

SHARP®

PN-70HC1E

MONITOR LCD

MANUAL DE INSTRUCCIONES

HDMI™



Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LOS ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Retire las PILAS USADAS del aparato y llévelas a un centro de recogida de pilas, por lo general en el mismo lugar donde se venden pilas nuevas.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡Él símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo!

Si aparece "Hg" o "Pb" debajo del símbolo, significa que la pila contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios procedentes de HOGARES PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados y sus pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación.

Para aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



PRECAUCIÓN

RIESGO DE
DESCARGAS
ELÉCTRICAS
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de "tensión peligrosa" sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables blindados para la conexión a los siguientes terminales: terminal de entrada HDMI, terminales de entrada/salida D-sub, terminales de entrada/salida de audio, terminal de entrada de vídeo, terminal TOUCH PANEL y puerto USB.

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles. No utilice paños sucios. Si lo hace puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. La pantalla usada en este producto está hecha de vidrio. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con pedazos de vidrio roto en caso que se rompa la pantalla.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
 - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
 - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
 - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas. No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
 - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
 - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
 - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
 - No mezcle pilas viejas y nuevas.
 - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
 - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
 - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
 - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.
22. No modifique este producto.

ADVERTENCIA:

Este es un producto Clase A. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio en cuyo caso será necesario que el usuario adopte las medidas pertinentes.

Un dispositivo de fabricación CLASE I deberá conectarse a una toma de corriente principal con una unión a tierra.

RIESGO DE ESTABILIDAD

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.
- Este equipo no es adecuado para su uso en lugares en los que sea probable que los niños puedan estar sin la supervisión de un adulto.

Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de malfuncionamientos sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que SHARP CORPORATION no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor. Tampoco lo utilice en un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.), ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa. Existe riesgo de que la caja se deforme o de que se produzca un fallo de funcionamiento si se utiliza el monitor bajo la luz solar directa.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a los respiraderos. Si se acumulara polvo en los respiraderos o en el interior del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.
- Tiempo de funcionamiento continuado y garantía. Este producto se ha diseñado para un uso diario máximo de 16 horas. La garantía no cubrirá un uso continuado que sobrepase las 16 horas al día.
- No toque la pantalla si la alimentación del monitor está encendida, debido a que lo llevará a un malfuncionamiento. Cuando ocurre eso, apague y vuelva a encender la alimentación del monitor.
- No use la pantalla con un objeto puntiagudo o duro como una uña o lápiz.
- Si se conecta otro dispositivo USB a la computadora que está conectada al panel sensible al tacto, no usar el dispositivo USB mientras se usa el panel sensible al tacto. De lo contrario no funcionará correctamente.
- Para mantener un funcionamiento estable, este monitor debe reiniciarse una vez al día.

- Si usted o un tercero utiliza el producto de forma incorrecta, si el producto se somete a los efectos de la electricidad estática o el ruido eléctrico, o si el producto tiene un funcionamiento anómalo o se repara, existe el riesgo de que los datos guardados se corrompan o se pierdan.
- Guarde siempre una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB o en una tarjeta de memoria SD.
- Declinamos toda responsabilidad por la protección de contenidos guardados en una memoria interna o por cualquier daño relacionado.

Cable de alimentación

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.
- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.


Ámbito del manual

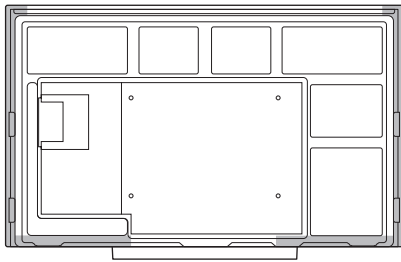
- Microsoft e Windows son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Apple, Mac y macOS son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE.UU. y otros países.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Intel, e Intel Core son marcas registradas o marcas comerciales de Intel Corporation y sus subsidiarias en EE.UU. y otros países.
- Google, Chrome OS y Android son marcas comerciales o marcas registradas de Google LLC.
- Ethernet es una marca registrada de Xerox Corporation.
- VESA es una marca registrada o una marca comercial de Video Electronics Standards Association en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.

Retroiluminación de LEDs

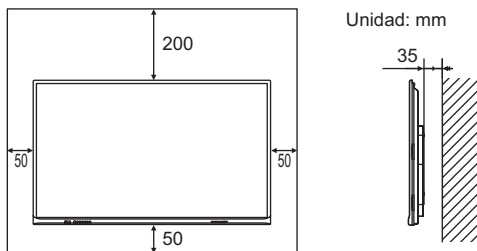
- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
 - * Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs.
 - * Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda.

PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje en conformidad con las especificaciones VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado de SHARP. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada.
- Al mover el monitor, asegúrese de sujetar las partes marcadas con  más abajo. No agarra la pantalla ni la bandeja. Esto puede provocar daños en el producto, fallos o lesiones.



- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 5°C y 35°C. Proporcione espacio suficiente alrededor del monitor para evitar que el calor se acumule en su interior.



- Si resultase difícil dejar un espacio suficiente por algún motivo como, por ejemplo, la instalación del monitor dentro de una carcasa o la instalación de varias unidades una al lado de la otra, o si la temperatura ambiente estuviese fuera del rango de entre 5°C y 35°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango requerido.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse malfuncionamientos.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.
- No use el producto en lugares donde la unidad quede expuesta a los rayos directos del sol u otras luces fuertes. Debido a que este producto funciona mediante rayos infrarrojos, esa luz puede provocar malfuncionamientos.
- Cuando utilice varios monitores de cerca, asegúrese de que el transmisor/receptor de infrarrojos no afecta a las otras.

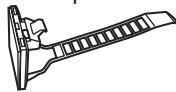
Índice

INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	3	Drawing.....	24
ESTIMADO CLIENTE DE SHARP.....	4	Dibujar.....	25
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	4	LocalIMM <IMMLocal>	26
CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	6	Reproducción de archivos.....	27
PRECAUCIONES DE MONTAJE.....	7	Funciones durante la reproducción.....	27
Componentes suministrados	9	File Explorer <Explorador de archivos>	28
Requerimientos del sistema	9	Visualización inalámbrica	29
Nombres de componentes.....	10	Elementos del menú	30
Conexión de equipos periféricos	12	Visualización de la pantalla del menú	30
Conexión del cable de alimentación	14	Detalles de los elementos del menú	31
Fijación de los cables.....	14	Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador	35
Preparación del control remoto	15	Ajuste de restricciones funcionales (Function <Función>)	36
Instalación de las pilas	15	Control del monitor con un ordenador (RS-232C).....	37
Distancia operativa del control remoto	15	Conexión de ordenador.....	37
Encendido/apagado	16	Condiciones de comunicación	37
Encendido de la alimentación principal.....	16	Procedimiento de comunicación	37
Encendido/apagado	16	Tabla de comandos RS-232C	39
Acción táctil	17	Solución de problemas	41
Acción táctil.....	17	Especificaciones.....	43
Otras funciones.....	19	Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones ...	48
Advertencias	19	Precauciones de montaje	
Utilización básica.....	20	(para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP) ...	49
Acerca de la pantalla de inicio del modo APPLICATION.....	20		
Utilizar el menú lateral.....	20		
Uso del control remoto	21		

Componentes suministrados

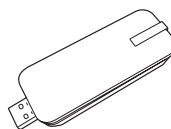
Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- ☐ Monitor de pantalla de cristal líquido: 1
- ☐ Control remoto: 1
- ☐ Abrazadera para cable (de tipo adhesivo): 3



- ☐ Cable de alimentación
- ☐ Pila del control remoto: 2
- ☐ CD-ROM (Disco de utilidades para Windows): 1
- ☐ Manual de Instalación: 1

- ☐ Lápiz táctil: 2
- ☐ Bandeja: 1
- ☐ Tornillos de montaje de la bandeja (M3x15): 5
- ☐ Cable USB: 1
- ☐ Tapa logo SHARP: 1
- Coloque esta etiqueta sobre el logotipo de SHARP para tapar el logotipo.
- ☐ Adaptador Inalámbrico: 1



- * SHARP Corporation posee los derechos de autor del programa Disco de utilidades. No lo reproduzca sin permiso.
- * ¡Para protección medioambiental!
No vierta las pilas en la basura doméstica. Respete la normativa de vertido local.

Requerimientos del sistema

Hardware	Debe contar con un puerto USB 2.0 compatible. Unidad de CD-ROM necesaria para la instalación del software.
Sistema operativo	Windows 8.1 (versión de 32-bit o 64-bit), Windows 10 (versión de 32-bit o 64-bit)
	macOS v10.13, v10.14
	Google Chrome OS versión 74 o mayor

Requisitos cuando se utiliza el software (Windows) suministrado con este monitor.

UPC	Intel Core i5-6360U o más veloz Se recomienda Intel Core i7-6650U o más veloz
Salida de vídeo	Debe ser capaz de enviar una salida a un Sync,V de 60 Hz o superior
Memoria	Al menos 4 GB
Espacio libre de disco duro	Al menos 5 GB (espacio libre separado necesario para almacenamiento de datos)

Para utilizar el panel táctil, conéctelo al ordenador con el cable USB suministrado.

El panel sensible al tacto funciona con el controlador estándar de cada sistema operativo. En equipos Mac, solo es posible el manejo en el modo ratón.

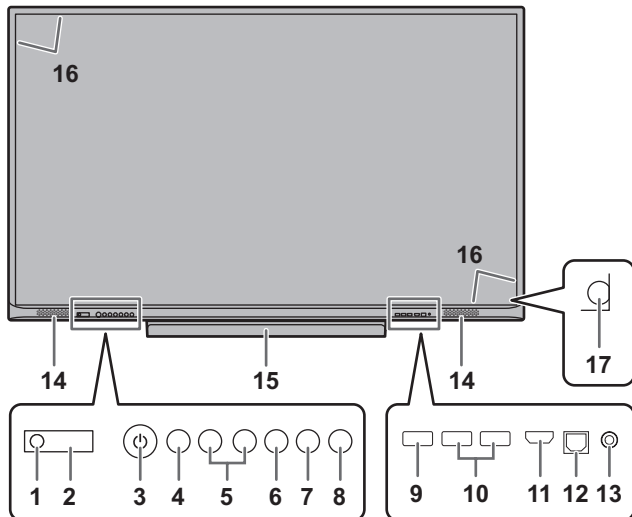
Instale Pen Software desde el CD-ROM suministrado.

Si está instalada la Information Display Downloader, podrá consultar y descargar las versiones más recientes de los programas de software.

Para instalar el software, consulte el manual correspondiente.

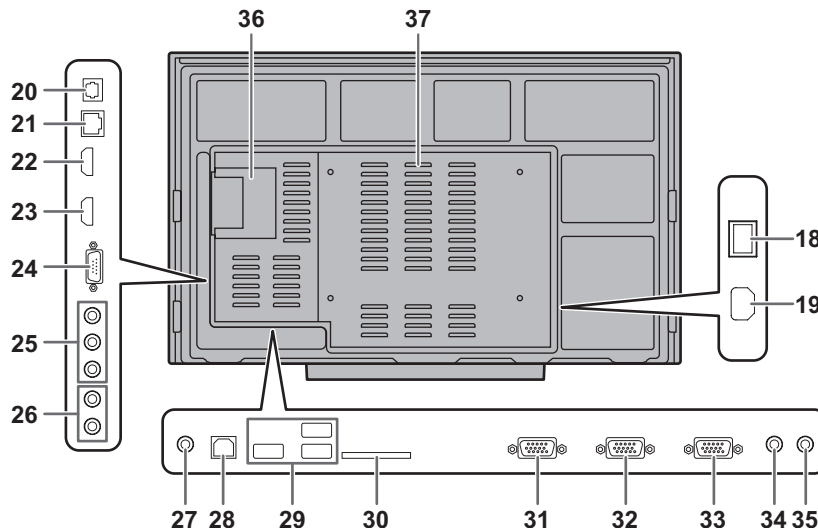
Nombres de componentes

■ Vista frontal



1. LED indicador de conexión (Véase la página 16.)
2. Sensor de control remoto (Véase la página 15.)
3. Botón POWER (Encendido) (Véase la página 16.)
4. Botón FREEZE (Véase la página 21.)
5. Botones VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen) (Véase la página 21.)
6. Botón toque On/Off
Encender y apagar el panel sensible al tacto.
Al apagar, solo se podrán usar este botón y el botón POWER.
7. Botón MENU (MENÚ) (Véase la página 22.)
8. Botón INPUT (ENTRADA) (Véase la página 22.)
9. Puerto USB (compatible con USB 2.0) (Véase la página 12.)
10. Puertos USB (para Ranura de expansión) (compatible con USB 2.0) (Véase la página 12.)
11. Terminal de entrada HDMI 1 (Véase la página 12.)
12. Terminal TOUCH PANEL 1 (para panel sensible al tacto) (Véase la página 13.)
13. Terminal de entrada de audio (Véase la página 13.)
14. Altavoces
15. Bandeja
16. Transmisor/receptor de infrarrojos
17. Sensor de luminosidad

■ Vista posterior

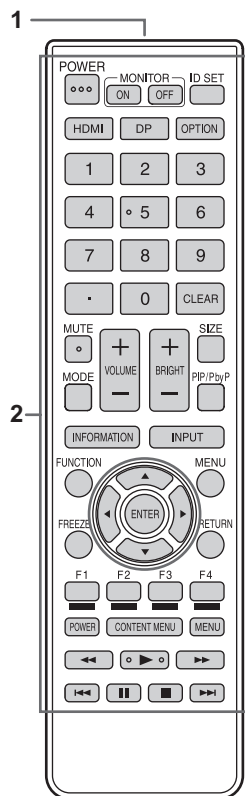


18. Interruptor primario (Véase la página 16.)
19. Terminal de entrada de corriente (Véase la página 14.)
20. Terminal (óptico) de salida de audio digital (Véase la página 13.)
21. Terminal de LAN (Véase la página 13.)
22. Terminal de entrada HDMI 2 (Véase la página 13.)
23. Terminal de entrada HDMI 3 (Véase la página 13.)
24. Terminal de entrada RS-232C (Véase la página 13.)
25. Terminales de entrada de componentes (AV/YPBPR) (Véase la página 13.)
26. Terminales de entrada de audio (para terminales de entrada de componentes) (Véase la página 13.)
27. Terminal de salida de audio (Véase la página 13.)
28. Terminal TOUCH PANEL 2 (para panel sensible al tacto) (Véase la página 13.)
29. Puertos USB (compatible con USB 2.0) (Véase la página 12.)
30. Ranura para tarjeta SD (Véase la página 13.)
31. Terminal de entrada D-sub 1 (VGA1) (Véase la página 13.)
32. Terminal de entrada D-sub 2 (VGA2) (Véase la página 13.)
33. Terminal de salida D-sub (Véase la página 13.)
34. Terminal de entrada de audio 1 (Véase la página 13.)
35. Terminal de entrada de audio 2 (Véase la página 13.)
36. Ranura de expansión (OPS)
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.
37. Respiraderos

! Precaución

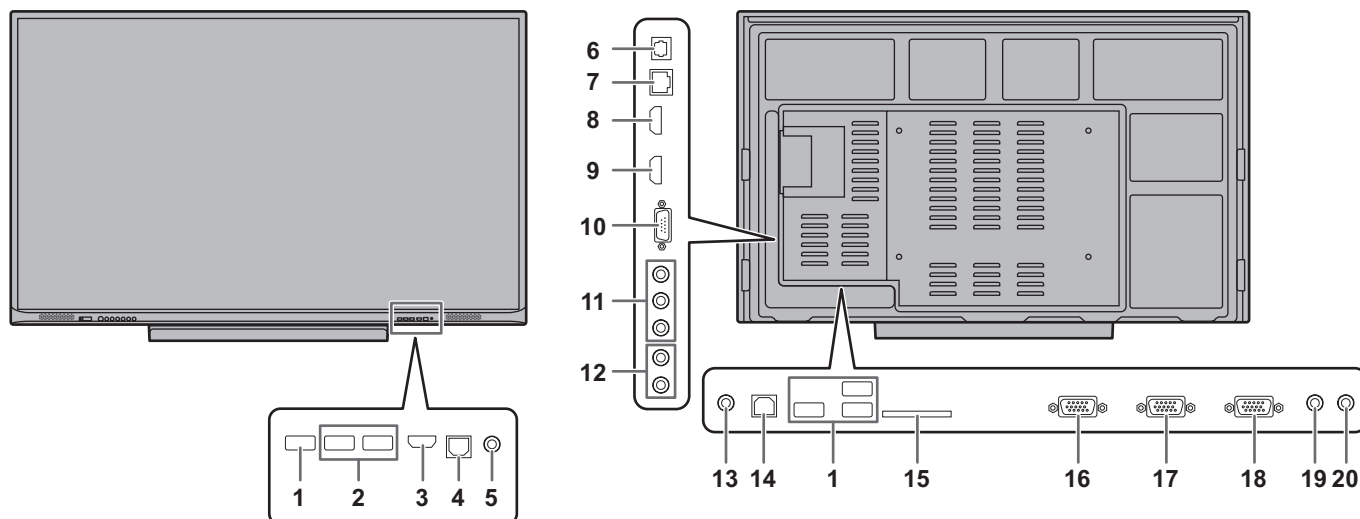
- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.

■Control remoto



1. Transmisor de señal
2. Botones de funcionamiento (Véase la página 21.)

Conexión de equipos periféricos



!Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar malfuncionamientos y otros problemas.
- No use ningún cable que tenga dañado o deformado el terminal. Si usa este tipo de cables pueden generar fallos de funcionamiento.

CONSEJOS

- Cuando utilice el panel sensible al tacto, conecte el cable USB al ordenador.
- Las imágenes podrían no visualizarse correctamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) que se conecte.
- Utilice el ajuste automático de pantalla cuando se muestre por primera vez una pantalla de ordenador con VGA(D-SUB) o cuando se cambie la configuración del ordenador. La pantalla se ajusta automáticamente utilizando Auto adjust <Auto> en PC image adjustment <Ajuste imagen PC> del menú Imagen.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el vídeo del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio.
El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.

1. Puertos USB (compatible con USB 2.0) (5 V, 500 mA)

- Conecte una unidad flash USB al puerto USB.
- No conecte un dispositivo USB distinto de una unidad flash USB.
- Antes de retirar la unidad flash USB, siga los pasos correspondientes. (Véase la página 13.)

Unidades flash USB compatibles

Sistema de archivos	FAT32
Capacidad	Máximo 32 GB (tamaño máximo de archivo 4 GB)

- No use una unidad flash USB con una función de seguridad ni con una función de protección contra escritura.
- Use una unidad flash USB con un diseño que pueda insertarse en el puerto USB. Algunas unidades flash USB con diseños especiales no pueden insertarse. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo.

2. Puertos USB (para Ranura de expansión) (compatible con USB 2.0) (5 V, 500 mA)

- Puede conectar un ratón USB o un teclado USB de venta en comercios como concentrador USB.

!Precaución

- No conecte ningún dispositivo de almacenamiento como un disco duro o un dispositivo de memoria.

3. Terminal de entrada HDMI 1

- Use un cable HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI) que sea compatible con 4K.
- Este terminal no es compatible con HDMI CEC.

4. Terminal TOUCH PANEL 1 (para panel sensible al tacto)

- Para usar el panel sensible al tacto con un ordenador, conecte el panel sensible al tacto al ordenador con un cable USB.
- Para usar este terminal, conecte su ordenador al terminal de entrada HDMI 1 en la vista frontal del monitor.

5. Terminal de entrada de audio

- Use un cable de audio sin resistencia.
- Cuando utilice este terminal para la entrada, no conecte a la entrada el audio de ningún otro terminal.
- No puede ajustar el volumen con el ajuste de volumen. Controle el volumen desde el dispositivo fuente.

6. Terminal (óptico) de salida de audio digital

- Saldrá el audio que entra en el monitor.
- Conéctelo utilizando un cable digital de audio de venta en comercios.
- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- Puede ajustar el volumen con el ajuste de volumen.

7. Terminal de LAN

- Si Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía> está establecido en Off, puede usar "Wake on LAN (Magic Packet)" para encender la alimentación a través de LAN.

8. Terminal de entrada HDMI 2

9. Terminal de entrada HDMI 3

- Use un cable HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI) que sea compatible con 4K.

10. Terminal de entrada RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde un ordenador conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y el ordenador. El terminal del monitor es un conector de tipo hembra.

11. Terminales de entrada de componentes (AV/YPBPR)

- Cambie el modo de entrada a YPBPR.
- Se puede utilizar como un terminal de entrada de vídeo. Conéctelo al terminal de entrada [VIDEO] y cambie el modo de entrada a AV.

12. Terminales de entrada de audio (para terminales de entrada de componentes)

13. Terminal de salida de audio

- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- Podrá ajustar el volumen desde los altavoces de este monitor y el terminal de salida de audio simultáneamente utilizando VOLUME.
- Cuando haya un cable conectado al terminal de salida de audio, el audio no se enviará por el altavoz del monitor.
- No será posible controlar la salida de sonido del terminal de salida de audio con el menú Audio.

14. Terminal TOUCH PANEL 2 (para panel sensible al tacto)

- Para usar el panel sensible al tacto con un ordenador, conecte el panel sensible al tacto al ordenador con un cable USB.
- Para usar este terminal, conecte su ordenador al terminal de entrada de vídeo en la vista posterior del monitor.

15. Ranura para tarjetas SD

- Inserte una tarjeta de memoria SD o una tarjeta de memoria SDHC. Las tarjetas de memoria SD (hasta 2GB) y las tarjetas de memoria SDHC (hasta 32GB) son compatibles. Las explicaciones de este manual se refieren a ambas tarjetas de memoria, SD y SDHC, como "tarjetas de memoria SD".
- Antes de retirar la tarjeta de memoria SD, siga los pasos correspondientes. (Véase la abajo.)

Tarjetas de memoria SD compatibles

Sistema de archivos	FAT32
Capacidad	Máximo 32 GB (tamaño máximo de archivo 4 GB)

- No utilice una tarjeta de memoria SD con función de seguridad o con protección contra escritura.

16. Terminal de entrada D-sub 1 (VGA1)

17. Terminal de entrada D-sub 2 (VGA2)

18. Terminal de salida D-sub

19. Terminal de entrada de audio 1

20. Terminal de entrada de audio 2

- Use un cable de audio sin resistencia.

■ Cómo extraer una unidad flash USB o una tarjeta de memoria SD

1. En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque



y toque "Storage" <Almacenamiento>.

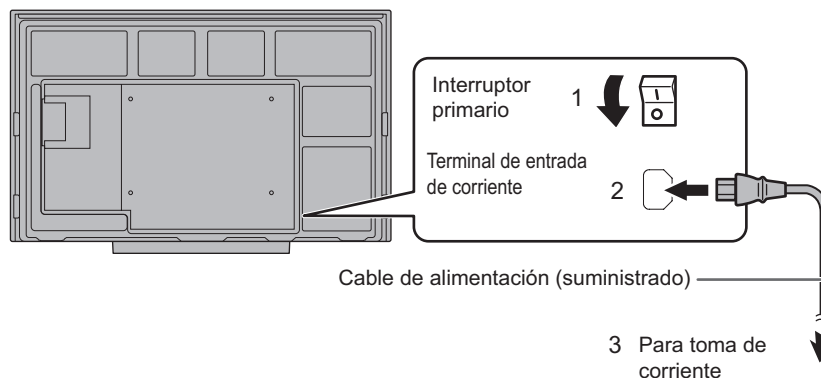
2. Toque la del dispositivo que desee extraer.

Conexión del cable de alimentación

! Precaución

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.

1. Apague el interruptor primario.
2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de corriente.

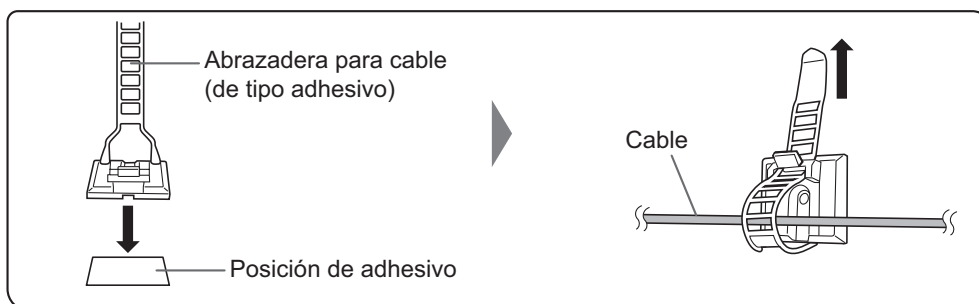


Fijación de los cables

Se pueden utilizar las abrazaderas para cable suministradas para sujetar el cable de alimentación y los cables conectados en la parte posterior del monitor.

Fije las abrazaderas para cable suministradas (de tipo adhesivo) a una superficie lisa limpiando el polvo o la suciedad que pudiera haber antes de pegarlas.

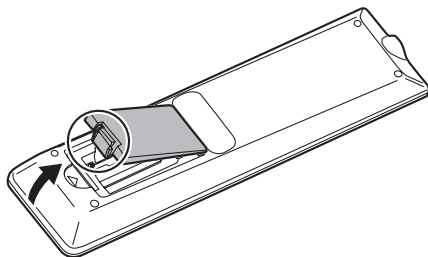
No las coloque sobre los respiraderos.



Preparación del control remoto

Instalación de las pilas

1. Coloque el dedo en la pieza marcada con ▲, luego separe la cubierta.



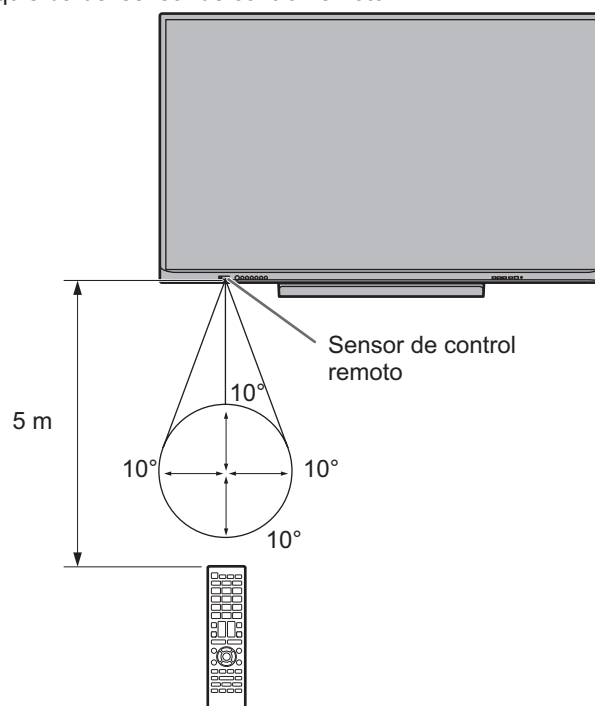
2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas (R03 o LR03 (tamaño "AAA") x 2) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

CONSEJOS

- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

Distancia operativa del control remoto

La distancia operativa del control remoto es de aproximadamente 5 m en un ángulo de aproximadamente 10° respecto al centro de la parte superior/inferior/derecha/izquierda del sensor de control remoto.



CONSEJOS

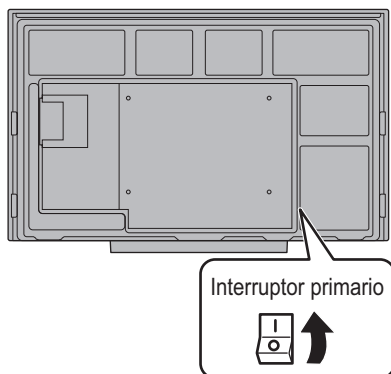
- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar malfuncionamientos.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.

Encendido/apagado

!Precaución

- Encienda el monitor antes de encender el ordenador o el dispositivo de reproducción.
- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar malfuncionamientos.

Encendido de la alimentación principal



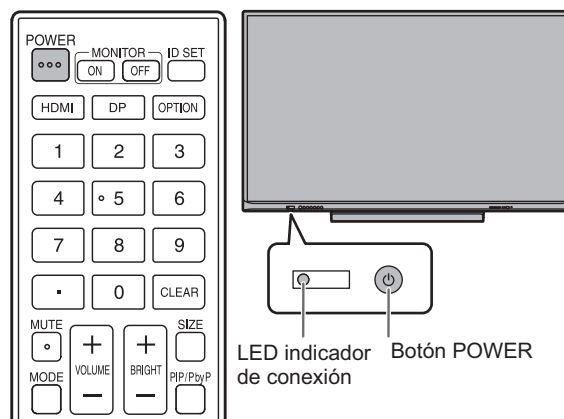
Al encender la alimentación principal, el monitor pasa al modo en espera.

!Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor primario. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor primario está encendido.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

Encendido/apagado

Pulse el botón POWER para encender/apagar.



Estado	Estado del monitor
Encendido en azul	Alimentación encendida
Encendido en rojo	Alimentación apagada (modo en espera)

CONSEJOS

- Cuando el interruptor primario está apagado, el monitor no funcionará.

■Modo operativo

Cuando se encienda el monitor por vez primera tras su envío de fábrica, aparecerá la pantalla de ajuste del modo operativo. Establezca en Mode1 <Modo1> o Mode2 <Modo2>.

Mode1 <Modo1>

.....Off If No Operation <Se Apaga Si No Se Usa> está establecido en On <Sí> y Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía> está establecido en On <Sí> (estos ajustes no pueden cambiarse).

Si no se realiza ninguna operación durante 4 horas o más, el monitor pasará automáticamente al modo en espera.

El consumo de energía también reduce al mínimo en el modo en espera.

Mode2 <Modo2>

.....Permitirá la utilización estándar.

Off If No Operation <Se Apaga Si No Se Usa> está establecido en Off <No> y Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía> está establecido en Off <No>.

Estos ajustes pueden cambiarse.

Incluso después de haberse establecido, podrán realizarse cambios con Operation Mode <Modo De Operación>, dentro del menú del monitor. (Véase la página 33.)

Acción táctil

Las acciones táctiles que pueden usarse con este monitor dependen del sistema operativo y de la aplicación que se empleen. Las funciones de las acciones táctiles también son diferentes. Para conocer los detalles, compruebe la ayuda de sistema operativo y la documentación de pedestal de la aplicación.

Sistema operativo	Windows 8.1 / 10	Chrome OS
Acciones táctiles		
Punteo sencillo	Sí	Sí
Doble punteo	Sí	Sí
Tocar y arrastrar	Sí	Sí
Tocar y arrastrar desde el borde de la pantalla	Sí	Sí
Arrastrar y colocar	Sí	Sí
Gestos	Sí	Sí
Mantener presionado	Sí	Sí
Deslizar para mover	Sí	Sí
Zoom	Sí	Sí
Mantener punteado	No	Sí
Rotar	Sí	Sí

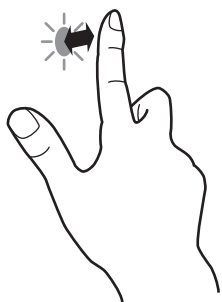
CONSEJOS

- En equipos Mac, las acciones son las equivalentes con ratón.

■ Acciones comunes con el lápiz y los dedos

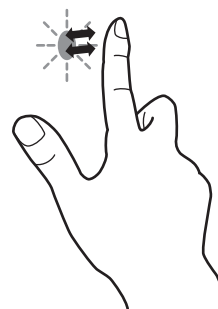
Punteo sencillo

La misma acción que al hacer clic con el botón izquierdo de un ratón.
Toque con el dedo/lápiz.



Doble punteo

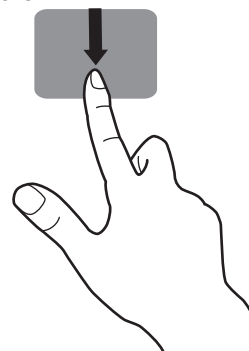
La misma acción que al hacer doble clic con un ratón.
Toque rápido dos veces con el dedo/lápiz.



Cuando haga doble punteo con el dedo, asegúrese de levantar suficientemente el dedo de la pantalla después del primer punteo. Si no hay suficiente distancia entre la pantalla y el dedo, no se realizará el doble punteo.

Tocar y arrastrar

Toque la pantalla con el dedo o el lápiz táctil y muévelo sin levantarlo, luego pare.



Tocar y arrastrar desde el borde de la pantalla

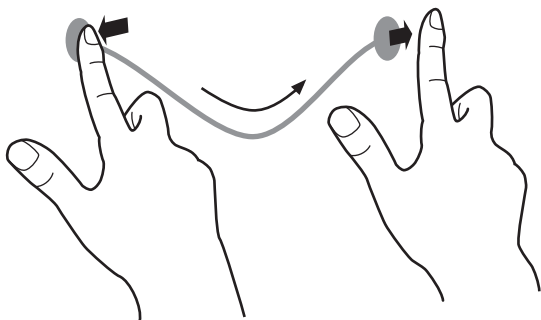
Después de tocar el borde del monitor con el dedo o lápiz táctil, muévelo horizontalmente sin levantarlo, luego deténgase.



Acción táctil

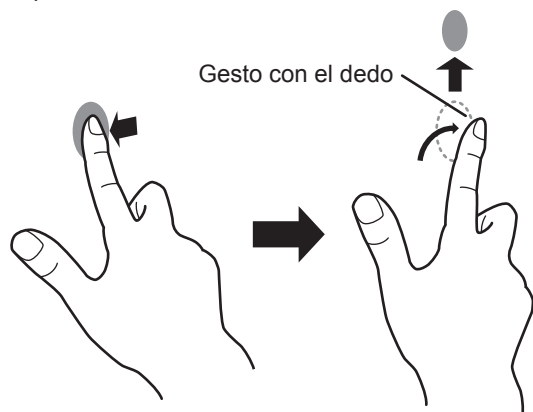
Arrastrar y colocar

La misma acción que al arrastrar y colocar con un ratón. Toque la pantalla con el dedo/lápiz táctil y muévelo sin levantarlo. Cuando termine el movimiento, levante el dedo/lápiz táctil.



Gestos

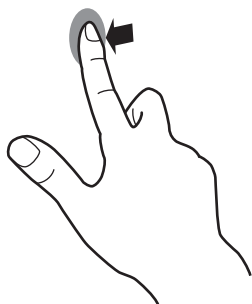
Realice un gesto con el dedo/lápiz táctil en la dirección de la función que desea utilizar.



Mantener presionado

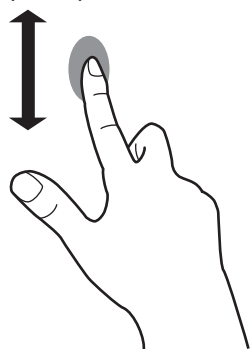
La misma acción que al hacer clic con el botón derecho de un ratón.

Presione brevemente con el dedo/lápiz táctil y, a continuación, levante el dedo/lápiz táctil de la pantalla.



Deslizar para mover

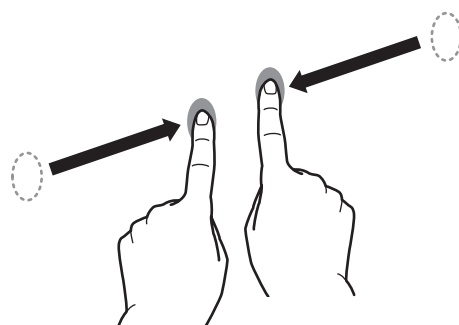
Con el dedo/lápiz táctil tocando la pantalla, muévelo arriba o abajo para avanzar por la pantalla.



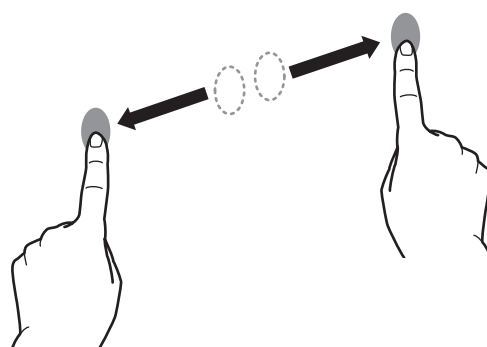
■ Acciones con los dedos

Zoom

Utilizar en una pantalla que admita la ampliación/reducción. Toque la pantalla con dos dedos y acérquelos para reducir la vista o sepárelos para ampliarla.



Reducción



Ampliación

Mantener punteado

La misma acción que al hacer clic con el botón derecho de un ratón. Con un dedo tocando la pantalla, puntee una vez (punteo sencillo) con otro dedo.

Puntear una vez (punteo sencillo) con otro dedo



Rotar

Utilice esta acción en una pantalla con capacidad de rotación la imagen. Toque el punto central de la rotación con un dedo. Mientras se mantiene el dedo quieto, mueve otro dedo en la dirección de rotación deseada.



CONSEJOS

- La pantalla puede no responder correctamente en los siguientes casos:
 - El movimiento de toque es demasiado rápido.
 - La distancia entre los dos puntos es demasiado corta.
 - Los dos puntos se cruzan.

Otras funciones

En Windows 8.1/10, pueden usarse las funciones del panel de entrada.

Para detalles, consulte la Ayuda de Windows.

Panel de entrada:

En la pantalla aparece un teclado de software y un panel de entrada con reconocimiento de escritura a mano.

En Windows 8.1/10, puede usarse la función Ink de Microsoft Office.

Se pueden escribir comentarios a mano y reconocer la escritura. Para detalles, consulte la Ayuda de Microsoft Office.

Advertencias






- No use el lápiz táctil para cualquier otro propósito que no sea usar el panel sensible al tacto.
- No presione fuertemente con la punta del lápiz.
- No funcionará correctamente si hay un obstáculo entre el transmisor/receptor de infrarrojos y el lápiz táctil o su dedo. No funcionará correctamente si sus dedos o su manga están cerca de la pantalla.
- Si el lápiz táctil se sostiene plano contra la pantalla, la posición de toque podría no ser detectada correctamente.
- En caso de que el lápiz táctil no funcione en los bordes de la pantalla, muévelo lentamente.
- Si la punta del lápiz se gasta o daña, cambie el lápiz táctil. Si desea adquirir un lápiz táctil nuevo, consulte a su distribuidor.
- Puede que no funcione correctamente si hay cerca una luz fluorescente con inversor.
- Si la punta del lápiz está sucia o tiene materiales extraños, límpiela. Los materiales extraños pueden dañar la pantalla.
- El lápiz puede estar fuera de lugar en la pantalla de inicio de sesión. En ese caso, utilice el teclado o el ratón.
- Si se desconecta el terminal USB, el panel sensible al tacto puede no funcionar correctamente después de volver a conectar el terminal. En ese caso, reinicie el ordenador.
- Cuando desee retirar la punta del lápiz o el dedo de la pantalla, retírelos a una distancia suficiente. Si la distancia no es suficiente podría detectarse un toque incluso sin tocar la pantalla.

Utilización básica

Acerca de la pantalla de inicio del modo APPLICATION








Aparece cuando el modo de entrada se cambia a APPLICATION.



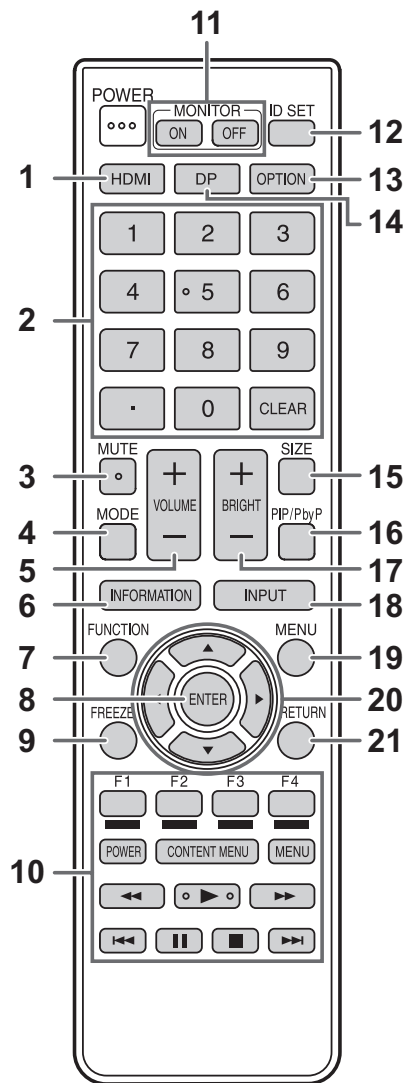
- (1) Puede comprobar el vídeo de entrada actual.
Cambia el terminal de entrada con el menú de la parte inferior. Toque para cambiar a la entrada actualmente mostrada.
- (2)  : Iniciar Drawing. (Véase la página 24.)
 : Iniciar LocalMM <IMMLocal>. (Véase la página 26.)
 : Iniciar File Explorer <Explorador de archivos>. (Véase la página 28.)
 : Iniciar EShareServer. (Véase la página 29.)
 : Visualice la pantalla Settings. (Véase la página 30.)

Utilizar el menú lateral

Para mostrar el menú, toque y arrastre desde el borde (izquierdo o derecho) de la pantalla.

-  : Regrese a la pantalla anterior.
-  : Volver a la pantalla de inicio del modo APPLICATION.
-  : Mostrar el menú de cambio de entrada. (Véase la página 22.)
-  : Mostrar el menú de ajustes de vídeo. (Véase la página 30.)
-  : Drawing comienza en el modo Superposición.
-  : Mostrar el menú de volumen.
-  : Mostrar el menú de brillo.

Uso del control remoto



1. HDMI

Cambie el modo de entrada a HDMI 1, HDMI 2 o HDMI 3.

2. Botones de entrada numérica

Estos botones se utilizan para la configuración, como la configuración LAN.

3. MUTE (SILENCIO)

Desactiva el volumen temporalmente.

Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

4. MODE (MODO) (Selección de modo de color)

En el modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION), cada vez que pulse este botón, el modo de color cambiará en el orden siguiente:

STD <ESTD> (estándar) → Soft <Suave> →
High Illuminance <Alta Iluminancia> → STD <ESTD>...

- High Illuminance <Alta Iluminancia> es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.

5. VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen)

Pulse + o - para ajustar el volumen.

6. INFORMATION (INFORMACIÓN)

En el modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION), utilice este botón para mostrar el terminal de entrada y la señal.

7. FUNCTION (FUNCIÓN)

Utilice esto para visualizar el menú Function <Función>. (Véase la página 36.)

8. ENTER (ENTRAR)

Confirma la configuración.

9. FREEZE

Congela el vídeo mostrado en el monitor.

Para cancelar, pulse cualquier botón excepto el botón POWER, botón MUTE, el botón VOLUME.

En algunos casos se podría producir una imagen residual. No congele el vídeo durante un período de tiempo prolongado.

10. Botones para LocalMM <IMMLocal> o utilizar el dispositivo conectado por HDMI

Cuando se utiliza en LocalMM <IMMLocal>, el uso de estos botones puede variar en función del archivo que se reproduzca.

Cuando HDMI CEC está definido como Sí, solo el botón POWER está activado para el dispositivo conectado a través de la interfaz HDMI.

11. MONITOR ON/MONITOR OFF

Estos no se utilizan con este monitor.

12. ID SET

Esto no se utiliza con este monitor.

13. OPTION (OPCIÓN)

Cambie el modo de entrada a APPLICATION u OPS.

14. DP (DisplayPort)

Esto no se utiliza con este monitor.

15. SIZE (TAMAÑO) (Selección de tamaño de la pantalla)

En el modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION), cada vez que pulse este botón, el tamaño de la pantalla cambiará. (Véase la página 23.)

16. PIP/PbyP

Esto no se utiliza con este monitor.

17. BRIGHT +/- (BRILLO +/-) (Ajuste de brillo)

Pulse + o - para ajustar el brillo.

18. INPUT (ENTRADA) (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú.

Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el modo de entrada y pulse el botón ENTER para entrar.

Modo de entrada	Vídeo	Audio
APPLICATION	APPLICATION	APPLICATION
OPS	Ranura de expansión	Ranura de expansión
HDMI 1	Terminal de entrada HDMI 1	Terminal de entrada HDMI 1
HDMI 2	Terminal de entrada HDMI 2	Terminal de entrada HDMI 2
HDMI 3	Terminal de entrada HDMI 3	Terminal de entrada HDMI 3
VGA1	Terminal de entrada D-sub 1	Terminal de entrada de audio 1
VGA2	Terminal de entrada D-sub 2	Terminal de entrada de audio 2
AV	Terminal de entrada de VÍDEO	Terminales de entrada de audio
YPBPR	Terminales de entrada de componentes	Terminales de entrada de audio

19. MENU (MENÚ)

Muestra la pantalla del menú. (Véase la página 30.)

20. Cursor

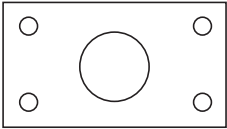
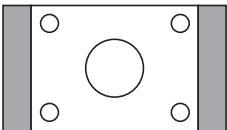
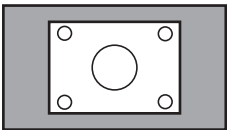
Estos botones se utilizan para realizar operaciones como seleccionar elementos, cambiar valores de ajuste y mover el cursor.

21. RETURN (VOLVER)

Vuelve a la pantalla anterior.

■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

16:9		Muestra la imagen con una relación de aspecto de 16:9 de modo que rellene la totalidad de la pantalla. Utilice esta opción con señales 16:9 como 3840 × 2160, 1920 × 1080 o 1280 × 720.
4:3		Muestra la imagen con una relación de aspecto de 4:3. Utilice esta opción con señales 4:3 como 640 × 480, 800 × 600 o 1024 × 768. Al visualizar, por ejemplo, vídeo de 16:9, el ancho de la imagen se reducirá.
Dot by Dot <Punto x punto>		Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.

CONSEJOS

- Usar el función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor para comprimir o expandir la pantalla para la visualización comercial o pública en establecimientos como café u hoteles puede infringir los derechos de los creadores, según la protección que ofrece la ley del copyright, así que tenga cuidado con ello.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de vídeo original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

Drawing

Para Drawing existe el Modo de Pizarra y el Modo Superposición.
En esta aplicación, a los datos de una pantalla se les denomina “hoja”.

Modo de Pizarra

Puede usar la pantalla como una pizarra.

Existen dos modos de dibujo: modo lápiz y modo pincel. Puede dibujar en hasta 10 hojas en el modo lápiz, y en hasta 5 hojas en el modo pincel.

Modo Superposición

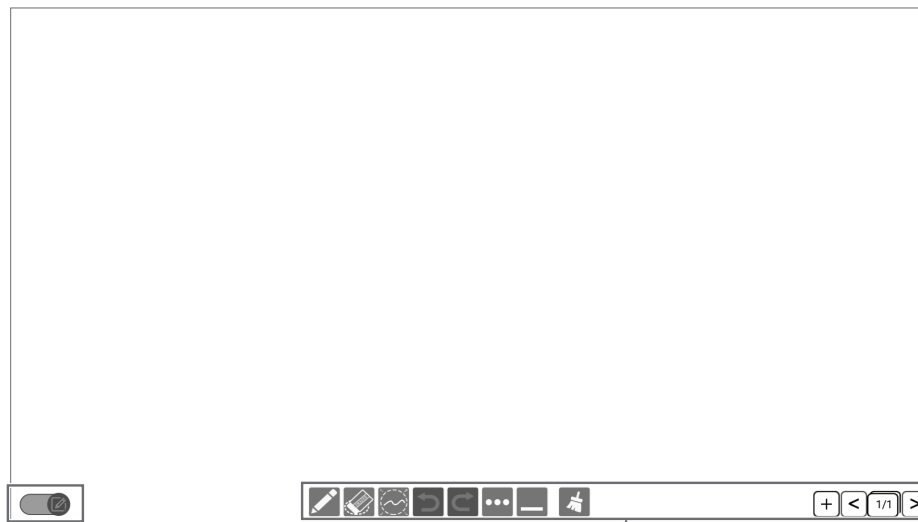
La pizarra se muestra transparente.

Su dibujo aparecerá en la pizarra transparente sobre la pantalla, de manera que pueda escribir comentarios directamente en los elementos exhibidos en la pantalla. Tenga en cuenta, sin embargo, que no puede usar la pantalla indicada detrás de la pizarra transparente.

La entrada de vídeo desde los terminales HDMI no se puede guardar.

Solo 1 hoja.

- Las líneas dibujadas y las imágenes pegadas en la pizarra serán manipuladas en el software como un “objeto”.
- Puede mostrar un archivo de imagen y escribir/dibujar letras y líneas en la imagen.



Puede cambiar entre el modo de pizarra y el modo superposición.






Sirve para dibujar.
(Véase la página 25.)

! Precaución

- Cuando se desconecta la alimentación, los datos de Drawing se pierden.

Dibujar















1. En el modo pizarra, seleccione el lápiz que usará para dibujar (véase el paso 2), y seleccione la hoja que desee dibujar.

Herramienta	Función
	Añadir una hoja nueva detrás de la hoja mostrada actualmente.
	Mostrar la hoja anterior.
	Muestra el número de hoja actual y el número total de hojas. Tocar para mostrar una lista (miniaturas) de las hojas en la parte derecha de la pantalla. Puede tocar una miniatura para ir a esa hoja. Para eliminar esa hoja, toque  .
	Mostrar la hoja siguiente.

2. Dibujar.

Seleccione esta opción como herramienta de dibujo para dibujar. Puede realizar las siguientes operaciones.

- El tipo que puede utilizarse varía según el modo de pizarra o superposición y el tipo de lápiz.

Herramienta	Función
 Lápiz	Dibujar una línea de anchura uniforme. Puede cambiar los ajustes (anchura/color de línea). Las líneas dibujadas se tratan en el software como "objeto". Puede tocar con la parte plana de su dedo o con la palma de la mano para cambiar automáticamente a un borrador.
 Pincel	Dibujar con el pincel una línea de la misma anchura que la parte de la pantalla que esté tocando. (Solo pizarra)
 Borrador de objetos	Seleccionar y borrar objetos en la ubicación seleccionada. (Solo cuando se dibuja en el modo "Lápiz" en la pizarra) Al seleccionar esta opción, no podrá simplemente tocar el objeto en sí que desee eliminar. Para seleccionar el objeto, pase por encima de dicho objeto.
 Borrador	Borrar una línea dibujada. El tamaño del borrador varía según el área de la pantalla que se ha tocado.
	Seleccionar objetos en la ubicación seleccionada. Puede mover o ampliar/reducir el objeto. (Solo cuando se dibuja en el modo "Lápiz" en la pizarra)
	Deshacer el dibujo anterior o editar. (Solo cuando se dibuja en el modo "Lápiz" en la pizarra)
	Rehacer una acción deshecha. (Solo cuando se dibuja en el modo "Lápiz" en la pizarra)
	Aparecerá el submenú.
	Guardar hojas.
	Leer una imagen. (Solo cuando se dibuja en el modo "Lápiz" en la pizarra)
	Salir de la aplicación.
	Ocultar la aplicación.
	Tocar  para eliminar todo el contenido de la hoja que esté dibujando.

3. Toque  para salir.

LocalIMM <IMMLocal>

Puede reproducir archivos de fotos, música y vídeo.

■ Formatos compatibles

A continuación se detallan los tipos de archivos que se pueden reproducir.

No está garantizado el funcionamiento de los formatos no indicados en la tabla.

Archivos de fotos

Extensión	Resolución máx
.jpg (.jpeg)	3840x2160
*.png	
*.bmp	

Archivos de música

Extensión	Velocidad de muestra	Velocidad de bits máxima	Codificación de audio
*.mp3	32/44,1/48kHz	320kbps	MPEG-1/2/2.5 L3

Archivos de vídeo

Extensión	Codificación de vídeo	Resolución máx	Velocidad de bits máxima
.mpg (.mpeg)	MPEG1/2 (MP@HL)	1920x1080@30fps	40Mbps
*.mp4	H.264 (MP/HP)	1920x1080@60fps	62,5Mbps
	HEVC/H.265 (MP)	4096x2160@60fps	100Mbps
	MPEG1/2 (MP@HL)	1920x1080@30fps	40Mbps
	MPEG4 (SP/ASP)	1920x1080@30fps	
*.mkv	H.264 (MP/HP)	1920x1080@60fps	62,5Mbps
	HEVC/H.265 (MP)	4096x2160@60fps	100Mbps
	MPEG1/2 (MP@HL)	1920x1080@30fps	40Mbps
	MPEG4 (SP/ASP)		
	VP8		20Mbps
	VP9	4096x2160@60fps	100Mbps
*.webm	VP8	1920x1080@30fps	20Mbps
	VP9 (Prifile0/2)	4096x2160@60fps	100Mbps
*.3gp	H.264 (MP/HP)	1920x1080@60fps	62,5Mbps
	MPEG4 (SP/ASP)	1920x1080@30fps	40Mbps


Extensión	Codificación de audio	Velocidad de muestra	Velocidad de bits máxima
.mpg (.mpeg)	MPEG-1/2/2.5 L3	32/44,1/48kHz	320kbps
	MPEG-1/2 L2	16kHz - 48kHz	385kbps
	LPCM	8kHz - 48kHz	1,5Mbps
*.mp4	AAC/HEAAC	8kHz - 48kHz	AAC-LC: 576kbps V1: 288kbps V2: 144kbps
	MPEG-1/2/2.5 L3	32/44,1/48kHz	320kbps
*.mkv	MPEG-1/2/2.5 L3	32/44,1/48kHz	320kbps
	MPEG-1/2 L2	16kHz - 48kHz	385kbps
	AAC/HEAAC	8kHz - 48kHz	AAC-LC: 576kbps V1: 288kbps V2: 144kbps
*.webm	Vorbis (solo estéreo)	hasta 48kHz	192kbps
*.3gp	AAC/HEAAC	8KHz - 48kHz	AAC-LC: 576kbps V1: 288kbps V2: 144kbps

• Tanto codec de vídeo y audio nece-sidad de ser apoyados.

- En algunos casos puede que no sea posible reproducir los archivos arriba mencionados.
- Se puede utilizar un máximo de 32 caracteres alfanuméricos para el nombre de la carpeta y el nombre del archivo.
- No utilice archivos de más de 4 GB.

Reproducción de archivos

■ Reproducción de archivos

1. Toque  en la pantalla de inicio del modo APPLICATION.
2. Seleccione el medio con el archivo que deba reproducirse.
3. Visualice el archivo que desee reproducir y toque en él.
El archivo seleccionado comienza a reproducirse.
Puede limitar el tipo de archivo (foto[imagen]/música/vídeo) con el icono situado en la parte izquierda de la pantalla.

CONSEJOS

















- Si existen archivos con el mismo formato de reproducción, el siguiente archivo comienza a reproducirse. Los archivos se reproducen por orden según el nombre del archivo.
- Al reproducir fotos, cada foto se muestra con el tamaño de la resolución del archivo. Puede ampliar una foto con la función Zoom ampliar (ver a la derecha).
- Si desea consultar las funciones durante la reproducción, véase a la derecha.

■ Detener la reproducción

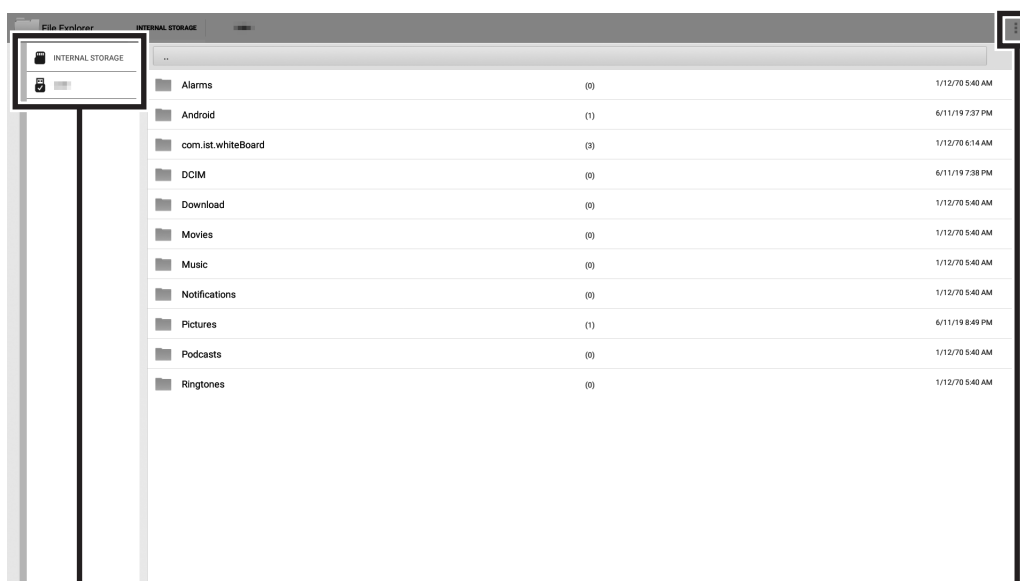
1. Pulse el botón RETURN en el control remoto.

Funciones durante la reproducción

Cuando se inicia la reproducción, puede mostrar la barra de funciones en la parte inferior de la pantalla tocando y arrastrando desde el borde inferior de la pantalla. Podrá realizar las acciones que se detallan a continuación mientras se muestra la barra de funciones.

Reproducir () / Pausa ()	Reproduce el archivo actual. Si se selecciona Photo, reproduce una presentación de diapositivas. / Pausa el archivo que se está reproduciendo.
FB ()	Rebobina la reproducción del archivo. (Solo Vídeo)
FF ()	Avanza rápidamente la reproducción del archivo. (Solo Vídeo)
Ant. ()	Va al archivo anterior.
Siguiente ()	Va al archivo siguiente.
RepetirAleatorio () / Repetir1archivo () / RepetirTODO ()	RepetirAleatorio: Reproduce y repite archivos de la lista de reproducción en modo aleatorio. Repetir1archivo: Reproduce y repite el archivo actual. RepetirTODO: Reproduce y repite archivos de la lista de reproducción por orden. (Solo Música)
Lista de reproducción ()	Muestra la lista de reproducción. (Solo Música y Vídeo)
Información ()	Muestra la información del archivo que se está reproduciendo.
Rotar (En sentido horario) ()	Gira temporalmente el archivo actual 90 grados en sentido horario. (Solo Foto)
Rotar (En sentido antihorario) ()	Gira temporalmente el archivo actual 90 grados en sentido antihorario. (Solo Foto)
Zoom ampliar ()	Acerca el archivo. (Solo Foto)
Zoom reducir ()	Aleja el archivo. (Solo Foto)
Playing settings <Configuración de reproducción> ()	video subtitle <subtítulo de vídeo> : Puede cambiar la visualización de subtítulos. video track <pista de vídeo> : Puede cambiar el audio multiplex. (Solo Vídeo)

File Explorer <Explorador de archivos>



Seleccione la memoria que desee visualizar.

Seleccionar un elemento del menú. Puede llevar a cabo acciones como ordenar o crear una carpeta.

Puede pulsar prolongadamente una carpeta o un archivo para copiar, cortar, renombrar o eliminar.

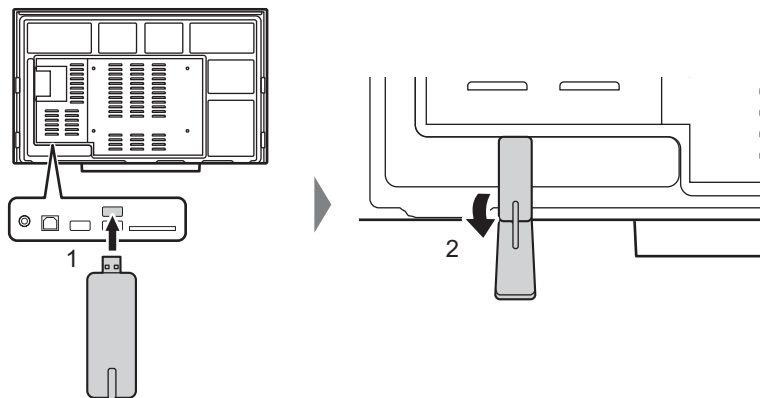
Puede salir de la aplicación con  del menú lateral. (Véase la página 20.)

Visualización inalámbrica

- Puede visualizar la imagen de otro dispositivo de la misma red en este monitor. Conecte el monitor (con un adaptador inalámbrico conectado) y el dispositivo al punto de acceso de la red o router inalámbrico. Puede definir la imagen del otro dispositivo como fondo de una hoja de Drawing.
- El software se debe descargar en el otro dispositivo. Véanse los detalles más abajo.
- No se garantizan las conexiones a todos los dispositivos.

■ Conexión del adaptador inalámbrico



1. Conecte el adaptador inalámbrico suministrado al puerto USB indicado abajo, en la vista posterior del monitor.



!Precaución

- Cuando haya conectado un adaptador inalámbrico, no conecte otro dispositivo USB al puerto USB lateral. Ello podría provocar problemas de funcionamiento, ya que los terminales pueden interferir entre sí. Utilice el puerto USB frontal para conectar otro dispositivo.

■ Configuración de conexión del adaptador inalámbrico

1. Toque y arrastre la pantalla desde un lado (izquierdo o derecho), toque  en el menú que aparece, y toque .
2. Configure en Sí la Wireless LAN.
3. Configure la conexión de red en Configuración inalámbrica.

■ Inicie EShareServer

1. Toque  en la pantalla de inicio del modo APPLICATION.

■ Visualice la imagen que aparece en el otro dispositivo

En la explicación siguiente se utiliza Windows (dispositivo) como ejemplo.

1. Acceda a la dirección mostrada en EShare en el monitor con el navegador y descargue el software en el otro dispositivo cuya imagen desee visualizar.
2. Instale e inicie el software que ha descargado.
3. Compruebe el nombre de la pantalla mostrada en EShare en el monitor, seleccione ese nombre en el otro dispositivo y seleccione “Share screen” (Windows) o “Mirroring” (Android).
Puede seleccionar “Screen Mirror” (Windows) o “TV Mirror” (Android) para visualizar la imagen que aparece en el monitor del otro dispositivo.
4. El otro dispositivo se conectará al monitor, y la imagen del otro dispositivo aparecerá en el monitor.
5. Los dibujos se muestran en el modo superposición.
Puede dibujar en la imagen mostrada y guardar dicha imagen mostrada.

CONSEJOS

- En Android, el audio no se puede enviar y el funcionamiento táctil no se puede usar.
- Se requieren puntos de acceso de LAN inalámbrica para conectar este monitor y otros dispositivos.

Elementos del menú


Visualización de la pantalla del menú

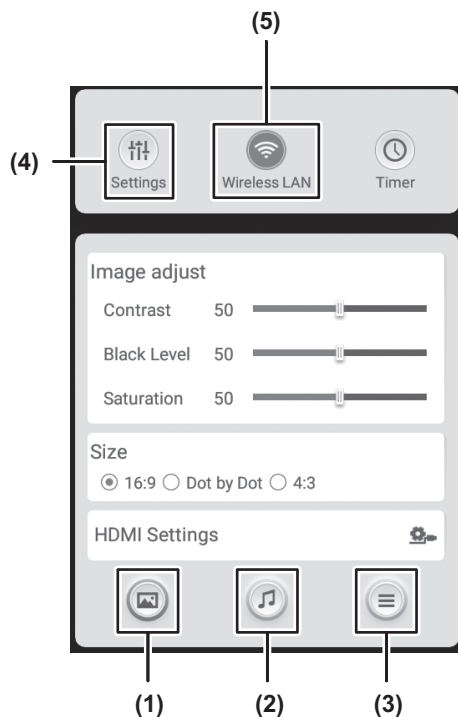
El ajuste del audio y el vídeo y los ajustes de las distintas funciones están activados. En esta sección se describe cómo utilizar los elementos del menú. Véase la página 31 para obtener una información detallada sobre cada uno de los elementos del menú.

!Precaución

- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.

■Visualice el menú de configuración de vídeo

1. Cambie al modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION).
2. Toque y arrastre desde el borde (izquierdo o derecho) de la pantalla para visualizar el menú.
3. Toque  para visualizar el menú de configuración.



- (1) Menú Imagen (Véase la página 31.)
Puede seleccionarlo en el modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION).
- (2) Menú Sonido (Véase la página 32.)
- (3) Menú Otros (Véase la página 32.)
- (4) Menú Settings <Ajustes> (Véase la página 33.)
- (5) Menú Wireless LAN (Véase la página 29.)

En esta pantalla, puede cambiar entre 5 menús tocando cada uno de los iconos.

4. Toque el icono del menú deseado.
5. Configure el ajuste de cada elemento.

CONSEJOS

- El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■Visualice otros menús

1. En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque .



- Common <Común>:
Visualice el menú Common <Común>. (Véase las páginas 33 y 34.)
- Network <Red>:
Configure la LAN.
- Storage <Almacenamiento>:
Sirve para retirar medios externos.
- Date <Fecha>:
Establezca la fecha y la hora.
- Language <Idioma>:
Establezca el idioma de visualización.
- Reset <Restablecer>:
Ejecute el restablecimiento.
- About Device <Información del dispositivo>:
Muestra la información del dispositivo.

Detalles de los elementos del menú

El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■ Imagen ()

Image Adjust <Ajuste de imagen>

Contrast <Contraste>

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen.

Black Level <Nivel Negro>

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo.

Saturation <Saturación>

Ajusta la intensidad del color.

Size <Panorámico>

Es el mismo ajuste que cuando se pulsa el botón SIZE. Véase en la página 23 una explicación de este ajuste.

PC image adjustment <Ajuste imagen PC> (VGA[D-SUB])

Clock <Reloj>

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 35), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

Phase <Fase>

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado. Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas. Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 35), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

* Los ajustes de Phase sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente Clock.

H-POS <POS H>

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

V-POS <POS V>

Ajuste la posición vertical de la imagen.

Auto adjust <Auto>

Las opciones Clock, Phase, H-POS y V-POS se ajustan automáticamente.

La pulsación de el botón ENTER realizará el ajuste. Use este ajuste automático cuando emplee el VGA(D-SUB) para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador. (Véase la página 35.)

HDMI Settings <Ajuste HDMI> (HDMI)

HDMI Mode <HDMI Modo>

Utilice el Mode1 <Modo1> normalmente.

Si el vídeo no se visualiza correctamente cuando se usa uno de los terminales de entrada HDMI1 a HDMI3, por ejemplo, cuando se ha conectado un dispositivo no compatible con 4K, establezca el Mode2 <Modo2>.

HDMI RGB Input Range <HDMI Rango De Entrada RGB>

Establece el rango de señal de entrada de RGB.

Cuando utilice HDMI establézcalo en Auto; el rango de señal de entrada de RGB se detectará automáticamente.

Normalmente, emplee Auto.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando Auto, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

HDMI CEC

El terminal de entrada HDMI 1 no es compatible con HDMI CEC.

Sí.....Se utiliza la función HDMI CEC.

Si el dispositivo conectado al terminal de entrada HDMI es compatible con CEC, la alimentación del monitor se enciende cuando se inicia la reproducción en el dispositivo.

No.....No se utiliza la función HDMI CEC.

System Standby

Configure si el dispositivo conectado también pasará al modo en espera cuando el monitor pase al modo en espera.

Device List <Información del dispositivo>

Aparece el nombre del dispositivo conectado.

Elementos del menú

■ Sonido (🎵)

Audio

Bass <Graves>

Ajusta el volumen del sonido de nivel de graves.

Treble <Agudos>

Ajusta el volumen del sonido de nivel de agudos.

SPDIF

Configúrelo en ON para enviar el formato PCM en el terminal (óptico) de salida de audio digital.

■ Otros (☰)

Source Identify <Identificación fuente> (HDMI)

Configure el cambio automático de entrada cuando entre una señal. Configúrelo en Auto para cambiar automáticamente, o configúrelo en Request <Solicitar> para que se muestre la pantalla de selección.

Eye protection <Protección ocular>

Establézcalo en On <Sí> para que el brillo de la pantalla se reduzca ligeramente de forma automática al tocar la pantalla. Si no se realiza ninguna operación durante unos 3 segundos, la pantalla regresará a su brillo original.

■Settings <Ajustes> ()

Volume <Volumen>

Ajusta el volumen.

Brightness <Brillo>

Configúrelo en Standard <Estándar> para fijar el brillo. Configúrelo en Auto para que el brillo cambie automáticamente. Configúrelo en Energy Saving <Ahorro de energía> para fijar el brillo en un valor medio. Configúrelo en Auto/Energy Saving <Ahorro de energía> para cambiar Eye protection <Protección ocular> a Off.

Startup and Shutdown <Inicio y apagado>

Startup Source <Arrancar fuente>

Puede definir el modo de entrada que estará activo cuando se conecte la alimentación. Si selecciona Last Source <Última fuente>, el monitor no se podrá iniciar en el modo APPLICATION. Para iniciar en el modo APPLICATION, seleccione Specified Source y seleccione APPLICATION como Specified Source.

Specified Source <Fuente especificada>

Configure el modo de entrada para el encendido cuando Startup Source está configurado como Specified Source.

OPS boot <Iniciar OPS>

Only OPS Source <Solo fuente OPS> Cuando el modo de entrada cambia a OPS, encienda el dispositivo en la ranura de expansión.
Any Source <Cualquier fuente> Cuando el monitor esté encendido, encienda el dispositivo en la ranura de expansión.
Close <Cerrar> No encender automáticamente el dispositivo en la ranura de expansión.
La configuración de BIOS del OPS conectado puede provocar que el OPS se encienda cuando se encienda el monitor, independientemente de los ajustes de encendido del OPS.

Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía>

Cuando se seleccione Off, se activa la Wake on LAN. Obsérvese, no obstante, que el consumo será mayor en el modo en espera.

Cuando se seleccione On, se desactiva la Wake on LAN. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el modo en espera se alargará.

Time Settings <Ajuste de hora>

Automatic date & time <Fecha y hora automáticas>

Cuando esté conectado a una LAN, configúrelo en Sí para establecer automáticamente la hora a la hora proporcionada por la red.

Set date <Establecer fecha>

Cuando Automatic date & time esté configurado como No, establezca la fecha manualmente.

Set time <Establecer hora>

Cuando Automatic date & time esté configurado como No, establezca la hora manualmente.

Select time zone <Elegir zona horaria>

Especifique su zona horaria. Se establecerá automáticamente el ahorro de energía diurno.

Use 24-hour format <Formato de 24 horas>

Cambie del formato de 24 horas al formato de 12 horas.

Language Settings <Ajustes de idioma>

Language <Idioma>

Establece el idioma de visualización para la pantalla del menú.

Mute With Freeze <Sin Sonido Si Congelada>

Defina si el audio se apaga o no durante la congelación.

Backlight Off <Retroiluminación Apagada>

Si se establece como On, la retroiluminación se apaga. El audio no se apaga. Al tocar la pantalla, la retroiluminación vuelve a encenderse.

Operation Mode <Modo De Operación>

Mode1 <Modo1> Off If No Operation está establecido en On y Power Save Mode está establecido en On (estos ajustes no pueden cambiarse).

Mode2 <Modo2> Permitirá la utilización estándar. Off If No Operation está establecido en Off y Power Save Mode está establecido en Off. Estos ajustes pueden cambiarse.

Off If No Operation <Se Apaga Si No Se Usa>

Off If No Operation <Se Apaga Si No Se Usa>

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al modo en espera cuando no se realicen operaciones por parte del control remoto, la acción de toque o el control RS-232C.

Time <Hora>

Configure el tiempo que transcurrirá hasta pasar al modo en espera.

Elementos del menú

■ Configuración del sistema

Los elementos del menú principal que no se encuentran en el menú de configuración (véase la página 33) se explican en esta sección.

Ethernet

Defina si desea o no utilizar el terminal LAN. Configure la dirección IP, la máscara de subred, y otros ajustes.

Automatic acquisition of IP <Adquisición automática de IP>

Si su LAN dispone de un servidor de DHCP y desea obtener una dirección automáticamente, seleccione Automatic acquisition of IP.

Static IP <IP estática>

Puede configurar los siguientes ajustes.

IP Address <Dirección IP>, Gateway <Puerta de enlace>, SubNet Mask <Másc. Subred>, DNS 1, DNS 2

Proxy

Configure los ajustes para usar un servidor proxy.

Screen Lock Setting <Configuración bloqueo pantalla>

Puede bloquear el monitor con una contraseña cuando este se enciende.

Off If No Signal <Apagar Si No Hay Señal>

Este ajuste determina si se establecerá o no que el monitor pase al modo en espera cuando no haya señal o no se realice ninguna operación durante 15 minutos.



Wallpaper <Fondo de pantalla>

Puede seleccionar el fondo de pantalla.

Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador

■ Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el VGA(D-SUB) para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador.

1. **Cambie la entrada a VGA1 o VGA2 y visualice el patrón de ajuste.** (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
2. **Toque y arrastre desde el borde (izquierdo o derecho) de la pantalla para mostrar el menú y toque**  -  - **“PC image adjustment” <Ajuste imagen PC>.**
3. **Toque “Auto adjust” <Auto>.**
El ajuste automático tardará en efectuarse unos segundos.
4. **Pulse el botón RETURN para cerrar la pantalla del menú.**

CONSEJOS

- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

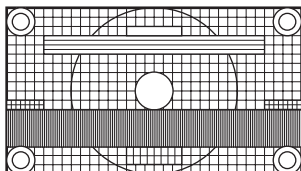
■ Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes en el menú Imagen, visualice una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando un ordenador con Windows, emplee el patrón de ajuste del CD-ROM suministrado.

Apertura del patrón de ajuste

El siguiente ejemplo se realiza en Windows 10.

1. **Cargue el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.**
2. **Abra [Unidad de CD] en [Este equipo].**
3. **Haga doble clic en [Adj_uty.exe] en la carpeta [Monitor].**
Aparecerá el patrón de ajuste.
Ajuste la pantalla automática o manualmente.



4. **Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado del ordenador para salir del programa de ajuste.**
5. **Expulse el CD-ROM de la unidad de CD-ROM.**

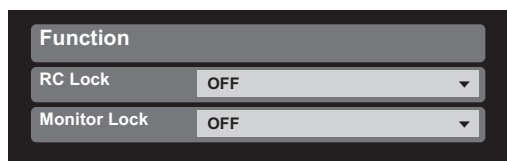
CONSEJOS

- Si el modo de visualización del ordenador que está utilizando tiene 65000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

Ajuste de restricciones funcionales (Function <Función>)

Podrá restringir las operaciones.

1. Pulse el botón **FUNCTION** y después pulse el botón **MENU** antes de 10 segundos.



2. Seleccione y ajuste los elementos.

RC Lock <Bloqueo Mando Distancia>

Podrá desactivar los botones del control remoto.

OFF

Activa la operación.

ON 1 <Sí 1>

Prohíbe el uso de los botones del control remoto.

ON 2 <Sí 2>

Prohíbe el uso de los botones del control remoto que no sea el botón POWER (encendido/apagado) y el botón VOLUME +/- (ajuste del volumen).

Monitor Lock <Bloqueo Monitor>

Podrá desactivar los botones del monitor y el funcionamiento del panel sensible al tacto.

3. Pulse el botón **RETURN** para volver a la pantalla normal.

CONSEJOS

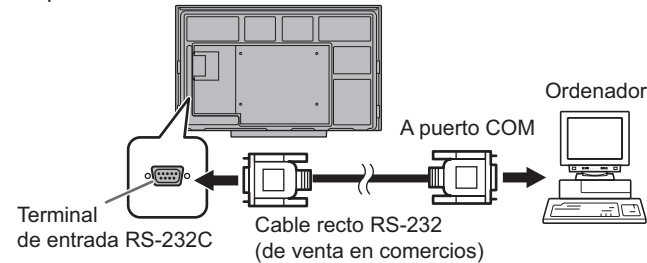
- Incluso cuando RC Lock <Bloqueo Mando Distancia> esté en ON 1 <Sí 1> o Monitor Lock <Bloqueo Monitor> esté en ON <Sí>, el botón POWER estará habilitado durante el modo en espera.

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Podrá controlar este monitor desde un ordenador a través de un puerto RS-232C (puerto COM) del ordenador.

Conexión de ordenador

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del ordenador (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del monitor. El terminal del monitor es un conector de tipo hembra.



Condiciones de comunicación

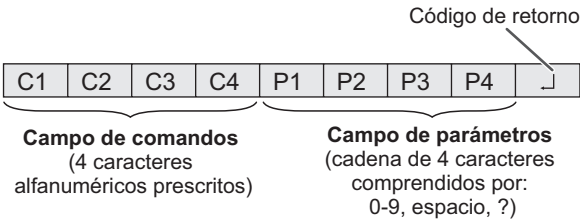
Establezca los ajustes de comunicación RS-232C del ordenador para que coincidan con los ajustes de comunicación del monitor del modo siguiente:

Velocidad en baudios	9600bps	Bit de parada	1 bit
Longitud de datos	8 bits	Control de flujo	Ninguno
Bit de paridad	Ninguno		

Procedimiento de comunicación

■ Formato de comandos

Cuando se envíe un comando desde el ordenador al monitor, el monitor funcionará de acuerdo con el comando recibido y enviará un mensaje de respuesta al ordenador.



Ejemplo: VOLM0030

- * Asegúrese de introducir 4 caracteres para el parámetro. (" " es un código de retorno (0DH, 0AH o 0DH))
Erróneo : VOLM30

Si un comando tiene "R" para "Dirección" en la "Tabla de comandos RS-232C" de la página 39, el valor actual podrá obtenerse utilizando "?" como parámetro.

Ejemplo:

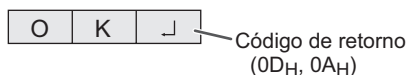
VOLM ? ? ? ?	←	De ordenador a monitor (¿cuál es el ajuste de volumen actual?).
30	←	De monitor a ordenador (ajuste de volumen actual: 30).

CONSEJOS

- Envíe el campo de comandos, el campo de parámetros y el código de retorno al mismo tiempo. Cuando se envía un comando manualmente en unidades de 1 carácter y tarda más de 2 segundos, la función de comando no funciona.

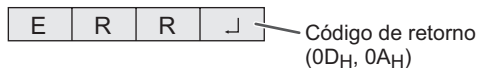
■ Formato de código de respuesta

Cuando un comando se ha ejecutado correctamente



Se devuelve una respuesta después de ejecutarse un comando.

Cuando no se ha ejecutado un comando



CONSEJOS

- Se devolverá "ERR" cuando no haya un comando relevante o cuando el comando no pueda utilizarse en el estado actual del monitor.
- Si no se ha establecido la comunicación por razones como puede ser una mala conexión entre el ordenador y el monitor, no se devolverá nada (ni siquiera ERR).
- Podría aparecer "ERR" cuando no se pueda recibir correctamente un comando debido a interferencias del entorno. Asegúrese de que el sistema o el software vuelva a enviar el comando en este caso.

Si la ejecución del comando tarda cierto tiempo



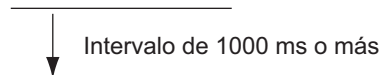
Cuando se utilicen los siguientes comandos, se devolverá "WAIT" (Espere). En este caso, se devolverá un valor si espera un poquito. No envíe ningún comando durante este período.

- Comandos que devuelven WAIT:
RSET, POWR, INPS, WIDE, BOMD

■ Intervalo de comunicación

- Tras devolverse OK o ERR, deberán enviarse los siguientes comandos.
Para establecer una temporización para la respuesta de comandos, especifique 10 segundos o más.
- Proporcione un intervalo de 1000 ms o más entre la respuesta del comando y la transmisión del siguiente comando.

VOLM0020
OK



INPS0002
WAIT
OK

CONSEJOS

- Cuando ejecute ALL RESET <REINICIAR TODO>, el monitor pasará al modo en espera. Espere al menos 1 minuto antes de enviar el siguiente comando. Si ejecuta "Encendido" después de ALL RESET <REINICIAR TODO>, el monitor tardará un tiempo en iniciarse, por lo que debe esperar al menos 5 minutos antes de enviar el siguiente comando.
- Antes de enviar un comando "Encendido" u "Apagado", se recomienda borrar la memoria del búfer del lado desde donde se envíe la aplicación.
- Tras ejecutar un comando "Encendido" u "Apagado", espere al menos 1 minuto antes de enviar el siguiente comando.

Tabla de comandos RS-232C

Cómo leer la tabla de comandos

- Comando: Campo de comandos (Véase la página 37.)
- Dirección: W Cuando el "Parámetro" se establezca en el campo de parámetros (véase la página 37), el comando funcionará según lo descrito en "Contenidos de control/respuesta".
R El valor devuelto indicado bajo "Respuesta" puede obtenerse estableciendo "???" o "???" en el campo de parámetros. (Véase la página 37.)
- Parámetro: Campo de parámetros (Véase la página 37.)
- Respuesta: Respuesta (valor devuelto)

CONSEJOS

- En el modo en espera, el único comando que se utiliza es Control de alimentación.

Control de alimentación/selección de modo de entrada

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta
Control de alimentación	POWR	W	0		Cambia al modo en espera.
			1		Vuelve del modo en espera.*
		R		0	Modo en espera
				1	Modo normal
Selección de modo de entrada	INPS	W	0		Cambio de conmutación para modo de entrada.
			2		VGA1
			3		YPBPR
			4		AV
			10		HDMI 1
			13		HDMI 2
			16		VGA2
			18		HDMI 3
			21		OPS
			24		APPLICATION
		R		2	VGA1
				3	YPBPR
				4	AV
				10	HDMI 1
				13	HDMI 2
				16	VGA2
				18	HDMI 3
				21	OPS
				24	APPLICATION

- * Puede usar "Wake on LAN (Magic Packet)" para encender la alimentación a través de LAN.
No es posible encender el monitor con el comando de Control IP.

Menú Imagen

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta
BRIGHT <BRILLO>	VLMP	WR	0-100	0-100	
SIZE (Selección de tamaño de la pantalla)	WIDE	W	0	0	Cambio de conmutación para tamaño de la pantalla.
		WR	1-3	1-3	1: 16:9, 2: Dot by Dot <Punto x punto>, 3: 4:3

Menú Settings <Configuración>

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta
VOLUMEN <VOLUMEN>	VOLM	WR	0-100	0-100	
MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Otros

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta
INFORMATION (INFORMACIÓN)	Modelo	INF1	R		Valor	
	Nº de serie	SRNO	R		Valor	
ALL RESET <REINICIAR TODO>		RSET	W	0		ALL RESET <REINICIAR TODO>
BACKLIGHT OFF <RETROILUMINACIÓN APAGADA>		BOMD	W	0		Apaga la retroiluminación
				1		Enciende la retroiluminación
			R		0	Retroiluminación apagada
				1	Retroiluminación encendida	
Verificación de la resolución		PXCK	R		-	Devuelve la resolución actual en la forma hhh, vvv.

Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

No hay imagen ni sonido.

- El LED indicador de conexión está apagado.
 - ¿Se está suministrando energía a este monitor?
 - ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 14.)
 - ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 16.)
- El LED indicador de conexión se ilumina en color rojo.
 - Este monitor está en el modo en espera. Conecte la alimentación. (Véase la página 16.)

El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+,-) correcta? (Véase la página 15.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto del monitor. (Véase la página 15.)
- ¿Está desactivado el funcionamiento con el control remoto? (Véase la página 36.)

Los botones del control remoto para utilizar el dispositivo conectado por HDMI no funcionan.

- ¿Está HDMI CEC establecido en Sí en HDMI Settings <Ajuste HDMI> en el menú Imagen?
- En este monitor, solo está habilitado el botón POWER.
- Cambie a un modo diferente de entrada, y luego intente cambiar el modo de entrada de regreso a HDMI.

El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Intente el ajuste automático de pantalla cuando se utilice VGA(D-SUB).

El vídeo del terminal de entrada HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es el cable HDMI compatible con 4K y conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 45 y 46.)
- Cuando conecte un dispositivo que no sea compatible con señales 4K Vsync 50/60 Hz, establezca el HDMI Mode <HDMI Modo> como Mode2 <Modo2>.

El vídeo de terminal de entrada D-Sub no aparece correctamente.

- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 45.)

Los botones de control no funcionan.

No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender de la alimentación principal tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

El panel sensible al tacto no responde.

- ¿El cable USB está bien conectado?
- ¿Ha conectado su ordenador al terminal de entrada de vídeo de la vista frontal cuando está conectado al terminal TOUCH PANEL 1 de la vista frontal, o al terminal de entrada de vídeo de la vista posterior cuando está conectado al terminal TOUCH PANEL 2 de la vista posterior?
- ¿El botón toque On/Off está en Off? (Véase la página 10.)

La respuesta de la panel sensible al tacto es lenta.

Algunas zonas de la pantalla no responden.

Toca un lugar diferente.

- ¿La pantalla está expuesta a la luz directa del sol u otra luz fuerte? El panel sensible al tacto usa rayos infrarrojos y podría no funcionar correctamente.
- ¿Existe un obstáculo entre el transmisor/receptor de infrarrojos y el lápiz táctil o su dedo? Un obstáculo impedirá el funcionamiento correcto. Si sus dedos o una manga están demasiado cerca de la pantalla, no funcionará correctamente.
- ¿El transmisor/receptor de infrarrojos está sucio? Limpie suavemente la suciedad con un paño suave.
- Si se toca el panel sensible al tacto con una punta pequeña de menos de 8 mm x 8 mm, el toque podría no ser detectado por los infrarrojos y podría no funcionar correctamente.
- Cuando inicie su computadora o conecte el cable USB, no toque el panel sensible al tacto. Si toca el panel sensible al tacto, eso podría ser detectado como una falla en el transmisor/receptor de infrarrojos y podría resultar en el funcionamiento incorrecto.

El monitor emite un crujido.

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

Especificaciones

■Especificaciones del producto

Modelo	PN-70HC1E	
Componente de LCD	LCD TFT de clase 70" (diagonal de 176,6 cm)	
Resolución máx (píxeles)	3840 x 2160	
Colores máx	Aprox. 1070 millones de colores	
Tamaño de píxel	0,40075 mm (H) × 0,40075 mm (V)	
Brillo (típico)	350 cd/m ² *1	
Relación de contraste (típica)	4000: 1	
Ángulo de visualización	176° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)	
Área activa de la pantalla (mm)	1538,9 (An) x 865,6 (Al)	
Señal de entrada de ordenador	Analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω]	
Señal de sincronización	Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa)	
Plug and play	VESA DDC2B	
Terminales de entrada	Vídeo	Mini Sub-D 15 pin x 2 HDMI x 3 AV RCA *2 x 1 Componente RCA *2 x 1
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 3 Contacto de RCA (I/D) x 1
USB	Compatible con 2.0 (tipo A) x 4 Compatible con 2.0 (tipo A) x 2 (para la ranura de expansión)	
Terminales de salida	Vídeo	Mini Sub-D 15 pin x 1
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1 Salida de audio digital (óptica) x 1
Sistema	CPU	Procesador Arm Cortex - A53 (Quad-Core)
	Memoria	1,5GB
	Almacenamiento	8GB
	Ranura para tarjetas SD	SD/SDHC x 1
	Terminal de LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX (Solo Wake on LAN)
LAN inalámbrica	Compatible con IEEE802.11ac/n/a/g/b (Cuando está conectado un adaptador inalámbrico)	
Ranura de expansión	19 V, 4,74 A (alimentación suministrada cuando se expanden las funciones con una parte opcional)	
Salida de altavoz	10 W + 10 W	
Panel sensible al tacto	Método de detección	Método de detección de bloqueo de infrarrojos
	Conector ordenador	USB (compatible con 2.0) (tipo B) x 2
Requisitos de alimentación	100 - 240 V ca, 4,5 A, 50/60 Hz	
Temperatura de funcionamiento *3 *4	5°C a 35°C	
Humedad de funcionamiento *4	20% al 80% (sin condensación)	
Consumo de energía *5 (modo en espera *6)	400 W (0,5 W)	
Dimensiones (mm) (excluidas las protuberancias)	Aprox. 1629 (An) x 100 (Pr) x 990 (Al)	
Peso (kg)	Aprox. 54	

*1 El brillo dependerá del modo de entrada y otros ajustes de la imagen. El nivel de brillo va disminuyendo con el tiempo. Por la naturaleza del equipo, no es posible mantener de forma precisa un nivel de brillo constante. Este es el brillo del panel de LCD, no el brillo del producto.

*2 No se pueden utilizar simultáneamente las opciones AV RCA y Componente RCA.

*3 Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

*4 Además, verifique los requisitos de la computadora y otros dispositivos conectados, y asegúrese que se cumplen con todos los requisitos.

*5 Cuando está instalada una opción en la ranura de expansión. Cuando no está instalada, 295 W.

*6 Cuando Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía> está establecido en On <Sí>.

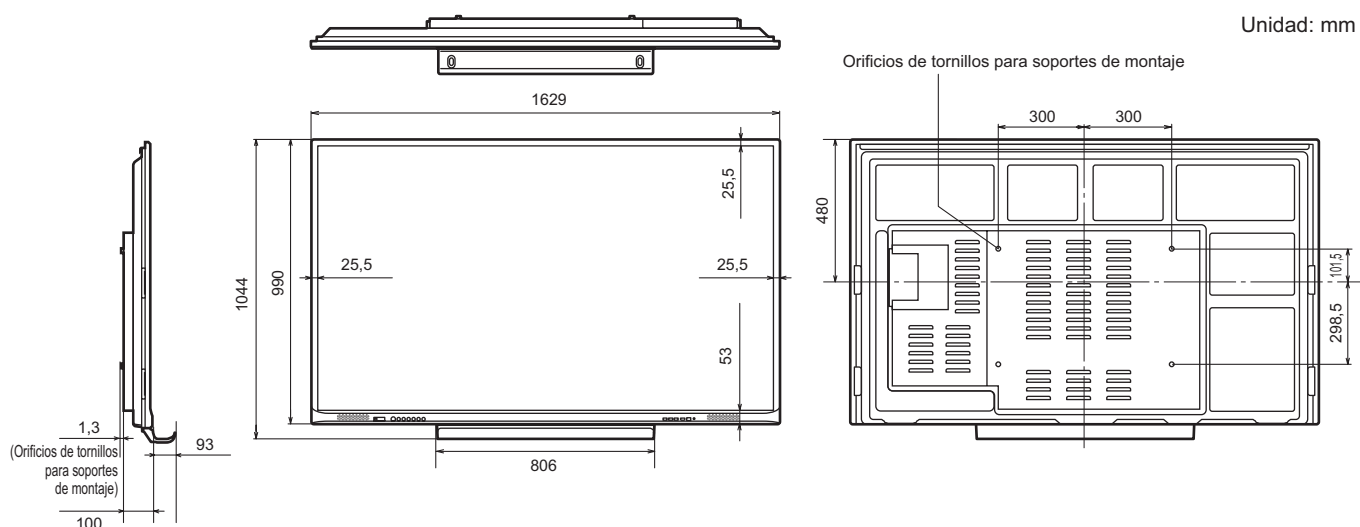
Cuando Power Save Mode <Modo Ahorro De Energía> está establecido en Off <No>, y no está conectado ningún componente opcional: 2,0 W

Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

Especificaciones

■ Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.



Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

■ Sincronización de señal compatible (ordenador)

Resolución de pantalla		Sinc, H	Sinc, V	Frecuencia	Digital HDMI	Analógico (D-sub)
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Si	Si
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Si	Si
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Si	Si
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	Si
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Si	Si
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Si	Si
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Si	Si
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	-	Si
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Si	Si
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Si	Si
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Si	Si
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	-	Si
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	-	Si
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Si	Si
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Si	Si
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Si	Si
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Si	-
	1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Si	Si
	1600 × 1200	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Si	Si
	1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Si	-
Pantalla ancha	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Si	Si
	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Si	Si
	3840 × 2160	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Si	-
		56,3kHz	25Hz	297,0MHz	Si	-
		67,5kHz	30Hz	297,0MHz	Si	-
		67,5kHz	50Hz ^{*2}	297,0MHz	Si	-
		67,5kHz	60Hz ^{*2}	297,0MHz	Si	-
	4096 × 2160 ^{*1}	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Si	-
		54,0kHz	25Hz	297,0MHz	Si	-
		54,0kHz	30Hz	297,0MHz	Si	-
		54,0kHz	50Hz ^{*2}	297,0MHz	Si	-
		54,0kHz	60Hz ^{*2}	297,0MHz	Si	-
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Si	Si

*1 Muestra una imagen reducida incluso si se ha establecido en Dot by Dot <Punto x punto>.

*2 Compatible cuando el HDMI Mode <HDMI Modo> sea Mode1 <Modo1>.

■ Sincronización de señal compatible (AV)

Resolución de pantalla	Frecuencia	HDMI	Componentes
4096 × 2160p	24Hz	Si	-
	25Hz	Si*	-
	30Hz	Si*	-
	50Hz	Si	-
	59,94Hz	Si	-
	60Hz	Si	-
3840 × 2160p	24Hz	Si	-
	25Hz	Si	-
	30Hz	Si	-
	50Hz	Si	-
	59,94Hz	Si	-
	60Hz	Si	-
1920 × 1080p	24Hz	Si	-
	50Hz	Si	Si
	59,94Hz	Si	Si
	60Hz	Si	Si
1920 × 1080i	50Hz	Si	Si
	59,94Hz	Si	Si
	60Hz	Si	Si
1280 × 720p	50Hz	Si	Si
	59,94Hz	Si	Si
	60Hz	Si	Si
720 × 576p	50Hz	Si	Si
720 × 480p	59,94Hz	Si	Si
	60Hz	Si	Si
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Si	-
	60Hz	Si	-
720(1440) × 576i	50Hz	Si	Si
720(1440) × 480i	59,94Hz	Si	Si
	60Hz	Si	Si

* Compatible cuando el HDMI Mode <HDMI Modo> sea Mode2 <Modo2>.

CONSEJOS

- Cuando la señal se muestra con el botón INFORMATION durante la entrada HDMI, la señal aparecerá con el formato “xxxxp”, por ejemplo, “2160p”, en lugar del formato “3840 × 2160”.

■ DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización).

DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si el ordenador admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play.

Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

■ Canales que pueden utilizarse en la LAN inalámbrica

Estándar	Canal	Banda de frecuencias (frecuencia central)
IEEE802.11 b/g/n	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11 ac/a/n	36/40/44/48ch	5180-5240MHz
	52/56/60/64ch	5260-5320MHz
	100/104/108/112/116/132/136/140ch	5500-5700MHz

- El uso exterior de la banda de 5 GHz está restringido por la Ley de radiofonía.

Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones

■ Información sobre la licencia de software para este producto

Composición del software

El software incluido en este producto consta de diversos componentes de software con derechos de autor individuales propiedad de SHARP o de terceros.

Software desarrollado por SHARP y software de código abierto

Los derechos de autor de los componentes de software y de los documentos correspondientes incluidos con este producto que hayan sido desarrollados o redactados por SHARP son propiedad de SHARP y están protegidos por la Ley de Propiedad Intelectual, tratados internacionales y otras legislaciones aplicables. Este producto también utiliza software y componentes de software de distribución gratuita cuyos derechos de autor son propiedad de terceros. Entre ellos se incluyen componentes de software cubiertos por una Licencia Pública General de GNU (en adelante, GPL), una Licencia Pública General Reducida de GNU (en adelante, LGPL) u otro acuerdo de licencia.

Obtención del código fuente

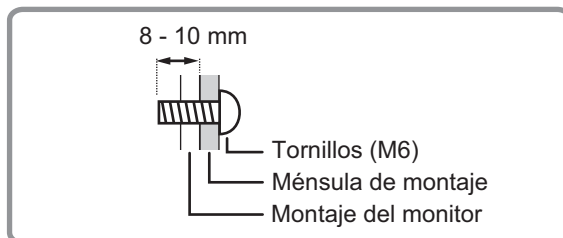
Algunos de los licenciarios del software de código abierto requieren que el distribuidor proporcione el código fuente con los componentes del software ejecutables. Las licencias GPL y LGPL incluyen requisitos similares. Si desea información sobre el modo de obtener el código fuente del software de código abierto y la información sobre las licencias GPL, LGPL y otros acuerdos de licencia, visite el siguiente sitio web:


https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

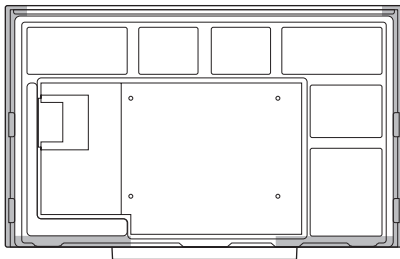
No nos es posible responder a preguntas sobre el código fuente del software de código abierto. No se distribuye el código fuente de los componentes de software con derechos de autor propiedad de SHARP.

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo entre 3 personas como mínimo.
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
- Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M6 que sean 8 mm a 10 mm más largos que la ménsula de montaje.



- No utilice un destornillador de impacto.
- Al mover el monitor, asegúrese de sujetar las partes marcadas con  más abajo. No agarra la pantalla ni la bandeja. Esto puede provocar daños en el producto, fallos o lesiones.



- Si necesita colocar el monitor provisionalmente sobre una mesa u otra superficie durante la instalación, coloque un paño suave y grueso sobre la mesa para evitar dañar la pantalla y la mesa.
- Antes de volver a embalarlo o retirarlo, extraiga la bandeja.
- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios de tornillos para soportes de montaje, que se ubican en la parte trasera del monitor para la instalación.

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

■ Colocación de la bandeja

Asegure la bandeja usando 5 tornillos de montaje de la bandeja (M3x15) (suministrados).

