

Proiector Portabil***M350X/M300X/M260X/M230X/
M300W/M260W***

Manual de Utilizare

Modelele M350X și M230X nu sunt distribuite în America de Nord.

Model Nr.

NP-M350X, NP-M300X, NP-M260X, NP-M230X, NP-M300W, NPM260W

- Macintosh, Mac OS X și PowerBook sunt mărci ce aparțin Apple Inc. înregistrate în SUA și alte țări.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework și PowerPoint sunt marcă înregistrată sau marcă a Microsoft Corporation în Statele Unite ale Americii și/sau alte țări.
- MicroSaver este o marcă înregistrată a Kensington Computer Products Group, o divizie a ACCO Brands.
- Virtual Remote Tool folosește WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, the HDMI Logo și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci sau mărci înregistrate a HDMI Licensing LLC.



- Marca PLink este o marcă comercială aplicată pentru drepturile de protejare a drepturilor de autor în Japonia, Statele Unite ale Americii și alte țări și zone.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, și Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sunt mărci comerciale înregistrate a Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray este o marcă comercială a Blu-ray Disc Association
- Alte produse și companii menționate în acest manual de utilizare pot reprezenta mărcile comerciale sau mărcile înregistrate a respectivilor deținători.
- Licențe Software GPL/LGPL

Acest produs include software cu licență conform GNU Licență Generală Publică (GPL), GNU Licență Generală Secundară Publică (LGPL), și altele

Pentru mai multe informații cu privire la fiecare software, consultați "readme.pdf" conținut în folderul "about GPL&LGPL" pe CD-ROM-ul furnizat.

NOTA

- (1) Conținutul acestui manual de utilizare nu poate fi imprimat parțial sau total fără permisiune.
- (2) Conținutul acestui manual de utilizare va fi supus schimbărilor fără preaviz.
- (3) S-a acordat o atenție deosebită la realizarea acestui manual de utilizare; însă, în cazul în care veți observa puncte discutabile, erori sau omiteri, vă rugăm contactați-ne.
- (4) Prin derogare de la articolul (3), NEC nu va fi responsabil de orice reclamații referitoare la pierderea de profit sau alte aspecte considerate rezultate în urma folosirii Proiecteurului.

Informații Importante

Precauții de siguranță

Precauții

Înainte de a folosi proiectorul modelul NEC M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W citiți acest manual cu atenție și păstrați-l pentru consultări viitoare.

ATENȚIE

Pentru a închide sursa principală de alimentare, asigurați-vă că ați scos ștecărul din priza de curent. Priza de curent trebuie instalată cât mai aproape posibil de echipament și trebuie să fie ușor accesibilă.

ATENȚIE

PENTRU A EVITA ELECTROȘOCURILE NU DESCHIDEȚI CARCASA.
ÎN INTERIOR SE GĂSESC COMPONENTE DE ÎNALTĂ TENSIUNE.
ÎNTREȚINEREA SE VA REALIZA DE CĂTRE UN PERSONAL DE DEPANARE CALIFICAT.



Acest simbol avertizează utilizatorul că tensiunea neizolată din interiorul unității poate fi suficientă să cauzeze un șoc electric. Prin urmare, este periculos să atingeți orice parte din interiorul unității.



Acest simbol avertizează utilizatorul de importanța informațiilor oferite referitoare la funcționarea și întreținerea acestei unități.

Aceste informații trebuie citite cu atenție pentru a se evita problemele.

AVERTISMENT: PENTRU A PREVENI FOCUL SAU ELECTROȘOCUL, NU EXPUNEȚI ACEASTĂ UNITATE ÎN PLOAIE SAU LA UMEZEALĂ. NU FOLOSIȚI ȘTECĂRUL ACESTEI UNITĂȚII CU UN CABLU DE PRELUNGIRE SAU ÎNTR-O PRIZĂ DE CURENT DECÂT DACĂ TOATE PICIOARELE ȘTECĂRULUI POT FI INTRODUSE.

Notificare de conformare DOC (exclusiv pentru Canada)

Acest aparat de Clasa B îndeplinește toate cerințele Reglementarea din Canada referitoare la echipamentul ce cauzează interferențe.

Reglementarea de informare referitoare la zgomotul cauzat de aparate – 3 GPSGV

Cea mai înaltă presiune acustică este mai mică de 70 dB (A) în conformitate cu EN ISO 7779.

ATENȚIE

Se va evita afișarea unor imagini imobile pentru asigurarea unei perioade prelungite de funcționare. În cazul utilizării unor astfel de imagini, este posibil ca acestea să rămână temporar pe suprafața panoului LCD. Dacă acest lucru se va întâmpla, continuați să folosiți proiectorul. Fundalul static al imaginilor anterioare va dispărea.

Aruncarea produsului uzat

Legislația UE implementată în fiecare Stat Membru prevede ca produsele electrice și electronice uzate ce poartă marca (din stânga) să fie aruncate separat de deșeurile menajere normale. Acest lucru se aplică și proiectoarelor și accesoriilor lor electrice sau lămpilor. Când aruncați astfel de produse, vă rugăm respectați ghidul autorității locale și/sau întrebați la magazinul de unde ați achiziționat produsul.

După colectarea produselor uzate, acestea sunt refolosite și reciclate într-un mod adecvat. Acest efort ne va ajuta să reducem la minim deșeurile, precum și impactul negativ al mercurului conținut de lămpă asupra sănătății și mediului.

Marca de pe produsele electrice și electronice se aplică Statelor Membre ale Uniunii Europene.

AVERTIZARE PENTRU LOCUITORII DIN CALIFORNIA

Manevrarea cablurilor furnizate împreună cu acest produs vă va expune la plumb, un produs chimic considerat în Staul Californiei cu potențial de a produce defecte la naștere sau alte probleme reproductive.

Interferență frecvențe radio (exclusiv SUA)

AVERTIZARE

Comisia Federală de Comunicări nu permite realizarea de modificări sau schimbări la unitate, cu EXCEPȚIA celor specificate de NEC Display Solutions of America, Inc. în acest manual. Neconformarea cu această reglementare guvernamentală poate anula dreptul dumneavoastră de a utiliza acest echipament. Acest echipament a fost testat și se conformează cu limitele pentru dispozitivele digitale Clasa B, potrivit Părții 15 a Regulilor FCC (Comisia Federală de Comunicări). Aceste limite sunt concepute pentru a garanta o protecție adecvată împotriva interferențelor dăunătoare la o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energia frecvenței radio și dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate cauza interferențe dăunătoare comunicărilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că interferențele nu vor apărea la o anumită instalație.

Însă, dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare recepției radio sau TV, ce pot fi determinate prin închiderea și pornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența aplicând una sau mai multe din următoarele măsuri:

- Reorientați sau mutați antena receptoare.
- Măriți distanța dintre echipament și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză de curent pe un circuit diferit față de cel la care este conectat receptorul.
- Cereți sfatul unui furnizor sau un tehnician radio/TV cu experiență.

Exclusiv pentru Marea Briatnie: În Marea Britanie, cablul de alimentare cu ștecă, aprobat de Standardul Britanic, este prevăzut cu un fitil negru (5 amperi) pentru a fi utilizat cu acest echipament. Dacă împreună cu acest echipament nu ați primit și cablul de alimentare, vă rugăm contactați furnizorul dumneavoastră.

Măsuri importante de protecție

Aceste instrucțiuni de siguranță sunt oferite pentru a asigura funcționarea prelungită a proiectorului dvs. și pentru a preveni focul și electroșocurile. Vă rugăm citiți-le cu atenție și respectați toate avertizările.



Instalare

- Nu amplasați proiectorul în următoarele condiții:
 - pe un suport, etajeră sau masă instabilă.
 - în apropierea apei, băilor sau camerelor cu un nivel ridicat de umezeală.
 - în surse directe de lumină, în apropierea încălzitoarelor sau aparatelor ce radiază căldură
 - într-un mediu cu praf, fum sau aburi.
 - pe o foaie de hârtie sau o cârpă, pe carpete sau covoare.
- Dacă doriți să instalați proiectorul pe tavan:
 - Nu încercați să instalați singur proiectorul.
 - Proiectorul trebuie instalat de către tehnicieni calificați pentru a asigura funcționarea adecvată și pentru a reduce riscul leziunilor corporale.
 - În plus, tavanul trebuie să fie îndeajuns de solid pentru a sprijini proiectorul și instalația trebuie să fie în conformitate cu orice coduri locale de construire.
 - Vă rugăm solicitați mai multe informații de la furnizorul dvs.

AVERTIZARE

- Nu folosiți niciun alt obiect în afară de capacul mobil pentru lentilă pentru a acoperi lentilele în timp ce proiectorul este încă pornit.

Dacă veți face acest lucru, obiectul va deveni extrem de fierbinte și va cauza un foc sau avariarea provocată de căldura emisă de lumina generată.



Puneți proiectorul într-o poziție orizontală

Unghiul de înclinare al proiectorului nu trebuie să depășească 10 grade, iar acesta nu trebuie instalat în orice alt fel decât pe o suprafață de lucru sau pe tavan, în caz contrar durata de funcționare a lămpii va scădea dramatic.



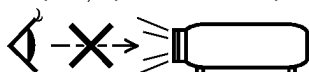
⚠️ Precauții pentru prevenirea incendiilor și a electroșocurilor ⚡

- Asigurați-vă că există o ventilație suficientă și că clapele de ventilare nu sunt obstrucționate pentru a preveni acumularea de căldură în interiorul proiectorului dvs. Permiteți un spațiu de cel puțin 10 cm (4 inci) între proiector și perete.
- Nu încercați să atingeți partea frontală stângă a orificiului de ventilare (văzut din față) deoarece se poate încălzi în timp ce proiectorul este pornit și imediat după închiderea acestuia. Părți ale proiectorului se pot încălzi temporar dacă proiectorul este închis de la butonul de alimentare sau sursa de alimentare CA este deconectată pe parcursul funcționării normale a proiectorului.

Fiți precaut la ridicarea proiectorului.



- Aveți grijă ca obiectele străine, precum agrafele și bucățile de hârtie, să nu cadă în proiector. Nu încercați să recuperați obiectele ce au căzut în proiectorul dvs. Nu introduceți obiecte metalice, precum sârma sau șurubelnița, în proiectorul dvs. În cazul în care ceva a căzut în proiectorul dvs., deconectați-l imediat și înlăturați obiectul cu ajutorul unui personal de depanare calificat.
- A nu se pune niciun obiect deasupra proiectorului.
- Nu atingeți ștecărul de rețea pe parcursul unei furtuni cu descărcări electrice. Dacă faceți acest lucru puteți provoca un șoc electric sau incendiu.
- Proiectorul este conceput să funcționeze cu sursă de alimentare de 100-240V AC 50/60 Hz. Înainte de a folosi proiectorul, asigurați-vă că sursa dvs. de alimentare îndeplinește această cerință.
- Nu priviți spre lentilă în timp ce proiectorul este pornit. Pot rezulta leziuni oculare grave.



- Asigurați-vă că obiectele precum lupa, nu se află în traiectoria de lumină a proiectorului. Lumina proiectată din lentile are o acoperire mare, prin urmare orice fel de obiecte neobișnuite ce direcționează lumina provenită de la lentile, pot cauza rezultate neprevizibile precum incendiul sau leziuni oculare grave.

- Obiectele ce sunt afectate ușor de către lumină nu se vor pune în dreptul orificiului de evacuare al ventilatorului. Dacă veți face acest lucru, este posibil ca obiectul să se topească sau vă veți arde mâinile cu căldura emisă de la orificiul de ventilare.
- Cablul de alimentare se va manevra cu atenție. Cablul de alimentare avariata sau uzat poate provoca un electroșoc sau incendiu.
 - Nu se va folosi alt cablu de alimentare decât cel furnizat cu proiectorul.
 - Nu îndoiți sau trageți excesiv de cablul de alimentare.
 - Cablul de alimentare nu se va pune sub proiector, sau orice alt obiect greu.
 - Cablul de alimentare nu se va acoperi cu material moi precum covoarele.
 - Cablul de alimentare nu se va încălzi.
 - Cablul de alimentare nu se va manevra cu mâinile umede.
- În următoarele situații, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză și proiectorul va fi verificat de către un personal de service calificat:
 - Când cablul de alimentare sau ștecărul este avariata sau uzat.
 - Dacă s-a vărsat lichid în proiector sau dacă acesta a fost expus la ploaie sau apă.
 - Dacă proiectorul nu funcționează normal când respectați instrucțiunile descrise în acest manual de utilizare.
 - Dacă proiectorul a căzut sau carcasa a fost avariata.
 - Dacă proiectorul prezintă o schimbare semnificativă a performanței, indicând necesitatea de service.
- Deconectați cablul de alimentare și orice alte cabluri înainte de a transporta proiectorul.
- Înainte de a curăța unitatea sau a înlocui lampa, opriți proiectorul și scoateți din priză cablul de alimentare.
- Dacă proiectul nu este folosit pentru o perioadă prelungită de timp, opriți proiectorul și scoateți din priză cablul de alimentare.
- Când folosiți un cablu LAN (doar modelele cu port RJ-45 LAN):
- Din considerente de siguranță, nu conectați la conectorul pentru cablarea dispozitivelor periferice ce poate avea o tensiune excesivă.

Precauții referitoare la controlul la distanță



ATENȚIE

- Nu folosiți piciorul de sprijin pentru alte scopuri decât cele prevăzute original. Utilizarea greșită a acestuia, precum prinderea sau agățarea piciorului de perete poate cauza avariarea proiectorului.
 - Proiectorul nu se va livra într-o cutie subțire prin servicii de livrare a coletelor sau a mărfurilor. Proiectorul din interiorul cutiei subțiri se poate defecta.
 - Dacă proiectorul este utilizat continuu în zile consecutive selectați [HIGH] la modulul de Ventilare. (Din meniu, selectați [SETUP] → [OPTIONS(1)] → [FAN MODE] → [HIGH].)
 - Nu încercați să atingeți partea frontală stângă (văzut din față) a orificiului de ventilare, deoarece acesta se poate încălzi în timp ce proiectorul este pornit și imediat după oprirea acestuia.
 - Timp de 60 de secunde după ce lampa este pornită și indicatorul luminos de ALIMENTARE de culoare verde clipește, alimentarea CA nu se va închide. În caz contrar, poate rezulta nefuncționarea lămpii.
- Telecomanda se va manevra cu atenție.
 - Dacă telecomanda intră în contact cu apa, ștergeți-o imediat.
 - A se evita căldura și umezeala excesivă.
 - Bateriile nu se vor fi supuse șocurilor electrice, încălzite sau dezasamblate.
 - Bateriile nu se vor arunca în foc.
 - Dacă nu veți folosi telecomanda pentru o perioadă prelungită de timp, înlăturați bateriile.
 - Asigurați-vă că ați aranjat corect polii bateriilor (+/-).
 - Nu utilizați baterii noi împreună cu baterii vechi, sau modele diferite de baterii împreună.
 - Bateriile uzate se vor arunca în conformitate cu reglementările locale.

Observații pentru locuitorii Statelor Unite

Lampa acestui produs conține mercur. Vă rugăm aruncați-o în conformitate cu Legile locale, statului sau federale.

Înlocuirea lămpii

- Folosiți lampa specificată pentru a asigura siguranța și performanța.
- Pentru a înlocui lampa respectați instrucțiunile oferite la pagina 109.
- Lampa și filtrul se vor înlocui la afișarea mesajului **[LAMPĂ A DEPĂȘIT VIAȚA DE UTILIZARE. VĂ RUGĂM ÎNLOCUIȚI LAMPĂ ȘI FILTRUL.]** Dacă continuați să folosiți lampa după ce aceasta a depășit viața de utilizare, becul lămpii se poate sparge, iar cioburile se vor vmprăștia în carcasa lămpii. Nu le atingeți deoarece bucățile de sticlă pot cauza leziuni.
Dacă acest lucru se întâmplă, contactați furnizorul dvs. pentru a înlocui lampa.

Caracteristică Lampă

Proiectorul este prevăzut cu o lampă de presiune mare pe bază de mercur ca și principală sursă de lumină.

Luminozitatea lămpii descrește treptat pe măsură ce este uzată. De asemenea pornirea și închiderea acesteia vor contribui la scăderea luminozității.



ATENȚIE:

- NU ATINGEȚI LAMPĂ imediat după ce a fost folosită. Aceasta va fi extrem de fierbinte. Închideți proiectorul și deconectați cablul de alimentare. Înainte de a o manevra, așteptați cel puțin o oră pentru ca lampa să se răcească
- Când înlăturați lampa din proiectorul montat pe tavan, asigurați-vă că nu se află nimeni sub proiector. Fragmente de sticlă pot cădea dacă lampa s-a ars.

Despre modul Alitudine mare

- Setați [FAN MODE]/[MODUL VENTILATOR] la [HIGH ALTITUDE]/[ALTITUDINE MARE] când folosiți proiectorul la altitudini de aproximativ 1600 metri/ 5500 picioare sau chiar mai sus.
Folosirea proiectorului la altitudini mari de aproximativ 1600 metri/5500 picioare fără a seta [HIGH ALTITUDE]/[ALTITUDINE MARE] poate cauza proiectorul să se supraîncălzească și să se închidă. Dacă acest lucru se întâmplă, așteptați aproximativ două minute și porniți proiectorul.
- Folosirea proiectorului la altitudini mai mici de aproximativ de 1600 metri/5500 picioare și setarea acestuia la [HIGH ALTITUDE]/[ALTITUDINE MARE], poate cauza supra-răcirea lămpii și tremurarea imaginii. Schimbați de la [FAN MODE]/[MODUL VENTILATOR] la [AUTO].
- Folosirea proiectorului la altitudini de aproximativ 1600 metri/5500 picioare sau mai sus poate scurta viața componentelor optice, precum lampa.

Despre drepturile de autor al imaginilor originale proiectate:

Rețineți că folosirea acestui proiector cu scopul câștigului comercial sau pentru atragerea atenției publice în cadrul unei locații, precum o cafenea sau un hotel și folosirea funcțiilor de comprimare și de extindere a imaginii ecranului de mai jos, pot ridica probleme referitoare la încălcarea drepturilor de autor ce sunt protejate prin lege.

[ASPECT RATIO], [KEystone], Funcții de mărire și alte funcții similare.

Informații RoHS Turcia relevante pentru piața din Turcia

EEE Yonetmeliğine Uygundur.

Acest dispozitiv nu este menit să se folosească în câmpul direct de vizualizare al postului de lucru. Pentru a evita reflecțiile deranjante în câmpul de vizualizare al postului de lucru, acest dispozitiv nu trebuie amplasat în câmpul direct de vizualizare.

Cuprins

Informații Importante	i
1. Introducere	1
1 Ce conține cutia?	1
2 Introducere proiecteurului	2
Felicitări pentru achiziționarea proiecteurului.....	2
Funcții de care vă veți bucura:	2
Despre acest manual de utilizare.....	3
3 Denumirile părților Proiecteurului	4
Partea frontală/superioară	4
Partea posterioară	5
Funcții de Top	6
Funcții ale panoului cu borne	7
4 Denumirea părților Telecomenzii	8
Instalarea bateriei	9
Precauții referitoare la telecomandă	9
Raza de funcționare pentru telecomanda wireless	9
5 Mediul de operare pentru Software-ul inclus pe CD-ROM.....	10
Mediul de operare	11
2. Proiectarea unei imagini (Funcționarea de bază)	12
1 Pașii proiectării unei imagini	12
2 Conectarea Computerului dvs. /Conectarea cablului de alimentare.....	13
3 Pornirea Proiecteurului	14
Obs. referitoare la ecranul de Pornire (ecranul de selectare al limbii pentru Meniu)	15
4 Selectarea unei surse	16
Selectarea computerului sau sursei video	16
5 Ajustarea Dimensiunii și Poziției Imaginii.....	17
Ajustați Piciorul de sprijin	18
Zoom.....	19
Focalizare	19
6 Corectarea manuală a distorsiunii Keystone	20
Ajustare prin folosirea butoanelor unității.....	20
Ajustare prin folosirea telecomenzii	21
7 Optimizarea automată a Semnalului computerului	22
Ajustarea Imaginii folosind funcția de Auto Ajustare	22
8 Mărirea și Micșorarea Volumului.....	22
9 Închiderea Proiecteurului	23
10 După utilizare	24
3. Funcții convenabile.....	25
1 Închiderea Imaginii și a Sunetului	25
2 Blocarea Imaginii	25
3 Mărirea unei imagini.....	25
4 Schimbarea Modulului Eco/Verificarea Efectului de Economisire de energie	26
Folosirea Modulului Eco [ECO MODE]	26
Verificarea Efectului de Economisire de energie [CARBON METER]	27

5 Prevenirea utilizării neautorizate a Proiectorului[SECURITY]	28
6 Folosirea cablului computerului (VGA) pentru a pune în funcțiune Proiectorul (Instrument de control la distanță)	31
7 Controlarea funcțiilor mouse-ului computerului prin intermediul telecomenzii	
Proiectorului via Cablul USB (Controlarea la distanță a mouse-ului)	37
Proiectarea Imaginii de pe ecranul computerului via Cablul USB (Afișaj USB).....	38
9 Controlarea Proiectorului folosind Browser-ul HTTP	40
10 Controlarea Proiectorului prin intermediul LAN (PC Utility Control Pro 4)	46
11 Proiectarea Imaginii Computerului dvs. prin intermediul LAN (Image Express Utility Lite) .	49
4. Folosirea Vizualizatorului.....	52
1 Ce puteți face cu Vizualizatorul	52
2 Proiectarea imaginilor stocate într-un dispozitiv USB de memorie.....	54
3 Convertirea fișierelor PowerPoint în Diapozitive (Viewer PPT Converter 3.0)	60
5. Folosirea Meniului de pe Ecran	63
1 Folosirea Meniurilor	63
2 Elemente Meniu.....	64
3 Lista articolelor de Meniu.....	65
4 Descriere și Funcții Meniu [SURSA]	67
COMPUTER 1 și 2	67
HDMI	67
VIDEO	67
S-VIDEO	67
VIZUALIZATOR.....	67
REȚEA.....	67
AFIȘAJ USB	67
5 Descriere și Funcții Meniu [AJUSTARE]	68
[IMAGINE]	68
[OPȚIUNI IMAGINE].....	71
6 Descriere și Funcții Meniu [SETARE].....	75
[GENERAL]	75
[MENIU]	77
[INSTALARE].....	79
[OPȚIUNI(1)]	81
[OPȚIUNI(2)].....	83
Setarea Proiectorului pentru o Conexiune a rețelelor cablate [WIRED LAN]	85
Setarea Proiectorului pentru o Conexiune a rețelelor cablate (prevăzut cu Unitatea Opțională USB Wireless LAN).....	86
7 Descriere și Funcții Meniu [INFO.]	88
[TIMP DE FOLOSIRE].....	88
[SURSA]	89
[REȚEA CABLATĂ]	89
[LAN Fără fir]	89
[VERSIONE]	90
[ALTELE]	90
8 Descriere și Funcții Meniu [RESETARE].....	91

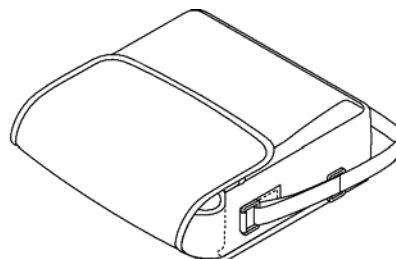
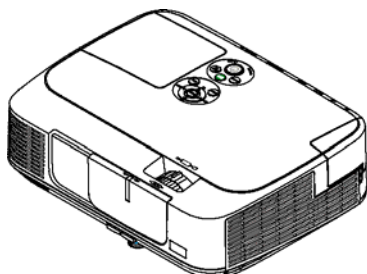
Revenirea la setările implicite din fabricație [RESETARE]	91
6. Instalare și conexiuni.....	92
1 Setarea Ecranului și a Proiectorului	92
Selectarea unei Locații	92
Distanța de proiectare și Dimensiunea Ecranului	94
2 Realizarea Conexiunilor	96
Conectarea Computerului dvs.	96
Conectarea unui Monitor Extern	98
Conectarea DVD Player-ului sau a altui Echipament AV	99
Conectarea intrării Componentei	100
Conectarea Intrării HDMI	101
Conectarea la o rețea LAN cablată	102
Conectarea la o rețea LAN fără fir (Opțional: seria NP02LM)	103
7. Mentenanță	106
1 Curățarea Filtrelor.....	106
2 Curățarea Lentilelor	108
3 Curățarea Unității.....	108
4 Înlocuirea lămpii și a Filtrelor	109
8. Anexă	114
1 Depanare	114
Mesaje Indicator	114
Probleme Comune și Soluții	115
Dacă nu există nicio imagine, sau imaginea nu este afișată corect	116
2 Specificații	118
3 Dimensiunile unității.....	120
4 Atribuirea Pin-urilor Conectorului Intrării D-Sub COMPUTER.....	121
5 Lista de semnale compatibile de intrare	122
6 Coduri de controlare a PC-ului și Conectarea cablurilor.	123
7 Lista de verificare pentru depanare	124
8 Ghidul TravelCare	126
9 Certificare TCO	126

1. Introducere

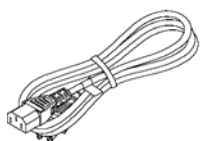
❶ Ce conține cutia?

Asigurați-vă că toate articolele enumerate se găsesc în cutia dvs. Dacă lipsesc piese, contactați-vă furnizorul. Vă rugăm păstrați cutia originală și materialele de ambalare în cazul în care va trebui să livrați proiectorul.

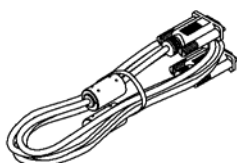
Proiector



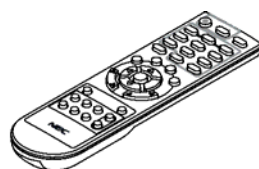
*Geantă
(24BS8121)*



*Cablu de alimentare
(US: 7N080236)
(EU: 7N080022)*



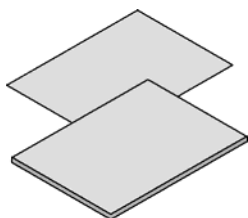
*Cablu Computer (VGA)
(7N520073/7N520052)*



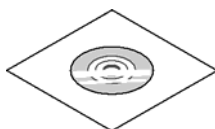
*Telecomandă
(7N900921)*



Baterii (AAA × 2)



- *Informații Importante (Pentru America de Nord: 7N8N0981) (Pentru alte țări în afară de America de Nord: 7N8N0981 și 7N8N0992)*
- *Ghid rapid de instalare (7N8N1001)/(7N8N1011)*



*Proiector NEC CD-ROM
Manualul de utilizare (PDF) și
software-ul aparatului
(7N951512)*

**Exclusiv pentru
America de Nord**
Card de înregistrare
Garanție limitată

Pentru clienții din Europa:
Veți găsi Politica noastră actuală
de garanție pe site-ul:
www.nec-display-solutions.com

Cu excepția cazului în care se specifică altfel în manualul de utilizare, schițele pentru unitatea proiectorului arată exemple pentru modelul M350X.

② Introducerea Proiectorului

Această secțiune vă prezintă noul dumneavoastră proiector și descrie funcțiile și controalele.

Felicitări pentru Achiziționarea Proiectorului

Acest proiector este unul din cele mai bune proiectoare disponibile astăzi. Proiectorul vă permite să proiectați imagini precise de până la 300 de inci (măsurați pe diagonală) de pe PC-ul dvs. sau computerul Macintosh (desktop sau notebook), VCR DVD player, cameră digitală.

Puteți folosi proiectorul pe o masă sau pe un suport, sau îl puteți folosi pentru a proiecta imagini din spatele ecranului, iar proiectorul poate fi montat permanent pe un tavan^{*1}. Telecomanda poate fi folosită fără fir.

^{*1} Nu încercați să montați singur proiectorul pe tavan.

Proiectorul trebuie instalat de tehnicieni calificați pentru a asigura o funcționare adecvată și pentru a reduce riscul leziunilor.

În plus, tavanul trebuie să fie îndeajuns de rezistent să sprijine proiectorul și instalarea trebuie să fie conformă cu orice coduri adiționale de construire. Vă rugăm consultați furnizorul pentru mai multe informații.

Funcții de care vă veți bucura:

- **Pornire Rapidă (3 secunde^{*1}), Închidere Rapidă (0 secunde), Închidere Directă**

3 secunde^{*1} după pornire, proiectorul este pregătit să afișeze imaginile de pe PC sau video.

Proiectorul poate fi înlăturat imediat după închidere. Nu este nevoie de nicio perioadă de răcire după închiderea proiectorului de la telecomandă sau de la panoul de control al unității,

Proiectorul este prevăzut cu o funcție numită "Direct Power Off" (Închidere directă). Această funcție permite închiderea proiectorului (chiar și pe parcursul proiectării unei imagini) prin folosirea Întrerupătorului de alimentare sau deconectarea alimentării CA.

Pentru a opri alimentarea CA atunci când proiectorul este pornit, folosiți un prelungitor prevăzut cu întrerupător și disjunctor.

^{*1} Timpul de pornire imediată este doar atunci când [STANDBY MODE]/[MOD STARE DE VEGHE] este setat la [NORMAL] pe mesajul de pe ecran.

- **0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) în stare de veghe cu tehnologie ce economisește energie**

Prin selectarea [POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE] din meniu, proiectorul se poate introduce în modulul de economisire de energie, ce consumă doar 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC).

- **Contor Carbon**

Această funcție vă va arăta efectul economisirii de energie în ceea ce privește reducerea emisiilor de CO₂ (kg) atunci când [ECO MODE]/[MODULUL ECO] al proiectorului este setat la [AUTO ECO], [ECO1], or [ECO2]^{*2}.

Cantitatea emisiilor de CO₂ reduse se va afișa în mesajul de confirmare ce va apărea la închidere și la INFO de pe meniul de pe ecran.

^{*2} [ECO2] este disponibil doar pentru modelele M300X și M260X.

- **Durata de funcționare a lămpii este de până la 6000 de ore^{*3} fără curățarea în mod regulat a filtrelor**

Folosirea în Modulul Eco vă permite să prelungiți durata de funcționare a lămpii cu până la 6000 de ore (până la 5000 de ore în Modulul NORMAL (ECO Mode OFF)).

Cele două straturi de filtre nu necesită curățare în mod regulat. Înlocuirea filtrelor este necesară doar la înlocuirea lămpii.

^{*3} M350X/M300W: 5000 ore (până la 4000 ore în Modulul NORMAL (ECO MODE OFF))

- **Portul de intrare HDMI oferă semnal digital**

Intrarea HDMI oferă semnale digitale compatibile HDCP. Intrarea HDMI de asemenea sprijină semnalul audio.

- **Difuzor de 10 W inclus pentru o soluție audio integrată**

Difuzorul puternic monofonic de 10 watt are un volum adecvat pentru încăperile mari.

- **Telecomanda furnizată vă permite să atribuiți un ID de control pentru proiector**

Proiectoare multiple pot fi puse în funcțiune separat și independent prin intermediul aceleași telecomenzi prin atribuirea unui număr de identificare pentru fiecare proiector.

- **Corectare auto verticală keystone**

Funcția auto Keystone permite proiectorului să detecteze propria înclinare și să corecteze automat distorsiunea verticală.

- **Afișaj USB**

Folosind un cablu USB disponibil în comerț (compatibil cu specificațiile USB 2.0) pentru a conecta computerul la proiector, vă permite să trimiteți imaginea ecranului computerului dvs. pe proiector fără a fi nevoie de un cablu de computer (VGA).

- **Conector RJ-45 integrat pentru funcționare rețelei cablate împreună cu rețeaua fără fir**

Conectorul RJ-45 este standard. Este nevoie de o unitate adițională USB Wireless LAN pentru conectarea LAN fără fir.

- **Programe Software (User Supportware) conținute în CD-ROM-ul furnizat**

Proiectorul NEC furnizat include patru programe: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, PC Control Utility Pro 4, și Viewer PPT Converter 3.0.

- **Funcțiile de AUTO PORNIRE și AUTO ÎNCHIDERE**

Funcțiile AUTO PORNIRE (CA), AUTO PORNIRE (COMP1), AUTO ÎNCHIDERE și CRONOMETRU DE ÎNCHIDERE elimină necesitatea de a folosi mereu butonul de PORNIRE de pe telecomandă sau unitatea proiectorului.

- **Prevenirea utilizării neautorizate a proiectorului**

Setările inteligente de securitate pentru protecția cuvântului cheie, închiderea panoului de control al unității și deschiderea lanțului de securitate pentru a preveni accesul neautorizat, ajustările și pentru a descuraja furarea proiectorului.

- **Rezoluție mare până la UXGA**

Afișaj de rezoluție mare – până la UXGA compatibil, (M350X/M300X/M260X/M230X)/WXGA (M300W/M260W) rezoluție nativă.

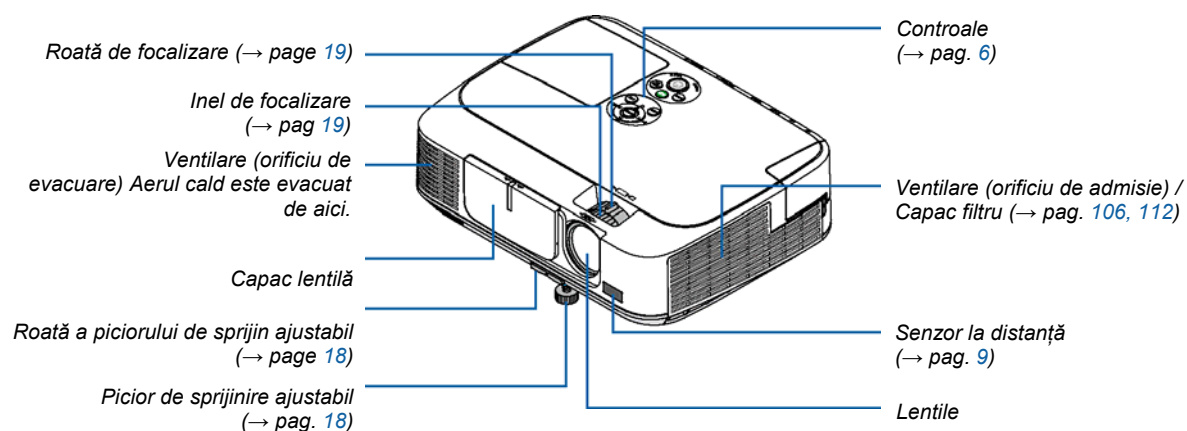
Despre acest manual de utilizare

Metoda cea mai rapidă de punere în funcțiune este să vă rezervați timp și să faceți totul corect de prima dată.

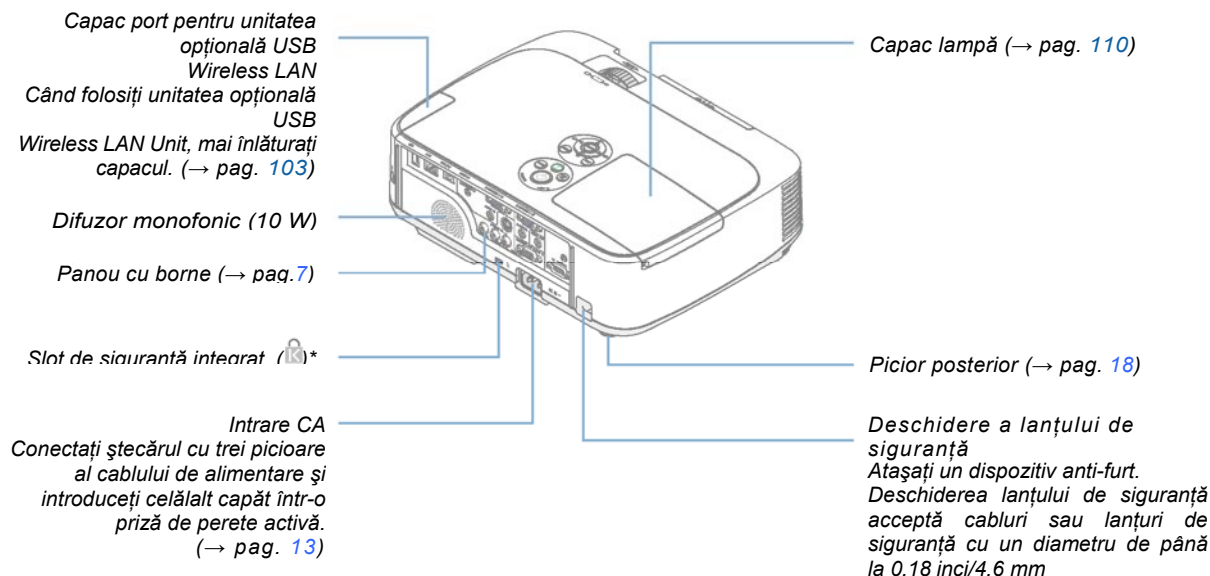
Revizuiți pentru câteva minute manualul de utilizare. În acest fel puteți evita citirea ulterioară a acestuia. La începutul fiecărei secțiuni a manualului veți găsi o prezentare generală. Dacă secțiunea nu se aplică, puteți trece peste ea.

③ Denumirea părților Proiectorului

Partea frontală/superioară



Partea posterioară



* Acest slot de securitate sprijină Sistemul de securitate MicroSaver®

Deschiderea și închiderea capacului lentilei

Glișați capacul lentilei spre stânga pentru a descoperi lentila.

Pentru a acoperi lentila, glișați capacul lentilei spre dreapta.

NOTA:

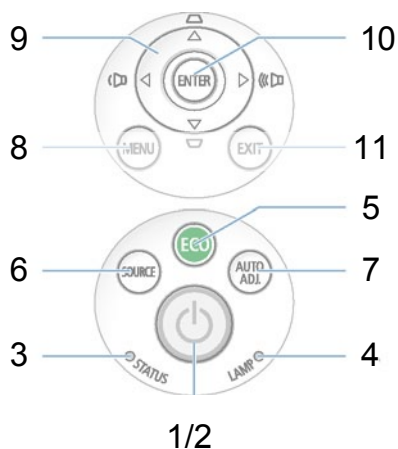
- Capacul lentilei este în legătură cu funcția de dezactivare a sunetului AV. Dacă capacul lentilei se închide pe parcursul unei funcționări normale a proiecteurului, imaginea și sunetul se vor închide, iar deschiderea acestuia va restabili imaginea și sunetul.

Odată cu închiderea capacului lentilei se închide imaginea și sunetul, însă lampa funcționează în continuare.

Dacă proiectul rămâne în această stare, după 2 ore se va închide automat.

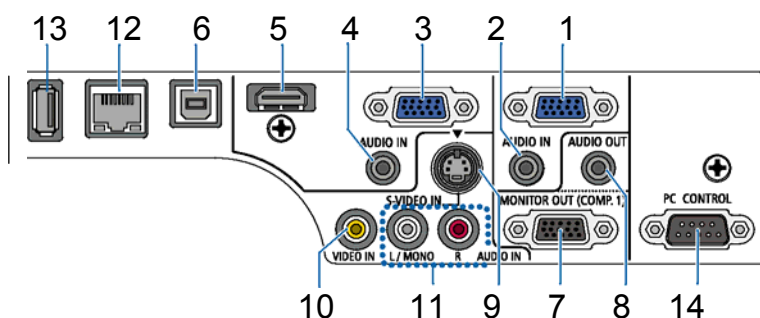
- Nu trageți cu forță de capacul lentilei și nu aplicați presiune pe direcția în sus sau în jos a acestuia. Dacă veți face acest lucru este posibil să avariați mecanismul de glisare al capacului!

Funcții de Top



1. Butonul ALIMENTARE (POWER)(→ pag. 14, 23)
2. Indicator ALIMENTARE (→ pag. 13, 14, 23, 114)
3. Indicator STARE (→ pag. 114)
4. Indicator LAMPĂ(→ page 109, 114)
5. Buton BECO (→ pag. 26)
6. Buton SURSĂ (→ pag. 16)
7. Buton AUTO AJUST.(→ pag. 22)
8. Buton MENU(→ page 63)
9. ▲▼◀▶ / Butoane Volum ◀▶ / Keystone Butoane ▼▲ (→ pag. 20, 22)
10. Buton ENTER (→ pag. 63)
11. Buton EXIT (→ pag. 63)

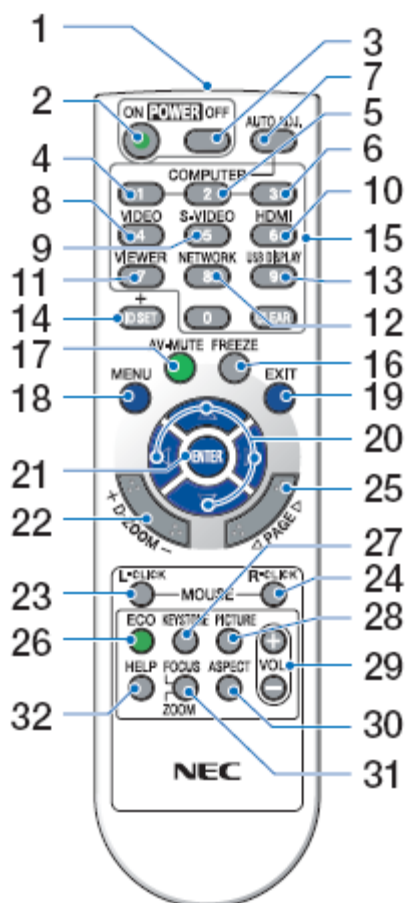
Funcții ale panoului cu borne



- 1. COMPUTER 1 IN/ Conector Intrare Componentă (Mini D-Sub 15 Pin)** (→pag. 96, 100)
- 2. COMPUTER 1 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)** (→pag. 96, 99, 100)
- 3. COMPUTER 2 IN / Conector Intrare Componentă (Mini D-Sub 15 Pin)** (→pag. 96, 100)
- 4. COMPUTER 2 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)** (→pag. 96, 99, 100)
- 5. Conector HDMI IN (Tip A)** (→pag. 96, 101)
- 6. Port USB (PC) (Type B)** (→pag. 38, 96)
- 7. Conector MONITOR OUT (COMP. 1) (Mini D-Sub 15 Pin)** (→pag. 98)
- 8. AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)** (→pag. 98)
- 9. Conector S-VIDEO IN (Mini DIN 4 Pin)** (→pag. 99)
- 10. Conector VIDEO IN (RCA)** (→pag. 99)
- 11. VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)** (→pag. 99)
- 12. LAN Port (RJ-45)** (→pag. 102)
- 13. Port USB (Tip A)** (→pag. 54)
- 14. Port CONTROL PC [PC CONTROL] (D-Sub 9 Pin)** (→pag. 122)

Folosiți acest port pentru a conecta un computer sau un sistem de control. Acesta vă permite să controlați proiectorul folosind protocolul de comunicare în serie. Dacă scrieți propriul program, controalele obișnuite ale computerului sunt afișate la pag. 122

4 Denumirea părților Telecomenzii



1. Transmițător infraroșu

(-» page 9)

2. Buton PORNIRE

(-»page 14)

3. Buton ÎNCHIDERE

(-»page 23)

4. 5, 6. Buton COMPUTER 1/2/3

(-»page 16)

(Buton 3 COMPUTER nu este disponibil.)

7. Buton de AUTO ADJUST

(-»page 22)

8. Buton VIDEO

(-»page 16)

9. Buton S-VIDEO

(-» page 16)

10. Buton HDMI (-» page 16)

11. Buton VIIZUALIZARE(-» page 16, 54)

12. Buton REȚEA (-» page 16)

13. Buton afișaj USB (-» page 16)

14. Buton de setare ID

(-»page 80)

15. Buton Tastatură Numerică/Buton de ȘTERGERE (-»page 80)

16. Buton de BLOCARE

(-» page 25)

17. Buton de dezactivare a sunetului AV

(-»page 25)

18. Buton MENIU

(-» page 63)

19. Buton IEȘIRE(-» page 63)

20. Buton ▼▲◀▶ (-» page 63)

21. Buton ENTER (-» page 63)

22. Buton D-ZOOM (+)(-) Button

(-»page 25)

23. Buton MOUSECLIC STÂNGA*

(-»page 37)

24. Buton MOUSECLIC DREAPTA *

(-» page 37)

25. Buton Pagina ▼▲*

(-»page 37)

26. Buton ECO (-» page 26)

27. Buton KEYSTONE

(-» page 21)

28. Buton IMAGINE

(-»page 68, 70)

29. Buton VOL. (+)(-)

(-»page 22)

30. Buton ASPECT

(-» page 73)

31. Buton FOCALIZARE/ZOOM

(Nu este disponibil la această serie de proiectoare)

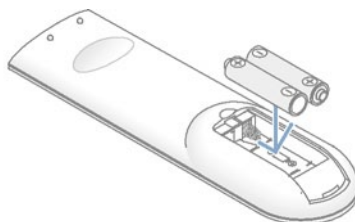
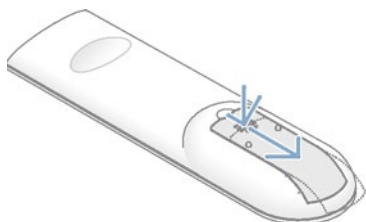
32. Buton AJUTOR

(-»page 88)

* Butoanele paginii ▲/▼, ▼▲◀▶ AV1 ▶, MOUSE CLIC DAPTA și MOUSE CLIC STÂNGA funcționează doar când un cablu USB este conectat la computerul dvs.

Instalarea Bateriei

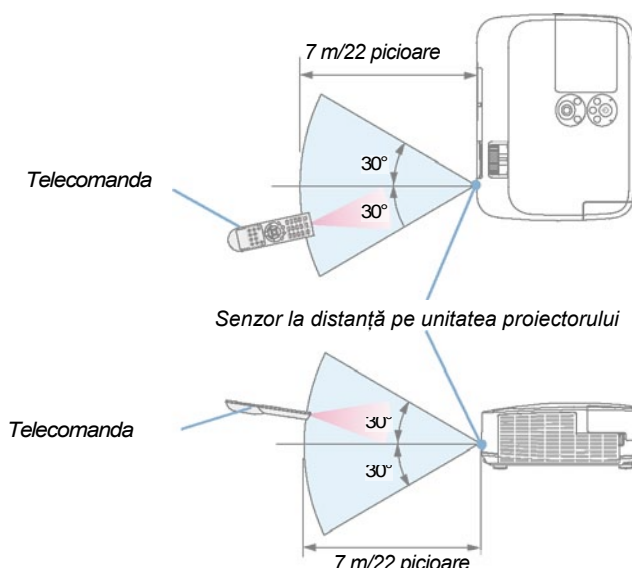
- 1** Apăsați ferm și glisați capacul bateriei.
- 2** Instalați noile baterii (AAA). Asigurați-vă că ați aliniat corect polii bateriilor (+/-).
- 3** Glisați înapoi capacul peste baterii până când se fixează. Nu combinați tipuri diferite de baterii sau baterii noi cu baterii vechi.



Precauții referitoare la telecomandă

- Manevrați cu atenție telecomanda.
- Dacă telecomanda intră în contact cu apa, ștergeți-o imediat.
- A se evita excesul de căldură și umiditate.
- Bateriile nu se vor fi supuse șocurilor electrice, încălzite sau dezasamblate.
- Bateriile nu se vor arunca în foc.
- Dacă nu veți folosi telecomanda pentru o perioadă prelungită de timp, înlăturați bateriile.
- Asigurați-vă că ați aranjat corect polii bateriilor (+/-).
- Nu utilizați baterii noi împreună cu baterii vechi, sau modele diferite de baterii împreună.
- Bateriile uzate se vor arunca în conformitate cu reglementările locale

Raza de acțiune pentru control la distanță fără wireless



- Semnalul infraroșu funcționează în raza de acțiune, până la o distanță de 22 picioare/7 metri într-un unghi de 60 de grade al senzorului la distanță pe unitatea proiectorului.
- Proiectorul nu va răspunde dacă există obiecte între telecomandă și senzor, sau dacă pe senzor cade o lumină puternică. Bateriile slabe de asemenea vor împiedica funcționarea adecvată a proiectorului.

⑤ Mediul de operare pentru Software-ul inclus pe CD-ROM

Denumiri și Funcții ale programelor Software incluse

Denumirea programului software	Funcții
Virtual Remote Tool / Instrument virtual de control la distanță	Acest program de software este folosit pentru a controla ÎNCHIDEREA/DEȘCHIDEREA și selectarea sursei proiectorului de pe computerul dvs., prin folosirea cablului de computer furnizat (VGA) și altele. (pag. 31)

Denumirea programului software	Funcții
Image Express Utility Lite	• Acesta este un program de software folosit pentru a proiecta ecranul computerului dvs. prin intermediul cablului USB sau rețeaua cablată/fără fir. Cablul computerului (VGA) nu este necesar. (pag. 38, pag. 49) • Acest program de software este folosit pentru a controla ÎNCHIDEREA/DEȘCHIDEREA și selectarea sursei proiectorului de pe computerul dvs.

Denumirea programului software	Funcții
PC Control Utility Pro 4	Acesta este programul de software pentru a pune în funcțiune proiectorul de la computer când computerul și proiectorul sunt conectate prin LAN (cablat sau fără fir) sau un cablu în serie (pag. 46)

Denumirea programului software	Funcții
Viewer PPT Converter 3.0	Acesta este un program de software folosit pentru a converti fișierele create cu PowerPoint în fișiere JPEG ce pot fi afișate cu funcția de vizualizare a proiectorului atunci când un dispozitiv de memorie USB este introdus în proiector. (pag. 60)

NOTĂ:

- *Image Express Utility Lite nu sprijină "Meeting Mode/Modul de întâlnire" în Image Express Utility 2.0 inclus la restul modelelor noastre.*

Serviciu de descărcare

Pentru informații actualizate referitoare la programele de software, accesați site-ul nostru:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Mediu de operare

În continuare aveți mediul de operare pentru Image Express Utility Lite. Pentru mediul de operare al altor programe software, consultați funcția de ajutor a fiecărui program software.

Sistem de operare sprijinit	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 3 or later Windows XP Professional Service Pack 3 or later • Doar versiunea 32-bit • Funcția de economisire de energie Windows nu este sprijinită.
Procesor	• Windows 7/Windows Vista Necesar Pentium M 1.2 GHz echivalent sau mai avansat Recomandat Dual core 1.5 GHz sau avansat • Windows XP Necesar Pentium M 1.0 GHz echivalent sau mai avansat Recomandat Dual core 1.0 GHz sau mai avansat
Memorie	• Windows 7/Windows Vista Necesar 512 MB sau mai mult Recomandat 1 GB sau mai mult • Windows XP Necesar 256 MB sau mai mult Recomandat 512 MB sau mai mult * Poate fi nevoie de o memorie mai mare pentru a rula simultan mai multe aplicații.
Procesor grafic	• Windows 7/Windows Vista Se recomandă scorul „Grafic” 3.0 sau mai mare a „Index Experiență Windows”.
Mediu Rețea	TCP/IP- rețea cablată LAN compatibilă sau fără fir (*Folosiți o unitate LAN fără fir conformă cu standardele Wi-Fi.)
Rezoluție	• Windows 7/Windows Vista Necesar SVGA (800 × 600) sau mai mare Recomandat XGA (1024 × 768) • Windows XP Necesar VGA (640 × 480) sau mai mare Recomandat XGA (1024 × 768) Recomandat: 1024 puncte × 768 linii - 1280 puncte × 800 linii (M300W/ M260W)
Culori Ecran	Culoare maximă (15 biți, 16 octeți) Culoare reală (24 octeți, 32 octeți) (recomandat) • 256 sau mai puține culori sunt sprijinite.

2. Proiectarea unei Imagini (Funcționarea de bază)

Această secțiune descrie cum să porniți proiectorul și să proiectați o imagine pe ecran.

❶ Pașii proiectării unei imagini

Pasul 1

- **Conectarea computerului dvs./ Conectarea cablului de alimentare** (→ pag. 13)



Pasul 2

- **Pornirea proiectorului** (→ pag. 14)



Pasul 3

- **Selectarea unei surse** (→ pag. 16)



Pasul 4

- **Ajustarea dimensiunii și poziției imaginii**(→ pag. 17)
- **Corectarea distorsiunii keystone [KEYSTONE]** (→ pag. 20)



Pasul 5

- **Ajustați o imagine sau un sunet**
 - Optimizarea automată a semnalului computerului (→ pag. 22)
 - Mărirea sau micșorarea volumului (→ pag. 22)



Pasul 6

- **Realizarea unei prezentări**



Pasul 7

- **Închiderea proiectorului**(→ pag. 23)



Pasul 8

- **După utilizare** (→ pag. 24)

② Conectarea Computerului dvs./Conectarea cablului de alimentare

1. Conectarea computerului dvs. la proiector.

Această secțiune vă va prezenta o conectare de bază la computer. Pentru mai multe informații despre alte conexiuni, consultați "6. Instalare și Conexiuni" de la pagina 96.

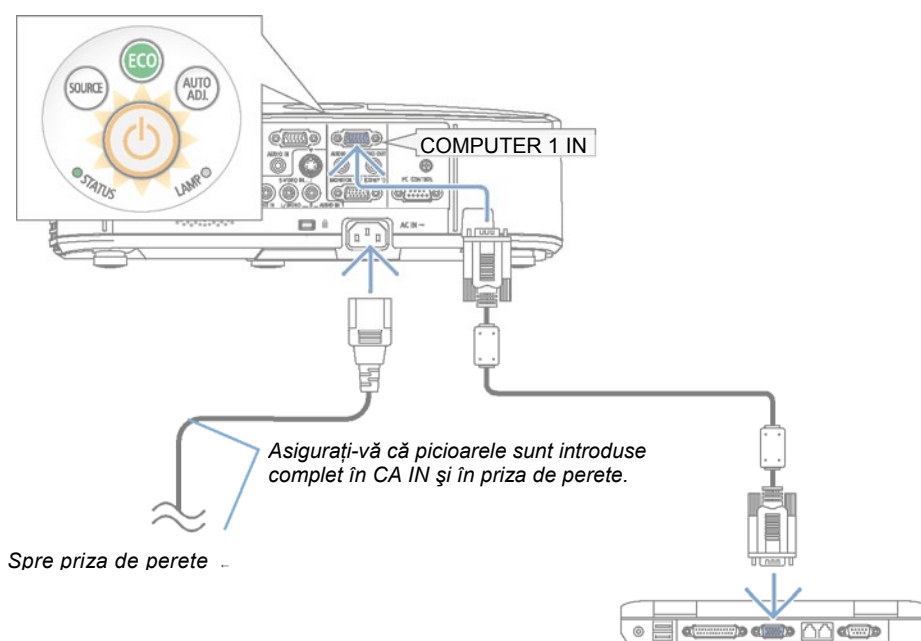
Conectați cablul computerului (VGA) între conectorul 1 IN al COMPUTERULUI proiectorului și portul computerului (mini D-Sub 15 Pin). Rotiți cele două șuruburi cu piuliță fluture ale ambelor conectori pentru a fixa cablul computerului (VGA).

2. Conectați cablul de alimentare furnizat la proiector

Mai întâi conectați capătul cu trei picioare al cablului de alimentare la CA IN a proiectorului și apoi conectați celălalt ștecăr al cablului de alimentare la priza din perete.

Indicatorul de alimentare al proiectorului va clipi pentru câteva secunde și apoi se va face portocaliu (modul stare de veghe). Indicatorul de STARE se va face de asemenea și verde*.

* Acesta se va aplica pentru ambele indicatoare atunci când modulul [NORMAL] este selectat pentru [MODUL STARE DE VEGHE] A se vedea secțiunea Indicator de alimentare. (→ pag. 114)



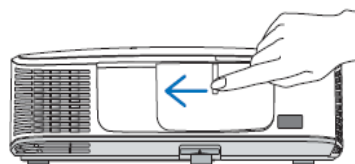
⚠ ATENȚIE:

Părți ale proiectorului se încălzesc temporar dacă proiectorul este închis de la butonul de alimentare sau alimentarea C este deconectată pe parcursul unei funcționări normale.

Fiți precaut la ridicarea proiectorului.

③ Pornirea proiectorului

1. Glisați capacul lentilei spre stânga pentru a descoperi lentila.



2. Apăsați pe  (butonul Alimentare) de pe unitatea proiectorului sau butonul de pornire a alimentării de pe telecomandă.

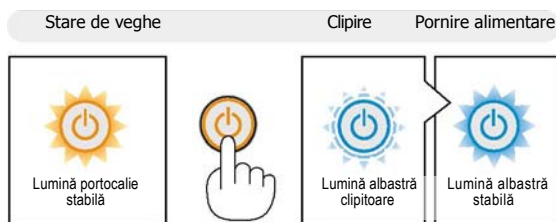
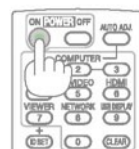
Indicatorul de Alimentare se va face albastru și proiectorul va fi pregătit pentru utilizare.

SFAT:

- Când mesajul „Proiectorul este blocat! Introduceți cuvântul cheie.” este afișat, înseamnă că funcția [SECURITATE] este pornită. (→ pag. 28)

După ce porniți proiectorul, verificați dacă computerul sau sursa video este pornită și capacul lentilei este deschis.

NOTĂ: Când nu există semnal de intrare, ghidul pentru lipsa de semnal se afișează (setări meniu implicit)



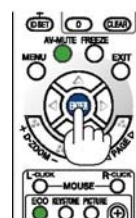
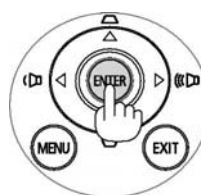
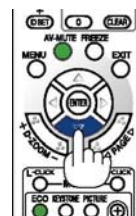
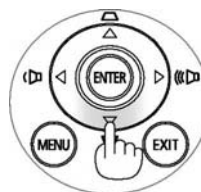
(→ pag. 114)

Observații referitoare al Ecranul de pornire (Ecranul de selectare a limbii pentru Meniu)

Când porniți pentru prima oară proiectorul, se va afișa Meniul de Pornire. Acest meniu vă dă ocazia să selectați una din cele 27 de limbi.

Pentru a selecta o limbă pentru meniu, urmăriți următorii pași:

1. **Folosii butoanele ▲▼, sau ◀▶ pentru a selecta una din cele 27 de limbi din meniu.**



2. **Apăsați butonul ENTER pentru a executa selecția.**

După ce ați făcut acest pas, puteți trece la controlarea meniului.

Dacă doriți, puteți selecta limba meniului mai târziu.

(→ [LIMBA] de la pagina 65 și 77)

NOTĂ:

- Când porniți și închideți alimentarea folosind un prelungitor sau disjuncteur. Așteptați cel puțin 1 secundă între închiderea alimentării principale și repornirea acesteia. În caz contrar proiectorul nu va fi alimentat. (LED-ul stare de veghe nu se va aprinde) Dacă acest lucru se va întâmpla, scoateți cablul de alimentare și reconectați-l. Porniți alimentarea principală.
- Dacă se întâmplă unul din următoarele lucruri, proiectorul nu se va aprinde.
- Dacă temperatura internă a proiectorului este prea mare, proiectorul detectează o temperatură mare anormală. În astfel de condiții proiectorul nu se va aprinde pentru a proteja sistemul intern. Dacă acest lucru se întâmplă, așteptați răcirea componentelor interne ale proiectorului.
- Când lampa ajunge la sfârșitul vieții de funcționare, proiectorul nu se va aprinde. Dacă acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa.
- Dacă indicatorul de STARE este portocaliu la apăsarea butonului de alimentare, înseamnă că [BLOCARE DE CONTROL PANOU] este pornită. Anulați blocarea prin închidere. (pag. 79)
- Dacă lampa nu se aprinde, iar indicatorul de STARE clipește intermitent într-un ciclu de șase ori, așteptați un minut și apoi porniți alimentarea.
- În timp ce indicatorul de ALIMENTARE clipește albastru în cicluri scurte, alimentarea nu poate fi închisă de la butonul alimentare.
- Imediat după pornirea proiectorului, este posibil ca imaginea să fie neclară. Acest lucru este normal. Așteptați 3 până la 5 minute până când iluminatul lămpii este stabil.
- Când proiectorul este pornit, este posibil să dureze puțin pentru ca lampa să devină luminoasă.
- Dacă porniți proiectorul imediat după închiderea lămpii sau când temperatura este mare, ventilatoarele funcționează fără a afișa o imagine pentru o perioadă și apoi proiectorul va afișa imaginea.

4 Selectarea unei Surse

Selectarea computerului sau a sursei video

NOTA: Porniți computerul sau echipamentul sursei video conectat la proiector.

Detectarea Automată a Semnalului

Apăsați odată pe butonul SURSĂ. Proiectorul va căuta sursa de intrare disponibilă și o va proiecta. Sursa de intrare se va schimba după cum urmează:

COMPUTER1 → COMPUTER2 → HDMI → VIDEO → S→VIDEO → VIEWER → USB DISPLAY → COMPUTER1 → ...

- Ecranul SURSEI fiind afișat, puteți apăsa butonul SURSĂ de câteva ori pentru a selecta sursa de intrare.

SFAT: Dacă nu există semnal de intrare, intrarea va fi omisă.

Folosirea Telecomenzii

Apăsați orice buton COMPUTER1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK, sau USB DISPLAY.

Selectarea Sursei Implicite

Puteți seta o sursă ca fiind implicită pentru ca aceasta să se afișeze de fiecare dată când porniți proiectorul.

1. Apăsați butonul **MENIU**.

Meniul se va afișa.

2. Apăsați pe buton ► de două ori pentru a selecta **[SETUP]/[SETARE]** și apăsați butonul ▼ sau **ENTER** pentru a selecta **[GENERAL]**.

3. Apăsați pe buton ► de trei ori pentru a selecta **[OPTIONS(2)] / [OPȚIUNI(2)]**.

4. Apăsați pe butonul ▼ de șase ori pentru a selecta **[DEFAULT SOURCE SELECT]/[SELECTARE SURSĂ IMPLICITĂ]** și apăsați butonul **ENTER**.

Se va afișa ecranul **[SELECTARE SURSĂ IMPLICITĂ]**
(→ pag. 84)

5. Selectați sursa ca și sursă implicită și apăsați butonul **ENTER**.

6. Apăsați pe butonul **EXIT** (IEȘIRE) de câteva ori pentru a închide meniul.

7. Reporniți proiectorul.

Sursa aleasă la pasul 5 se va proiecta.

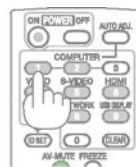
NOTĂ: Chiar și atunci când **[AUTO]** este pornit, **[NETWORK]/[REȚEA]** nu va fi selectată automat. Pentru a seta rețeaua ca și sursă implicită, selectați **[NETWORK]**.

SFAT:

- Când proiectorul este în modulul Stare de veghe, aplicarea unui semnal de computer de la un computer conectat la intrarea **COMPUTER 1 IN** va alimenta proiectorul și în mod simultan imaginea proiectorului.

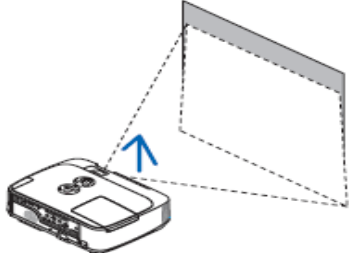
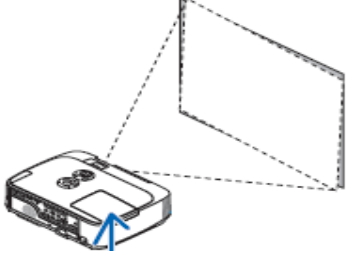
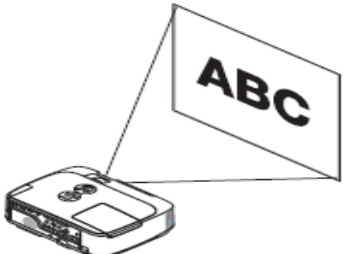
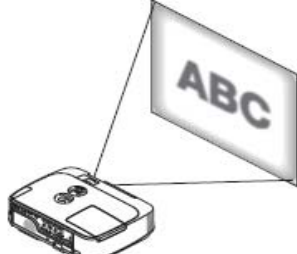
(**[AUTO POWER ON(COMP1)]/[PORNIRE AUTO ALIMENTARE(COMP1)]** – pag. 84)

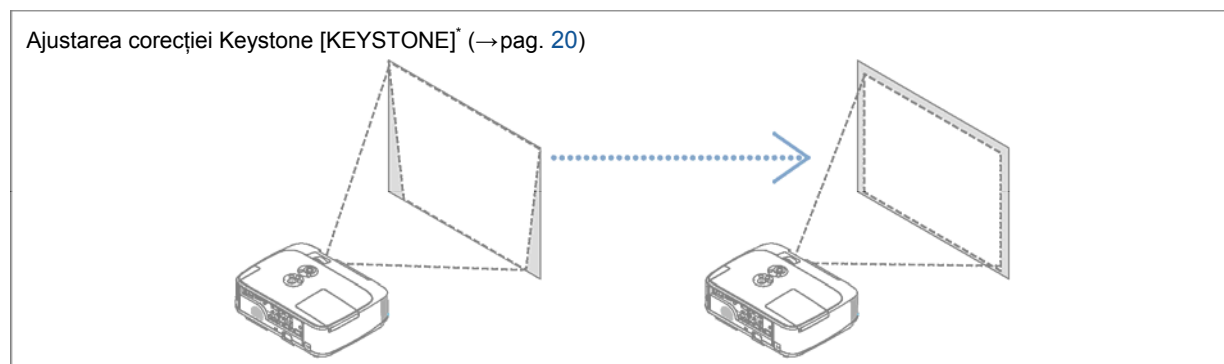
- Pe Windows 7, o combinație a tastelor Windows și P vă permite să setați afișajul extern ușor și repede.



⑤ Ajustarea Dimensiunii și Poziției Imaginii

Folosiți piciorul de sprijin ajustabil, funcția de panoramare sau rotița de focalizare pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii. În acest capitol se omit schițe și cabluri pentru claritate

Ajustați unghiul de proiectare (înălțimea unei imagini) [Piciorul de sprijin] (pag. 18) 	Ajustați înclinarea de stânga și dreapta a unei imagini [Piciorul posterior] (pag. 18) 
Ajustați fin dimensiunea imaginii [Rotiță Zoom] (→ pag. 19) 	Ajustați focalizarea [Rotiță de focalizare] (pag. 19) 



Funcția automată Keystone de corectare este pornită în momentul livrării.

Pentru a efectua manual corectarea Keystone, consultați „6. Corectarea manuală a distorsiunii keystone.” de la pagina 20.

Ajustarea piciorului de sprijin

1. Ridicați partea frontală a proiecteurului.

ATENȚIE:

Nu încercați să atingeți gura de aerisire în timp ce reglați Piciorul înclinat deoarece se poate încălzi în timp ce proiectorul este pornit și după ce este oprit. Fiți precaut la ridicarea proiecteurului.

2. Împingeți în sus și țineți Levierul Piciorului de înclinare ajustabil de pe partea frontală a proiecteurului pentru a-l extinde.

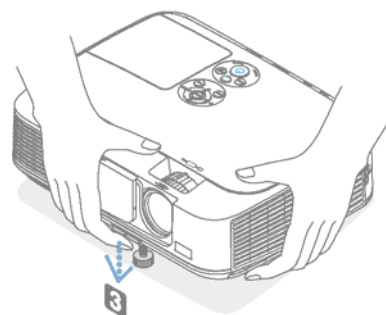
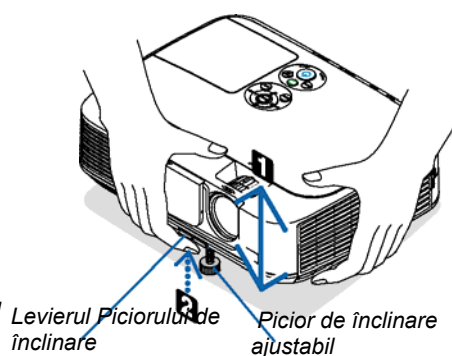
3. Coborâți partea frontală a proiecteurului la înălțimea dorită.

4. Eliberați levierul Piciorului de înclinare ajustabil pentru a bloca piciorul.

Piciorul de înclinare poate fi extins până la 40 mm/1.6 inci.

Există o ajustare de aproximativ 10 grade (în sus) pentru partea frontală a proiecteurului.

Rotiți piciorul posterior la înălțimea dorită pentru a centra imaginea pe suprafața proiectată.



ATENȚIE:

Nu folosiți piciorul înclinat în alte scopuri decât cele prevăzute original. Utilizarea necorespunzătoare, ca de exemplu folosirea piciorului înclinat pentru a transporta proiectorul sau pentru a îl agăța (pe pereți sau din tavan) poate cauza distrugerea acestuia din urmă.

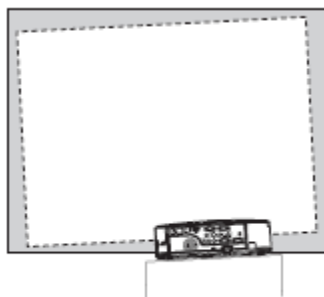
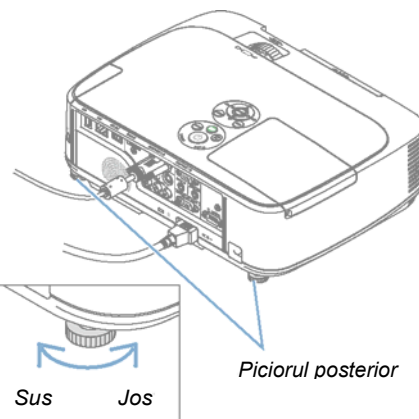
Ajustarea înclinării dreaptă și stângă a imaginii [Piciorul posterior]

• Rotiți piciorul posterior.

Piciorul posterior poate fi extins până la 12 mm/0.5 inci. Prin rotirea piciorului posterior permite proiecteurului să fie amplasat orizontal.

NOTĂ:

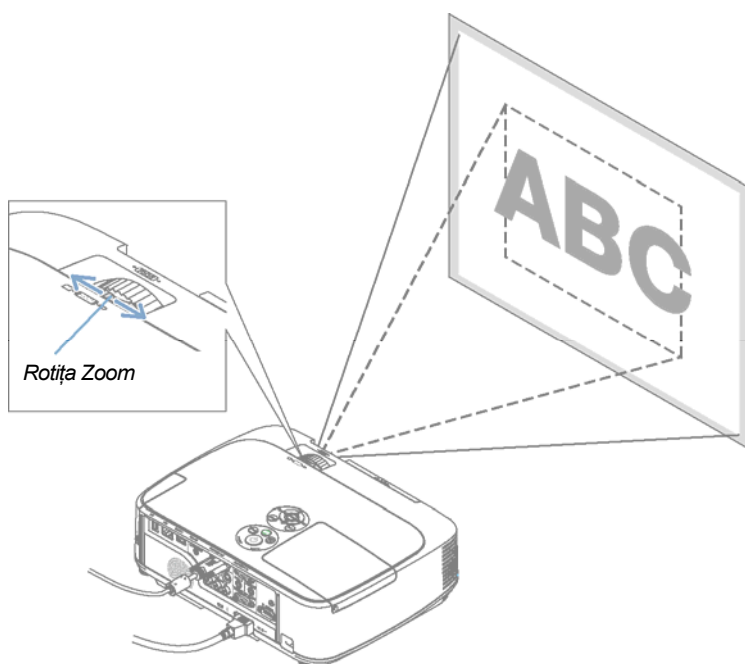
- Nu extindeți piciorul posterior peste limita de înălțime (12 mm/0.5 inci). În caz contrar, este posibil ca piciorul posterior să iasă din proiector.



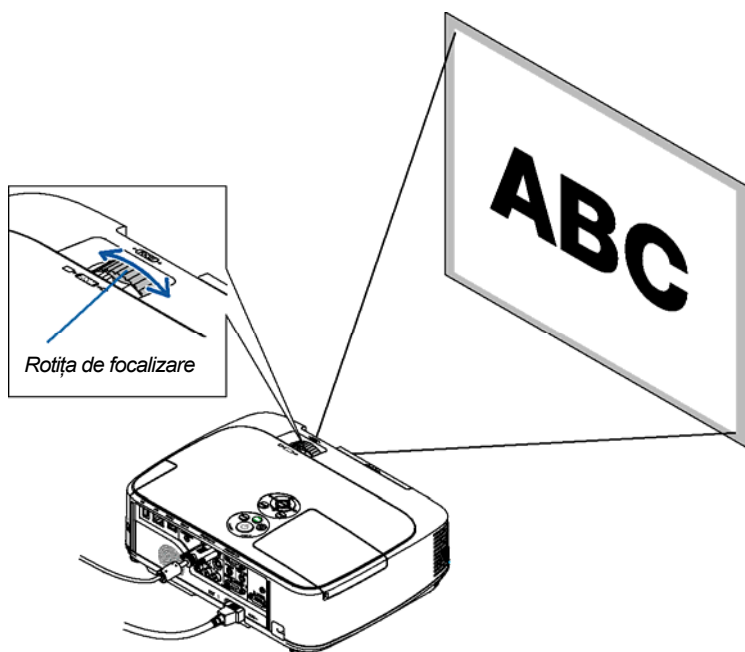
Zoom

Folosiți roțița de ZOOM pentru a ajusta dimensiunea ecranului.

Focalizare



Folosiți roțița de FOCALIZARE pentru a obține cea mai bună focalizare.



⑥ Corectarea manuală a distorsiunii Keystone

Dacă ecranul este înclinat vertical, distorsiunea keystone devine mare. Funcția de Corectare automată Keystone este pornită din fabricație. Respectați următorii pași pentru a corecta manual distorsiunea keystone.

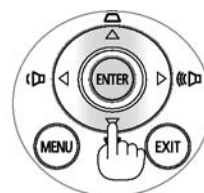
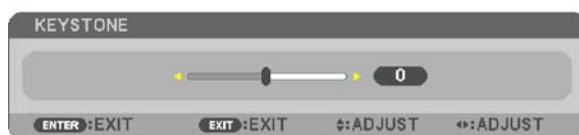


NOTĂ:

- Datorită corectării Keystone imaginea poate fi ușor neclară deoarece corectarea este realizată electronic.
- Raza de corectare Keystone poate fi mai îngustă, în funcție de semnal sau selecția aspectului proporțional.

Ajustare prin folosirea butoanelor unității

1. **Apăsați pe butonul ▼ sau ▲ fără afișarea niciunui meniu.** Se va afișa bara keystone.



2. **Folosiți ▲ sau ▼ pentru a corecta distorsiunea keystone.**

Bara keystone se va închide după un anumit interval de timp.

3. **Apăsați pe butonul ENTER.**

Bara keystone se va închide.

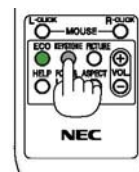
NOTĂ:

- Când meniul este afișat, operațiunea de mai sus nu este disponibilă. Când meniul este afișat, apăsați pe butonul MENU pentru a închide și porni corecția Keystone. Din meniu selectați [SETUP] → [GENERAL] → [KEYSTONE].schimbările pot fi salvate cu [KEYSTONE SAVE]. (→pag. 75)
- Controlul Keystone nu este disponibil prin butoanele ▼ sau ▲ când VIEWER/VIZUALIZATORUL este folosit.

Ajustare prin folosirea telecomenzii

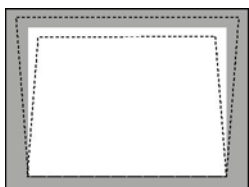
1. Apăsați pe butonul KEYSTONE.

Se va afișa bara Keystone.



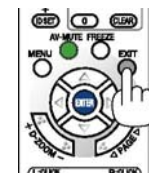
2. Folosiți butonul ◀ sau ▶ pentru a corecta distorsiunea keystone.

Ajustați pentru ca părțile drepte și stângi să fie paralele.



3. Apăsați butonul EXIT/IEȘIRE.

Bara Keystone se va închide.



7 Optimizarea automată a Semnalului Computerului

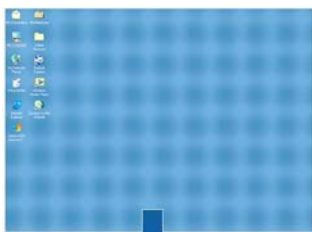
Ajustarea imaginii folosind funcția de Auto Ajustare

Optimizarea automată a imaginii computerului. (COMPUTER1/COMPUTER2)

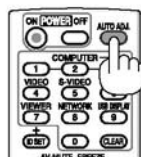
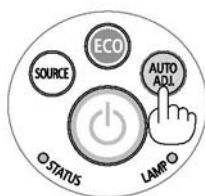
Apăsați pe butonul AUTO ADJ./AUTO AJUST. pentru a optimiza automat imaginea computerului.

Această ajustare poate fi necesară atunci când conectați computerul pentru prima dată.

[Imagine slabă]



[Imagine normală]



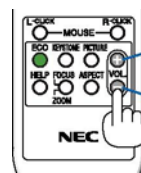
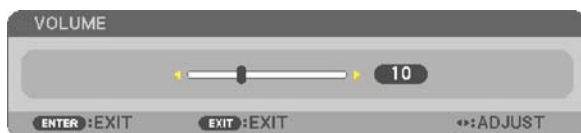
NOTĂ:

Anumite semnale pot necesita timp pentru afișare sau nu se afișează corect.

- Dacă operațiunea de Auto ajustare nu poate optimiza semnalul computerului, încercați să ajustați manual [HORIZONTAL], [VERTICAL], [CLOCK], și [PHASE] (pag. 71, 72)

8 Mărirea și Micșorarea Volumului

Nivelul sunetului de la difuzor poate fi ajustat.



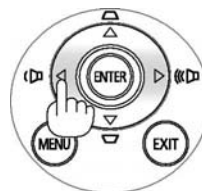
Mărire volum

Micșorare volum

SFAT: Când nu apare niciun meniu, butoanele ◀ și ▶ și cele de pe unitate se folosesc pentru controlarea volumului.

NOTĂ:

- Controlul volumului nu este disponibil cu butoanele ◀ sau ▶ atunci când o imagine este mărită folosind butonul D-ZOOM (+) sau când meniul este afișat,
- Controlul volumului nu este disponibil cu butonul ◀ sau ▶ atunci când VIEWER/VIZUALIZATORUL este folosit.



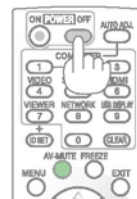
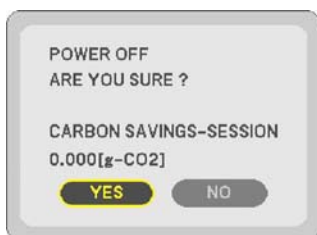
SFAT: Volumul [BEEP] nu poate fi ajustat. Pentru a opri sunetul [BEEP] selectați din meniu [SETUP] → [OPTIONS (1)] → [BEEP] → [OFF].

9 Închiderea Proiectorului

Pentru a închide proiectorul:

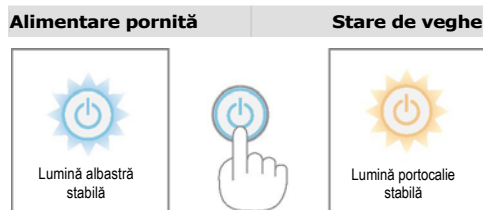
1. **Mai întâi apăsați pe butonul  (ALIMENTARE) de pe unitatea proiectorului sau butonul POWER OFF (Înterupere alimentare) de pe telecomandă.**

Va apărea mesajul [ÎNTRERUPERE ALIMENTARE/SUNTEȚI SIGUR?/SESIUNE ECONOMISIRE CARBON 0.000[g-CO2]]



2. **Apoi apăsați butonul ENTER sau apăsați  (ALIMENTARE) sau din nou butonul POWER OFF (Înterupere alimentare).**

Lampa se va închide și proiectorul va intra în modul stare de veghe. Atunci când este în modul stare de veghe, indicatorul de ALIMENTARE va fi portocaliu și indicatorul de STARE va fi verde când [NORMAL] este selectat pentru [MODUL STARE DE VEGHE].



ATENȚIE:

Părți ale proiectorului se pot încălzi temporar dacă proiectorul este închis de la butonul de ALIMENTARE sau dacă sursa de alimentare CA este deconectată pe parcursul funcționării normale a proiectorului. Fiți precaut la ridicarea proiectorului.

NOTĂ:

- În timp ce indicatorul de alimentare clipește albastru în cicluri scurte, alimentarea nu poate fi întreruptă.
- Nu puteți întrerupe alimentarea timp de 60 de secunde imediat după pornire și afișarea unei imagini.
- Nu conectați sursa de alimentare CA la proiector la 10 secunde după realizarea ajustării sau setării schimbărilor și închiderii meniului. În caz contrar puteți pierde ajustările și setările.

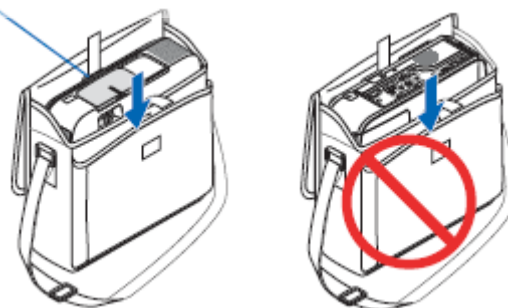
⑩ După utilizare

Pregătire: Asigurați-vă că proiectorul este închis.

1. **Înlăturați cablul de alimentare.**
2. **Deconectați orice alt cablu.**
 - Înlăturați memoria USB dacă este introdusă în proiector.
3. **Retrageți piciorul de înclinare ajustabil dacă est extins.**
4. **Glisați capacul lentilei spre dreapta pentru a acoperi lentilele.**
5. **Puneți proiectorul și accesoriile în geanta furnizată.**

Puneți proiectorul în geantă cu lentilele în sus, după cum este prezentat în imaginea de mai jos.. Acest lucru este necesar pentru a preveni avariarea lentilelor.

Introduceți proiectorul cu lentilele în sus.



NOTĂ: Când puneți proiectorul în geantă, rețineți piciorul de înclinare și picioarele posterioare. În caz contrar este posibilă avariarea proiectorului.

⚠ ATENȚIE:
Aveți grijă la introducerea proiectorului în geantă imediat după ce acesta a fost pus în funcțiune. Unitatea proiectorului este fierbinte.

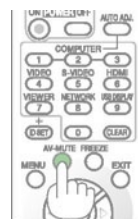
3. Funcții convenabile

❶ Închiderea imaginii și a sunetului

Apăsați pe butonul AV-MUTE pentru a închide imaginea și sunetul pentru un interval scurt. Apăsați din nou pentru a restabili imaginea și sunetul.

Funcția de economisire de energie a proiectorului va funcționa pentru 10 secunde după închiderea imaginii.

Prin urmare, alimentarea lămpii va fi redusă.



NOTĂ:

- Deși imaginea este închisă, meniul rămâne în continuare pe ecran.
- Sunetul de la jack-ul AUDIO OUT (Stereo mini) poate fi întrerupt.
- Chiar și când funcția de economisire de energie funcționează, alimentarea lămpii poate fi restabilită temporar la nivelul inițial.
- Pentru a restabili imaginea, chiar dacă apăsați butonul AV MUTE imediat după pornirea funcției de economisire de energie, luminozitatea lămpii nu se va restabili la nivelul inițial.

❷ Blocarea Imaginii

Apăsați pe butonul FREEZE pentru a bloca imaginea. Apăsați din nou pentru a relua mișcarea.



NOTĂ: Imaginea este blocată, însă videoclipul inițial este în continuare redat.

❸ Mărirea unei imagini

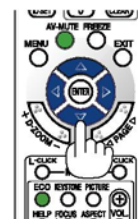
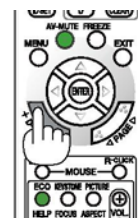
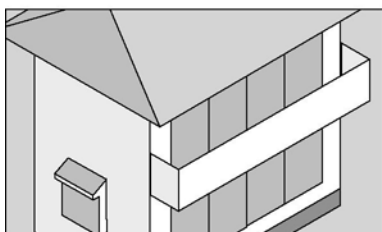
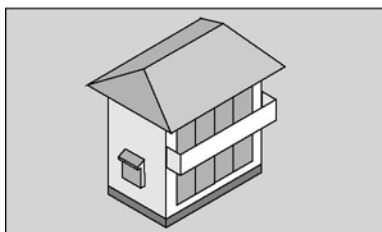
Puteți mări imaginea până la patru ori mai mare.

NOTĂ: Mărirea maximă poate fi mai puțin de patru ori în funcție de semnal.

Pentru a realiza acest lucru:

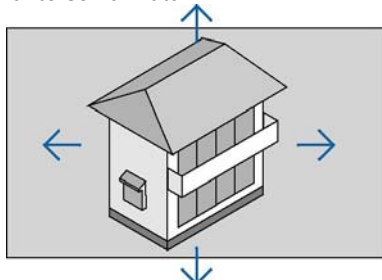
1. Apăsați be butonul D-ZOOM (+) pentru a mări imaginea.

Pentru a muta imaginea mărită, folosiți butoanele ►, ◀ sau ▲, ▼.



2. Apăsați butoanele ▼ ▲ ◀ ▶.

Zona imaginii mărite se va muta.



3. Apăsați pe butonul D-ZOOM (-).

De fiecare dată când butonul D-ZOOM (-) este apăsat imaginea este redusă.

NOTĂ:

- Imaginea se va mări sau micșora în centrul ecranului.
- Afișarea meniului va anula mărirea curentă.



4 Schimbarea Modulului Eco/Verificarea efectului de economisire de energie

Folosirea modulului ECO [ECO MODE]

Modulul ECO (ECO1 și ECO2) mărește durata de funcționare a lămpii, în timp ce scade consumul de electricitate și reduce emisiile de O₂.

Se pot selecta patru module de luminozitate: modulele [OFF], [AUTO ECO], [ECO1] și [ECO2].

[ECO MODE]/[MODUL ECO]	Descriere	Starea indicatorului LĂMPII
[OFF]	Aceasta este setarea implicită (100% Luminozitate).	 Off
[AUTO ECO] 	Consumul de electricitate al lămpii se va schimba automat între [OFF] și [ECO1] potrivit nivelului imaginii. NOTĂ: Nuanțarea luminoasă poate fi mai puțin vizibilă în funcție de imagine.	 Lumină verde stabil
[ECO1] 	Consum scăzut de electricitate (aprox. 75% Luminozitate la M350X/M300W și aprox. 80% luminozitate la M300X/M260X/M230X/M260W).	
[ECO2] (doar M300X și M260X) 	Consum mai scăzut decât modulul [ECO1] (aprox. 50% Luminozitate).	

Pentru a porni [ECO MODE], respectați următorii pași:

1. Apăsați pe Butonul ECO de pe telecomandă pentru a afișa ecranul [ECO MODE].
2. Apăsați din nou pe butonul ECO pentru a selecta modulul pe care îl doriți.

- De fiecare dată când butonul ECO este apăsat, alegerile se vor schimba: OFF → AUTO ECO → ECO1 (→ ECO2) → OFF
- Când proiectorul este în modulul ECO, indicatorul LĂMPII va fi verde

SFAT:

- Simbolul frunză din partea de jos a meniului arată modulul ECO selectat actual.



NOTĂ:

- [ECO MODE] poate fi schimbat prin folosirea meniului. Selectați [SETUP] → [GENERAL] → [ECO MODE].
- Durata de viață rămasă a lămpii și orele utilizate ale lămpii se pot verifica la [USAGE TIME]. Selectați [INFO.] → [USAGE TIME].
- Proiectorul este întotdeauna în [ECO1]* timp de 90 de secunde după pornirea lămpii și în timp ce indicatorul de ALIMENTARE clipește verde. Starea lămpii nu va fi afectată chiar și când [ECO MODE] este schimbat.
- După un minut de când proiectorul afișează ghidul pentru lipsa de semnal, un ecran albastru, negru sau cu logo, [ECO MODE] se va schimba automat la [ECO1]*. Proiectorul va reveni la [OFF]/[ÎNTRERUPERE] odată ce semnalul este acceptat.
- Dacă proiectorul este supraîncălzit în modulul [OFF], este posibil ca [ECO MODE] să se schimbe automat la modulul [ECO1]* pentru a proteja proiectorul. Când proiectorul este în modulul [ECO1]*, luminozitatea imaginii scade. Când proiectorul revine la temperatura normală, modulul [ECO MODE] revine la [OFF].

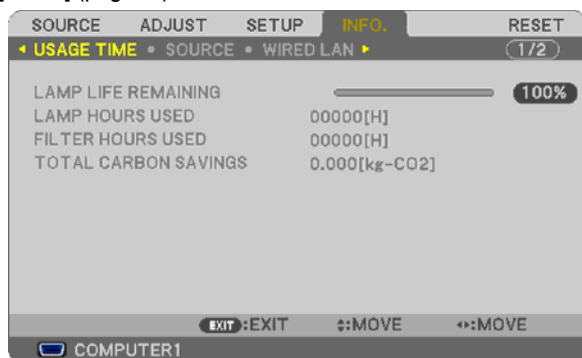
Simbolul termometrului  indică că [ECO MODE] este setat automat la modulul [ECO1]* deoarece temperatura internă este prea mare.

* [ECO2] doar la M300X și M260X

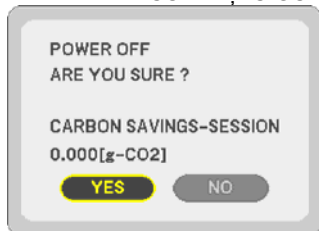
Verificarea Efectului de Economisire de Energie[CONTOR CARBON]

Această funcție arată efectul de economisire de energie în ceea ce privește scăderea emisiilor de CO₂ (kg) atunci când modulul [ECO MODE] al proiectorului este setat automat la [AUTO ECO], [ECO1], sau [ECO2]. Această funcție se numește [CARBON METER]/[CONTOR CARBON].

Există două mesaje: [TOTAL CARBON SAVINGS]/[TOTAL CARBON ECONOMISIT] și [CARBON SAVINGS-SESSION]/[ECONOMISIRE CARBON – SESIUNE]. Mesajul [TOTAL CARBON ECONOMISIT] arată cantitatea totală de emisii CO₂ reduse din momentul livrării până în prezent. Puteți verifica informația intrând în meniu: la [USAGE TIME] de la [INFO.] (pag. 88)



Mesajul [ECONOMISIRE CARBON – SESIUNE] arată cantitatea de emisii CO₂ reduse de la schimbarea la ECO MODE imediat după pornire și închidere. Acest mesaj se va afișa la mesajul [POWER OFF/ ARE YOU SURE?]/[ÎNTRERUPERE ALIMENTARE/SUNTEȚI SIGUR?] în momentul închiderii.



SFAT:

- Formula de mai jos este folosită pentru a calcula cantitatea de emisii CO₂ reduse.
Cantitatea de emisii CO₂ reduse = (Consum de putere în modul OFF pentru ECO MODE – Consum putere în AUTO ECO/ECO1/ECO2 pentru ECO MODE) × CO₂ factor de conversie. Când imaginea este închisă de la butonul AV MUTE sau prin intermediul capacului lentilei, cantitatea de emisii CO₂ redusă va crește.
* Calculul pentru cantitatea de emisii CO₂ redusă se bazează pe o publicație OECD „Emisii CO₂ din Combustia Combustibilului, Ediția 2008.”
- [TOTAL CARBON ECONOMISIT] este calculat pe baza economisirilor înregistrate într-un interval de 15 minute.
- Această formulă nu se va aplica consumului de electricitate ce nu este afectat de închiderea sau pornirea [ECO MODE].

⑤ Prevenirea utilizării neautorizate a Proiectorului [SECURITATE]

Tastatura poate fi setată pentru proiectorul dvs. folosind Meniul pentru a evita punerea în funcțiune de către un utilizator neautorizat. Când se setează un cuvânt cheie, la pornirea proiectorului se va afișa ecranul de introducere a cuvântului cheie. Dacă nu se introduce cuvântul cheie corect, proiectorul nu va proiecta nicio imagine.

- Setarea [SECURITATE] nu poate fi anulată folosind butonul [RESET] al meniului.

Pentru a activa funcția de SECURITATE:

1. Apăsați butonul MENU / MENUU.

Meniul se va afișa.

2. Apăsați butonul de două ori pentru a selecta [SETUP]/[SETARE] și apăsați butonul ▼ sau ENTER pentru a selecta [GENERAL].

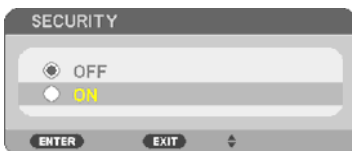
3. Apăsați butonul ► pentru a selecta [INSTALLATION]/[INSTALARE].

4. Apăsați butonul ▼ de trei ori pentru a selecta [SECURITY]/[SECURITATE] și apăsați butonul ENTER.



Se va afișa meniul OFF/ON (ÎNCHIDERE/PORNIRE).

5. Apăsați butonul ▼ pentru a selecta [ON] și apăsați butonul ENTER.



Se va afișa ecranul [SECURITY KEYWORD]/[CUVÂNT CHEIE DE SECURITATE]

6. Introduceți o combinație a butoanelor ▼ ▲ ► ◀ și apăsați butonul ENTER.

NOTĂ Se va afișa ecranul [CUVÂNT CHEIE DE SECURITATE].



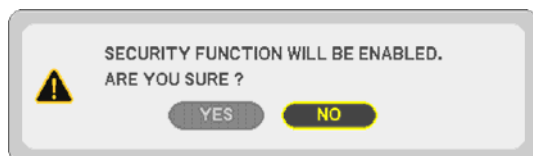
Se va afișa ecranul [CONFIRMARE CUVÂNT CHEIE]/ [CONFIRM KEYWORD]

7. **Introduceți aceeași combinație de butoane ▲▼◀▶ și apăsați butonul ENTER.**



Va apărea ecranul de confirmare.

8. **Selectați [YES]/[DA] și apăsați ENTER.**



Funcția de SECURITATE a fost activată.

Pentru a porni proiectorul când [SECURITATE] este activat:

1. **Apăsați pe butonul POWER (ALIMENTARE).**

Proiectorul va porni și va afișa un mesaj cu privire la blocarea proiectorului.

2. **Apăsați pe butonul MENU/MENIU.**



3. **Introduceți cuvântul cheie corect și apăsați butonul ENTER. Proiectorul va afișa o imagine.**



NOTĂ: Modulul de dezactivare a securității este menținut până când sursa de alimentare principală este întreruptă sau cablul de alimentare este scos.

Pentru a dezactiva funcția de SECURITATE:

1. Apăsați butonul MENU/MENIU.

Meniul se va afișa.

2. Selectați [SETUP] → [INSTALLATION] → [SECURITY] și apăsați butonul ENTER.



Se va afișa meniul OFF/ON (ÎNCHIDERE/PORNIRE).

3. Selectați [OFF] și apăsați butonul ENTER.



Se va afișa ecranul CUVÂNT CHEIE DE SECURITATE.



4. Introduceți cuvântul cheie și apăsați butonul ENTER.

Când cuvântul cheie este introdus, funcția SECURITATE se va afișa.

NOTĂ: Dacă uitați cuvântul cheie, contactați furnizorul. Furnizorul dvs. vă va da cuvântul cheie în schimbul codului de solicitare. Codul de solicitare este afișat pe ecranul de Confirmare a Cuvântului cheie. În acest exemplu [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] este codul de solicitare.

⑥ Folosirea cablului computerului (VGA) pentru a pune în funcțiune Proiectorul (Instrument virtual de control la distanță)

Folosirea software-ului „Instrument virtual de control la distanță” inclus pe CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC, ecranul virtual la distanță (sau bara de instrumente) poate fi afișată pe ecranul computerului dvs.

Acesta vă va ajuta să efectuați operațiuni precum pornirea și întreruperea proiectoarei și selectarea semnalului prin intermediul cablului computerului (VGA), cablul în serie, sau conexiunea LAN.



Ecranul virtual de control la distanță



Bara de instrumente

Această secțiune oferă o prezentare de pregătire pentru folosirea Instrumentului virtual de control la distanță.

Pentru informații cu privire la folosirea Instrumentului Virtual de control la distanță, consultați secțiunea de Ajutor a Instrumentului virtual de control la distanță. (pag. 36)

Pasul 1: Instalați Instrumentul virtual de control la distanță pe computer(→ pag. 32)

Pasul 2: Conectați proiectorul la computer.(→ pag. 34)

Pasul 3: Porniți Instrumentul virtual de control la distanță. (→pag. 35)

SFAT:

- Instrumentul virtual de control la distanță poate fi folosit cu o rețea LAN și o conexiune în serie.
- Pentru informații actualizate cu privire la Instrumentul virtual de control la distanță, accesați site-ul nostru: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTĂ:

- Când [COMPUTER 1] este selectat din selecția sursei, ecranul virtual de control la distanță sau bara de instrumente se va afișa precum și ecranul computerului dvs.
- Pentru a folosi Instrumentul virtual de control la distanță, folosiți cablul de computer (VGA) furnizat pentru a conecta conectorul COMPUTER 1 IN direct la conectorul de ieșire al monitorului. Folosind un disjuncteur sau alte cabluri decât cel de computer (VGA) furnizat poate cauza imposibilitatea comunicării semnalului prin intermediul conectorului de cablu VGA. Pin Nos. 12 și 15 sunt necesare pentru DDC/CI.
- Este posibil ca Instrumentul virtual de control la distanță să nu funcționeze, depinzând de specificațiile computerului dvs. și versiunea de adaptor grafic și drivere.
- Pentru a rula Instrumentul virtual de control la distanță pe Windows XP Home Edition și Windows XP Professional, este necesar Microsoft .NET Framework Versiunea 2.0 sau mai avansat. Microsoft .NET Framework Versiunea 2.0 sau mai avansat este disponibil pe pagina web Microsoft. Descărcați și instalați-l pe computerul dumneavoastră.

SFAT:

- Conectorul COMPUTER 1 IN al proiectoarei sprijină DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI este o interfață standard pentru comunicare bidirecțională între afișaj/proiector și computer.

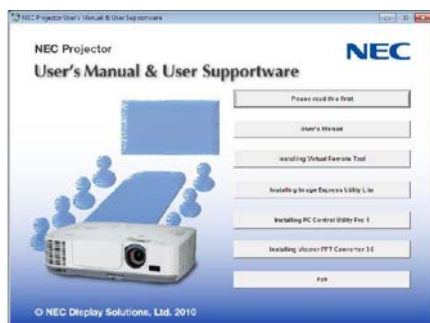
Pasul 1: Instalați Instrumentul virtual de control la distanță pe computer

NOTĂ:

- Pentru a instala Instrumentul Virtual de control la distanță, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegiul de „Administrator” (Windows 7, Windows Vista și Windows XP).
- Ieșiți din toate programele ce rulează înainte de a instala Instrumentul virtual de control la distanță. Dacă rulează un alt program, este posibil ca instalația să nu se finalizeze.

1. Introduceți CD-ROM furnizat împreună cu proiectorul NEC în unitatea CD-ROM.

Se va afișa fereastra meniului.

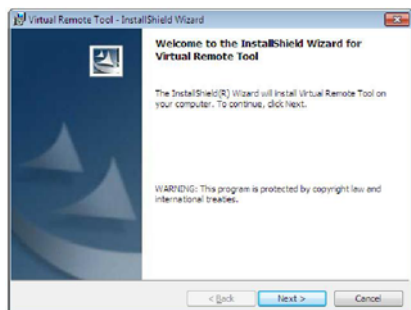


SFAT:

Dacă fereastra meniului nu se afișează, încercați următoarea procedură pentru Windows 7

1. Faceți clic pe „start” în Windows.
2. Faceți clic pe “All Programs”→ “Accessories”→ “Run
3. Introduceți denumirea drive-ului CD-ROM (Exemplu: “Q:\”)și “LAUNCHER.EXE” la “Name” (exemplu: Q:\ LAUNCHER.EXE)
4. Faceți clic pe “OK”. fereastra meniului se va afișa.

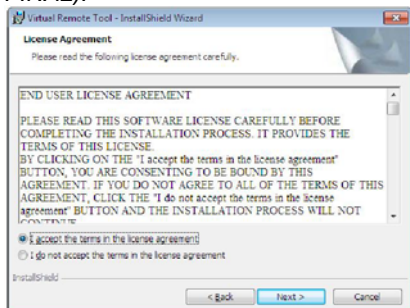
2. Faceți clic pe “Install Virtual Remote Tool” pe fereastra meniului. Procesul de instalare va începe.



Când instalarea este finalizată, se va afișa fereastra de întâmpinare.

3 Faceți clic pe "Next".

Se va afișa ecranul "END USER LICENSE AGREEMENT" (ACORD DE LICENȚĂ PENTRU UTILIZATORUL FINAL).



Citiți termenii acordului cu atenție.

4 Dacă sunteți de acord, faceți clic pe "I accept the terms in the license agreement" (Accept termenii acordului de licență) și apoi faceți clic pe "Next".

- Respectați instrucțiunile de pe ecranul de instalare pentru a finaliza instalarea.
- Când instalarea este finalizată, veți reveni la fereastra meniului.

SFAT:

Dezinstalarea Instrumentului virtual de control la distanță

Pregătire:

Ieșiți din Instrumentul virtual de control la distanță înainte de dezinstalare. Pentru a dezinstala Instrumentul virtual de control la distanță, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegiu de „Administrator” (Windows 7 și Windows Vista) sau privilegiu de „Administrator Computer” (Windows XP).

- **Pentru Windows 7/Windows Vista**

1. **Faceți clic pe „Start” și apoi „Control Panel”/„Panou de control”.**

Fereastra Panoului de control se va afișa.

2. **Faceți clic pe „Uninstall a program”/„Dezinstalare program” de la „Programs”/„Programe”**

Se va afișa fereastra „Programs and Features”/„Programe și caracteristici”.

3. **Selectați Instrumentul virtual de control la distanță și faceți clic pe acesta.**

4. **Faceți clic pe „Uninstall/Change”/„Dezinstalare/Modificare” sau „Uninstall”/„Dezinstalare”.**

- Când se afișează fereastra „User Account Control”/„Control Cont Utilizator” faceți clic pe „Continue”/„Continuare”.

Respectați instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza dezinstalarea.

- **Pentru Windows XP**

1. **Faceți clic pe „Start” și apoi „Control Panel”/„Panou de control”.**

Se va afișa fereastra Panoului de control.

2. **Faceți dublu clic pe „Add/Remove Programs”/„Adăugare/Eliminare Program”.**

Se va afișa fereastra Add / Remove Programs / Adăugare/Eliminare programe.

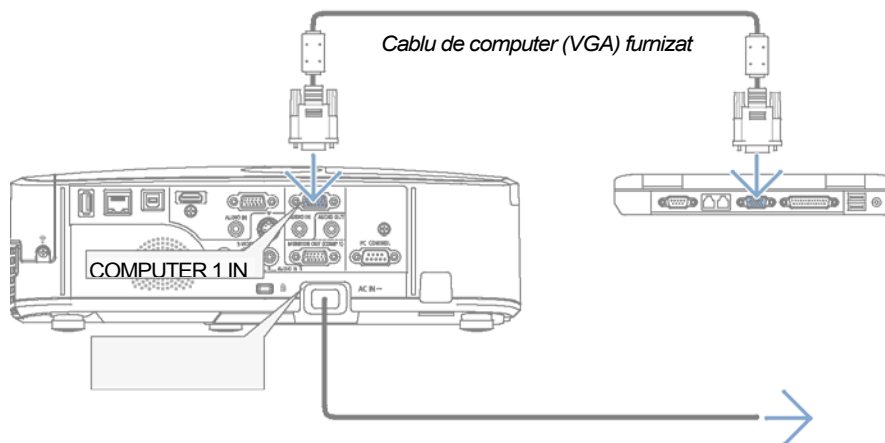
3. **Faceți clic pe Instrumentul virtual de control la distanță și apoi faceți clic pe „Remove”/„Eliminare”.**

Urmăriți instrucțiunile de pe ecrane pentru a finaliza dezinstalarea.

Pasul 2: Conectați proiectorul la computer.

1 Folosiți cablul de computer (VGA) furnizat pentru a conecta conectorul COMPUTER 1 IN al proiectorului direct la conectorul de ieșire al computerului.

2 Conectați cablul de alimentare furnizat la CA IN a proiectorului și apoi la priza de perete.



Proiectorul este în stare de veghe.

SFAT:

- Când Instrumentul virtual de control la distanță pornește pentru prima dată, se va afișa fereastra „Easy Setup”/„Setare ușoară” pentru a naviga conexiunile dvs.

Pasul 3: Porniți Instrumentul virtual de control la distanță

Folosirea comenzii rapide

- Faceți dublu clic pe comanda rapidă  de pe spațiul de lucru Windows.



Pornire de la meniul Start

- Faceți clic pe [Start] → [All Programs] sau [Programs] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].
- Când Instrumentul virtual de control la distanță pornește pentru prima dată se va afișa fereastra "Easy Setup".



Urmăriți instrucțiunile de pe ecrane.

Când "Easy Setup" este finalizată, se va afișa ecranul Instrumentului Virtual de control la distanță



NOTĂ:

- Când se selectează [POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE] pentru [STANDBY MODE]/[MOD STARE DE VEGHE] din meniu, proiectorul nu poate fi pornit prin intermediul cablului de computer (VGA) sau conexiunea la rețea (rețea cablată LAN/rețea LAN fără fir).

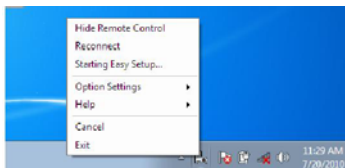
SFAT:

- Ecranul Instrumentului virtual de control la distanță (sau bara de instrumente) se poate afișa fără afișarea ferestrei „Easy Setup”. Pentru a face acest lucru, faceți clic pentru a pune un marcaj de selectare pentru „Do not use Easy Setup next time” (Setarea ușoară nu se va folosi data următoare) pe ecran la Pasul 6 la „Easy Setup”/„Setare ușoară”.

Instrumentul virtual de control la distanță

1 Faceți clic pe pictograma Instrumentului virtual de control la distanță  pe bara de activități

Se va afișa meniul pop-up.



2 Faceți clic pe "Exit"/"Ieșire".

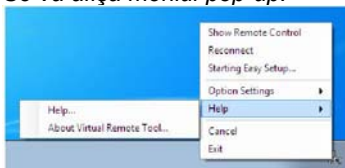
Se va închide Instrumentul virtual de control la distanță.

Vizualizarea fișierului de Ajutor al Instrumentului virtual de control la distanță.

- Afișarea fișierului de ajutor folosind bara de acțiuni

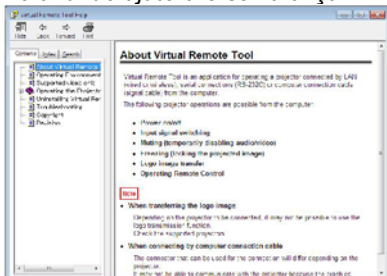
1 Faceți clic pe pictograma  Instrumentului virtual de control la distanță de pe bara de acțiuni când rulează Instrumentul virtual de control la distanță.

Se va afișa meniul pop-up.



2. Faceți clic pe "Help"/"Ajutor".

Ecranul de ajutorare se va afișa.



- Afișarea fișierului de ajutor folosind Meniul Start.

1. Faceți clic pe "Start" "All programs" sau "Programs". "NEC Projector User Supportware". "Virtual Remote Tool". Și apoi "Virtual Remote Tool Help" în această ordine.

Se va afișa ecranul de ajutorare.

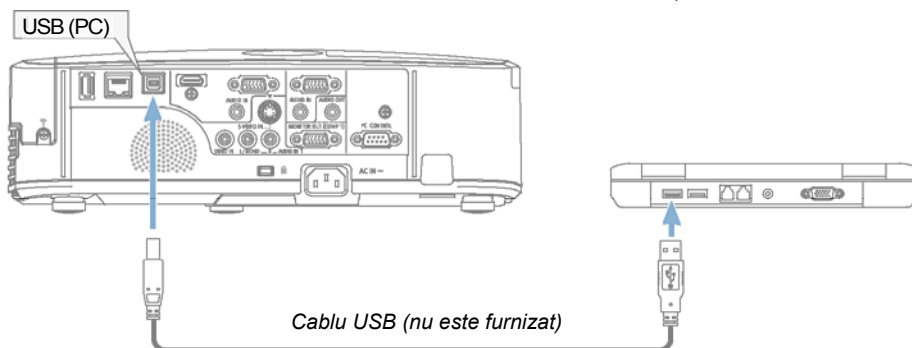
⑦ Controlarea funcțiilor mouse-ului computerului prin intermediul telecomenzii proiectorului via Cablul USB (Controlarea la distanță a mouse-ului)

Funcția integrată de control la distanță a mouse-ului vă permite să controlați funcțiile mouse-ului computerului dvs. prin intermediul telecomenzii furnizate, atunci când proiectorul este conectat la un computer prin intermediul unui cablu USB disponibil în comerț (compatibil cu specificațiile USB 2.0).

Funcția la distanță a mouse-ului funcționează pentru intrarea COMPUTER 1 sau COMPUTER 2, în timp ce ecranul computerului este afișat.

Funcția la distanță a Mouse-ului nu va funcționa în timp ce blocați sau măriți o imagine.

- Folosirea cablului USB pentru a conecta proiectorul, computerul va porni funcția de Afișare USB.



NOTĂ:

- Un cablu USB trebuie să sprijine Specificațiile USB 2.0.
- Funcția mouse-ului poate fi folosită cu următoarele sisteme de operare: Windows 7, Windows XP, sau Windows Vista
- La versiunea SP2 sau o versiune mai veche, dacă cursorul mouse-ului nu se mișcă corect, faceți următoarele lucruri:
Ștergeți caseta de selectare Mărire precizie indicator de sub viteza cursorului mouse-ului din caseta de dialog Proprietăți Mouse [Pointer Options tab]/[Filă Opțiuni Indicator].
- Așteptați cel puțin 5 secunde după deconectarea cablului USB înainte de a-l reconecta și vice – versa. Este posibil ca computerul să nu identifice cablul USB dacă acesta este conectat și deconectat în mod repetat la intervale rapide.

NOTĂ:

- După pornirea computerului, conectați proiectorul la computer cu ajutorul cablului USB. În caz contrar, este posibil ca computerul să nu pornească.

Controlarea mouse-ului computerului prin intermediul telecomenzii

Puteți controla mouse-ul computerului dvs. prin intermediul telecomenzii.

PAGINA Buton ▼▲

defilează zona de vizualizare a ferestrei pentru a trece la diapozitivul anterior sau următor în PowerPoint pe computerul dvs.

Butoanele ▲▼◀▶

mută cursorul mouse-ului pe computerul dvs.

CLIC STÂNGA MOUSE/Buton ENTER

Funcționează ca butonul stâng al mouse-ului

Buton CLIC DREAPTA MOUSE

Funcționează ca butonul drept al mouse-ului

NOTĂ:

- Când lucrați pe computer folosind butoanele ▶◀▼ sau ▲ cu meniul afișat, atât meniul cât și indicatorul mouse-ului vor fi afectate. Închideți meniul și utilizați mouse-ul.

SFAT: Puteți schimba viteza indicatorului de la caseta de dialog Proprietăți Mouse din Windows. Pentru mai multe informații, consultați documentația utilizatorului sau ajutorul online furnizat împreună cu computerul dvs.

⑧ Proiectarea imaginii de pe ecranul computerului prin intermediul cablului USB (Afișaj USB)

Folosind un cablu USB disponibil în comerț (compatibil cu specificațiile USB 2.0) pentru a conecta computerul cu proiectorul vă permite să trimiteți imaginea ecranului computerului la proiector pentru afișare. Întreruperea/Pornirea alimentării și selectarea sursei proiectorului pot fi realizate de la computerul dvs. fără a conecta un cablu de computer (VGA).

NOTĂ:

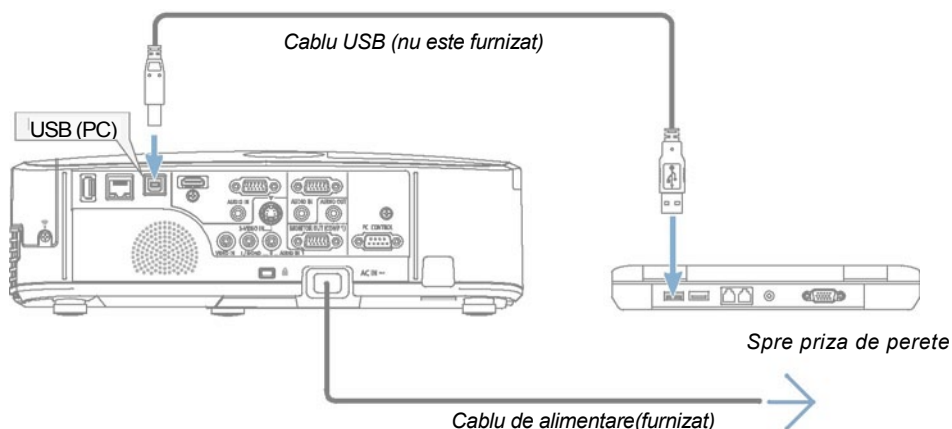
- Pentru ca Afișajul USB să fie disponibil pe Windows XP, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegiul de „Administrator”.
- Afișajul USB folosește funcții ale Image Express Utility Lite conținute de CD-ROM-ul Proiectorului NEC (PAG. 49). ÎNSĂ Pornirea Afișajului USB nu va instala Image Express Utility Lite pe computerul dvs. acest lucru se datorează faptului că Afișajul USB rulează doar programul proiectourului.
- Afișajul USB nu va funcționa în [ECONOMISIRE ENERGIE] a [MODUL STARE DE VEGHE] (pag. 83)

1. Pornirea computerului.

2. Conectați cablul de alimentare al proiectorului la priza de perete și treceți proiectorul în starea e veghe.

- Deschideți capacul lentilei proiectorului.

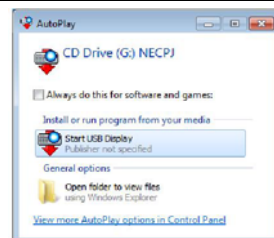
3. Folosiți cablul USB pentru a conecta computerul la proiector.



Pe ecran va apărea mesajul „Proiectorul este în modulul stare de veghe. Doriți să-l conectați?”.

- Fereastra de control a Image Express Utility Lite se va afișa în partea de sus a ecranului.

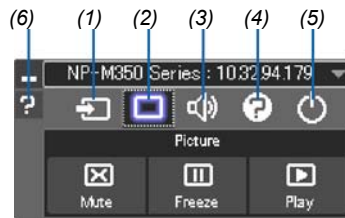
NOTĂ: În funcție de setările computerului, este posibil ca fereastra „AutoPlay”/Redare automată să se afișeze când computerul detectează conexiunea la proiector. Dacă acest lucru se întâmplă, faceți clic pe fereastra “Start USB Display”/”Start Afișaj USB”.



4. Faceți clic pe “Yes”.

Proiectorul se va deschide și se va afișa mesajul “Proiectorul este în curs de pregătire. Vă rugăm așteptați” pe ecranul computerului. Acest mesaj va dispărea în câteva secunde.

5. Controlarea ferestrei de control.



- (1)  (Sursa) Selectează o sursă de intrare pentru proiector.
- (2)  (Imagine) Întrerupe sau pornește AV MUTE (Dezactivare sunet imagine) și întrerupe sau pornește BLOCARE (Blocare imagine)
- (3)  (Sunet) Întrerupe sau pornește AV MUTE (Dezactivare sunet), redă sunetul și mărește sau micșorează volumul.
- (4)  (Altele) Folosește „Actualizare”, „Server HTTP”, „Setări” și „Informații”.
* Serverul HTTP nu poate fi selectat atunci când un cablu USB este conectat
- (5)  (Ieșire) Ieșire din Image Express Utility Lite. De asemenea puteți închide computerul în același timp.
- (6)  (Ajutor) Afișează secțiunea ajutor a Image Express Utility Lite.

⑨ Controlarea proiectorului folosind Browser-ul HTTP

Prezentare generală

Funcția Serverului HTTP are setări și operațiuni pentru:

1. Setarea pentru rețeaua cablată/fără fir (SETĂRI REȚEA)

Pentru a folosi conexiunea LAN fără fir, este necesară Unitatea USB Wireless Lan opțională. (pag. 103)

Pentru a folosi conexiunea LAN cablată/fără fir, conectați proiectorul la computer cu ajutorul unui cablu LAN disponibil în comerț. (→ pag. 102)

2. Alertă Mesagerie (ALERT MAIL)

Când proiectorul este conectat la o rețea cablată/fără fir, se vor trimite mesaje via e-mail referitoare la timpul de înlocuire al lămpii sau mesaje de eroare.

3. Controlarea proiectorului

Este posibilă întreruperea/pornirea alimentării, selectarea intrării, controlul volumului și ajustarea imaginii.

4. Setarea PAROLEI PJLink și AMX BEACON

Acest dispozitiv folosește "JavaScript" și "Cookies", iar browser-ul trebuie setat pentru a accepta aceste funcții. Metoda de setare va varia în funcție de versiunea browser-ului. Vă rugăm consultați fișierele de ajutor și restul informațiilor furnizate împreună cu software-ul dvs.

Sunt disponibile două căi de acces la funcția serverului HTTP:

- **Porniți browser-ul web de pe computer prin intermediul rețelei conectate la proiector și introduceți următoarea adresă URL:**
`http://<the projector's IP address> /index.html`
- **Folosiți Image Express Utility Lite conținut de CD-ROM-ul Proiectorului NEC**

SFAT: Setările din fabricație ale adresei IP sunt [DHCP ON].

NOTĂ:

- Pentru a folosi proiectorul într-o rețea, cereți sfatul administratorului dvs. de rețea cu privire la setările rețelei.
- Răspunsul afișajului sau al butonului poate fi încetinit, altfel operațiunea nu va fi acceptată, în funcție de setările rețelei.
Dacă acest lucru se va întâmpla, cereți sfatul administratorului dvs. de rețea. Proiectorul nu va răspunde dacă butoanele sunt apăsată în mod repetat la intervale rapide. Dacă se va întâmpla acest lucru, așteptați un moment și repetați. Dacă în continuare nu reușiți să primiți un răspuns, închideți și apoi reporniți proiectorul.
 - Dacă ecranul PROJECTOR NETWORK SETTINGS /SETĂRI REȚEA PROIECTOR nu apare în browser-ul web, apăsați tastele Ctrl+F5 pentru a reîmprospăta browser-ul web (golire cache).

Pregătire înainte de utilizare

Conectați proiectorul la un cablu LAN disponibil înainte de a vă antrena în operațiunile browser-ului. (pag. 102). Este posibil ca operațiunea cu un browser ce folosește un server proxy să nu fie posibilă, depinzând de tipul de server proxy și metoda de setare. Deși tipul de server proxy este un factor, este posibil ca elementele setate să nu fie afișate, depinzând de eficiența cache-ului, iar conținutul setat de la browser nu se va reflecta în operațiune. Se recomandă să nu se folosească un server proxy decât dacă este disponibil.

Gestionarea Adresei pentru Controlare prin intermediul unui Browser

Cu privire la adresa reală introdusă pentru adresă sau introdusă în coloana URL când operarea proiectorului se realizează prin intermediul unui browser, numele gazdă poate fi folosit când numele gazdă ce corespunde adresei IP a proiectorului a fost înregistrat la severul de nume domeniu de către administratorul rețelei, sau numele gazdă ce corespunde adresei IP a proiectorului a fost setat în fișierul „HOSTS”/”GAZDE” a computerului utilizat.

Exemplul 1: Când numele gazdă al proiectorului a fost setat la “pj.nec.co.jp”, se acordă acces la setarea rețelei specificând

<http://pj.nec.co.jp/index.html>

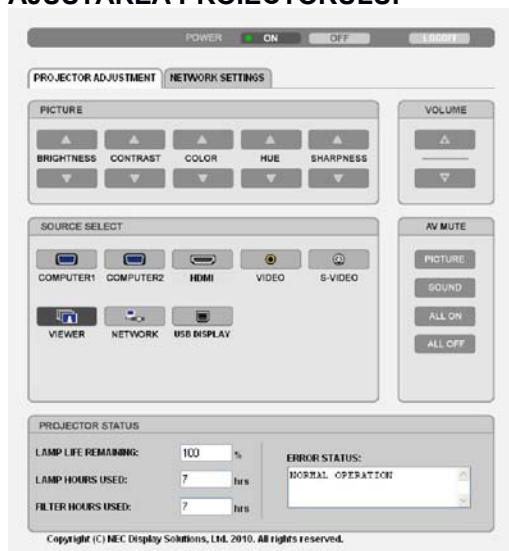
pentru adresă sau coloana de introducere a adresei URL.

Exemplul 2: Când adresa IP a proiectorului este “192.168.73.1”, se acordă acces la setarea rețelei specificând

<http://192.168.73.1/index.html>

pentru adresă sau coloana de introducere a adresei URL.

AJUSTAREA PROIECTORULUI



POWER: Acesta controlează alimentarea proiectorului.

ON/ACTIVARE Alimentarea este pornită.

OFF/DEZACTIVARE Alimentarea este întreruptă.

VOLUM: Acesta controlează volumul proiectorului.

▲ Mărește valoarea de ajustare a volumului.

▼ Micșorează valoarea de ajustare a volumului.

AV-MUTE: Acesta controlează funcția de dezactivare a sunetului proiectorului.

PICTURE ON..... Dezactivează sunetul videoclipului.

PICTURE OFF Anulează dezactivarea sunetului videoclipului.

SOUND ON Dezactivează sunetul.

SOUND OFF..... Anulează dezactivarea sunetului.

ALL ON Dezactivează sunetul videoclipului și a funcțiilor audio.

ALL OFF Anulează dezactivarea sunetului videoclipului și a funcțiilor audio.

PICTURE/IMAGINE: Controlează ajustarea video a proiectorului.

LUMINOZITATE ▲ .. Mărește valoarea de ajustare a luminozității.

LUMINOZITATE ▼ .. Scade valoarea de ajustare a luminozității.

CONTRAST ▲ Mărește valoarea de ajustare a contrastului.

CONTRAST ▼ Scade valoarea de ajustare a contrastului.

CULOARE ▲ Mărește valoarea de ajustare a culorii.

COLOR ▼ Scade valoarea de ajustare a culorii.

NUANȚĂ ▲ Mărește valoarea de ajustare a nuanței.

NUANȚĂ ▼ Scade valoarea de ajustare a nuanței.

CLARITATE ▲ Mărește valoarea de ajustare a clarității.

CLARITATE ▼ Scade valoarea de ajustare a clarității.

• Funcțiile ce pot fi controlate vor varia în funcție de semnalul introdus în proiector. (→ pag. 70)

SELECTAREA SURSEI: Acesta schimbă conectorul de intrare al proiectorului.

COMPUTER 1 Schimbă la conectorul COMPUTER 1 IN.

COMPUTER 2 Schimbă la conectorul COMPUTER 2 IN.

HDMI Schimbă la conectorul HDMI

VIDEO Schimbă la conectorul VIDEO IN.

S-VIDEO Schimbă la conectorul S-VIDEO IN.

VIZUALIZATOR Trece la datele de pe dispozitivul USB de memorie

REȚEA Trece la semnalul LAN.

AFIȘAJ USB Schimbă la portul USB (PC)

STAREA PROIECTORULUI: Acesta afișează starea proiectorului.

VIAȚA RĂMASĂ A LĂMPII Afișează viața rămasă a lămpii sub formă de procentaj.

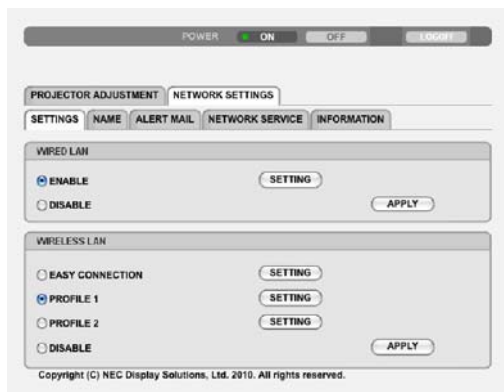
ORE UTILIZATE LAMPĂ Afișează câte ore a fost folosită lampa.

ORE UTILIZATE FILTRU Afișează câte ore a fost folosit filtrul

STARE EROARE Afișează stările de eroare ale proiectorului.

DECONECTARE: Deconectare de la proiector și revenire la ecranul de autentificare (ecranul de CONECTARE)

SETĂRI REȚEA



• SETĂRI

CABLAT sau FĂRĂ FIR

SETARE	Setat pentru rețeaua cablată sau fără fir.
APLICARE	Aplicați setările dvs. la rețeaua cablată sau fără fir.
DHCP ACTIVAT	Atribuiți automat adresa IP, masca subrețea și gateway-ul proiectorului de la serverul DHCP.
DHCP DEZACTIVAT	Setați adresa IP, masca subrețea și gateway-ul proiectorului atribuit de către administratorul de rețea.
ADRESA IP	Setați adresa dvs. de IP a rețelei conectate la proiector.
MASCA SUBREȚEA	Setați numărul măștii subrețea a rețelei conectate la proiector.
GATEWAY	Setați gateway-ul implicit al rețelei conectate la proiector.
AUTO DNS ACTIVAT	Serverul DHCP va atribui automat o adresă IP a serverului DNS conectat la proiector.
AUTO DNS DEZACTIVAT	Setați adresa IP a serverului DNS conectat la proiector.

Setarea Rețelei cablate

ACTIVARE	Pornește conexiunea rețelei cablate
DEZACTIVARE	Închideți conexiunea rețelei cablate

Setare pentru Rețeaua fără fir (cu unitatea opțională USB Wireless LAN prevăzută)

CONECTARE UȘOARĂ	Executați o rețea fără fir folosind CONECTARE UȘOARĂ.
CANAL	Selectați un canal. Canalele disponibile variază în funcție de țară și regiune. Când selectați [INFRASTRUCTURĂ], asigurați-vă că proiectorul și punctul dvs. de acces sunt pe același canal; când selectați [AD HOC], asigurați-vă că proiectorul și computerul dvs. sunt pe același canal.
PROFIL 1/PROFIL 2	Se pot realiza două setări pentru conexiunea rețelei fără fir. Selectați PROFILUL 1 sau PROFILUL 2.
SSID	Introduceți un identificator SSID pentru rețeaua fără fir. Comunicarea poate fi realizată doar cu echipamentul al cărui SSID se potrivește cu SSID pentru rețeaua fără fir.
SITE SURVEY	Afișează o listă a tuturor SSID disponibile pentru rețeaua fără fir. Selectați un SSID pe care îl puteți accesa.

TIP REȚEA	Selecționați o metodă de comunicare atunci când folosiți rețeaua fără fir. Selecționați această opțiune atunci comunicați cu unul sau mai multe echipamente conectate la rețeaua fără fir prin intermediul unui punct de acces fără fir. AD HOC: Selecționați această opțiune folosind rețeaua fără fir pentru a comunica direct cu un computer în mod direct.	
TIP SECURITATE	Porniți sau întrerupeți modul criptat pentru o transmisie sigură. Când activați modul criptat, setați cheia WEP sau cheia criptată	
	DEZACTIVARE	Nu va activa modul de criptare. Este posibil ca comunicarea dvs. să fie monitorizată de cineva.
	WEP 64 bit	Folosiți 64 bit lungime de date pentru o transmisie sigură.
	WEP 128 bit	Folosește 128 bit lungime de date pentru o transmisie sigură. Această opțiune va mări nivelul de confidențialitate și siguranță față de criptarea de 64 bit lungime de date.
	WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Aceste opțiuni oferă o securitate mai mare decât WEP.
	NOTĂ - Setările WEP trebuie să fie la fel ca cele ale dispozitivului de comunicare precum PC-ul sau punctual de acces la rețeaua fără fir. - Când folosiți WEP, viteza de transmisie a imaginii se va încetini. [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] și [WPA2 PSK-AES] nu sunt disponibile atunci când [AD HOC] este selectat din [NETWORK TYPE].	
INDEX	Selecționați cheia de criptare atunci când selecționați [WEP 64 bit] sau [WEP 128 bit] în [SECURITY TYPE]/[TIP SECURITATE].	
CHEIE	Când selecționați [WEP 64 bit] sau [WEP 128 bit] în [SECURITY TYPE]: Introduceți cheia WEP.	
	Selecționați	Caractere (ASCII)
	WEP 64 bit	Până la 5 caractere
	WEP 128 bit	Până la 13 caractere
	Când selecționați [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] sau [WPA2 PSK-AES]: Introduceți cheia de criptare. Lungimea cheii trebuie să fie de 8 sau mai mare și de 63 sau mai puțin.	

• NUME

NUME PROIECTOR	Introduceți un nume pentru proiector pentru ca acesta să poată fi identificat de proiector. Numele proiectorului trebuie să aibă 16 caractere sau mai puțin. SFAT: Numele proiectorului nu va fi afectat chiar și la efectuarea RESETĂRII de la meniu.
NUME GAZDĂ	Introduceți numele gazdă al rețelei conectate la proiector. Numele gazdă trebuie să aibă 15 caractere sau mai puțin.
NUME DOMENIU	Introduceți numele domeniului rețelei conectate la proiector. Numele de domeniu trebuie să aibă 60 de caractere sau mai puțin.

• ALERTĂ MESAGERIE

ALERTĂ MESAGERIE (Doar în Engleză)	Această opțiune va notifica computerul cu privire la timpul de înlocuire al lămpii sau mesaje de eroare prin intermediul email-ului folosind rețeaua cablată sau fără fir. Punând un marcaj de selectare va activa funcția de alertare prin mesagerie. Eliminarea marcajului de selectare va dezactiva funcția de alertare. Exemplu mesaj trimis de la proiector: Lampa și filtrele au depășit durata de funcționare. Vă rugăm înlocuiți lampa și filtrele. Nume proiector: NEC Projector Ore utilizate lampă: 100 [H]
ADRESA EXPEDITOR	Introduceți adresa expeditorului.
NUME SERVER SMTP	Introduceți numele serverului SMTP ce va fi conectat la proiector.
ADRESA DESTINATAR 1,2,3	Introduceți adresa destinatarului. Se vor introduce până la trei adrese.
MAIL DE TESTARE	Trimiteti un mail de testare pentru a verifica dacă setările dvs. sunt corecte sau nu. NOTĂ: • Dacă realizați un test este posibil să nu primiți mail-ul de alertare. Dacă acest lucru se întâmplă, verificați dacă setările rețelei sunt corecte. • Dacă ați introdus o adresă incorectă la test, este posibil să nu primiți un mail de alertare. Dacă aceste lucru se întâmplă, verificați dacă adresa destinatarului este corectă.
SALVARE	Faceți clic pe acest buton pentru a reflecta setările de mai sus.

• SERVICIU DE REȚEA

PAROLA PJLink	Setați o parolă pentru PJLink. O parolă trebuie să aibă 32 de caractere sau mai puțin. Nu uitați parola. Cu toate acestea, dacă o uitați, cereți sfatul furnizorului dvs.
PAROLA HTTP	Setați o parolă pentru serverul HTTP. O parolă trebuie să aibă 10 caractere sau mai puțin.
AMX BEACON	Activați sau dezactivați detectarea de la AMX Device Discovery atunci când vă conectați la rețeaua sprijinită de sistemul de control NetLinx AMX. SFAT: Când folosiți un dispozitiv ce acceptă AMX Device Discovery, întregul sistem de control AMX NetLinx va recunoaște dispozitivul și vă descărca modulul adecvat Device Discovery Module de pe serverul AMX. Marcajul de selectare va activa detectarea proiectorului de la AMX Device Discovery. Eliminarea marcajului de selectare va dezactiva proiectorul de la AMX Device Discovery.

*Ce este PJLink?

PJLink este o standardizare a protocolului folosit pentru controlarea proiectoarelor diferiților producători. Acest protocol standard a fost realizat în 2005 de către Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA). Proiectorul acceptă toate comenzile ale PJLink Clasa 1.

Setarea lui PJLink nu va fi afectată la resetarea meniului.

• INFORMAȚII

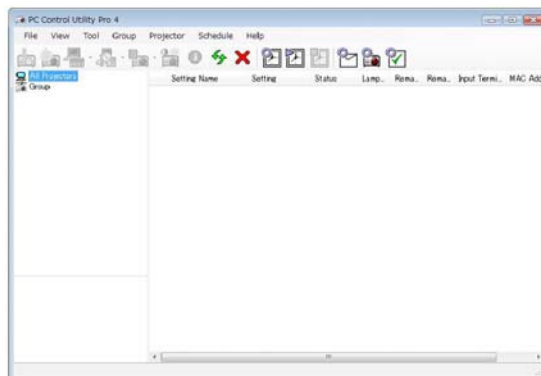
REȚEA CABLATĂ	Afișează o listă cu setările conexiunii rețelei cablate.
REȚEA FĂRĂ FIR	Afișează o listă cu setările conexiunii rețelei fără fir.
ACTUALIZARE	Reflectă setările atunci când sunt schimbate.

10 Controlarea proiectorului prin intermediul LAN (PC Control Utility Pro 4)

Folosind software-ul utilitar "PC Control Utility Pro 4" inclus pe CD-ROM-ul furnizat împreună cu proiectorul NEC, proiectorul poate fi controlat de la computer prin intermediul unei rețele.

Funcții de control

Pornire/Înterupere alimentare, selectarea semnalului, blocarea imaginii, dezactivarea sunetului imaginii, dezactivare sunet, notificare mesaj eroare, programul evenimentului.



Ecranul PC Control Utility Pro 4

Această secțiune oferă o prezentare generală pentru utilizarea PC Control Utility Pro 4. Pentru informații cu privire la folosirea PC Control Utility Pro 4, consultați fișierul de ajutor al PC Control Utility Pro 4. (pag. 48)

Pasul 1: Instalați PC Control Utility Pro 4 pe computer

Pasul 2: Conectați proiectorul la o rețea. (→ pag. 48)

Pasul 3: Porniți PC Control Utility Pro 4. (→ pag. 48)

- Pentru a rula PC Control Utility Pro 4 pe Windows XP Home Edition și Windows XP Professional, este necesară versiunea "Microsoft .NET Framework Version 2.0 sau mai recentă. Versiunea Microsoft .NET Framework Version 2.0 sau mai recentă este disponibilă pe pagina web Microsoft. Descărcați și instalați-o pe computerul dvs.

SFAT:

- PC Control Utility Pro 4 poate fi folosit cu o conexiune în serie.

Pasul 1: Instalați PC Control Utility Pro 4 pe computer

NOTĂ:

- Pentru a instala sau dezinstala programul, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegii de Administrator (Windows 7, Windows Vista și Windows XP)
- Leșiți din toate programele rulate înainte de instalare. Dacă rulează un program, instalația nu poate fi finalizată.

1 Introduceți CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC

Se va afișa fereastra meniului.



SFAT:

Dacă nu se afișează fereastra meniului, încercați următoarea procedură:

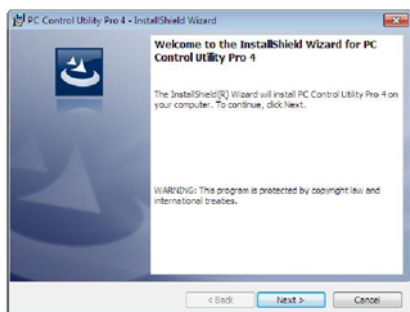
Pentru Windows 7:

1. Faceți clic pe “start” în Windows.
2. Faceți clic pe “All Programs” → “Accessories” → “Run”.
3. Introduceți numele unității CD-ROM (exemplu: “Q:\”) și “LAUNCHER.EXE” la “Name”. (exemplu: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Faceți clic pe “OK”.

Se va afișa fereastra meniului

2 Faceți clic pe “PC Control Utility Pro 4” de pe fereastra meniului

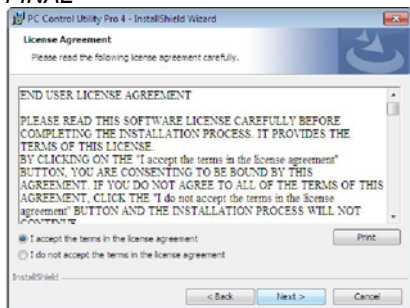
Instalarea va porni.



Când instalarea este finalizată, se va afișa fereastra de întâmpinare.

3 Faceți clic pe “Next”.

Se va afișa ecranul “END USER LICENSE AGREEMENT” /ACORD DE LICENȚĂ PENTRU UTILIZATORUL FINAL



Citiți cu atenție ACORDUL DE LICENȚĂ PENTRU UTILIZATORUL FINAL.

4 Dacă sunteți de acord., faceți clic pe „Accept termenii acestui acord de licență” și apoi faceți clic pe “Next”/”Următorul”

- Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul de instalare pentru a finaliza instalarea.
- Când instalația este finalizată, veți reveni la fereastra meniului.

SFAT:

- Dezinstalarea PC Control Utility Pro 4

Pentru a dezinstala PC Control Utility Pro 4, procedați la fel ca pentru dezinstalarea Instrumentului virtual de control la distanță. Interpretați „Instrument control la distanță” ca și “PC Control Utility Pro 4” (→ pag. 34)

Pasul 2: Conectarea proiectorului la LAN.

Conectați proiectorul la o rețea respectând instrucțiunile de la „Conectare la o rețea cablată” (pag. 102). „Conectare la o rețea fără fir (Opțional: seria NP02LM)” (pag. 103) și „9. Controlarea proiectorului folosind un browser HTTP” (pag. 40)

Pasul 3: Pornire PC Control Utility Pro 4

Faceți clic pe “Start” → “All programs” sau “Programs” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTĂ:

- Pentru ca funcția de programare a PC Control utility Pro 4 să funcționeze, computerul dvs. trebuie să fie activ și nu în stare de veghe/stare de repaus. Selectați “Power Options”/”Opțiuni de alimentare” din “Control Panel”/”Panou de control” din Windows și dezactivați starea de veghe/de repaus înainte de a rula programatorul.

[Exemplu] Pentru Windows 7:

Selectați „Panou de control” – „Sistem și securitate”- „Opțiuni alimentare” – „Se modifică în momentul în care computerul intră în repaus” – „Punere computer în repaus” – „Niciodată”

NOTĂ:

- Când se selectează [ECONOMISIRE ENERGIE] pentru [MODUL STARE DE VEGHE] din meniu, proiectorul nu poate fi pornit prin intermediul conexiunii rețelei (rețea cablată/fără fir)

SFAT:

Vizualizarea fișierului de ajutor a PC Control Utility Pro 4

- **Afișarea fișierului de ajutor al PC Control Utility Pro 4 în timp ce acesta rulează.**

Faceți clic pe “Help (H)” → “Help (H) ...” al ferestrei PC Control Utility Pro 4 în această ordine.

Se va afișa fereastra pop-up.

- **Afișarea fișierului de ajutor folosind Meniul Start.**

Faceți clic pe “Start” → “All programs” or “Programs” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

Se va afișa ecranul de ajutorare.

11 Proiectarea imaginii computerului dvs. prin intermediul LAN (Image Express Utility Lite)

Folosind Image Express Utility Lite de pe CD-ROM-ul furnizat împreună cu proiectorul NEC, vă permite să trimiteți imaginea ecranului computerului dvs. la proiector prin intermediul unui cablu USB sau o rețea cablată sau fără fir. Această secțiune vă va prezenta cum să conectați proiectorul la o rețea și cum să folosiți Image Express Utility Lite. Pentru operarea Image Express Utility Lite, consultați fișierul de ajutor al Image Express Utility Lite.

Pasul 1: instalați Image Express Utility Lite pe computer.

Pasul 2: Conectați proiectorul la o rețea. (→ pag. 50)

Pasul 3: Porniți Image Express Utility Lite. (→ pag. 50)

Ce puteți face cu Image Express Utility Lite

• Afișaj USB

- Imaginea ecranului computerului poate fi proiectată prin intermediul cablului USB, fără a conecta cablul computerului (VGA).
- Este îndeajuns să conectați computerul și proiectorul prin intermediul unui cablu USB pentru ca funcția afișaj USB să fie disponibilă (Plug & Play) chiar și fără instalarea programului Image Express Utility Lite pe computer (pag. 38)

• Transmiterea imaginii

- Ecranul computerului dvs. poate fi transmis proiectorului prin intermediul unei rețele cablate sau fără fir, fără cablul computerului (VGA).
- Folosind funcția „CONECTARE UȘOARĂ”/ “EASY CONNECTION”, setările complicate de rețea pot fi simplificate și computerul se va conecta automat la proiector.
- Ecranul computerului dvs. poate fi transmis la patru proiectoare în același timp.

Pasul 1: instalați Image Express Utility Lite pe computer.

NOTĂ:

- Pentru a instala sau dezinstala programul, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegii de Administrator (Windows 7, Windows Vista și Windows XP).
- Leșiți din toate programele rulate înainte de instalare. Dacă rulează un program, instalarea nu se va finaliza.
- Image Express Utility Lite se va instala pe unitatea sistem a computerului dvs.
Dacă apare mesajul „Nu există îndeajuns spațiu liber în destinație”/ “There is not enough free space on destination”, eliberați spațiu (aproximativ 100 MB) pentru instalare.

1. Introduceți CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC în unitatea CD.ROM.

Se va afișa fereastra meniului.



SFAT:

Dacă fereastra meniului nu se afișează, încercați următoarea procedură:

Pentru Windows 7:

1. Faceți clic pe "start" în Windows.
2. Faceți clic pe "All Programs" → "Accessories" → "Run".
3. Introduceți numele unității CD-ROM (exemplu: "Q:\") și "LAUNCHER.EXE" la "Name". (exemplu: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Faceți clic pe "OK".

Se va afișa fereastra meniului.

2. Faceți clic pe "Image Express Utility Lite" de pe fereastra meniului.

Instalarea va începe.

Se va afișa ecranul "ACORD DE LICENȚĂ PENTRU UTILIZATORUL FINAL".

Citiți cu atenție ACORDUL DE LICENȚĂ.

3. Dacă sunteți de acord, faceți clic pe "Sunt de acord." și apoi faceți clic pe "Next"/"Următorul".

- Respectați instrucțiunile de pe ecranul de instalare pentru a finaliza instalarea.
- Când instalarea este finalizată, veți reveni la fereastra meniului.

Când instalarea este finalizată, se va afișa un mesaj de finalizare.

4. Faceți clic pe "OK".

Astfel finalizați instalarea.

SFAT:

- Dezinstalarea Image Express Utility Lite

Pentru a dezinstala Image Express Utility Lite, urmăriți aceeași procedură ca pentru "Dezinstalarea Instrumentului virtual de control la distanță". Interpretați "Instrumentul virtual de control la distanță" ca și "Image Express Utility Lite" (→ pag. 34)

Pasul 2: Conectarea proiectorului la o rețea.

Conectați proiectorul la rețea folosind instrucțiunile de la "Conectare la o rețea cablată" (pag. 102). "Conectare la o rețea fără fir (Opțional: seria NP02LM)" (pag. 103) și "9. Controlarea proiectorului folosind browser-ul HTTP". (pag. 40).

Pasul 3: Pornire Image Express Utility Lite.

2. În Windows, faceți clic pe "Start" → "All programs" → "NEC Projector UserSupportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite".

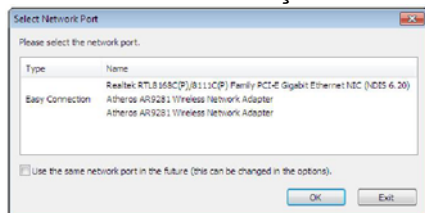
Image Express Utility Lite va porni.

Se va afișa fereastra selectată pentru conexiunea rețelei.

3. Selectați Network și faceți clic pe "OK".

Fereastra selectată pentru destinație va prezenta o listă cu proiectoarele la care se poate conecta.

- La conectarea directă a computerului la proiector, în format unidirecțional, se recomandă "Easy Connection"/"Conectare ușoară".



- Când se găsesc mai multe rețele pentru "EASY CONNECTION", ecranul de selectare a conexiunii ușoare se va afișa.
- Pentru a verifica rețeaua disponibilă pentru proiectoarele conectate, selectați din meniu [INFO.] → [WIRELESS LAN] → [SSID].

3. Selectați proiectorul pe care doriți să-l conectați și faceți clic pe “Connect”/”Conectare”.

Va afișa fereastra de selectare a țintei .

4. Marcați proiectoarele ce vor fi conectate, și apoi faceți clic pe Connect”/”Conectare”.

- Când se afișează unul sau mai multe proiectoare, din meniul proiectorului selectați [INFO.] → [WIRELESS LAN] → [IP ADDRESS].

Când conexiunea cu proiectorul este stabilită, puteți opera fereastra de control pentru a controla proiectorul.
(pag. 39)

NOTĂ:

- Când se selectează din meniu [POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE] pentru [STANDBY MODE]/[MODUL STARE DE VEGHE] , proiectorul care este închis nu se va afișa în fereastra selectată ca și destinație.
-

4. Folosirea Vizualizatorului

❶ Ce puteți face cu Vizualizatorul

Vizualizatorul are următoarele funcții.

- Când o memorie USB ce stochează fișiere de imagini se introduce în portul USB (Tipul A) al proiecteurului, vizualizatorul vă permite să vizualizați imaginile de pe memoria USB.
Chiar dacă nu aveți la îndemână un computer, puteți realiza prezentările simplu folosind doar proiectorul.
- Formatul grafic acceptat este JPEG.
- Vizualizatorul afișează imaginea redusă a ecranului (doar JPEG Exif) de la care puteți face salt la orice imagine specifică pe care doriți să o proiectați.
- Există două modalități de redare pentru expunerea diapozitivelor: redarea manuală și auto redare. Intervalul poate fi schimbat la redare automată.
- Ordinea de afișare a imaginilor poate fi setată în funcție de nume, dată sau dimensiune. Se poate selecta modalitatea ascendentă sau descendentă.
- Imaginile pot fi rotite la 90 de grade pe parcursul redării.

NOTĂ

- *Portul USB al proiectorului nu acceptă hub-ul USB.*
- *Următoarele operațiuni folosind butoanele proiectorului nu sunt posibile atunci când ecranul VIZUALIZATORULUI (precum ecranul diapozitivelor și ecranul micșorat) este afișat.*
 - *Corectare Keystone folosind butoanele ▲/▼*
 - *Auto ajustare folosind butonul ◀ sau AUTO ADJ.*
 - *Controlarea volumului prin butoanele ◀ sau ▶*

Pentru a efectua corectarea Keystone sau selectarea sursei pe parcursul afișării Vizualizatorului, apăsați butonul MENU/MENIU de două ori pentru a afișa meniul și pentru a controla Vizualizatorul din meniu.
- *Blocarea imaginii folosind butonul FREEZE de pe telecomandă nu este posibilă atunci când ecranul VIZUALIZATORULUI (precum ecranul diapozitivelor și ecranul micșorat) este afișat.*
 - *Prin executarea [RESET] → [ALL DATA] din meniu veți reveni la setările implicite ale barei de instrumente a Vizualizatorului.*
 - *Memorie USB*
 - *Folosiiți un dispozitiv de memorie USB formatat cu fișierul de sistem FAT32 sau FAT16. Proiectorul nu acceptă memoria USB formatată cu NTFS.*
 - *Dacă proiectorul nu recunoaște memoria USB, verificați dacă formatarea este acceptată. Pentru a formata memoria USB în computerul dvs., consultați documentul sau fișierul de ajutor din Windows.*
 - *Nu garantăm că portul USB al proiectorului va suporta toate memoriile USB disponibile în comerț.*
- *Imagini acceptate*
 - *Formatul de fișiere acceptat pentru Vizualizator este următorul:*
 - *Nu garantăm acceptarea tuturor imaginilor de către Vizualizator.*
 - *Este posibil ca alte imagini decât cele menționate în tabelul de mai jos să nu fie acceptate.*

Tip imagine	Extensie	Descriere
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif sunt acceptate

- *Expunere diapozitive, efect și efectul sunetului setate cu PowerPoint nu pot fi redare.*
- *Imaginile cu o rezoluție de până la 10000 × 10000 pixeli poate fi afișată.*
- *Chiar dacă imaginile respectă condițiile de mai sus, este posibil ca anumite imagini să nu se redea.*
- *Mai mult de 200 pictograme (numărul total de fișiere de imagini și pictograme foldere) nu pot fi afișate într-un ecran micșorat.*
- *Denumirile lungi de fișiere/foldere se vor limita la lungimea specificată. Acestea pot fi arătate adăugând paranteze.*
- *Dacă un folder are prea multe fișiere, redarea va dura mai mult.*
 - *Dacă un singur folder conține prea multe fișiere, schimbarea imaginilor va dura mai mult. Pentru a scurta durata de schimbare, reduceți numărul de imagini conținute de acel folder.*

SFAT: Formatul de fișier imagine înlocuibil (Exif) este un format standard folosit de camerele digitale cu adăugarea de date specifice fotografiei.

② Proiectarea imaginilor stocate într-un dispozitiv USB de memorie

Această secțiune explică funcționarea de bază a Vizualizatorului.

Explicația prezintă procedura de controlare atunci când bara de instrumente a Vizualizatorului (pag. 58) are setările implicite din fabricație.

- Pornirea Vizualizatorului mai jos
- Înlăturarea memoriei USB din proiector.....pag 56
- Ieșire din Vizualizator.....pag 56

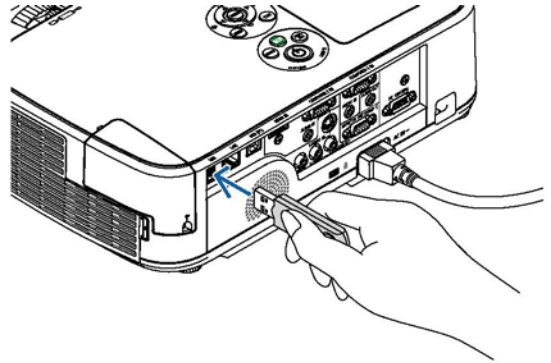
Pregătire: Înainte de a porni Vizualizatorul, stocați imagini pe memoria USB folosind computerul dvs.

Pornirea Vizualizatorului

1. Porniți proiectorul (→ pag 14)

2. Introduceți memoria USB în portul USB al proiectorului.

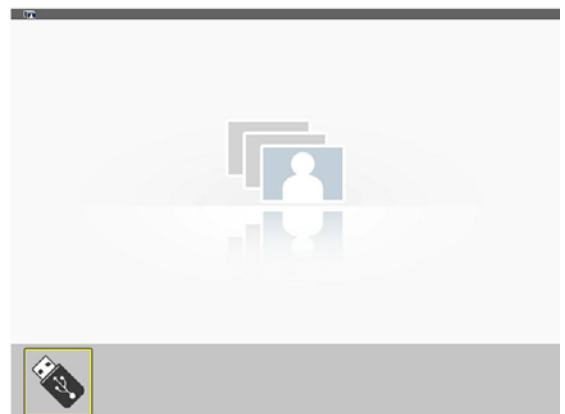
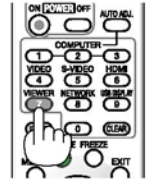
- Nu înlăturați memoria USB din proiector în timp ce LED-ul clipește. În caz contrar veți deteriora datele.



3. Apăsați pe butonul SOURCE al unității proiectorului.

Ecranul de pornire al vizualizatorului se va afișa.

- Apăsați pe butonul VIEWER (VIZUALIZATOR) de pe telecomandă.



4. Apăsați pe butonul ENTER.

Se va afișa ecranul imagini mici (→ pag. 57)

5. Folosiți butoanele ▲▼◀▶ pentru a selecta o pictogramă.

- Simbolul → (săgeata) din dreapta indică prezența a mai multor pagini. Prin apăsarea butonului PAGE ▼ (pagina în jos) veți trece la următoarea pagină. Prin apăsarea butonului PAGE ▲ (pagina în sus) veți trece la pagina anterioară.

6. Apăsați butonul ENTER.

Se va afișa diapozitivul selectat.

- Când se selectează pictograma unui folder, pictogramele conținute de acesta se vor afișa.

7. Apăsați pe butonul ▶ pentru a selecta următorul diapozitiv.

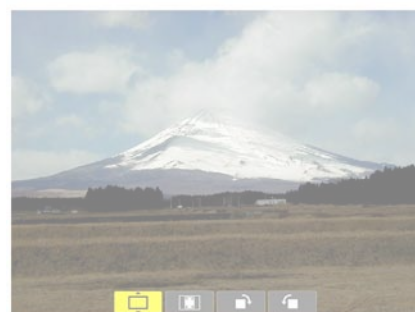
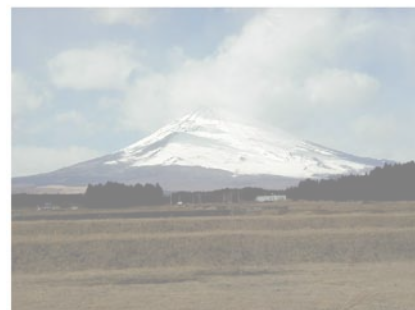
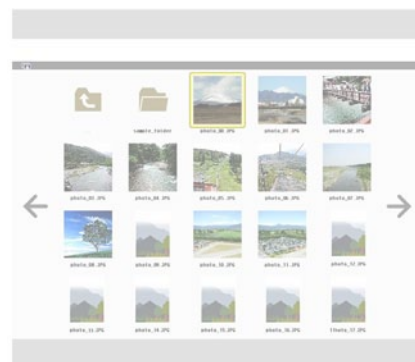
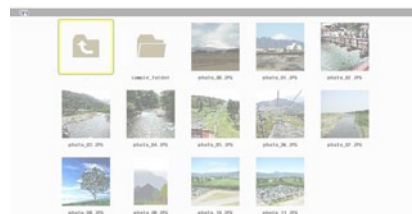
Se va afișa diapozitivul din dreapta.

- Butonul ◀ sau ▶ pentru a selecta următorul diapozitiv (din dreapta) sau cel anterior (din stânga) de pe ecranul imagini mici.
- Prin apăsarea butonului MENU pe parcursul afișării ecranului imagini mici, ecranului diapozitivelor sau cel de expunere a diapozitivelor se va afișa bara de instrumente. Bara de instrumente este folosită pentru a roti un diapozitiv (pag. 58)

8. Apăsați butonul EXIT atunci când bara de instrumente nu este afișată.

Ecranul imagini mici se va afișa.

- O altă metodă de afișare a ecranului imagini mici este prin apăsarea butonului ENTER.
- Pentru a închide bara de instrumente, apăsați butonul MENU pentru a reveni la lista SOURCE și apăsați din nou butonul MENU pentru a închide lista SOURCE.



Înlăturarea memoriei USB din proiector

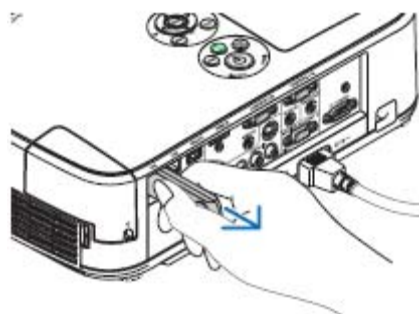
1. Selectarea ecranului de pornire al VIZUALIZATORULUI

Apăsați pe butonul EXIT fără afișarea niciunui meniu.

2. Înlăturarea memoriei USB din proiector.

Asigurați-vă că LED-ul de pe memoria USB nu clipește înainte de a înlătura memoria USB.

NOTĂ: Dacă înlăturați memoria USB din proiector în timp ce un diapozitiv este expus, este posibil ca proiectorul să nu funcționeze corect. Dacă acest lucru se întâmplă, închideți proiectorul și scoateți din priză cablul de alimentare. Așteptați 3 minute, apoi conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul.



Ieșire din Vizualizator

1. Apăsați butonul MENU în timp ce ecranul de diapozitive sau ecranul imagini mici este afișat.

Se va afișa bara de control sau meniul pop-up.



2. Apăsați din nou pe butonul MENU.

Meniul se va afișa pe ecran.

3. Selectați o sursă diferită de [VIEWER] și apăsați butonul ENTER.

Astfel veți ieși din Vizualizator.

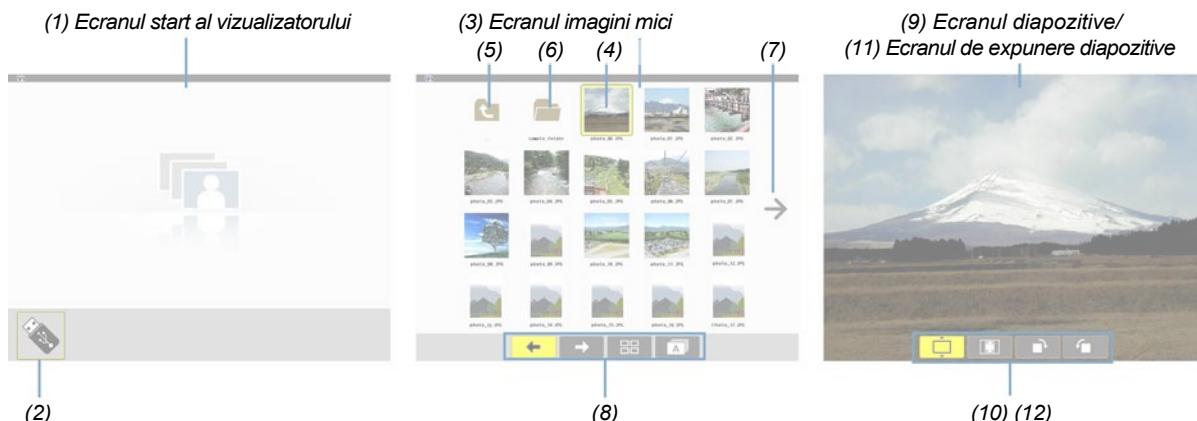


SFAT: Pentru a ieși din Vizualizator folosind telecomanda, selectați o sursă diferită de [VIEWER].



Părți ale fiecărui ecran

Vizualizatorul are patru ecrane.



Nume	Descriere
(1) Ecranul de start al vizualizatorului	Acest ecran se va afișa primul atunci când selectați Vizualizatorul.
(2) Pictograma USB	Pictograma indică că memoria USB este introdusă în proiector.
(3) Ecran imagini mici	Acest ecran prezintă o listă a folderelor și imaginilor stocate în memoria USB. Fișierele JPEG Exif se vor afișa doar în ecranul micșorat. Numărul maxim de fișiere și foldere de imagini acceptate pe o pagină depinde de model. M350X, M300X, M260X, și M230X sunt 5 pe 4 M300W și M260W sunt 6 pe 4
(4) Cursor	Cursorul este folosit pentru a selecta (evidenția) folderul sau fișierul imagine folosind butonul ▼▲◀▶.
(5) Pictograma neagră	Această pictogramă este folosită pentru a reveni la folderul părinte.
(6) Pictogramă folder	Această pictogramă arată că memoria USB are foldere.
(7) Pictogramă Pagină sus (Pagina jos)	Această pictogramă arată că mai multe fișiere sau foldere de imagini sunt disponibile pe următoarea pagină (pag. anterioară). Folosiți acest buton pentru a trece la următorul (anteriorul) rând. Butoanele PAGE ▲ sau PAGE ▼ de pe telecomandă sunt folosite pentru a trece direct la pagina următoare sau anterioară.
(8) Bara de instrumente imagini mici	Bara de instrumente este folosită pe ecranul imagini mici. Prin apăsarea butonului MENU se va afișa bara de instrumente (pag. 58)
(9) Ecran diapozitive	Acest ecran este folosit pentru redare manuală. Imaginea selectată se va afișa pe ecranul întreg.
(10) Bara instrumente diapozitive	Această bară de instrumente este folosită la ecranul diapozitivelor. Prin apăsarea butonului MENU se va afișa bara de instrumente (pag. 59)
(11) Ecran expunere diapozitive	Acest ecran este folosit pentru redare autor. Diapozitivele se vor schimba automat.
(12) Bara de instrumente diapozitive	Această bară de instrumente este folosită pe ecranul diapozitivelor. Prin apăsarea butonului MENU se va afișa bara de instrumente (pag. 59)

Folosirea barei de instrumente

1. Apăsați butonul MENU.

Se va afișa bara de instrumente.

Se va afișa ecranul SOURCE ca și ecran de conexiune VIZUALIZATOR.

2. Folosiți butoanele □ sau □ pentru a selecta un articol și butoanele ▲ sau ▼ pentru a selecta opțiunea disponibilă.

Când cursorul este plasat, articolul selectat se va schimba în galben.

Butoanele ▲ și ▼ arată alte opțiuni disponibile.

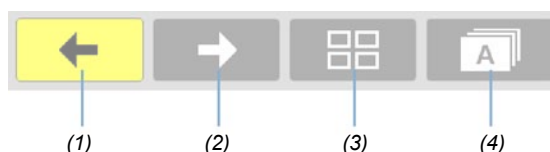
3. Apăsați butonul ENTER.

Se va afișa articolul selectat.

4. Apăsați de două ori pe butonul MENU.

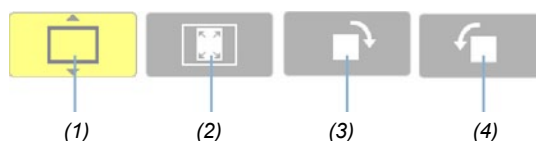
Bara de instrumente se va închide și lista SOURCE se va afișa. Apăsați butonul MENU din nou pentru a închide lista SOURCE.

Bara de instrumente imagini mici



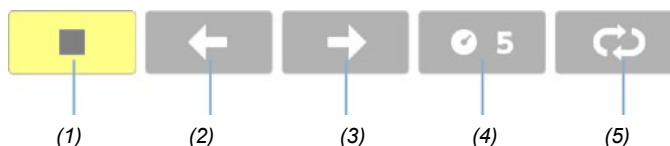
Meniu	Opțiuni	Descriere
(1) Înapoi		—
(2) Înainte		—
(3) Afișaj		Închide meniul și revine la ecranul imagini mici.
		Închide meniul și pornește expunerea diaporitivelor de la articolul evidențiat.
		Închide meniul și afișează ecranul diaporitivelor.
(4) Ordonare		Afișează pictogramele în ordine alfabetică, după denumire. (număr înainte de alfabet).
		Afișează pictogramele în ordine descendentă a dimensiunii fișierelor.
		Afișează pictogramele în ordinea datei de realizare.

Bara de instrumente diapozitive



Meniu	Opțiuni	Descriere
(1) Afișare		Închide meniul și trece la ecranul diapozitivelor.
		Închide meniul și afișează bara de instrumente imagini mici.
		Închide meniul și pornește expunerea de diapozitive începând cu articolul evidențiat.
(2) Afișare imagine		Închide meniul și afișează imaginea la dimensiunea actuală.
		Închide meniul și afișează imaginea la rezoluția maximă a proiectorului.
(3) Rotire în sensul acelor de ceasornic	—	Închide meniul și rotește imaginea la 90 de grade în sensul acelor de ceasornic.
(4) Rotire în sensul opus acelor de ceasornic	—	Închide meniul și rotește imaginea la 90 de grade în sensul invers acelor de ceasornic.

Bara de instrumente a expunerii diapozitivelor



Meniu	Opțiuni	Descriere
(1) Stop	—	Închide meniul și trece la ecranul diapozitivelor.
(2) Înapoi	—	Trece înapoi la imaginea anterioară.
(3) Înainte	—	Trece la imaginea următoare.
(4) Interval		Specifică intervalul la redarea înapoi a diapozitivelor.
(5) Repetare		Repetă pentru a reda înapoi imaginile din folder.
		Revine la ecranul imagini mici.

SFAT:

- O pictogramă în central ecranului arată că fișierul nu poate fi afișat pe ecranul diapozitivelor sau pe ecranul imagini mici.
- Setarea de rotire a barei de instrumente pentru diapozitive va fi anulată dacă folderul este mutat dintr-un loc într-altul.

❸ Convertirea fișierelor PowerPoint în diapozitive (Viewer PPT Converter 3.0)

Prin folosirea programului Viewer PPT Converter 3.0 conținut pe CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC vă permite să converțiți fișiere Power Point în fișiere JPEG. Fișierele convertite JPEG pot fi salvate într-o memorie USB. Când memoria USB este introdusă în proiector, aceste fișiere JPEG pot fi afișate cu ajutorul funcției vizualizatorului proiectorului fără conectarea unui computer.

NOTĂ:

Folosind PPT Converter 3.0, fișierele PowerPoint sunt convertite în fișiere index (cu extensia ".idx")
Când conversia este finalizată, se va crea fișierul index (cu extensia ".idx"). În același timp, se va crea un folder cu același nume în locul unde fișierele JPEG sunt salvate. Vizualizatorul proiectorului nu acceptă fișierele index (cu extensia ".idx")

Instalarea Viewer PPT Converter 3.0 pe computer.

NOTĂ:

- Pentru a instala sau deinstalla un program, contul de utilizator Windows trebuie să aibă privilegii de Administrator (Windows 7, Windows Vista și Windows XP).
- Ieșiți din toate programele ce rulează înainte de instalare. Dacă rulează un program, instalarea nu se va finaliza.

1. Introduceți CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC în unitatea CD-ROM.

Se va afișa fereastra meniului.



SFAT:

Dacă fereastra meniului nu se afișează, încercați următoarea procedură.

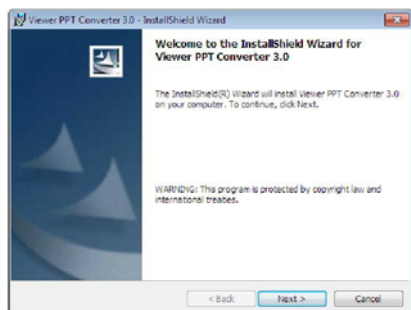
Pentru Windows 7:

1. Faceți clic pe "start" în Windows.
2. Faceți clic pe "All Programs" → "Accessories" → "Run".
3. Introduceți numele unității CD-ROM (exemplu: "Q:\") și "LAUNCHER.EXE" la "Name". (exemplu: [Q:\LAUNCHER.EXE](#))
4. Faceți clic pe "OK".

Se va afișa fereastra meniului.

2. Faceți clic pe "Install Viewer PPT Converter 3.0" pe fereastra meniului.

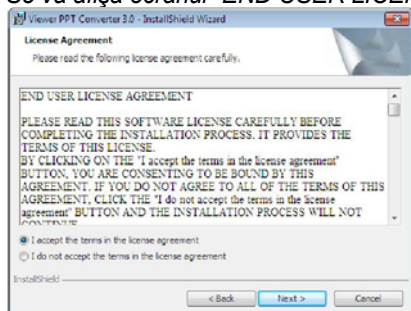
Instalarea va porni.



Când instalarea este finalizată, se va afișa fereastra de întâmpinare.

3 Faceți clic pe "Next".

Se va afișa ecranul "END USER LICENSE AGREEMENT"/"ACORD LICENȚĂ PENTRU UTILIZATORUL FINAL"



Citiți cu atenție ACORDUL DE LICENȚĂ.

4. Dacă sunteți de acord, faceți click pe "I accept the terms in the license agreement"/"Accept termenii acordului de licență" și apoi faceți clic pe "Next".

- Respectați instrucțiunile de pe ecranul de instalare pentru a finaliza instalarea.
- Când instalarea este finalizată, veți reveni la fereastra meniului.

NOTĂ:

Când Viewer PPT Converter 3.0 a fost instalat, veți porni Viewer PPT Converter 3.0 cu privilegiul folosit pentru instalare. Apoi ieșiți din Viewer PPT Converter 3.0 fără a lua nicio acțiune.

• Pornire

Faceți clic în Windows [Start] → [All Programs] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0], în această ordine.

NOTĂ:

Când instalați Viewer PPT Converter 3.0 pe un computer personal ce are deja Power Point instalat, Viewer PPT Converter 3.0 se înregistrează automat ca și program de completare la Power Point.

Este nevoie să anulați programul de completare Viewer PPT Converter înainte de a dezinstala Viewer PPT Converter. Consultați fișierul de ajutor al Viewer PPT Converter 3.0 pentru a anula înregistrarea programului de completare.

SFAT:

• Viewer PPT Converter 3.0

Pentru a dezinstala Viewer PPT Converter 3.0, respectați aceeași procedură ca pentru „Dezinstalarea Instrumentului Virtual pentru control la distanță”. Interpretați „Instrumentul virtual de control la distanță” ca și „Viewer PPT Converter 3.0” (pag. 34)

Convertirea fișierelor PowerPoint și salvarea acestora pe memoria USB

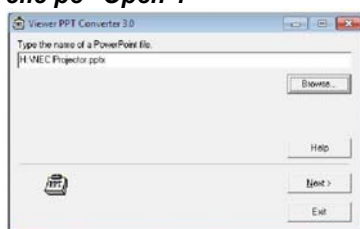
1. **Introduceți memoria USB în portul USB al computerului.**

2. **În Windows, faceți clic pe “Start” → “All programs” → “NEC Projector UserSupportware” → “Viewer PPT Converter 3.0” → “Viewer PPT Converter 3.0”.**

Viewer PPT Converter 3.0 va porni.



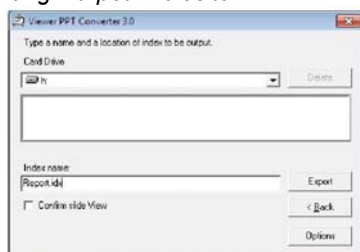
3. **Faceți clic pe “Browse...” și selectați un fișier PowerPoint file pe care doriți să-l convertiți, și faceți clic pe “Open”.**



4. **Faceți clic pe “Next”.**

5. **Selectați unitatea memoriei USB pentru “Card Drive”/”Unitate card” și tastați la “Index name”/”Nume index”.**

Numele index trebuie să aibă opt caractere alfabetic sau mai puțin. Caracterul 2 octeți și fișierele cu nume lungi nu pot fi folosite.



6. **Faceți clic pe “Export”.**

Se va afișa un mesaj de confirmare.

7. **Faceți clic pe “OK”.**

Exportarea fișierului va începe.

8. **Faceți clic pe “OK”.**

9. **Faceți clic pe “Exit”.**

Se va ieși din Viewer PPT Converter 3.0

10. **Înlăturați memoria USB din computer.**

NOTĂ:

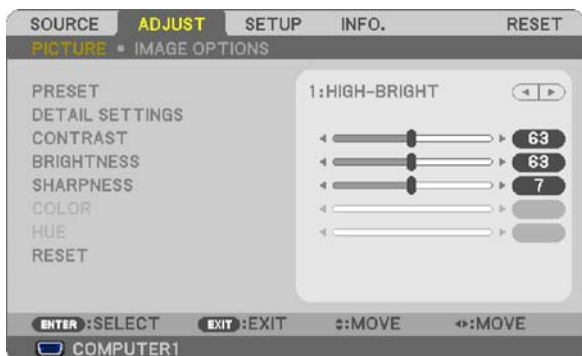
- Înainte de a înlătura memoria USB din portul USB al computerului, faceți clic pe pictograma „Safe to Remove Hardware”/” Hardware-ul se poate elimina în siguranță” de pe bara de instrumente.

5. Folosirea meniului de pe ecran

❶ Folosirea Meniului

NOTĂ: Meniul de pe ecran nu se va afișa corect în timp ce imaginea în mișcare întrețesută este proiectată.

1. Apăsați pe butonul **MENU** de pe telecomandă sau de pe unitatea proiecteurului pentru a afișa meniul.



NOTA: Comenzile precum ENTER, EXIT, ▼ ▲ ► ◀ din partea de jos arată butoanele disponibile pentru operațiunea dvs.

2. Apăsați butoanele ◀ ► de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a afișa submeniul.
3. Apăsați butonul ENTER de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a evidenția articolul de sus sau prima filă.
4. Folosiți butoanele ▲ ▼ de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a selecta articolul pe care doriți să-l ajustați sau să-l setați.
Puteți folosi butoanele ◀ ► de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a selecta fila pe care o doriți.
5. Apăsați butonul ENTER de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a afișa fereastra submeniului.
6. Ajustați nivelul sau activați de dezactivați articolul selectat folosind butoanele ► ◀ ▼ ▲ de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului.

Schimbările sunt stocate până la următoarea ajustare.

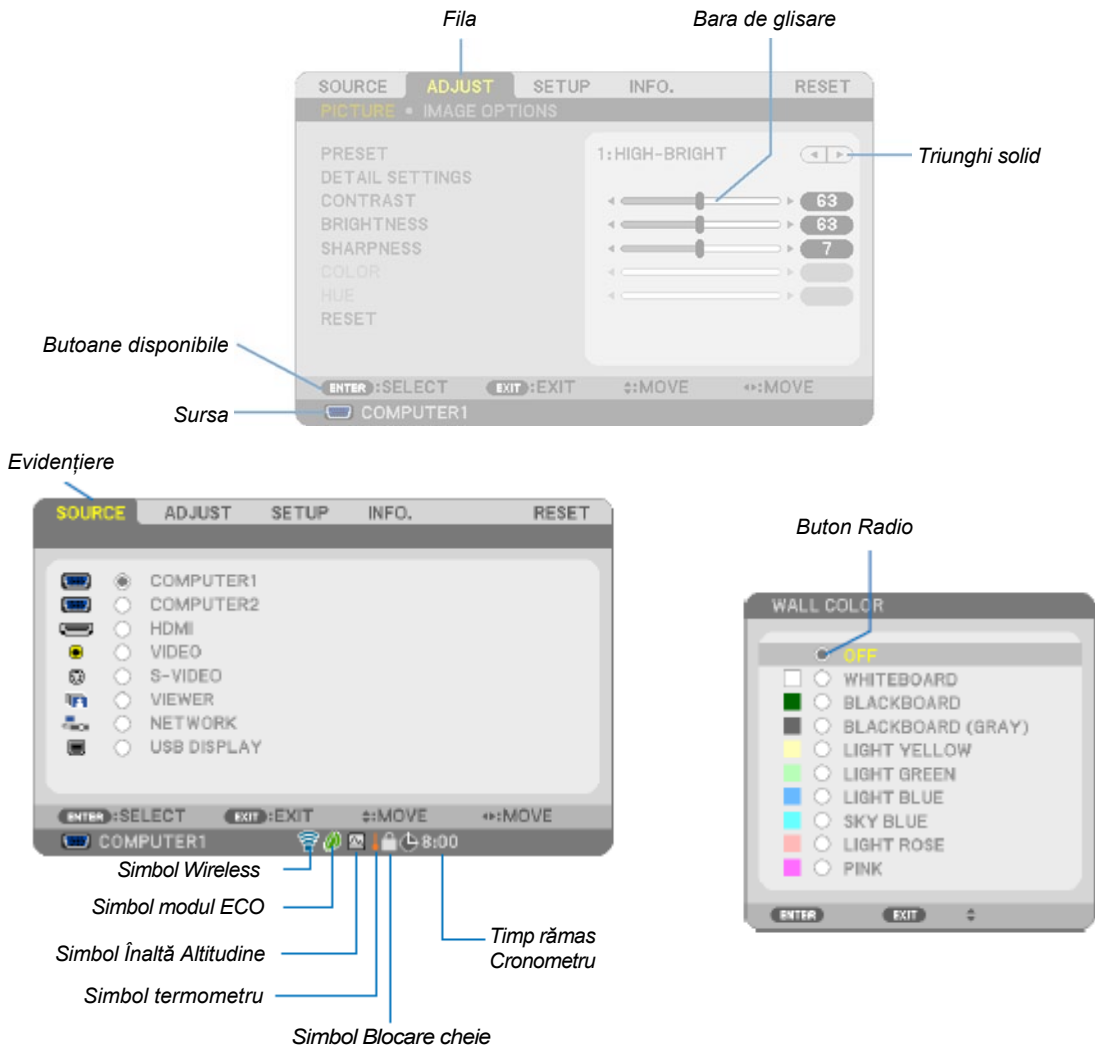
7. Repetați pașii 2-6 pentru a ajusta un articol suplimentar, sau apăsați butonul EXIT de pe telecomandă sau unitatea proiecteurului pentru a ieși din afișarea meniului.

NOTA: Când se afișează meniul sau mesajul, se pot pierde anumite linii de informații, în funcție de semnal sau setări.

8. Apăsați butonul **MENU** pentru a închide meniul.

Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul EXIT.

② Elemente meniu



Ferestrele de meniu și casetele de dialog au următoarele elemente:

- Evidențiere Indică meniul sau articolul selectat.
- Triunghi solid Indică disponibilitatea unor alte opțiuni. Un triunghi evidențiat indică că articolul este activ.
- Fila Indică un grup de funcții în caseta de dialog. Selectarea oricărei file aduce pagina în față.
- Buton Radio Folosiți acest buton rotund pentru a selecta o opțiune în caseta de dialog.
- Sursa Indică sursa selectată actual.
- Timp rămas cronometru Indică timpul rămas până la presetarea [CRONOMETRULUI]
- Bara de glisare Indică setările sau direcția ajustării.
- Simbol model ECO Indică setarea MODULULUI ECO.
- Simbol Blocare Cheie Indică activarea [BLOCARE PANOU CONTROL].
- Simbol termometru Indică că [MODULUL ECO] este setat forțat la modul [ACTIV] deoarece temperatura internă este prea mare.
- Simbol Înaltă Altitudine Indică că [MODUL VENTILATOR] este setat la modulul [ALTITUDINE MARE]
- Simbol Wireless Indică activarea conexiunii rețelei fără fir.

❸ Lista articolelor de meniu

Anumite articole de meniu nu sunt disponibile, depinzând de sursa de intrare.

Articol Meniu		Implicit	Opțiuni
SURSA	COMPUTER1	*	
	COMPUTER2	*	
	HDMI	*	
	VIDEO	*	
	S-VIDEO	*	
	VIZUALIZATOR	*	
	REȚEA	*	
	AFIȘAJ USB	*	
AJUSTARE	IMAGINE	PRESETARE	1-7
		GENERAL	
		REFERINȚĂ	HIGH-BRIGHT, PREZENTARE, VIDEO, FILM, GRAPHIC, sRGB, DICOM SIM.
		CORECTARE GAMMA ¹	DINAMIC, NATURAL, DETALIU NEGRU
		DIM. ECRAN ²	MARE, MEDIUM, MIC
		TEMPERATURA DE CULOARE	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		CONTRAST DINAMIC	DEZACTIVAT, ACTIVAT
		MOD IMAGINE	IMAGINE, FILM
		BILANT ALB	
		CONTRAST R	0
		CONTRAST G	0
		CONTRAST B	0
		LUMINOZITATE R	0
		LUMINOZITATE G	0
		LUMINOZITATE B	0
		CONTRAST LUMINOZITATE	
		CONTRAST CULOARE ¹	
		NUANȚĂ	
		RESETARE	
	OPȚIUNI IMAGINE	CEAS	*
		FAZA	*
		ORIZONTAL	*
		VERTICAL	*
		OVERSCAN	0[%], 5[%], 10[%]
		RAPORT ASPECT	M350X/M300X/M260X/M230X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, WIDE ZOOM, NATIVE
			M300W/M260W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVE
		POZITIE	0 (Nu este disponibil la M300W/M260W)
	GENERAL	AUTO KEYSTONE	ACTIVAT
		KEYSTONE	0
		KEYSTONE SALVARE	DEZACTIVAT
		CULOARE PERETE	DEZACTIVAT
		MODUL ECO	AUTO ECO
		SUBTITRARE COMPLEXĂ	DEZACTIVAT
		OFF TIMER	DEZACTIVAT
		LIMBA	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA,
			DANSK, PORTUGUS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
			NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, Ελληνικά, ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
			COLOR, MONOCHROME
SETARE	MENIU	SELECTARE CULOARE	CULOARE
		AFIȘARE SURSĂ	ACTIVAT
		AFIȘAJ NR. IDENTIFICARE	ACTIVAT
		MESAJ ECO	DEZACTIVAT
		TIMP AFIȘARE	AUTO 45 SEC
		FUNDAL	ALBASTRU, NEGRU, LOGO
		MESAJ FILTRU	DEZACTIVAT
			OFF, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

* Asteriscul (*) indică că setările implicate variază în funcție de semnal.

*1 Articolul [GAMMA CORRECTION] este valabil când u articol diferit de [DICOM SIM.] este selectat pentru [REFERINȚĂ]

*2 Articolul [DIM. ECRAN] este disponibil când [DICOM SIM.] este selectat pentru [REFERENCE].

*3 [ECO2] este disponibil doar la modelele M300X și M260X.

5. Folosirea meniului de pe ecran

SETARE	INSTALARE	ORIENTARE		DESKTOP FRONTAL	DESKTOP FRONTAL, POSTERIOR TAVAN, POSTERIOR DESKTOP REAR, TAVAN FRONTAL
		BLOCARE PANOU DE CONTROL		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, ACTIV
		SECURITATE		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, ACTIV
		VITEZA DE COMUNICARE		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID CONTROL	CONTROL NUMĂR IDENTIFICARE	1	1-254
		ID CONTROL		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, ON
		MODEL TEST			
	OPȚIUNI(1)	AUTO AJUSTARE		NORMAL	DEZACTIVAT, NORMAL, FINE
		MODUL VENTILARE		AUTO	AUTO, MARE, ALTITUDINE MARE
		SELECTARE SEMNAL	COMPUTER1	RGB/COMPONENTA	RGB/COMPONENTA, RGB, COMPONENTA
			COMPUTER2	RGB/COMPONENTA	RGB/COMPONENTA, RGB, COMPONENTA
			VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODUL WXGA		M350X/M300X/ M260X/M230X: DEZACTIVAT M300W/M260W: ACTIV	DEZACTIVAT, ACTIV
		DEINTERLACE		ACTIV	DEZACTIVAT, ACTIV
		SETĂRI HDMI	NIVEL VIDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, AVANSAT
			SELECTARE AUDIO	HDMI, COMPUTER2	
		BEEP		ACTIV	DEZACTIVAT, ACTIV
	OPȚIUNI(2)	MODUL STARE DE VEGHE		NORMAL	NORMAL, ECONOMISIRE ENERGIE
		AUTO POWER ON(AC)		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, ACTIV
		AUTO POWER ON(COMP1)		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, ACTIV
		AUTO POWER DEZACTIVAT		DEZACTIVAT	DEZACTIVAT, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		SELECTARE SURSĂ IMPLICITĂ		ULTIMUL	LAST, AUTO, COMPUTER1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK, USB DISPLAY
	REȚEA CABLATĂ	REȚEA CABLATĂ		ACTIVARE	DEZACTIVARE, ACTIVARE
		SETĂRI		DHCP: ACTIV AUTO DNS: ACTIV	DHCP, ADRESA IP, MASCA SUB REȚEA, GATEWAY, AUTO DNS, DNS
		RECONECTARE			
	REȚEA FĂRĂ FIR	PROFIL		CONECTARE UȘOARĂ	Dezactivare, CONECTARE UȘOARĂ, PROFIL1, PROFIL2
		RECONECTARE			
INFO.	TIMP UTILIZARE	VIAȚA RĂMASĂ A LĂMPII			
		ORE UTILIZATE LAMPĂ			
		ORE UTILIZATE FILTRU			
		TOTAL ECONOMISIRI CARBON			
	SURSA	NUME SURSĂ			
		INDEX SURSĂ			
		FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ			
		FRECVENȚĂ VERTICALĂ			
		TIP SEMNAL			
		TIP VIDEO			
		TIP SINCRONIZARE			
		SINCRONIZARE POLARITATE			
		TIP SCANARE			
	REȚEA CABLATĂ	ADRESA IP			
		MASCA SUBREȚEA			
		GATEWAY			
		ADRESA MAC			
	REȚEA FĂRĂ FIR	ADRESA IP			
		MASCA SUB REȚEA			
		GATEWAY			
		ADRESA MAC			
		TIP			
		TIP REȚEA			
		WEP/WPA			
		CANAL			
	VERSIUNE	FIRMWARE			
		DATA			
	ALTELE	NUME PROIECTOR			
		MODEL NR			
		NUMĂR SERIE			
		TIPUL UNITĂȚII REȚELEI			
		ID CONTROL (când [CONTROL ID] este setat)			
RESETARE	SEMNAL ACTUAL				
	TOATE DATELE				
	ȘTERGE ORE LAMPĂ				
	ȘTERGE ORE FILTRU				

* Asteriscul (*) indică că setările implicate variază în funcție de semnal.

④ Descriere și Funcții Meniu [SURSA]



COMPUTER 1 și 2

Selectează computerul conectat la semnalul de conectare al COMPUTER 1 sau COMPUTER 2.

NOTA:.. Când semnalul de intrare al componentei este conectat la conectorul COMPUTER 1 IN sau COMPUTER 2 IN, selectați [COMPUTER 1] sau respectiv [COMPUTER 2].

HDMI

Selectează echipamentul HDMI compatibil conectat la conectorul HDMI IN.

VIDEO

Selectează ceea ce este conectat la intrarea VCR VIDEO, DVD player sau camera de documentare.

S-VIDEO

Selectează ceea ce este conectat la intrarea VCR S-VIDEO sau DVD player.

NOTA: Un cadru poate fi blocat pentru o perioadă scurtă atunci când un videoclip este redat în derulare înainte sau derulare înapoi rapidă cu sursa Video sau S-Video.

VIEWER/VIZUALIZATOR

Această funcție vă permite să realizați prezentări folosind memoria USB ce conține diapozitive. (pag. 45 „4. Folosirea Vizualizatorului”)

REȚEA

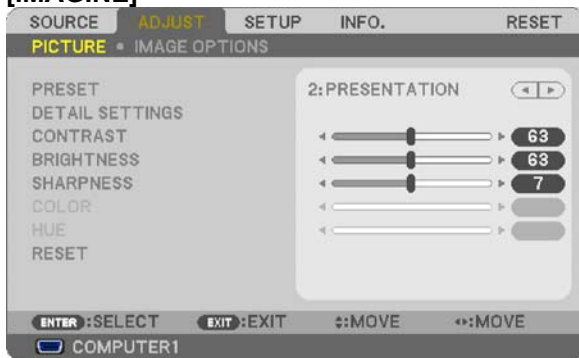
Selectează un semnal din portul LAN (RJ-45) sau unitatea USB a rețelei fără fir (opțional).

AFIȘAJ USB

Selectează computerul conectat la portul USB (PC) (tipul B) folosind un cablu USB disponibil în comerț. (pag. 38)

⑤ Descriere și funcții Meniu [AJUSTARE]

[IMAGINE]



[PRESETARE]

Această funcție vă permite să selectați setări optimizate pentru imaginea proiectată.

Puteți ajusta nuanța neutră pentru galben, azuriu sau magenta.

Există șapte presetări din fabricație optimizate pentru diferite tipuri de imagini. De asemenea puteți folosi [DETAIL SETTINGS] / [SETĂRI DETALIU] pentru a seta setări ajustabile de către utilizator pentru a particulariza fiecare gamă sau culoare.

Setările dvs. pot fi stocate în [PRESET 1] la [PRESET 7].

HIGH-BRIGHT Recomandat pentru utilizare în camerele foarte luminoase.

PRESENTATION Recomandat pentru a realiza o prezentare folosind un fișier Power Point.

VIDEO Recomandat pentru vizualizarea programelor tipice

TV. MOVIE Recomandat pentru filme.

GRAPHIC Recomandat pentru grafice.

sRGB..... Valori culori standard

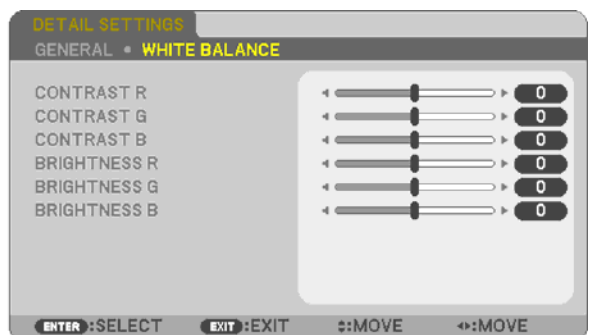
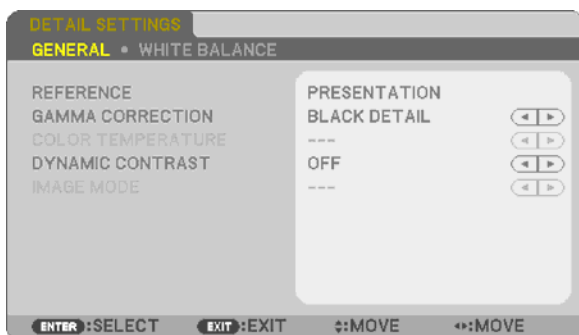
DICOM SIM..... Recomandat pentru formatul de simulare DICOM

NOTA:

- Opțiunea[DICOM SIM.] este doar pentru instruire/referință și nu trebuie folosită pentru diagnosticare.
- DICOM este prescurtat de la Imagine digitală și Comunicări în Medicină. Este un standard dezvoltat de Colegiul American pentru Radiologie (ACR) și Asociația Națională a Producătorilor de Electricitate (NEMA).

Standardul specifică cum datele referitoare la imaginile digitale pot fi mutate din sistem în sistem.

[DETALII SETĂRI]



[GENERAL]

Stocarea Setărilor particularizate [REFERINȚĂ]

Această funcție vă permite să stocați setările particularizate în [PRESET 1] la [PRESET 7].

Mai întâi selectați un modul de presetare de bază din [REFERINȚĂ], apoi setați [CORECTARE GAMĂ] și [TEMPERATURĂ DE CULOARE].

- HIGH-BRIGHT Recomandat pentru utilizare în camerele foarte luminoase.
- PRESENTATION Recomandat pentru a realiza o prezentare folosind un fișier Power Point.
- VIDEO Recomandat pentru vizualizarea
programelor tipice
- TV. MOVIE Recomandat pentru filme.
- GRAPHIC Recomandat pentru grafice.
- sRGB..... Valori culori standard
- DICOM SIM..... Recomandat pentru formatul de simulare DICOM

Selectarea Modulului de Corectare Gama [GAMMA CORRECTION]

Fiecare modul este recomandat pentru:

- DYNAMIC/DINAMIC Creează o imagine cu un contrast mare.
- NATURAL Reproducere naturală a imaginii.
- BLACK DETAIL/DETALII NEGRE Evidențiază detaliile în zonele întunecare ale imaginii.

NOTA: Această funcție nu este disponibilă când [DICOM SIM.] este selectat pentru [DETAIL SETTINGS].

Selectarea Dimensiunii ecranului pentru DICOM SIM [SCREEN SIZE]/[DIM. ECRAN]

Această funcție va efectua corectarea gama adecvată pentru dimensiunea ecranului.

- LARGE/MARE Pentru ecrane de dim. 150"
- MEDIUM/MEDIU Pentru ecrane de dim. 100"
- SMALL/MIC Pentru ecrane de dim. 50"

NOTA: Această funcție este disponibilă doar când [DICOM SIM.] este selectat pentru [DETAIL SETTINGS].

Ajustarea Temperaturii de culoare [COLOR TEMPERATURE]

Această opțiune vă permite să selectați temperatura de culoare.

NOTA: Când [PRESENTATION] sau [HIGH-BRIGHT] sunt selectate la [REFERENCE], această funcție nu este disponibilă.

Ajustarea Luminozității și Contrastului [DYNAMIC CONTRAST]

Această funcție vă permite să ajustați optic raportul de contrast folosind irisul integrat. Pentru a mări raportul de contrast, selectați [ON].

Selectarea modulului Imagini sau Modulului Film [IMAGE MODE]

Această funcție vă permite să selectați modulul imagine sau modulul film.

- STILL Acest modul este pentru imagini.
- MOVIE Acest modul este pentru filme.

NOTA: Această funcție este disponibilă doar când [HIGH-BRIGHT] este selectat pentru [REFERENCE].

Ajustarea Bilanțului de Alb WHITE BALANCE]

Acesta vă permite să ajustați bilanțul de alb. Contrastul pentru fiecare culoare (RGB) este folosit pentru a ajusta nivelul de alb, Luminozitate pentru fiecare culoare (RGB) este folosit pentru a ajusta nivelul de negru al ecranului.

[CONTRAST]

Ajustează intensitatea imaginii potrivit semnalului primit.

[BRIGHTNESS]/[LUMINOZITATE]

Ajustează nivelul de luminozitate sau intensitatea raster negru.

[SHARPNESS]/[CLARITATE]

Controlează detaliile imaginii.

[COLOR]/[CULOARE]

Mărește sau scade nivelul de saturație al culorii.

[HUE]/[NUANȚĂ]

Variază nivelul de culoare de la +/- verde la +/- albastru. Nivelul de roșu este folosit ca referință.

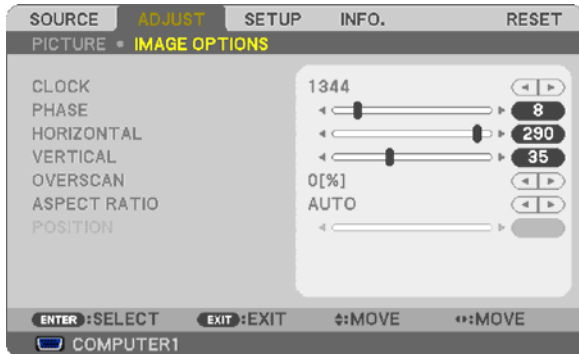
Semnal intrare	CONTRAST	LUMINOZITATE	CLARITATE	CULOARE	NUANȚĂ
COMPUTER/HDMI (RGB)	Da	Da	Da	Nu	Nu
COMPUTER/HDMI (COMPONENT)	Da	Da	Da	Da	Da
VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT	Da	Da	Da	Da	Da
VIEWER/NETWORK/USB DISPLAY	Da	Da	Da	Nu	Nu

Da = Ajustabil, Nu = nu este ajustabil

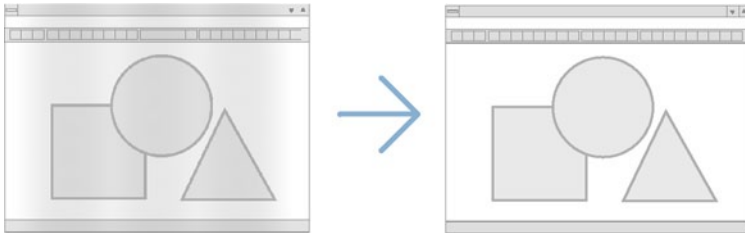
[RESETARE]

Setările și ajustările pentru [PICTURE]/[IMAGINE] vor reveni la setările din fabricație cu excepția următoarelor: numerele presetate și [REFERENCE] din cadrul ecranului [PRESET].

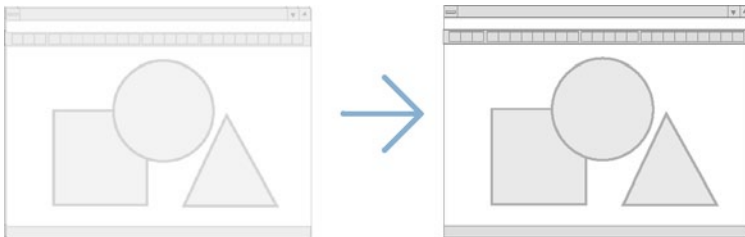
Setările și ajustările de sub [DETAIL SETTINGS] din cadrul ecranului [PRESET] ce nu sunt selectate nu vor fi resetate.

[OPȚIUNI IMAGINI]**Ajustarea fazei și a ceasului [CEAS/FAZĂ]**

Aceasta vă permite să ajustați manual CEASUL și FAZA.

**CEAS/[CLOCK]**

Folosiți această funcție pentru a regla fin imaginea computerului sau pentru a elimina orice alternare verticală ce poate apărea. Această funcție ajustează frecvența ceasului ce elimină alternarea orizontală a imaginii. Această ajustare poate fi necesară atunci când conectați computerul pentru prima dată.

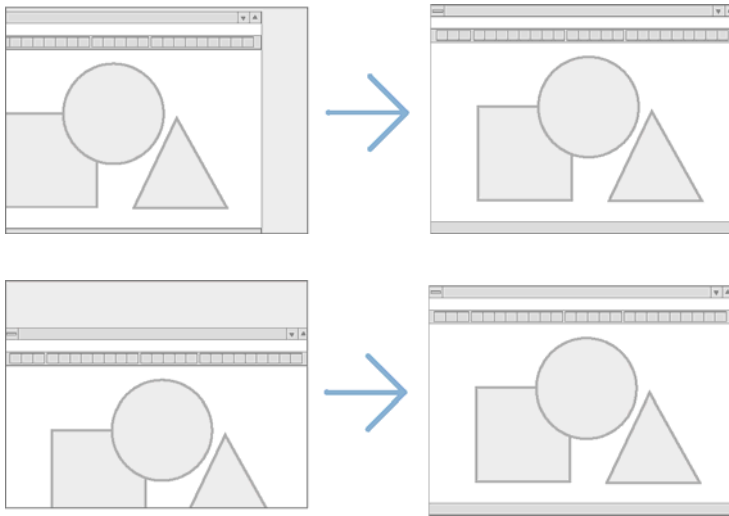


FAZA/[PHASE] Folosiți această funcție pentru a ajusta faza ceasului sau pentru a reduce zgomotul cauzat de videoclip, interferența punctelor sau diafonia. (Acestea sunt evidente atunci când o parte a imaginii este neclară). Folosiți [FAZA] doar după ce ați finalizat setarea [CEASULUI].

NOTA: Funcțiile [CEAS] și [FAZĂ] sunt disponibile doar pentru semnalele RGB.

Ajustarea poziției verticale/orizontale [ORIZONTAL/VERTICAL]

Ajustați locația imaginii orizontal și vertical.



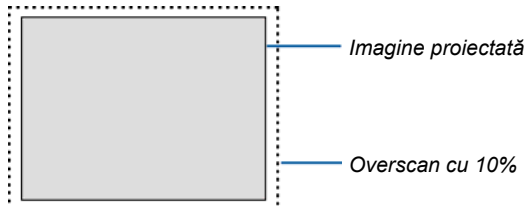
NOTA: Elementele [ORIZONTAL] și [VERTICAL] nu sunt disponibile pentru VIDEO, S-VIDEO, HDMI, VIEWER, NETWORK, și USB DISPLAY.

- Imaginea poate fi distorsionată pe parcursul ajustării [CEASULUI] și [FAZEI]. Aceasta nu este o defecțiune.
- Ajustările pentru [CEAS], [FAZA], [ORIZONTAL], [VERTICAL] vor fi stocate în memorie pentru semnalul actual. Următoarea dată când proiectați semnalul cu aceeași rezoluție, frecvență orizontală și verticală, aceste ajustări vor fi solicitate și aplicate.

Pentru a șterge ajustările stocate în memorie, din meniu selectați [RESET] → [CURRENT SIGNAL] sau [ALL DATA] și resetați ajustările.

Selectarea procentajului overscan [OVERSCAN]

Selectați procentajul overscan (0%, 5% și 10%) pentru semnal.



NOTA:

- Procentajul [0[%]] nu poate fi selectat atunci când se folosesc semnalele VIDEO și S-VIDEO.
- Funcția [OVERSCAN] nu este disponibilă.
 - când [NATIVE] este selectat pentru [ASPECT RATIO]/[RAPORT ASPECT].
 - când [VIEWER], [NETWORK], sau [USB DISPLAY] este selectat pentru [SOURCE]

Selectare Raport Aspect [ASPECT RATIO]/[RAPORT ASPECT]

Termenul „raport aspect” face referire la raportul dintre lățimea și înălțimea imaginii proiectate.

Proiectorul determină automat semnalul în intrare și îl afișează în raportul de aspect adecvat.

- Acest tabel prezintă rezoluțiile și raportul de aspect acceptat de majoritatea computerelor.

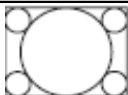
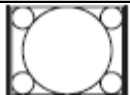
Rezoluție	Raport Aspect
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3

Opțiuni	Funcție
AUTO	Proiectorul va determina automat semnalul în intrare și îl va afișa în raportul de aspect (următoarea pagină) Este posibil ca proiectorul să determine eronat raportul de aspect în funcție de semnalul acestuia. Dacă acest lucru se întâmplă, selectați raportul de aspect adecvat din următoarele:
4:3	Imaginea este afișată în raportul de aspect 4:3.
16:9	Imaginea este afișată în raportul de aspect 16:9.
15:9	Imaginea este afișată în raportul de aspect 15:9.
16:10	Imaginea este afișată în raportul de aspect 16:10
ZOOM LARG (M350X/M300X/M260X/ M230X)	Imaginea este extinsă spre stânga și spre dreapta. Părți ale imaginii afișate sunt trunchiate la marginile din dreapta și stânga și prin urmare nu sunt vizibile.
CUTIA DE SCRISORI (M300W/M260W)	Imaginea semnalului cutie de scrisori este extins în mod egal în direcția orizontală și verticală pentru a se încadra în ecran. Părți ale imaginii afișate sunt trunchiate în partea de sus și marginile inferioare și prin urmare nu sunt vizibile.
NATIV	Proiectorul afișează imaginea actuală cu rezoluția sa reală atunci când semnalul în intrare al computerului are o rezoluție mai mică decât rezoluția nativă a proiectorului. [Exemplu 1] Când semnalul în intrare cu rezoluția de 800 × 600 este afișat pe M350X/M300X/M260X/M230X:  [Exemplu 2] Când semnalul în intrare cu rezoluția de 800 × 600 este afișat pe M300W/M260W:  NOTA: - Când se afișează un semnal ce nu vine de la un computer, funcția [NATIV] nu este disponibilă. - Când se afișează un semnal cu o rezoluție mai mare decât cea nativă a proiectorului, funcția [NATIVE] nu este disponibilă.

Imagine mostră la stabilirea automată a raportului de aspect adecvat

M350X/M300X/M260X/M230X

[Semnal computer]

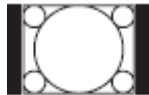
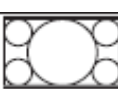
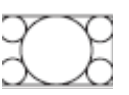
Raport aspect al semnalului în intrare	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagine mostră la stabilirea automată a raportului de aspect adecvat					

[Semnal video]

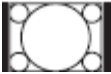
Raport aspect al semnalului în intrare	4:3	Cutie de scrisori	Comprimare
Imagine mostră la stabilirea automată a raportului de aspect adecvat			 <i>NOTA: Pentru a afișa un semnal comprimat în mod adecvat, selectați [16:9] sau [ZOOM LARRG]</i>

M300W/M260W

[Semnal computer]

Raport aspect al semnalului în intrare	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagine mostră la stabilirea automată a raportului de aspect adecvat					

[Semnal video]

Raport aspect al semnalului în intrare	4:3	Cutie de scrisori	Comprimare
Imagine mostră la stabilirea automată a raportului de aspect adecvat		 <i>NOTA: Pentru a afișa un semnal cutie de scrisori în mod adecvat, selectați [LETTERBOX]/[CUTIE DE SCRISORI]</i>	 <i>NOTE: Pentru a afișa un semnal comprimat în mod adecvat, selectați [16:9].</i>

SFAT:

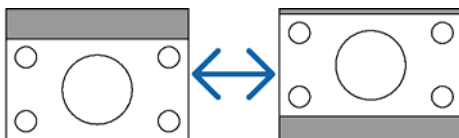
- Poziția imaginii poate fi ajustată vertical folosind [POSITION] atunci când raportul de aspect [16:9], [15:9], sau [16:10] este selectat.
- Termenul "cutie de scrisori" se referă la o imagine orientată mai mult spre peisaj în comparație cu imaginea 4:3, care este raportul de aspect standard pentru o sursă video. Semnalul cutie de scrisori are raporturi de aspect cu dimensiunea vista "1.85:1" sau dimensiune cinema "2.35:1" pentru vizionarea filmelor.
- Termenul "comprimat" face referire la imaginea comprimată al cărui raport de aspect este convertit de la 16:9 la 4:3.

Ajustarea poziției verticale a Imaginii [POSITION] (nu este disponibilă la M300W/M260W)

(doar pentru [16:9], [15:9], sau [16:10] selectat pentru [RAPORT ASPECT])

Când [16:9], [15:9], sau [16:10] este selectat în [RAPORT ASPECT], imaginea este afișată cu margini negre în partea superioară și inferioară.

Puteți ajusta poziția verticală din partea superioară la cea inferioară.



⑥ Descriere și funcții Meniu [SETARE]

[GENERAL]



Activare Auto Keystone [AUTO KEYSTONE]

Această funcție permite proiectorului să detecteze automat înclinarea și distorsiunea verticală corectă. Pentru a activa funcția AUTO KEYSTONE, selectați [ON]. Pentru a ajusta manual funcția KEYSTONE, selectați [OFF].

NOTA: Funcția [AUTO KEYSTONE] nu este disponibilă când un tip de orientare precum [POSTERIOR TAVAN], [SPAȚIU DE LUCRU POSTERIOR], [FRONTAL TAVAN], altul decât [SPAȚIU DE LUCRU/FRONTAL] este selectat pentru [ORIENTARE].

Corectarea Manuală a Distorsiunii Keystone Verticale [KEYSTONE]

Puteți corecta manual distorsiunea verticală. (→ pag. 20)

SFAT: Când această opțiune este evidențiată, prin apăsarea butonului ENTER se va afișa bara de glisare pentru ajustare.

Salvarea Corecturii verticale Keystone [KEYSTONE SAVE]

Această opțiune vă permite să salvați setările curente keystone.

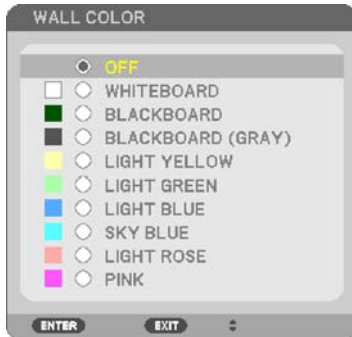
OFF Nu salvează setările curente de corectare keystone.~ Va reveni la setările keystone „zero”.

ON Salvează setările curente de corectare keystone.

Salvarea schimbărilor afectează toate sursele. Schimbările sunt salvate la închiderea proiectorului.

NOTA: Când [AUTO KEYSTONE] este setat la [ON], funcția de salvare [KEYSTONE SAVE] nu este disponibilă. Data următoare când porniți proiectorul, funcția AUTO KEYSTONE va funcționa și datele stocate cu [KEYSTONE SAVE] vor fi nevalide.

Folosirea funcției de corectare a Culoii peretelui [WALL COLOR]



Această funcție permite adaptarea rapidă a culorii în cazul aplicațiilor unde materialul ecranului nu este alb.

NOTA: Selectând [WHITEBOARD] se reduce luminozitatea lămpii.

Setarea Modulului Eco [ECO MODE]

Modulul ECO mărește durata de funcționare a lămpii, în timp ce scade consumul de energie și reduce emisiile de CO₂. Se pot selecta patru moduri de luminozitate pentru lampă: [OFF], [AUTO ECO], [ECO1] și [ECO2]

(→ pag. 26)

Setarea Subtitrării Complexe SUBTITRARE [SUBTITRARE COMPLEXĂ]

Această opțiune setează o serie de moduri de subtitrări complexe ce permit suprapunerea textului pe imaginea proiectată a Video sau S-Video.

OFF Se iese din modulul Subtitrare complexă.

SUBTITRARE 1-4 Textul este suprapus.

TEXT 1-4 Textul este afișat.

NOTA:

- Modulul subtitrare complexă nu este disponibil în următoarele condiții:
 - Când mesaje sau meniurile sunt afișate.
 - Când o imagine este mărită, blocată, sau sunetul este dezactivat.
- Părți ale textului suprapus sau ale subtitrării complexe pot fi trunchiate. Dacă acest lucru se întâmplă, încercați să încadrați textul suprapus sau subtitrarea complexă pe ecran.

Folosirea funcției cronometrului [OFF TIMER]

1. **Selectați timpul dorit între 30 de minute și 16 ore: OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

2. **Apăsați butonul ENTER de pe telecomandă.**

3. **Timpul rămas pornește numerotarea.**

4. **Proiectorul se va închide după finalizarea numerotării inverse.**

NOTA:

- Pentru a anula timpul presetat, setați [OFF] pentru timpul presetat sau întrerupeți alimentarea.
- Când timpul rămas ajunge la 3 minute înainte de închiderea proiectorului, în partea de jos a ecranului va apărea mesajul [PROIECTORUL SE VA ÎNCHIDE ÎN 3 MINUTE].

Selectarea Limbii pentru Meniu [LANGUAGE]

Puteți alege din 27 de limbi pentru afișarea instrucțiunilor de pe ecran

NOTA: Setarea dvs. nu va fi afectată atunci când [RESET] este realizată din meniu.

[MENU]



Selectarea Culoii Meniului [COLOR SELECT]

Puteți alege între două opțiuni pentru culoarea meniului: CULOARE și MONOCROM.

Pornirea/Închiderea Sursei de Afișare [SOURCE DISPLAY]

Această opțiune pornește sau închide afișarea denumirii intrării precum COMPUTER 1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK, USB DISPLAY, ce se afișează în partea dreaptă sus a ecranului.

Când nu există niciun semnal de intrare, ghidul de lipsă de semnal ce vă solicită să verificați dacă există o intrare disponibilă se va afișa în centrul ecranului. Când funcția [VIEWER] sau [NETWORK] este selectată pentru [SOURCE], ghidul de lipsă de semnal nu se va afișa.

Pornirea/Închiderea funcției Control ID [ID DISPLAY]

ID DISPLAY Această opțiune activează sau dezactivează numărul de identificare care se afișează atunci când butonul ID SET de pe telecomandă este apăsat.

Activarea/Dezactivarea Mesajului ECO [ECO MESSAGE]

Această opțiune activează sau dezactivează următoarele mesaje la pornirea proiectorului.

Mesajul Eco solicită utilizatorului să economisească energie. Când se selectează [OFF] pentru [ECO MODE], veți primi un mesaj ce vă solicită să selectați [AUTO ECO], [ECO1], sau [ECO2]* pentru [ECO MODE].

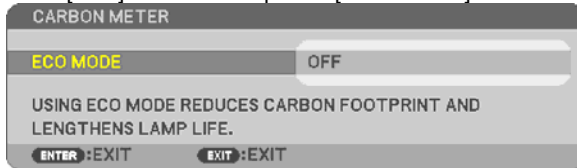
Când[AUTO ECO], [ECO1], sau [ECO2]* este selectat pentru [ECO MODE]



NOTA: * [ECO2] este disponibil doar pentru modelele M300X și M260X.

Pentru a închide mesajul, apăsați orice buton. Mesajul va dispărea dacă nu se efectuează nicio altă operațiune cu butoanele timp de 30 de secunde.

Când [OFF] este selectat pentru [ECO MODE]



Prin apăsarea butonului ENTER se va afișa ecranul [ECO MODE]. (→ pag. 26)

Pentru a închide mesajul, apăsați butonul EXIT.

Selectarea Timpului de Afișare al Meniului [DISPLAY TIME]

Această opțiune vă permite să selectați cât timp așteaptă proiectorul după ultima atingere a unui buton pentru a închide meniul. Opțiunile presetate sunt [MANUAL], [AUTO 5 SEC], [AUTO 15 SEC], și [AUTO 45 SEC].

Selectarea unei Culori sau a unui Logo pentru fundal [BACKGROUND]

Folosiți această funcție pentru a afișa un ecran albastru/negru sau un logo atunci când nu este disponibil nici un semnal. Fundalul implicit este ALBASTRUJ.

NOTA:

- Dacă elementul [LOGO] este selectat pentru[BACKGROUND] / [FUNDAL] în cadrul sursei selectate [NETWORK]/[REȚEA] sau [USB DISPLAY]/[AFIȘAJ USB], elementul [ALBASTRU] va fi selectat indiferent de selecție.
- Când [SOURCE DISPLAY]/[AFIȘARE SURSĂ] este activată, ghidul pentru lipsa de semnal ce vă solicită să verificați dacă există o intrare disponibilă, se va afișa în centrul ecranului indiferent de selecție.
- Setarea dvs. nu va fi afectată chiar și atunci când [RESET] este realizată din meniu.

Selectarea Intervalului de Timp pentru Filtrarea mesajelor [FILTER MESSAGE]

Această opțiune vă permite să selectați preferința de timp pentru afișarea mesajului de curățare a filtrelor. Curățați filtrul atunci când apare următorul mesajul "PLEASE CLEAN FILTER"/„VĂ RUGĂM CURĂȚAȚI FILTRUL" (pag. 106)

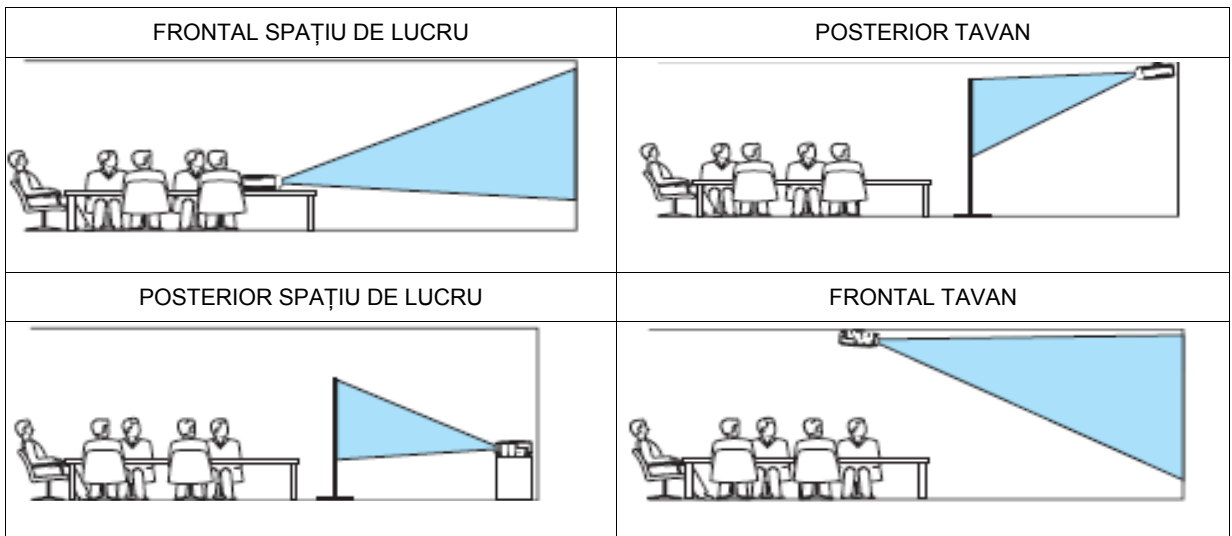
Cinci opțiuni sunt disponibile: OFF, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

Setarea implicită este [OFF].

NOTA: Setarea dvs. nu va fi afectată atunci când [RESET] este realizată din meniu.

[INSTALARE]**Selectarea orientării proiecteurului [ORIENTATION]**

Această funcție reorientează imaginea pentru tipul proiecției dvs. Opțiunile sunt: proiecție frontală spațiu de lucru, proiecție posterioară tavan, proiecție posterioară spațiu de lucru și proiecție frontală tavan.

**Dezactivarea butoanelor unității [CONTROL PANEL LOCK] / [BLOCARE PANOU DE CONTROL]**

Această opțiune activează sau dezactivează funcția de BLOCARE A PANOUULUI DE CONTROL.

NOTA:

- Această funcție de BLOCARE A PANOUULUI DE CONTROL nu afectează funcțiile telecomenzii.
- Când panoul de control este blocat, prin apăsarea prelungită a butonului EXIT de pe unitatea proiecteurului pentru aproximativ 10 secunde, setare se va schimba la [OFF]/[DEZACTIVAT].

SFAT: Când funcția CONTROL PANEL LOCK / [BLOCARE PANOU DE CONTROL] este activată, o pictogramă cu un lacăt  va apărea în partea dreaptă jos a meniului.

Activarea Securității [SECURITY]

Această funcție activează sau dezactivează funcția SECURITY/SECURITATE.

Dacă cuvântul cheie corect nu este introdus, proiectorul nu poate proiecta o imagine (pag. 28)

NOTA: Setarea dvs. nu va fi afectată atunci când [RESET] este realizată din meniu.

Selectarea vitezei de comunicare [COMMUNICATION SPEED]/[VITEZA DE COMUNICARE]

Această funcție setează rata de transfer a portului de controlare a PC-ului (D-Sub 9P). Acesta acceptă o rată de date de la 4800 la 38400 bps. Valoarea implicită este 38400 bps. Selectați rata de transfer adecvată pentru echipamentul dvs. conectat (în funcție de echipament, pentru prelungirile mari de cabluri va fi nevoie de o rată de transfer mai mică)

NOTA: Viteza selectată de comunicare nu va fi afectată chiar și atunci când [RESET] este realizată din meniu.

Setarea unui ID pentru Proiector [CONTROL ID]

Puteți controla mai multe proiectoare în mod separat și independent folosind o singură telecomandă ce are funcția CONTROL ID. Dacă atribuiți același număr de identificare la toate proiectoarele, puteți controla în mod convenabil toate proiectoarele folosind doar o singură telecomandă. Pentru a face acest lucru, trebuie să atribuiți un număr de identificare fiecărui proiector.

CONTROL ID NUMBER Selectați un număr de la 1 la 254 pe care doriți să-l atribuiți proiectorului.

CONTROL ID.....Selectați [OFF] pentru a dezactiva setarea CONTROL ID și selectați [ON] pentru a activa setarea CONTROL ID.

NOTA:

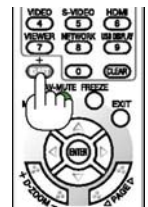
- Când [ON] este selectat pentru [CONTROL ID], proiectorul nu poate fi controlat folosind o telecomandă ce nu este prevăzută cu funcția CONTROL ID. (În acest caz, butoanele unității proiectorului nu pot fi folosite).
- Setarea dvs. nu va fi afectată chiar și atunci când [RESET] este realizată din meniu.
- Prin apăsarea prelungită a butonului ENTER de pe unitatea proiectorului pentru 10 secunde, se va afișa meniul pentru anularea setării Control ID.

Atribuirea sau Modificarea setării Control ID

1. Porniți proiectorul.

2. Apăsați pe butonul ID SET de pe telecomandă.

Se va afișa ecranul CONTROL ID.



Dacă proiectorul poate fi controlat cu funcția control ID a telecomenzii, se va afișa [ACTIVE]. Dacă proiectorul nu poate fi controlat cu funcția control ID a telecomenzii, se va afișa [INACTIVE]. Pentru a controla proiectorul inactiv, atribuiți numărul de identificare de control proiectorului folosind următoarea procedură (Pasul 3).

3. Apăsați butoanele tastaturii numerice în timp ce apăsați prelungit butonul ID SET de pe telecomandă.

Exemplu:

Pentru a atribui "3", apăsați butonul "3" de pe telecomandă.

Niciun ID ("No ID") înseamnă că toate proiectoarele pot fi controlate împreună folosind o singură telecomandă. Pentru a seta "No ID", introduceți "000" sau apăsați butonul CLEAR.

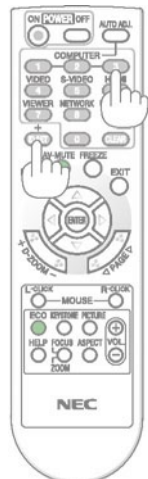
SFAT: Nr. de identificare variază între 1 și 254.

4. Eliberați butonul ID SET.

Se va afișa ecranul actualizat CONTROL ID.

NOTA:

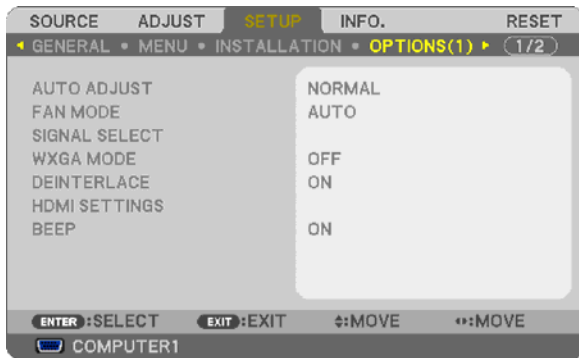
- Numerele de identificare se pot șterge la câteva zile după consumarea sau înlăturarea bateriilor.
- Apăsarea accidentală a oricărui buton de pe telecomandă va șterge numărul de identificare specificat cu bateriile înlăturate.



Folosirea modelului de test [TEST PATTERN]/[MODEL DE TEST]

Afișează modelul de test pentru a verifica dacă imaginea este distorsionată în momentul setării proiectorului. Apăsăți butonul ENTER pentru a afișa modelul de test; apăsați butonul EXIT pentru a închide modelul de test și pentru a reveni la meniu. Controlarea meniului și corectarea keystone nu sunt posibile atunci când modelul de test este afișat.

[OPȚIUNI(1)]



Setare auto ajustării [AUTO ADJUST]

Această funcție setează modulul de Auto Ajustare pentru ca semnalul computerului să fie ajustat manual sau automat pentru zgomot și stabilitate. Puteți realiza ajustări automat în două feluri: [NORMAL] și [FINE].

- OFF Semnalul computerului nu se va ajusta automat. Puteți optimiza manual semnalul computerului.
- NORMAL Setare implicită. Semnalul computerului se va ajusta automat. În mod normal selectați această opțiune.
- FINE Selectați această opțiune dacă este nevoie de o ajustare fină. Durează mai mult pentru a trece la sursă atunci când [NORMAL] este selectat.

Selectarea Modulului Ventilatorului [FAN MODE]

Această opțiune vă permite să selectați trei moduri pentru viteza ventilatorului: mod Auto, mod Viteză mare și mod Altitudine mare.

- AUTO Ventilatoarele încorporate funcționează la diferite viteze în funcție de temperatura internă.
- HIGH Ventilatoarele încorporate funcționează la viteză mare.
- HIGH ALTITUDE .. Ventilatoarele încorporate funcționează la viteză mare. Selectați această opțiune când folosiți proiectorul la altitudini de aproximativ 1600 metri/5500 picioare sau mai mult.

Când doriți să scădeți rapid temperatura din interiorul proiectorului, selectați [HIGH].

NOTA:

- Se recomandă să selectați modul de viteză mare (High speed) dacă folosiți proiectorul non-stop pentru zile consecutive.
- Setați [FAN MODE] la [HIGH ALTITUDE] atunci când folosiți proiectorul la altitudini de aproximativ 1600 metri/5500 metri sau mai mult.
- Folosirea proiectorului la altitudini de aproximativ 1600 metri/5500 metri sau mai mult fără a seta la [HIGH ALTITUDE] poate cauza supraîncălzirea și închiderea proiectorului. Dacă se întâmplă acest lucru, așteptați câteva minute și porniți proiectorul.
- Folosirea proiectorului la altitudini mai mici de 1600 metri/5500 picioare și setarea la [HIGH ALTITUDE] poate cauza răcirea excesivă a lămpii și neclaritatea imaginii. Treceți [FAN MODE] la [AUTO].
- Folosirea proiectorului la altitudini de aproximativ 1600 metri/5500 picioare sau mai mult poate scurta durata de funcționare a componentelor optice, precum lampa.
- Setarea dvs. nu va fi afectată chiar și atunci când [RESET] este realizată din meniu.

Selectarea formatului de semnal [SIGNAL SELECT]/[SELECTARE SEMNAL]

[COMPUTER1], [COMPUTER2]

Vă permite să alegeți [COMPUTER1], sau [COMPUTER2] pentru o sursă RGB precum un computer, sau [COMPONENT] pentru o sursă video componentă precum un DVD Player. În mod normal selectați [RGB/COMPONENT] și proiectorul va detecta automat semnalul componentei. Însă, este posibil ca proiectorul să nu fie capabil să detecteze anumite semnale de componente. Dacă acesta este cazul, selectați [COMPONENT].

[VIDEO & S-VIDEO System Select]/[Seletare Sistem VIDEO & S-VIDEO]

Această funcție vă permite să selectați automat sau manual standardele video incluse.

În mod normal selectați [AUTO] și proiectorul va detecta automat standardul video.

În cazul în care proiectorul are dificultăți la detectarea standardului video, selectați standardul video adecvat din meniu.

Acest lucru trebuie să se realizeze pentru VIDEO și respectiv S-VIDEO.

Activarea sau dezactivarea Modulului WXGA [WXGA MODE]

Selectarea [ON] va acorda prioritate unui semnal WXGA (1280 × 768) pentru recunoașterea unui semnal de intrare.

Când modul [WXGA MODE] este setat la [ON], este posibil ca un semnal XGA (1024 × 768) să nu fie recunoscut de modelele M350X/M300X/M260X/ M230X. În acest caz selectați [OFF].

NOTA:

- [OFF] este selectat în momentul livrării modelului M350X/M300X/M260X/M230X.
 - [ON] este selectat în momentul livrării modelului M300W/M260W.
-

Activare de-întreșare [DEINTERLACE]

Activează sau dezactivează funcția pentru un semnal telecine.

OFF.....Selectați această opțiune dacă semnalul videoclipului variază sau dacă are elemente.

ON.....Setare standard implicită.

NOTA: Această funcție nu este disponibilă pentru HDTV (progresiv) și semnale computer.

Setarea HDMI [HDMI SETTINGS]

Realizați setările pentru nivelul video și audio la conectarea echipamentului HDMI precum DVS player-ul.

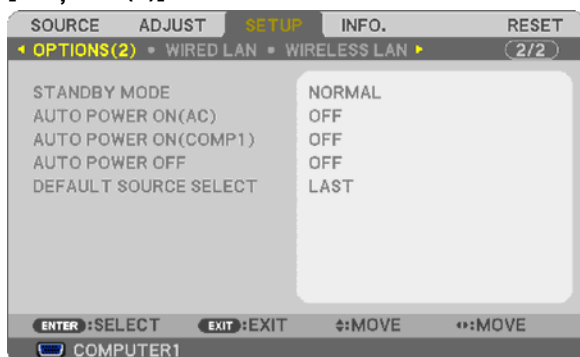
VIDEO LEVEL.....Selectați [AUTO] pentru a detecta automat nivelul video. Dacă detectarea automată nu funcționează bine, selectați [NORMAL] pentru a dezactiva funcția [ENHANCED] a echipamentului dvs. HDMI sau selectați [ENHANCED] pentru a îmbunătăți contrastul imaginii și mări detaliile în zonele întunecate.

AUDIO SELECT Selectați [HDMI] pentru a trece la semnalul audio HDMI IN și selectați [COMPUTER 2] pentru a trece la semnalul audio de intrare COMPUTER 2.

Activarea Key Sound and Error Sound [BEEP]

Această funcție pornește sau închide sunetul butonului sau alarma la producerea unei erori sau la efectuarea următoarelor operațiuni.

- Afișarea meniului principal
- Schimbarea surselor
- Resetarea datei folosind [RESET]
- Apăsarea butonului POWER ON (Activare alimentare) sau POWER OFF (Întrerupere alimentare).

[OPȚIUNI(2)]**Selectarea Economisirii de Energie [STANDBY MODE]**

Proiectorul are două moduri de stare de veghe: [NORMAL] și [POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE].

Modul de economisire energie este modul ce permite trecerea proiectorului în condiția de economisire de energie, ce consumă mai puțină energie decât modul NORMAL. Proiectorul este presetat pentru modul NORMAL din fabricație.

NORMAL Indicator putere: Lumina portocalie/Indicator STARE: Lumina verde

POWER-SAVING ... Indicator putere: Lumină roșie/ Indicator STARE: Dezactivat

Următoarele conectoare, butoane sau funcții nu vor funcționa pe parcursul acestui mod.

- Conector MONITOR OUT (COMP~ 1), și conector AUDIO OUT
- Funcția LAN și Alertare mesagerie
- Alte butoane decât butonul POWER/PUTERE al unității proiectorului
- Alte butoane decât butonul POWER ON al telecomenzii
- Instrument virtual de control la distanță , funcția Afișaj USB

NOTA:

- Când [CONTROL PANEL LOCK], [CONTROL ID], sau [AUTO POWER ON(COMP1)] sunt activate, setarea [STANDBY MODE]/[MODUL STARE DE VEGHE] nu este disponibilă.
- Chiar și atunci când [POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE] este selectat pentru [STANDBY MODE], pornirea sau întreruperea alimentării se poate realiza folosind portul PC CONTROL.
- Consumul de energie în stare de veghe nu va fi inclus la calcularea reducerii emisiilor de CO2.
- Setarea dvs. nu fi afectată chiar și atunci când [RESET] se realizează din meniu.

Activarea funcției de pornire automată [AUTO POWER ON(AC)]

Pornește proiectorul automat la introducerea cablului de alimentare într-o priză activă. Acest lucru elimină necesitatea de a folosi mereu butonul POWER al telecomenzii sau unității proiectorului.

Pornirea Proiectorului prin aplicarea semnalului computerului [AUTO POWER ON(COMP1)]

Când proiectorul este în Stare de veghe, aplicarea unui semnal de computer de la un computer conectat la intrarea COMPUTER1 IN va porni proiectorul și simultan va proiecta imaginea computerului.

Această funcție elimină nevoia de a folosi mereu butonul POWER de pe telecomandă sau de pe unitatea proiectorului pentru a porni proiectorul.

Pentru a folosi această funcție, mai întâi conectați computerul la proiector și proiectorul la o intrare activă C.A.

NOTA:

- *Deconectarea unui semnal de computer de la computer nu va închide proiectorul. Recomandăm folosirea acestei funcții împreună cu funcția AUTO POWER OFF (Întrerupere automată a alimentării).*
- *Această funcție nu va fi disponibilă în următoarele condiții:*
 - când se aplică un semnal component la conectorul COMPUTER1 IN
 - când se aplică un semnal Sync la Green RGB sau când se aplică un semnal compozit de sincronizare
- *Pentru a activa AUTO POWER ON (COMP1) după închiderea proiectorului, așteptați 3 secunde și introduceți un semnal de computer. Dacă un semnal de computer este în continuare prezent când proiectorul este închis, funcția AUTO POWER ON (COMP1) nu va funcționa și proiectorul rămâne în stare de veghe.*

Activarea Gestionării energiei [AUTO POWER OFF]

Când această opțiune este selectată, puteți activa proiectorul să se închidă automat (după timpul selectat: 5min., 10min., 20min., 30min.) dacă nu există niciun semnal primit de orice intrare sau dacă nu se efectuează nicio operațiune.

Selectarea sursei implicite [DEFAULT SOURCE SELECT]

Puteți seta proiectorul la setările implicite pentru fiecare din intrările sale de fiecare dată când proiectorul este pornit.

- LAST.....Setează proiectorul la setările implicite ale anterioarei sau ultimei intrări active de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- AUTO Caută o sursă activă în ordinea COMPUTER1 → COMPUTER2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → USB DISPLAY → COMPUTER1 și afișează prima sursă găsită.
- COMPUTER1.....Afișează semnalul computerului de la conectorul COMPUTER 1 IN de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- COMPUTER2.....Afișează semnalul computerului de la conectorul COMPUTER 2 IN de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- HDMI Afișează sursa digitală de la conectorul HDMI IN de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- VIDEO Afișează sursa Video de la conectorul VIDEO IN de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- S-VIDEO Afișează sursa Video de la conectorul S-VIDEO IN de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- VIEWER.....Afișează diapozitivele sau redă fișierele film de pe memoria USB de fiecare dată când proiectorul este pornit.
- NETWORK.....Afișează un semnal de la portul LAN (RJ-45) sau de la unitatea LAN USB fără fir.
- USB DISPLAY.....Afișează semnalul computerului de la portul USB (PC) de fiecare dată când proiectorul este pornit.

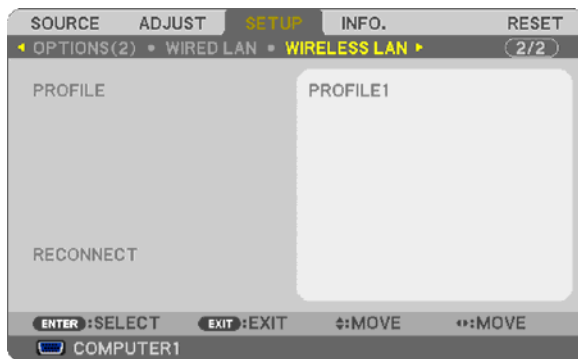
Setarea Proiectorului pentru o Conexiune LAN cablată[WIRED LAN]**Important**

- Cereți sfatul administratorului de rețea cu privire la aceste setări.
- Când folosiți o conexiune cablată LAN, conectați un cablu LAN (cablu Ethernet) la portul LAN (RJ-45) al proiectorului. (→ pag. 102)

SFAT: Setările rețelei pe care le efectuați nu vor fi afectate chiar și atunci când [RESET] este realizată din meniu.

[WIRED LAN]/[LAN CABLAT]	[DISABLE]/[DEZACTIVARE]	Conexiunea LAN cablată se va întrerupe.
	[ENABLE]/[ACTIVARE]	Conexiunea LAN cablată se va întrerupe.
[SETTINGS]/[SETĂRI]	[DHCP]	ON /ACTIVARE Adresa IP, masca subrețea și gateway-ul vor fi atribuite automat proiectorului de la serverul DHCP. OFF/ DEZACTIVARE Specificați adresa IP, masca subrețea și gateway-ul atribuit de către administratorul dvs. de rețea.
	[IP ADDRESS]/[ADRESA IP]	Setați adresa dvs. IP a rețelei conectate la proiector.
	[SUBNET MASK]/[MASCĂ SUBREȚEA]	Setați numărul măștii subrețea al rețelei conectate la proiector
	[GATEWAY]	Setați gateway-ul implicit al rețelei conectate la proiector.
	[AUTO DNS]	ON /ACTIVARE Serverul DHCP va atribui automat adresa IP a serverului DNS conectat la proiector. OFF/DEZACTIVARE .. Setați adresa dvs. IP a serverului DNS conectat la proiector.

Setarea Proiectorului pentru o Conexiune LAN fără fir (prevăzut cu unitatea opțională USB Wireless LAN) [WIRELESS LAN]



Important

- Cereți sfatul administratorului dvs. de rețea cu privire la aceste setări.
- Când folosiți o conexiune LAN fără fir, atașați unitatea opțională USB Wireless LAN la proiector. (pag. 103)

[PROFILE]/[PROFIL]	[DISABLE]/[DEZACTIVARE]	Conexiunea LAN fără fir se va întrerupe.
	[EASY CONNECTION]/ [CONEXIUNE UȘOARĂ]	Selectați [EASY CONNECTION] pentru a realiza o conexiune ușoară la rețeaua fără fir folosind funcția "Image Express Utility Lite" inclusă pe CD-ROM-ul Proiectorului NEC.
	[PROFILE 1]/[PROFIL 1] [PROFILE 2]/[PROFIL 3]	În memoria proiectorului se pot stoca până la două setări pentru unitatea USB fără fir. (pag. 43). Pentru a reține setările din memorie, selectați [PROFIL 1] sau [PROFIL 2] de la [PROFILE].
[RECONNECT]/[RECONNECT ARE]	Reîncercați să conectați proiectorul la rețea. Încercați următoarele dacă ați schimbat [PROFILE].	

NOTA: După selectarea [EASY CONNECTION] din [PROFILE], nu veți putea face setări pentru [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], [GATEWAY], și [AUTO DNS] cu excepția [CHANNEL].

Sfaturi referitoare la Setarea Conexiunii LAN**Setarea proiecteurului pentru o conexiune LAN**

Accesați funcția serverului HTTP pentru a afișa browser-ul web (pag. 40) și selectați [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] sau [PROFILE 2].

Se pot seta două setări pentru Unitatea USB Wireless LAN.

Apoi selectați [SETTINGS]/[SETĂRI] pentru profilul selectat de dvs. și setați [ENABLE]/[ACTIVARE] sau [DISABLE]/[DEZACTIVARE] pentru [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], și [GATEWAY]. La final faceți clic pe [SAVE]/[SALVARE]. Pentru a reflecta schimbările, faceți clic pe fila [SETTING]/[SETARE] și apoi pe [APPLY]/[APLICĂ]. (→ pag. 43)

Retragerea setărilor LAN înregistrate în numărul de profil:

Folosiți [PROFILE 1] sau [PROFILE 2] setate pe serverul HTTP din meniul proiecteurului, apoi selectați [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] sau [PROFILE 2]. La final selectați [OK] și apăsați tasta ENTER. (pag. 86)

Conectarea la un server DHCP:

Din meniul proiecteurului, selectați [SETUP] → [WIRED LAN] → [SETTINGS] → [DHCP] → [ON] și apăsați tasta ENTER. Pentru a specifica adresa IP fără a utiliza serverul DHCP, folosiți funcția serverului HTTP. (→ pag. 40)

Setarea doar pentru rețeaua (LAN) fără fir (TIP REȚEA și WEP/WPA):

Accesați funcția serverului HTTP pentru a afișa browser-ul web (pag. 40) și selectați [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] sau [PROFILE 2].

Realizați setările necesare pentru [SETTINGS]/[SETĂRI] și faceți clic pe [SAVE]/[SALVARE].

Din meniul proiecteurului, selectați [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] sau [PROFILE 2].

Selectarea SSID (set unic de cifre sau litere ce identifică o rețea fără fir):

Accesați funcția serverului HTTP pentru a afișa browser-ul web (→ pag. 40) și selectați [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [CONNECTION] → [SITE SURVEY] și apoi selectați numărul de identificare (ID).

Dacă nu folosiți [SITE SURVEY], introduceți SSID la [CONNECTION] și selectați [INFRASTRUCTURE] sau [AD HOC]. (→ pag. 43)

Primirea de mesaje referitoare la înlocuirea lămpii sau mesaje de eroare prin e-mail:

Accesați funcția serverului HTTP pentru a afișa browser-ul web (→ pag. 40) și selectați [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL]/[MESAJ DE AVERTIZARE], apoi setați [SENDER'S ADDRESS]/[ADRESA EXPEDITORULUI], [SMTP SERVER NAME]/[DENUMIRE SERVER SMTP], și [RECIPIENT'S ADDRESS]/[ADRESA DESTINATAR]. La final faceți clic pe [SAVE]/[SALVARE]. (→ pag. 45)

Realizarea conexiunii ușoare [EASY CONNECTION] folosind Image Express Utility Lite:

[EASY CONNECTION] este un mod ce poate scurta setările dificile LAN atunci când se folosește Image Express Utility Lite și se conectează computerul și proiectorul prin intermediul unei rețele fără fir.

Image Express Utility Lite se găsește pe CD-ROM-ul furnizat împreună cu Proiectorul NEC.

Pentru a folosi conexiunea ușoară [EASY CONNECTION], accesați funcția serverului HTTP pentru a afișa browser-ul web (→ pag. 40) și selectați [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [EASY CONNECTION]. Apoi selectați [SETTINGS] → [CHANNEL]. La final faceți clic pe [SAVE] pentru salvare.

Din meniul proiecteurului, selectați [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [EASY CONNECTION].

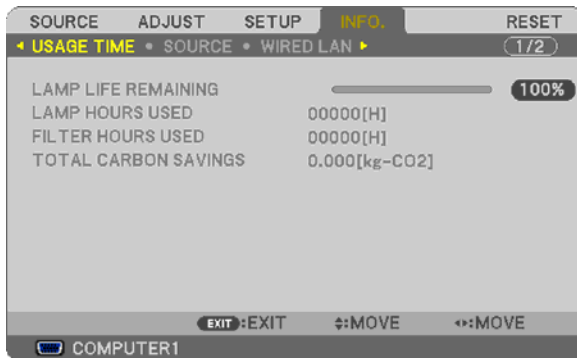
NOTA: Funcția [EASY CONNECTION] este disponibilă doar pentru Windows 7, Windows Vista sau Windows XP SP3.

7 Descriere & Funcții Meniu [INFO.]

Afișează starea semnalului actual și durata de utilizare a lămpii. Această secțiune are șase pagini. Informațiile incluse sunt următoarele:

SFAT: Prin apăsarea butonului **HELP** de pe meniu, se vor afișa elementele de meniu [INFO.]

[USAGE TIME]/[DURATA DE UTILIZARE]



[LAMP LIFE REMAINING]/[DURATA DE FUNCȚIONARE RĂMASĂ PENTRU LĂMPĂ] (%)*

[LAMP HOURS USED]/[ORE DE UTILIZARE A LĂMPII] (H)

[FILTER HOURS USED] / [ORE DE UTILIZARE A FILTRULUI] (H)

[TOTAL CARBON SAVINGS]/[TOTAL ECONOMISIRE CARBON] (kg-CO2)

- * Indicatorul de progres arată procentajul rămas din durata de funcționare a lămpii.

Valoarea vă informează cu privire la orele totale de utilizare a lămpii. Când durata de funcționare rămasă a lămpii a ajuns la 0, bara indicatorului LAMP LIFE REMAINING /DURATA DE FUNCȚIONARE RĂMASĂ PENTRU LĂMPĂ se va schimba de la 0% la 100 ore și va începe numerotarea inversă.

Dacă durata de funcționare rămasă a lămpii ajunge la 0 ore, proiectorul nu se va mai aprinde.

- Mesajul cu privire la înlocuirea lămpii sau a filtrelor se va afișa timp de un minut la pornirea proiectorului și la apăsarea butonului **POWER** de pe proiector sau telecomandă.

Pentru a îndepărta acest mesaj, apăsați orice buton de pe proiector sau telecomandă.

Durata de funcționare a lămpii(H)		Lampa de înlocuire	Model
MODUL ECO			
NORMAL (OFF sau AUTO ECO)	ECO (ECO1 sau ECO2*)		
4000	5000	NP16LP	M350X, M300W
5000	6000	NP15LP	M300X, M260X, M230X, M260W

* [ECO2] este disponibil doar la modelele M300X și M260X.

- [TOTAL CARBON SAVINGS]/[TOTAL ECONOMISIRE CARBON]

Acesta afișează informații referitoare la economisirea de carbon estimată în kg. Factorului amprente de carbon din calculul economisirii de carbon se bazează pe OECD – Organizația pentru cooperare și dezvoltare economică (Ediția 2008). (→ pag. 27)

[SOURCE]/[SURSA]

SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
◀ USAGE TIME • SOURCE • WIRED LAN ▶				(1/2)
SOURCE NAME	1024x768			
SOURCE INDEX	108			
HORIZONTAL FREQUENCY	48[kHz]			
VERTICAL FREQUENCY	60[Hz]			
SIGNAL TYPE	RGB			
VIDEO TYPE	---			
SYNC TYPE	SEPARATE SYNC			
SYNC POLARITY	H:(-) V:(-)			
SCAN TYPE	NON-INTERLACE			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1				

[SOURCE NAME] / [DENUMIRE SURSĂ]
 [SOURCE INDEX] / [INDEX SURSĂ]
 [HORIZONTAL FREQUENCY] /
 [FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ]
 [VERTICAL FREQUENCY]/[FRECVENȚĂ VERTICALĂ]

[SIGNAL TYPE] / [TIP SEMNAL]
 [VIDEO TYPE] / [TIP VIDEO]
 [SYNC TYPE] / [TIP SINCRONIZARE]
 [SYNC POLARITY] / [POLARITATE SINCRONIZARE]
 [SCAN TYPE] / [TIP SCANARE]

[WIRED LAN]/[REȚEA CABLATĂ]

SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
◀ USAGE TIME • SOURCE • WIRED LAN ▶				(1/2)
IP ADDRESS	. . .			
SUBNET MASK	. . .			
GATEWAY	. . .			
MAC ADDRESS	65:1F:40:00:44:6A			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1				

[IP ADDRESS]/[ADRESA IP]
 [SUBNET MASK]/[MASCA SUBREȚEA]

[GATEWAY]
 [MAC ADDRESS]/[ADRESA MAC]

[WIRELESS LAN]/[REȚEA FĂRĂ FIR]

SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
◀ WIRELESS LAN • VERSION • OTHERS ▶				(2/2)
IP ADDRESS	. . .			
SUBNET MASK	. . .			
GATEWAY	. . .			
MAC ADDRESS	65:1F:40:00:44:6A			
SSID	---			
NETWORK TYPE	---			
WEP/WPA	OFF			
CHANNEL	---			
SIGNAL LEVEL	---			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1				

[IP ADDRESS] / [ADRESA IP]
 [SUBNET MASK] / [MASCĂ SUBREȚEA]
 [GATEWAY]
 [MAC ADDRESS] / [ADRESA MAC]
 [SSID]

[NETWORK TYPE] / [TIP REȚEA]
 [WEP/WPA]
 [CHANNEL] / [CANAL]
 [SIGNAL LEVEL] / [NIVEL SEMNAL]

[VERSION] / [VERSIUNE]

Versiune [FIRMWARE]

Versiune [DATA]

[OTHERS] / [ALTELE]

[PROJECTOR NAME] / [DENUMIRE PROIECTOR]

[MODEL NO.] / [MODEL NR.]

[SERIAL NUMBER] / [NUMĂR SERIE]

[LAN UNIT TYPE] / [TIP UNITATE LAN]

[CONTROL ID] (când [CONTROL ID] este setat)

8 Descriere & Funcții Meniu [RESET]/[RESETARE]



Revenire la Setările de fabrică [RESET]/[RESETARE]

Funcția de RESETARE vă permite să reveniți la ajustările și setările presetate de fabrică pentru o sursă (toate sursele) cu excepția următoarelor:

[CURRENT SIGNAL]/[SEMNAL CURENT]

Resetează ajustările pentru semnalul curent la nivelurile presetate de fabrică.

Elementele ce pot fi resetate sunt următoarele: [PRESET]/[PRESETARE], [CONTRAST], [BRIGHTNESS]/[LUMINOZITATE], [COLOR]/[CULOARE], [HUE]/[NUANȚĂ], [SHARPNESS]/[CLARITATE], [ASPECT RATIO]/[RAPORT ASPECT], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [CLOCK]/[CEAS], [PHASE]/[FAZĂ], și [OVERSCAN].

[ALL DATA]/[TOATE DATELE]

Resetează ajustările și setările pentru toate semnalele la valorile presetate de fabrică.

Toate elementele pot fi resetate cu **EXCEPȚIA** [LANGUAGE]/[LIMBA], [BACKGROUND]/[FUNDAL], [FILTER MESSAGE]/[MESAJ FILTRU], [SECURITY]/[SECURITATE], [COMMUNICATION SPEED]/[VITEZA DE COMUNICARE], [CONTROL ID], [STANDBY MODE]/[MOD STARE DE VEGHE], [FAN MODE]/[MOD VENTILATOR], [LAMP LIFE REMAINING]/[DURATĂ DE FUNCȚIONARE RĂMASĂ A LĂMPII], [LAMP HOURS USED]/[ORE DE UTILIZARE A LĂMPII], [FILTER HOURS USED]/[ORE DE UTILIZARE A FILTRULUI], [TOTAL CARBON SAVINGS]/[TOTAL ECONOMISIRE CARBON], [WIRED LAN]/[REȚEA CABLATĂ] și [WIRELESS LAN]/[REȚEA FĂRĂ FIR].

Pentru a reseta durata de utilizare a lămpii, consultați „Ștergerea contorului de ore de utilizare a lămpii [CLEAR LAMP HOURS]” de mai jos.

Ștergerea contorului de ore de utilizare a lămpii [CLEAR LAMP HOURS]

Resetați ceasul lămpii la zero. La selectarea acestei opțiuni se va afișa submeniul pentru confirmare. Selectați [YES] și apăsați butonul ENTER.

NOTA: Timpul scurs de utilizare a lămpii nu va fi afectat chiar și când [RESET] este realizată din meniu.

NOTA: Proiectorul se va închide și va trece în modul stare de veghe atunci când continuați să-l folosiți pentru încă 100 de ore după ce lampa a depășit durata de funcționare. În aceste condiții, nu puteți șterge valorile contorului de ore de utilizare a lămpii din meniu. Dacă se întâmplă acest lucru, apăsați pe butonul HELP de pe telecomandă timp de 10 secunde pentru a reseta ceasul lămpii la zero. Această acțiune se va lua doar după înlocuirea lămpii.

Ștergerea orelor de utilizare a filtrului [CLEAR FILTER HOURS]

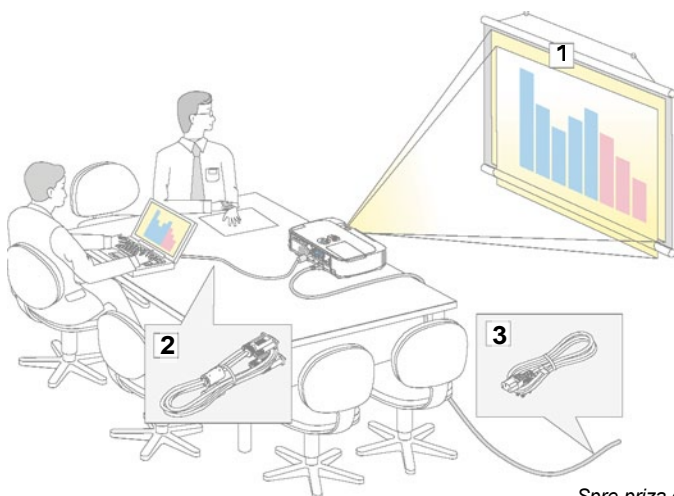
Resetați valoarea de utilizare a filtrului la zero. La selectarea acestei opțiuni se va afișa submeniul pentru confirmare. Selectați [YES] și apăsați butonul ENTER.

Elementul [OFF]/[DEZACTIVARE] este selectat pentru [FILTER MESSAGE]/[MESAJ FILTRU] în momentul livrării. Când [OFF] este selectat, nu este nevoie să ștergeți orele de utilizare a filtrului.

NOTA: Timpul scurs de utilizare a filtrului nu va fi afectat chiar și atunci când [RESET] este realizat din meniu.

6. Instalare și Conexiuni

Această secțiune descrie modalitatea de instalare a proiectorului dvs. și de conectare a surselor video și audio. Proiectorul se instalează și utilizează ușor. Dar înainte de a începe, trebuie mai întâi să:



1 Instalați ecranul și proiectorul.

2 Conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

(→ pag. 96, 98, 99, 100, 101, 102, 103)

3 Conectați cablul de alimentare furnizat. (→ page 13)

NOTA: Înainte de a muta proiectorul, verificați dacă cablul de alimentare și orice alte cabluri sunt deconectate. Când mutați proiectorul sau când nu îl folosiți, acoperiți lentila cu capacul glisant al acesteia.

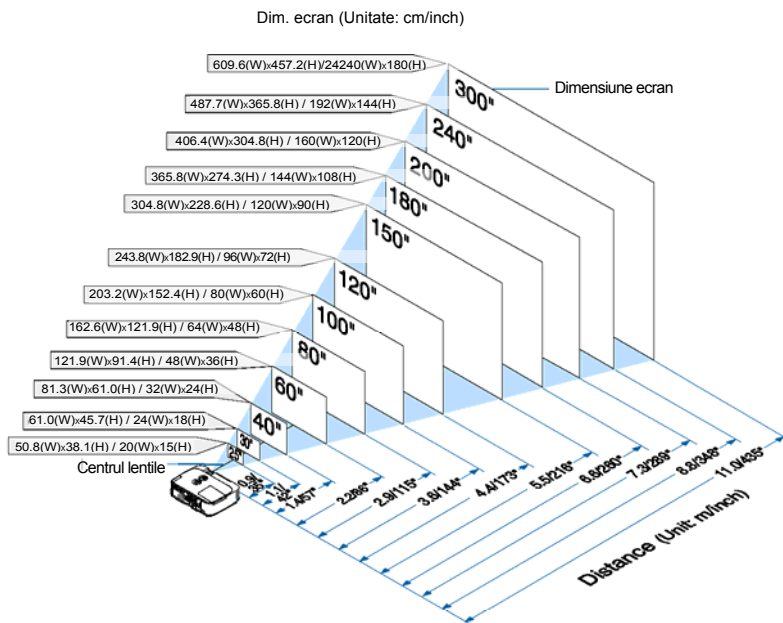
Spre priza de perete.

1 Instalarea Ecranului și a Proiectorului

Selectarea unei Locații

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Cu cât mai departe se află proiectorul de ecran sau perete cu atât mai mare va fi imaginea. Dimensiunea minimă poate fi de aproximativ 25" (0.64 m) măsurată pe diagonală atunci când proiectorul se află la aproximativ 35 inci (0.9 m) de perete sau ecran. Cea mai mare imagine poate fi de 300" (7.6 m) când proiectorul se află la aproximativ 435 inci (11.0 m) de perete sau ecran.

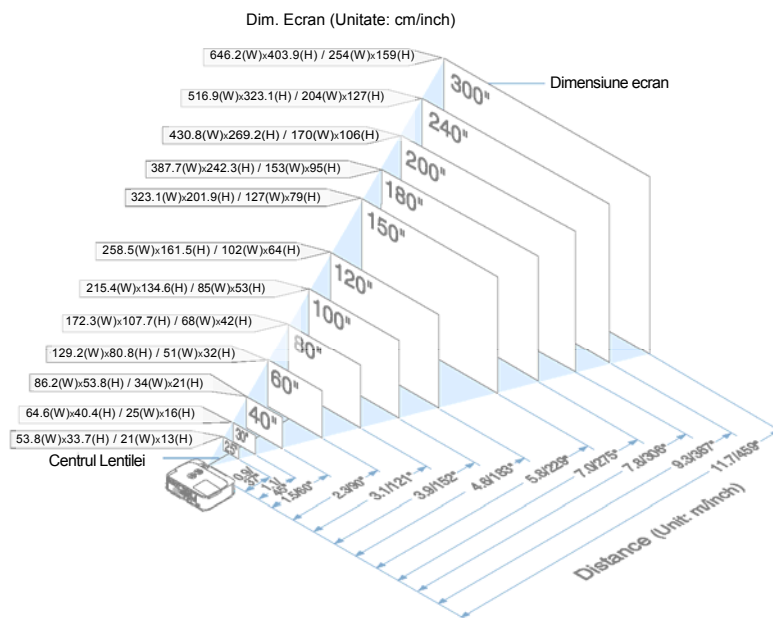


SFAT:

- Distanțele sunt indicate prin valori intermediare între tele și lățime. A se folosi doar ca principiu călăuzitor.
- Pentru detalii cu privire la distanța de proiectare, consultați pag. 94

[M300W/M260W]

Cu cât mai departe se află proiectorul de ecran sau perete cu atât mai mare va fi imaginea. Dimensiunea minimă a imaginii poate fi de 25" (0.64 m) măsurată pe diagonală atunci când proiectorul se află la aproximativ 37 inci (0.9 m) de perete sau de ecran. Cea mai mare imagine poate fi de 300" (7.6 m) atunci când proiectorul se află la aproximativ 459 inci (11.7 m) de perete sau ecran.



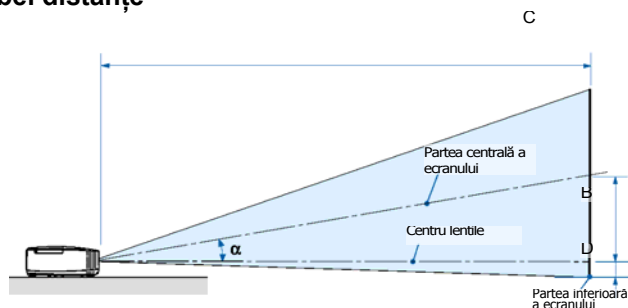
SFAT:

- Distanțele sunt indicate prin valori intermediare între tele și lățime. A se folosi doar ca principiu călăuzitor.
- Pentru detalii cu privire la distanța de proiectare, consultați pag. 94.

Distanța de proiectare și Dimensiunea ecranului

În continuare aveți o prezentare a pozițiilor relative ale proiectorului și ecranului. Consultați tabelul pentru a stabili poziția instalației.

Tabel distanțe



B = Distanța verticală între centrul lentilei și centrul ecranului

C = Distanța de proiectare

D = Distanța verticală între centrul lentilelor și partea inferioară a ecranului (partea superioară a tavanului pentru aplicarea pe tavan)

α = Unghiul de proiectare

NOTA: Valorile din tabel fac referire la valori de proiectare și pot varia.

[M350X/M300X/M260X/M230X]

Dimensiune ecran						B		C				D		α			
Diagonală		Lățime		Înălțime				lățime			tele			lățime		tele	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	grad	-	grad
25	635	20	508	15	381	5	131	26	649	-	44	1107	-2	-60	11,4	-	6,7
30	762	24	610	18	457	6	157	31	788	-	53	1337	-3	-71	11,3	-	6,7
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1066	-	71	1798	-4	-95	11,1	-	6,6
60	1524	48	1219	36	914	12	314	64	1622	-	107	2720	-6	-143	11,0	-	6,6
72	1829	58	1463	43	1097	15	377	77	1956	-	129	3273	-7	-171	10,9	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	86	2178	-	143	3642	-8	-191	10,9	-	6,6
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	90	2289	-	151	3827	-8	-200	10,9	-	6,6
90	2286	72	1829	54	1372	19	471	97	2456	-	162	4103	-8	-214	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	108	2734	-	180	4564	-9	-238	10,8	-	6,5
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	130	3290	-	216	5486	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4124	-	270	6869	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4958	-	325	8252	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5514	-	361	9174	-19	-476	10,8	-	6,5
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	228	5792	-	379	9635	-20	-500	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	261	6626	-	434	11018	-23	-572	10,7	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	294	7460	-	488	12401	-25	-643	10,7	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	327	8294	-	543	13784	-28	-714	10,7	-	6,5

[M300W/M260W]

Dimensiune ecran																		
						B		C						D		α		
Diagonală		Lățime		Înălțime				Lățime		tele		lățime				tele		
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	grad	-	grad	
25	635	21	538	13	337	5	139	27	687	-	46	1172	-1	-29	11,4	-	6,8	
30	762	25	646	16	404	7	167	33	833	-	56	1415	-1	-35	11,3	-	6,7	
40	1016	34	862	21	538	9	222	44	1126	-	75	1902	-2	-47	11,2	-	6,7	
60	1524	51	1292	32	808	13	333	67	1712	-	113	2876	-3	-71	11,0	-	6,6	
72	1829	61	1551	38	969	16	400	81	2064	-	136	3461	-3	-85	11,0	-	6,6	
80	2032	68	1723	42	1077	17	444	90	2298	-	152	3850	-4	-94	10,9	-	6,6	
84	2134	71	1809	45	1131	18	466	95	2415	-	159	4045	-4	-99	10,9	-	6,6	
90	2286	76	1939	48	1212	20	500	102	2591	-	171	4337	-4	-106	10,9	-	6,6	
100	2540	85	2154	53	1346	22	555	114	2884	-	190	4824	-5	-118	10,9	-	6,6	
120	3048	102	2585	64	1615	26	666	137	3470	-	228	5798	-6	-141	10,9	-	6,6	
150	3810	127	3231	79	2019	33	833	171	4349	-	286	7259	-7	-177	10,8	-	6,5	
180	4572	153	3877	95	2423	39	1000	206	5228	-	343	8720	-8	-212	10,8	-	6,5	
200	5080	170	4308	106	2692	44	1111	229	5814	-	382	9694	-9	-236	10,8	-	6,5	
210	5334	178	4523	111	2827	46	1166	240	6107	-	401	10181	-10	-247	10,8	-	6,5	
240	6096	204	5169	127	3231	52	1333	275	6986	-	458	11642	-11	-283	10,8	-	6,5	
270	6858	229	5816	143	3635	59	1499	310	7865	-	516	13103	-13	-318	10,8	-	6,5	
300	7620	254	6462	159	4039	66	1666	344	8744	-	573	14564	-14	-353	10,8	-	6,5	

AVERTIZARE

- * Instalarea proiectorului pe tavan se va face de către un tehnician calificat. Contactați furnizorul proiectorului NEC pentru mai multe informații.
- * Nu încercați să instalați dvs. proiectorul.
- Proiectorul se va folosi doar pe o suprafață rezistentă și plană. Dacă proiectorul cade, vă puteți răni, iar proiectorul se va avaria sever.
- Proiectorul nu se va folosi în medii unde temperaturile variază foarte mult. Acesta trebuie utilizat la temperaturi între 41°F (5°C) și 104°F (40°C) (Modulul Eco selectat automat la 95°F la 104°F/35°C la 40°C).
- Nu expuneți proiectorul la umezeală, praf sau fum. Acestea vor afecta imaginea ecranului.
- Verificați dacă există o ventilație adecvată în jurul proiectorului pentru disiparea căldurii. Orificiile de ventilație laterale și frontale ale proiectorului nu se vor acoperi.

Reflectarea Imaginii

Prin folosirea unei oglinzi pentru a reflecta imaginea proiectorului vă veți bucura de o imagine mult mai mare atunci când aveți la dispoziție un spațiu mic. Contactați furnizorul NEC dacă aveți nevoie de un sistem cu oglindă. Dacă folosiți un sistem cu oglindă și imaginea dvs. este răsturnată, folosiți MENIUL și butoanele AY1 de pe proiector sau telecomandă pentru a corecta orientarea (pag. 79)

2 Realizarea Conexiunilor

NOTA: Când folosiți proiectorul împreună cu un laptop, conectați proiectorul și laptopul în timp ce proiectorul se află în stare de veghe și înainte de a porni laptopul.

În majoritatea cazurilor, semnalul de ieșire al laptopului nu este activat decât dacă laptopul se conectează la proiector înainte de pornire. *Dacă ecranul rămâne gol în timp ce folosiți telecomanda, acest lucru poate fi cauza economizorului de ecran al computerului sau a software-ului de gestionare a energiei.

Activarea afișajului extern al computerului

Afișarea unei imagini pe ecranul laptopului nu înseamnă neapărat că se transmite un semnal către proiector.

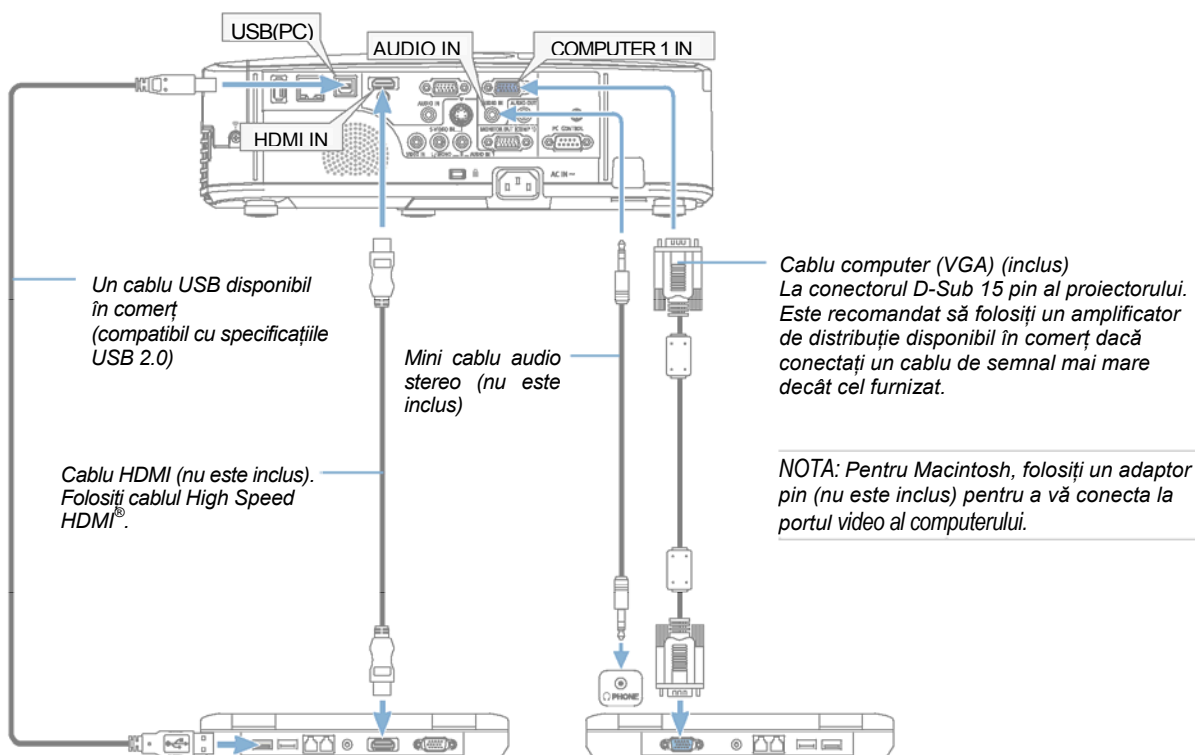
Când folosiți un laptop compatibil cu PC-ul, puteți folosi o combinație de taste pentru a activa/dezactiva afișajul extern.

De obicei, combinația tastei „Fn” împreună cu una din cele 12 chei determină activarea sau dezactivarea afișajului extern. De exemplu, laptopurile NEC folosesc FN + F3, în timp ce Dell folosește Fn + F8 pentru a comuta opțiunile de afișare externă.

Conectarea Computerului dvs.

NOTA: Semnale acceptate de Plug & Play (DDC2)

INTRARE		
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 2 IN	HDMI
analog	analog	digital
Da	Da	Da



6. Instalare și Conexiuni

- După pornirea proiectorului selectați denumirea sursei pentru conectorul de intrare adecvat.

Conector de intrare	Butonul SOURCE de pe proiector	Buton de pe telecomandă
COMPUTER 1 IN	 COMPUTER 1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	 COMPUTER 2	(COMPUTER 2)
HDMI IN	 HDMI	HDMI
USB (PC)	 USB DISPLAY	(USB DISPLAY)

NOTA: Proiectorul nu este compatibil cu ieșirile video decodate ale comutatorului NEC ISS-6020.

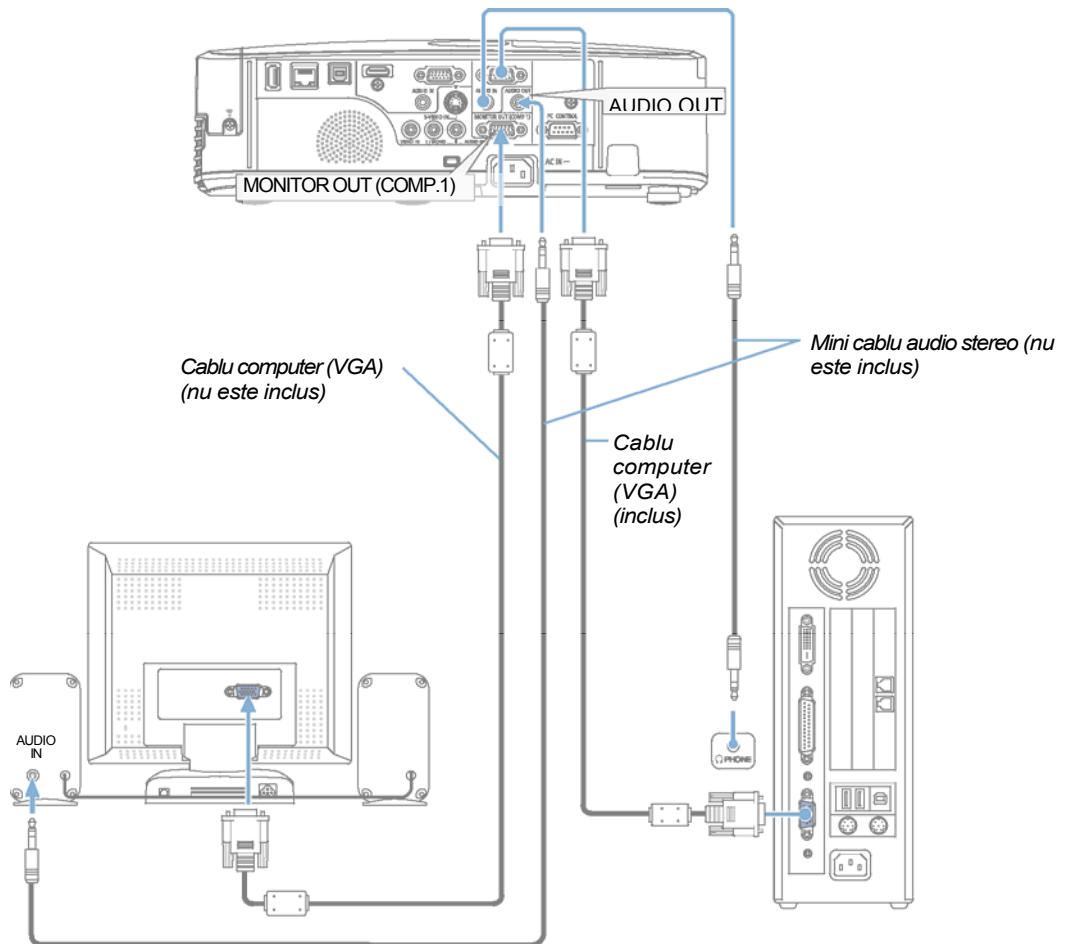
NOTA: Este posibil ca imaginea să nu se afișeze corect atunci când sursa Video sau S-Video este redată prin intermediul unui convertor video disponibil în comerț.

Acest lucru se datorează faptului că proiectorul nu va procesa semnalul video ca și semnal de computer la setarea implicită. *În acest caz trebuie să efectuați următoarele:

Când o imagine este afișată cu marginile negre ale ecranului sau o imagine întunecată nu este afișată corect:

* Proiectați o imagine pentru a acoperi ecranul și apoi apăsați pe butonul AUTO ADJ. de pe telecomandă sau proiector.

Conectarea unui Monitor Extern



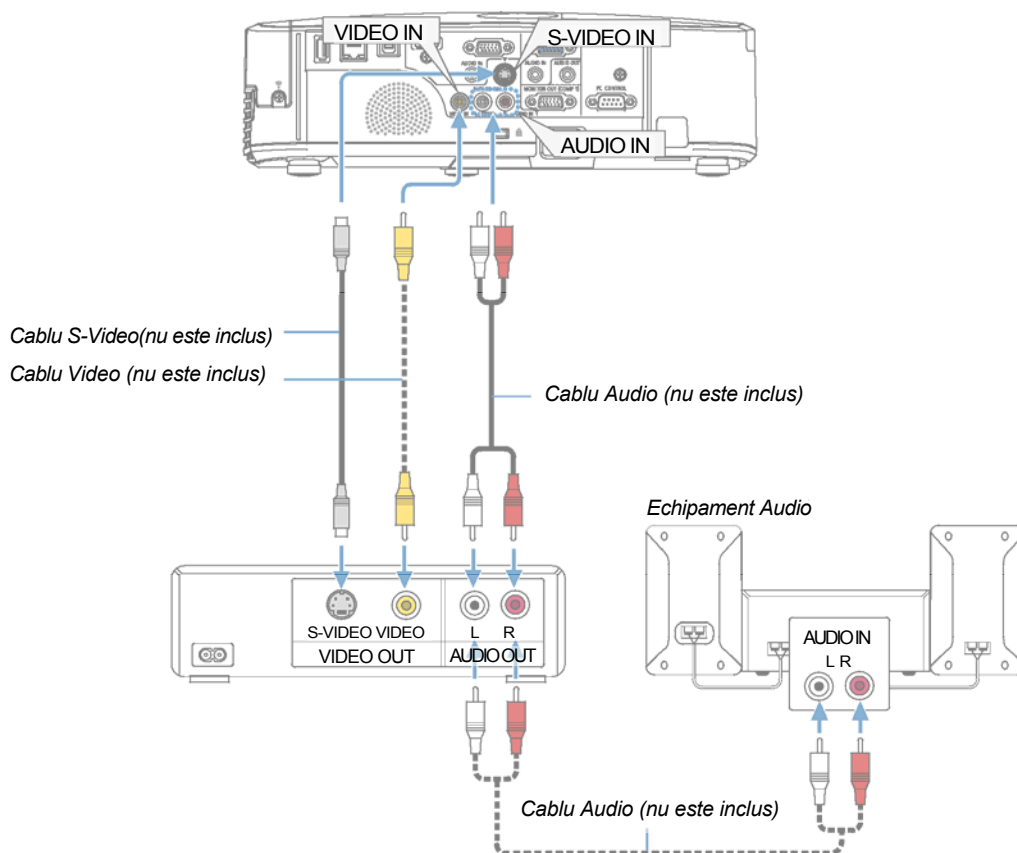
Puteți conecta un monitor extern separat la proiector pentru a vizualiza simultan pe un monitor imaginea analogă a computerului pe care o proiectați.

NOTA:

- Conexiunea lanț daisy nu este posibilă.
- Când un echipament audio este conectat, difuzorul proiectorului este dezactivat.

Conectarea DVD Player-ului sau a altor Echipamente AV

Conectarea Intrării Video/S-Video



- După pornirea proiecteurului, selectați denumirea sursei pentru conectorul de intrare adecvat.

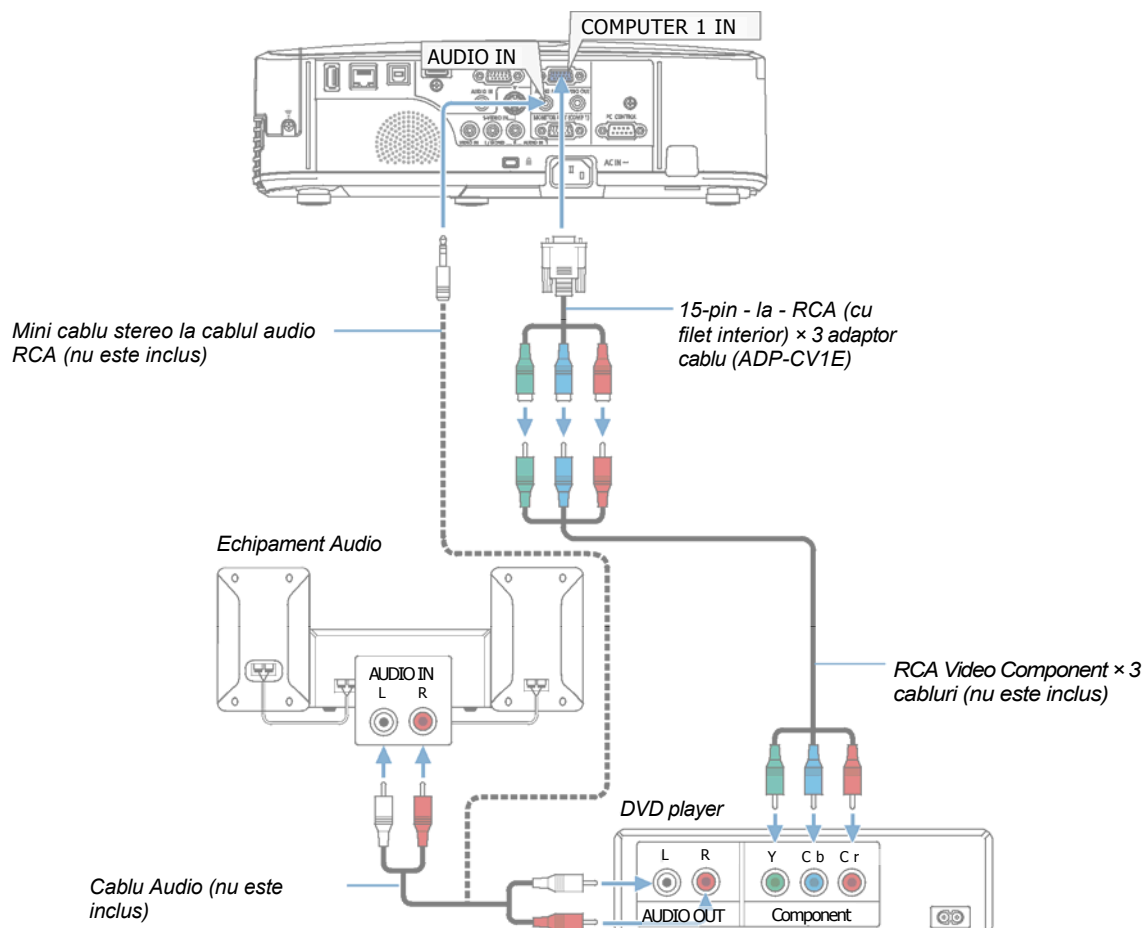
Conector de intrare	Nutonul SOURCE de pe proiector	Buton de pe telecomandă
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

NOTA: Jack-urile AUDIO IN L și R (RCA) sunt împărțite de intrările Video și S-Video.

NOTA: Consultați manualul de utilizare VCR pentru mai multe informații cu privire la cerințele ieșirilor video ale echipamentului dvs.

NOTA: Este posibil ca imaginea să nu se afișeze corect atunci când sursa Video sau S-Video este redată în derulare înainte sau în derulare înapoi rapidă prin intermediul unui convertor video.

Conectarea Intrării Componente



Se va afișa automat un semnal de compensare. Dacă nu, din meniu selectați [SETUP] → [OPTIONS(1)] → [SIGNAL SELECT] → [COMPUTER1] sau [COMPUTER2], și apoi marcați butonul componentei radio.

- După pornirea proiectorului, selectați denumirea sursei pentru conectorul de intrare adecvat.

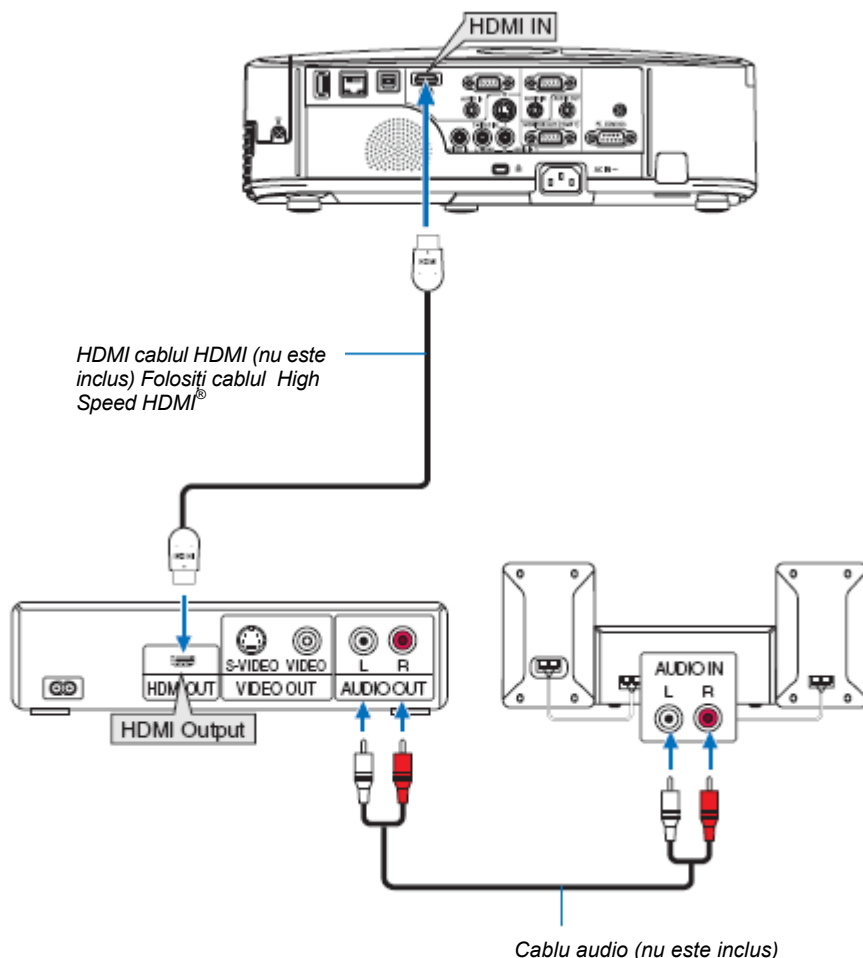
Conector de intrare	Buton SOURCE de pe proiector	Buton de pe telecomandă
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	(COMPUTER 1)
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	(COMPUTER 2)

NOTE: Consultați manualul de utilizare al DVD Player-ului pentru mai multe informații cu privire la cerințele ieșirilor video ale player-ului.

Conectarea Intrării HDMI

Vă puteți conecta ieșirea HDMI a DVD player-ului, hard disk player-ului, Blu-ray player-ului sau player-ului de tip laptop la conectorul HDMI IN al proiectorului dvs.

NOTA: Conectorul HDMI IN acceptă Plug & Play (DDC2B).



Conector de intrare	Butonul SOURCE de pe proiector	Buton de pe telecomandă
HDMIIN	 HDMI	HDMI

SFAT: Pentru utilizatori i de echipament audio video cu un conector HDMI:

Selecțați "Enhanced" (îmbunătățit) în loc de normal "Normal" dacă ieșirea HDMI se poate comuta între "Enhanced" și "Normal". Astfel veți avea un contrast îmbunătățit al imaginii și zone întunecate mai detaliate. Pentru mai multe informații referitoare la setări, consultați manualul de utilizare al echipamentului audio video ce va fi conectat.

- Când conectați un conector HDMI IN al proiectorului la DVD player, nivelul video al proiectorului poate fi setat în conformitate cu nivelul video al DVD player-ului. Din meniu selecțați [HDMI SETTINGS] → [VIDEO LEVEL] și realizați setările necesare.
- Dacă intrarea de sunet HDMI nu funcționează, din meniu selecțați [HDMI SETTINGS] → [AUDIO SELECT] → [HDMI].

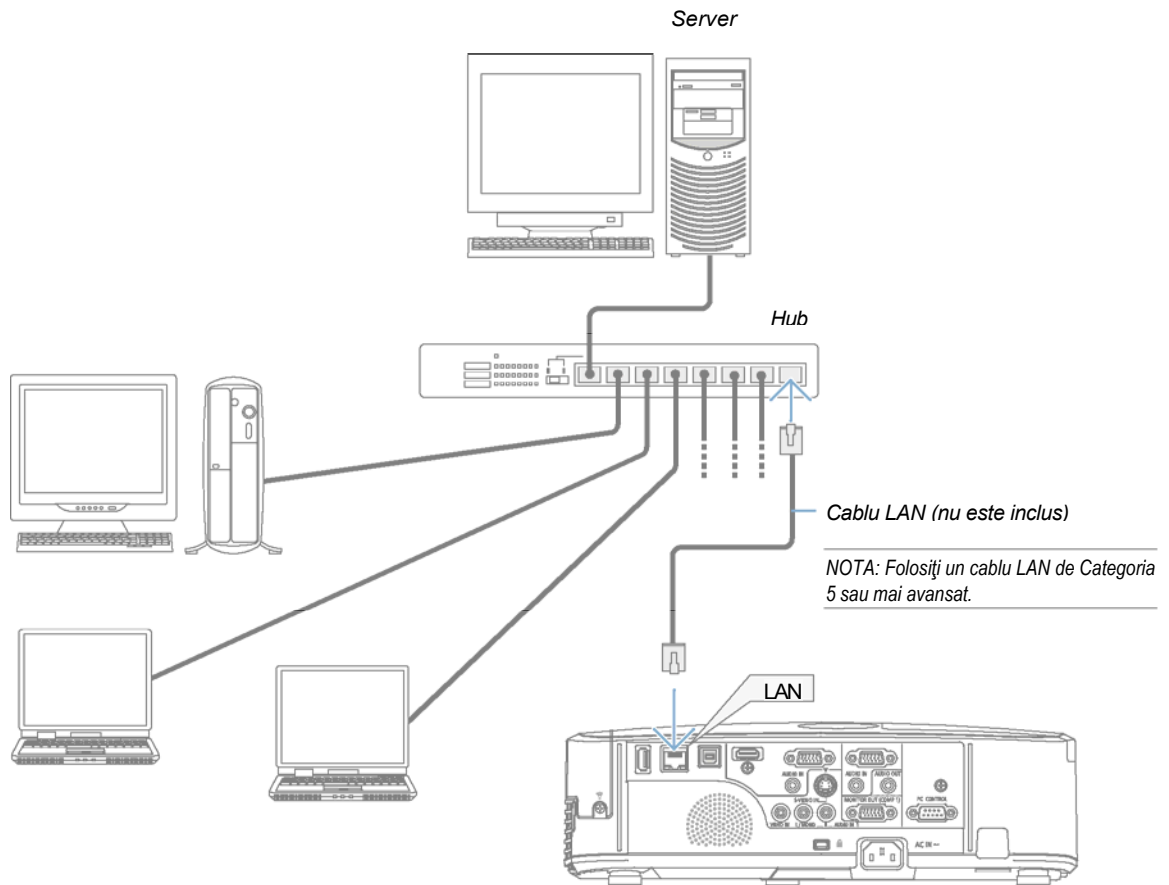
Conectarea la o rețea (LAN) cablată

Proiectorul este dotat standard cu un port LAN (RJ-45) ce facilitează conexiunea la rețea (LAN) prin folosirea unui cablu LAN.

Pentru a folosi o conexiune LAN, trebuie să setați rețeaua în meniul proiecteurului. Selectați [SETUP] → [WIRED LAN]. (→ pag. 85).

Exemplu de conexiune LAN

Exemplu de conexiune LAN cablată



Conectarea la o rețea fără fir (Opțional: seria NP02LM)

Unitatea LAN USB fără fir este de asemenea prevăzută cu o conexiune LAN fără fir. Pentru a folosi conexiunea LAN fără fir trebuie să atribuiți o adresă IP proiectorului.

Important:

- Dacă folosiți proiectorul cu Unitatea USB LAN fără fir într-o zonă unde folosirea rețelelor fără fir este interzisă, înlăturați Unitatea USB LAN fără fir de la proiector.
- Achiziționați Unitatea USB LAN fără fir adecvată pentru țara sau zona dvs.

NOTA:

- LED-ul verde de pe Unitatea USB LAN fără fir clipește pentru a arăta că Unitatea funcționează.
- Adaptorul (sau unitatea) de rețea fără fir al computerului dvs. trebuie să fie conform cu standardul Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Pașii de setare a Rețelei fără fir

Pasul 1: Atașați Unitatea USB LAN fără fir la proiector.

Pasul 2: Conectați computerul la proiector prin intermediul rețelei cablate. (- pag. 102)

Folosiți browser-ul computerului dvs. pentru a afișa serverul HTTP al proiectorului. (- pag. 40)

Pasul 3: Folosiți serverul HTTP pentru a seta rețeaua fără fir (- pag. 43)

Accesați funcția serverului pentru a seta [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [EASY CONNECTION] , [PROFILE1] sau [PROFILE2].

NOTA:

- Pentru a folosi funcția serverului HTTP, proiectorul trebuie să fie conectat la rețea. Mai întâi folosiți rețeaua cablată pentru a conecta proiectorul la o rețea și apoi folosiți serverul HTTP pentru a seta rețeaua fără fir.
- După setarea rețelei fără fir prin folosirea serverului HTTP, setați [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE]

După comutarea la setarea proiectorului după conectarea rețelei fără fir:

Folosiți meniul pentru a seta conexiunea rețelei fără fir a proiectorului.

(→pag. 86)

Selectați [DISABLE], [EASY CONNECTION] , [PROFILE1] sau [PROFILE2] setate pentru serverul HTTP.

Atașarea Unității USB LAN fără fir**NOTA:**

- Unitatea USB LAN fără fir trebuie introdusă în portul Unității USB LAN fără fir în direcția corectă. Aceasta nu poate fi introdusă în direcția opusă. Dacă Unitatea USB LAN fără fir este introdusă în direcția opusă aplicând forță excesivă, este posibil ca portul USB să se strice.
- Înainte de a atinge Unitatea USB LAN fără fir, atingeți un obiect metalic (precum clanța sau cadrul de fereastră din aluminiu) pentru a descărca electricitatea statică din corp.
- Întotdeauna introduceți sau înlăturați Unitatea USB LAN fără fir la întreruperea alimentării principale. În caz contrar, proiectorul nu va funcționa corect sau va avea avaria Unitatea USB LAN fără fir. Dacă proiectorul nu funcționează corect, închideți proiectorul, deconectați cablul de alimentare și apoi reconectați-l.
- Nu introduceți alte dispozitive USB în portul Unității USB LAN fără fir. Nu introduceți Unitatea USB LAN fără fir în portul USB (PC) (Tipul B).

Aveți la îndemână o șurubelniță Phillips.

1. Apăsați butonul *POWER* pentru a închide proiectorul și pentru a-l seta la starea de veghe, apoi deconectați cablul de alimentare.

2. Înlăturați capacul portului USB (LAN).

Slăbiți șurubul ce fixează capacul portului.

- Șurubul nu poate fi înlăturat.

3. Introduceți încet Unitatea USB LAN fără fir în portul USB (LAN).

Înlăturați capacul Unității USB LAN fără fir și apoi introduceți unitatea cu suprafața (latura indicatorului) în afară. Păstrați capacul pentru utilizare ulterioară.

NOTA: Nu forțați introducerea Unității USB LAN fără fir.

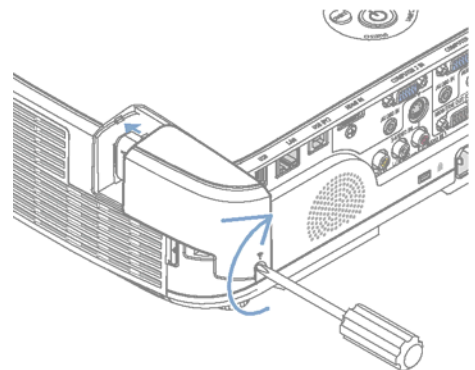
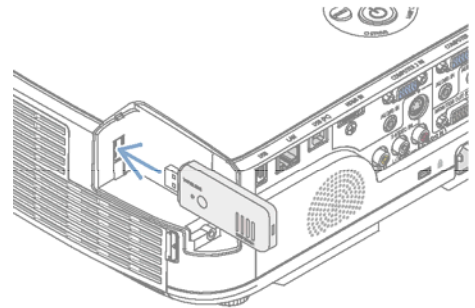
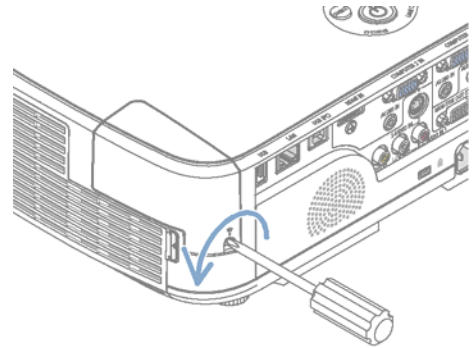
4. Puneți la loc capacul portului USB (LAN).

Introduceți capătul capacului portului USB (LAN) în orificiul proiectorului și apoi strângeți șurubul pentru a securiza capacul portului.

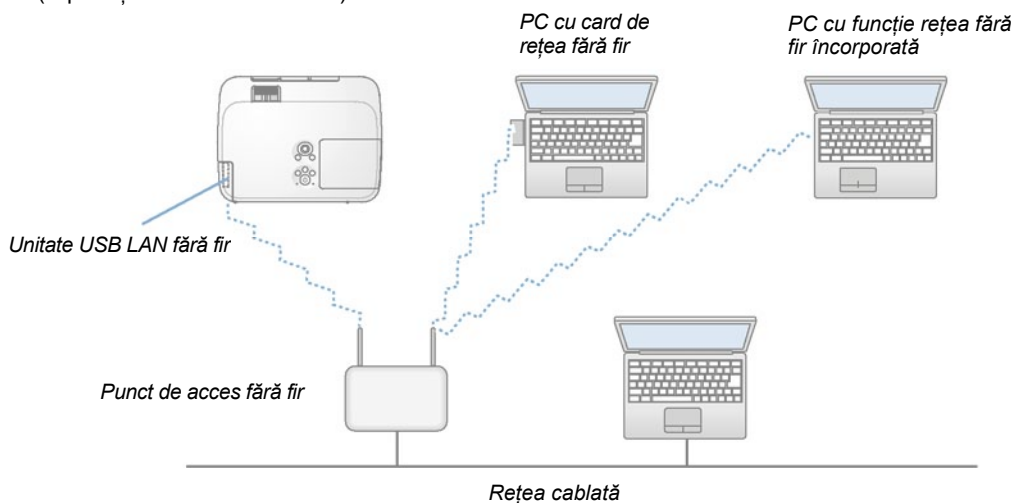
Pentru a înlătura Unitatea USB LAN fără fir, deconectați cablul de alimentare și aplicați procedura de mai sus.

NOTA:

- LED-ul verde de pe Unitatea USB LAN fără fir clipește pentru a arăta că Unitatea funcționează. Dacă Unitatea USB LAN fără fir este atașată incorect, LED-ul albastru nu va clipi.
- Nu apăsați butonul de pe Unitatea USB LAN fără fir. Butonul nu va funcționa la acest model.

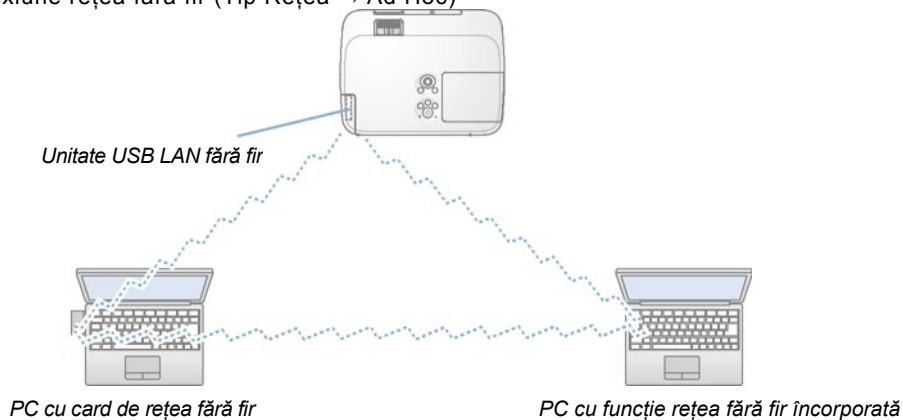


Exemplu de Conexiune LAN fără fir (Tip Rețea → Infrastructura)



Folosiți funcția serverului HTTP pentru a realiza setările. (→ pag. 40)

Exemplu de conexiune rețea fără fir (Tip Rețea → Ad Hoc)



Pentru a activa comunicarea directă (adică sesiune peer-to-peer) între computerele personale și proiectoare, trebuie să selectați modul Ad Hoc.

Folosiți funcția serverului HTTP pentru a realiza setările (→ pag. 40)

7. Mentenanță

Această secțiune descrie procedurile simple de mentenanță pe care trebuie să le urmați pentru a curăța filtrelele, lentilele, proiectorul și pentru a înlocui lampa și filtrele.

❶ Curățarea Filtrelor

Buretele de filtrare a aerului împiedică infiltrarea prafului și a mizeriei în proiector și trebuie curățat în mod frecvent. Dacă filtrul este murdar sau înfundat, proiectorul dvs. se va supraîncălzi.

NOTA: Mesajul pentru curățarea filtrelor se va afișa timp de un minut după pornirea sau închiderea proiectorului. Când mesajul este afișat trebuie să curățați filtrele. La livrare timpul de curățare a filtrelor este setat la [OFF]/[INACTIV]. Pentru a anula acest mesaj, apăsați orice buton de pe proiector sau telecomandă.

Filtrul cu două straturi al proiectorului îmbunătățește capacitatea de răcire și etanșeitatea la praf în comparație cu modelele convenționale.

Latura exterioară (partea de aspirare) a primului și celui de-al doilea strat înlătură praful.

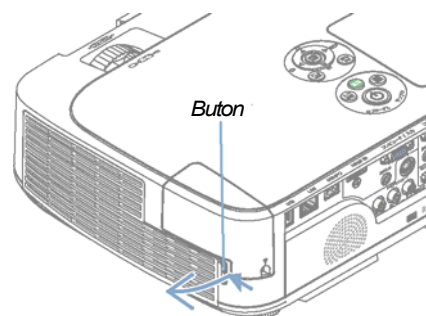
Pentru a curăța filtrul, desprindeți unitatea și capacul filtrului.



ATENȚIE

- Înainte de a curăța filtrele, închideți proiectorul, deconectați cablul de alimentare și apoi permiteți răcirea unității proiectorului. În caz contrar, este posibil să suferiți un electroșoc sau arsuri.

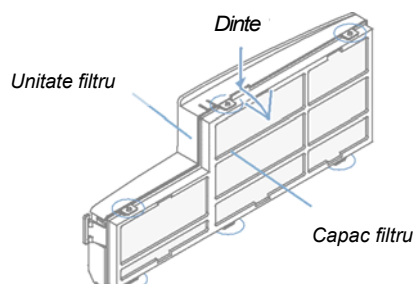
1. Apăsați pe buton pentru a desprinde unitatea filtrului și trageți de aceasta în afară.



2. Înlăturați capacul filtrului.

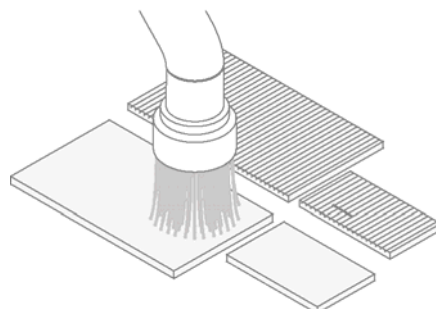
Capacul filtrului este fixat în șase puncte separate de montare.

Înclinați capacul filtrului apăsând pe dinte ușor până când capacul se desprinde.



3. Înlăturați cele patru filtre și folosiți un aspirator pentru a înlătura praful strâns.

Înlăturați praful din filtrul acordeon.

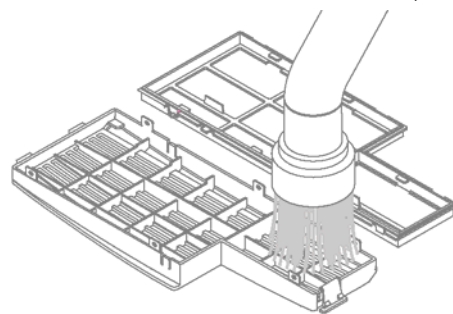


NOTA:

- De fiecare dată când aspirați filtrul, folosiți capătul cu perie moale al acestuia. Această măsură este pentru a evita avariarea filtrului.

Filtrul nu se va spăla cu apă. Dacă veți face acest lucru atunci acesta se va înfunda.

- 4. Înlăturarea prafului din unitatea și capacul filtrului.** Curățați atât partea exterioară cât și cea interioară.

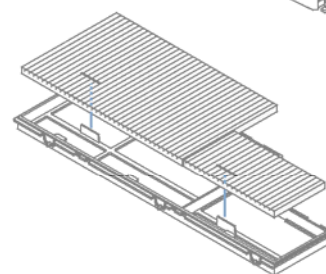
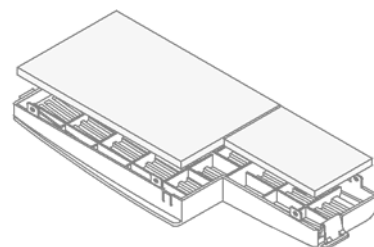


- 5. Atașați cele patru filtre la unitatea filtrului și capacul filtrului.**

Unitatea filtrului: Atașați cele două filtre alveolare (mari și mici) la unitatea filtrului.

Capacul filtrului: Atașați cele două filtre moi tip acordeon (mari și mici) la capacul filtrului.

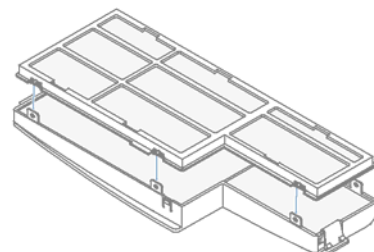
Filtrele acordeon sunt prevăzute cu orificii. Aliniați aceste orificii cu dinții capacului filtrului.



- 6. Atașați capacul filtrului la unitatea filtrului**

Aliniați unitatea filtrului la capacul filtrului și apăsați pentru ca dinții să se fixeze.

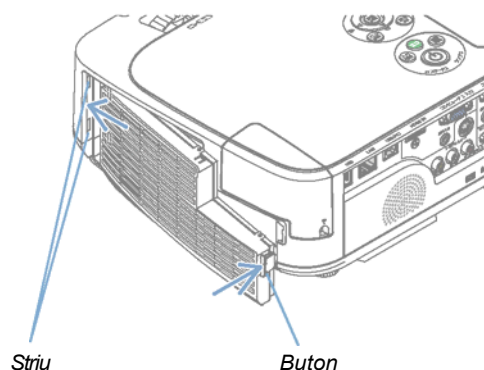
- Asigurați-vă că toate cele șase puncte de montare sunt aliniate corect.



- 7. Reatașați unitatea filtrului la carcasa proiecteurului.**

Introduceți cele două capete ale filtrului în orificiile carcasei și apăsați pe buton pentru a închide unitatea filtrului.

- Apăsați pe unitatea filtrului până când se fixează.



- 8. Ștergerea orelor de utilizare a filtrului.**

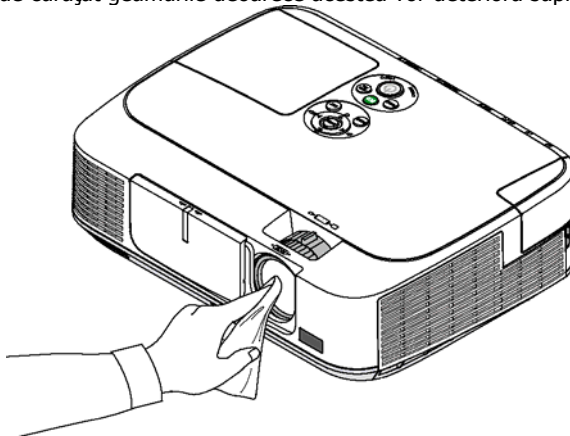
Introduceți cablul de alimentare în priză și apoi porniți proiectorul.

Din meniu selectați [RESET] → [CLEAR FILTER HOURS].
(→ pag. 91)

Intervalul de timp pentru curățarea filtrelor este setat la [OFF] în momentul livrării. Când folosiți proiectorul cu setările implicite nu este nevoie să ștergeți utilizarea filtrului.

② Curățarea Lentilelor

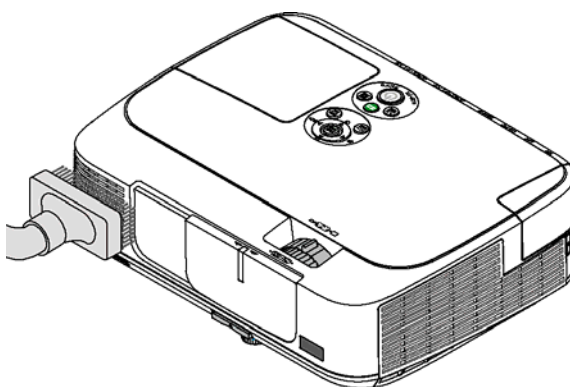
- Închideți proiectorul înainte de a-l curăța.
- Proiectorul este prevăzut cu o lentilă de plastic. Folosiți un agent de curățare a lentilelor de plastic disponibil în comerț.
- Nu zgâriați sau deteriorați suprafața lentilei, deoarece lentila din plastica se poate zgâria ușor.
- Nu folosiți alcool sau soluție de curățat geamurile deoarece acestea vor deteriora suprafața din plastic a lentilelor.



③ Curățarea proiectorului

Opriți proiectorul și scoateți cablul de alimentare din priză înainte de a începe curățarea.

- Folosiți o cârpă uscată și moale pentru a șterge praful de pe proiector.
Dacă acesta este murdar folosiți un detergent blând.
- Nu folosiți detergenți duri, solvenți, alcool sau diluant.
- La curățarea orificiilor de ventilare sau a difuzorului, folosiți un aspirator; nu forțați peria aspiratorului să intre în orificiile proiectorului.



Aspirați praful din orificiile de ventilare.

- Ventilația înfundată poate cauza creșterea temperaturii interne a proiectorului, rezultând cu funcționarea defectuoasă.
- Nu zgâriați sau loviți proiectorul cu degetele sau orice obiect contondent
- Contactați furnizorul pentru curățarea în interiorul proiectorului.

NOTA: Nu aplicați substanțe volatile precum insecticidul pe proiector, lentile sau ecran. Nu permiteți ca produsele din cauciuc sau vinil să intre în contact prelungit cu acesta. În caz contrar finisajul suprafeței se va deteriora sau desprinde.

4 Înlocuirea lămpii și a filtrelor

Când lampa depășește durata de funcționare, indicatorul LĂMPII de pe proiector va clipi roșu și se va afișa mesajul „LAMPĂ A DEPĂȘIT DURATA DE FUNCȚIONARE. VĂ RUGĂM ÎNLOCUIȚI LAMPĂ ȘI FILTRUL” (*). Deși este posibil ca lampa să funcționeze în continuare, este recomandat să o înlocuiți pentru a menține un nivel de performanță optim. După ce ați înlocuit lampa, asigurați-vă că ați șters orele de utilizare de pe contorul lămpii. (pag. 91)



ATENȚIE

- NU ATINGEȚI LAMPĂ imediat după cea fost folosită, aceasta va fi extrem de fierbinte. Închideți proiectorul și apoi deconectați cablul de alimentare. Așteptați cel puțin o oră pentru ca lampa să se răcească.
- Folosiți lampa specificată pentru siguranță și performanță.
- NU ÎNLĂȚURAȚI NICIUN ȘURUB cu excepția capacului lămpii și a două șuruburi de prindere a lămpii. Există riscul electrocutării.
- Nu spargeți sticla din carcasa lămpii.
Nu lăsați amprente pe suprafața de sticlă a carcasei lămpii. Ampretele pe suprafața de sticlă vor cauza umbre nedorite și o calitate slabă a imaginii.
- Proiectorul se va închide și va intra în starea de veghe atunci când continuați să-l folosiți pentru încă 100 de ore după ce lampa a depășit durata de funcționare. Dacă se va întâmpla acest lucru, înlocuiți lampa. Dacă continuați să folosiți lampa după ce a depășit durata de funcționare, este posibil ca becul lămpii să se spargă și bucățile de sticlă se vor împrăști în carcasa lămpii. Nu le atingeți deoarece bucățile de sticlă vă pot cauza leziuni. Dacă se întâmplă acest lucru, contactați furnizorul NEC pentru înlocuire.

*NOTA: Acest mesaj se va afișa în următoarele condiții:

- timp de un minut după ce proiectorul a fost pornit
- când butonul (POWER) de pe proiector sau POWER OFF de pe telecomandă este apăsat

Pentru a înlătura mesajul, apăsați orice buton de pe proiector sau telecomandă.

Lampa și instrumentele opționale necesare pentru înlocuire:

- Șurubelniță Phillips (plus cap)
- Lampa de înlocuire:
NP15LP (M300X/M260X/M230X/M260W)
NP16LP (M350X/M300W)

Pașii de înlocuire a Lămpii și a Filtrelor

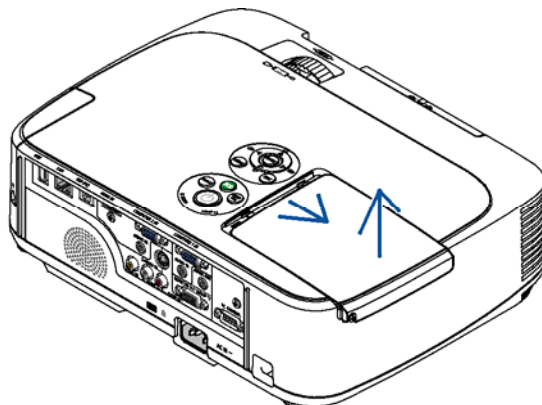
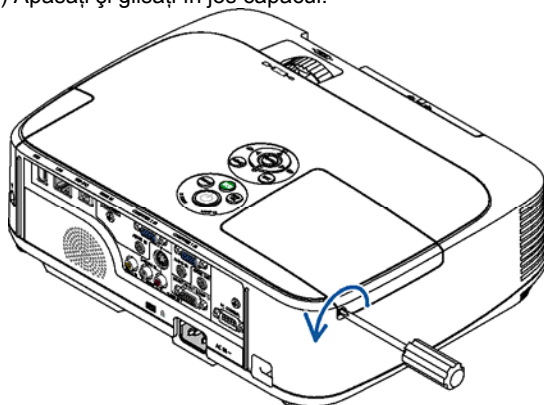
Pasul 1. Înlocuiți lampa

Pasul 2. Înlocuiți filtrele (→ pag. 112)

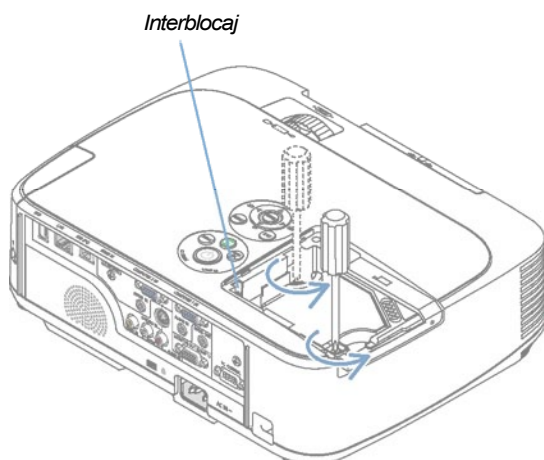
Pasul 3. Ștergeți orele de utilizare de pe contorul lămpii (pag. 91)

Pentru a înlocui lampa:**1. Înlăturați capacul lămpii.**

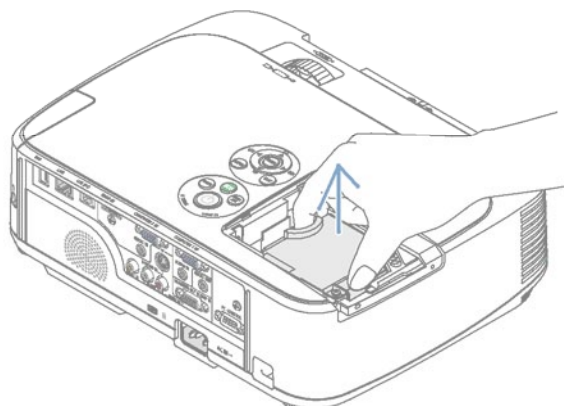
- (1) Slăbiți șurubul capacului lămpii.
 - Șurubul capacului nu poate fi înlăturat.
- (2) Apăsați și glisați în jos capacul.

**2. Înlăturați carcasa lămpii.**

- (1) Slăbiți cele două șuruburi ce prind carcasa lămpii până când șurubelnița phillips se învâрте în gol.
 - Cele două șuruburi nu pot fi înlăturate.
 - Această carcasă este prevăzută cu un interblocaj pentru a preveni riscul electrocutării. Nu încercați să eliminați acest interblocaj.
- (2) Înlăturați carcasa lămpii ținând-o ferm.

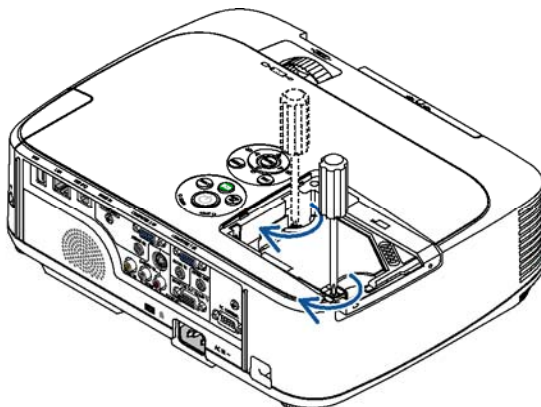
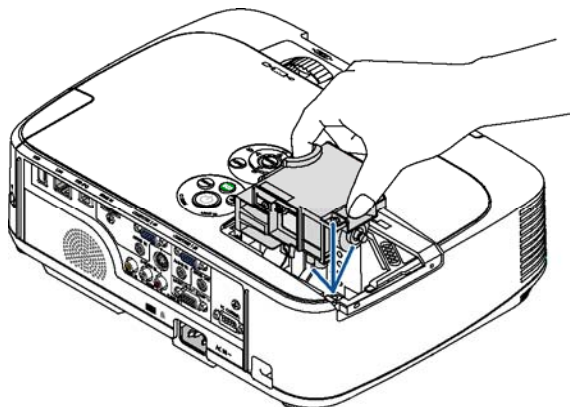
**⚠ ATENȚIE:**

Verificați dacă carcasa lămpii este
îndeajuns de rece pentru a o înlătura.

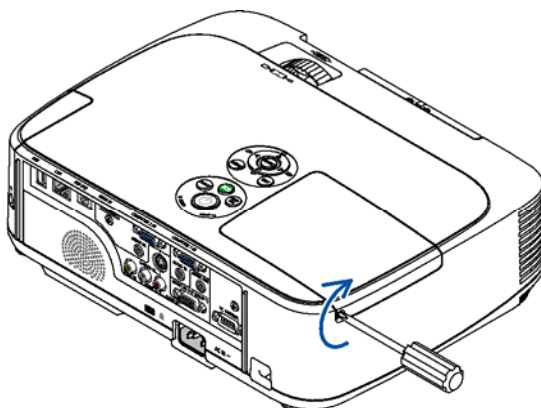
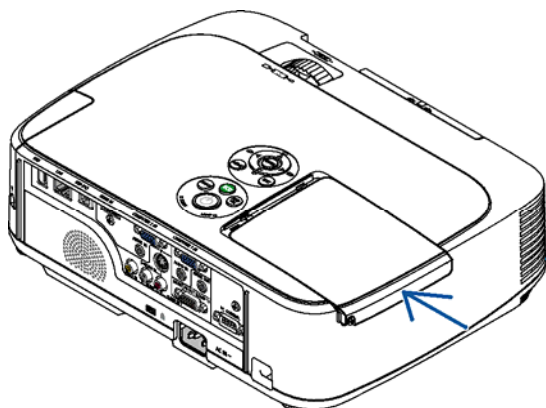


3. Instalați o nouă carcasă de lampă.

- (1) Introduceți o nouă carcasă de lampă până când aceasta se prinde fix în compartiment.
- (2) Apăsați pe partea superioară centrală a carcasei pentru a verifica este introdusă bine.
- (3) Prindeți-o cu cele două șuruburi.
 - Asigurați-vă că ați strâns șuruburile.

**4. Reatașați capacul lămpii.**

- (1) Glisați capacul lămpii până când se fixează.
- (2) Strângeți șuruburile pentru a închide capacul lămpii.
 - Asigurați-vă că ați strâns șuruburile.



Astfel se finalizează înlocuirea lămpii.

Treceți la înlocuirea filtrului.

NOTA: Când continuați să folosiți proiectorul pentru încă 100 de ore după ce lampa a depășit durata de funcționare, proiectorul nu se va mai aprinde și meniul nu se va afișa.

Dacă acest lucru se întâmplă, apăsați pe butonul HELP de pe telecomandă timp de 10 secunde pentru a reseta ceasul lămpii înapoi la zero. Când ceasul lămpii este resetat înapoi la zero, indicatorul LĂMPII se va stinge.

Pentru înlocuirea filtrelor:

Împreună cu lampa de înlocuire se găsesc patru filtre.

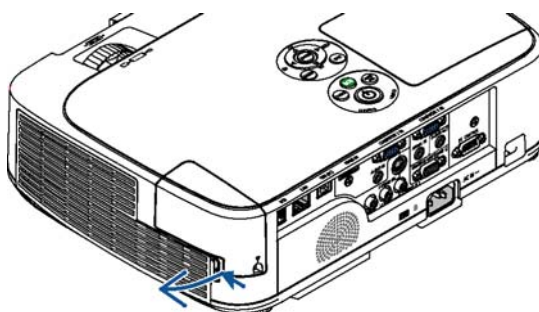
Filtrul alveolar (cu ochiuri mari): dimensiuni mari și mici (atașat la unitatea filtrului)

Filtru acordeon (cu ochiuri mici): dimensiuni mari și mici (atașat la capacul filtrului)

NOTA:

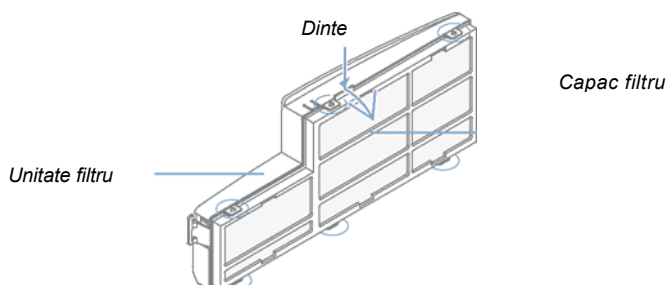
- Înlocuiți toate cele patru filtre în același timp.
- Înainte de a înlocui filtrele, ștergeți praful și mizeria de pe proiector.
- Proiectorul este un echipament de precizie. Nu permiteți pătrunderea prafului și a mizeriei pe parcursul înlocuirii filtrelor.
- Nu spălați filtrele cu săpun și apă. Apa și săpunul vor deteriora membrana filtrului.
- Puneți filtrele la loc. Atașarea incorectă a filtrului poate cauza infiltrarea prafului și a mizeriei în interiorul proiectorului.

Înainte de a înlocui filtrele, înlocuiți lampa (pag. 109)

1. Împingeți închizătorul pentru a desprinde unitatea filtrului și înlăturați-o.**2. Înlăturați capacul filtrului de pe unitate.**

Capacul filtrului este prins în șase puncte separate de montare.

Înclinați capacul filtrului până când acesta se desprinde.



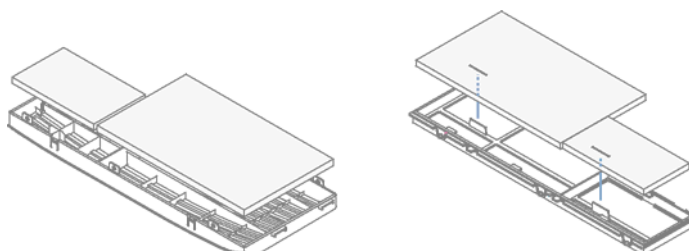
3. Înlocuirea celor patru (4) filtre

1. Înlocuiți filtrul și apoi curățați unitatea filtrului și apoi capacul filtrului.
2. Atașați noile filtre.

Unitatea filtrului: Atașați cele două filtre alveolare (cu ochiuri mari) în unitatea filtrului.

Capacul filtrului: Atașați cele două filtre acordeon (cu ochiuri mici) pe capacul filtrului.

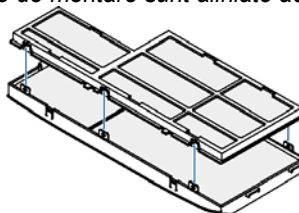
Filtrul acordeon este prevăzut cu orificii. Aliniați aceste orificii cu dinții capacului filtrului.



4. Reatașați capacul filtrului pe unitatea filtrului.

Aliniați unitatea filtrului cu capacul filtrului și apăsați pentru ca dinții să se fixeze.

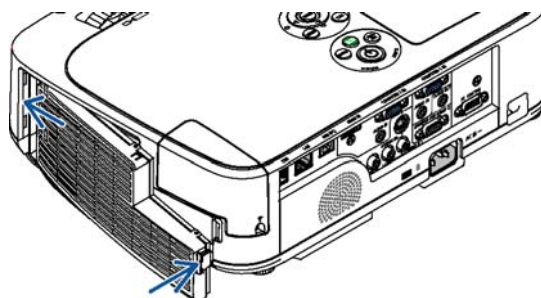
- Asigurați-vă că toate cele șase puncte de montare sunt aliniate adecvat.



5. Reintroduceți unitatea filtrului în proiector.

Introduceți cele două închizătoare de pe marginea unității filtrului în orificiile proiectorului.

Apăsați pe unitatea filtrului până când se fixează.



Astfel se finalizează înlocuirea filtrelor.

Treceți la ștergerea orelor de utilizare a lămpii și a filtrului.

Pentru a șterge orele de utilizare a lămpii și filtrului:

1. Așezați proiectorul în locația unde îl folosiți.
2. Introduceți cablul de alimentare în priza de perete și apoi aprindeți proiectorul.
3. Ștergeți orele de utilizare a lămpii și filtrului.

1. Din meniu selectați [RESET] → [CLEAR LAMP HOURS] și resetați orele de utilizare a lămpii.

2. Selectați [CLEAR FILTER HOURS] și resetați orele de utilizare a filtrului (→ pag. 91)

8. Anexă

❶ Depanare

Această secțiune vă ajută să rezolvați problemele întâmpinate la instalarea sau folosirea proiectorului.

Mesaje indicatoare

Indicator alimentare

Stare Indicator			Stare Proiector	Nota
Off/Inactiv			Alimentarea principală este întreruptă.	–
Lumină clipitoare	Blue	0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv	Proiectorul se pregătește pentru oprire.	Așteptați o clipă.
		2,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv	Cronometrul este activ.	–
Lumină stabilă	Albastru		Proiectorul este pornit	–
	Portocaliu		[NORMAL] este selectat pentru [STANDBY MODE]/[STARE DE VEGHE]	–
	Roșu		[POWER-SAVING]/[ECONOMISIRE ENERGIE] este selectat pentru [STANDBY MODE]	–

Stare Indicator

Stare Indicator			Stare Proiector	Nota
Off			Normal or Standby ([POWER-SAVING] for [STANDBY MODE])	–
Lumină clipitoare	Roșu	1 ciclu (0,5 sec Activ, 2,5 sec Inactiv)	Eroare referitoare la capacul lămpii sau la carcasa lămpii	Înlocuiți capacul sau carcasa lămpii
		2 cicluri (0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv)	Eroare referitoare la temperatură	Proiectorul este supraîncălzit. Mutați proiectorul într-o locație mai rece.
		3 cicluri (0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv)	Eroare referitoare la alimentare	Unitatea de alimentare nu funcționează corect. Contactați furnizorul dvs.
		4 cicluri (0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv)	Eroare referitoare la ventilator	Ventilatoarele nu vor funcționa corect.
		6 cicluri (0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv)	Eroare referitoare la lampă	Lampa nu se aprinde. Așteptați un minut și apoi reporniți-o.
		9 cicluri (0,5 sec Activ, 0,5 sec Inactiv)	Eroare [DYNAMIC CONTRAST] / [CONTRAST DINAMIC]	Funcția Dynamic Contrast nu funcționează adecvat. Contactați furnizorul dvs.
	Porto- caliu	1 cicluri (0,5 sec Activ, 2,5 sec Inactiv)	Conflict rețea	Atât unitatea cu rețea cablată și rețeaua fără fir nu se pot conecta la aceeași rețea în același timp. Pentru a folosi atât rețeaua cablată integrată și rețeaua fără fir în același timp, conectați-le la diferite rețele.
	Verde		Re-aprinderea lămpii (Proiectorul se răcește,)	Proiectorul se reaprinde. Așteptați un moment.
	Verde		Stare de veghe pentru ([NORMAL] pentru [STANDBY MODE])	–
		Portocaliu	CONTROL PANEL LOCK / BLOCARE PANOUL DE CONTROL este activă Eroare CONTROL ID	Ați apăsat pe butonul proiectorului atunci când funcția de blocare este activă. Numărul de identificare al telecomenzii și cel al proiectorului nu se potrivesc.

Indicator Lampă

Stare Indicator			Stare Proiector	Nota
Off			Normal	–
Lumină clipitoare	Roșu		Lampa a depășit durata de funcționare. Se va afișa mesajul referitor la înlocuirea lămpii.	Înlocuiți lampa
Lumină stabilă	Roșu		Limita de utilizare a lămpii a fost depășită. Proiectorul nu se va aprinde până când lampa va fi înlocuită.	Înlocuiți lampa
	Verde		[ECO MODE] este setat pentru [AUTO ECO], [ECO1], sau [ECO2]	–

Protecție la supraîncălzire

Dacă temperatura din interiorul proiectorului devine prea mare, protectorul la supraîncălzire va opri automat lampa, iar indicatorul de STARE va clipi (2 cicluri Activ și Inactiv).

Dacă se va întâmpla acest lucru, respectați pașii următori:

- Mutați proiectorul într-o locație mai rece dacă temperatura camerei în care faceți prezentarea este prea mare.
- Curățați orificiile ventilatorului dacă acestea sunt înfundate cu praf.
- Așteptați aproximativ 60 de minute până când interiorul proiectorului se răcește.

Probleme comune și soluții

(→ "Alimentare/Setare/Indicator lampă" la pagina 114.)

Problemă	Verificați următoarele
Nu se aprinde sau închide	• Verificați dacă cablul de alimentare este conectat și dacă butonul POWER de la proiector sau de pe telecomandă este activ. (pag. 13, 14) • Verificați dacă capacul lămpii este instalat corect. (→ pag. 111) • Verificați dacă proiectorul s-a supraîncălzit. Dacă nu există o ventilație adecvată în jurul proiectorului sau dacă încăperea în care faceți prezentarea are o temperatură mare, mutați proiectorul într-o locație mai rece. proiectorul • Verificați dacă veți continua să folosiți proiectorul pentru încă o 100 de ore după ce lampa a depășit durata de funcționare. În acest caz înlocuiți lampa. După înlocuirea lămpii, resetați orele de utilizare a lămpii. (→ pag. 109) • Este posibil ca lampa să nu se aprindă. Așteptați un minut și poi reporniți alimentarea. • Setati [FAN MODE] la [HIGH ALTITUDE] atunci când folosiți proiectorul la altitudini ce depășesc 1600 metri/5500 picioare sau mai mult. Folosirea proiectorului la altitudini ce depășesc 1600 de metri sau mai mult fără a seta la [HIGH ALTITUDE] poate cauza supraîncălzirea și închiderea proiectorului. Dacă se întâmplă acest lucru, așteptați câteva minute și reporniți (→ pag. 81). Dacă porniți proiectorul imediat după închiderea lămpii, ventilatoarele vor funcționa câteva momente fără a afișa o imagine și apoi proiectorul va afișa imaginea. Așteptați un moment.
Se închide.	• Verificați dacă [OFF TIMER] sau [AUTO POWER OFF] sunt inactive. (→ pag. 77, 84)
Nicio imagine.	• Folosiți butonul COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO sau S-VIDEO de pe telecomandă pentru a selecta sursa (Computer, Video sau S-Video)~ (→ pag. 16) Dacă în continuare nu apare nicio imagine, apăsați din nou pe buton. • Verificați dacă cablurile sunt conectate corect. • Folosiți meniurile pentru a ajusta luminozitatea și contrastul. (→ pag. 70) • Verificați dacă capacul lentilei este deschis. (→ pag. 5) • Resetati setările sau ajustările la nivelurile presetate de fabrică folosind [RESET] din meniu. (→ pag. 91) • Introduceți cuvântul cheie înregistrat dacă funcția SECURITATE este activată. (→ pag. 28) • Conectați proiectorul și laptopul în timp ce proiectorul este în stare de veghe și înainte de a porni laptopul. În majoritatea cazurilor semnalul de ieșire din laptop nu este activ decât dacă proiectorul este conectat înainte de pornirea acestuia. * Dacă imaginea ecranului dispăre atunci când folosiți telecomandă, acest lucru poate fi cauzat de economizorul de ecran sau software-ul de gestionare a energiei. • Consultați și următoarea pagină~
Imaginea devine brusc închisă.	• Verificați dacă proiectorul este în modulul forțat ECO din cauza temperaturii prea mari a mediului. În acest caz scădeți temperatura internă a proiectorului, selectând [HIGH] pentru [FAN MODE]. (→ pag. 81)
Tonul sau nuanța culorii este neobișnuită	• Verificați dacă s-a ales o culoare adecvată pentru [WALL COLOR]. Dacă nu selectați o opțiune adecvată. (→ pag. 76) • Ajustați [HUE]/[NUANȚA] de la [PICTURE]. (→ pag. 70)
Imaginea nu este pătrată pe ecran.	• Repoziționați proiectorul pentru a îmbunătăți unghiul acestuia pe ecran (→ pag. 17) • Folosiți corecția Keystone pentru a corecta distorsiunea trapezoidală. (→ pag. 20)
Imaginea este neclară.	• Ajustați focalizarea. (→ pag. 19) • Repoziționați proiectorul pentru a îmbunătăți unghiul acestuia pe ecran. (→ pag. 17) • Verificați dacă distanța dintre proiector și ecran se încadrează în raza de ajustare a lentilelor (→ pag. 94) • Este posibil să se formeze condens pe lentile dacă proiectorul rece este adus într-o încăpere caldă și apoi este pornit. Dacă se întâmplă acest lucru, așteptați până când condensul dispăre de pe lentile.
Imaginea de pe ecran tremură	• Setati [FAN MODE] la alt mod decât [HIGH ALTITUDE] atunci când folosiți proiectorul la altitudini de aproximativ de 5500 picioare/1600 metri sau mai puțin. Folosirea proiectorului la altitudini mai mici de 5500 picioare/1600 metri și setarea la [HIGH ALTITUDE] poate cauza supracălzirea lămpii și tremurarea imaginii. Treceți [FAN MODE] la [AUTO]. (→ pag. 81)
Imaginea se defilează vertical, orizontal sau în ambele direcții	• Verificați rezoluția și frecvența computerului. Verificați dacă rezoluția pe care vreți să o afișați este acceptată de proiector. (→ pag. 121) • Ajustați manual imaginea computerului cu funcțiile Orizontal/Vertical de la [IMAGE OPTIONS]. (→ pag. 72)
Telecomanda nu funcționează	• Înlocuiți bateriile. (→ pag. 9) • Verificați dacă există obstrucții între dvs. și proiector • Stați la 7 m (22 picioare) de proiector (→ pag. 9)
Indicatorul este aprins sau clipește	• Verificați Indicatorul ALIMENTARE/STARE/LAMPĂ (→ pag. 114)
Culoare neclară în modulul RGB	• Apăsați pe butonul AUTO ADJ. de pe proiector sau telecomandă. (→ pag. 22) • Ajustați manual imaginea computerului cu [CLOCK]/[PHASE] de la [IMAGE OPTIONS] din meniu (→ pag. 71)

Pentru mai multe informații contactați furnizorul dvs.

Dacă nu există nicio imagine, sau imaginea nu este afișată corect.

- Procesul de pornire pentru proiector și computer.

Conectați proiectorul și laptop-ul în timp ce proiectorul este în stare de veghe și înainte de a porni laptop-ul.

În majoritatea cazurilor semnalul de ieșire al laptop-ului nu este activ decât dacă proiectorul este conectat la acesta înainte de pornire.

NOTA: Puteți verifica frecvența orizontală a semnalului actual din meniul proiectorului la Informații. Dacă apare "0kHz", acest lucru înseamnă că nu există niciun semnal de ieșire de la computer. (pag. 89 sau treceți la următorul pas.

- Activarea afișajului extern al computerului.

Afișarea unei imagini pe ecranul laptop-ului nu înseamnă neapărat că acesta transmite un semnal la proiector. Când folosiți un laptop compatibil cu computerul, folosirea unei combinații de taste va activa/dezactiva afișajul extern. De obicei, combinația tastei "Fn" împreună cu una din cele 12 taste activează sau dezactivează afișajul extern. De exemplu, laptop-urile NEC folosesc Fn + F3, în timp ce Dell folosesc combinația de taste Fn + F8 pentru a comuta printre selecțiile de afișaj extern.

- Semnal de ieșire ce nu se încadrează în standarde

Dacă semnalul de ieșire de la un laptop nu se află printre standardele industriale, este posibil ca imaginea proiectată să nu se afișeze corect. Dacă se va întâmpla acest lucru, dezactivați ecranul LCD al laptop-ului când afișajul proiectorului este activ. Fiecare laptop are o modalitate diferită de dezactivare/reactivare a ecranului LCD local conform celor descrise la pasul anterior. Consultați documentația computerului dvs. pentru informații detaliate.

- Imaginea afișată este incorectă la folosirea unui computer Macintosh

Când folosiți un Macintosh cu proiectorul, setați DIPswitch al adaptorului Mac (nu este inclus la proiector) în conformitate cu rezoluția. După realizarea setării, reporniți Macintosh-ul pentru ca schimbările să aibă efect. Pentru setarea unor alte moduri de afișare decât cele acceptate de Macintosh și proiector, schimbarea DIP switch la un adaptor Mac poate cauza sărirea imaginii sau neafișarea unei imagini. Dacă se va întâmpla acest lucru, setați DIP switch la modulul fix 13" (inci) și apoi reporniți computerul. După acest pas, restabiliți comutatorul de fază (Dip Switch) la un mod ce poate fi afișat și apoi reporniți Macintosh-ul.

NOTA: Este nevoie de un adaptor Video fabricat de Apple Computer pentru un PowerBook ce nu este prevăzut cu un conector mini D-Sub 15-pin.

- Oglindirea pe PowerBook

* Când folosiți proiectorul cu un PowerBook Macintosh, este posibil ca ieșirea să nu fie setată la 1024 × 768 decât dacă „ogłindirea” este setată la PowerBook. Consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu computer-ul dvs. Macintosh pentru informații referitoare la ogłindire.

- Folderele sau pictogramele sunt ascunse pe ecranul Macintosh

Este posibil ca folderele sau pictogramele să nu fie vizibile pe ecran. În acest caz, selectați [View] → [Arrange] din meniul Apple și aranjați pictogramele.

② Specificații

Această secțiune vă oferă informații tehnice cu privire la performanța proiectorului.

Număr Model M350X/M300X/M260X/M230X/M300W/M260W

Optic

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Panou LCD	0.63 inci LCD with Micro Lens Array (Raport aspect 4:3)		0.63 inci LCD (Raport aspect 4:3)		0.59 inci LCD cu Micro Lens Array (Raport aspect 16:10)	
Rezoluție ^{*1}	1024 × 768 pixeli (XGA)				1280 × 800 pixeli (WXGA)	
Lentile	Panoramare și focalizare manuală Raport panoramare = 1.7 F1.7–2.1 f = 17.5–29.0 mm					
Lampă	230 W AC (170 W la ECO1)	180 W AC (145 W la ECO1) (90 W la ECO2)		180 W AC (145 W la ECO1)	230 W AC (170 W la ECO1)	180 W AC (145 W la ECO1)
Flux lumină ^{*2*3}	3500 lumeni	3000 lumeni	2600 lumeni	2300 lumeni	3000 lumeni	2600 lumeni
	ECO1: 75%	ECO1: 80%		ECO1: 80%	ECO1: 75%	ECO1: 80%
		ECO2: 50%				
Raport Contrast ^{*3} (alb complet: negru complet)	2000:1					
Dim. Imagine (Diagonală)	25–300 inci/0.64 m–7.6 m					
Distanța de proiectare (Min.–Max.)	26–543 inci/0.65–13.8 m				27–573 inci/0.69–14.6 m	
Unghi de proiectare	10.7°–11.4° (lățime)/ 6.5°–6.8° (tele)				10.8°–11.4° (lățime)/ 6.5°–6.8° (tele)	

*1 Pixelii eficienți sunt mai mult de 99.99%.

*2 Aceasta este valoarea fluxului de lumină (lumeni) când modulul [PRESET] este setat la HIGH-BRIGHT/[LUMINOZITATE MARE]. Dacă este selectat un alt mod ca mod [PRESET]/[PRESETAT], valoarea fluxului de lumină va scădea puțin.

*3 Conformare cu ISO21118-2005

Electric

	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Intrări	2 × RGB/Componentă (D-Sub 15 P), 1 × HDMI Tip A (Conector HDMI [®]) acceptat de HDCP ^{*4} , 1 × S-Video (DIN 4 P), 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 2 × Stereo Mini Audio					
Ieșiri	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio					
Control PC	1 × Port PC Control (D-Sub 9P)					
Port rețea cablată	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)					
Port rețea fără fir (Opțional)	IEEE 802.11 b/g/n (necesar unitate opțională USB Wireless LAN)					
Port USB	1 × Tip A, 1 × Tip B					
Reproducere culoare	10-bit procesare semnal (1.07 miliarde de culori) (HDMI, VIEWER, NETWORK: Culori, 16.7 milioane de culori)					
Semnale compatibile ^{*5}	Analog: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p					
Lățime de bandă Video	RGB: 80 MHz (Max.)					
Rezoluție orizontală	540 linii TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linii TV: SECAM					
Rată de scanare	Orizontal: 15 kHz la 100 kHz (RGB: 24 kHz sau peste) Vertical: 50 Hz la 120 Hz (HDMI: 50 Hz la 85 Hz)					
Compatibilitate Sync	Sync Separat					
Difuzor încorporat	10W (monaural)					
Cerințe alimentare	100–240V AC, 50/60Hz					
Curent la intrare	3.4 A/1.5 A	2.8 A/1.2 A		3.4 A/1.5 A	2.8 A/1.2 A	

Consum Energie	ECO MODE INACTIV (NOR- MAL)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V) 239 W (200-240 V)		311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	248 W (100-130 V)/ 239 W (200-240 V)
	ECO1 MODE	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V) 193 W (200-240 V)		239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	198 W (100-130 V)/ 193 W (200-240 V)
	ECO2 MODE	—	138 W (100-130 V) 136 W (200-240 V)	—	—	—
	STANDBY /STARE DE VEGHE (NOR- MAL)	8 W (100-130 V/200-240 V)				
	STANDBY /STARE DE VEGHE (POWER- SAVING)	0.2 W (100-130 V)/0.4 W (200-240 V)				

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) cu HDCP

Ce este tehnologia HDCP/HDCP?

HDCP este un acronim pentru High-bandwidth Digital Content Protection (Protecție conținut digital pentru Lățime de bandă ridicată). HDCP este un sistem ce previne copierea ilegală a datelor video transmise printr-un DVI (Interfață Video Digitală).

Dacă nu puteți vizualiza materialul prin intermediul intrării HDMI, acest lucru nu înseamnă neapărat că proiectorul nu funcționează corect. Prin implementarea lui HDCP, este posibil ca un anumit conținut să fie protejat de HDCP și să nu se afișeze datorită deciziei/intenției comunității HDCP (Protejarea conținutului digital, LLC).

*5 Cu Advanced AccuBlend se va afișa o imagine cu o rezoluție mai mare sau mai mică decât cea integrată a proiectorului (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 × 768 / M300W/M260W: 1280 × 800)

Mecanic

Model	M350X	M300X	M260X	M230X	M300W	M260W
Orientarea instalației	Spațiu de lucru/Frontal, spațiu de lucru/Posterior, Tavan/Frontal, Tavan/Posterior					
Dimensiuni	13.4" (W) × 3.9" (H) × 10.1" (D) /339 mm (W) × 99 mm (H) × 257 mm (D) (nu include proeminențele)					
Greutate	6.59 lbs/2.99 kg	6.39 lbs/2.9 kg			6.59 lbs/2.99 kg	6.39 lbs/2.9 kg
Considerente de Mediu	Temp. de funcționare : 41° to 104°F (5° to 40°C), (modulul ECO selectat automat la 95°F to 104°F/35°C la 40°C) 20% la 80% umiditate (non-condensare) Temperaturi de depozitare: 14° la 122°F (-10° la 50°C), 20% la 80% umiditate (non-condensare)					
Reglementări	Aprobat UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Respectă cerințele DOC Canada Clasa B Respectă cerințele FCC Clasa B Respectă Directiva AS/NZS CISPR.22 Clasa B Respectă Directiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Respectă Directiva referitoare la tensiunea joasă (EN60950-1, Aprobat TÜV GS) 					

Pentru informații suplimentare accesați:

US : <http://www.necdisplay.com/>

Europa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

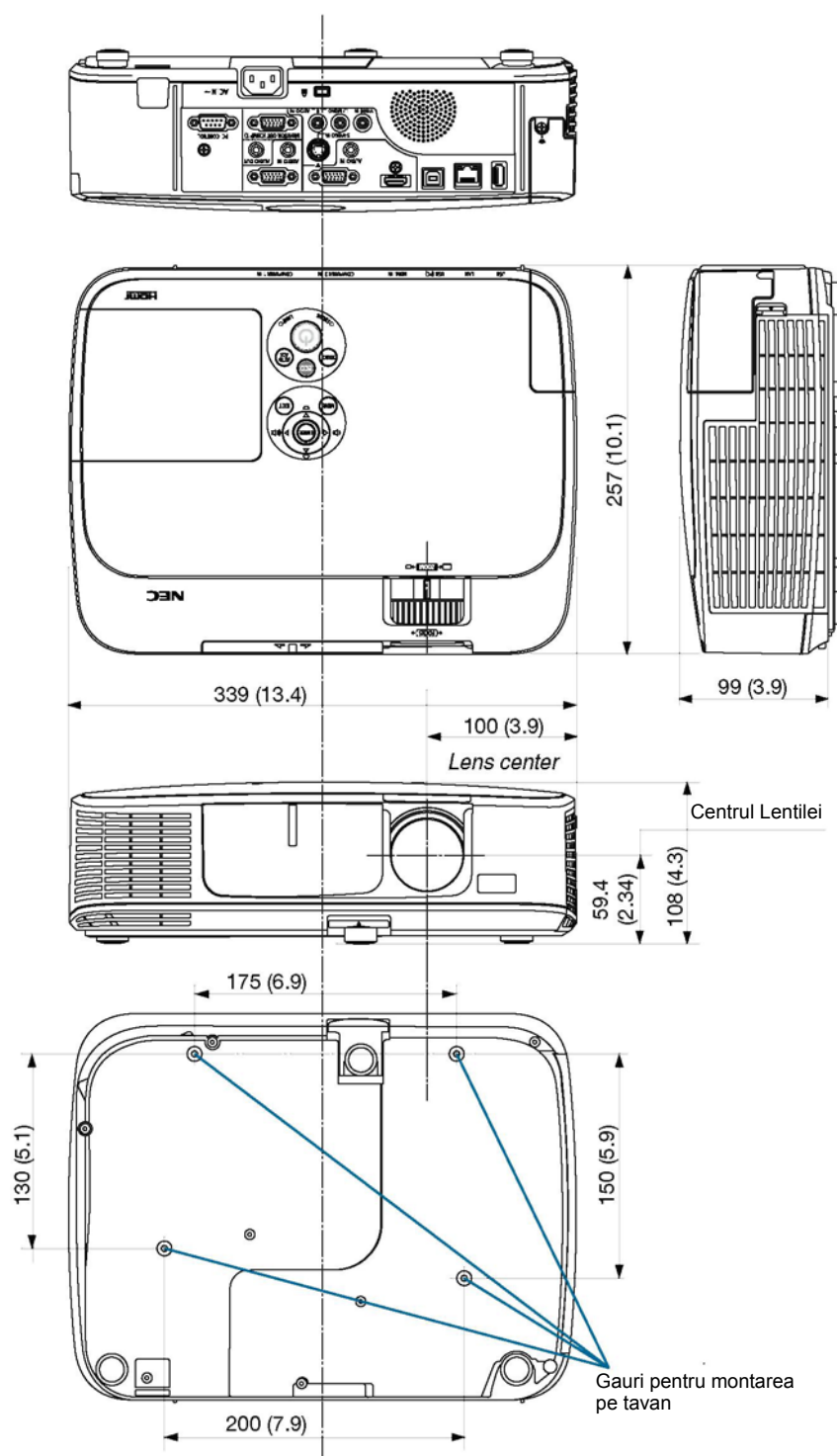
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Pentru informații referitoare la accesoriile noastre opționale, accesați site-ul nostru sau studiați broșura noastră.

Specificațiile fac obiectul unor schimbări fără notificare.

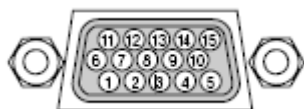
③ Dimensiunile Unității

Unitate: mm (inci)



④ Atribuirea Pin-urilor Conectorului Intrării D-Sub COMPUTER

Conector Mini D-Sub 15 Pin



Nivel Semnal

Semnal Video: 0.7Vp-p (Analog)

Semnal Sync: Nivel TTL

Pin Nr.	Semnal RGB(Analog)	Semnal YCbCr
1	Roșu	Cr
2	Verde sau Sync sau Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Ground Verde	Y Ground
8	Ground Albastru	Cb Ground
9	Nicio conexiune	
10	Sync Signal Ground	
11	Nicio conexiune	
12	Bi-direcțional DATA (SDA)	
13	Sync Orizontal sau Sync	
14	Sync Vertical	
15	Ceas date	

COMPUTER 1 IN

NOTA: Sunt necesare Pin Nos. 12 și 15 pentru DDC/CI.

⑤ Lista de semnale compatibile de intrare

Analog RGB

Semnal	Rezoluție (puncte)	Raport Aspect	Rată de reîmprospătare (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

HDMI

Semnal	Rezoluție (puncte)	Raport Aspect	Rată de reîmprospătare (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

Componentă

Semnal	Format	Raport Aspect	Rată de reîmprospătare (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video/S-Video compus

Semnal	Raport Aspect	Rată de reîmprospătare (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Rezoluția integrată a modelului XGA (M350X/M300X/M260X/M230X)

*2 Rezoluția integrată a modelului WXGA (M300W/M260W)

*3 Este posibil ca proiectorul să nu afișeze corect aceste semnale când [AUTO] este selectat pentru [ASPECT RATIO]/[RAPORT ASPECT] din meniul de pe ecran.

Setarea implicit de fabrică [AUTO] pentru [ASPECT RATIO]. Pentru a afișa aceste semnale, selectați [16:9] pentru [ASPECT RATIO].

NOTA:

- Cu Advanced AccuBlend se va afișa o imagine cu o rezoluție mai mare sau mai mică decât cea integrată a proiectorului (M350X/M300X/M260X/M230X: 1024 x 768 / M300W/M260W: 1280 x 800)
- Sync la Verde și Semnalele sync compuse nu sunt acceptate.
- Este posibil ca alte semnale decât cele specificate în tabelul de mai sus să nu se afișeze corect. În acest caz, schimbați rata de reîmprospătare sau rezoluția computerului dvs. Consultați secțiunea de ajutor Proprietăți de Afișare privind procedurile computerului dvs.

⑥ Coduri de controlare a PC-ului și Conectarea cablurilor

Coduri de controlare a PC-ului

Funcție	Date Cod								
ACTIVARE	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
DEZACTIVARE	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
INTRARE SELECTARE COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
INTRARE SELECTARE COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
INTRARE SELECTARE HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
INTRARE SELECTARE VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
INTRARE SELECTARE S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
INTRARE SELECTARE VIZUALIZATOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
INTRARE SELECTARE REȚEA	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
INTRARE SELECTARE AFIȘAJ USB	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
ACTIVARE SUNET IMAGINE	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
DEZACTIVARE SUNET IMAGINE	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
ACTIVARE SUNET	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
DEZACTIVARE SUNET	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOTA: Dacă este nevoie, contactați furnizorul dvs. local pentru o listă completă de Coduri de controlare a PC-ului.

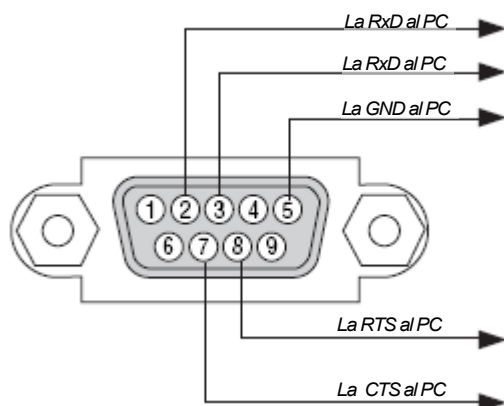
Conectare cabluri

Protocol de comunicare

Rată de transfer 38400 bps
 Lungime dat..... 8 octeți
 Paritate..... Nicio paritate
 Bit oprire Un bit
 X activ/inactiv..... Niciunul
 Procedură de comunicare..... Duplex complet

NOTA: În funcție de echipament, se poate recomanda o rată de transfer mai mică pentru cablurile de lungimi mari.

Conector Controlare PC (DSUB 9P)



NOTA 1: Pin-urile 1, 4, 6 și 9 nu sunt folosite.

NOTA 2: Călărețul "Solicitare de trimitere" (RTS) și "Liber pentru trimitere" (CTS) împreună la ambele capete ale cablului pentru a simplifica conectarea cablului.

NOTA 3: Pentru cablurile lungi este recomandat să setați viteza de comunicare din meniul proiecteurului la 9600 bps.

7 Lista de verificare pentru depanare

Înainte de a contacta furnizorul sau personalul de mentenanță, marcați opțiunile din următoarea listă pentru a vedea dacă reparațiile pot fi rezolvate și prin consultarea secțiunii „Depanare” din manualul utilizatorului. Această listă de verificare vă va ajuta să rezolvați problemele mai eficient.

* Imprimați această pagină și următoarea pentru a realiza verificarea.

Frecvența de recurență ☐ întotdeauna ☐ uneori (Cât de des? _____) ☐ altele (_____)

Alimentare

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Proiectorul nu pornește (Indicatorul POWER nu este albastru)
Consultați și "Indicator: Stare (STATUS)" <ul style="list-style-type: none"> ☐ Cablul de alimentare este introdus complet în priză. ☐ Comutatorul de alimentare principală este în poziția ON/DESCHIS. ☐ Capacul lămpii este instalat corect. ☐ Contorul de ore de utilizare a lămpii (ore funcționare lămpă) a fost ☐ Nu există alimentare deși ați apăsat pe butonul POWER timp de 1 sec. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Închidere pe parcursul funcționării <ul style="list-style-type: none"> ☐ Cablul de alimentare este introdus complet în priză ☐ Capacul lămpii este instalat corect ☐ [AUTO POWER OFF] este inactiv (doar modulele cu funcția [AUTO POWER OFF]) ☐ [OFF TIMER] este inactiv (doar modulele cu funcția [OFF TIMER]) |
|--|--|

Video și Audio

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Nu se transmite nicio imagine de la PC sau aparat video la proiector. <ul style="list-style-type: none"> ☐ În continuare nu se afișează nicio imagine deși ați conectat mai întâi proiectorul la PC și apoi ați pornit PC-ul ☐ Activarea semnalului de ieșire spre proiector al laptop-ului dvs. <ul style="list-style-type: none"> • O combinație de taste vor activa/dezactiva afișajul extern. De obicei, combinația tastei „Fn” împreună cu una din cele 12 taste vor activa sau dezactiva afișajul extern. ☐ Nicio imagine (fundal albastru sau negru, fără afișaj) ☐ În continuare nu se afișează nicio imagine deși ați apăsat pe butonul AUTO ADJUST ☐ În continuare nicio imagine deși ați realizat resetarea făcând clic pe [RESET] din meniul proiectorului ☐ Un singur cablu este complet introdus în conectorul de intrare ☐ Apare un mesaj pe ecran
(_____) ☐ Sursa conectată la proiector este activă și disponibilă ☐ În continuare nicio imagine deși ați ajustat luminozitatea și/sau contrastul ☐ Rezoluția sursei de intrare și frecvența sunt acceptate de proiector ☐ Imaginea este prea întunecată <ul style="list-style-type: none"> ☐ Rămâne neschimbată deși ați ajustat luminozitatea și/sau contrastul ☐ Imaginea este distorsionată <ul style="list-style-type: none"> ☐ Imaginea apare trapezoidală (neschimbată deși ați realizat ajustarea [KEYSTONE]) | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Lipsesc părți din imagine <ul style="list-style-type: none"> ☐ În continuare nu se afișează nicio imagine deși ați apăsat pe butonul AUTO ADJUST ☐ În continuare nicio imagine deși ați realizat resetarea făcând clic pe [RESET] din meniul proiectorului ☐ Imaginea este înclinată în poziția verticală sau orizontală <ul style="list-style-type: none"> ☐ Pozițiile orizontale și verticale sunt corect ajustate pe semnalul computerului ☐ Rezoluția și frecvența sursei de intrare sunt acceptate de proiector ☐ Anumiți pixeli s-au pierdut ☐ Imaginea tremură <ul style="list-style-type: none"> ☐ În continuare neschimbat deși ați apăsat pe butonul AUTO ADJUST ☐ În continuare neschimbat deși ați efectuat [RESET] din meniul proiectorului ☐ Imaginea tremură sau culoarea este neclară pe un semnal de computer ☐ În continuare neschimbată deși ați schimbat [FAN MODE] de la [HIGH ALTITUDE] la [AUTO] ☐ Imaginea este neclară sau nu este focalizată corect <ul style="list-style-type: none"> ☐ În continuare neschimbat deși ați verificat rezoluția semnalului de la PC și ați schimbat-o la rezoluția integrată a proiectorului ☐ În continuare neschimbat deși ați ajustat focalizarea ☐ Nu există sunet <ul style="list-style-type: none"> ☐ Cablul audio este conectat corect la intrarea audio a proiectorului ☐ În continuare neschimbat deși ați ajustat nivelul volumului ☐ AUDIO OUT este conectat la echipamentul audio (doar modelele prevăzute cu conector AUDIO OUT) |
|---|--|

Altele

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Telecomanda nu funcționează <ul style="list-style-type: none"> ☐ Nu există nici un obstacol între proiector și telecomandă ☐ Proiectorul este plasat în apropierea unei lumini fluorescente ce poate afecta telecomanda cu infraroșu ☐ Bateriile sunt noi și nu au polii inversați | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Butoanele de pe proiector nu funcționează (doar modelele cu funcția [CONTROL PANEL LOCK]) <ul style="list-style-type: none"> ☐ [CONTROL PANEL LOCK] nu este activ sau dezactivat în meniu ☐ În continuare neschimbat deși ați apăsat butonul EXIT timp de minim 10 secunde |
|--|--|

În spațiul de mai jos descrieți problema dvs. în detaliu.

Informații referitoare la aplicație și mediu în care aceasta este folosită

Proiector

Număr model:

Nr. serie:

Data de achiziționare:

Ore de utilizare a lămpii (ore):

Modul Eco: ☐ OFF ☐ AUTO ECO
☐ ECO1 ☐ ECO2

Information on input signal:

Frecvența sync orizontală [] kHz

Frecvența sync verticală [] Hz

Polaritate Synch H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tip Synch ☐ Separat ☐ Compus
☐ Sync sau Verde

Indicator STARE:

Lumină stabilă ☐ Portocaliu ☐ Verde

Lumină clipitoare [] cicluri

Model nr. telecomandă:

Mediu de instalare

Dimensiune ecran: inci

Tip ecran: ☐ Alb mat ☐ Luminescent ☐ Polarizare
☐ Unghi larg ☐ Contrast mare

Distanța de proiectare: picioare/inci/m

Orientare: ☐ Tavan ☐ Spațiu de lucru

Conectare sursă de alimentare:

- ☐ Conectat direct la priza de perete
☐ Conectat la cablu de alimentare sau altă metodă
 (numărul de echipamente conectate _____)
☐ Conectat la cablu de prelungire sau altă metodă
 (numărul de echipamente conectate _____)

Computer

Producător:

Număr model:

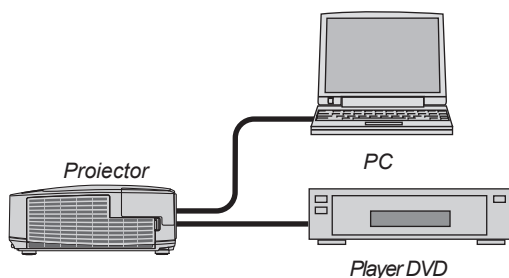
Laptop ☐ / Desktop ☐

Rezoluție integrată:

Rată de reîmprospătare:

Adaptor Video:

Altele:



Cablu singular

Cablu NEC sau de la alt producător?

Număr Model: Lungime: inci/m

Amplificator de distribuție:

Număr Model:

Comutator

Număr Model:

Adaptor

Număr Model:

Echipament Video

VCR, player DVD, Video cameră, joc Video sau altele

Producător:

Număr Model:

⑧ Ghid TravelCare

TravelCare - un serviciu pentru călătorii internaționali

Acest produs este eligibil pentru serviciile „TravelCare”, garanția unică și serviciile de reparare NEC. Pentru mai multe informații referitoare la serviciile TravelCare, accesați site-ul nostru (în limba engleză doar) http://www.nec-display.com/dl/en/pj_support/travel_care.html

⑨ Certificare TCO

Anumite modele din această gamă de produse sunt certificate TCO. Toate modelele certificate TCO sunt etichetate (în partea inferioară a produsului). Pentru a vedea o listă cu proiectoarele noastre certificate TCO și certificarea TCO a acestora (în limba engleză doar), accesați site-ul nostru http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html Certificarea TCO, atribuită de TCO Development, este un standard de mediu și ergonomic internațional pentru echipamentul IT.

În anumite cazuri vom posta o listă de modele certificate TCO pe site-ul nostru înainte ca eticheta TCO să fie aplicată pe produs. Această diferență de sincronizare este legată de data primirii certificării și data de fabricația a proiectorului.

NEC