

SHARP®

PN-HM851

PN-HM751

PN-HM651

PN-HB851

PN-HB751

PN-HB651

MONITOR LCD

GUÍA DE SOFTWARE

Contenido

Introducción	3
Cambie este monitor al modo APPLICATION	4
Terminal de LAN / Puerto USB / Ranura para tarjeta microSD	5
Acciones básicas en el modo APPLICATION	6
Utilización de Media Player <Reproductor multimedia>	7
Acerca de la pantalla	7
Utilización de Media Player <Reproductor multimedia>	8
Settings <Configuración>	10
Operaciones durante la reproducción	12
Muestra el contenido basado en Web (HTML5 Browser <Navegador HTML5>)	14
Setup <Configurar>	15
Actualización del software (Update <Actualizar>)	17
Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones	18

Información importante

- Este producto salió de fábrica luego de un estricto control de calidad e inspección de producto. Sin embargo, si encuentra una falla o un malfuncionamiento, consulte al vendedor del producto.
- Comprenda que SHARP CORPORATION no tiene responsabilidad alguna sobre los errores cometidos durante el uso por el cliente o un tercero, ni por ningún otro malfuncionamiento o daños a este producto resultante del uso excepto donde la ley reconozca una responsabilidad de indemnización.
- Si usted o un tercero utiliza el producto de forma incorrecta, si el producto se somete a los efectos de la electricidad estática o el ruido eléctrico, o si el producto tiene un funcionamiento anómalo o se repara, existe el riesgo de que los datos guardados se corrompan o se pierdan.
- Guarde siempre una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB o en una tarjeta de memoria microSD.
- Declinamos toda responsabilidad por la protección de contenidos guardados en una memoria interna o por cualquier daño relacionado.
- La transcripción o duplicación de parte o todo este manual y/o este software sin el permiso de nuestra compañía no está permitido.
- Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Este manual no contiene instrucciones de funcionamiento básico de Android.

Marcas registradas

- Google y Android son marcas comerciales o marcas registradas de Google LLC.
- Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.
- Todos las otras marcas y nombres de productos son marcas registradas o marcas comerciales de sus respectivos dueños.

Introducción

Al cambiar el modo de entrada del monitor a “APPLICATION” podrá utilizar aplicaciones de Android.
Las siguientes aplicaciones se pueden utilizar con el monitor. (valor predeterminado de fábrica)

Media Player <Reproductor multimedia> (véase la página 7)	Reproduce un archivo de imagen o de vídeo. Esta opción le permite utilizar el monitor para una señalización sencilla. También puede distribuir archivos desde un ordenador en la misma red que tenga instalado SHARP Content Distributor versión 1.4 o posterior. (Para obtener más información, consulte el manual de SHARP Content Distributor).
SHARP e-Signage S Player A1	Muestra programas distribuidos desde el software de gestión del monitor LCD SHARP e-Signage S. Para obtener más información, consulte el manual de SHARP e-Signage S. Para usar la aplicación, debe definir “MONITOR CONTROL SELECT” <SELECCIÓN CONTROL MONITOR> como “APPLICATION”. (Cuando se hace esto, el control a través de RS-232C o LAN no es posible.)
HTML5 Browser <Navegador HTML5>	Muestra el contenido basado en Web (HTML5). En algunos casos, la pantalla de los contenidos puede ser diferente de un navegador web en un ordenador u otro dispositivo.
File Explorer <Explorador de archivos>	Gestiona un archivo o una carpeta.

Sólo garantizamos el funcionamiento de la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) y las aplicaciones indicadas arriba.

No garantizamos el funcionamiento de ninguna otra aplicación.

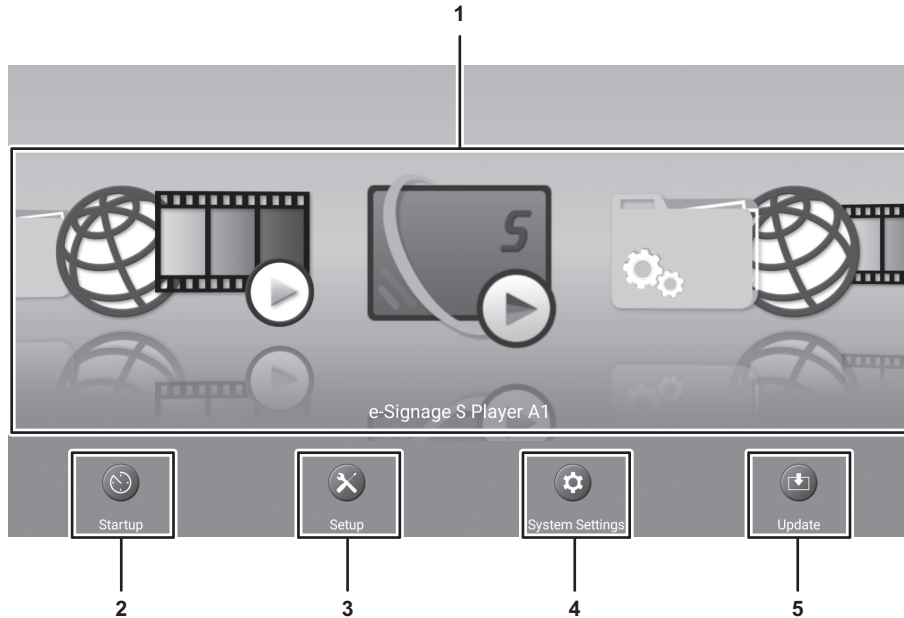
!Precaución

- Ciertos tipos de contenido pueden tardar más en mostrarse o reproducirse, o el contenido puede no mostrarse o reproducirse correctamente.
Cuando se utiliza para la señalización, deben comprobarse el funcionamiento y la calidad de visualización con antelación.

Cambie este monitor al modo APPLICATION

1. Encienda este monitor.
2. Cambie el modo de entrada a “APPLICATION”.
3. Pulse el botón CONTENT MENU.

Aparece la pantalla básica del modo APPLICATION (pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS)).



1. Aplicaciones

Seleccione la aplicación que desee utilizar.

La aplicación se iniciará.

2. Startup <Inicio>

Cuando la puesta en marcha del modo APPLICATION, podrá configurar las aplicaciones para que se inicien automáticamente.

3. Setup <Configurar>

Le permite configurar los ajustes para el modo APPLICATION. (Véase la página 15.)

4. System Settings <Configuración del sistema>

Le permite configurar los ajustes para Android.

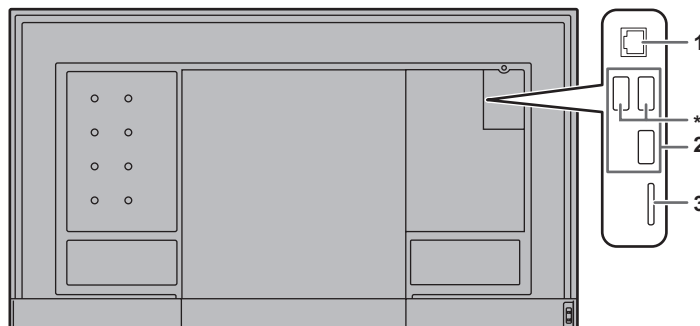
5. Update <Actualizar>

Actualiza aplicaciones instaladas de fábrica en el modo APPLICATION. (Véase la página 17.)

(Se requiere un entorno de red que permita el acceso a Internet.)

Terminal de LAN / Puerto USB / Ranura para tarjeta microSD

En el modo APPLICATION se pueden utilizar dispositivos USB (dispositivo de memoria, teclado, ratón) y una tarjeta de memoria microSD. También puede conectarse a una red.



1. Terminal de LAN

- Permite conectar el monitor a una red.

2. Puerto USB

- Conectar los dispositivos USB (dispositivo de memoria, teclado, ratón) que desee utilizar en el modo APPLICATION.
- Conectarse una unidad flash USB para utilizarla con Media Player <Reproductor multimedia> o el HTML5 Browser <Navegador HTML5> a uno de los puertos USB marcados con un “*” anteriormente.

Unidades flash USB compatibles

Sistema de archivos	FAT32/NTFS
Capacidad	Máximo 64 GB (Para FAT32, el tamaño máximo de archivo es 4 GB)

- No se puede usar una unidad flash USB encriptada o que tenga una función de seguridad.
- Use una unidad flash USB con un diseño que pueda insertarse en el puerto USB. Algunas unidades flash USB con diseños especiales no pueden insertarse. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo.

3. Ranura para tarjeta microSD

- Inserte una tarjeta de memoria microSD.
Preste atención a la orientación de la tarjeta de memoria, y empújela adentro lentamente hasta que oiga un sonido “clic”.

Tarjetas de memoria microSD compatibles

Sistema de archivos	FAT32/NTFS
Capacidad	<ul style="list-style-type: none"> • Tarjeta de memoria microSD: Máximo 2 GB • Tarjeta de memoria microSDHC: Máximo 32 GB • Tarjeta de memoria microSDXC: Máximo 64 GB • Tamaño máximo de archivo para FAT 32: 4 GB

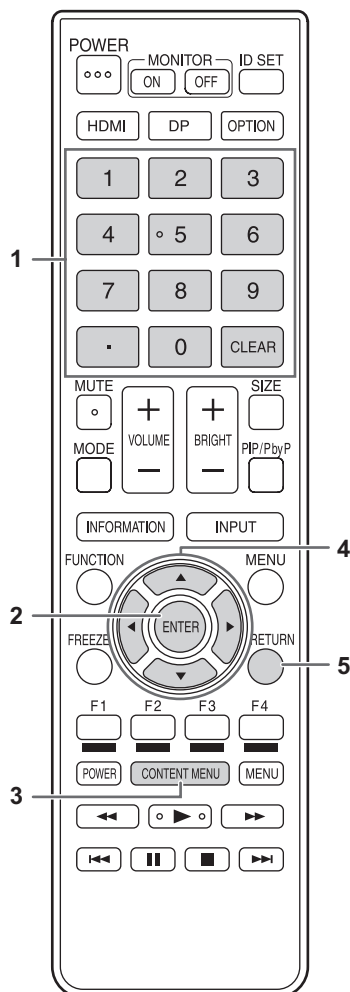
- No se pueden usar archivos o carpetas cifrados.
- El formato exFAT no es compatible.

■ Cómo extraer una unidad flash USB o una tarjeta de memoria microSD

1. Seleccione “File Explorer” <Explorador de archivos> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.
2. Seleccione  del dispositivo que desee extraer.

Acciones básicas en el modo APPLICATION

Utilice el control remoto para realizar acciones en el modo APPLICATION.



1. Botones de entrada numérica

Utilícelos para introducir los números.

2. ENTER (ENTRAR)

Configurar el elemento seleccionado.

3. CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS)

Muestre la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS).

4. Cursor

Estos botones se utilizan para realizar operaciones tales como la selección de aplicaciones o elementos, y para desplazar el cursor.

5. RETURN (VOLVER)

Vuelve a la pantalla anterior.

CONSEJOS

- Los botones utilizados varían según la aplicación.

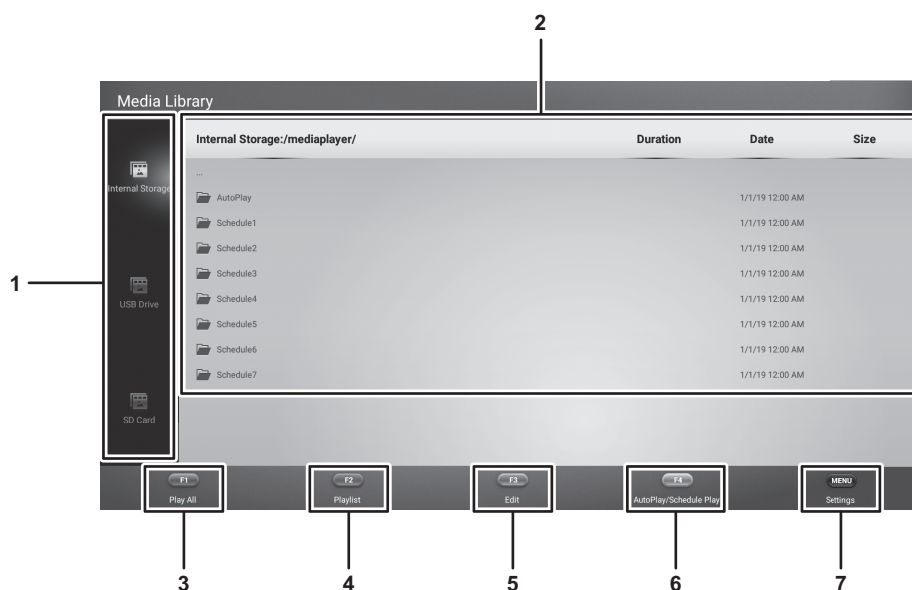
Utilización de Media Player <Reproductor multimedia>

Seleccione "Media Player" <Reproductor multimedia> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.

CONSEJOS

- Puede configurar Media Player <Reproductor multimedia> para que se inicie cuando la puesta en marcha del modo APPLICATION.
Seleccione "Startup" <Inicio> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) y configure Media Player <Reproductor multimedia>.
- No es posible utilizar múltiples unidades flash USB al mismo tiempo con Media Player <Reproductor multimedia>.
Si inserta varias unidades flash USB con Media Player <Reproductor multimedia>, solo podrá utilizarse la unidad que haya insertado en primer lugar.

Acerca de la pantalla



1. Seleccione el soporte para mostrar la lista de archivos.
Internal Storage <Almacenamiento interno> ...Memoria interna utilizada en el modo APPLICATION (Android)
USB Drive <Unidad USB>Unidad flash USB conectada en un puerto USB
SD Card <Tarjeta SD>Tarjeta de memoria microSD insertada en la ranura para tarjetas microSD
2. Aparece una lista de archivos.
3. Play All <Reproducir todo> (véase la página 8)
Se reproducirán todos los archivos de la carpeta ordenados por su nombre.
4. Playlist <Lista de reproducción> (véase la página 8)
Crea una lista de reproducción para la carpeta que se muestra.
5. Edit <Editar> (véase la página 9)
Edita los archivos.
6. AutoPlay/Schedule Play <Reproducción automática y programar>
Inicia la reproducción del contenido de la Reproducción automática o la Reproducción programar.
7. Settings <Configuración> (véase la página 10)
Configura los ajustes para Media Player <Reproductor multimedia>.

Utilización de Media Player <Reproductor multimedia>

Para ver los formatos de archivo que se pueden reproducir, consulte la página 13.

■ Cambiar un soporte

Para conectar un soporte, consulte la página 5.

1. Pulse los botones ▲ o ▼ para seleccionar los soportes.

- Internal Storage <Almacenamiento interno> ... Memoria interna utilizada en el modo APPLICATION (Android)
- USB Drive <Unidad USB> Unidad flash USB conectada en un puerto USB
- SD Card <Tarjeta SD> Tarjeta de memoria microSD insertada en la ranura para tarjetas microSD

■ Reproducción de un archivo

1. Seleccione el archivo que desea reproducir, y pulse el botón ENTER.

El archivo se seleccionará.

2. Pulse el botón ENTER.

Se reproducirá el archivo seleccionado.

■ Reproducción de todos los archivos en la carpeta actual

1. Pulse el botón F1 (Play All <Reproducir todo>).

Se reproducirán todos los archivos de la carpeta ordenados por su nombre.

■ Creación de una lista de reproducción

Crea una lista de reproducción para la carpeta que se muestra.

1. Pulse el botón F2 (Playlist <Lista de reproducción>).

2. Seleccione los archivos por el orden que desee reproducir, y pulse el botón ENTER.



Para definir la música ambiental, seleccione el archivo de música y pulse el botón F3 (BGM <Música ambiental>).

3. Pulse el botón F2 (SAVE <Guardar>).

La lista de reproducción se guardará.

- Reproducir una lista de reproducción Pulse el botón F1 (Playlist Play <Ordenar reproducción>).
- Cancelar una lista de reproducción Pulse el botón F4 (Clear All <Borrar todo>) y el botón F2 (Save <Guardar>).

■ Edición de un archivo

Copiar el archivo a la carpeta Reproducción automática o Reproducción programar

- (1) Seleccione el archivo que desee copiar.
- (2) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (3) Seleccione "Direct copy" <Copia directa>.
Aparece la lista de carpetas.
- (4) Seleccione la carpeta.

Copia de un archivo

- (1) Seleccione el archivo que desee copiar.
- (2) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (3) Seleccione "Copy" <Copiar>.
- (4) Seleccione "Selected File" <Archivo seleccionado>.
- (5) Muestra la lista de archivos de la carpeta de destino de la copia.
- (6) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (7) Seleccione "Paste" <Pegar>.

Copia de todos los archivos en una lista

- (1) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (2) Seleccione "Copy" <Copiar>.
- (3) Seleccione "All" <Todo>.
- (4) Muestra la lista de archivos de la carpeta de destino de la copia.
- (5) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (6) Seleccione "Paste" <Pegar>.

Eliminación de un archivo

- (1) Seleccione el archivo que desee eliminar.
- (2) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (3) Seleccione "Delete" <Eliminar>.

Mostrar los archivos en la carpeta Reproducción automática o Reproducción programar

- (1) Pulse el botón F3 (Edit <Editar>).
- (2) Seleccione "Direct open" <Apertura directa>.
Aparece la lista de carpetas.
- (3) Seleccione la carpeta.

■ Iniciar la Reproducción automática o la Reproducción programar

1. Pulse el botón F4 (AutoPlay/Schedule Play <Reproducción automática y programar>).

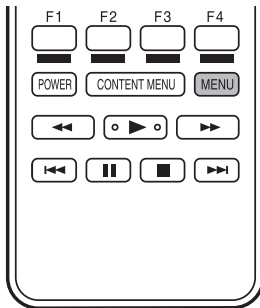
Se iniciará la Reproducción automática en función del ajuste del Autoplay Media <Reproducción automática multimedia>.
Si hay una programación actualmente válida, se iniciará la Reproducción programar.
Si existen tanto una Reproducción automática como una programada, se iniciará la Reproducción programar.
Si no existen ni una Reproducción automática ni una programada, la reproducción no se iniciará.

CONSEJOS

Coloque de antemano los archivos que se vayan a reproducir en la siguiente carpeta en el soporte que se vaya a utilizar para la Reproducción automática.
/mediaplayer/Autoplay

Settings <Configuración>

1. Pulse el botón MENU (cuadrado) del control remoto.



2. Cuando haya finalizado los ajustes, pulse el botón RETURN.

Autoplay Media <Reproducción automática multimedia>

Para utilizar la Reproducción automática (véase la página 9), seleccione los soportes que desee reproducir. Se reproducirán los archivos en la siguiente carpeta del soporte seleccionado.

/mediaplayer/AutoPlay

Use SHARP Content Distributor <Utilización de SHARP Content Distributor>

Define si se utilizará SHARP Content Distributor.

Si este ajuste se define como "Disabled" <Deshabilitado>, el directorio raíz de cada soporte se mostrará inicialmente en el Media Player.

Slideshow <Presentación de diapositivas>

Establece el método de reproducción.

Shuffle <Mezclar>

Define si la reproducción reproducción será aleatoria durante la reproducción continua.

ON <ACTIVADO> Reproducir aleatoriamente

OFF <DESACTIVADO> No reproducir aleatoriamente

Folder Repeat <Repetir>

Define si se repetirá la reproducción de los archivos de una carpeta.

ON <ACTIVADO> Reproducir repetidamente

OFF <DESACTIVADO> No repetir

Slideshow Duration <Duración>

Establece el intervalo de reproducción.

La Reproducción automática y la Reproducción programar también se reproducirán en el intervalo definido.

Picture transition <Transición de la imagen>

Establece cómo la pantalla cambia cuando se reproducen imágenes.

Reset <Reiniciar>

Inicialice los ajustes de la "Slideshow".

Schedule <Programar>

Una lista de reproducción se puede reproducir en un momento determinado.

Es posible registrar un máximo de 7 programación.

Aparece la lista de la programación. Seleccione "Reset" en esta pantalla para inicializar todos las programaciones.

Para definir o cambiar una programación, seleccione la programación que desee definir o cambiar.

Schedule play <Programar reproducción>

Active/desactive el "Schedule".

Start Time <Hora de inicio>

Especifique la hora de inicio de la reproducción de la lista de reproducción.

Si este monitor está en modo en espera, se encenderá y a continuación, iniciará la reproducción.

End Time <Hora de finalización>

Especifique la hora de finalización de la reproducción de la lista de reproducción.

Duration <Duración>

Muestra la hora de reproducción de la programación.

Linked off setting <Ajuste vínculo apagado>

Defina lo que hace la alimentación del monitor cuando finaliza la reproducción de la programación.

Enabled <Habilitado> Apaga la alimentación.

Disable <Deshabilitado> No apaga la alimentación.

Repeat Mode <Modo Repetir>

Only Once <Solo una vez> El "Schedule" se ejecutará solo una vez.

El ajuste de "Schedule" se borrará después de que se haya ejecutado el programa.

Selected days <Días seleccionados> Ejecuta el "Schedule" el día de la semana especificado cada semana.

Select Content Folder <Seleccionar carpeta de contenido>

Especifica la lista de reproducción que desea reproducir.

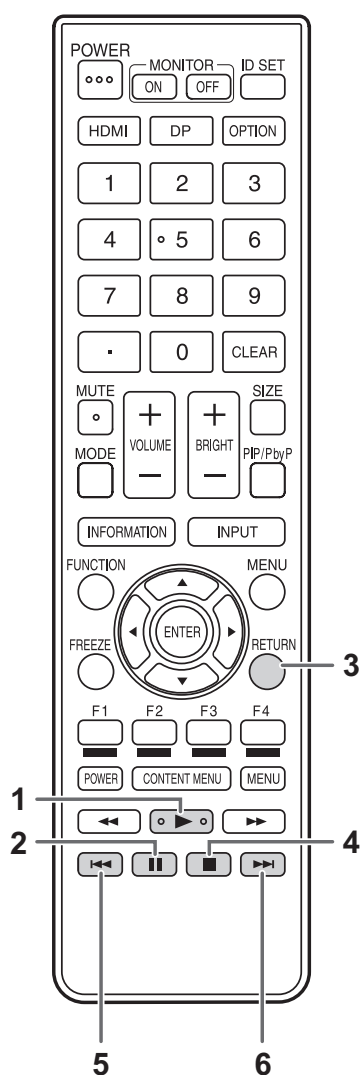
Reset <Reiniciar>

Inicialice los ajustes de la programación seleccionado.

CONSEJOS

- Establezca POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> en ON <Sí>, cuando se utiliza el "Schedule" <Programar>.
Cuando establezca POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> en OFF <No>, el "Schedule" <Programar> no se ejecuta en modo en espera.

Operaciones durante la reproducción



- | | |
|-----------------------------|--|
| (1) PLAY (REPRODUCIR): | Reinicia la reproducción del archivo en pausa. |
| (2) PAUSE (PONER EN PAUSA): | Pausa la reproducción. |
| (3) RETURN (VOLVER): | Regresar a la lista de archivos. |
| (4) STOP (PARAR): | Detiene la reproducción. |
| (5) BACK (ATRÁS): | Reproduce el archivo anterior. |
| (6) NEXT (SIGUIENTE): | Reproduce el archivo siguiente. |

CONSEJOS

- Dependiendo del contenido, puede mostrarse a baja resolución al pausar.

■ Formatos compatibles con Media Player <Reproductor multimedia>

Los formatos de archivo que se pueden reproducir en Media Player <Reproductor multimedia> se indican a continuación. No se garantiza el funcionamiento de formatos que no se indiquen en la tabla.

CONSEJOS

- Es posible que algunos archivos no se reproduzcan aunque el formato sea compatible.
- Algunos tipos de contenido y condiciones pueden provocar que la reproducción tarde más en iniciarse, o bien pueden provocar pérdida de fotogramas, o retrasos.
- Al utilizarlos para Media Player <Reproductor multimedia>, deben comprobarse el funcionamiento y la calidad de visualización con antelación.

Archivos de imagen

Extensión	Formato	Resolución máx
.jpg (.jpeg)	JPEG	3840x2160
*.bmp	BMP	
*.png	PNG	
.gif	GIF	

* GIF animado no es compatible.

Archivos de vídeo

Extensión	Codificación de vídeo	Resolución máx	Velocidad de fotogramas
*.mpg *.mpeg	MPEG2	1920x1080	30
*.mp4	MPEG-4 (SP/ASP)	1920x1080	30
	H.264/AVC (BP/MP/HP)	3840x2160	30
		1920x1080	60
	H.265/HEVC (MP)	3840x2160	60
		1920x1080	60
*.wmv	VC-1	1920x1080	30

Archivos de audio

Extensión	Velocidad de muestra	Velocidad de bits máxima	Codificación de audio
*.mp3	8/11,025/12/16/22,05/24/ 32/44,1/48	320	MPEG-1, 2, 2.5 L3
*.wma	32/44,1/48	320	WMA

Muestra el contenido basado en Web (HTML5 Browser <Navegador HTML5>)

■ Configuración de la página de inicio

La primera vez que utilice el HTML5 Browser <Navegador HTML5>, deberá configurar el contenido que se mostrará inicialmente.

1. Seleccione “Setup” <Configurar> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.
2. Seleccione “HTML5 Browser” <Navegador HTML5>.
3. Seleccione “Default Site” <Sitio predeterminado>.
4. Para mostrar el contenido en el almacenamiento local
 - (1) Seleccione “File” <Archivo>.
 - (2) Especifique el contenido HTML que desee mostrar.

Para mostrar el contenido en la web

- (1) Seleccione “Web URL”.
- (2) Introduzca la URL.
- (3) Seleccione “OK”.

Si desea mostrar el sitio del PC en lugar del sitio móvil, defina “Desktop Site” <Sitio de escritorio> como “Enabled” <Habilitado>.

CONSEJOS

- No es posible utilizar múltiples unidades flash USB al mismo tiempo con HTML5 Browser <Navegador HTML5>. Si inserta varias unidades flash USB con almacenamiento local, solo podrá utilizarse la unidad que haya insertado en primer lugar.

■ Inicio del navegador

Seleccione “HTML5 Browser” <Navegador HTML5> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.

Se mostrará el contenido web especificado.

CONSEJOS

- Puede configurar que el HTML5 Browser <Navegador HTML5> se inicie automáticamente cuando la puesta en marcha del modo APPLICATION. Seleccione “Startup” <Inicio> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) y seleccione “HTML5 Browser” <Navegador HTML5>.

■ Salir del navegador

1. Pulse el botón RETURN.

Setup <Configurar>

Le permite configurar los ajustes para el modo APPLICATION.

También puede ver los “Elementos del menú” en el Manual de instrucciones, como los ajustes de vídeo y audio.

Seleccione “Setup” <Configurar> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.

■ Configurar

Date & Time <Fecha y hora>

Configure la fecha y la hora.

Ethernet (LAN)

Defina si desea o no utilizar el terminal LAN.

Configure la dirección IP, la máscara de subred, y otros ajustes.

Wireless Region <Región inalámbrica>

Seleccione la región en la que usará este monitor.

Wireless LAN

Defina si desea o no utilizar la LAN inalámbrica.

Para usar la LAN inalámbrica, defina primero la “Wireless Region”.

Configure los ajustes para la LAN inalámbrica.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery <Copia de seguridad/recuperación del perfil de la Wireless LAN>

Guarde los ajustes de LAN inalámbrica.

Al guardar los ajustes, puede volver a los ajustes guardados en caso de que se pierdan los ajustes de LAN inalámbrica.

Los ajustes se restablecen cuando enciende la alimentación o cambia la “Wireless LAN” de “Off” <Desactivado> a “On” <Activado>.

Bluetooth

Defina si desea o no utilizar un dispositivo Bluetooth de venta en comercios.

Configure los ajustes para Bluetooth.

Telnet Server <Servidor Telnet>

Configure las opciones para usar un servidor telnet.

Telnet Server <Servidor Telnet> Si se utiliza la función del servidor telnet, establezca esta opción como ON <ACTIVADO>.

User Name <Nombre de usuario> Configure un nombre de cuenta cuando se conecta a este monitor.

Password <Contraseña> Configure una contraseña cuando se conecta a este monitor.

Port <Puerto> Configure el número de puerto que se utilizará.

Auto Logout Time (minutes)

<Hora de cierre de sesión automático (minutos)> Configure la hora de desconexión automática por minutos.

Reset <Reiniciar> Inicialice los ajustes del servidor telnet.

FTP Server <Servidor FTP>

Configure las opciones para usar un servidor FTP.

FTP Server <Servidor FTP> Si se utiliza la función del servidor FTP, establezca esta opción como ON <ACTIVADO>.

User Name <Nombre de usuario> Configure un nombre de cuenta cuando se conecta a este monitor.
(La configuración predeterminada es en “admin”).

Password <Contraseña> Configure una contraseña cuando se conecta a este monitor.
(La configuración predeterminada es en “admin”).

Port <Puerto> Configure el número de puerto que se utilizará.

Auto Logout Time (minutes)

<Hora de cierre de sesión automático (minutos)> Configure la hora de desconexión automática por minutos.

Reset <Reiniciar> Inicialice los ajustes del servidor FTP.

Proxy Settings <Impostazione proxy>

Proxy Settings <Impostazione proxy> Si se utiliza este monitor en el entorno proxy, establezca esta opción como ON <ACTIVADO>.

Address <Dirección> Configure una dirección del servidor proxy.

Port <Puerto> Configure un número de puerto al conectarse al servidor proxy.

User Name <Nombre de usuario> Configure un nombre de cuenta al conectarse al servidor proxy.

Password <Contraseña> Configure una contraseña cuando se conecta al servidor proxy.

Exclusion List <Lista de exclusiones> Configure la dirección que no utilice el servidor proxy.

Reset <Reiniciar> Inicialice los ajustes del proxy.

HTML5 Browser <Navegador HTML5>

Configure la página de inicio del HTML5 Browser. (Véase la página 14.)

Setup <Configurar>

Full Screen Mode <Modo pantalla completa>

Enabled <Habilitado> La barra de navegación y la barra de estado no aparecen.

Disabled <Deshabilitado>..... La barra de navegación y la barra de estado aparecen.

APPLICATION Mode Reboot <Reinicio del modo APPLICATION>

Defina esta opción para reiniciar el sistema Android.

Se ha definido una programación por predeterminado de fábrica en este monitor que reinicia el sistema Android a las 3:00 AM.

Reboot now <Reiniciar ahora> Reinicie el sistema Android.

Schedule <Programar> Defina si se usa o no un horario para reiniciar el sistema Android.

Time <Tiempo> Defina una hora para reiniciar el sistema Android.

Software Information <Información del software>

Muestra el acuerdo de licencia de software y abre la licencia de origen.

Status <Estado>

Muestra la información del modo APPLICATION.

Actualización del software (Update <Actualizar>)

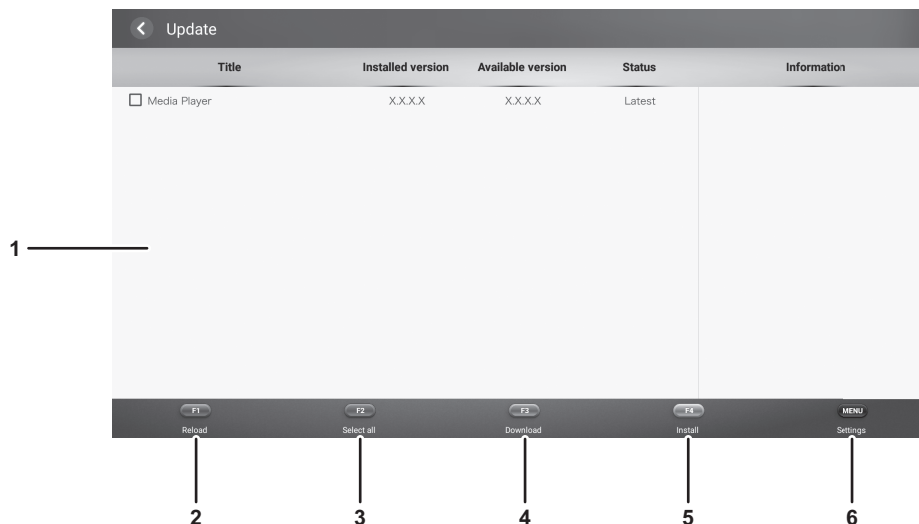
Actualiza aplicaciones y firmware instalados de fábrica en el modo APPLICATION. (Se requiere un entorno de red que permita el acceso a Internet.)

Seleccione "Update" <Actualizar> en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION.

La primera vez que se inicie la Update <Actualizar>, aparecerá una pantalla de selección de región. Seleccione su región.

Aparecen las "Export Law Assurances" <Garantía de la Ley de exportación>. Seleccione "YES" <Sí>.

Para usar el software distribuido por la "Update" <Actualizar>, debe aceptar las "Export Law Assurances" <Garantía de la Ley de exportación>.



1. Área de información

Muestra información sobre el software ya descargado y el software que se pueden descargar.

2. Reload <Recargar>

Actualice la información en el área de información.

3. Select all <Seleccionar todo>

Se seleccionan todos los software de la lista.

Si ya están seleccionados, la selección se cancela.

4. Download <Descargar>

Descargue el software seleccionado.

5. Install <Instalar>

Instala el software seleccionado.

6. Settings <Configuración>

Configure las preferencias para la Update <Actualizar>.

• Region <Región>

.....Seleccione la región que se utilizará.

• Show warning messages <Mostrar mensajes de advertencia>

.....Configure si se mostrarán mensajes de advertencia.

• Hide updated items <Ocultar elementos actualizados>

.....Defina si se ocultarán los elementos actualizados en el área de información.

• Scheduled installation <Instalación programada>

.....Defina si se comprueban y se ejecutan automáticamente las actualizaciones.

• Scheduled install time <Tiempo de instalación programado>

.....Si "Scheduled installation" < Instalación programada> se define como "ON" <ACTIVADO>, defina la hora a la que se ejecutarán las actualizaciones. La actualización se realiza cada día a la hora definida.

• Scheduled firmware installation <Instalación del firmware programada>

.....Si "Scheduled installation" < Instalación programada> se define como "ON" <ACTIVADO>, defina si también se actualizará el firmware automáticamente.

• Reset <Reiniciar>

.....Inicie "Settings" <Configuración>.

Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones

■ Información sobre la licencia de software para este producto

Composición del software

El software incluido en este producto consta de diversos componentes de software con derechos de autor individuales propiedad de SHARP o de terceros.

Software desarrollado por SHARP y software de código abierto

Los derechos de autor de los componentes de software y de los documentos correspondientes incluidos con este producto que hayan sido desarrollados o redactados por SHARP son propiedad de SHARP y están protegidos por la Ley de Propiedad Intelectual, tratados internacionales y otras legislaciones aplicables. Este producto también utiliza software y componentes de software de distribución gratuita cuyos derechos de autor son propiedad de terceros. Entre ellos se incluyen componentes de software cubiertos por una Licencia Pública General de GNU (en adelante, GPL), una Licencia Pública General Reducida de GNU (en adelante, LGPL) u otro acuerdo de licencia.

Obtención del código fuente

Algunos de los licenciarios del software de código abierto requieren que el distribuidor proporcione el código fuente con los componentes del software ejecutables. Las licencias GPL y LGPL incluyen requisitos similares. Si desea información sobre el modo de obtener el código fuente del software de código abierto y la información sobre las licencias GPL, LGPL y otros acuerdos de licencia, visite el siguiente sitio web:

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

No nos es posible responder a preguntas sobre el código fuente del software de código abierto. No se distribuye el código fuente de los componentes de software con derechos de autor propiedad de SHARP.

