SHARP

Touch Display Link

Versión 2.0

Manual de instrucciones

Índice

Introducción 3

Entorno de funcionamiento 4

Instalar el software 6
- Host 6
- Cliente 7

Iniciar la aplicación 8
- Host 8
- Cliente 9

Guía en pantalla 10
- Pantalla principal en el host (menú Host) 10
- Pantalla principal en el cliente 11

Vista Compartir pantalla 13

Usar un monitor desde un cliente 14

Escribir a mano en la pantalla del monitor 16

Escribir a mano al importar la pantalla 17

Enviar archivos desde el host al cliente 19
- Funcionamiento del host 19
- Funcionamiento del cliente 19

Enviar archivos desde el cliente al host 20
- Funcionamiento del cliente (dispositivo Android / dispositivo iOS) 20
- Funcionamiento del cliente (dispositivo Windows) 23
- Funcionamiento del host 24

Transferir archivos entre clientes 25
- Funcionamiento para recepción 25
- Funcionamiento para envío 25

Abrir archivos 26
- Dispositivo Android/iOS 26
- Dispositivo Windows 28

Visualizar la Guía de funcionamiento 29

Conectar hosts 30
- Conectarse a otro host 30
- Operaciones una vez conectados 30

Configurar los parámetros del host 31

Salir de la aplicación 34
- Host (solo host instalado) 34
- Cliente 34

Desinstalar el software 35
- Host 35
- Cliente 35

Marcas comerciales 36

Introducción

Touch Display Link es un software que le permite enviar y recibir archivos entre un monitor y un dispositivo móvil, por ejemplo una tableta y compartir una pantalla operativa en una red Wi-Fi.

- Puede usar y escribir en la pantalla de un monitor desde un dispositivo móvil.
- Puede capturar y realizar anotaciones a mano en la pantalla de un monitor con un dispositivo móvil.
- Puede transferir archivos entre un monitor y un dispositivo móvil.
- Puede transferir archivos entre dispositivos móviles.
- Puede compartir la pantalla de un monitor en una ubicación remota (Los dispositivos conectados requieren además este software).

■ Información importante

- Este software ha sido enviado tras unos controles de calidad e inspecciones muy estrictos. Sin embargo, si encontrara algún fallo o malfuncionamiento, póngase en contacto con el distribuidor del producto.
- Comprenda que SHARP CORPORATION no tiene responsabilidad alguna sobre los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o de terceras personas, ni sobre ninguna avería o daños a este software producido durante el uso, excepto cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida por la ley.
- Transcribir o duplicar parte, o la totalidad del presente manual o el software sin permiso de nuestra compañía es una acción no permitida.
- Como parte de nuestra política de continuas mejoras, SHARP se reserva el derecho a realizar cambios en el diseño y las especificaciones sin previo aviso, con objeto de mejorar el producto.
- Los nombres de archivos y el número de caracteres que este software puede manejar cumple con las especificaciones de Windows, Android e iOS.

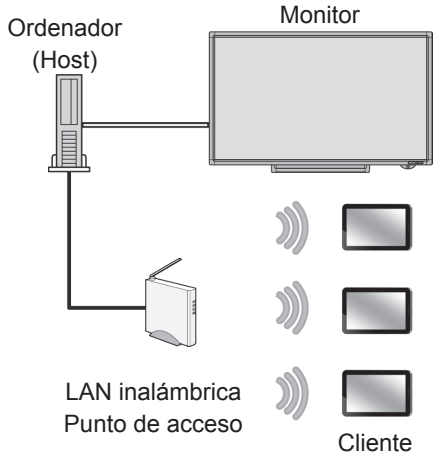
■ Convenciones de notación

- Las pulsaciones de teclas se indican con corchetes.
  P. ej., las teclas [Inicio], [Atrás], etc.
- Los Menús, ventanas, cuadros de diálogo, botones y pestañas se indican con corchetes.
  Por ejemplo, **1. Pulse la [etiqueta Mostrar menú del host] en el escritorio**.
  Aparece el menú Host.
- Los elementos, casillas de selección y botones de opción, etc se indican mediante comillas.
  Por ejemplo, “Detectar papel”, “Verificar con ID de conexión”, etc.
- Este manual asume que Touch Display Link se ha instalado en la siguiente ubicación.
  Si ha instalado Touch Display Link en una ubicación diferente, esta indicación se puede interpretar como consultar la carpeta en la que la ha instalado.
  C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link (predeterminada)
- Las capturas de pantalla y los procedimientos operativos en este manual son solo ejemplos.
  Pueden existir cambios dependiendo del monitor, los parámetros de la pantalla, o incluso de la versión del SO que utilice, además de otros factores.
- Este manual no incluye manuales de funcionamiento básica para Windows, Android, e iOS.
- En este manual, los términos “tarjeta de memoria microSD” y “tarjeta de memoria microSDHC” se abrevian a “tarjeta SD”.
- Los siguientes dispositivos se nombran en este manual como el “host”.
  - Un ordenador que se conecte a un monitor adecuado y que tiene este software instalado (al diferenciar entre este host y el host siguiente, este host se llama “host instalado”).
  - Un monitor con este software preinstalado (Al diferenciar entre este host y el anterior host, este host se llama “host preinstalado”).
- Los siguientes dispositivos móviles se nombran en este manual como el “cliente”.
  - Dispositivos Android, dispositivos iOS y dispositivos Windows con este software (versión cliente) instalado
- En este manual, la operación para seleccionar un menú u otro elemento en la pantalla se denomina “tocar”. Si usa un ratón en un ordenador Windows, haga clic con el botón principal.
- En este manual, “Windows 8” hace referencia tanto a Windows 8 como a Windows 8.1.

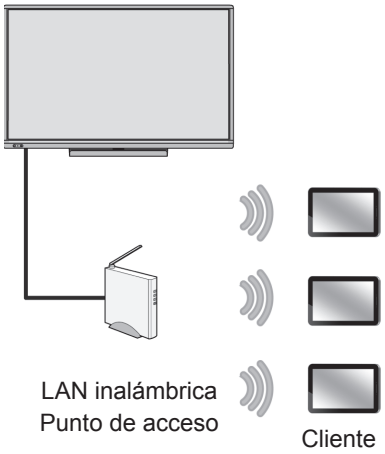
Entorno de funcionamiento

Se requiere un host con este software instalado.
Se requiere un cliente con este software (versión cliente) instalado.
Se requiere un entorno de LAN inalámbrica.

■ Ejemplo de configuración del sistema



Monitor preinstalado con este software
(Host [host preinstalado])



Puede transferir archivos entre clientes.

■ Monitor

Monitores SHARP (febrero de 2014)
(Los modelos disponibles difieren en función de la región.)
PN-L601B / PN-L602B / PN-L702B / PN-L802B /
PN-L603A*1 / PN-L703A*1 / PN-L603B*2 / PN-L703B*2 / PN-60TA3*1 / PN-70TA3*1 /
PN-60TB3*2 / PN-70TB3*2
*1: Incluye la versión instalada del software.
El software también se ha instalado en el monitor. (Versión preinstalada)
Para un host preinstalado, pueden conectarse un máximo de 20 clientes a la vez.
*2: Incluye la versión instalada del software.

■ Host

El ordenador debe cumplir los siguientes requisitos.

CPU	Intel Celeron o AMD Sempron 1.6 GHz o superior Se recomienda Intel Core 2 Duo o AMD Athlon II X2 2.8 GHz o superior
SO	Windows Vista (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 7 (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 8 (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 8.1 (versión de 32-bit o 64-bit)
Memoria	Al menos 2 GB
Espacio libre en disco duro	Al menos 100 MB
Unidad de CD-ROM	Necesaria durante la instalación

Pen Software versión 2.9 o posterior instalado para poder usar las funciones de Pen Software.

■ Cliente

Dispositivos Android (febrero de 2014)

- Asus Eee Pad Transformer TF101
- Samsung Galaxy Tab 10.1 GT-P7510, Galaxy Note 10.1
- Motorola Xoom MZ604, Xoom2 MZ615
- Google Nexus7/10

(Android 2.3.3 o posterior con soporte de idioma inglés)

* Insertar una tarjeta SD.
  El software quizás no funcione adecuadamente si no se inserta una tarjeta SD.
* Cuando se cambia el usuario en Android 4.2.2 o posterior, finaliza la conexión con el usuario anterior.

Dispositivos iOS (febrero de 2014)

Apple iPad, iPad 2, iPad (tercera generación), iPad (cuarta generación), iPad mini y iPhone (iOS 5.0 o posterior con soporte de idioma inglés)

Dispositivos Windows (febrero de 2014)

El ordenador debe cumplir los siguientes requisitos.

CPU	Intel Celeron o AMD Sempron 1.6 GHz o superior Se recomienda Intel Core 2 Duo o AMD Athlon II X2 2.8 GHz o superior
SO	Windows 7 (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 8 (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 8.1 (versión de 32-bit o 64-bit)
Memoria	Al menos 2 GB
Espacio libre en disco duro	Al menos 100 MB

Dispositivo recomendado: Microsoft Surface

■ Entorno LAN inalámbrico (Wi-Fi)

Requiere una red local con capacidad de conexión LAN inalámbrica.
Asegúrese de que el cliente esté listo para conectarse a una red local.
Parea conocer la configuración de la conexión, consulte el manual del cliente o del punto de acceso.

CONSEJOS

- El número de clientes que pueden conectarse a la vez a un único host depende del SO del host.
  Windows 8: Un máximo de 50 clientes*
  Windows 7: Un máximo de 20 clientes
  Windows Vista: Un máximo de 10 clientes
  * El número de conexiones cliente para un punto de acceso es de 25 o menos clientes. Si se conectan 25 o más clientes, añada un punto de acceso y conéctelos en cascada.
- Dependiendo del entorno de red, el número de clientes que pueden conectarse puede reducirse, o bien puede aumentar el tiempo necesario para el procesado.
- Si esta aplicación pasa al modo en espera debido a que un cliente se bloquee, se presione el botón Inicio, se inicie otra aplicación, o se produzca un evento similar mientras la aplicación está en funcionamiento, sucede lo siguiente:

  Dispositivo Android
  Se cancela el proceso actual.
  La transmisión y la recepción del archivo se procesa en segundo plano.
  Para comenzar a usar de nuevo el software, vuelva a conectarse al host.

  Dispositivo iOS
  Se cancela el proceso actual.
  La transmisión y recepción del archivo continúa, pero se interrumpe una vez ha transcurrido el tiempo en el que iOS no puede procesar las tareas en segundo plano (máximo 10 minutos).
  Para comenzar a usar de nuevo el software, vuelva a conectarse al host.

  Dispositivo Windows
  El proceso actual continúa, pero si el adaptador de red se detiene debido a la configuración del dispositivo, la comunicación finaliza.
  Para comenzar a usar de nuevo el software, vuelva a conectarse al host.

Instalar el software

Host

Asegúrese de que ha iniciado sesión con privilegios de administrador.
Para la instalación se requiere el código de licencia.

1. **Salga de todas las aplicaciones de software.**
2. **Inserte el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.**
3. **Abra el CD-ROM en “Mi PC”.**
4. **Toque dos veces sobre la carpeta “TouchDisplayLink”.**
5. **Toque dos veces sobre el programa de instalación “Setup.exe”.**
6. **Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.**
   - Si aparece una ventana “Control de cuentas de usuario”, toque [Sí] (o [Permitir]).
   - Si aparece un mensaje de advertencia de seguridad que indica (“No se pudo comprobar el editor”), toque [Ejecutar].
   - Si no desea que la aplicación se inicie automáticamente al encender el ordenador, desmarque la casilla de selección “Iniciar automáticamente Touch Display Link”.

Para actualizar la versión debe introducir el código de licencia usado para Touch Display Link, versión 1.0.

Cliente

Dispositivo Android

Descargue e instale la aplicación de Google Play.

CONSEJOS

- Consulte los manuales que acompañan a su dispositivo Android.

1. **Toque [Google Play] o [Play Store].**
   Cuando se muestre la pantalla Detalles, compruebe las funciones de la aplicación, así como la información del desarrollador y otros detalles.
2. **Toque el campo de búsqueda, escriba “Touch Display Link” y toque [Buscar].**
3. **Toque el [Touch Display Link] que aparece en los resultados de búsqueda.**
4. **Toque [Instalar].**
5. **Si está de acuerdo con los permisos de seguridad que requiere la aplicación, toque [Aceptar y descargar].**
   Comenzará la descarga.

Si la Versión 1.0 ya está instalada, toque [Google Play] o [Play Store], y luego actualice Touch Display Link. Para obtener detalles, consulte los manuales que acompañan a su dispositivo Android.

Dispositivo iOS

Descargue e instale la aplicación de la App Store.

CONSEJOS

- Consulte los manuales que acompañan a su dispositivo iOS.

1. **Toque [App Store].**
2. **Toque el campo de búsqueda, escriba “Touch Display Link” y toque [Buscar].**
3. **Toque el [Touch Display Link] que aparece en los resultados de búsqueda.**
4. **Toque el icono [LIBRE].**
5. **Toque el icono [INSTALAR APP].**
   Comenzará la instalación.

Si la Versión 1.0 ya está instalada, toque [App Store], y luego actualice Touch Display Link. Para obtener detalles, consulte los manuales que acompañan a su dispositivo iOS.

Dispositivo Windows

Para saber cómo obtener el instalador, póngase en contacto con el distribuidor del producto.

CONSEJOS

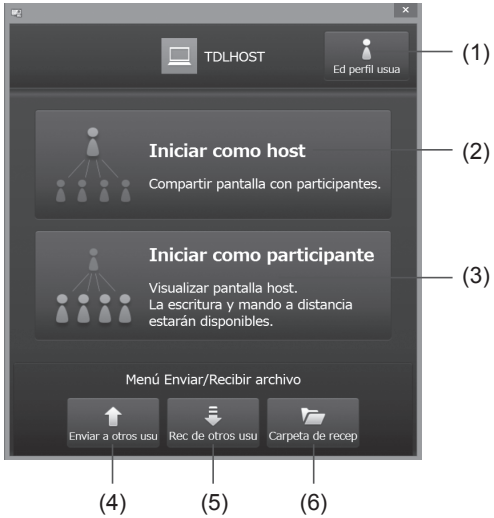
- Consulte los manuales que acompañan a su dispositivo Windows.
- Un host también puede usarse como cliente.

1. **Salga de todas las aplicaciones de software.**
2. **Toque dos veces sobre el programa de instalación “Setup.exe”.**
3. **Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.**
   - Si aparece una ventana “Control de cuentas de usuario”, toque [Sí] (o [Permitir]).
   - Si aparece un mensaje de advertencia de seguridad que indica (“No se pudo comprobar el editor”), toque [Ejecutar].
   - Si no desea que la aplicación se inicie automáticamente al encender el ordenador, desmarque la casilla de selección “Iniciar automáticamente Touch Display Link”.

Iniciar la aplicación

Host

1. Toque [Touch Display Link] ( ) de la barra de tareas.
Se muestra el menú de inicio.



(1) **Ed perfil usua:** Establece el nombre e icono del host. (página 31)

(2) **Iniciar como host:** Inicia el host.

(3) **Iniciar como participante:** Inicia el cliente. (página 9)

(4) **Enviar a otros usuarios:** Envía un archivo a otro cliente. (página 25)

(5) **Rec de otros usu:** Recibe un archivo de otro cliente. (página 25)

(6) **Carpeta de recep:** Abre la carpeta que guarda los archivos recibidos. (página 28)

2. Toque [Iniciar como host].
Se muestra el menú Host. (página 9)

CONSEJOS

- Para iniciar manualmente la aplicación, realice el procedimiento siguiente:
  - Toque dos veces el “Acceso directo de Touch Display Link” ( ) en el escritorio y toque [Iniciar como host].
  - Desde el botón [Inicio] de la barra de tareas de Windows, toque [Todos los programas] - [SHARP Touch Display Link] - [Touch Display Link] y luego toque [Iniciar como host].
- Cuando la aplicación se inicia por primera vez, si aparece un mensaje que indica “El cortafuegos de Windows ha bloqueado algunas funciones de este programa”, marque todas las casillas de selección y luego seleccione “Permitir acceso”.
- La configuración de inicio automático de Touch Display Link se ajusta para cada usuario que inicie sesión.
  Si inicia sesión como un usuario diferente, marque el parámetro “Inicio automático” en [Ajustes] del menú Host. (página 33)
- El menú Host puede mostrarse desde la barra de herramientas. Marque el parámetro “Pant minimizada” en [Ajustes] del menú Host. (página 33)
- Cuando se inicia el ordenador y aparece el mensaje “Fallo al iniciar CPCP. ¿Comprobar ajustes?”, pulse “Sí” y luego compruebe el ajuste de “Adaptador de red” en la pestaña “Otros”. (página 33)
  Si el ajuste es correcto, ejecute el siguiente programa para reiniciar el Servicio CPCP.
  C:\Program Files\SHARP\Touch Display Link\CPCPrefresh.exe
  Si el problema persiste tras reiniciarse el servicio, ejecute el programa anterior e implemente un inicio retardado del Servicio CPCP.

Para un host preinstalado, inicie desde la pantalla del iniciador.

1. Toque “Usu. asistentes” en la pantalla del selector.

Cliente

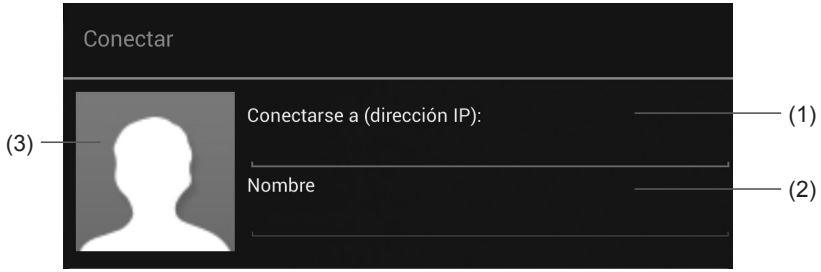
CONSEJOS

- Consulte los manuales que acompañan al cliente.

1. **Dispositivo Android/iOS: Toque [Touch Display Link].**
   Dispositivo Windows: Toque [Touch Display Link] en el escritorio y toque [Iniciar como participante].
   Se inicia Touch Display Link y se muestra una lista de los hosts conectados a la misma red.

2. **Toque sobre el host al que desee conectarse.**
   Para introducir manualmente la dirección IP de un host, toque [Entrada manual].
   Aparece una pantalla informativa de inicio de sesión.

3. **Introduzca la información de inicio de sesión.**



(1) **Con a**
No introduzca esta información si en el paso 2 seleccionó un host.
Si seleccionó [Entrada manual] en el paso 2, escriba la dirección IP del host al que desea conectarse.

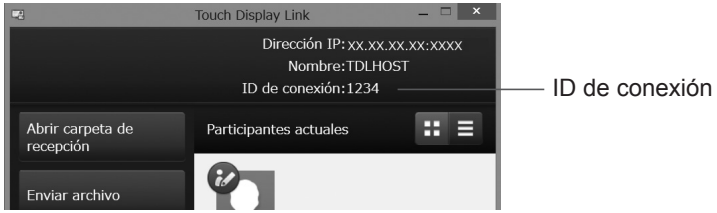
(2) **Nombre**
Escriba un nombre de usuario. (Longitud máxima: 12 caracteres de ancho medio/6 caracteres de ancho completo)
El nombre que escriba se mostrará en el host (monitor).

(3) **Icono**
Ajuste una imagen que se mostrará en el host (monitor) al iniciar la sesión.
Para cambiar la imagen, toque el icono y seleccione una imagen diferente.

4. **Cuando termine con la configuración, toque [Connect].**
   En el cliente se muestra la pantalla principal. (páginas 11 a 12)

CONSEJOS

- Si se activa la autenticación a través de ID de conexión, aparece la pantalla de entrada del ID de conexión. Escriba el ID de conexión que se muestra en “ID de conexión” del menú Host.



Guía en pantalla

Pantalla principal en el host (menú Host)

(1) **Abrir carpeta de recepción**
Abre la carpeta en la que se almacenan los archivos descargados del cliente.

(2) **Enviar archivo**
Envía archivos al cliente. (página 19)

(3) **Ajustes**
Configura los parámetros de funcionamiento del host. (página 31)

(4) **Iniciar (Detener) uso compartido de pantalla**
La pantalla del host puede visualizarse en el cliente. (página 13)
Cuando puede realizarse, se mostrará [Detener uso compartido de pantalla]. Si no desea mostrar la pantalla en el cliente, toque [Detener uso compartido de pantalla].

(5) **Cerrar todas las conexiones**
Fuerza el cierre de todas las conexiones con todos los clientes conectados.

(6) **Conectar a otra**
Conecta a otro host. (página 30)

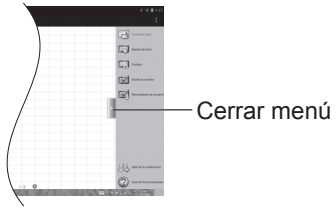
(7) **Salir (solo host instalado)**
Sale de la aplicación del host.

(8) **Participantes actuales**
Muestra los clientes conectados.
Al otorgar el permiso de funcionamiento de un cliente, toque sobre el participante y luego toque [Otorgar mando].
Se muestra el icono ( ) para el cliente con permiso de funcionamiento.
Cuando cancele el permiso de uso del cliente, toque sobre el participante y luego toque [Cancelar mando].
Al desconectar un cliente, toque sobre el participante y luego toque [Expulsar].

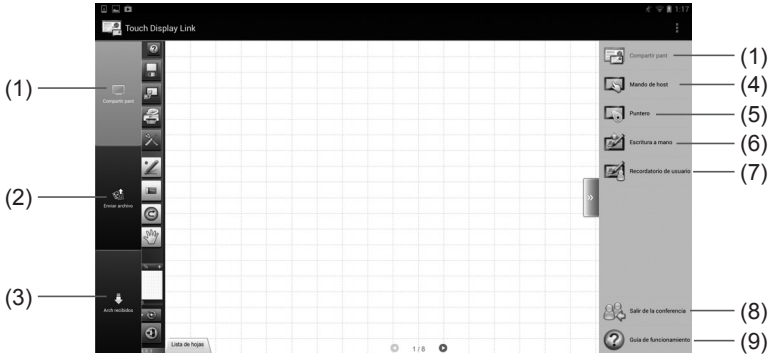
(9) **Nombre/ID de conexión**
Muestra el nombre y el ID de conexión ajustado para el host. (página 31)

Pantalla principal en el cliente

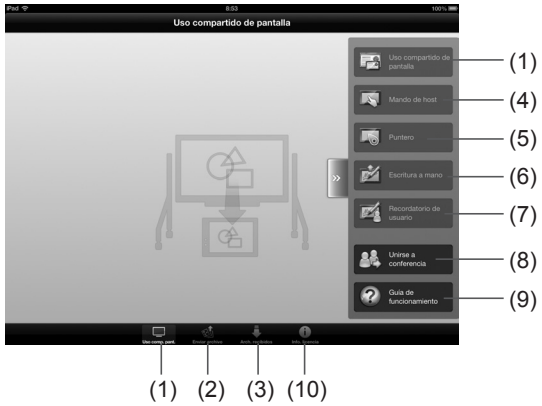
Toque [Abrir menú] para mostrar el menú.
Toque [Cerrar menú] para cerrar el menú.



Dispositivo Android



Dispositivo iOS



(1) **Compartir pant**
Muestra la pantalla del host en la pantalla del cliente. (página 13)

(2) **Enviar archivo**
Envía archivos del cliente al host o a otro cliente. (página 20, página 25)

(3) **Arch recibidos**
Se utiliza para usar los archivos enviados desde el host al cliente. (página 26)

(4) **Mando de host**
Se utiliza para controlar el host desde el cliente. (página 14)

(5) **Puntero**
Muestra el puntero en el host. (página 15)

(6) **Escritura a mano**
Se utiliza para dibujar en la pantalla del host. (página 16)

(7) **Recordatorio de usuario**
Se utiliza para capturar la pantalla del host e importarla al cliente. (página 17)

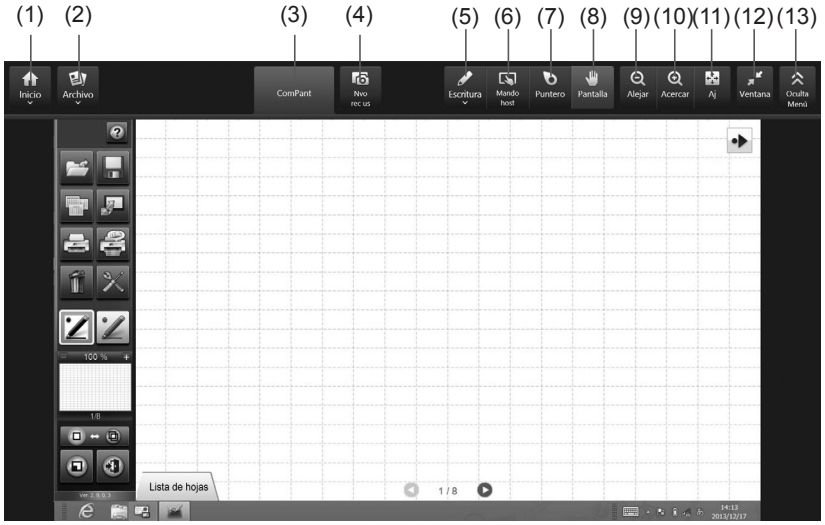
(8) **Unirse a conferencia/Salir de la conferencia**
Para finalizar la conexión con el host sin salir de la aplicación, toque [Salir de la conferencia].
Para volver a conectarse, toque [Unirse a conferencia] y seleccione un host al que conectarse. (página 9)

(9) **Guía de funcionamiento**
Muestra las guías de funcionamiento. (página 29)

(10) **Información de licencia**
Muestra la información de licencia de este software.

La primera vez que se utiliza la aplicación, aparecerá una guía de funcionamiento cuando toque uno de los botones de función.
Si toca en la pantalla se cerrará la guía de funcionamiento.
Para volver a ver la guía de funcionamiento, toque [Abrir menú] y luego [Guía de funcionamiento].

Dispositivo Windows



(1) **Inicio**
Guía de funcionamiento: Muestra las guías de funcionamiento. (página 29)
Unirse a conferencia/Salir de conferencia:
Para finalizar la conexión con el host sin salir de la aplicación, toque [Salir de conferencia].
Para volver a conectarse, toque [Unirse a conferencia] y seleccione un host al que conectarse. (página 9)
Información licencia: Muestra la información de licencia de este software.
Salir: Sale de este programa.
Cam tam menú: Cambia el tamaño del menú.

(2) **Archivo**
Enviar a host: Envía un archivo al host. (página 20)
Env a otros usuarios: Envía un archivo a otro cliente. (página 25)
Rec otros usuarios: Recibe un archivo de otro cliente. (página 25)
Abrir carpeta recep: Abre la carpeta que guarda los archivos recibidos. (página 28)

(3) **ComPant:** Muestra la pantalla del host en la pantalla del cliente. (página 13)

(4) **Nvo rec us:** Se utiliza para capturar la pantalla del host e importarla al cliente. (página 17)

(5) **Escritura:** Se utiliza para dibujar en la pantalla del host. (página 16)

(6) **Mando host:** Se utiliza para controlar el host desde el cliente. (página 14)

(7) **Puntero:** Muestra el puntero en el host. (página 15)

(8) **Pantalla:** Ajusta la parte de la pantalla del host que se muestra en el lado del cliente.

(9) **Alejar:** Reduce la pantalla actual.

(10) **Acercar:** Agranda la pantalla actual.

(11) **Aj:** Devuelve la pantalla a su tamaño normal después de haberla alejado o acercado. Se muestra toda la pantalla conservando su relación de aspecto.

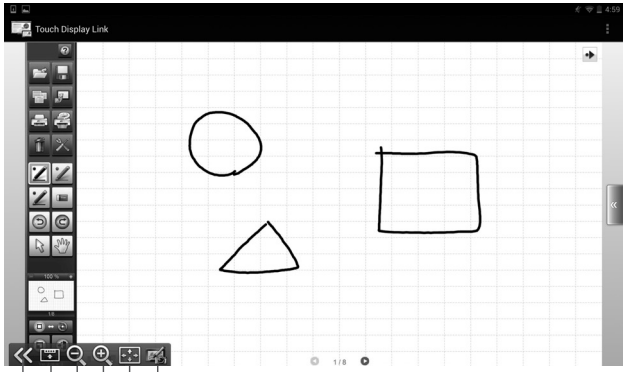
(12) **Ventana:** Maximiza la ventana. Restaura una ventana maximizada a una ventana.

(13) **Mostrar menú/Oculta Menú:** Muestra u oculta el menú.

Vista Compartir pantalla

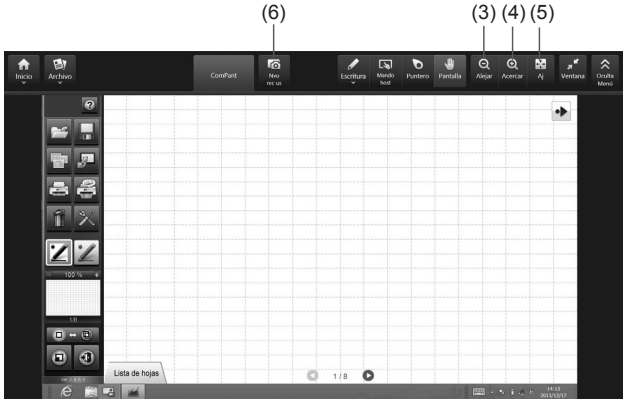
Cuando se permite unirse a la conferencia y compartir la pantalla en el host, puede mostrar la pantalla de este en las pantallas de los clientes.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Compartir pant].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [ComPant].
   La pantalla del monitor se muestra en el cliente.



   Puede agrandarla o reducirla con el gesto de acercar o alejar los dedos sobre la pantalla.
   Puede avanzar por la pantalla con el gesto de arrastrar el dedo por ella.

Dispositivo Windows



(1) **Mostrar/oculta menú de funcionamiento**
Muestra/oculta el menú de funcionamiento.

(2) **Cambiar posición del menú de funcionamiento**
Cambia la posición de visualización del menú de funcionamiento.

(3) **Alejar**
Reduce la pantalla actual.

(4) **Acercar**
Agranda la pantalla actual.

(5) **Aj**
Devuelve la pantalla a su tamaño normal después de haberla alejado o acercado. Se muestra toda la pantalla conservando su relación de aspecto.

(6) **Record usuario**
Se utiliza para capturar la pantalla del host y dibujar en ella con la pantalla del cliente. (página 17)

CONSEJOS

- Si selecciona “Detener uso compartido de pantalla” en el menú Host del host, no se sincroniza la visualización de la pantalla.

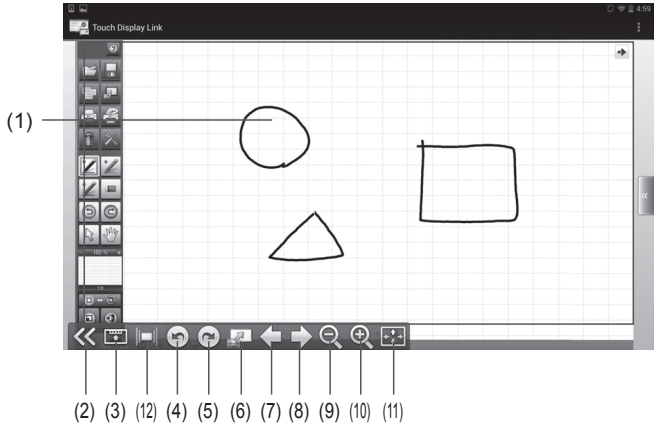
Usar un monitor desde un cliente

Puede utilizar el host desde un cliente.

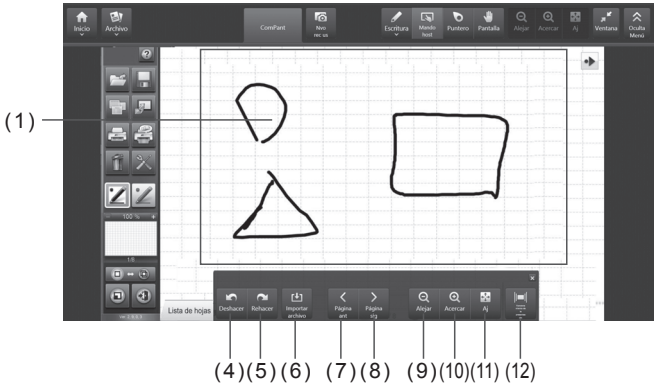
■ Funcionamiento a distancia (Modo Mando de host)

Puede utilizar el host desde un cliente.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Mando de host].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [Mando host].
   Aparece la pantalla de modo mando de host.



Dispositivo Windows



(1) **Área de funcionamiento a distancia**
Se utiliza el host con este área. (Tocar: clic con botón principal, pulsación prolongada: clic con botón secundario, arrastrar: arrastrar)

(2) **Mostrar/oculta menú de funcionamiento**
Muestra/oculta el menú de funcionamiento.

(3) **Cambiar posición del menú de funcionamiento**
Cambia la posición de visualización del menú de funcionamiento.

(4) **Deshacer**
Deshace la operación anterior.

(5) **Rehacer**
Vuelve a realizar la operación que se deshizo anteriormente.

(6) **Importar archivo**
Importa un archivo con Pen Software.

(7) **Mostrar hoja anterior**
Muestra la hoja anterior. Si se muestra la primera hoja, la acción de tocarla no produce ninguna reacción.

(8) **Mostrar hoja siguiente**
Muestra la hoja siguiente. Si se muestra la última hoja, la acción de tocarla no produce ninguna reacción.

(9) **Alejar**
Reduce la hoja actual.

(10) **Acercar**
Agranda la hoja actual.

(11) **Aj**
Devuelve la relación de aspecto de la hoja actual a 100%.

(12) **Operaciones de presentación**
Usa la herramienta de soporte de presentación de Pen Software del host.

CONSEJOS

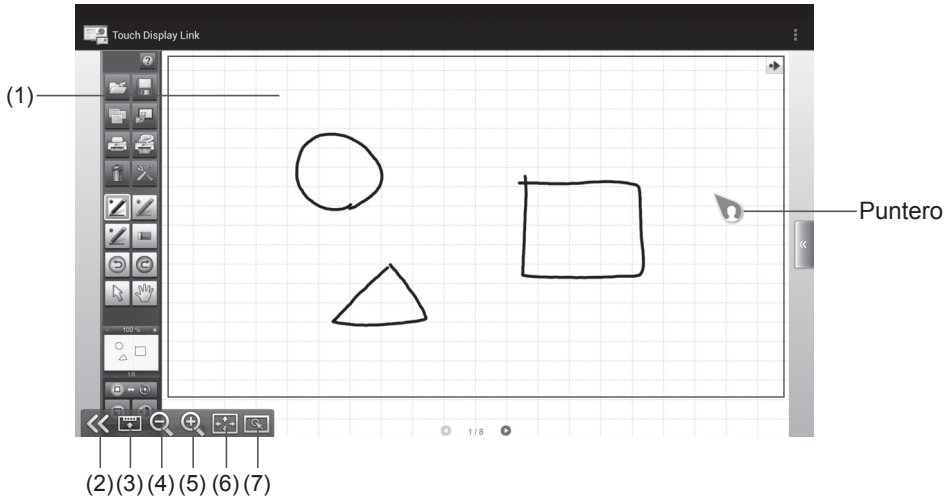
- En el modo mando de host, el permiso de operación se obtiene automáticamente del host.
- Si selecciona “No permitir el mando a distancia” en “Configuración de mando” para el host (página 31), no es posible usar el funcionamiento a distancia.

■ Funcionamiento a distancia (modo Puntero)

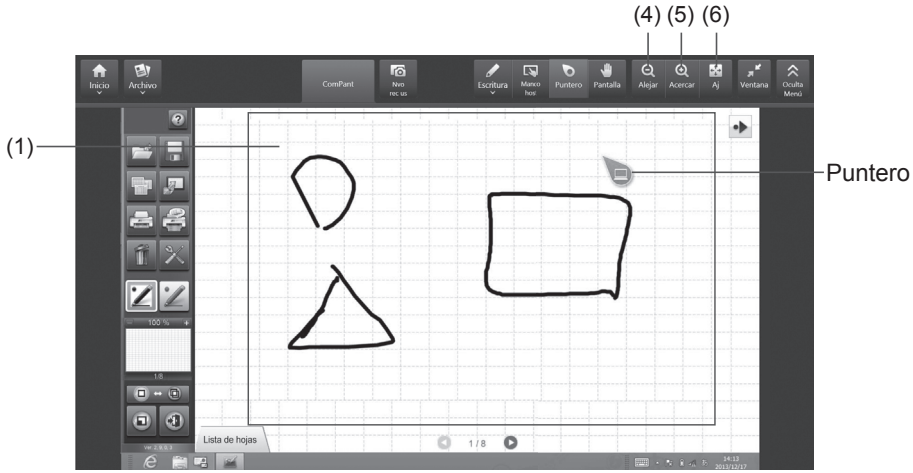
Muestra el puntero en el host.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Puntero].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [Puntero].

   El cliente entra en modo puntero. Al tocar en el cliente, el puntero se muestra en la parte correspondiente del host.



Dispositivo Windows



(1) **Área de funcionamiento a distancia**
Arrastre este área para mover la posición del puntero en el monitor.

(2) **Mostrar/Ocultar menú de funcionamiento**
Muestra/oculta el menú de funcionamiento.

(3) **Cambiar posición del menú de funcionamiento**
Cambia la posición de visualización del menú de funcionamiento.

(4) **Alejar**
Reduce la pantalla actual.

(5) **Acercar**
Amplía la pantalla actual.

(6) **Aj**
Devuelve la relación de aspecto de la pantalla actual a 100%.

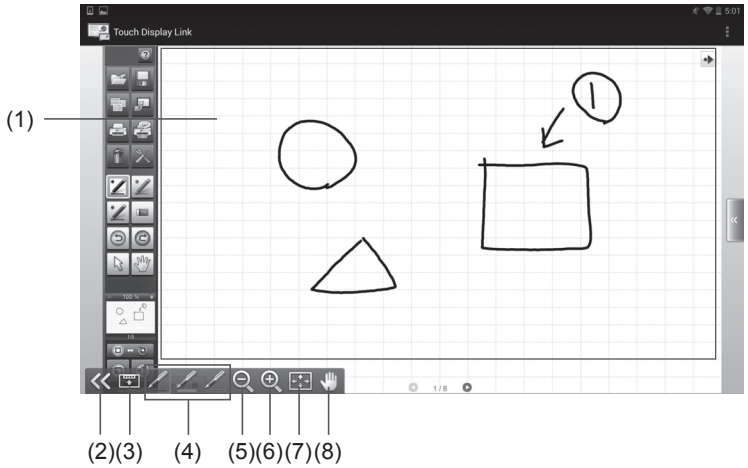
(7) **Resaltar puntero**
Resalta la posición del puntero en el host (monitor).

Escribir a mano en la pantalla del monitor

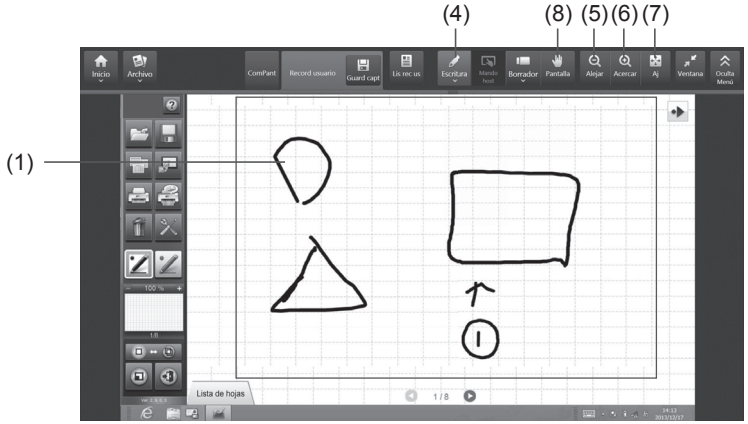
Puede escribir a mano un recordatorio con un cliente en la pantalla de Pen Software del host.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Escritura a mano].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [Escritura] y luego seleccione un bolígrafo.

2. **Dibuje en la zona de escritura a mano.**
   Al escribir a mano en la pantalla mostrada en el cliente, el contenido de lo que escriba se muestra en la pantalla de Pen Software del host.



Dispositivo Windows



(1) **Área de escritura a mano:** El área en la que es posible usar la escritura a mano.

(2) **Mostrar/Ocultar menú de funcionamiento:** Muestra/oculta el menú de funcionamiento.

(3) **Cambiar posición del menú de funcionamiento:** Cambia la posición de visualización del menú de funcionamiento.

(4) **Bolígrafo:** Configura el bolígrafo y dibuja texto y gráficos. (página 18)
Para dispositivos Windows, toque y seleccione el tipo de bolígrafo del menú desplegable que se muestra.

(5) **Alejar:** Reduce la pantalla actual.

(6) **Acercar:** Agranda la pantalla actual.

(7) **Aj:** Devuelve la pantalla a su tamaño normal después de haberla alejado o acercado. Se muestra toda la pantalla conservando su relación de aspecto.

(8) **Pantalla:** Ajusta la parte de la pantalla que se visualiza.

CONSEJOS

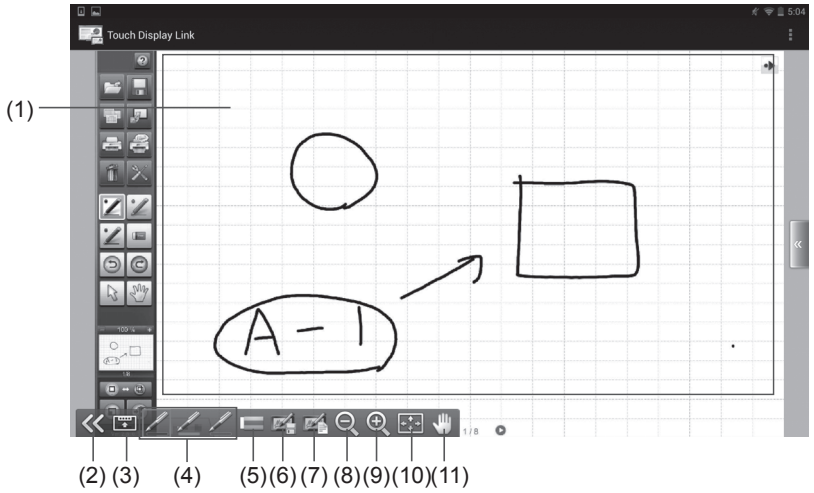
- En el modo de escritura a mano, el permiso de funcionamiento se obtiene automáticamente del host.
- Si selecciona “No permitir el mando a distancia” en “Configuración de mando” para el host (página 31), no es posible usar el funcionamiento a distancia.

Escribir a mano al importar la pantalla

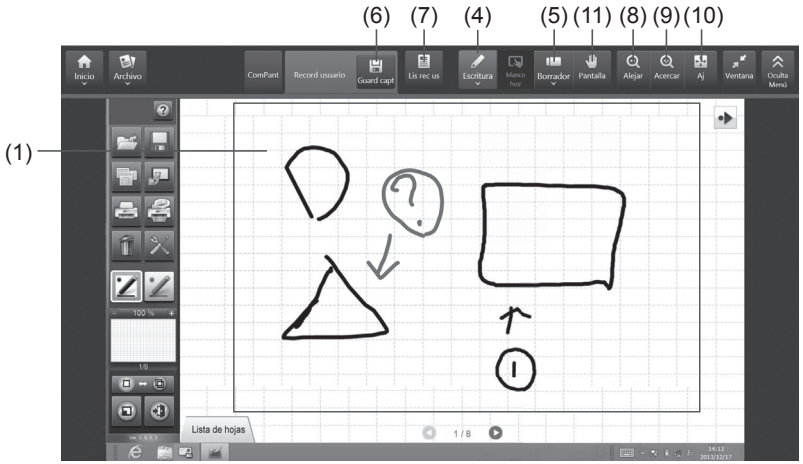
Puede capturar la pantalla visualizada en el host, importarla al cliente y dibujar en ella con el cliente.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Recordatorio de usuario].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [Record usuario].
   La pantalla visualizada en el host se importará al cliente.

2. **Dibuje en la zona de escritura a mano.**



Dispositivo Windows



(1) **Área de escritura a mano:** El área en la que es posible usar la escritura a mano.

(2) **Mostrar/Ocultar menú de funcionamiento:** Muestra/oculta el menú de funcionamiento.

(3) **Cambiar posición del menú de funcionamiento:** Cambia la posición de visualización del menú de funcionamiento.

(4) **Bolígrafo:** Configura el bolígrafo y dibuja texto y gráficos. (página 18)
Para dispositivos Windows, toque y seleccione el tipo de bolígrafo del menú desplegable que se muestra.

(5) **Borrador:** Elimina una línea dibujada.

(6) **Guardar:** Guarda el recordatorio escrito a mano. (Formato de guardado: JPG)

(7) **Lista arch record usuario:** Muestra el historial de recordatorios escritos a mano. (página 18)

(8) **Alejar:** Reduce la pantalla actual.

(9) **Acercar:** Agranda la pantalla actual.

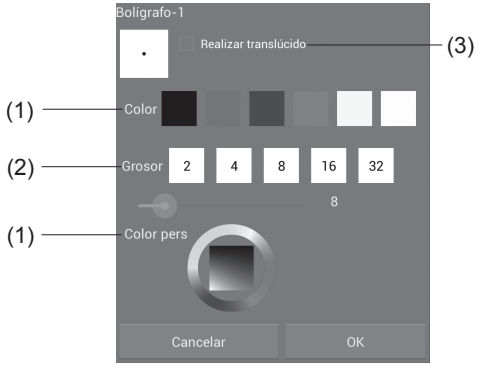
(10) **Aj:** Devuelve la pantalla a su tamaño normal después de haberla alejado o acercado. Se muestra toda la pantalla conservando su relación de aspecto.

(11) **Pantalla:** Ajusta la parte de la pantalla que se visualiza.

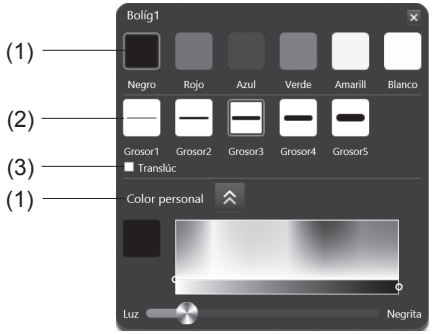
■ Configurar el bolígrafo

Configure los parámetros del bolígrafo al usar la función de este en recordatorio de usuario o escritura a mano.

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla de recordatorio de usuario o escritura a mano, toque [Bolígrafo].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla de recordatorio de usuario o escritura a mano, toque [Escritura] y luego [Edi] para "Bolíg1-3".
   Se muestra el cuadro de diálogo de configuración del bolígrafo.
2. **Configure los parámetros del bolígrafo.**



Dispositivo Windows



(1) **Color/Color pers**
Selecciona el color de la línea.

(2) **Grosor**
Selecciona el grosor de la línea.

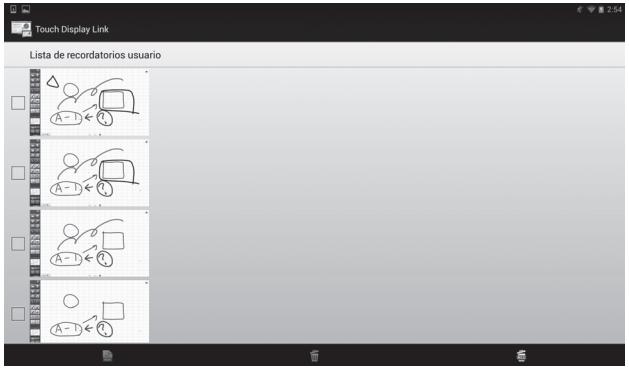
(3) **Realizar translúcido**
Marque esta casilla de selección para hacer que la línea sea translúcida.

3. **Dispositivo Android/iOS: Cuando termine de configurar los parámetros, toque [OK].**
   Dispositivo Windows: Cuando termine de configurar los parámetros, toque ✕.

■ Visualizar recordatorio de usuario antiguos

Puede visualizarse una lista de recordatorios del usuario guardados anteriormente.

1. **En la pantalla de recordatorio de usuario, toque [Lista de recordatorios usuario].**
   Aparece la Lista de recordatorios usuario.



Guardar

Los Record de usuario pueden guardarse como archivos PDF.

1. **En la Lista de recordatorios usuario, toque sobre la imagen que desea guardar. (Puede seleccionar varias de ellas)**
2. **Toque [PDF saliente] ( ).**

Eliminar

1. **En la Lista de recordatorios usuario, toque sobre la imagen que desea eliminar. (Puede seleccionar varias de ellas)**
2. **Toque [Eliminar] ( ).**

Para eliminar todas las imágenes, toque [Borrar todo] ( ).

Enviar archivos desde el host al cliente

Puede enviar archivos desde el host al cliente. (Tamaño de archivo recomendado: 10MB o menos)
Es posible enviar imágenes, documentos y otros archivos de datos.

Funcionamiento del host

Puede enviar archivos desde el host al cliente.

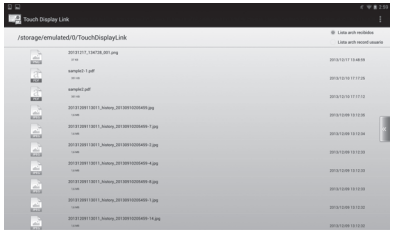
1. **En el menú Host, toque [Enviar archivo].**
2. **Toque [Selec. archivo], seleccione los archivos que desea transferir (pueden ser varios), y luego toque [Abrir].**
   O seleccione los archivos a transferir con la funcionalidad arrastra y soltar.

3. **Seleccione un usuario de destino.**
   Si toca sobre [Seleccionar todo], se seleccionan todos los usuarios de destino. Para cancelar, toque [Cancelar todo].
4. **Toque [Enviar].**
   Los archivos seleccionados se envían al cliente.

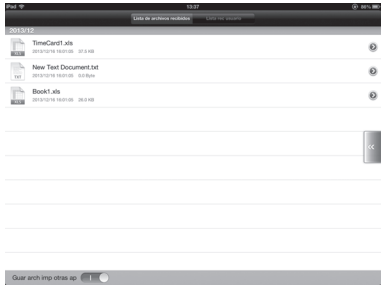
Funcionamiento del cliente

1. **Dispositivo Android/iOS: En la pantalla principal del cliente, toque [Abrir menú] - [Arch recibidos].**
   Dispositivo Windows: En la pantalla principal del cliente, toque [Archivo] - [Abrir carpeta recep].
   Aparece una lista de los archivos recibidos del host.

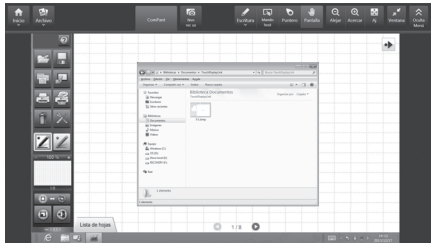
Dispositivo Android



Dispositivo iOS



Dispositivo Windows



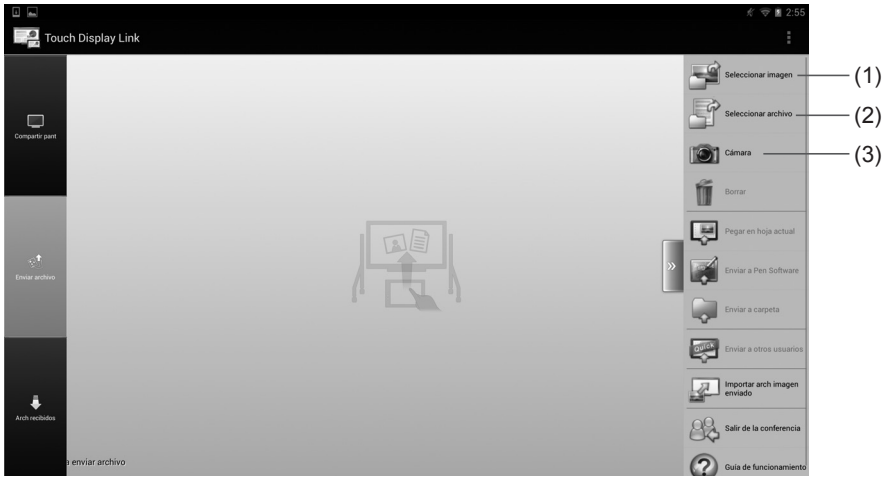
Enviar archivos desde el cliente al host

Puede enviar archivos desde el cliente al host. (Tamaño de archivo recomendado: 10MB o menos)
Es posible enviar imágenes, documentos y otros archivos de datos.

Funcionamiento del cliente (dispositivo Android / dispositivo iOS)

1. **En la pantalla principal del cliente, toque [Enviar archivo].**

2. **Toque [Abrir menú] a la derecha de la pantalla.**
   Aparece un menú.



3. **Seleccione los archivos que desea enviar.**

   (1) Seleccionar imagen
   Selecciona imágenes guardadas en el cliente.
   →Selección de las imágenes (Consulte la descripción a la derecha)

   (2) Seleccionar archivo
   Selecciona archivos guardados en el cliente.
   →Selección de los archivos (página 22)

   (3) Cámara
   Inicia la cámara y selecciona los datos capturados como imágenes.
   →Cámara (página 21)

   Al seleccionar un archivo, se visualiza dicho archivo.
   Para cancelar los archivos seleccionados, toque [Borrar].

4. **Seleccione un método de transferencia y envíe los archivos. (página 22)**

CONSEJOS

Mientras un cliente envía archivos al host, otros clientes no pueden enviar archivos al mismo host.

■ Seleccionar imágenes

Puede enviar archivos de imágenes al host.

1. **Desde la pantalla Enviar archivo, toque [Abrir menú] y luego toque [Seleccionar imagen].**

2. **Seleccione las imágenes.**
   Si utiliza un dispositivo Android, seleccione las imágenes de “Galería”.
   Si utiliza un dispositivo iOS, seleccione las imágenes de “Fotos”.
   Para los archivos JPEG y PNG se muestran vistas previas de las imágenes. Para otros archivos de imagen, se muestra un icono

. (página 22)

CONSEJOS

- Para conocer los detalles sobre la selección de imágenes, consulte el manual del cliente.

■ Escanear con la cámara (dispositivo iOS)

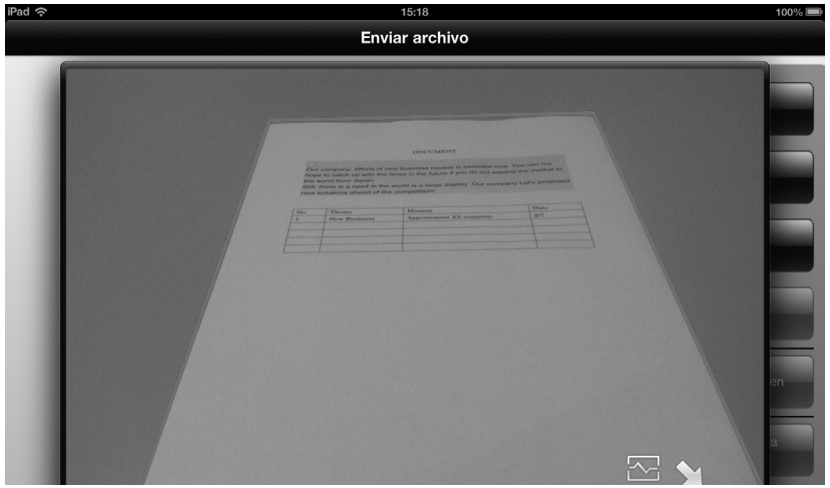
Al tomar una fotografía de documentos en papel u otros materiales, el escaneado mediante la cámara puede detectar las medidas del papel y realizar una imagen solo de esa zona.

CONSEJOS

- La cámara normal se inicia para modelos que no admiten el escaneado con la cámara. En el área de vista previa se muestra la imagen capturada. (página 22)

1. Desde la pantalla Enviar archivo, toque [Abrir menú] y luego [Cámara].

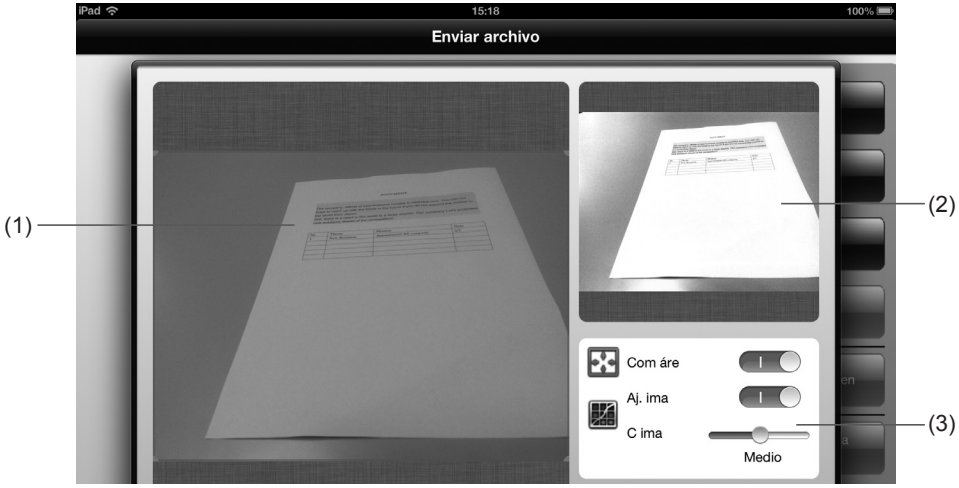
Se inicia escanear con la cámara.



2. Toque [Tomar foto].

- Si la casilla de selección “Detectar papel” está marcada, se muestra un marco de recorte (púrpura) en la parte en la que se detecta el papel en la imagen.
  Si la detección del papel tiene éxito, la [?] de la esquina superior derecha de la pantalla cambia a [OK].
- Si la casilla de selección “Disparador automático” está marcada, la imagen se captura automáticamente una vez detectado con éxito el papel.
  Esta opción puede seleccionarse solo si está habilitado “Detectar papel”.

3. Corrija la imagen.



(1) **Área de visualización de la imagen original**
Muestra la imagen original antes de que se corrigiera.
Si “Com áre” está habilitado, se muestra el marco de recorte (púrpura) para la parte detectada como papel. El área del marco de recorte puede modificarse, para ello arrástrela.

(2) **Área de visualización de la vista previa corregida**
Muestra la vista previa de la imagen tras la corrección.

(3) **Ajustar nivel de calidad de la imagen**
Si “Aj. ima” está activada, puede ajustar el nivel de calidad de la imagen.
Arrastre la barra deslizante a la izquierda o la derecha para ajustarla.

4. Toque [OK].

Se muestra la vista previa de la imagen. (página 22)

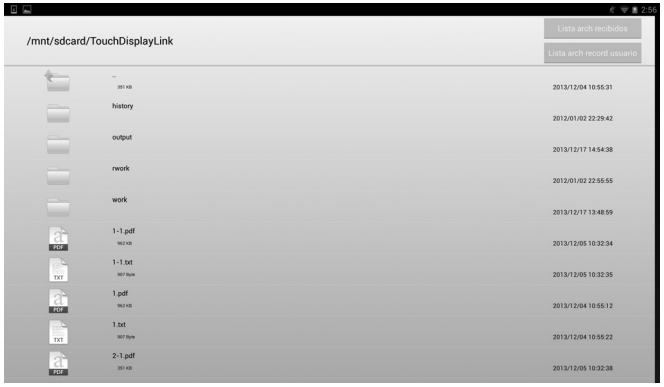
CONSEJOS

- Quizás, dependiendo del entorno de captura y del documento original, no sea posible corregir adecuadamente la imagen.

■ Seleccionar archivos

Puede enviar archivos guardados en un cliente al host.

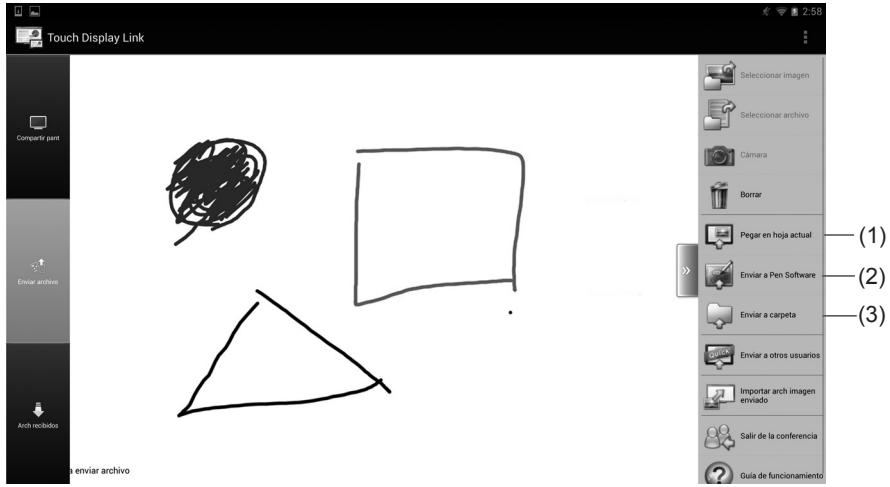
1. **Desde la pantalla Enviar archivo, toque [Abrir menú] y luego [Seleccionar archivo].**
   Aparece una lista de archivos.



2. **Seleccione los archivos.**
   - Si tocar sobre una carpeta ( ) se muestra una lista de los archivos de su interior.
     Si toca se muestra una lista de archivos en la carpeta por encima de la carpeta actual.
     (Las funciones anteriores solo están disponibles en dispositivos Android).
   - Si selecciona un archivo de imagen (JPEG o PNG), se muestra una vista previa de la misma. (Consulte la descripción a la derecha)
   - Si se selecciona un archivo de imagen diferente a JPEG o PNG, o un archivo no de imagen, se muestra un icono de archivo en el área de vista previa.
   - Si el cliente no reconoce la extensión del archivo, se muestra el icono predeterminado ( ).

■ Enviar archivos seleccionados

Cuando se seleccionan los archivos a enviar, se muestra una pantalla de vista previa.



1. **Toque [Abrir menú].**
2. **Seleccione un método de transferencia y envíe los archivos.**
   (1) Pegar en hoja actual
   Las imágenes seleccionadas se pegan en la hoja actual de la pizarra en Pen Software.
   (2) Enviar a Pen Software
   Importa a la pizarra de Pen Software los archivos seleccionados como imágenes como si se imprimieran en una impresora.
   (3) Enviar a carpeta
   Envía y guarda los archivos seleccionados a una capeta concreta del host.

CONSEJOS

- Si toca en “Ajustar imagen”, puede corregir la imagen seleccionada. (página 21)

*El método por el que puede enviarse un archivo varía según el tipo de archivo.

Pegar en hoja actual	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png)
Enviar a Pen Software	JPEG (.jpe, .jpeg, .jpg), PNG (.png), TIFF (.tif, .tiff), PDF (.pdf)*1, Excel (.xls, .xlsx)*2, Word (.doc, .docx)*2, PowerPoint (.ppt, .pptx)*2
Enviar a carpeta	Todos los tipos (No es posible enviar cierto tipos de archivos).

*1: Requiere que Adobe Acrobat esté instalado en el host.
*2: Requiere que Microsoft Office esté instalado en el host.
Los archivos protegidos con contraseña y los archivos con macros no funcionarán correctamente.

CONSEJOS

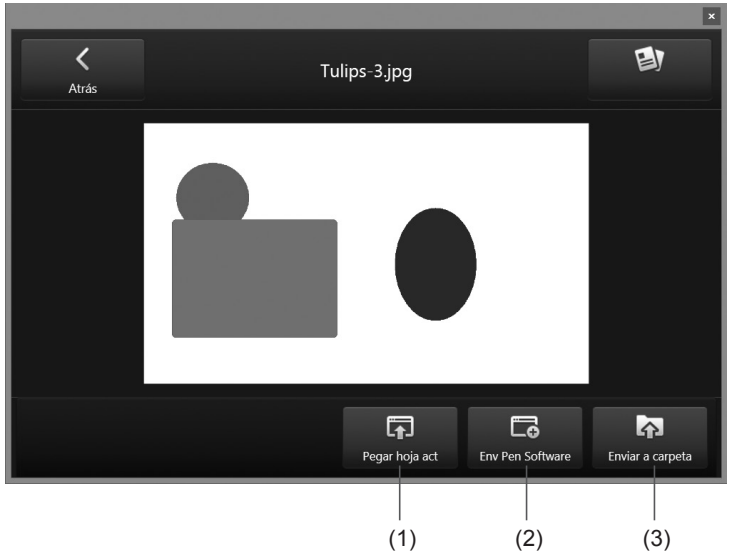
- Cuando se pase la imagen mostrada en la vista previa, puede enviarse con el botón “Pegar en hoja actual”.
- Si la casilla de selección “Agitar para enviar archivo” está marcada, puede enviar una imagen con “Pegar en hoja actual” al mantener el cliente en la pantalla de vista previa y agitarlo suavemente.
  * Tenga cuidado de no dejar caer el dispositivo.
- No se pueden enviar los archivos si la casilla de selección del host, “Aceptar archivo” no está seleccionada.
- Pen Software puede funcionar con lentitud si se utilizan imágenes de alta resolución.
- Al enviar archivos PDF a Pen Software, asegúrese de que el acuerdo de licencia y cuadro de diálogo de Adobe Acrobat no se muestran. Si aparecen, la aplicación no funcionará correctamente.

PRECAUCIÓN

- No cambie el nombre de “Enviar datos de impresión a SHARP Pen Software” en “Dispositivos e impresoras”. Si se cambia el nombre, la aplicación no funcionará correctamente.

Funcionamiento del cliente (dispositivo Windows)

1. **En la pantalla principal del cliente, toque [Archivo].**
2. **Toque [Enviar a host].**
3. **Seleccione el archivo y toque [Abrir].**
4. **Seleccione un método de transferencia y envíe los archivos.**



(1) Pegar hoja act
Las imágenes seleccionadas se pegan en la hoja actual de la pizarra en Pen Software.

(2) Env Pen Software
Importa a la pizarra de Pen Software los archivos seleccionados como imágenes como si se imprimieran en una impresora.

(3) Enviar a carpeta
Envía y guarda los archivos seleccionados a una capeta concreta del host.

Funcionamiento del host

■ Archivos enviados con “Pegar hoja act”

- Las imágenes recibidas de un cliente se pegan en la pizarra de Pen Software.

■ Archivos enviados con “Env Pen Software”

- Cuando se reciben datos de un cliente, parpadea “Importar imágenes” ( ) en Pen Software (modo pizarra). Si toca sobre “Importar imágenes”, los datos se importan.
- Para la versión 3.0 de Pen Software, se muestra el cuadro de diálogo de datos recibidos. Toque el cuadro de diálogo para importar los datos.

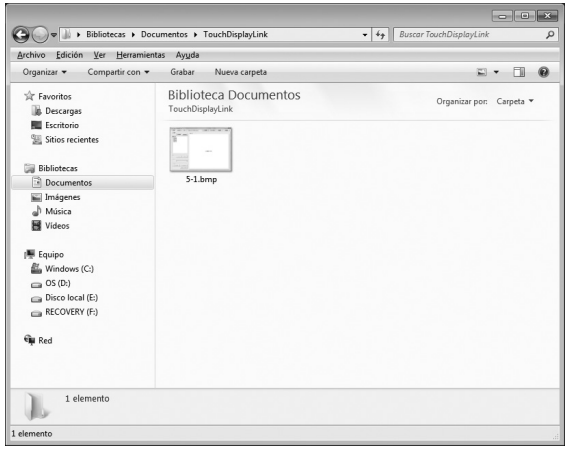
CONSEJOS

- Consulte “Importando un documento como imagen (Controlador de impresora de Pen Software)” en el Manual de instrucciones de Pen Software.
- También puede importar los datos si toca en “Importar arch imagen enviado” en el menú del cliente.
- Si envía un archivo PDF desde el cliente y lo pega en Pen Software, configure antes los parámetros de impresión en Adobe Reader de la siguiente forma. Si no configura los parámetros, el archivo PDF quizás no se pegue en la dirección prevista.
  - Seleccione la casilla [Elegir origen del papel según tamaño de página PDF]
  - Elimine la marca de la casilla [Rotar automáticamente y centrar] o seleccione [Vertical/horizontal automático] en [Orientación]

El nombre del elemento depende de la versión de Adobe Reader. Consulte el manual de Adobe Reader.

■ Archivos enviados con “Enviar a carpeta”

- Si toca [Abrir carpeta recep] en el menú Host, se abre la carpeta en la que se guardan los archivos recibidos del cliente.



Transferir archivos entre clientes

Puede transferir archivos entre clientes sin que estén conectados al host.
En primer lugar coloque el cliente que va a recibir el archivo en estado En espera de recepción, luego envíe el archivo desde el otro cliente. (Tamaño de archivo recomendado: 10MB o menos)

Funcionamiento para recepción

Dispositivo Android/iOS

1. **En el cliente de recepción, toque [Arch recibidos].**
2. **Toque [Abrir menú] a la derecha de la pantalla.**
3. **Toque [Recibir de otros usu].**
   El cliente entra en estado En espera para la recepción.

Cuando se reciba un archivo, se le notificará en pantalla. Puede ver el archivo recibido en la carpeta de recepción. (página 26)
Toque [Cancelar] para finalizar el estado de recepción En espera.

Dispositivo Windows

1. **En la pantalla principal del cliente de recepción, toque [Archivo].**
2. **Toque [Rec otros usuarios].**
   El cliente entra en estado En espera para la recepción.

Cuando se reciba un archivo, se le notificará en pantalla. Puede ver el archivo recibido en la carpeta de recepción. (página 26)
Toque [Cancelar] para finalizar el estado de recepción En espera.

Funcionamiento para envío

CONSEJOS

- No envíe archivos procedentes de diversos dispositivos al mismo tiempo. Dependiendo del entorno de red, podría no funcionar correctamente.

Dispositivo Android/iOS

1. **En el cliente de envío, toque [Enviar archivo].**
2. **Toque [Abrir menú] a la derecha de la pantalla.**
3. **Seleccione el archivo a enviar. (página 20)**
   No puede enviar un archivo de imagen ajustado.
4. **Toque [Abrir menú] - [Enviar a otros usuarios].**
   Los clientes en modo de recepción En espera aparecen en una lista.
5. **Toque sobre el destinatario.**
6. **Toque [OK].**
7. **Toque [Sí].**

Dispositivo Windows

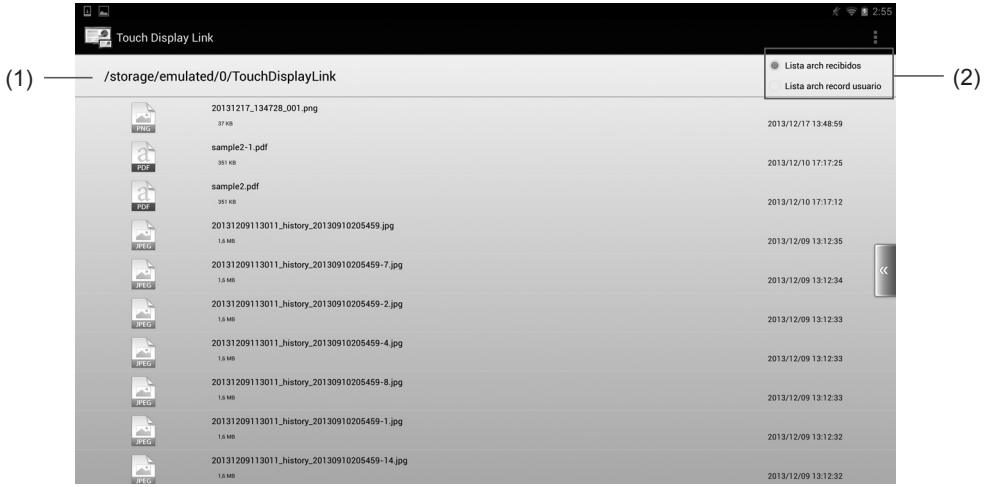
1. **En la pantalla principal del cliente de envío, toque [Archivo] - [Env a otros usuarios].**
2. **Seleccione el archivo a enviar.**
   Los clientes en modo de recepción En espera aparecen en una lista.
3. **Toque sobre el destinatario.**
4. **Toque [Enviar].**

Abrir archivos

Puede abrir los archivos recibidos.
En dispositivos Android utiliza los archivos de la carpeta Descargas de la tarjeta SD.
En los dispositivos iOS utiliza los archivos guardados en la memoria del propio dispositivo.

Dispositivo Android/iOS

1. En la pantalla principal del cliente, toque [Arch recibidos].
Aparece una lista de los archivos recibidos del host.



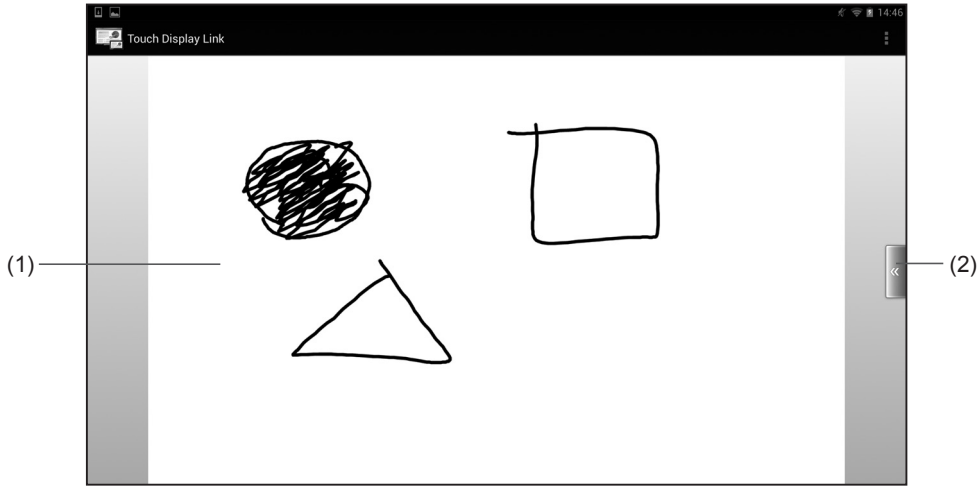
(1) **Área de visualización de la carpeta actual**
Muestra la ruta del directorio del archivo.

(2) **Lista arch recibidos/Lista arch record usuario**
Muestra una lista de los archivos seleccionados.

CONSEJOS

- Si el cliente no reconoce la extensión del archivo, se muestra el icono predeterminado (other) en una lista.

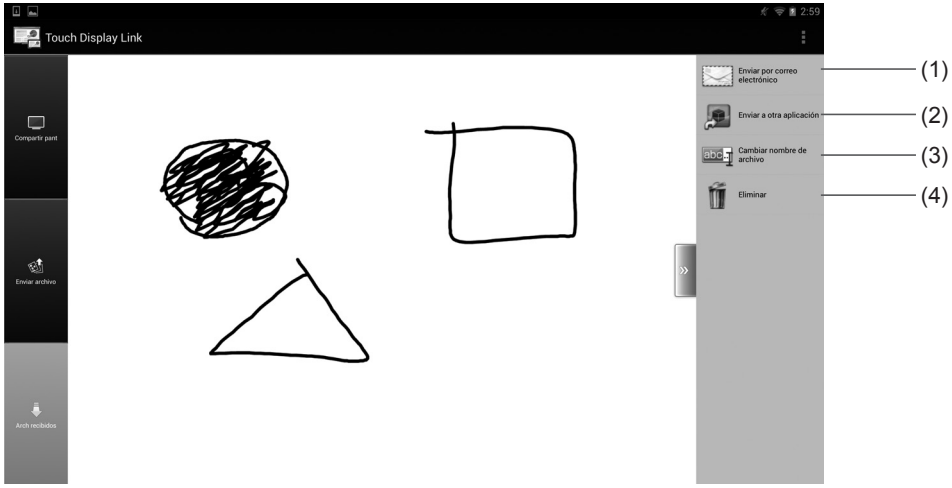
2. Seleccione el archivo.



(1) **Área de vista previa**
La zona en la que se muestra una vista previa del archivo seleccionado.
Puede agrandarla o reducirla con el gesto de acercar o alejar los dedos sobre la pantalla.
Si no pueden mostrarse las vistas previas, se muestra la imagen de un icono para cada tipo de datos.
Los dispositivos Android pueden mostrar vistas previas de archivos JPEG y PNG.
Los dispositivos iOS pueden mostrar vistas previas de archivos JPEG, PNG, TIFF, PDF, Excel (.xls/.xlsx), Word (.doc/.docx), y PowerPoint (.ppt/.pptx). (Quizás no se muestre correctamente el diseño).

(2) **Abrir/Cerrar menú**
Muestra/oculta el menú de pantalla Vista previa.

3. **Toque [Abrir menú].**
   Aparece el menú abrir archivos.



(1) **Enviar por correo electrónico**
Adjunta los archivos seleccionados a un correo electrónico. (Consulte la descripción a la derecha).

(2) **Enviar a otra aplicación**
Muestra los archivos seleccionados en la aplicación especificada. (página 28)

(3) **Cambiar nombre de archivo**
Edita el nombre del archivo seleccionado. (página 28)

(4) **Eliminar**
Elimina los archivos seleccionados (página 28)

CONSEJOS

- Las acciones anteriores también pueden realizarse con una pulsación larga sobre el nombre del archivo en la lista para que se visualice un menú emergente. (Solo dispositivos Android)

■ Enviar archivos por correo electrónico

Puede enviar un archivo seleccionado como un adjunto a un correo electrónico.
Se inicia la aplicación de correo electrónico instalada en el cliente.

1. **Desde la pantalla de uso de archivos, toque [Abrir menú] y luego [Enviar por correo electrónico].**

2. **Escriba los datos necesarios y envíe el correo electrónico.**
   Para conocer los detalles sobre el envío de correos electrónicos, consulte el manual del cliente.

CONSEJOS

- Si hay varias aplicaciones instaladas, quizás aparezca un mensaje que le pide que seleccione una de ellas.

■ Enviar archivos a una aplicación

Puede abrir el archivo seleccionado en una aplicación.

1. **Desde la pantalla de uso de archivos, toque [Abrir menú] y luego [Enviar a otra aplicación].**
   Si el archivo puede abrirse en varias aplicaciones, quizás aparezca un mensaje que le pide que seleccione una de ellas.
   Seleccione una aplicación.

CONSEJOS

- Las aplicaciones mostradas dependerán de las aplicaciones instaladas en el cliente.

■ Editar los nombres de archivo

Puede editar el nombre del archivo seleccionado.

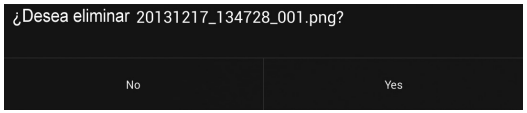
1. **Desde la pantalla de uso de archivos, toque [Abrir menú] y luego [Cambiar nombre de archivo].**

2. **Edite el nombre del archivo en el campo de entrada del nombre de archivo.**
3. **Toque [Sí].**

■ Eliminar archivos

Puede eliminar los archivos seleccionados.

1. **Desde la pantalla de uso de archivos, toque [Abrir menú] y luego [Eliminar].**



2. **Toque [Sí].**

Dispositivo Windows

1. **En la pantalla principal del cliente, toque [Archivo] - [Abrir carpeta recep].**
   Se abre la carpeta que contiene los archivos recibidos.

Visualizar la Guía de funcionamiento

Puede visualizar las guías de funcionamiento.

1. **Dispositivo Android/iOS: Toque [Abrir menú].**
   Dispositivo Windows: Toque [Inicio].

2. **Toque [Guía de funcionamiento].**

Para ocultar la guía de funcionamiento, toque en la pantalla.

Conectar hosts

- Puede conectar hosts en la misma red para que compartan las pantallas y realicen acciones a distancia.
- Debido a las restricciones de la tecnología de acceso a distancia, si el SO del host a conectarse es Windows 8, el SO del host que se va a conectar debe ser también Windows 8.
- Dependiendo del entorno de red, puede aumentar el tiempo necesario para el procesado.

Conectarse a otro host

1. **En el menú Host, toque [Conectar a otra].**
   Para un host preinstalado, toque [Reunión remota] en la pantalla del selector.
   Se muestra la pantalla de selección de conexión.
2. **Toque sobre el host al que va a conectarse.**
   Para especificar manualmente la dirección IP de un host, toque [Entrada manual] y escriba la Dirección IP y el nombre del host.

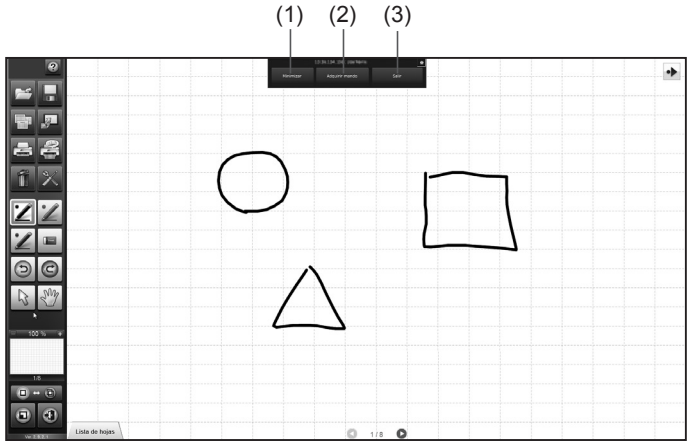
3. **Toque [Connect].**

CONSEJOS

- Si toca sobre “Editar información de host”, puede introducir o eliminar la información de la conexión.

Operaciones una vez conectados

Puede utilizar el host conectado.



(1) **Minimizar**
Minimiza la pantalla.

(2) **Adquirir mando/Liberar mando**
Toque sobre [Adquirir mando] al obtener el permiso de funcionamiento a distancia para el host conectado.
Una vez obtenido dicho permiso, puede usar la pantalla que se muestra en el host conectado.
Toque sobre [Liberar mando] para liberar el permiso de funcionamiento obtenido.

(3) **Salir**
Finaliza la conexión con el host.

CONSEJOS

- Para usar Pen Software en el dispositivo conectado, en los ajustes de Pen Software, configure “Dibujo con lápiz” en “Lápiz táctil y dedo” y anule la marca de la casilla “Usar cambio automático”.
- Para la versión 3.0 de Pen Software, en Configuración de Pen Software, ajuste el parámetro “Lápiz táctil” en “Otros”.

Configurar los parámetros del host

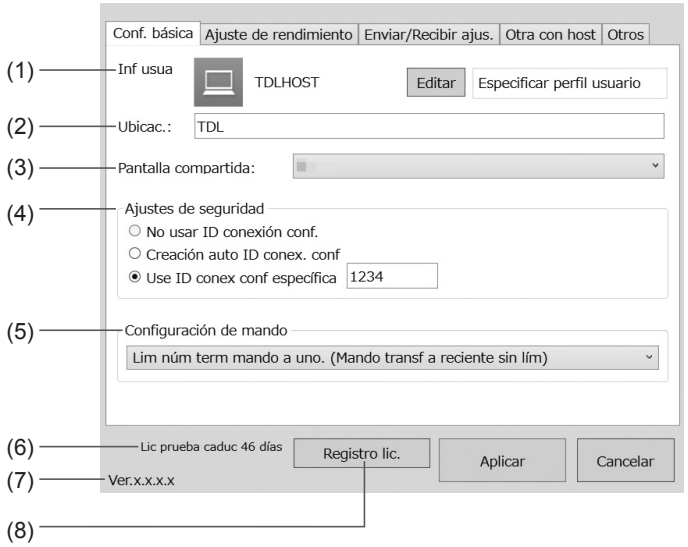
Puede configurar diversos parámetros, incluidos los del nombre del host, las comunicaciones, seguridad y la acción al recibir un archivo.

CONSEJOS

- Antes de ajustar estos parámetros, consulte con su administrador de red.

1. **Toque [Ajustes] en la pantalla del menú del host.**
   Aparece la pantalla de ajustes.
2. **Configure las opciones según sea necesario. (Consulte la siguiente descripción).**
3. **Cuando termine con la configuración, toque [Aplicar].**

■ Pestaña [Conf. básica]



(1) **Inf usua**
Toque [Editar] y ajuste el nombre y el icono del host. (Hasta 6 caracteres de ancho completo, o 12 de medio ancho)
Este nombre y el icono se muestran en el cliente al iniciar sesión.

(2) **Ubicac.**
Ajusta la ubicación del host. (Hasta 50 caracteres de medio ancho/ancho completo)
Lo introducido aquí se muestra en la pantalla de inicio de sesión del cliente.

(3) **Pantalla compartida**
Selecciona la vista para la cual se seleccionará la pantalla con el cliente.

(4) **Ajustes de seguridad**
Restringe los clientes conectados solo a aquellos que introduzcan el ID de conexión.
No usar ID conexión conf.
No restringe los clientes conectados.
Creación auto ID conex. conf
Crea automáticamente un ID de conexión para cada conferencia.
Use ID conex conf específica
Ajusta el ID de conexión. (Hasta 8 caracteres alfanuméricos de medio ancho)

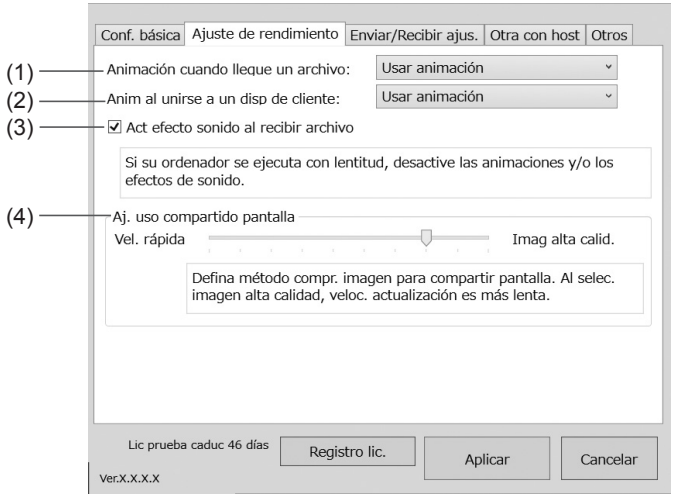
(5) **Configuración de mando**
Permitir el mando a distancia desde ordenadores múltiples
El mando a distancia es posible desde varios clientes al mismo tiempo.
Lim núm term mando a uno. (Mando transf a reciente sin lím)
El mando a distancia solo es posible para el cliente que obtiene el permiso de funcionamiento.
Limite núm terminal mando en uno. (Autorizado por el host.)
El mando a distancia solo es posible para el cliente al que el host otorga el permiso de funcionamiento.
No permitir el mando a distancia
No es posible el control remoto desde un cliente.

(6) **Número de días restantes del periodo de prueba**
Muestra el número de días que quedan del periodo de prueba si el software se ha registrado con una licencia de versión de prueba.

(7) **Versión**
Muestra la versión del software.

(8) **Registro lic.**
Para registrar oficialmente el software que ya se ha registrado con una licencia de versión de prueba, introduzca un código de licencia.

■ Pestaña [Ajuste de rendimiento]



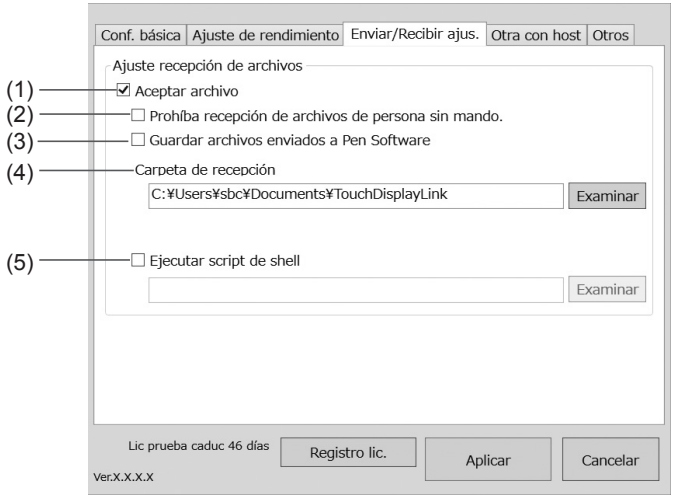
(1) **Animación cuando llegue un archivo**
Selecciona si se utiliza una animación cuando se recibe un archivo.

(2) **Anim al unirse a un disp de cliente**
Selecciona si se utiliza una animación cuando un usuario se une a una reunión.
Si el ordenador es lento, seleccione “No usar animación”.

(3) **Act efecto sonido al recibir archivo**
Seleccione esta opción si desea reproducir un efecto de sonido cuando se reciba un archivo.

(4) **Aj. uso compartido pantalla**
Ajusta si se da prioridad a la velocidad (imagen de calidad baja) o a la calidad de la imagen (velocidad lenta) al compartir la pantalla.
Arrastre la barra deslizante para ajustar.

■ Pestaña [Enviar/Recibir ajus.]



(1) **Aceptar archivo**
Cancele la marca de esta casilla de selección si quiere impedir que los clientes envíen archivos al host.

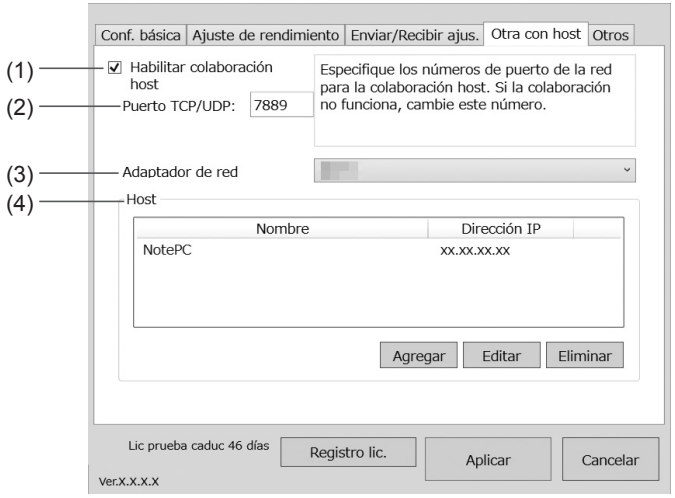
(2) **Prohíba recepción de archivos de persona sin mando.**
Seleccione esta casilla para no permitir la recepción de archivos de clientes que no hayan obtenido permiso de funcionamiento.

(3) **Guardar archivos enviados a Pen Software**
Seleccione esta casilla para guardar los archivos enviados desde un cliente al host mediante “Pegar en hoja actual” o “Enviar a Pen Software”.
Si la casilla de selección está marcada, los archivos se guardan en la carpeta especificada en “Carpeta de recepción”.

(4) **Carpeta de recepción**
Especifica la carpeta del host en la que se guardan los archivos recibidos al enviar un archivo con “Enviar a carpeta”.

(5) **Ejecutar script de shell**
Ajusta si se ejecuta un script de shell en los archivos recibidos.
Para ejecutar un script de shell, marque la casilla de selección “Ejecutar script de shell” y luego seleccione un script.
Dependiendo del tipo de ordenador utilizado, el número de caracteres de la ruta de archivo y el nombre del mismo puede ser diferente.
Para obtener más detalles, consulte el manual del ordenador.

■ Pestaña [Otra con host]



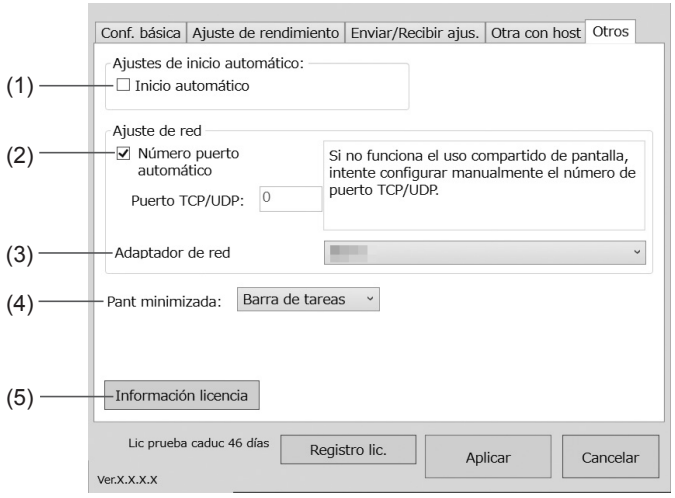
(1) **Habilitar colaboración host**
Habilita o deshabilita las conexiones con otros hosts.
Para no permitir las conexiones desde otros hosts, elimine la marca de esta casilla de selección.

(2) **Puerto TCP/UDP**
Ajuste el número del puerto que se utilizará en la comunicación TCP/IP con otros hosts.

(3) **Adaptador de red**
Selecciona el adaptador de red que se utilizará en la conexión con otros hosts.

(4) **Host**
Introduce o elimina la información de la conexión (nombre, dirección IP).
La información introducida se muestra en la pantalla de selección de conexión, en la función Conectar a otra.

■ Pestaña [Otros]



(1) **Inicio automático**
Marque esta casilla de selección para iniciar Touch Display Link (host) automáticamente al encender el ordenador.
Este ajuste se configura para el inicio de sesión de cada usuario.

(2) **Puerto TCP/UDP**
Ajusta el número del puerto a usar para la comunicación con los clientes.
Normalmente se marca la casilla de selección “Número puerto automático”. Esto ajusta automáticamente el número del puerto.
Para ajustar un número de puerto arbitrario, anule la selección de “Número puerto automático” y escriba un número de puerto (de 0 a 65535) en la casilla “Puerto TCP/UDP”.

(3) **Adaptador de red**
Selecciona el adaptador de red que se utilizará para conectarse a los clientes.

(4) **Pant minimizada**
Selecciona si se almacena el menú del host cuando se minimiza en la barra de tareas/barra de herramientas.

(5) **Información licencia**
Muestra la información de la licencia del software.

Salir de la aplicación

Host (solo host instalado)

1. **Toque [Salir] en la pantalla del menú del host.**

Cliente

Dispositivo Android

1. **Pulse la tecla [Atrás] dos veces.**

Dispositivo iOS

1. **Pulse el botón [Inicio].**
2. **Pulse el botón [Inicio] en la pantalla de inicio dos veces.**
   Aparece una lista de las aplicaciones actualmente en ejecución en la parte inferior de la pantalla.
3. **Realice una pulsación larga en “TDLink”.**
   El icono vibra.
4. **Toque [-] en la parte superior izquierda.**

Dispositivo Windows

1. **Toque [Inicio].**
2. **Toque [Salir].**

Desinstalar el software

Host

CONSEJOS

- Asegúrese de que ha iniciado sesión con privilegios de administrador.
- Esta operación es solo para el host instalado.

1. **Salga de todas las aplicaciones de software.**
2. **Desde el menú “Inicio”, seleccione “Panel de control”.**
3. **Pulse “Desinstalar un programa”.**
   En el modo de visualización de iconos (vista clásica), pulse dos veces en “Programas y funciones”.
4. **Seleccione [Touch Display Link] y luego toque [Desinstalar].**
5. **Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.**
   Si aparece una ventana “Control de cuentas de usuario”, toque [Continuar].

Esto completa el proceso de desinstalación.

Cliente

■ Dispositivo Android

1. **Pulse la tecla [Menú], y luego toque [Ajustes], [Aplicaciones], y [Gestor de aplicaciones].**
2. **En la lista de aplicaciones, toque [Touch Display Link].**
3. **Toque [Desinstalar].**

■ Dispositivo iOS

1. **Realice una pulsación larga en [TDLink].**
   El icono vibra.
2. **Toque la [x] negra en la parte superior izquierda.**
   Aparece un diálogo de confirmación.
3. **Toque [Eliminar].**

■ Dispositivo Windows

CONSEJOS

- Asegúrese de que ha iniciado sesión con privilegios de administrador.

1. **Salga de todas las aplicaciones de software.**
2. **Desde el menú “Inicio”, seleccione “Panel de control”.**
3. **Pulse “Desinstalar un programa”.**
   En el modo de visualización de iconos (vista clásica), pulse dos veces en “Programas y funciones”.
4. **Seleccione [Touch Display Link] y luego toque [Desinstalar].**
5. **Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.**
   Si aparece una ventana “Control de cuentas de usuario”, toque [Continuar].

Marcas comerciales

- Microsoft, Windows, Windows Vista, Surface, Excel y PowerPoint son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Apple y App Store son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE.UU. y otros países.
  iPad y iPhone son marcas comerciales de Apple Inc.
- Google, Android y Google Play son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Google Inc.
- La marca comercial Android, se utiliza con licencia de Google Inc.
- Adobe, Acrobat y Reader son marcas registradas o comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- microSD y microSDHC son marcas comerciales de SD Association.
- La marca comercial iOS, se utiliza con licencia de Cisco Systems, Inc., en los EE.UU. y otros países.
- Wi-Fi es una marca comercial o marca comercial registrada de Wi-Fi Alliance.
- Intel, Celeron, e Intel Core 2 Duo son marcas registradas o marcas comerciales de Intel Corporation y sus subsidiarias en EE.UU. y otros países
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon y sus combinaciones son marcas registradas de Advanced Micro Devices, Inc.
- ASUS es una marca comercial de ASUSTeK Computer Inc.
- Samsung, Galaxy y Galaxy Tab son marcas comerciales registradas de Samsung Electronics Co., Ltd.
- MOTOROLA y XOOM™ son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Motorola Trademark Holdings, LLC.
- Este software usa tecnología ImageKit7.
  ImageKit7 Copyright © 2005 Newtone Corp.
- Los nombres de productos y otros nombres propios son marcas registradas o marcas comerciales de los respectivos propietarios de sus derechos.

OpenCV License Agreement

License Agreement
For Open Source Computer Vision Library

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.
Copyright (C) 2008-2010, Willow Garage Inc., all rights reserved.
Third party copyrights are property of their respective owners.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistribution's of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistribution's in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
* The name of the copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed.
In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services;loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

libtiff
Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler
Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg
This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

SHARP®

SHARP CORPORATION

V2.0 M ES14B(1)