funções repetidas todos os dias da semana.



USANDO O PROJETOR

Visualização da programação
Exibe o sinal de entrada atual do projetor.

Modo de programação
Habilita/desabilita todos os eventos programados.

Ver hoje
Exibe o dia da semana atual.

Repor programação
Redefine todas as configurações de eventos programados.

Segunda - Domingo
Exibe a lista de eventos programados para dia da semana.

Ativar programação
Ativa/desativa todos os eventos programados para o dia.

Evento 01 - 16
Suporta até 16 eventos por dia.

Criar Programação
Cria um novo evento para o dia.

Hora
O usuário pode definir de 00 a 23 para a hora.

Minuto
O usuário pode definir de 00 a 59 para minutos.

Função
Suporta Definições de potência/ Origem de entrada/ Modo de brilhoz/ Interromper A/V de funções.

Evento
Fornece os seguintes eventos com base na função de seleção do usuário:

1. Definições de potência
   i. Ligar: Aciona a ligação do projetor.
   ii. Espera (Espera Normal) : Aciona a espera do projetor e define a configuração de energia para Espera Normal.
   iii. Espera (Espera de rede) Aciona a espera do projetor e define a configuração de energia para Espera de Rede.
   iv. Espera (Dormir): Aciona a espera do projetor e define a configuração de energia para Dormir.

2. Origem de entrada
   i. HDMI 1: Aciona o projetor para alternar fonte de entrada para a porta HDMI 1.
   ii. HDMI 2: Aciona o projetor para alternar fonte de entrada para a porta HDMI 2.
   iii. HDBaseT: Aciona o projetor para alternar a fonte de entrada para a porta HDBaseT.
3. Modo de brilho
   i. Normal: Aciona o projetor e define o Modo de brilho para Normal.
   ii. Eco.: Aciona o projetor e define o Modo de brilho para Eco.
   iii. Brilho Constante: Aciona o projetor e define o Modo de brilho para Brilho Constante.
   iv. Potência constante: Aciona o projetor e define o Modo de brilho para Potência constante.
4. Interromper A/V
   i. Interromper A/V Ligado: Aciona o projetor para silenciar o Vídeo e o Áudio.
   ii. Interromper A/V Desligado: Aciona o projetor para desativar silêncio de Vídeo e Áudio.

Copiar eventos para

Copia eventos programados ao longo do dia.

Dia Atual

Exibe o dia de hoje da semana.

Copiar Para

Os usuários podem copiar os eventos programados de hoje para outros dias (domingo a sábado).

Restaurar

Redefine os eventos programados para o dia.

USANDO O PROJETOR

Menu do Sistema

Aprenda como configurar as definições do sistema para o projetor.

Submenus

- Modo De Espera
- Definições de potência
- Light Source Setup
- Conf. de LED do Teclado
- Segurança
- 12V Trigger
- Alta altitude
- Definições de áudio
- Dados do utilizador
- Reset

Modo De Espera

Configure o modo em espera do projetor.

Espera normal

Consumo mínimo de energia (0,5 Watt) que não permite o controle de rede.

Espera de rede

Baixo consumo de energia (< 2 Watt) que permite que o modo LAN entre no módulo economia de energia e suporta ser ativado pelo Wake on LAN (WoL). Quando o módulo LAN é ativado pelo WoL, o projetor está pronto para receber comandos na rede.

Dormir

Mais consumo de energia que permite controlar o projetor na rede.

Definições de potência

Configure as definições de alimentação do projetor.

Ligar directamente

Escolha “Ligar” para ativar o modo de Energia direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Sinal Ligado

Ligue esta função para ter o projetor automaticamente ligado quando conectado às fontes de entrada HDMI e HDBaseT. Aplica-se apenas ao projetor em espera definido para Dormir.

Desligar Auto. (min)

Defina um temporizador de intervalos para o projetor desligar automaticamente se nenhum sinal for detectado dentro do período de tempo especificado. Pressione os botões ◀ e ▶ para adicionar ou reduzir o tempo, 1 minuto para cada pressionamento.

Cronômetro (min)

Defina um temporizador de intervalos para o projetor para desligar automaticamente depois de operar pela quantidade especificada de tempo.

Nota: *No último minuto antes de alcançar o temporizador especificado, incluindo Desligar Auto., Cronômetro e Timer de segurança uma mensagem na tela aparecerá com o alerta que o projetor desligará em 60 segundos. Pressione qualquer botão no controle remoto ou teclado do projetor para reinicializar o temporizador e o projetor permanece ligado.*

Light Source Setup

Ajuste as configurações de economia de energia e a correspondência de brilho entre cada projetor ao projetar múltiplas telas.

Se você quiser variar o nível de brilho, use modo"Luminância constante" ou modo "Potência constante".

Modo de brilho

Selecione o modo da fonte de luz dependendo dos requisitos da instalação.

• Normal	O nível de brilho está fixado em 100%.
• Eco.	O nível de brilho está fixado em 50%. O brilho e o controle do ventilador reduzem o ruído e o consumo de energia.
• Luminância constante	O nível de brilho é controlado para manter o brilho constante. O "Nível de brilho" pode ser ajustado de 80% a 50%.
• Potência constante	A imagem é projetada com o brilho definido pelo Nível de Brilho. O Nível de brilho pode ser ajustado de 100% a 10%. O consumo de energia diminui de acordo com o nível de brilho e o brilho muda dependendo do tempo de uso do projetor.

Nota: *O modo "Luminância constante" mantêm o brilho constante. A cor não será constante.*

Nível de brilho

Ajuste o "Nível de brilho" quando o "Luminância constante" e "Potência constante" forem selecionados no Modo de brilho.

Quando você seleciona "Normal" ou "Eco., você não pode selecionar o "Nível de brilho".

Conf. de LED do Teclado

Ativar ou desativar o LED do teclado.

Segurança

Configure a verificação de segurança pára proteger o projetor.

Segurança

Selecione Ligar para proteger o projetor com uma senha. Se o usuário digita uma senha incorreta por três vezes, uma mensagem dará uma pop up de alerta que o projetor desligará em 10 segundos.

Timer de segurança

Especifique quantidade de tempo que o projetor pode ser usado sem a senha. Depois que o temporizador conta 0, o usuário deve digitar uma senha para usar o projetor. O temporizador reinicia todas as vezes que o projetor é ligado.

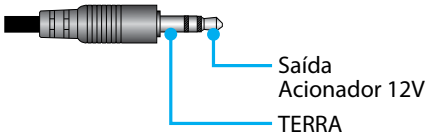
Mudar Senha

Mude a senha do projetor.

12V Trigger

Use esta função para ativar ou desativar o acionador.

Nota: *Mini-conector tipo TS de 3,5 mm com saída de 12 V 200 mA (máx.) para controle do sistema de relés.*



Alta altitude

Esta unidade possui um sensor de pressão de ar integrado e a "Alta altitude" mudará automaticamente para "Ligar" dependendo da altitude do local de instalação. Quando o Modo de Alta altitude for alternado para Ligar, o ventilador de resfriamento girará a alta velocidade.

Se o Modo de Alta Altitude não ligar mesmo quando a altitude excede 1500 m/5000 pés, alterne "Alta altitude" manualmente para "Ligar".

Definições de áudio

Defina as configurações do alto-falante integrado do projetor.

Volume

Ajuste o nível de volume.

Mudo

Desligue ou ligue o som do projetor.

Nota: *Ativar a função Silenciar áudio exibirá o ícone de mudo [ ] no canto superior direito da tela.*

Saída de Áudio

Selecione a saída de áudio entre Coluna interna e Saída de Linha.

Reset

Reajuste as definições de áudio para os valores padrão de fábrica.

Dados do utilizador

O usuário pode salvar as definições do projeto como dados do usuário e recarregar as definições mais tarde.

Guardar Todas As Definições

Salve todas as definições do projetor como dados do usuário. O usuário pode salvar até 5 registros.

Carregar todas as definições

Carregue os dados do usuário salvos anteriormente.

Reset

Reinicialize as definições nos valores padrão de fábrica.

Redefinir OSD

Reinicialize as definições OSD nos valores padrão.

Reset a tudo

Reinicialize as definições de todos os projetores nos valores padrão.

Reajuste a tabela

Reajuste o caminho	Categoria	Sistema	
	Sub-Categoria	Reset	
	Sub-Sub-Categoria	RedefinirOSD	Reset a tudo
Imagem	Modo de cor	⦿	⦿
	Luminosidade	⦿	⦿
	Contraste	⦿	⦿
	Nitidez	⦿	⦿
	Gamma	⦿	⦿
	Equilíbrio de branco	⦿	⦿
	Espaço de cor	⦿	⦿
	Cor da Parede	⦿	⦿
	Correção de cor	⦿	⦿
	Contraste dinâmico	⦿	⦿
	Gama Dinâmica	⦿	⦿
	Configuração de 3D	⦿	⦿
Display	Lente-Memória Da Lente	⦿	⦿
	Lente-Trava da lente	⦿	⦿
	Formato	⦿	⦿
	Escala	⦿	⦿
	Menu apresentado no ecrã	⦿	⦿
	Fundo	⦿	⦿
	Correção geométrica - Trapézio vertical		⦿
	Correção geométrica - H Keystone		⦿
	Correção geométrica - 4 Cantos		⦿
	Correção geométrica - Deformação		⦿
	Correção geométrica - Grid Color		⦿
	Sinal	⦿	⦿
	Orientação	⦿	⦿
	Congelar Tela	⦿	⦿
	Modelo de teste	⦿	⦿

Reajuste o caminho	Categoria	Sistema	
	Sub-Categoria	Reset	
	Sub-Sub-Categoria	RedefinirOSD	Reset a tudo
Comunicações	ID do Projetor	⦿	⦿
	Configuração remota	⦿	⦿
	Configuração de rede		⦿
	Control		⦿
	Velocidade de transmissão	⦿	⦿
	Formato de comando	⦿	⦿
Sistema	Modo De Espera		⦿
	Definições de potência	⦿	⦿
	Light Source Setup	⦿	⦿
	Conf. de LED do Teclado	⦿	⦿
	Segurança		⦿
	12V Trigger	⦿	⦿
	Definições de áudio	⦿	⦿
	Dados do utilizador	⦿	⦿
Lingua			⦿

USANDO O PROJETOR

Menu de Informações

Veja as informações do projetor sobre seu status e definições. As informações do projetor são apenas para leitura.

Submenus

- Projetor
- Estado Do Sistema
- Control
- Comunicações
- Sinal
- Versão FW

Projetor

Exibe informações de fábrica do projetor.

Nome de Modelo

Exibe o nome de modelo do projetor.

Número de Série

Exibe o número de série do projetor.

Estado Do Sistema

Exibe as informações do estado do sistema do projetor.

Modo De Espera

Exibe a configuração atual do modo de espera do projetor.

Horas Totais do Projetor

Exibe o total de horas de uso do projetor.

Horas da luz

Exibe as horas de uso de láser do projetor.

Temp. ambiente

Exibe a temperatura ambiente atual do projetor.

Temp. sistema

Exibe a temperatura do sistema atual do projetor.

USANDO O PROJETOR

Control

Exibe informações de configuração do controle do projetor.

Código remoto

Exibe a configuração atual do código remoto do projetor.

Crestron

Exibe a configuração atual de ativação e desativação Crestron do projetor.

PJLink

Exibe a configuração atual de ativação e desativação PJLink do projetor.

AMX

Exibe a configuração atual de ativação e desativação AMX do projetor.

HTTP

Exibe a configuração atual de ativação e desativação HTTP do projetor.

Comunicações

Exibe as informações de configuração de comunicações do projetor.

Interface LAN

Exibe as configurações atuais da interface LAN do projetor.

Endereço MAC

Exibe as informações do endereço MAC do projetor.

Estado da rede

Exibe o estado da conexão de rede do projetor.

DHCP

Exibe as configurações de DHCP do projetor.

Endereço IP

Exibe o endereço IP atual do projetor.

Máscara de sub-rede

Exibe a máscara de sub-rede atual do projetor.

Gateway

Exibe o Gateway atual do projetor.

DNS 1 / DNS 2

Exibe o endereço DNS1 e DNS2 atual do projetor.

Sinal

Exibe as informações do sinal de entrada do projetor.

Sinal de entrada

Exibe o sinal de entrada atual do projetor.

Resolução

Exibe a resolução da fonte do sinal de entrada atual do projetor.

Formato de Sinal

Exibe o formato da fonte do sinal de entrada atual do projetor.

Relógio de Pixel

Exibe o relógio de pixels da fonte de sinal de entrada atual do projetor.

Atualizar Horz

Exibe a freqüência de atualização horizontal da fonte de sinal de entrada atual do projetor.

Atualizar Vert

Exibe a freqüência de atualização vertical da fonte de sinal de entrada atual do projetor.

Espaço de cor

Exibe o espaço de cores da fonte de sinal de entrada atual do projetor.

Versão FW

Exibe as informações da versão do firmware do projetor.

Principal / F-MCU / A-MCU / LAN / Formatador / Versão HDBaseT

Exibe as informações da versão do firmware do projetor.

USANDO O PROJETOR

Menu de Língua

Aprenda como selecionar a língua do menu OSD (exibição na tela) do projetor.

Submenus

- Lingua

Lingua

Selecione um idioma para o menu OSD. Os idiomas disponíveis são inglês, alemão, francês, italiano, espanhol, sueco, coreano, polonês, húngaro, russo, grego, turco, português, árabe, tcheco, chinês tradicional, norueguês, holandês, japonês, chinês simplificado e tailandês.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Resoluções Compatíveis

Horizontal: 15- 255 KHz
Vertical: 23 – 120Hz, 240Hz

Digital

Sinal	Resolução (pontos)	Formato	Taxa de Atualização (Hz)	Nota
VGA	640 x 480	4:3	60	
SVGA	800 x 600	4:3	60	
XGA	1024 x 768	4:3	60	
WXGA	1280 x 768	15:9	60	Apenas suporte para EDID1.4
WXGA	1280 x 800	16:10	60	
SXGA	1280 x 960	4:3	60	
SXGA	1280 x 1024	5:4	60	
FWXGA	1360 x 768	16:9	60	Apenas suporte para EDID1.4
FWXGA	1366 x 768	16:9	60	Apenas suporte para EDID1.4
WXGA+	1440 x 900	16:10	60	
HD+	1600 x 900	16:9	60	
UXGA	1600 x 1200	4:3	60	
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60	
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60	Reduzir cobertura de Tela
UWFHD	2560 x 1080	21:9	24/25/30/50/60	Apenas suporte para EDID 2.0
480P	720 x 480	4:3	60	
576p	720 x 576	5:4	50	
720p	1280 x 720	16:9	50/60/120	
1080p	1920 x 1080	16:9	24/25/30/50/60/ 120/240	Apenas EDID2.0 suporta 1080P240
2160p	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60	EDID1.4 suporta até 2160P 30Hz
4K2K	4096 x 2160	17:9	24/25/30/50/60	EDID1.4 suporta até 4K2K 24Hz

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Três dimensões

Sinal	Resolução (pontos)	Formato	Taxa de Atualização (Hz)	Nota
720p	1280 x 720	16:9	50/60	Cima e Baixo
1080p	1920 x 1080	16:9	24/60	Cima e Baixo
1080p	1920 x 1080	16:9	24/50/60	Lado a lado (Meio)
720p	1280 x 720	16:9	50/60	Pacote de Quadro
1080p	1920 x 1080	16:9	24	Pacote de Quadro
XGA	1024 x 768	4:3	120	Sequencia de Imagens
720p	1280 x 720	16:9	120	Sequencia de Imagens
1080p	1920 x 1080	16:9	60/120	Sequencia de Imagens
WUXGA	1920 X 1200	16:10	60	Sequencia de Imagens

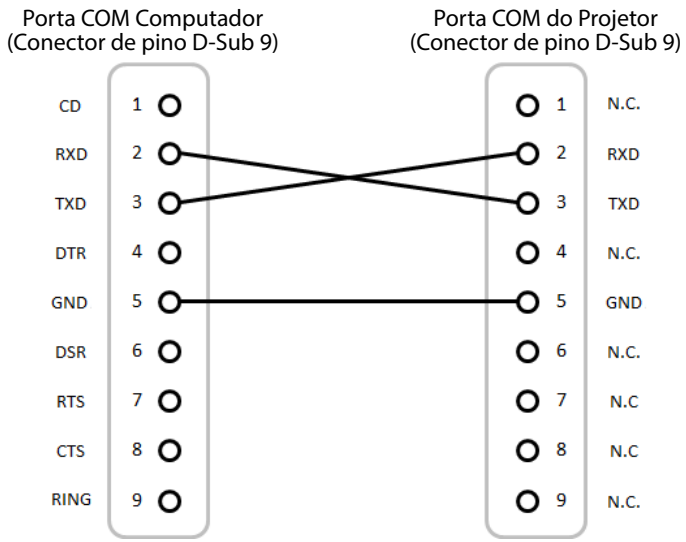
INFORMAÇÕES ADICIONAIS

RS232 Conexão de Sinais e Definição da Porta

RS232 Definição da Porta

Itens	Método
Método de Comunicação	Comunicação Assíncrono
Velocidade de transmissão	115200
Bits de dados	8 bits
Paridade	Nenhum
Bits de parada	1
Controle de fluxo	Nenhum

RS232 Conexão dos Sinais.



Nota: *Corpo RS232 é aterrado.*

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tamanho da imagem e distância de projeção

O tamanho das imagens projetadas é de 60 ~ 300 polegadas (1,64 ~ 13,35 m)

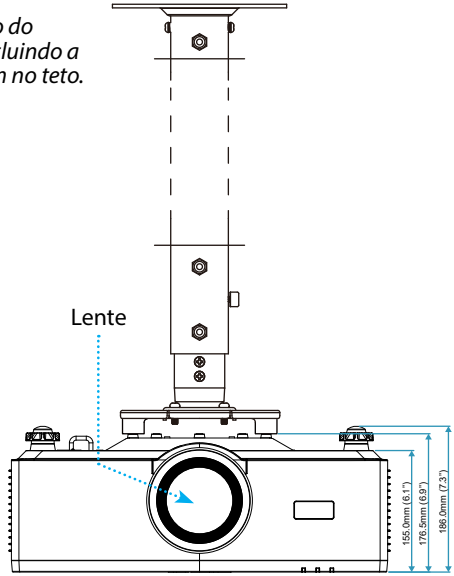
Tamanho da tela 16:9 (LxA)						Distância do projetor			
Comprimento diagonal da imagem		Largura		Altura		Largura		Tele	
pol	m	pol	m	pol	m	pol	m	pol	m
60	1,52	52,3	1,33	29,4	0,75	64,6	1,64	103,5	2,63
70	1,78	61,0	1,55	34,3	0,87	75,7	1,92	121,1	3,08
80	2,03	69,7	1,77	39,2	1,00	86,8	2,20	138,7	3,52
90	2,29	78,4	1,99	44,1	1,12	97,9	2,49	156,3	3,97
100	2,54	87,2	2,21	49,0	1,25	109,0	2,77	173,9	4,42
120	3,05	104,6	2,66	58,8	1,49	131,2	3,33	209,1	5,31
150	3,81	130,7	3,32	73,5	1,87	164,5	4,18	261,8	6,65
180	4,57	156,9	3,98	88,2	2,24	197,8	5,03	314,6	7,99
200	5,08	174,3	4,43	98,0	2,49	220,0	5,59	349,8	8,88
250	6,35	217,9	5,53	122,5	3,11	275,6	7,00	437,7	11,12
300	7,62	261,5	6,64	147,1	3,74	331,1	8,41	525,7	13,35

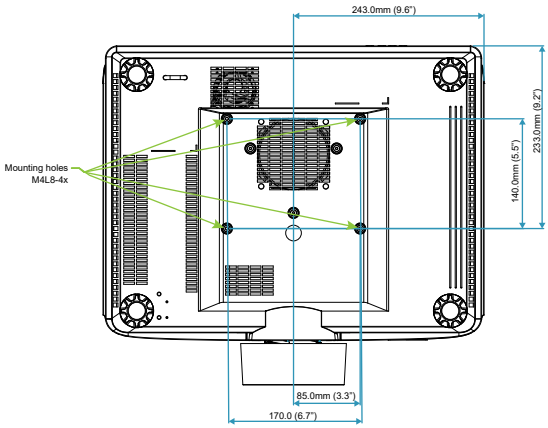
INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Instalação de Montagem no Teto

1. Para evitar danos ao seu projetor, use a montagem no teto.
2. Se desejar usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para fixar um suporte no projetor atenda às seguintes especificações:
   - Tipo do parafuso: M4*4
   - Comprimento mínimo da rosca: 8 mm

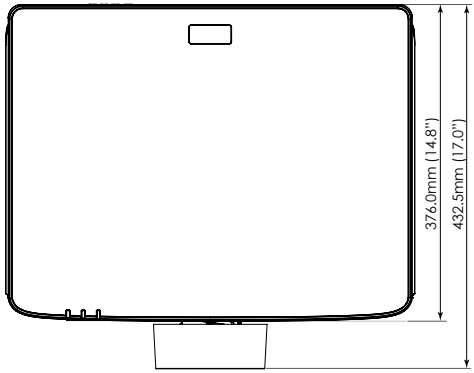
Nota: *O comprimento mínimo do parafuso é de 8 mm, excluindo a espessura da montagem no teto.*

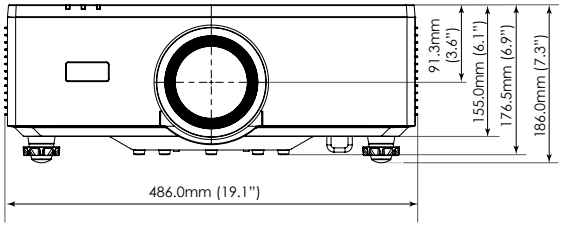


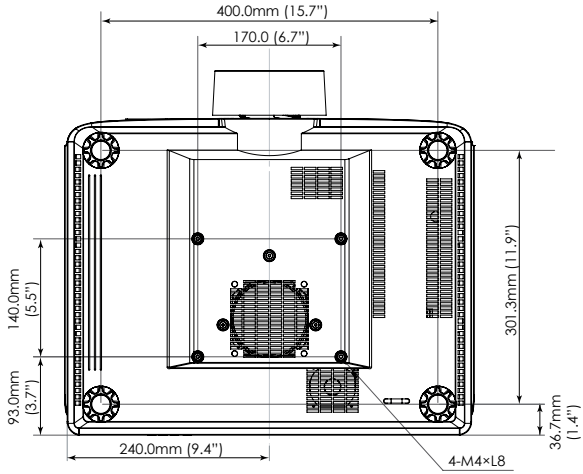


INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Dimensões Externas







INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de imagem

Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção *Configuração e Instalação*.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- Certifique-se de que o recurso Obturador não esteja ativado.

A imagem está fora de foco

- Pressione o botão FOCUS (FOCO) no controle remoto ou no teclado do projetor. Em seguida, pressione o botão ▲ ou ▼ para ajustar o foco até que a imagem fique nítida e legível.
- Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Consulte o *Tamanho da imagem e a distância de projeção* página 94).

A imagem é esticada ao exibir o título do DVD 16:9

- Quando você realiza a leitura DVD anamórfica DVD ou DVC 16:10, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.

A imagem é pequena ou grande demais

- Pressione o botão **ZOOM** no controle remoto ou no teclado do projetor. Em seguida, pressione o botão ▲ ou ▼ para ajustar o tamanho da imagem projetada.
- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- No menu OSD, selecione **Display** ⇨ **Formato** para mudar a relação de aspecto.

A imagem está com as laterais inclinadas:

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Pressione o botão **Reposição Geométrica** no controle remoto para ajustar distorções nas imagens projetadas.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

A imagem está invertida

- No menu OSD, selecione **Display ⇨ Orientação ⇨ Retroproj.** para inverter a imagem de modo que possa projetar por trás da tela translúcida.

Outros problemas

O projetor para de responder a todos controles

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.

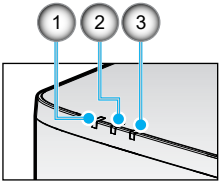
Problemas do controle remoto

Se o controle remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de ±30° dos receptores de infravermelho no projetor.
- Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Move a menos de 6 metros (19,7 pés) do projetor.
- Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
- Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Indicadores LED e mensagens luminosas



Nº.	Item
1.	TEMP. LED
2.	LED DE ENERGIA
3.	STATUS DO LED

Status / Cor da Luz	STATUS DO LED	LED DE ENERGIA			TEMP. LED	Nota
	Vermelho	Vermelho	Verde	Laranja	Vermelho	
ESPERA	-	-	-	LIGADO	-	-
LIGAR	-	-	LIGADO	-	-	-
ESTADO DE AQUECIMENTO	-	PISCAGEM	-	-	-	-
ESTADO DE RESFRIAMENTO	-	-	PISCAGEM RÁPIDA	-	-	-
Interromper A/V / Obturador	PISCAGEM	-	LIGADO	-	-	-
STATUS DE ERRO						Recuperação
Erro NG de ENERGIA (Falha de Energia)	LIGADO	-	-	-	LIGADO	Reparo
VENTILADOR BLOQUEADO	-	-	-	-	PISCAGEM LENTA	Reparo
ERRO DE VELOCIDADE DA RODA	-	-	-	-	PISCAGEM	Reparo
SOBREAQUECIMENTO					LIGADO	Reinicializar
SOBREAQUECIMENTO LD					LIGADO	Reinicializar
TEMPERATURA EXCESSIVA DMD					LIGADO	Reinicializar
STATUS DE AVISO						Recuperação
ESCURECER ENERGIA	-	-	-	-	PISCAGEM RÁPIDA	Reiniciar ou Resfriar para Temp Ambiente
MODO DE PROTEÇÃO DMD	PISCAGEM RÁPIDA	-	-	-	PISCAGEM RÁPIDA	Reiniciar ou Resfriar para Temp Ambiente

Nota:

- *PISCAGEM significa 1s; PISCAGEM RÁPIDA significa 500ms; PISCAGEM LENTA significa 3s.*
- ***Reparo** significa que o dispositivo precisa ser reparado e o cabo de alimentação CA deve ser desconectado do dispositivo.*
- ***Reiniciar** significa pressionar novamente o botão "ligar" no controle remoto.*
- *ESCURECER Energia (Reduzir Energia)*
- *MODO DE PROTEÇÃO DMD: Escurecer brilho para Eco. Modo.*

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Especificações

Esta seção fornece informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Projetor

Nome de Modelo			XP-P721Q-W	XP-P601Q-W
Método			1 Chip tipo DLP	
Resolução			4K UHD (3840 pontos x 2160 linhas)	
Especificações das partes principais				
	Painel DMD	Tamanho	0,65" (relação de aspecto: 16:9)	
		Pixels (*1)	2.073.600 (1920 pontos x 1080 linhas)	
	Lentes de Projeção		F=2,0-2,4 / f=18,7~29,6 mm	
		Zoom	Motorizado	
		Foco	Motorizado	
		Deslocamento da Lente	Motorizado	
	Fonte de luz		Diodo Láser	
Saída de Luz (*2) (*3)			7200 lm	6000 lm
Tamanho da tela (distância de projeção)			60 a 300 polegadas (1,6 - 13,4 m)	
Reprodutibilidade de cores			Processamento de cores de 10 bits (aproximadamente 1,07 bilhão de cores)	
Freqüência de varredura				
		Horizontal	15KHz a 255KHz	
		Vertical	24Hz a 85Hz, 120Hz para 2D/3D, 240Hz para 2D	

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Nome de Modelo			XP-P721Q-W	XP-P601Q-W
Terminais de entrada/saída				
	HDMI 1/2	Entrada de vídeo	Tipo A x 2, Deep Color, LipSync, HDCP (*4), 4K	
		Entrada de Áudio	Freqüência de amostragem: 32/44,1/48kHz Bits de amostragem: 16/20/24 bit	
	HDBaseT	Entrada de vídeo	RJ-45 x 1, Deep Color, LipSync, HDCP (*4), 4K	
		Entrada de Áudio	Freqüência de amostragem: 32/44,1/48kHz Bits de amostragem: 16/20/24 bit	
	SAÍDA DE ÁUDIO		Mini conector estéreo x 1	
	USB		USB tipo A x 1; alimentação 5,0 V/1,5 A	
	SERVIÇO		USB tipo B x 1	
Terminais de Controle				
	LAN		RJ-45 x 1, 10BASE-T/100BASE-TX	
	RS232		D-Sub 9-pinos x 1, RS232C	
	ENTRADA REMOTO		Mini conector estéreo x 1	
	SAÍDA 12V		Mini conector estéreo x 1	
Alto-Falante Integrado			10W x 2	
Ambiente de uso			Temperatura de operação: 0 a 45°C / 32 a 113°F Umidade de operação: 10 a 85% (sem condensação)	
			Temperatura de armazenamento: -10 a 60°C / 14 a 140°F Umidade de armazenamento: 20 a 90% (sem condensação)	
			Altitude de operação: 0 a 3048m / 0 a 10000 pés (1524 a 3048 m / 5000 a 10000 pés: Definir [Alta Altitude] para [Ligar])	
			0 a 762m / 0~2,500 pés: 0°C~45°C 762 a 1524m / 2.500~5.000 pés.: para 0°C~35°C 1524 a 3048m / 5.000~10.000 pés: para 0°C~30°C	
Alimentação			100-240 VAC, 50/60 Hz	
Consumo de energia			530 W (100 - 120 V) / 520 W (200 - 240 V)	

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Nome de Modelo		XP-P721Q-W	XP-P601Q-W
Consumo de energia (estado de Espera)			
	Rede habilitada	menos de 2,0 W (100 - 120 V) / menos de 2,0 W (200 - 240 V) /	
	Rede desativada	menos de 0,5 W (100 - 120 V) / menos de 0,5 W (200 - 240 V) /	
Corrente de entrada nominal		6,5 A (100–120 V) – 2,6 A (200–240 V)	
Especificação do cabo de alimentação		10 A ou superior	
Dimensões externas		19,1" (largura) x 7,3" (altura) x 17,0" (profundidade)/ 486 (largura) x 186 (altura) x 432,5 (profundidade) mm (incluindo saliências)	
		19,1" (largura) x 6,9" (altura) x 17,0" (profundidade)/ 486 (largura) x 176,5 (altura) x 432,5 (profundidade) mm (sem incluir saliências)	
Peso		32,4 lbs / 14,7 kg	

Nota:

- ***1** *Os pixels efetivos são superiores a 99,99%.*
- ***2** *Conformidade com ISO 21118-2020.*
- ***3** *Este é o valor de saída de luz (lúmens) quando [Modo de cor] está definido como [Brilho] e [Modo de brilho] está definido como [Normal]. Se qualquer outro modo for selecionado, o valor da saída de luz poderá cair ligeiramente.*
- ***4** *Se você não conseguir ver o material através da entrada HDMI e HDBaseT, isso não significa necessariamente que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que determinado conteúdo esteja protegido com HDCP e possa não ser exibido devido à decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).*
  - Vídeo: Deep Color, 8/10/12-bit, Lip Sync.
  - Áudio: LPCM: até 2 ch, taxa de amostra 32/44.1/48 KHz, bit de amostra; 16/20/24-bit
  - Versão: HDMI: Suporta HDCP 2.2
  - HDBaseT: Suporta HDCP 2.2
- *Estas especificações e o design do produto estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.*

Para informações adicionais, visite:
EUA: https://www.sharpnecdisplays.us
Europa: https://www.sharpnecdisplays.eu
Global: https://www.sharp-nec-displays.com/global/

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Lista de funções do protocolo RS-232

Formato de Comando - A

Função	Dados do Código:							
LIGAR	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECIONAR ENTRADA HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SELECIONAR ENTRADA HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SELECIONAR ENTRADA HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H

Formato de comando - B

Função	Dados do Código:							
LIGAR	P	O	W	R	(SP)	(SP)	(SP)	1
DESLIGAR	P	O	W	R	(SP)	(SP)	(SP)	0
SELECIONAR ENTRADA HDMI 1	I	R	G	B	(SP)	(SP)	3	1
SELECIONAR ENTRADA HDMI 2	I	R	G	B	(SP)	(SP)	3	2
SELECIONAR ENTRADA HDBaseT	I	N	E	T	(SP)	(SP)	5	1
AV MUDO DESLIGADO	I	M	B	K	(SP)	(SP)	(SP)	0
AV MUDO LIGADO	I	M	B	K	(SP)	(SP)	(SP)	1
SILENCIAR ÁUDIO DESLIGADO	M	U	T	E	(SP)	(SP)	(SP)	0
SILENCIAR ÁUDIO LIGADO	M	U	T	E	(SP)	(SP)	(SP)	1

Nota: *(SP) na área de parâmetros significa "espaço (20h)" no código ASCII.*

REGISTRE SEU PROJETOR!
(para residentes nos Estados Unidos da América e no México)

Reserve um tempo para registrar seu novo projetor. Esse procedimento ativará a garantia limitada de peças e mão de obra, e o programa de assistência técnica InstaCare.

Visite nosso site em https://www.sharpnecdisplays.us/product-registration e envie seu formulário preenchido on-line.

Após o recebimento, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para você aproveitar as vantagens dos programas de garantia e assistência técnica rápidos e confiáveis do líder do setor, a Sharp Imaging and Information Company of America.

SHARP

Ver.1 9/ 24